

دانشگاه آزاد اسلامی



# آشتی با ریاضیات



تابستان ۲۵۲۶

سردبیر: پرویز شهریاری

مدیر داخلی: محمد حسین احمدی

زیر نظر هیئت تحریریه

از انتشارات جانبی دانشگاه آزاد ایران

نشانی: تهران - خیابان کریم خان زند - اول آبان شمالی - دانشگاه آزاد ایران

## فهرست مطالب

در صفحه ۱	تاریخ ریاضیات و آنچه باید برای آن بشود غلام حسین صدیقی افشار
در صفحه ۴	محمد بن موسی خوارزمی بنیانگذار جبر پرویز شهریاری
در صفحه ۱۴	مقدمهات جبر بازی با نخ دکتر علی رضا امیرمعز
در صفحه ۳۲	ریاضیات کار بسته و چشم انداز آینده ب - گننه دلگو - ترجمه پرویز شهریاری
در صفحه ۵۲	رءزو راز عددها و شکلهها
در صفحه ۵۳	تعریف دکتر اسدالله آل بویه
در صفحه ۵۵	شگفتیهای عدد
در صفحه ۵۶	هم مرزی در ریاضیات هینریش نیتزه - ترجمه بهروز مشیری
در صفحه ۷۳	روش تدریس ریاضی دکتر عالی اکبر عالمزاده
در صفحه ۷۸	شگفتیهای عدد
در صفحه ۷۹	راهی نو برای یافتن عددهای اول دیوید کین - ترجمه محمد حسین احمدی - لیدافرخو
در صفحه ۸۵	فضا - زمان
در صفحه ۸۸	حکایات و اقوال
در صفحه ۸۹	ریاضیات پیش از تاریخ ترجمه باقر امامی
در صفحه ۱۰۲	ریاضیدان هنرمند
در صفحه ۱۰۸	پاسخ رمز و راز عددها و شکلهها

## تاریخ ریاضیات و آنچه باید برای آن بشود

«تاریخ ریاضیات نشاط بخش است، زیرا درپیش روی مامنظره‌ای از سلسله بی‌پایان پیروزیهای فکر انسان را نمایان می‌سازد. پیروزی‌هایی که با شکستها خنثی نشده، یعنی بدون فرومایگی و اهانت و بدون قساوتهاست، و در عین حال به‌ما کمک می‌کند که بدبینی را بدور افکنیم. این پیروزیها هر قدر عظیم باشد، مورخ موقع‌شناس هنوز انتظار پیروزیهای بیشتر و بزرگتری را دارد. آیا کار هر ریاضیدان موفقی را خلف برجسته‌تری دنبال می‌کند؟ تاریخ نشان می‌دهد که هر نظریه ظاهرآ کامل و جامع همیشه جز پله‌ای برای رسیدن به نظریه‌ای بهتر نبوده است، و نظریه‌های تازه همانهاست که وقتی یکی پس از دیگری به‌وجود می‌آیند، چنانند که گویی جایی برایشان نیست. .... عالم ریاضیات هم‌اکنون چنان وسیع و متنوع است که فکریک شخص به‌تنهایی قادر به درک آن نیست..... این مسئله افزایش احتیاج به ارزیابیهای ریاضی، تحلیلهای تاریخی و مطالعات فلسفی را نشان می‌دهد.»

این عبارات را از مقاله مطالعه تاریخ ریاضیات *The study of the history of mathematics* جورج سارتون آوردم، که ترجمه کامل آن را در ۳ شماره از سال هفتم مجله سخن علمی منتشر کرده‌ام. او به بهترین صورتی لزوم بررسی تاریخ ریاضیات را بیان کرده است. اما بررسی تاریخ ریاضیات، همچنانکه در مقاله پیشین (آشتی با ریاضیات، ۱، بهار ۲۵۳۶) نشان دادم، در ایران چندان دنبال نشده و آثار انگشت شماری در این باره به زبان فارسی در دست است.

نویسندگان، مترجمان، و دانشوران ایرانی ضمن آنکه باید برخی آثار جامع و اصیل درباب تاریخ ریاضیات را به فارسی ترجمه کنند، از

تاریخ میهن خودشان غافل نباشند.

بررسی تاریخ ریاضیات ایران برای ما علاوه بر فایده‌های کلی، یک جنبه عاطفی وریشه‌شناسی هم دارد. ما باید بتوانیم سهم واقعی ملت خود را در برپایی کاخ بلند ریاضیات امروز جهان به نوجوان و جوان ایرانی نشان دهیم، تا این توهم باطل برایش پیش نیاید که ایرانی تنها به مفاهیم رویایی و خیالپردازیهای شاعرانه پرداخته است، بلکه دریابد نیاگانش در زمینه‌های علمی و منطقی هم به اندازه هر ملت دیگری کوشا بوده‌اند.

آنچه باید بشود

برای جستجوی ریشه‌های خلاقیت ریاضی ایران در وهله نخست به تصحیح و چاپ علمی و انتقادی آثار ریاضی بازمانده، و ترجمه آثار عربی ریاضی‌دانان ایرانی نیاز داریم. در این راه کار بسیار کمی صورت گرفته است و مایه تأسف اینکه مصححان و مترجمان بسیاری از آنها هم ریاضی‌دان نبوده‌اند. مثلاً، یکی از گرانبهاترین مآخذ ریاضی فارسی یعنی دانشنامه‌ی عالی (بخش ریاضیات) تاکنون چاپ نشده است. زمانی قرار بود مرحوم مجتبی مینوی آن را تصحیح و به وسیله انجمن آثار ملی منتشر کند، ولی سالها گذشت و خبری نشد، تا امسال مینوی چشم از جهان فرو بست. همچنین هشت سال پیش بنیاد فرهنگ ایران با آقای هوشنگ میرمطهری قراردادی برای تصحیح این کتاب بست، و عکس نسخه‌های متعدد این کتاب را فراهم کرد و در اختیار وی گذاشت، ولی ظاهراً ایشان آنچنان دامنه تحقیق و تتبع را وسیع گرفتند که رشته کار گسیخت و هنوز هم به جایی نرسیده است.

مورد دیگر از این قبیل آثار ریاضی خواجه نصیرالدین است، که دانشمندان ایرانی در گذشته آنها را به فارسی ترجمه یا شرح کرده‌اند - از قبیل تحریر اصول اقلیدس ترجمه قطب‌الدین شیرازی، ولی بیشتر این آثار، چاپ نشده، یا چاپهای آنها غیر قابل استفاده است.

از همین قبیل است قسمت ریاضیات درة التاج قطب‌الدین شیرازی که متن چاپ شده آن جزاًحیاناً برای ده - بیست تن اهل فن انگشت‌شمار قابل استفاده نیست، حال آنکه گنجینه‌ای است سرشار از معلومات ریاضی گرد آمده تا پایان سده هفتم هجری (سیزدهم میلادی).

باکمال تأسف، ریاضی‌دانان ما از توجه به گنجینه آثار ریاضیات ایرانی بازمانده‌اند و تعداد کسانی که قادر به فهم این گونه آثار باشند هر روز کمتر می‌شود.

اکنون که از هرطرف سخن از پژوهش و تحقیق می‌رود، و هم

شورای پژوهش‌های علمی تشکیل شده، و هم فرهنگستان علوم ایران، جادارد که مسئولان این سازمانها در پی چاپ و نشر انتقادی این متن‌ها باشند، تا گام اول در راه ایجاد اوضاع مساعد برای بررسی تاریخ ریاضیات ایران فراهم آید.

### کارهای دیگر

از کارهای دیگر باید همکاری ریاضی‌دانان با باستان‌شناسان باشد. چون بدبختانه دربارهٔ ریاضیات ایران پیش از اسلام مدارک مکتوب چندانی در دست نیست، بلکه باید از مدارک غیر مستقیم استفاده کرد. مثلاً با بررسی آثار معماری و تأسیسات آبیاری از قبیل قنات‌ها، کاریزها، آب‌انبارها، پلها، طاقها، ستونها... می‌توان دریافت که ایرانیان از چه نوع محاسبات ریاضی آگاهی داشته‌اند، ریاضیات عملی آنها بر چه پایه‌های نظری استوار بوده، با کدام شکل‌های هندسی کار می‌کرده‌اند، و تا چه حد در اندازه‌گیری چیره‌دست بوده‌اند.

همچنین، با بررسی آثار نجومی دانشمندان اولیهٔ اسلامی، که پیرو سنت‌های ایرانی بوده‌اند، باید میزان دانش ریاضی ایرانیان دورهٔ ساسانی را ارزیابی کرد.

باید کتیبه‌های عیلامی، و اسناد مالی به‌دست آمده از دورهٔ هخامنشی و اشکانی را مورد بررسی دقیق قرار داد تا از سنت ریاضی که به ایرانیان آریایی رسیده، و هم از حساب بازرگانی که مورد بهره‌برداری آنان بوده است آگاه شد.

البته، این کارها نیازمند دانش پژوهان کوشا و خستگی‌ناپذیر و فداکار است که از جان خود مایه بگذارند و فارغ از گرفت و گپرو داد و ستد و غوغای زندگی روزانه، درازنای دهلیزهای پرپیچ و خم سیرفکری ملت خویش را ببینند.

اما درعین حال به‌مشوقان و حامیانی دوراندیش، قدرشناس و گشاده دست هم نیاز دارد که آب و نان و ابزار کار پژوهنده را فراهم آورند و به کار پژوهشگر بنگرند، نه به دفتر حضور و غیاب.

اگر چنین نکنیم، و اگر در اندیشهٔ پروردن نسلی پژوهشگر حرفه‌ای راستین نباشیم، شك نیست که با گذشت هر سال جمع بیشتری «دکتر» و «متخصص» خواهیم داشت، ولی محققى که بادل و جان شوق تحقیق و جستجو داشته باشد چطور؟

غلامحسین صدری افشار

پرویز شهریاری

## محمد بن موسی خوارزمی

### بنیان‌گذار جبر

«جبر و مقابله صنعتی است از صناعات حساب. این دانش، وسیله نیکوئی است برای به دست آوردن پاسخ صحیح، برای مسایل مشکل وصیت و ارث و معاملات و فرضیات. از آنجهت جبر گویند که کاهشها و استثناها در آن جبران می‌شود، و از آنجهت مقابله گویند که مقادیر را در برابر هم قرار می‌دهند و مشابهات را حذف می‌کند.»

ابو عبدالله کاتب خوارزمی در «مفاتیح‌العلوم»

(اواخر سده چهارم هجری)

«جبر و مقابله یکی از فروع علم حساب است... نخستین

کسی که در این فن کتاب نوشت، خوارزمی است...»

مقدمه ابن خلدون

(اواخر سده هشتم)

«بزرگترین ریاضیدان عصر، و اگر همه شرایط را در

نظر آوریم، یکی از بزرگترین ریاضیدانان همه اعصار،

خوارزمی بود»

جورج سارتون در «مقدمه بر تاریخ علم»

بعد از آنکه مکتب درخشان علمی اسکندریه در حدود سده پنجم

میلادی، در اثر تعصب نوکیشان مسیحی، از بین رفت، دوران جهل و

تاریکی در اروپای غربی فرا رسید، دورانی که در آن، جز بحثهای بی-

سرانجام کشیها و جز بررسیهای دور از حقیقت مسایل ماوراءالطبیعه،

بندرت می‌توان چیز دیگری یافت. آتش زدن کتابخانه بزرگ اسکندریه

و تعقیب و آزار دانشمندان آن، سرآغازی بود برای نابودی کامل دانش

و دانشمندان در تمامی سرزمینهای مسیحی نشین. و در این دوران، که به

سده‌های میانه مشهور است، باید سراغ دانش را در گوشه دیگری از کره خاکی گرفت: در آسیای میانه و خاور نزدیک.

در جریان سده‌های هفتم و هشتم میلادی، حکومت عربی، که تا پیش از آن، به شبه جزیره عربستان محدود می‌شد، به سرعت مرزهای خود را گسترش داد و سرزمینهای زیادی را، که از نظر تمدن و فرهنگ در سطح بسیار بالاتری بودند، زیر نفوذ خود گرفت و فلسطین، سوریه، بین‌النهرین، ایران، قفقاز، آسیای میانه، هند شمالی، مصر، افریقای شمالی و شبه جزیره ایبری را، به قلمرو حکومت خلیفه عربی اضافه کرد. مرکز خلیفه ابتدا دمشق و بعد در سده هشتم میلادی بغداد - نزدیک سرزمین باستانی بابل - بود. بغداد به صورت مرکز بزرگ فرهنگی درآمد و وارث تمدنهای بزرگ ایران، مصر، هند، یونان باستان و غیر آن شد.

دانشمندان و صاحبان فرهنگ، اغلب در بغداد جمع می‌شدند و نوشته‌های خود را به زبان رسمی دربار خلیفه، یعنی عربی، می‌نوشتند و به همین مناسبت بسیاری از تاریخ‌نویسان، ناآگاهانه (و یا چه بسا آگاهانه)، کارهای آنها را، که در واقع متعلق به ملتهای گوناگونی بود، بناحق به نام دانشمندان عرب ثبت کردند.



محمد بن موسی خوارزمی، یکی از نخستین و بزرگترین ریاضیدانان و اخترشناسانی است که در بغداد کار می‌کرد. از زندگی او چیز زیادی نمی‌دانیم، جز اینکه، همچنانکه از نامش پیداست، در خوارزم (خیوه) و در نیمه دوم سده دوم هجری قمری (نیمه دوم سده هشتم میلادی) به دنیا آمد، قسمت عمده زندگی خود را، بعنوان یک ریاضیدان بزرگ، در بغداد و در زمان مأمون خلیفه عباسی گذراند، در «بیت‌الحکمه» رفت و آمد داشت و در حدود سال ۲۳۲ هجری قمری درگذشت. از عنوان «المجوسی» که دنبال نام او آورده‌اند، معلوم می‌شود که از نواده‌های مغهای زرتشتی بود و به همین مناسبت، احتمال می‌رود که به نوشته‌های پیش از اسلام ایران هم دسترسی داشته است.



روزگار خوارزمی، به روزگار زرین اسلام معروف است، روزگاری که هارون (۱۷۵ - ۱۹۳ هجری قمری) و مأمون (۱۹۸ - ۲۱۸ هجری قمری)، بر سرزمینهای خلافت شرقی فرمان می‌راندند. این روزگار،

دوران شکفتن فرهنگ اسلامی بود. تعصب، که همراه جدا نشدنی نوکیشان است، جای خود را به نرمی و تفکر داده بود، که لازمه زندگی است. در بغداد، کار پزشکی همه در دست یهود و نصارا بود، و دفتر و دیوان همه در دست ایرانیان. دانشمندان از چهار گوشه جهان، کتابهای دانش و حکمت به «بیت الحکمه» می آوردند و در آنجا به ترجمه و رونویسی آنها می پرداختند.

زندگی خوارزمی، با خلافت مأمون مقارن بود. مأمون به کوشش و همراهی طاهر بن حسین، معروف به ذوالیمینین بر برادر خود امین پیروز شد. مادرش، مراجل، دختر استاذسیس، انقلابی معروف سیستان و خراسان بود. تربیت مأمون، به برمکیان سپرده شده بود، که به دانش دوستی و زندقه متهم بودند. جوانی مأمون در خراسان گذشت. در آن زمان، وزیرش فضل بن سهل و سپهسالارش طاهر ذوالیمینین بودند، دو تن از بزرگان خراسان، که نخستین کوشید تا خلافت از عباسیان برافکند و دومین در هوای استقلال خراسان بود و هر دو سرانجام، سر بر سر کار خویش نهادند. همسر مأمون، پوران بود - دختر حسن بن سهل. وزیر دیگر مأمون، عبدالله پسر طاهر ذوالیمینین، نیز شرطه بغداد بود.

تربیت ایرانی مأمون و کارهایی که تحت تأثیر ایرانیان انجام داد، در آغاز کار، موقعیت او را در میان عربها، و مخصوصاً خاندان خودش، به مخاطره انداخت و قیامی را، بدرهبری ابراهیم بن مهدی در بغداد پدید آورد، که مأمون به یاری ایرانیان بر آن پیروز شد و موقعیت خود را تحکیم کرد. گرچه، پس از آن، مأمون وسعت دید و گشاده دلی پیشین خود را تا حد زیادی از دست داد، ولی اثر تربیت اولیه در او، دیرپا بود. نگاهی به سیاهه معاصران مأمون، گسترش دامنه فرهنگ و دانش را در آن روزگار نشان می دهد. اینها از جمله دانشمندان روزگار مأمون بوده اند: بختیشوع پسر جورجیس، جبرئیل پسر بختیشوع، عمر بن فرخان طبری و پسرش محمد، ابوالحسن علی بن زیاد، سهل بن ربن طبری، و پسرش علی، یوحنا بن ماسویه، موسی بن شاکر خوارزمی و سه پسرش، یحیی بن ابی منصور، خالد مروودی، حبش حاسب، ابو معشر بلخی، ابن سراپیون، سلمویه، حجاج بن یوسف بن مطر و دیگران.

