**نمون برگ 1 : شناسنامه­ طراحی نرم افزار و بازی تلفن همراه در محیط App Inventor**

|  |  |
| --- | --- |
| استان |  |
| شهرستان |  |
| نام مدرسه / پژوهش سرای دانش آموزی |  |
| کد ثبت اثر در سامانه همگام |  |
| بخش انتخابی (نرم افزار/ بازی) |  |
| عنوان طرح |  |
| نام و نام خانوادگی دانش آموز/دانش آموزان | سرگروه: | عضوگروه: |
| کد ملی |  |  |
| دوره تحصیلی |  |  |
| پایه تحصیلی |  |  |
| تلفن همراه |  |  |
| تلفن منزل با پیش شماره |  |  |
| تلفن مدرسه با پیش شماره |  |  |
| هدف پروژه |  |
| توضیح مختصر راجع به ‌اینکه پروژه شما چیست و می‌خواهد چه چیزی را به مخاطب نمایش دهد. |  |
| **نام و نام خانوادگی****استاد راهنما****شماره تلفن، تاریخ و امضا** | **نام و نام خانوادگی****مدیر واحد آموزشی مجری****شماره تلفن، تاریخ و امضا** | **نام و نام خانوادگی****مدیر پژوهش سرای دانش آموزی مجری** **شماره تلفن، تاریخ و امضا** |

**تذکر :** شرکت کنندگان بایستی موارد نمون برگ 1 را با دقت تکمیل نمایند(در صورت ناقص بودن، کسر امتیاز خواهد داشت).