گسترش دانش و فرهنگ، در رواج اندیشه علمی و تعقل و استدلال، حتی در مسایل مذهبی نیز راه یافت و سبب شد تا معتزله رونق گیرند و از حمایت مأمون برخوردار شوند و برای اثبات اعتقادات خود به مباحث فلسفه استناد کنند. همین امر، ضمناً سبب شد که مأمون در میان عامه متعصبان،



به امیرالکافین ملقب شود.

بعد از مأمون، معتصم بر سر کار آمد (۲۱۸ - ۲۲۷ هجری قمری) و کارها را به گردش دیگری انداخت. ترکان لشکری بر سر کار آمدند، بدجای پسران برمک و سهل، فضلبن مروان و احمدبن عماد به وزارت رسیدند که «تحصیل علوم نکرده بودند، سیرت بد داشتند و برون شدن کارها نمی دانستند.» خلیفه هم از بیم شورش مردم، بغداد را ترک گفت و در میان غلامان ترک پناه گرفت.

واثق (۲۲۷ - ۲۳۲ هجری قمری) نیز، که می خواست بد دنبال راه مأمون برود، دولتی مستعجل داشت.



نخستین اثری که خوارزمی در بغداد به وجود آورد، تنظیم جدول سینوسها بود. خوارزمی، این اثر خود را با توجه به کارهای بطلمیوس و جدولهای دانشمندان هندی (مشهور به سید هانتا) تنظیم کرد. ولی خود آنها را تحقیق و مقابله کرد و در نتیجه، جدولهای او به مراتب دقیقتر از جدولهای یونانی و هندی است.

درواقع، سه اثر خوارزمی (کتاب الزیج الاول - کتاب الزیج الثاني - السندهند الصغیر)، به رسدهایی که در زمان مأمون انجام گرفت و به سید هانتا مربوط می شود، زیرا سندهند ( Sindhind )، همان سید هانتای ( Sidhanta ) هندی است.

سید هانتا، یک رشته کتابهای اخترشناسی و ریاضی هندی است، که قدیمی ترین آنها را مربوط به نیمه اول سده پنجم میلادی می دانند. یکی از این سید هانتاها، در زمان منصور عباسی، به بغداد آورده شد و ابراهیم بن حبیب فزاری بدیاری مانکا (یا به روایتی کانکا)، سفیر هند، آن را به عربی ترجمه کرد و اختر شناسان و ریاضیدانان مسلمان، به وسیله آن، برای نخستین بار، با دانش ریاضی و اخترشناسی هند آشنا شدند، و برخی از آنان، کارها و محاسبه های اخترشناسی خود را، بر مبنای روشهای هندی قرار دادند. ترجمه فزاری تا روزگار خوارزمی، مبنای کار اخترشناسان مسلمان بود، ولی بعد از آنکه خوارزمی دو زیج خود را ارائه کرد، آن دو، مرجع اخترشناسان مسلمان شد. خوارزمی در تنظیم این دوزیج، به احتمال قوی، روش تلفیقی خود را با استفاده از دانشهای هندی، یونانی و ایرانی، به کار برده است.

هندیها، در ابتدا تمامی وتر و بعدها نیم وتر (یعنی خط سینوس)

را «جیا» می‌نامیدند (که به معنای وتر است). فزاری در ترجمه خودش، واژه «جیا» را به «جیب» تبدیل کرد. این کار او دو دلیل داشت، یکی اینکه «جیا» به معنی «وتر» بود و به کاربردن آن برای سینوس (نیم‌وتر) جایز نبود و دوم اینکه فزاری می‌خواست واژه‌های عربی به کار برد و در عین حال پاس‌نامگذاری‌ها را داشته باشد. «جیب» که از لحاظ مفهوم واژه ارتباطی به سینوس یا نیم‌وتر نداشت، بعدها از طریق ترجمه کتابهای عربی در اروپای غربی «سینوس» نامیده شد که همان معنای واژه عربی «جیب» را دارد (یعنی «گریبان»).

خوارزمی، از راه ترجمه «سید هانتا» با مکتب ریاضی و اخترشناسی هند و از راه ترجمه «المجسطی» بطلمیوس و ترجمه‌هایی که از آثار ارسطو و اقلیدس و منلائوس و دیگران شده بود، با مکتب یونانی آشنا شد و علاوه بر آن، به خاطر بستگی‌هایی که با پاسداران فرهنگ ایرانی داشت، از دانش‌نیاکان خود باخبر بود. رساله‌های زیج‌الاول و زیج‌الثانی خوارزمی، احتمالاً، براساس دورصدی که اولی در بغداد (۲۱۴ هجری قمری) و دومی در دمشق (۲۱۷ هجری قمری) انجام گرفت، نوشته شده است.

نوشته‌های خوارزمی در زمینه اخترشناسی و جغرافیای ریاضی، اثر زیادی در کارهای دانشمندان بعدی داشته است، چه در شرق اسلامی و چه در غرب مسیحی. در واقع، مسلمة مجریطی (در حدود سال ۳۵۸ هجری قمری)، صورت تازه‌ای از جدولهای فلکی را، براساس کارهای خوارزمی تنظیم کرد و همین جدولهای مجریطی است که اساس کار اخترشناسان اروپای غربی قرار گرفت.

کتاب «صورة الارض» خوارزمی را باید نخستین اثر علمی اسلامی، در زمینه جغرافیا دانست و ظاهراً، این خوارزمی است که واژه «صورة الارض» را به جای «جغرافیا» به کار برده است. اگرچه، این کتاب، براساس جغرافیای بطلمیوس تنظیم شده است ولی به هیچوجه نمی‌توان آن را ترجمه‌ای از جغرافیای بطلمیوس دانست. خوارزمی، در این کتاب، در زمینه جغرافیای اسلامی هم مطالبی دارد و تقسیم‌بندی مطالب کتاب خود را، به صورتی غیر از جغرافیای بطلمیوس، انجام داده است. او، تحت تأثیر فرهنگ ایرانی، به تقسیم‌بندی اقالیم هفتگانه گرایش داشت (درحالیکه بطلمیوس از بیست و یک ناحیه نام می‌برد). با وجود همه اینها، باید گفت که خوارزمی برای نوشتن کتاب «صورة الارض» خود، کتاب «جغرافیای بطلمیوس» را رو به روی خود داشته است.

کارهای خوارزمی، در زمینه حساب و جبر، اهمیت بسیار زیادی در پیشرفت ریاضیات داشته است.

کتاب جبر خوارزمی (کتاب المختصر فی حساب الجبر و المقابله)، نقشی بسیار اساسی در تاریخ ریاضیات دارد. این کتاب، بعدها به زبان لاتینی ترجمه شد و مدتها تنها کتاب درسی ریاضی در تمام اروپای غربی بود. بعضی از مطالب این کتاب، کارهای دیوفانتوس و دانشمندان هندی را به خاطر می آورد و به همین مناسبت، بعضی ها گمان می برند که خوارزمی از این منابع استفاده کرده است. درست است که بعضی از روشهایی که خوارزمی، در حل معادله ها به کار می برد، ما را به یاد دیوفانتوس می اندازد، ولی خوارزمی مطلقاً از کوتاه نویسی، که خاص جبر دیوفانتوس است، استفاده نمی کند و اصطلاحات او را به کار نمی برد. علاوه بر این، بررسیهای تاریخی نشان داده که آشنایی دانشمندان دربار خلیفه با کارهای دیوفانتوس، بعد از تنظیم کتاب خوارزمی پیش آمده است. به همین ترتیب، به علت اختلافهایی که بین روشهای خوارزمی، با روشهای دانشمندان هندی در حل معادله ها وجود دارد، می توان نتیجه گرفت که او در کتاب «جبر و مقابله» خود از آثار هندی هم استفاده ای نکرده است.

خود خوارزمی، علاوه بر آنکه در مقدمه کتاب جبر و مقابله خود می گوید: «... من بر سر شوق آمدم، برای روشن ساختن مسایل مبهم و آسان نمودن مشکلات علمی پیاخاستم و کتابی در تعریف حساب جبر و مقابله تألیف نمودم...»، در آغاز کتاب هم می نویسد: «چون به مشکلات و نیازمندیهای مردم در مورد علم حساب نگریستم، دریافتم...» و این واژه «دریافتم»، در بسیاری از جاهای کتاب تکرار می شود. و این می رساند که بیشتر مطالب کتاب جبر و مقابله از خود خوارزمی است.

جبر خوارزمی، حتی از نظر دیدگاهی هم که دنبال می کند، ارتباطی با جبر یونانی ندارد. یونانیها، در قسمت عمده کارهای خود، هیچ ضرورتی نمی دیدند که به نحوه کاربرد مفاهیم علمی توجه کنند، درحالیکه خوارزمی درست برعکس عمل می کرد؛ تلاش او در این بود که علم را به خدمت انسان بگمارد و هدفهای عملی آنرا بشناسد و بشناساند. جبر خوارزمی، بخش ویژه ای درباره تجارت و تقسیم ارث دارد و همچنین، بعضی از مساله های هندسی را به کمک معادله حل می کند (مثل محاسبه ارتفاع مثلث بر حسب ضلعهای آن).

ارزش اصلی کار خواری در اینست که کتاب او، تنها رساله‌ای درباره حل مساله‌ها نیست (آن‌طور که در آثار هندی دیده می‌شود)، بلکه خواری اصول حل معادله‌ها و کاربرد آنها را مطرح می‌کند و بسیاری از قانونها را با روش هندسی روشن می‌کند.

کتاب خواری، در اساس، مربوط به روش حل معادله‌هاست و بدین ترتیب، خواری، مسیر اصلی این علم جدید (یعنی جبر) را مشخص می‌کند و می‌دانیم که محتوی اصلی جبر تا مدت‌ها، عبارت از همین حل معادله‌ها بود: «تتمیم و تکمیل این علم [یعنی علم حساب]، با اینهمه شرف و تمیز، موقوف است به معرفت علم جبر و مقابله و استخراج مجهولات، از روی حل معادلات، به طریقی که معین و مقرر است» [اصول علم جبر و مقابله - آقاخان مهندس - چاپ ۱۳۰۵ هجری قمری].

خود کلمه «جبر» که خواری برای این علم انتخاب کرده، معرف روشی است که او در کتاب خود، آن را به کار برده است. خواری «جبر» را به معنای جبران کردن [که جبر خاطر مسکین، بلا بگرداند - سعدی] می‌گرفت که به زبان امروزی به معنای انتقال يك عدد منفي از يك طرف معادله، به طرف ديگر و تبدیل این عدد، به يك عدد مثبت است.

در کنار واژه جبر، به واژه «مقابله» برخورد می‌کنیم که معرف عمل دیگری است: مقابل هم قراردادن دو جمله مساوی در دو طرف معادله. بهاء‌الدین عاملی، معروف به شیخ بهائی، ریاضیدان ایرانی آغاز سده یازدهم هجری قمری (سده شانزدهم میلادی)، خیلی خوب، دو واژه «جبر» و «مقابله» را تعریف کرده است. بهاء‌الدین می‌گوید: «قسمتی از معادله را که شامل مقداری منفي است، می‌توان حذف کرد و به طرف دیگر، به اندازه آن، اضافه کرد. این عمل «جبر» نامیده می‌شود. جمله‌های مشابه و مساوی را می‌توان از دو طرف معادله حذف کرد. این عمل را هم «مقابله» گویند».

اگر علامتهای امروزی را در نظر بگیریم، این دو عمل را می‌توان روی مثال زیر روشن کرد. این معادله را در نظر می‌گیریم:

$$5x - 12 = 4x - 9$$

اگر به دو طرف تساوی، ۱۲ و ۹ را اضافه کنیم، عمل جبر را انجام داده‌ایم:

$$5x + 9 = 4x + 12$$

و اگر از دو طرف تساوی، ۴x و ۹ را حذف کنیم، عمل مقابله را انجام

داده‌ایم و در نتیجه بدست می‌آید:

$$x = 3$$

بنابر این، عملهای جبر و مقابله؛ به زبان امروزی، عبارتست از انتقال جمله‌ای از معادله، از یکطرف به طرف دیگر آن و جمع جبری جمله‌های متشابه.

در کتاب جبر خوارزمی، راه حل معادله‌های درجه اول و درجه دوم، شرح داده شده است.

خوارزمی، برای حل معادله‌های درجه دوم، راه حل کلی نمی‌دهد، ولی، بامثالهای عددی، شش نوع مختلف معادله درجه دوم را مورد بررسی قرار می‌دهد و برای هر کدام از آنها راه حل خاصی می‌دهد. این شش نوع معادله را، به زبان امروزی، می‌توان اینطور نوشت:

$$1) x^2 = 2x; \quad 2) x^2 = 36; \quad 3) 5x = 10$$

$$4) x^2 + 7x = 128; \quad 5) x^2 + 21 = 10x;$$

$$6) 12x + 288 = x^2$$

البته، معادله سوم را نمی‌توان درجه دوم به حساب آورد، ولی خوارزمی آن را در ردیف معادله‌های درجه دوم بررسی می‌کند.

خوارزمی، معادله‌های درجه دوم را به صورت تحلیلی و هندسی (ونه به کمک فرمول) حل می‌کند و ضمناً در حل تحلیلی، دوجواب بدست می‌آورد که از این بابت، برتری زیادی بر روش حل دیوفانتوس دارد.

خوارزمی، برای حل معادله  $x^2 + 10x = 39$ ، حتی دوره حل هندسی می‌دهد که مایکی از این راه‌حلها را در اینجا می‌آوریم.

مربعی به ضلع  $x$  می‌سازیم و سپس روی ضلعهای آن، مستطیلهایی،

به ضلعهای مساوی  $x$  و  $\frac{5}{2}$  اضافه می‌کنیم. بعد، تمام شکل را، به صورت یک

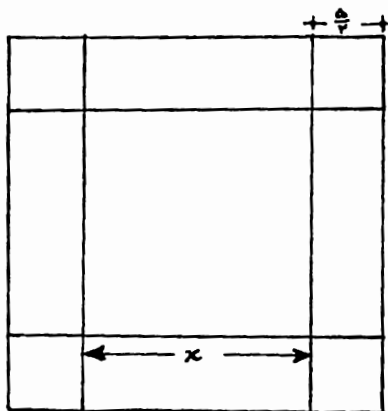
مربع کامل در می‌آوریم (شکل را ببینید). از روی شکل دیده می‌شود که مساحت مربع بزرگ، برابر است با مساحت مربع به ضلع  $x$ ، به اضافه مساحت

چهار مستطیل به ضلعهای  $x$  و  $\frac{5}{2}$  و بالاخره مساحت چهار مربع به ضلع

$\frac{5}{2}$ ؛ بنابراین، مساحت مربع بزرگ برابر است با  $x^2 + 10x + 25$

و چون  $x^2 + 10x$  برابر است با ۳۹، بنابراین، مساحت مربع بزرگ برابر با  $39 + 25$ ، یعنی ۶۴ می‌شود. به این ترتیب، ضلع این مربع برابر ۸

و در نتیجه مقدار  $x$ ، یعنی ضلع مربع کوچکتر، برابر ۵-۸، یعنی ۳ می‌شود.



تالیف خوارزمی درباره حساب (کتاب حساب الهند)، تنها از طریق ترجمه لاتینی آن به ما رسیده است. نسخه منحصر به فرد این ترجمه، به زبان لاتینی به نام *Algorithmi de numero indorum* در کتابخانه دانشگاه کمبریج نگهداری می‌شود. این کتاب در پیشرفت ریاضیات اروپا تأثیر فوق العاده‌ای داشته است، زیرا، اروپاییان به وسیله آن با روش هندی عدد نویسی آشنا شدند، یعنی دستگاه رقمهای هندی با به کار بردن صفر و استفاده از اصل موضعی بودن رقمها. از آنجاکه اروپاییان، این شکل عدد نویسی را از کتابی یاد گرفتند که به زبان عربی نوشته شده بود و مؤلف آن هم در کشورهای عربی زبان زندگی می‌کرد، رقمهای هندی دستگاه دهدهی را به غلط «رقمهای عربی» نامیدند (حتی امروز هم، این اصطلاح نادرست را در بسیاری از کتابها به کار می‌برند).

خوارزمی، مساله‌هایی را که به معادله‌های درجه اول منجر می‌شود، از راه حساب و باروش يك فرضی و دو فرضی، حل می‌کند. روش يك فرضی، همان روشی است که در دبستانها، به عنوان «راه فرضی»، هنوز هم مورد استفاده قرار می‌گیرد و خوارزمی آن را، از هندوها گرفته است. روش دوم، یعنی دو فرضی، به این ترتیب بود که با فرض دو

عدد دلخواه برای مجهول، هر بار، اشتباه نتیجه را بدست می آورد و به کمک آنها، مقدار واقعی مجهول را پیدا می کرد.

اگر به زبان امروزی جبر صحبت کنیم، این روش را می توان این طور توضیح داد:

فرض کنید داشته باشیم:  $\phi(x) = P$ ، که در آن  $\phi(x)$  تابع خطی از  $x$ ، و  $P$  مقداری ثابت باشد. ابتدا  $x = a$  و بعد  $x = b$  می گیریم و به دست می آوریم:

$\phi(a) = A$  و  $\phi(b) = B$ .  $P - A$  را به  $P - B$  و  $E - K$  نشان می دهیم در این صورت خواهیم داشت:

$$x = \frac{bE - aK}{E - K}$$

البته، به گمان خوارزمی؛ رابطه ای که در اینجا به دست می آید و به کمک آن می توان، مقدار مورد نظر را پیدا کرد، کاملاً تصادفی است.



نام خوارزمی، ابتدا با ترجمه کتاب «حساب الهند» او به اروپا رفت و به صورت لاتینی شده آن «آلگوریتموس» در آمد. به تدریج، در تمام اروپای غربی، تحت عنوان «آلگوریتموس» و بعدها «آلگوریتم»، طریقه عددنویسی هندی (یعنی همین نوع عدد نویسی امروزی) را می فهمیدند، ولی به تدریج این عنوان، به هر دستگاه یادنباله محاسبه ای داده شد (مثل آلگوریتم اقلیدس برای پیدا کردن بزرگترین مقسوم علیه مشترک عددها، آلگوریتم حل معادله ها و غیره).

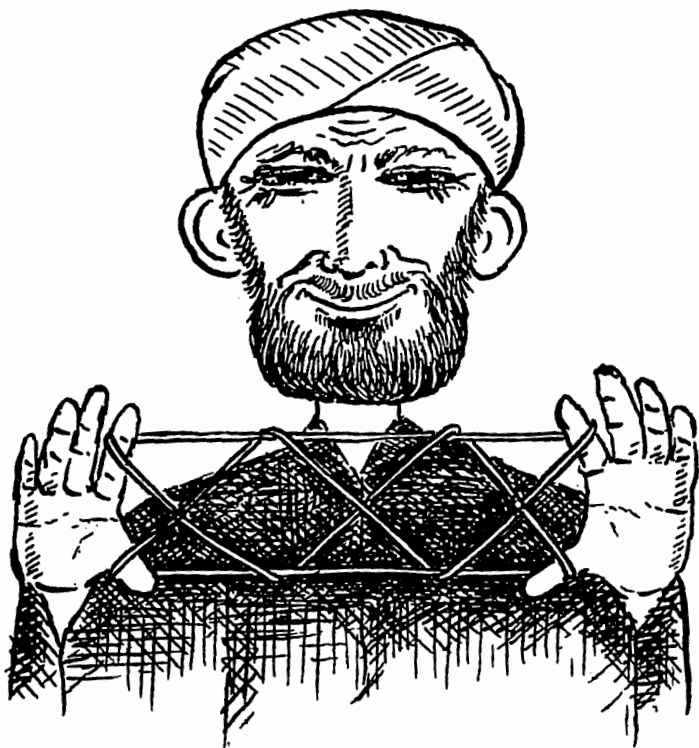
علاوه بر آن، نامی که خوارزمی بر کتاب جبر خود گذاشت، امروز و در همه زبانها باقی مانده است: در زبان فرانسوی *Algebre*، در زبان انگلیسی *Algebra*، در زبان روسی «آلگبر» و غیره. همان طور که دیده می شود، حتی حرف تعریف «ال» هم از آن حذف نشده است: «الجبر».

اصولاً یکی از کارهای پر ارزش خوارزمی، پیدا کردن واژه ها و اصطلاح های مناسب بود. او مثلاً برای «مجهول» از واژه «شیء» استفاده می کرد و آن را درست به همان شکلی که ما امروز از « $x$ » استفاده می کنیم، به کار می برد. انتقال این واژه به اروپا و نوشتن آن به صورت  $ix$ ، علامت  $x$  و بعدها سایر علامتها را برای مقادیر مجهول به وجود آورد.

از کتابهای خوارزمی، تنها کتاب جبر و مقابله او، به همت آقای حسین خدیوچم، به فارسی ترجمه شده است.

دکتر علی رضا امیر معز

## مقدمات جبر بازی بانخ



شخصی به ملا نصر الدین گفت: ملاحظه شدی!! نخ بازی می کنی!؟



ملا گفت: بیشتر عمرت تلف شده است چون قدرت  
 تمرکز حواست را خیلی کم به کار برده‌ای. اگر توانستی این  
 دستورهای ساده را بخوانی و یاد بگیری، آنوقت تمرکز  
 حواست تازه متوسط است. اگر همه را از حفظ شدی،  
 آنوقت یکریال به تومی دهیم.

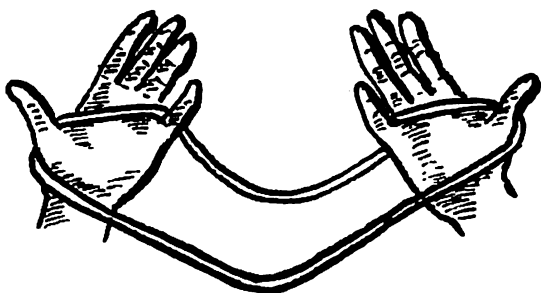
هنر نخ بازی قسمتی از فرهنگ دنیاست. هر گوشه از کره زمین نقشه‌ای  
 تازه به این هنر می‌افزاید. چندین کتاب و مقاله در این باره نوشته شده‌است  
 که معمولاً جنبهٔ جامعه‌شناسی و مردم‌شناسی دارد. یکی دو کتاب دستور دقیق  
 ساختن این شکلها را دارد. در این مقاله جنبهٔ ریاضی آنرا بررسی می‌کنیم  
 [۱]، [۲]. دو موضوع را به‌ویژه در نظر گرفته‌ایم:

یکی ابداع فرمول برای ساختن شکلها و دیگری موضوع استقرار ریاضی  
 در این هنر.

۱- شکلهای باوزی: در این بخش شکلهای ساده‌ایکه از ردیفی از لوزیها  
 درست می‌شوند بررسی می‌کنیم.

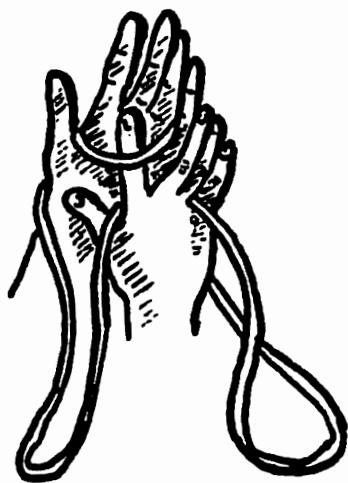
۱-۱ توجیه: شکلهاییکه در این مقاله به‌نظر خواننده می‌رسد نمایش  
 وضعی است که شخص دستهای خود را می‌بیند. اینرا حال عادی گوئیم.  
 نزدیک شخص را درون و طرف مخالف را بیرون یک‌شکل گوئیم. نخها را از  
 درون به بیرون، نزدیک انگشتها، شماره می‌گذاریم. واژه‌های دیگر را به-  
 معنی عادی آنها به کار خواهیم برد.

۱-۲ آغاز A: تکه نخ‌ی را که به‌قدر کافی ضخیم باشد می‌گیریم و دو  
 سر آنرا به هم گره می‌زنیم. هر گاه نخ نایلونی بگیریم و دوسر آنرا به هم با آتش



شکل ۱

جوش بدهیم، بهتر است. نخ را روی شست و انگشت کوچک دست چپ می گذاریم. سپس طرف دیگر نخ را روی شست و انگشت کوچک دست راست می گذاریم (شکل ۱). اکنون انگشت نشانه دست راست را زیر نخی که روی کف دست

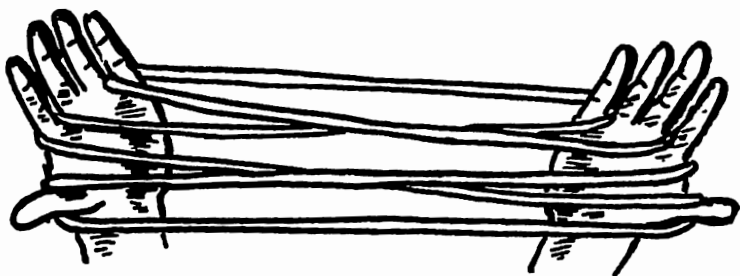


شکل ۲



شکل ۳

چپ است می بریم (شکل ۲). این نخ را می کشیم و دو دست را کاملاً روبه روی هم نگاه می داریم. سپس انگشت نشانه چپ را زیر نخی که روی کف دست راست است. درست مثل (شکل ۳) - می بریم. آنرا بیرون می کشیم و



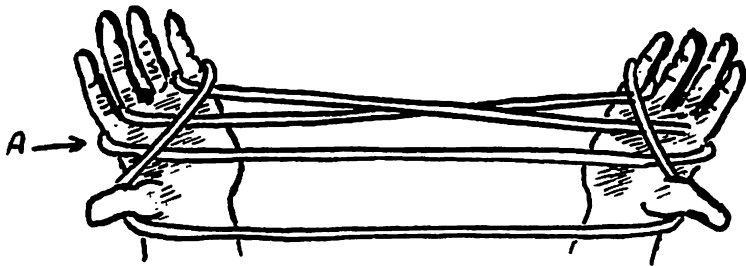
شکل ۴

دو دست را روبه روی یکدیگر قرار می دهیم. شکلی که بدست می آید آغاز A:

نامیده می شود (شکل ۴).

۳-۱ رها کردن يك انگشت: رها کردن يك انگشت، در واقع، رها کردن نخ دور آن انگشت است. بسیار اتفاق می افتد که در ساختن يك شکل، نخي را رها می کنیم. این یابا تا کردن آن انگشت انجام می گیرد یا به کمک انگشتی دیگر.

۴-۱ تعویض: معمولا برای ساختن شکل های لوزی دار از آغاز A شروع می کنیم. اکنون پس از آغاز A شستها را رها می کنیم شستها را روی نخهای يك، دو، سه و زیر نخ چهار می بریم. با شستها نخ چهار را بر می داریم و دستها



شکل ۵

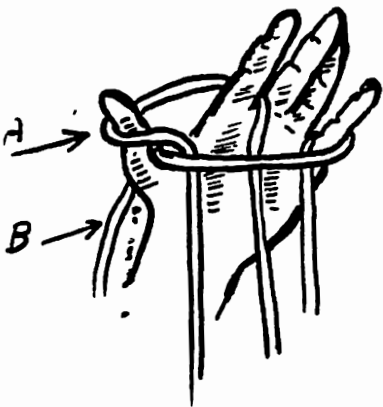
را به صورت عادی بر می گردانیم (شکل ۵) اکنون تعویض را برای انگشت نشانه و شست دست چپ شرح می دهیم:

I- با شست و انگشت نشانه دست راست نخي که در شکل ۵ با A نشان داده ایم می گیریم و آنرا می کشیم تا روی شست دست چپ قرار گیرد (شکل ۶).

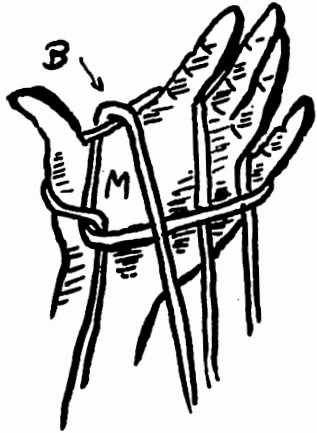
II- سپس نخي که در شکل ۶ با B نشان داده ایم با شست و انگشتی دیگر نشانه دست راست می گیریم و بین شست و انگشت نشانه دست چپ می اندازیم (شکل ۷).

آنچه تا اینجا تشریح شد تعویض چپ می نامیم. تعویض راست هم کاملاً شبیه تعویض چپ است. آنرا به خواننده واگذار می کنیم.

۵-۱ گرفتن مثلث: فرض کنیم که تا حرکت های یک در بخش ۴-۱ بررسی شده است، رسیده ایم. سپس دستها را به طرف خود می گردانیم تا کف آنها را بخوبی ببینیم. روی کفهای دست دو شکل مثلث مانند دیده می



شکل ۶

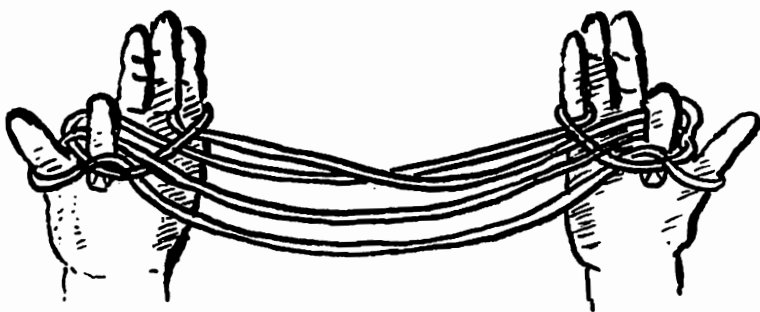


شکل ۷

شوند. در شکل ۷ آنرا با *M* نمایش داده‌ایم.

انگشته‌های نشانه هر دست را درون مثلث مربوطه می‌بریم و این انگشتها را به کف دست می‌چسبانیم. سعی می‌کنیم که از کف دست تا حرکت بعدی جدا نشود (شکل ۸)، این حرکت را گرفتن مثلث گوئیم.

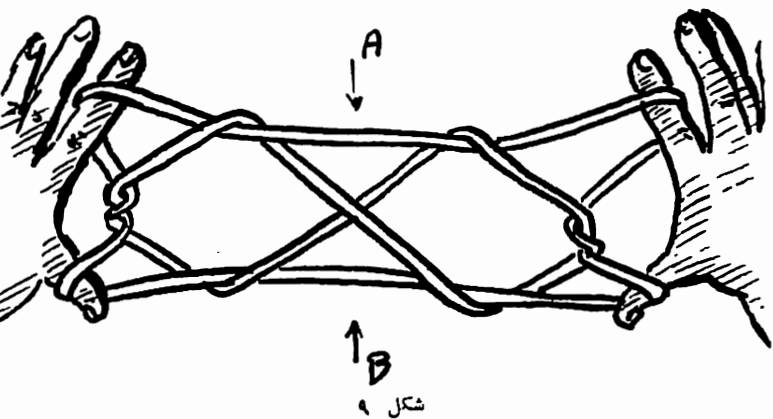
۶-۱ مترش شکل: در تمام شکل‌های بالوزی، آخرین حرکت راکه با آن شکل کامل می‌شود گسترش شکل گوئیم. این حرکت دقت بیشتری لازم دارد. شستها را به طرف بالا نگاه می‌داریم و نمی‌گذاریم نخهائیکه در شستهاست



شکل ۸

بیرون بیاید. نخهائیکه زیر انگشتهای نشانه‌اند باید همانجا بمانند که سپس به‌دور این انگشتها قرار گیرند. همه نخهای دیگر را رها می‌کنیم. آرنجها را تا سطح شانه بالا می‌بریم. کفهای دست را روبه‌زمین می‌کنیم. نخهائیکه زیر انگشتهای نشانه بودند، اکنون به آن قلاب می‌شوند. انگشتها را با دقت باز می‌کنیم و سپس دستها را از هم دور می‌کنیم. تمام اینها را گسترش شکل گوئیم. در بخش بعد، بویژه، برای ساختن شکل دولوزی دوباره گسترش شکل را بررسی می‌کنیم. پس از تمرین مختصر تمام حرکتهای به‌طور پیوسته پشت‌سرهم انجام می‌شوند.

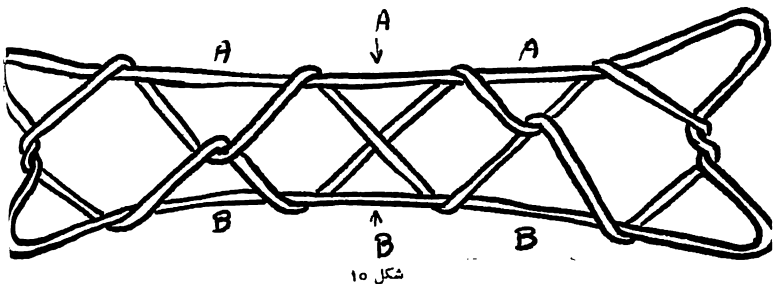
۷-۱ شکل دولوزی: با آغاز A شروع می‌کنیم و شستها را رها می‌کنیم. شستها را روی نخهای یک، دو، سه و زیر نخ چهار می‌بریم. با شستها نخ چهارا برمی‌داریم و دستها را بحال عادی برمی‌گردانیم.



سپس تعویض راست و تعویض چپ می‌کنیم. آنگاه مثلث‌گیری می‌کنیم و شکل را گسترش می‌دهیم (شکل ۹). دوباره متذکر می‌شویم که برای گسترش شکل دقت زیاد لازم است. پس از مثلث‌گیری، انگشتهای نشانه را به کف دست فشار می‌دهیم تا اینکه آرنجها را بالا ببریم و کفهای دست رو به زمین شود. آنگاه انگشتها را دراز می‌کنیم: سپس دستها را از هم دور می‌کنیم.

۸-۱ نردبان یعقوب: این شکل چهارلوزی دارد و در بیشتر دنیا شناخته شده است. با آغاز A شروع می‌کنیم و شستها را رها می‌کنیم. شستها زیر تمام نخهای زوندو با آن کف دستها را به طرف بیرون می‌بریم که کار آسانتر شود. با

شستهانخ چهارم را می گیریم و آنرا از زیر همه نخها به داخل می آوریم. سپس شستها را دوی نخ دوم و دزیر نخ سوم می گذاریم. نخ سوم را با شستها بر می داریم و دستها را به حال عادی در می آوریم. آنگاه انگشتهای کوچک را رها می کنیم. اکنون انگشتهای کوچک را دوی نخ چهارم و دزیر نخ سوم می بریم. با انگشتهای کوچک نخ سوم را بر می داریم دستها را به حال عادی می آوریم. شستها را رها می کنیم. شستهارا روی نخ يك و نخ دو و دزیر نخ سه می بریم. با شستهانخ سوم را بر می داریم و دستها را به حال عادی می آوریم اکنون مثلث گیری می کنیم و شکل را گسترش می دهیم (شکل ۱۰). به این ترتیب نردبان یعقوب یا شکل چهارلوزی بدست می آید.



۹-۱ باز کردن شکل: برای اینکه نخ گره نخورد شکل را روی زمین می گذاریم. در شکل ۹ و ۱۰ بعضی نقاط را با  $A$  نمایش داده ایم و برخی را با  $B$ : يك  $A$  و يك  $B$  که روبه روی هم اند می گیریم و می کشیم. به این ترتیب نخ بدون گره خوردن بحالت اولش بر می گردد.

۱۰-۱۱ تاب بیرون و تاب درون: تاب بیرون يك انگشت شامل دو قسمت است. به عنوان مثال تاب بیرون را برای نخ انگشت نشانه راست شرح می دهیم:

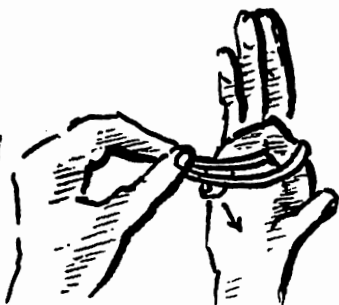
I- باشست و انگشت نشانه دست چپ دو سر نخ دور انگشت نشانه راست را نگاه می داریم (شکل ۱۱).

II. سر انگشت نشانه راست را به طرف بیرون روی نخ بیرونی این انگشت می بریم.

سپس انگشت نشانه راست را از زیر هر دو نخ این انگشت به طرف



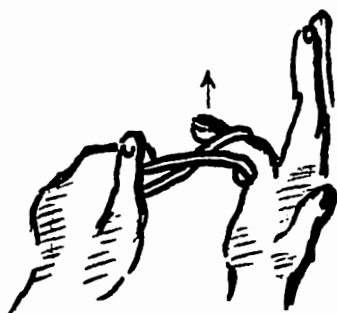
شکل ۱۱



شکل ۱۲

درون می آوریم (شکل ۱۲). آنگاه این انگشت را از طرف درون دونخ به حالت عادی برمی گردانیم. روشن است که تاب را می توان به نخ هر انگشت داد.

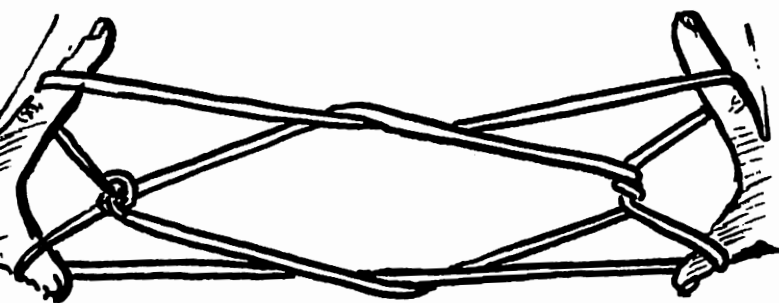
تاب درون بسیار شبیه تاب بیرون است، فقط انگشت را به طرف درون می آوریم و از زیر دونخ انگشت به طرف بیرون می بریم. سپس انگشت را به حالت عادی برمی گردانیم (شکل ۱۳).



شکل ۱۳

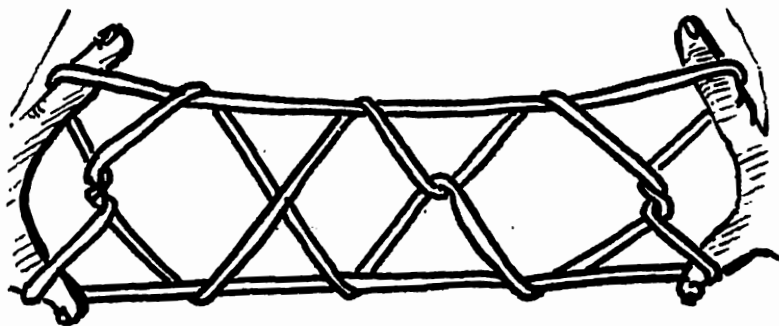
۱۱-۱- شکل بایک لوزی: با آغاز شروع می کنیم. شستهارا رها می کنیم. شستها را روی نخ یک، نخ دو، نخ سه و زیر نخ چهار می بریم. با شستها نخ چهار را بر می داریم و دستها را بحالت عادی بر می گردانیم. آنگاه به

انگشت نشانه وشست دست قاب دون می دهیم و سپس تعویض راست و تعویض چپ و مثلث گیری می کنیم. آنگاه شکل را گسترش می دهیم. بهمین ترتیب شکل بایک لوزی بدست می آید (شکل ۱۴)



شکل ۱۴

۱-۱۲ شکل سه لوزی: با آغاز A شروع می کنیم وشستها را رها می کنیم وشستها را روی نخ يك، نخ دو، نخ سه وزیر نخ چهار می بریم. با شستها نخ چهار را برمی داریم. آنگاه به انگشت نشانه وشست چپ تاب بیرون می دهیم. سپس تعویض راست و تعویض چپ می کنیم. آنگاه مثلث گیری می کنیم و شکل را گسترش می دهیم (شکل ۱۵). به این ترتیب شکل با سه لوزی حاصل می شود.



شکل ۱۵

۲. روش نمادی: هر گاه انگشتها و حرکات را با نمادها نشان دهیم و چند علامت دیگر به آن اضافه کنیم، برای شکلهای بانخ می توان فرمول نوشت.



۱-۲ نماد انگشتها: به انگشتها علامتهای زیر را نسبت می دهیم:

$\left. \begin{array}{l} B_1 \text{ راست} \\ B_2 \text{ چپ} \end{array} \right\} \text{انگشت نشانه}$	$\left. \begin{array}{l} A_1 \text{ راست} \\ A_2 \text{ چپ} \end{array} \right\} \text{شست}$
$\left. \begin{array}{l} D_1 \text{ راست} \\ D_2 \text{ چپ} \end{array} \right\} \text{انگشت حلقه}$	$\left. \begin{array}{l} C_1 \text{ راست} \\ C_2 \text{ چپ} \end{array} \right\} \text{انگشت میانه}$
$\left. \begin{array}{l} E_1 \text{ راست} \\ E_2 \text{ چپ} \end{array} \right\} \text{انگشت کوچک}$	

هر گاه دو انگشت نظیر را به کار ببریم آنرا با يك حرف نمایش می دهیم مثلا  $A$  یعنی شستها،  $B$  یعنی دو انگشت نشانه، ...

۲-۲ نماد نخها: نخها را با  $x$  نمایش می دهیم و شمار آنرا زیر آن می نویسیم  $[۱-۱]$ ؛ مثلا  $x_2, x_1$  و ... یعنی نخ اول، نخ دوم و ...

۲-۳ نماد حرکتها: حرکات را با علامتهای زیر نمایش می دهیم:

آغاز $A \dots a$	تعویض راست $b_1 \dots$
تعویض چپ $b_2 \dots$	تاب بیرون $c_1 \dots$
تاب درون $c_2 \dots$	مثبت گیری $3 \dots$
گسترش شکل $d \dots$	برداشتن يك نخ $e \dots$
رها کردن انگشت $h \dots$	به حالت عادی در آوردن دست $k \dots$

۲-۴ ربطه بین انگشتها و حرکتها: هر گاه حرکتی را برای نخ انجام دهیم، نماد حرکت را پیش از نماد نخ می نویسیم. مثلا  $(ex_2)$  یعنی نخ چهارم را برمی داریم. هر گاه حرکت را با انگشتی انجام دهیم، نماد انگشت را اول می نویسیم، بعد از آن يك نقطه «.» می گذاریم و سپس حرکت و نخ را رامی نویسیم. مثلا،  $(A.ex_2)$  یعنی باشستها نخ چهارم را برمی داریم. هر گاه حرکتی را روی يك انگشت انجام دهیم، اسم انگشت رامی-نویسیم، بعد از آن يك دو نقطه «.» می گذاریم و سپس حرکت را می نویسیم. مثلا  $(B_1:C_2)$  یعنی به انگشت نشانه راست يك تاب درون می دهیم. علامت «+» را برای رو و علامت «-» را برای زیر يك نخ بکار می بریم.

مثلاً  $(E + x_2 - x_3)$  یعنی انگشتهای کوچک را روی نخ چهارم و زیر نخ سوم می بریم.

۵-۲ فرمولها: يك فرمول عبارتست از يك رشته نمادها که با «و»

به هم متصل شده اند و با « $\cdot$ » ختم می شوند. مثلاً:

$$a \text{ و } A : h \text{ و } A + x_1 + x_2 - x_3 - x_4.$$

یعنی با آغاز  $A$  شروع می کنیم و شستها را رها می کنیم. سپس شستها را روی نخ یک، نخ دو و زیر نخ سه و نخ چهار می بریم.

اکنون فرمول شکلهاییکه تاکنون شرح داده ایم می نویسیم.

I- شکل یک لوزی:

$$a \text{ و } A : h \text{ و } A + x_1 + x_2 + x_3 - x_4 \text{ و } A.e.x_4 \text{ و } k, B_1 : C_2 \text{ و } A_1 : c_2 \text{ و } b_1 \text{ و } b_2 \text{ و } 3 \text{ و } d.$$

II- شکل دولوزی:

$$a \text{ و } A : h \text{ و } A + x_1 + x_2 + x_3 - x_4 \text{ و } A.e.x_4 \text{ و } k \text{ و } b_1 \text{ و } b_2 \text{ و } 3 \text{ و } d.$$

III- شکل سه لوزی:

$$a \text{ و } A : h \text{ و } A + x_1 + x_2 + x_3 - x_4 \text{ و } A.e.x_4 \text{ و } k \text{ و } B_2 : C_1 \text{ و } A_2 : c_1 \text{ و } b_1 \text{ و } b_2 \text{ و } 3 \text{ و } d.$$

IV- شکل چهار لوزی:

$$a \text{ و } A : h \text{ و } A - x_1 - x_2 - x_3 - x_4 \text{ و } A.e.x_4 \text{ و } k \text{ و } A + x_2 - x_3 \text{ و } A.e.x_3 \text{ و } k \text{ و } E : h \text{ و } E + x_4 - x_3 \text{ و } E.e.x_3 \text{ و } k \text{ و } A : h \text{ و } A + x_1 + x_2 - x_3 \text{ و } A.e.x_3 \text{ و } k \text{ و } b_1 \text{ و } b_2 \text{ و } 3 \text{ و } d.$$

شخص می تواند فرمولهاییکه قابل امکان باشد بنویسد و شکلهای تازه

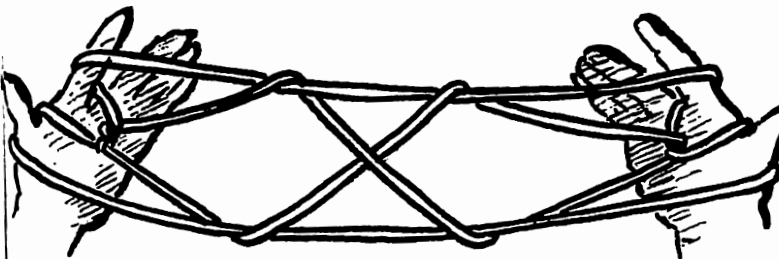
کشف کند. مثلاً

$$a \text{ و } A : h \text{ و } A + x_1 - x_2 - x_3 - x_4 \text{ و } A.e.x_4 \text{ و } k \text{ و } b_1 \text{ و } b_2 \text{ و } 3 \text{ و } d.$$

فرمول دیگری برای شکل دو لوزی است.

استقراء شکلهای بانخ: در این قسمت بیان می کنیم که چگونه می توان

شکلی باعده ای دلخواه لوزی ساخت. این عمل چندین روش دارد. چون با



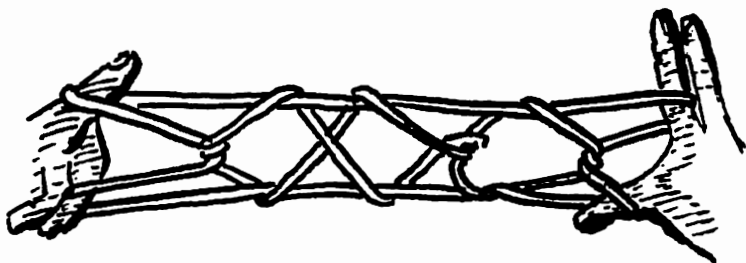
فرمول می شود آنرا بررسی کرد سعی می کنیم که آنچه تاکنون در این باره پیدا شده است متذکر شویم.

برای اینکه هر مرحله استقراء را به مورد عمل بگذاریم باید دستها را به آهستگی بچرخانیم که کف آنها را ببینیم (شکل ۱۶). استقراء رادر باره هر شکل بالوزی می توان به کار برد.

۳-۱ استقراء يك به يك: يك شكل بالوزی رادر نظر می گیریم و آنرا  $X$  می نامیم. برای مثال در بخشهای استقراء شکل دو لوزی را  $X$  گرفته ایم. فرض کنیم که مثلث گیری طرف دست راست  $۳'$  باشد. فرمول زیر را در نظر می گیریم

$$d, ۳' و t_1 و c_1: B_1 و X$$

می بینیم که شکل تاب می خورد. هر گاه دست چپ را بچرخانیم، شکلی که يك لوزی بیشتر از شکل  $X$  دارد بدست می آید (شکل ۱۷). می توان



شکل ۱۷

نخهائی که به شست و انگشت نشانه چپ اند با هم جابه جا کرد که دست چپ به حال طبیعی برگردد. سپس استقراء را ادامه داد. ولی این از لحاظ بازی زیاد جالب نیست.

۳-۲ استقراء دو به دو: فرض کنیم که  $X$  يك شكل بالوزی باشد. سپس

$$d, ۳ و b_1 و b_2 و c_1: B_2 و c_1 و B_1 و X$$

شکلی که دو لوزی بیشتر دارد بدست می آید (شکل ۱۸).

۳-۳ استقراء سه به سه: باز شکل  $X$  بخشهای ۳-۱ و ۳-۲ رادر نظر می-

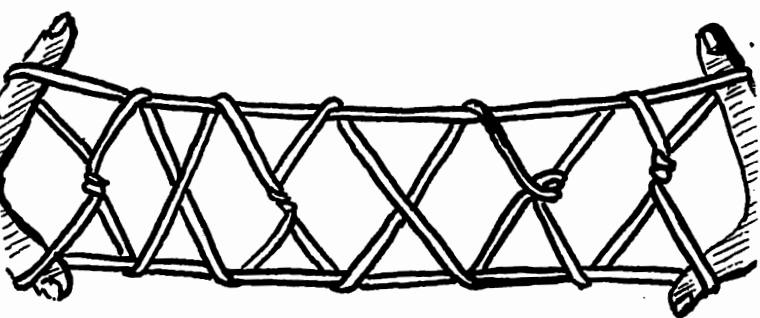
گیریم و فرمول زیر را می نویسیم:

$$(۱) \quad d, ۳ و b_2 و b_1 و c_1 و B_2 و c_1 و A_1 و ۲(B_1: c_1) و X$$

به این ترتیب شکل با سه لوزی بیشتر از  $X$  بدست می آید (شکل ۱۹)

به جای فرمول (۱) می توان فرمول زیر را به کار برد

$$(۲) \quad d, ۳ و b_2 و b_1 و c_1 و B_1 و c_1 و A_2 و ۲(B_2: c_1) و X$$



شکل ۱۸

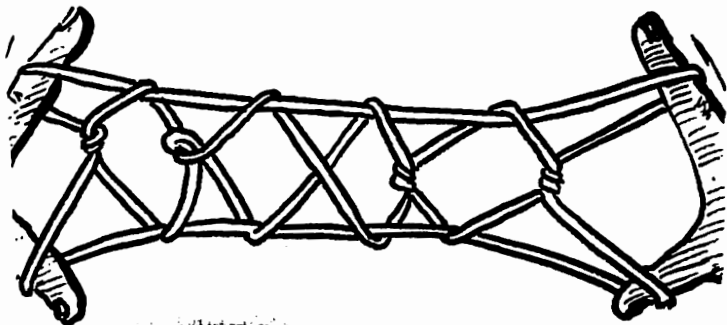
برای ادامه می‌توان یکبار (۱) و سپس (۲) را به کار برد و به این ترتیب پیش رفت.

۳-۴ استقراء چهار به چهار: دوباره  $X$  را که يك شکل با لوزی است در نظر می‌گیریم، فرمول استقراء چهار به چهار می‌شود:

$$d, b_1, b_2, c_1, A_2 \text{ و } (B_2; c_1) \text{ و } A_1; c_1 \text{ و } (B_1; c_1) \text{ و } X$$

از این روش کلی با چهار لوزی بیشتر از  $X$  بدست می‌آید (شکل ۲۰) و همچنین می‌توان فرمول زیر را به کار برد:

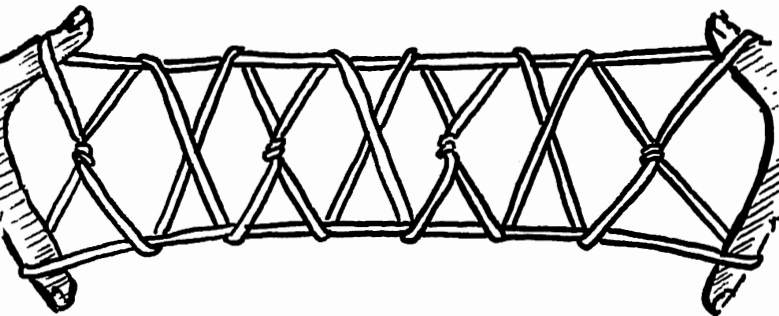
$$d, b_1, b_2, c_2, A_2 \text{ و } A_1; c_2 \text{ و } X$$



شکل ۱۹

این فرمول را باید خیلی با دقت انجام داد. گاهی شخص درست موفق نمی‌شود.

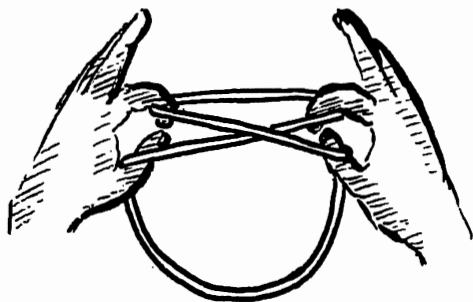
۴- بعضی شکل‌های جالب: خواننده ملاحظه می‌کند که بقدر کافی نماد



شکل ۲۰

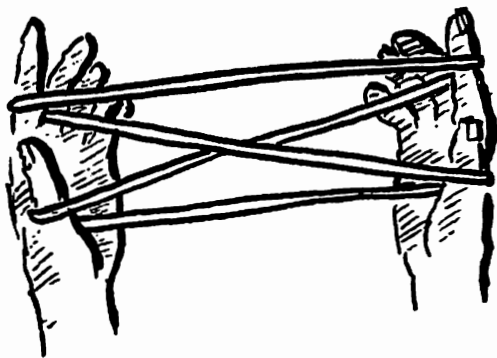
نداریم که همه یا بیشتر شکل‌های بانخ را بسازیم. این خود برای خواننده جا باز می‌کند که با ابتکارش فرمول‌های تازه و نمادهای تازه پیدا کند. در این قسمت فقط نمونه‌ای از این شکلها بررسی می‌شود.

۴-۱ آغاز ناواهو (Navajo): بسیاری از شکل‌های نخ‌بازی با آغاز ناواهو شروع می‌شود. بانخ شکلی مانند هشت‌فرنگی درست می‌کنیم. سپس انگشت‌های نشانه را در حلقه بالا و شست‌ها را در حلقه پائین می‌گذاریم (شکل ۱). آن گاه دست‌ها را از یکدیگر جدا می‌کنیم. پس از آن دست‌ها را می‌چرخانیم به حالت عادی برگردند. (شکل ۲۲)



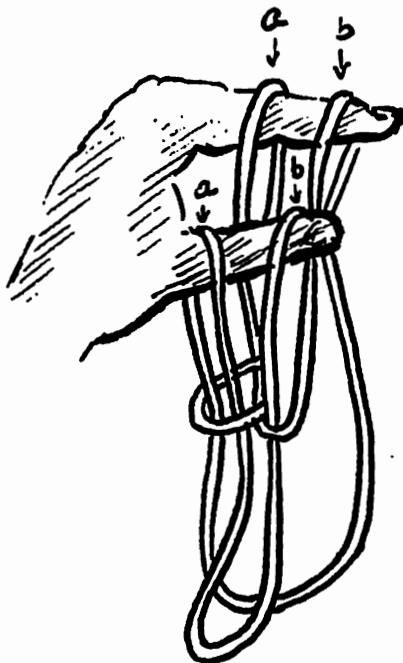
شکل ۲۱

اینرا آغاز ناواهو گوئیم و آنرا با  $N$  نمایش می‌دهیم.  
۴-۲ دوران یک شکل: فرض کنیم  $X$  یک شکل بانخ باشد که انتهای نخها



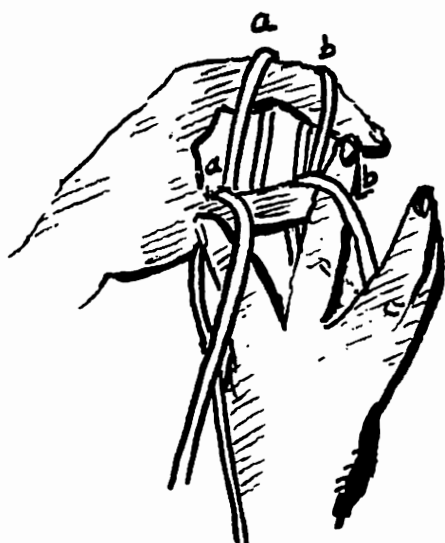
شکل ۲۲

دور انگشتهای نشانه و شستها باشند، مثل آغاز ناواهو یا یک شکل لوزی دار. دوران یک شکل یعنی آنرا ه د؛ چه نسبت به انگشتهایی که آنرا نگاهداشته اند بچرخانیم. این دوران به قرار زیر است:



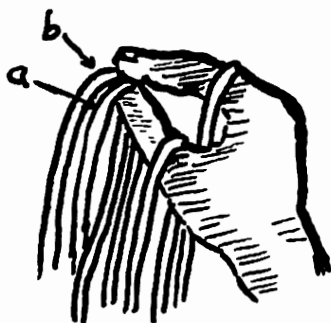
شکل ۲۳

۱- نخ دورانگشت نشانه راست را روی انگشت نشانه چپ می گذاریم همچنین نخ شست راست را روی شست چپ می گذاریم (شکل ۲۳). باید دقت کرد که نخهای جابه جا شده سر انگشتان قرار گیرند.



شکل ۲۴

11- در شکل ۲۳ نخهارا با *a* و *b* نمایش داده ایم؛ نمایش نخهائیست که قبلا روی دست چپ بوده اند و *b* نمایش نخهائیست که از دست راست به دست چپ آورده ایم. شست راست را درون *a* که روی شست است و انگشت نشانه را درون *b* که روی شست است می بریم (شکل ۲۴). به این ترتیب با دست راست این دو حلقه نخ را برمی داریم. اکنون با شست و انگشت نشانه راست دو نخ *a* و *b* دست چپ را نگاه می داریم (شکل ۲۵) باید دقت کرد که



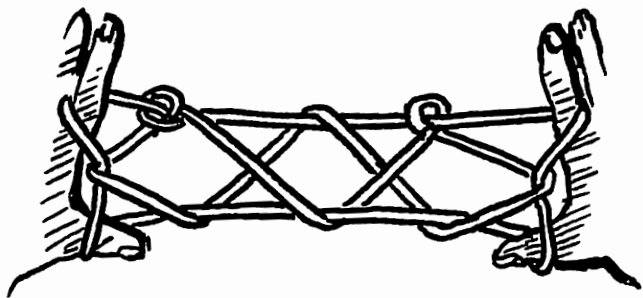
شکل ۲۵

*a* و *b* جابه جا نشوند. آنگاه انگشت نشانه چپ را درون *b* و شست چپ را درون *a* قرار می دهیم و این دو نخ را برمی داریم. سپس دستها را بحال

عادی می آوریم. نتیجه را دوران  $X$  گوئیم و آنرا با  $r$  نمایش می دهیم. هر گاه  $r$  رادر نظر بگیریم، شکل به محل اولش برمی گردد. خواننده برای امتحان دقت خود می تواند ببیند که پس از  $۴r$  شکل را به هم زده است یا نه.  $۳-۴$  جت (Jet): فرض می کنیم که  $X$  يك شکل بایک لوزی باشد. فرمول زیر رادر نظر می گیریم

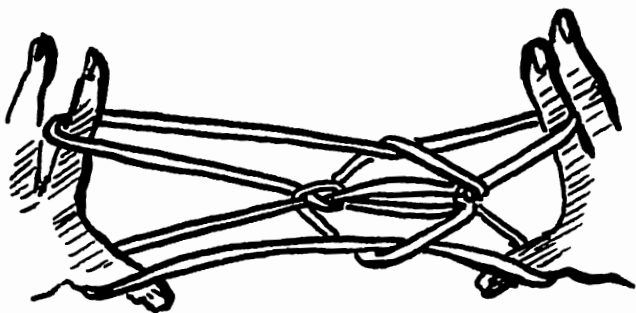
$X$  و  $b_1, b_2$  و  $d$ .

يك شکل با سه لوزی بدست می آید که باشکلهای قبل فرق دارد (شکل ۲۶).



شکل ۲۶

اکنون اگر فرمول  $d$  و  $r$  و  $d$  و  $b_1$  و  $b_2$  و  $X$  را در نظر بگیریم، شکل جالبی پیدا می شود که آنرا جت می نامیم (شکل ۲۷)

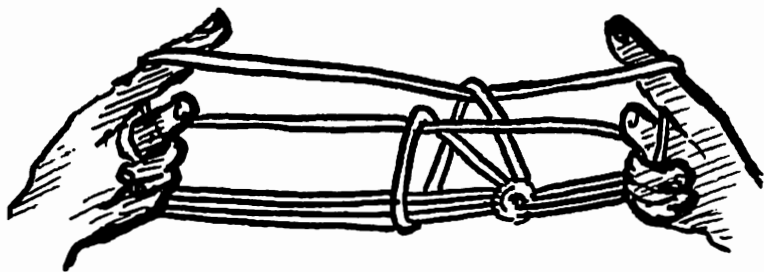


شکل ۲۷

$۴-۴$  پروانه: یکی از شکلهای زیبای بانخ پروانه است. فرمول آن بسیار ساده است:

$N$  و  $B_1: ۴(c_1)$  و  $B_2: ۴(c_1)$  و  $b_1$  و  $b_2$  و  $r$  و  $d$ .

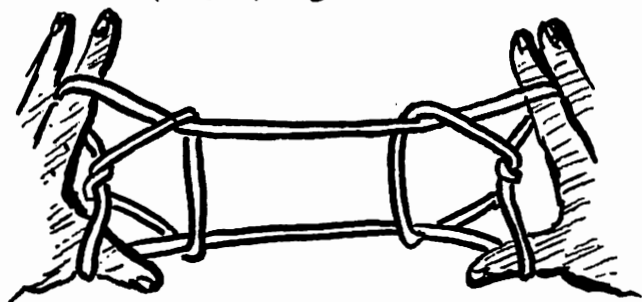




شکل ۲۸

برای اینکه پروانه بهتر نشان داده شود دونخ پایین را با دستها پایین نگاه می‌داریم. (شکل ۲۸)

۴-۵ مستطیل و دوران آن: مستطیل را با روش ساده‌ای می‌توان ساخت. ولی برای نوشتن فرمول  $C$  ساختن آنرا کمی طولانی می‌کنیم:  
 $a$  و  $A$ :  $h$  و  $E$ :  $h$  و  $E - x_2$  و  $E.ex_2$  و  $A + x_1 - x_2$  و  $A.ex_2$  و  $b_1$  و  $b_2$  و  $d$ .  
 به این ترتیب مستطیل بدست می‌آید (شکل ۲۹).



شکل ۲۹

هرگاه نخ کوتاه‌تری بگیریم، شکل بهتری بدست می‌آید. فرض کنیم که  $X$  مستطیل باشد. سپس  $d$  و  $r$  و  $X$  شکل جالبی می‌شود. برای تفریح، خواننده می‌تواند فرمولهای چیزهائیکه ساخته است بنویسد.

### منابع

1. Ali R. Amir- Moez , Classes Résidues et Figure ave Ficelle Lafayette, Printing Co. Lafayette, Indiona (1968).
2. Ali R. Amir- Moez' J. D. Hamilton, Art and mathematics of string figures, J. Rec mathematics, 7 (1), PP23-34, (1974)
3. W.W. Rouse Ball, Fun with string figure, Dover Publications Inc. New york (1971)
4. Crrolino Furness gane ,string figure and how to make Them Dover pablications Inc. New york, (1962)



۱. ناگزیری به کار گرفتن ریاضیات

اختر شناسی و فیزیک، بیش از دیگر دانشها، ما را قانع می‌کند که روشهای ریاضیات در مورد آنها، ندهننها وسیله‌ای برای محاسبه، بلکه یکی از راههای اساسی شناخت و نفوذ در ماهیت قانونهایی است که در آنجا مورد مطالعه قرار می‌گیرد. در زمان ما، به ریاضی در آوردن دانش، موفقیت‌های زیادی پیدا کرده است. بسیاری از شاخه‌های دانش، که تا همین گذشته نزدیک، بی‌نیاز از روشهای ریاضی به نظر می‌رسیدند، امروز، مصرانه و به سرعت، گذشته را تلافی می‌کنند. البته، علت این امر، در مرحله نخست، اینست که دیگر تنها بررسی کیفی نمودهای طبیعی، یا روندهای اقتصادی، صنعتی و غیر آن، نه از جهت روانی و نه از جهت علمی، نمی‌تواند قانع‌کننده باشد.

درواقع، بدون تحلیل دقیق کمی قانونهای دانش، نمی‌توان از



ب. گنه‌دنگو

ریاضیات کار بسته





## و چشم انداز آینده

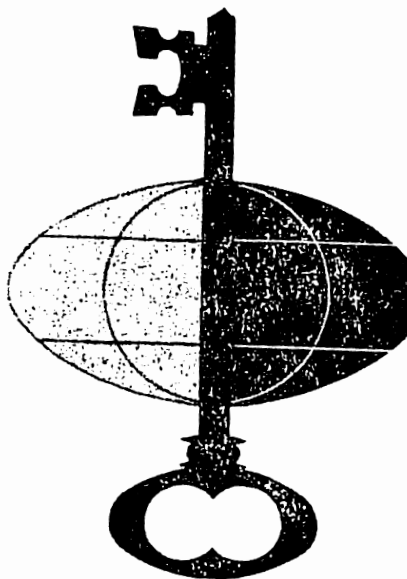


آنها برای پیش بینی و جهت دادن به اداره کار، استفاده کرد. مثلاً، فرض کنید که بخواهیم يك سفینه برای بررسی وضع مریخ، به فضا بفرستیم، و با روشهای ریاضی مکانیک هم آشنا نباشیم. بدون این روشها، چگونه می توانیم سرعت نخستین سفینه را محاسبه کنیم؟ چگونه می توانیم، مسیر حرکت را، برای رسیدن به باصرفه ترین حالت مصرف سوخت، پیدا کنیم؟ چگونه می توانیم، جهت حرکت را محاسبه کنیم؟ از اینگونه پرسشها، می توان به تعداد بیشماری مطرح کرد. و اگر بخواهیم تنها با تجربه و مشاهده، پاسخی برای آنها پیدا کنیم، روشن است که به جایی نخواهیم رسید. و این، از ویژگیهای آدمی است که هر وقت با چنین موقعیتی مواجه می شود، می کوشد تا بر آن غلبه کند و به بهترین شکل اداره کردن آن دست یابد. برای خود کار کردن جریانهای تولید، بدون تحلیل منطقی و

در ریاضیات، و پیدا کردن روشهای تازه‌ای برای بررسی مسأله‌هایی که داریم به‌وجود می‌آیند، احساس می‌شود. و به این ترتیب، خودکار کردن، بارشته‌های محکمی، پیشرفت صنعت را به ریاضیات مربوط کرده است.

مقام ریاضیات را در دانشهای دیگر و در صنعت، نمی‌توان یکبار برای همیشه معین کرد، زیرا، بستگی بین آنها، بسیار پیچیده و متغیر است. در زمان ما، آگاهی‌های مربوط به دانش و نتیجه‌هایی که از تجربه عملی بدست می‌آید، به سرعت زیاد می‌شود، و روشن است که خود ریاضیات هم، در جای خود نمی‌ایستند. این حکم کلی، که دانش مطلق وجود ندارد و آگاهیهای ما از طبیعت، به تدریج و مرتب، به حقیقت واقع، نزدیکتر می‌شود، در مورد بستگی بین ریاضیات، با دیگر شاخه‌های دانش و فعالیت‌های صنعتی هم، درست است.

درباره کاربرد روزافزون ریاضیات در صنعت و دانشهای دیگر و به ریاضی درآوردن آنها نکته بسیار مهمی وجود دارد که اغلب فراموش می‌شود. به ریاضی درآوردن دانش و فعالیت علمی، این نیست که بتوانیم آزمایش و مشاهده را از روند معرفت حذف



ریاضی، نمی‌توان دخالت عاقلانه و حساب شده‌ای در آن کرد، نمی‌شود به‌طور جدی زمان این دخالت و یا میزان و نوع آنرا تشخیص داد. دستورهایی از نوع: سوپ را تا آماده شدن بجوشانید، یا «پیچ را تا جایی که ممکن است، محکم کنید»، برای سروصورت دادن به مدیریت، کافی نیست. دستور باید «قابل فهم» و مشخص باشد. مدیریت هم تنها وقتی مفهوم است که دستورها، دقیق باشد و ضمناً با زبانی بیان شود که برای سازمان او، قابل درک باشد. به همین علت است که در نتیجه خود کار شدن، نیاز صنعت به ریاضیات روز به روز زیادتر می‌شود و لزوم تنظیم فصلهای تازه‌ای

آن، که قبلاً محکم و پایدار به نظر می‌رسید، تجدید نظر کرد، باید نظریه تازه‌ای ساخت که ندهنها حقایق را، که به وسیله نظریه قدیمی قابل توضیح نبود، دربر بگیرد، بلکه شامل همه جنبه‌های مثبت نظریه قبلی هم باشد.

به ریاضی در آوردن دانش و صنعت، تنها به این معنا نیست که فلان شاخه دانش باید استفاده از روشها و نتیجه‌های حاضر و آماده ریاضی را آغاز کند، بلکه به معنای آغاز جستجوی يك دستگاه ریاضی خاصی است که بتواند به کاملترین وجه ممکن، مجموعه پدیده‌هایی را که مربوط به شاخه مورد نظر ماست، توضیح دهد. معمولاً چنین دستگاه ریاضی از پیش وجود ندارد و باید ساخته شود. مثلاً، آنالیز ریاضی را از این نمونه دستگاهها می‌توان دانست، که پیدایش آنرا مدیون نیازی هستیم که برای بیان ریاضی قانونهای حرکت به وجود آمده بود. شبیه این وضع، وقتی پیش آمد که برای پیدا کردن بهترین راه استفاده از منابع، نیاز به وجود روشهای ریاضی احساس شد. این مسأله عملی، علت به وجود آمدن نظریه‌های ریاضی، مثل برنامه ریزی خطی و غیر خطی و غیر آن شد.

روند شناخت طبیعت و پیشرفت

کنیم: بلکه به این معناست که بر اساس آگاهی‌هایی که از راه آزمایشهای قبلی و قانونهای معلوم، بدست آورده‌ایم، بتوانیم به شرایط آغازی قابل قبولی برسیم و بر مبنای آنها نتیجه‌های دقیقی بگیریم و روشهایی به وجود آوریم که به کمک آنها، رسیدن به هدفهایی که به طور مستقیم از راه آزمایش میسر نمی‌شود، ممکن باشد.

هدف به ریاضی در آوردن نظریه‌های موجود، تنها این نیست که بشود به کمک دستورهای دقیق، به توضیح و بیان آگاهی‌های جمع شده پرداخت، بلکه به این منظور هم هست که بتوانیم پدیده‌های تازه‌ای را پیش‌بینی کنیم. اگر این پیش‌بینیها، درست از آب درآید، موقعیت نظریه تحکیم می‌شود و راه خود را، برای نتیجه‌گیریهای بعدی، ادامه می‌دهد. ولی، مادام که نظریه ریاضی، تنها به طور تقریبی، يك پدیده واقعی را توضیح بدهد، ناگزیر سرانجام به جدائی بین نظریه و واقعیت، منجر می‌شود. معلوم می‌شود که بعضی نتیجه‌هایی که از نظریه ریاضی بدست می‌آید، ضمن تجربه، مورد تایید قرار نمی‌گیرد و یا بعضی از حقایق تجربی، قابل توضیح به وسیله نظریه موجود نیست و این، نشانه آنست که نظریه ما نارساست و باید در مبنای و موقعیت

فعالیت‌های علمی انسان، جریانی بی پایان است، و همراه با آنها، روش‌های ریاضی هم تکامل می‌یابد و پیش می‌رود، زیرا ترقی دانش و صنعت، یکی از انگیزه‌های اساسی ترقی خود ریاضیات است. البته، ما از این راز اطلاعی نداریم که چگونه می‌توان با پیشرفت دادن به ریاضیات، برای ترقی علوم طبیعی، صنعت، اقتصاد، زبان‌شناسی و جنبه‌های دیگر تکامل جامعه، راه را باز کرد. با وجود این، می‌توان به‌طور کلی گفت که، ترقی ریاضیات کار بسته، با تکامل پیشگام ریاضیات نظری، بستگی ناگسستگی دارد، ولی خود تقسیم ریاضیات به‌دو شاخه کار بسته و نظری، مفهوم اولیه خود را از دست می‌دهد، زیرا می‌توان تاکید کرد که هیچ حکم ریاضی وجود ندارد که نتوان کار بردی از آن، در مسأله مهمی از صنعت و یا طبیعت پیدا کرد.

### ۴. ریاضیات کار بسته،

#### در طول زمان

در طول تمامی تاریخ علوم طبیعی، بدکرات، محتوی، حجم و خصلت ریاضیات و همراه با آن تصور مربوط به ماهیت ریاضیات کار بسته، دچار تغییر شده است. در این وضع، هیچ چیز شگفت‌آوری وجود ندارد، زیرا، همان‌طور که انسان به ذخیره دانش خود می‌افزاید و

آگاهی خود را از طبیعت عمیقتر می‌کند و به همان اندازه، که وسایل و ابزار کار تغییر می‌کند، ناچار می‌شود که از روشها و امکانات ریاضی تازه‌ای، برای بیان روندها و نمودهای مورد علاقه‌اش، استفاده کند.

در زمانهای دور گذشته، وقتی که تازه تصوراتی درباره شکل‌های هندسی به وجود می‌آمد، وقتی که نخستین قانونهای مربوط به حساب شکل می‌گرفت، تمامی ریاضیات، کار بسته بود. از آن زمان، باید دورانی بسیار طولانی می‌گذشت تا ریاضیات به‌دو شاخه نظری و کار بسته، تقسیم شود. این تقسیم‌بندی، در مکالمه‌های افلاطون، به روشنی دیده می‌شود. ولی، در این دوره، ریاضیات کار بسته به معنای وسیله‌ای برای استفاده از آگاهیهای مشخصی در موقعیتهای مشخصی، گرفته می‌شد. البته، موردهایی هم وجود داشت که به خاطر نیازهای عملی، حرکت تازه‌ای هم در اندیشه ریاضی به وجود می‌آمد. به عنوان مثال، کافی است، به وجود آمدن مقدمات هندسه کروی را، که با بررسیهای اخترشناسی بستگی داشت، به خاطر بیاوریم.

پیدایش آنالیز ریاضی، زرادخانه وسایل ریاضیات کار بسته را، تا حد زیادی غنی کرد. سده

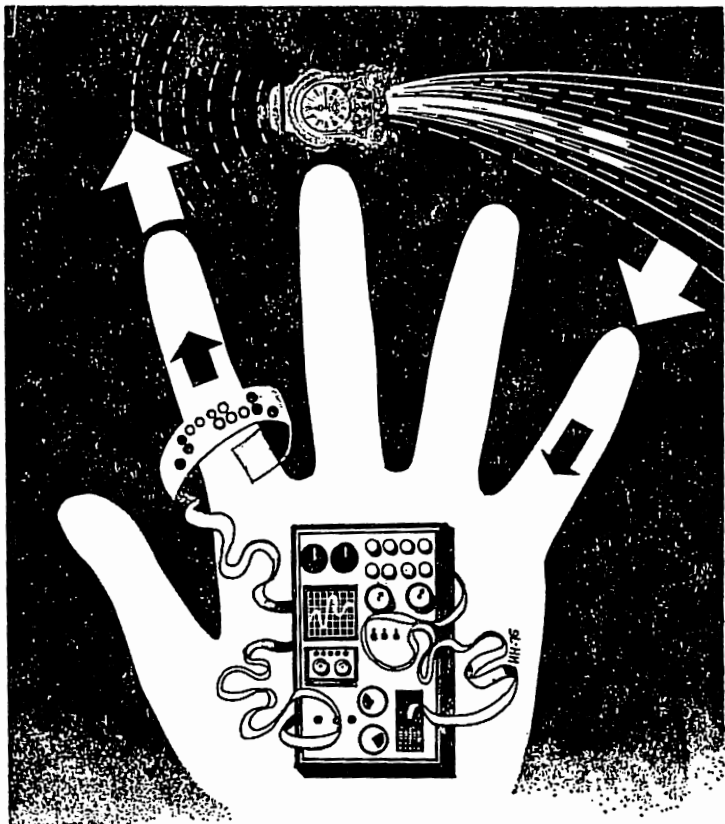


داوید هیلبرت ریاضیدان برتر  
آلمانی (۱۸۶۲-۱۹۴۳)

نظری - انتزاعی و کار بسته، تقسیم کرده است. برای بعضی از ریاضیدانان مسأله اساسی دانش در اینست که بتواند دشواریهای مربوط به حل موضوعهایی را برطرف کند، که در برابر کوششهای نسلهای گذشته، تسلیم نشده اند. اینگونه مسأله‌ها، بدون توجه به اینکه در عمل و یا حتی در مجموعه ریاضیات چه نقشی دارند، خود به خود ریاضیدانان را به طرف خود جلب می‌کند. گروه دیگری از ریاضیدانان از عمق بخشیدن به مبانی ساختمانی ریاضیات، به هیجان می‌آیند. اینها، چنان اشتیاقی به جلادادن مفهومیهای اصلی و مرکزی ریاضیات دارند که تمامی تلاشها و بررسیهای خود را

های هیجدهم و نوزدهم، تحت لوای آنالیز ریاضی گذشت، که به حق به عنوان وسیله و زبان اصلی دانشهای طبیعی این دوره به شمار می‌رفت. ولی، در اواخر سده هیجدهم، تصور درباره ساختن مولکولی ماده شکل گرفت و ضمناً اساس نظریه کمی خطای باصره، پی‌ریزی شد. این مسأله‌ها، و هم - چنین مسأله‌های مربوط به بیمه و سرشماری، تصور کاملاً متفاوتی را درباره اندیشه‌ها و روشهای ریاضی ایجاد می‌کرد و از همانجا، مقدمات آمار ریاضی و نظریه احتمالات، به وجود آمد. داوید هیلبرت، در مرز بین سده‌های نوزدهم و بیستم، در مقاله مشهوری که مسأله‌های حل نشده اساسی ریاضیات را ذکر می‌کند، نظریه احتمالات را، مربوط به فیزیک می‌داند.

سده بیستم، تصور درباره ریاضیات کار بسته را، به شدت دگرگون کرد. همه جنبه‌های تفکر ریاضی این سده - نظریه تابعهای با متغیر مختلط، منطق ریاضی، جبر، آنالیز تابعی - کاربرد خود را در فیزیک، اقتصاد و صنعت بدست آورد. این اعتقاد پامی‌گیرد که خود ریاضی به دو شاخه نظری و کار بسته، تقسیم نشده است، بلکه تمایل ریاضیدانان است که به خاطر روشی که در برخورد با مسأله‌ها دارند، ریاضیات را به دو شاخه



و عمل بستگی داشته است، ارزش بسیار قایلند. تعمیم مساله را هم در این جهت می بینند که بتوان قانون‌هایی پیدا کرد که با تکیه بر آنها، نه تنها يك مساله مشخص، بلکه مجموعه‌ای از مساله‌ها، قابل حل باشد. چنین برداشتی از ریاضیات، به خصوص برای پیشرفت دانش، اهمیت دارد. از چنین برخوردی با پیشرفت دانشها، نه تنها رشته‌های

روی آن متمرکز کرده‌اند. گروه سوم، علاقه‌مند به بهتر کردن و پیشبرد روشهای بررسی هستند، و سرانجام، دانشمندی وجود دارند که برای آنها، تنها هدف ریاضیات، کمک به عمل و مساله‌های عملی و تسریع حل آنهاست. این گروه ضمناً، برای آن قسمت از ریاضیات، که سرچشمه نخستین اندیشه مربوط به آن، به مساله مشخصی از زندگی



عملی مورد نیاز بشر، بلکه خود ریاضیات نظری هم سود می‌برد، زیرا امکان جستجوی پژوهشهای به‌کلی تازه‌ای را به‌وجود می‌آورد که کشف آنها از راه استدلالهای خالص ذهنی، ممکن نیست.

۳. ریاضیات کاربرده

راه‌گشای زندگی

یکی از روشنترین نمونه‌های نفوذ روشهای ریاضی را در رشته‌های جدید، در سیرتتیک می‌توان دید. این فکر، که بتوان با آگاهی‌هایی که از موضوعهای مورد نظر بدست می‌آید، آنها را اداره کرد، همیشه موردعلاقهٔ سخنگویان رشته‌های گوناگون دانش بود. این فکر، بسیار ثمربخش بود و راه را برای استفاده از امکانات ریاضی در جنبه‌هایی از فعالیت آدمی باز می‌کرد، که بسیار دور از ریاضیات به‌نظر می‌آمدند. برای روشن شدن موضوع، داستان ماشین محاسبه‌ای را که سالها پیش، برای تشخیص بیماری، در شهر کیف طرح‌ریزی شده بود، حکایت می‌کنم.

در آغاز سال ۱۹۵۶، مجمع پزشکان بیماریهای داخلی، از مهندس ی. آ. شکابار، متخصص ماشینهای محاسبه و من دعوت شد تا دربارهٔ امکانات ماشینهای محاسبهٔ امروزی و چگونگی کاربرد آنها در پزشکی، گزارشی تهیه کنیم. ما، به‌عنوان یکی از کاربردهای این

ماشینها، تعیین بیماری داخلی بر— اساس معاینهٔ بیمار، و ضمناً، امکان جهت‌یابی خودبه‌خود معاینه‌ها و تجزیه و تحلیل بعدی را، نام‌بردیم. عکس‌العمل اولیهٔ پزشکان مشهور، کاملاً منفی بود، زیرا خودفکر، در آن زمان به‌کلی غیرعادی به‌نظر می‌رسید. با وجود این، پیشنهاد ما، موردتوجه ن. م. آموسوف، جراح نامی، قرار گرفت. تنها، بعد از آنکه ما به نتیجه‌های مثبتی رسیدیم و نخستین ماشین را برای شناختن بیماریهای قلبی ساختیم، از جانب بسیاری از متخصصین — چه متخصصین قلب و چه دیگران و منجمله روانشناسان — پیشنهادهایی برای همکاری دریافت داشتیم. طرحی که آن روزها به‌نظر ما می‌رسید، امروز کاملاً به نتیجه رسیده است و هیچ‌چیز غیرطبیعی و متناقض با منطق، در آن دیده نمی‌شود. امروز، دیگر در تمامی جهان آزمایشگاههای بسیاری وجود دارد که در آنها، روی مساله‌هایی از این قبیل، به‌طور منظم کار می‌کنند. همچنین، انجمن بین‌المللی پزشکی — سیرتتیکی تشکیل شده است که در آن مشهورترین پزشکان متخصص در کنار دانشمندانی از دیگر رشته‌ها، جمع شده‌اند.

تا همین اواخر، ریاضیات به‌طور عمده تحت تاثیر فیزیک، اخترشناسی و صنعت، پیشرفت

می‌کرد. و بدون تردید، ویژگیها و مقتضیات این رشته‌های دانش، برنوع و خصلت تکامل ریاضیات، تاثیر عمیقی بخشید.

پیشرفت زیست‌شناسی و دانشهایی که به آن بستگی دارند، به صورت قانع‌کننده‌ای نشان می‌دهد که ترقی بعدی آنها، منوط به استفاده گسترده‌ای از روشهای ریاضی است. بشر، بررسی نمودهایی از زیست‌شناسی را آغاز کرده است که مشاهده مستقیم آنها، اگر ممکن باشد، دشواریهای بسیار به همراه دارد. تنها می‌توان نمودهای درجه دوم را مشاهده کرد و درباره آنها به آزمایش پرداخت. برای اینکه، این آزمایشها منجر به نتیجه‌ای بشود، باید مدلهای کمی و آماری ساخت تا به کمک آنها بتوان نتیجه‌هایی را که از راه مشاهده بدست می‌آید، ارزیابی کرد. طبعاً پرشی پیش می‌آید: آیا وسایل و امکانات موجود ریاضی، برای بررسی پدیده‌های زیستی کافی است؟ روشن است

که پاسخ آن منفی است. ریاضیات ناچار است، به خاطر نیازهای دانش زیست‌شناسی، ساختمان خود را تکمیل و روشهای تازه‌ای را برای بررسی کشف، و در ضمن مفهومیهای موجود خود را برنده‌تر کند. زمان آن نزدیک می‌شود که بگوییم ریاضیات تنها وسیله ساده محاسبه‌ای برای زیست‌شناسی نیست؛ بدون ریاضیات، نمی‌توان ویژگی روندهای زیستی را نه در داخل سلولهای جداگانه و نه در مورد موجود زنده، به طور کامل فهمید. ولی، برای اینکه این امر تحقق یابد، راه درازی در پیش است و به کار جمعی سخت و همه‌جانبه ریاضیدانان و زیست‌شناسان نیازمند است.



با پیشرفت صنعت و تولید، نظریه اطمینان بخشی<sup>۱</sup> اهمیت زیادی پیدا کرده است و وظایف سنگین و مسئولیت‌داری، که هر روز بیشتر می‌شود، به عهده آن

۱- نظریه اطمینان بخشی، یکی از رشته‌های تازه دانش است. در نظریه اطمینان بخشی، به دنبال روشهایی هستند که به یاری آنها بتوان ثمربخشی کار را (در روندهای تولیدی، سازمانها، دستگاهها و غیره) در جریان بهره‌برداری، تامین کرد. در نظریه اطمینان بخشی، مثلاً کوشش می‌شود تا با توجه به دو عامل عالی بودن محصول و صرفه‌جویی در نیروی کار و مواد مصرفی، ضریب اطمینانی برای مرحله‌های مختلف طرح، تولید، نگاهداری و بهره‌برداری، پیدا کرد.

مدلبندی ریاضی نظریه اطمینان بخشی، با استفاده از روشهای گوناگون ریاضی، و به خصوص نظریه احتمالات و آمار ریاضی، شکل می‌گیرد، و این به دلیل تصادفی بودن حوادثی است که در ضریب اطمینان مربوط به کار اثر می‌گذارد (مثل وقفه ناگهانی در کار، به دراز کشیدن تعمیر و غیره). مترجم.

گذاشته شده است. نبودن يك سازمان و يا يك دستگاه فنى، نه تنها زيانهائى مادى بديار مى آورد، بلكه به نابودى انسانها هم منجر مى شود. بنا بر اين، ضرورت جدى دارد كه بتوانيم رفتار دستگاهها را، به موقع پيش بينى و قابليت كار بدون وقفه آنها را در زمان مورد نظر، ارزيابى كنيم. روشهايى كه امروز وجود دارد، به خوبى از عهده اين مهم برنمى آيد، بايد نظريه مربوط به رفتار مواد، به كمك دانشهاى فزيك، شيمي و رياضى شكل بگيرد كه از عهده انجام چنين كارى بر آيد و احتمال پيش آمدها را، پيش بينى كند. مساله مهم ديگرى هم در مورد نظريه اطمينان بخشى وجود دارد: دستگاهها و عناصرى وجود دارد كه كار بدون وقفه آنها، مورد نياز جدى است. روشهايى كه براى بررسى و تحقيق موجود است اين امكان را نمى دهد كه در زمان محدودى كه در اختيار ماست، به طور گسترده و همه جانبه اى به مشاهده بپردازيم و به نتيجه گيرى هاى درست برسيم. موقعيت ناجور و غير قابل حلى به نظر مى رسد. از يك طرف، دائماً به محصولات و مصنوعاتى در بالاترين سطح اطمينان نياز داريم، از طرف ديگر، زمانى بررسيها و آزمايش



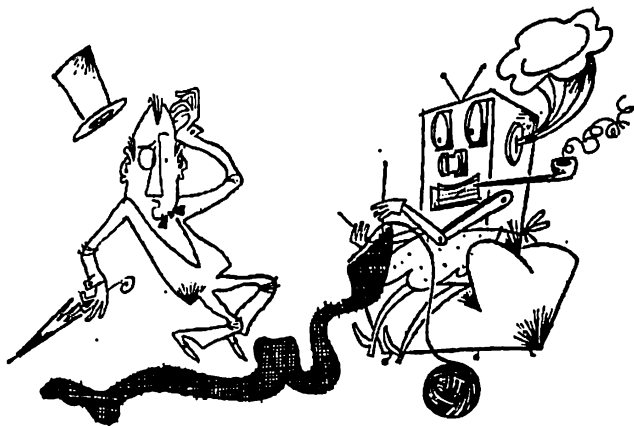
هاى ما تمام مى شود كه ديگر موضوع اصلى كه نه شده است و در نتيجه نياز ما به آن از بين رفته

می‌تواند منجر به کشف روش‌هایی برای بازآفرینی خواص مصنوعات، از راه «جوان‌کردن» آنها، بشود. به‌همین ترتیب، کوشش می‌کنند که راهی برای معالجهٔ بیماریها، به‌وسیلهٔ اثر گذاشتن روی مراکز فرماندهی، پیدا کنند. به‌خصوص، بیماریهای روانی، نیازمند بررسی طولانی و عمیقی در این باره هستند. امروزه، بسیاری از پزشکان طراز اول، علت بیماریهای روانی را هم، مثل سایر بیماریها، مربوط به‌نارسایی مراکز عصبی می‌دانند. بنابراین، می‌توان امیدداشت که اینگونه بیمارها هم، با «بازآفرینی» خاصیت‌های مراکز نارسای عصبی

است. برای اینکه، از این وضع دشوار نجات پیدا کنیم، باید، رویه و رفتار مواد مختلف در شرایط بهره برداریهای متفاوت، مورد مطالعهٔ دقیق قرار گیرد و نظریهٔ ریاضی مربوط به آن‌ساخته شود.



آگاهی بر قانونهای طبیعت، علاوه بر آنکه رضایت‌خاطر را فراهم و نیازهای آدمی را رفع می‌کند، این امکان را می‌دهد تا مسیر حوادث را جهت یابی کنیم و برای هدفهایی که در نظر داریم، به‌بهترین راه دست یابیم. تشکیل نظریهٔ ریاضی فرسودگی ماده در کار طرحهای رادیو الکترونی،



آنها، بهبود یابند. برای این منظور، موضوع مهم و اساسی اینست که هم جهت «شوک» و هم نیروی آنرا، به درستی پیدا کنیم. و تردیدی نیست که برای تحقق بخشیدن به چنین آرزو هایی (و حتی آرزوهای خیلی ساده تر از آن)، نیاز به پژوهشهایی سخت و جدی در همه زمینه ها، و منجمه در ریاضیات داریم.

با بررسی عمیق فعالیت های عصبی، چه در افراد جداگانه و چه در گروه های انسانی، می توان برنامه و روند تربیتی را، عاقلانه تنظیم کرد. تردیدی نیست که در آموزش امروزی، تنها از جزء بسیار کوچکی از امکانات ذهنی دانش آموزان، یعنی حافظه آنها، استفاده می شود. وقتی که حافظه به سادگی همه آگاهی هایی را که به او داده می شود، ضبط می کند، خیلی کم مورد استفاده آموزشی قرار می گیرد، و آنوقت کوشش می کنند، وقتی که حافظه استعداد فعال خود را از دست داده است، و به موقع هم ورزیدگی لازم را پیدا نکرده است، بارش را زیاد کنند. می دانیم که یادگیری زبان در سالهای کودکی، برای همه عمر به خاطر می ماند، در حالیکه، بعدها، و برای زبانهای دیگر، استعداد یادگیری نیروی نخستین خود را

از دست می دهد (و آیا تنها برای یادگیری زبان چنین است؟). ما امروز فراگیری زبانها را، خیلی دیر آغاز می کنیم، وقتی که از لحاظ روانی مقاومت هایی در برابر آن وجود دارد، و ارتباطات صوتی، خاصیت آramش دهی خود را از دست داده است.

آزمایشهای آموزشی بسیارو گسترده ای لازم است تا معلوم شود که یادگیری را باید چگونه و به چه ترتیبی انجام داد، تا بهترین نتیجه بدست آید. ولی، تنها آزمایش نمی تواند ما را راهنمایی کند، باید از آزمایشهایی که انجام می شود، نتیجه گیری کرد. و به چنین هدفی هم، بدون یاری آمار ریاضی نمی توان رسید. روشن است که تغییر موقعیتها، در نتیجه آزمایش، نقشی بسیار جدی دارد، و چه بسا موقعیتهایی که نتوان آنها را به حساب آورد. بنا براین، برای آزمایشها هم باید از قبل برنامه ریزی کرد و این برنامه را، در هر گامی که برداشته می شود و با توجه به نتیجه هایی که بدست می آید، هدایت کرد. و به این ترتیب، باز هم به مسأله استفاده از روشهای آمار ریاضی، برخورد می کنیم.



دستگاهها و مسأله هایی که

انسان امروز با آنها، سرو کار دارد، روز بروز بزرگتر و پیچیده تر می شود. باید این مساله های بزرگ را بررسی کرد و برای هر کدام از آنها دستگاه ریاضی ویژه ای، به وجود آورد. روشن است که در دستگاههای بزرگ که با اجزاء بسیار زیادی سرو کار دارند، بستگیهای فراوانی وجود دارد که بنا بر قانون خاصی، فزونی می یابد، و باز روشن است که این بستگیها را نمی توان از روی قانونهایی که بر اجزاء جداگانه دستگاه حکومت می کند، پیدا کرد. به عنوان نمونه اینگونه دستگاههای بزرگ می توان، مثلاً از اقتصاد کشور، ترافیک یک شهر بزرگ، کارخانه عظیم، پوشش بهداشتی یا آموزشی کشور، و بالاخره ارگانسیم بدن یک انسان، نام برد. برای اینکه بتوانیم به نتیجه مورد نظر برسیم، باید یک کارخانه بزرگ را یا به عنوان جزئی از یک دستگاه (یک رشته صنعتی) و یا به عنوان یک دستگاه بزرگ مستقل، مورد بررسی قرار داد.

مطالعه دستگاههای بزرگ، پیدا کردن روشهای دقیق تجزیه و تحلیل تکامل آنها، و بالاخره جستجوی روشهایی که بتواند به این دستگاهها، جهت مورد نظر را بدهد، یکی از مبرم ترین مساله

های زمان ما را تشکیل می دهد. ظاهراً، هم روشهای تازه و هم رشته های علمی تازه ای، برای مطالعه چنین دستگاههایی، پیدا شده است. با همه اینها، استفاده از گنجینه دانش ریاضی، می تواند در این باره، نقشی جدی داشته باشد و به پژوهشهای مورد نظر، سمت فکری درستی بدهد.

پیش از آنکه درباره توانائی ریاضیات برای بررسی دستگاههای بزرگ صحبت کنیم، به عنوان نمونه، یکی از این دستگاهها را مورد مطالعه قرار می دهیم. فرض کنید که به سازمان حمل و نقل دریایی کالاها، علاقه مند باشیم. به چه مناسبت، این دستگاه را باید بزرگ به حساب آورد؟ به این مناسبت که تعداد عاملهایی که در آن دخالت دارد، خیلی زیاد است: کشتی، بندرگاه، وسایل بارگیری و بار اندازی در بندر، حمل و نقل بندری و غیره. هر کدام از این عاملها، در هماهنگی و کار دستگاه، تأثیری جدی دارد. ورود کشتیها به بندر، به طور جدی در وضع کشتیهایی که به نوبت ایستاده اند، اثر می گذارد. تعداد بندرگاهها، قدرت وسائل بارگیری و بار اندازی، نظم و هماهنگی گروه باربران، اندازه و کارآیی حمل و نقل بندری، همه اینها در سرعت

عمل کشتیها، در اندازهٔ زمان نوبت آنها و در هزینه های بندر و مؤسسه های کشتیرانی، به طور جدی دخالت دارد. چگونگی انبارها، چگونگی حمل و تحویل بارها و امکان جابجا کردن سادهٔ بارها در انبار هم، در وضع کار بندر، تأثیر فراوان دارد و...

ادارهٔ يك دستگاه حمل و نقل را، از جنبه های متفاوتی می توان در نظر گرفت. مثلاً، می توان در این باره مطالعه کرد که، با معلوم بودن میزان باری که در گردش است، چگونه ممکن است مجموع هزینه های نگهداری بندرها در زمان بیکاری کشتیها، به حداقل خود برسد، یا اینکه چگونه عمل کنیم تا بیکاری کشتیها در بندرها، حد اقل ممکن باشد.

می توان، جنبه های دیگری را، از بین مساله های بسیار، انتخاب کرد. ولی، صرف نظر از اینکه چه هدفی را در نظر داریم، این مطلب مسلم است که ادارهٔ دستگاه را نمی توان تنها به سلیقهٔ شخصی افراد سپرد یا به عبارتهای کلی - و در واقع بیمعنی از نوع «باید بهترین روش را انتخاب کرد»، «تجربه و زمان، دشواریها را حل خواهد کرد» - متوسل شد. باید از قانون دقیق ورود کشتیها، از زمانی که برای کار کشتیها

در بندر لازم است و از تأثیری که نوع کار بندر در سرعت کار کشتیها دارد، به دقت آگاه بود. و برای این منظور، باید از آمار ریاضی استفاده کرد.

بعد از آنکه تقسیمات اولیه، به طور دقیق مورد تجزیه و تحلیل آماری قرار گرفت، باید از روش های نظریه های برنامه ریزی در خدمات عمومی، استفاده کرد. به یاری این نظریه ها می توان تأثیر عاملهای زیادی را (از نوع ثمربخشی گروه کشتیها، سرعت کار کرد آنها، تعداد اسکله ها و غیره)، در سازمان نوبت بندی کشتیها، روشن کرد. سپس، باید معلوم کرد که تا چه اندازه لازم است در وضع و موقعیت گروه کشتیها دخالت کرد؟ به چه نحو می توان وظیفهٔ آنها را بدیگی از بندرهای نزدیک احاله کرد؟ چگونه می توان ثمربخشی کار جرثقیلها و دیگر وسائل بارگیری و بار اندازی را تغییر داد؟ ترتیب درست عمل با راه آهن کدام است؟ آیا عاقلانه است که قطار را کمی معطل کنیم و بار را مستقیماً از راه گوناگون به کشتی و یا برعکس منتقل کنیم (که البته، در این حالت مقداری از نیروی کار صرفه جوئی و از کار دوباره جلوگیری می شود) و یا بهتر است که در

بزرگ، بلکه ضمناً برای ادامه کار آن و بهتر کردن بهره دهی آن، به دانش ریاضی نیازمندیم. برای این منظور، تنها دانش موجود ریاضی کافی نیست. به جز آنکه استفاده از شاخه‌هایی مثل احتمالات، منطقی ریاضی، نظریه انفورمسیون، نظریه «کمال مطلوب» و آمار ریاضی باید گسترش یابد، باید تمامی آنالیز ریاضی، آنالیز تابعی، نظریه تابعهای با متغیر مختلط، جبر جدید و به خصوص نظریه گروهها هم به کار گرفته شود. و به این ترتیب، دوباره این طرز تلقی در زمان ما به وجود آمده است که تمامی ریاضیات، می‌تواند کار بسته باشد.

#### ۴. مسیرهای اصلی

به موضوع اصلی مقاله خود برمی‌گردیم: چه شاخه‌هایی از ریاضیات در چشم‌انداز آینده، اهمیت جدی‌تری برای عمل، دانشهای طبیعی و دیگر دانشها دارد؟ براساس اوضاع و احوال امروزی و بنا بر تجربه‌های موجود، می‌توان بر بعضی از جنبه‌های اندیشه ریاضی تکیه کرد.

منطق ریاضی، چه مستقیماً و چه به خاطر ماشینهای محاسبه، جای نمایانی را در مساله‌های عملی به خود اختصاص داده است. نتیجه گیریهای کلی و آلفگوریتمی،

هر مورد بار را در انبار یا اسکله بگذاریم؟ در اینجاست که باید از روشهای مربوط به نظریه‌های «کمال مطلوب» استفاده کرد.

مساله مربوط به تنظیم موقعیت انبارهایی که در قلمرو بندر است، به مساله‌ای از نوع «برنامه‌ریزی خطی» منجر می‌شود. جواب مساله‌های مربوط به اداره بندر، یا اداره حمل و نقل بار را باید به معنای مجموعه‌ای از ارتباطها (مثل ارتباط بین تهیه کننده و تحویل گیرنده بارها، حمل و نقل با اتومبیل و راه آهن) گرفت که قابل بیان به صورت فرمولهای تحلیلی نیست و باید از روشهای مدل بندی استفاده کرد. برای این منظور، باید ابتدا ساختمان منطقی جریان را بررسی کرد و سپس تنظیم مدل‌های آنرا به کمک کامپیوترها به انجام رسانید.

می‌بینیم که حتی برای تجزیه و تحلیل سطحی کار یک دستگاه حمل و نقل بزرگ، باید از روشهای گوناگونی استفاده کرد که هر کدام از آنها، به جنبه‌ای از اندیشه ریاضی مربوط می‌شود. در مورد هر دستگاه بزرگ دیگری هم، به چنین طرحها و بررسیهایی نیاز داریم. پایه‌های تکنیک امروزی، بر فیزیک و شیمی تکیه دارد و نه تنها برای ساختن دستگاههای



تنظیم برنامه و روحیه روشن منطقی به صورت ابزاری برای فعالیتهای عملی در آمده است، که بدون شك، روز به روز هم بر اهمیت آن افزوده می شود، و بنابراین نیاز به بررسی های تجربی پیچیده و تجزیه و تحلیل های منطقی و اداره کار با کامپیوترها، بیشتر و بیشتر احساس می شود.

گفتگویی که همین چندی پیش، با یکی از مهندسين با استعداد و پر تجربه داشتیم، می تواند تا حد زیادی این وضع را روشن کند. او، با حرارت زیادی می گفت که به علت موقعیتهای مناسبی که پیش آمده است می توان درباره شرایط طبیعی و درست تولید محصولات زیاد و هم آهنگی جریان های صنعتی، به نتیجه های آزمایشی خوبی رسید. برای من سه پرسش پیش آمد: از این آزمایشها، چه نتیجه هایی می توان بدست آورد، زمان آزمایشها، چقدر طول می کشد، ارزش هر ساعت آزمایش چقدر می شود؟ معلوم شد که آزمایش، چند ماه طول می کشد و ارزش هر ساعت آزمایش هم، مبلغ قابل توجهی است. در مورد پرسش اصلی هم، این پاسخ داده شد: «مگر شما نمی دانید که بررسی نتیجه گیرها تا چه اندازه دشوار است؟ ما فعلاً تنها در مرحله ای

هستیم، که بفهمیم آزمایشها را چگونه باید انجام داد». جالب اینجاست که تقریباً سه - چهار سال پیش از آن، برای جریانهای صنعتی مورد نیاز، مدل منطقی - ریاضی ساخته شده بود که می شد به کامپیوتر داد و بر اساس کار آن، نتیجه هایی را بدست آورد که به بیش از سی پرسش مورد علاقه دست اندرکاران، پاسخ می داد.

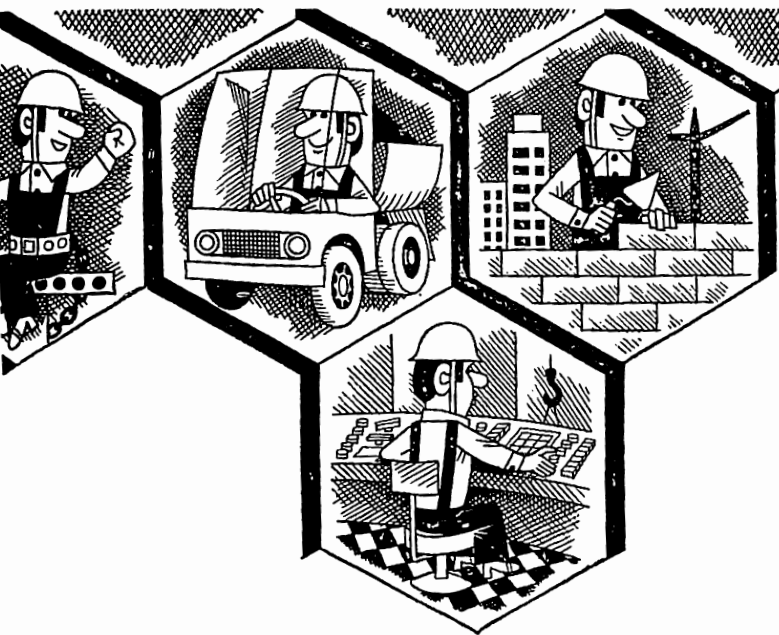
البته، چنین مدلی، به هیچ وجه با لزوم آزمایشهای جدی، منافات ندارد، بلکه به ما امکان می دهد که از پیش، روی نقطه های «ضعف» انگشت بگذاریم و از میان انبوه موضوعها، آنچه را که باید با دقت مشاهده کرد، دستچین کنیم. متأسفانه، اغلب کسانی هستند که گمان می کنند، می توان از دیاد و تکرار آزمایشها را جانشین اندیشه کرد و در نتیجه به لزوم تصور روشن درباره موضوع کار و آنچه که به آن بستگی دارد، تکیه نمی کنند.

تشکیل مدل - که به هر حال و تا حدی، منعکس کننده طبیعت شیء است - به طور گسترده ای به نظریه احتمال، و مثلاً نظریه جریانهای تصادفی و میدانهای تصادفی بستگی دارد.

به عنوان مثال، نیروی برق مورد نیاز يك منطقه و یا شعبه ای

فاصله‌های بیکاری، بعضی ناپایداری  
 های مربوط به خواص مواد مصرفی،  
 همچنین نوع و ماهیت ابزارهای  
 کار و غیره. تغییر هیچکدام از  
 این عاملها را، از پیش نمی‌توان  
 دید، اینها خصالت تصادفی دارند  
 و در عین حال، در میزان نیروی  
 مصرفی، به‌طور جدی اثر می‌گذارند.  
 برای تنظیم نظریهٔ مربوط به محاسبهٔ  
 سرچشمهٔ سوخت (خط تغذیهٔ  
 الکتریکی) در موسسه‌های صنعتی،  
 باید نیروی مصرفی را، یک روند  
 تصادفی به حساب آورد.  
 دیدیم که آمار ریاضی

از موسسه صنعتی را، در نظر  
 می‌گیریم.  
 مشاهده و بررسی طولانی در  
 موسسه‌های شیمیایی، فلزکاری و  
 نساجی، در معدنها و پالایشگاههای  
 نفت، به نتیجه‌گیریهای نزدیک به هم  
 رسیده است: اگر منحنی نیروی  
 مصرفی را رسم و سپس آزمایش  
 را تکرار کنیم، معلوم می‌شود که،  
 در شرایط یکسان، شکل کلی منحنی  
 ثابت می‌ماند، ولی مقادیر عرض،  
 تغییر می‌کند. علت این تغییر عرض،  
 خیلی چیزهاست: نوسان نیرو و شدت  
 جریان در شبکه، زمان کار و



نه تنها برای ارزیابی جریانهای ناشناخته‌ای که با آنها سروکار داریم، لازم است، بلکه بدون آن حتی نمی‌توان طرحهای آزمایشی را آماده کرد، یا بستگی بین کمیت‌های گوناگون را بدست آورد، یا کیفیت محصول را برآورد کرد و خیلی چیزهای دیگر. تردیدی نیست که روشهای آمار ریاضی، در سالهای اخیر، پیشرفت زیادی پیدا کرده است، با وجود این، هنوز مساله‌های زیادی از نظریه اطمینان بخشی، در برابر آمار ریاضی قرار گرفته است که باید حل شود.

مساله تشخیص، یکی از مساله‌های مهم، در بسیاری از رشته‌های دانش امروز است. تشخیص بیماریها، پیش‌بینی ضایعات یک دستگاه و غیره، جنبه‌های متفاوت همین مساله تشخیص هستند. این مساله، اهمیت زیادی در زمان ما پیدا کرده است و باید هم روشهای ریاضی مربوط به آن و هم نظریه آن ساخته شود. البته، تاکنون با استفاده از توپولوژی، آنالیز تابعی و آمار ریاضی، گامهای موثری در راه حل آن برداشته شده است.

با توجه به رشد روزافزون و بی‌اندازه‌ای که امروز در فراورده‌های صنعتی دیده می‌شود، منابع طبیعی به سرعت رو به نابودی می‌رود. کوههایی که تا همین اواخر غنی و

سرشار از مواد معدنی به نظر می‌رسید و منابع درونی آنها تمام نشدنی بود، جلو چشمان ما از بین می‌روند. گمان می‌رفت که ذخیره آب در کره زمین، زوال‌ناپذیر است، ولی حالا و در بسیاری از کشورها، کمبود آب احساس می‌شود... کاملاً روشن است که

بیش از این نمی‌شود مواد خام و دیگر منابع مادی را با بی‌فکری و اسراف به‌هدر داد، بلکه باید بهترین و مناسبترین نوع استفاده از آنها را پیدا کرد. و برای این منظور، باید مساله پیدا کردن «کمال مطلوب» را حل کرد.

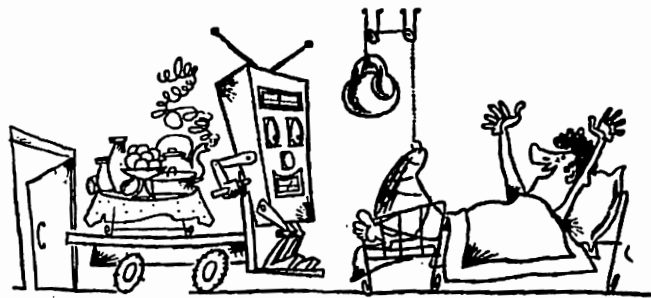
برنامه ریزی خطی، ابتدائی‌ترین شکل این روشهاست که باید در عمل، کاربرد گسترده‌ای پیدا کند. اندیشه «کمال مطلوب

مدیریت»، موجب طرح حیاتی‌ترین مساله‌های مربوط به زندگی امروز شده است و تجسم خود را در سبیرتیک پیدا کرده است. فلان جریان را چگونه اداره کنیم تا در کمترین زمان ممکن، یا با حداقل مصرف مواد اولیه، به هدف مورد نظر خود برسیم؟ نظریه ریاضی «کمال مطلوب مدیریت» در زمینه‌های مختلف، پیشرفتهای زیادی پیدا کرده است و بدون تردید در آینده، می‌تواند در همه زمینه‌های فعالیت بشری، از پزشکی و زیست

شناسی تا اقتصاد و آموزش و پرورش، راهنمای کار باشد. این نظریه هم‌اکنون هم توانسته است. در بسیاری موارد، به نتیجه‌گیری‌های سودمندی برسد. ولی «کمال مطلوب مدیریت» باید بتواند به موقع، از آگاهی‌های موجود، در ادارهٔ جریانها استفاده کند، و به همین مناسبت «نظریهٔ انفورماسیون» هم، نقش اصلی خود را در عمل پیدا می‌کند. از آنجا که یکی از مهمترین عاملهای عمل، جریانهای تصادفی است، مسألهٔ «کمال مطلوب مدیریت در جریانهای تصادفی» هم باید به‌عنوان یکی از جدی‌ترین مسأله‌های زمان ما، به رسمیت شناخته شود.

## ۵. راه و رسمهای کهنه شده

چه چیزهایی را و چگونه باید آموخت تا هرگز اهمیت و ارزش خو در از دست ندهد؟ پاسخ را نمی‌توان یکبار و برای همیشه داد، زیرا چنین پاسخی



هم به مسأله‌های جاری و حادی که در آیندهٔ نزدیک در برابر جامعهٔ متکامل قرار دارد مربوط می‌شود و هم به کیفیت دانشها و دورنمای پیشرفت آنها. پاسخ این پرسش، تا حد زیادی به سنتهای آموزشی هم بستگی دارد. آنچه که در شرایط امروزی اهمیت جدی دارد اینست که روشهای قدیمی آموزش ریاضی را با دقت ارزیابی و آنچه را که با نیازهای آینده می‌سازد، مشخص کنیم.

مثلاً، کتابهای درسی ریاضی را که برای دبیرستانها و یادانجویان رشته‌های زیست‌شناسی، اقتصاد، شیمی و ... نوشته شده است، در نظر می‌گیریم. در این کتابها، هیچ نشانه‌ای از دگرگونی عظیم علمی زمان ما، و اینکه هم‌محتوی و هم نقش ریاضیات در بررسیها و فعالیت‌های عملی روزانه به کلی تغییر کرده است، دیده نمی‌شود. روشهای ریاضی، در تمامی زندگی ما نفوذ کرده است، ریاضیات امروز، تنها

وسيله‌ای برای محاسبه نیست، بلکه به صورت سلاح نیرومندی برای تحقیق درآمده است که بارها و بارها بر تجربه و مشاهده پیشی می‌گیرد. با وجود این، جوان جستجوگر امروزی، حد اکثر با چنان سطحی از پیشرفت ریاضیات سرو کار دارد که در بهترین شرایط خود، مربوط به صد سال پیش است. و همین جوان است که فردا باید بتواند دانشهای طبیعی، صنعت و اقتصاد را تکامل دهد. همین جوان امروزی است که باید رازهای اندیشه را بگشاید، به فضای دوردست کیهانی راه یابد، روندهای صنعتی را ادامه دهد و روشهای موثری برای تشخیص بیماریها و درمان آنها پیدا کند.

شك نیست که مقدمات آنالیز ریاضی و هندسهٔ تحلیلی، که در برنامه های ریاضی وجود دارد، مبنای اصلی ریاضیات جدید و کاربردهای آنرا، تشکیل می‌دهد. تسلط بر این وسیله‌های مقدماتی لازم است، ولی کافی نیست. اگر سخن معروف تسیولکووسکی را، نخستین کسی که شیفته کیهان نوردی بود، کمی تغییر دهیم، می‌توان گفت که ریاضیات سنتی مدرسه‌ای و مقدمات آنالیز ریاضی، گهوارهٔ دانش امروزی هستند. ولی، تاکی می‌توان زیست‌شناسان،

پزشکان، مهندسان و اقتصاد دانان آینده را، در گهواره نگه داشت؟ برنامهٔ آموزشی دبیرستانها و مدرسه‌های عالی، در زمانی تنظیم شده است که بشر معتقد به قانونهای جزمی در طبیعت بود. زندگی این طرز فکر نسبت به قانونهای طبیعت را به کنار زده است و تلقی آماری به طور جدی جای خود را در دانش امروزی و فعالیتهای عملی باز کرده است. ولی، اینها، جائی در آموزش ریاضی امروزی ندارند و یا تقریباً ندارند. طرز تفکر آماری، چنان در همهٔ زمینه های عملی و علمی نفوذ کرده است که دیگر نمی‌توان از بازسازی کامل برنامه‌های مدرسه‌های عالی و حتی از سالهای ششم و هفتم تحصیل سر باز زد.

جنبهٔ دیگر آموزش ریاضی مربوط به ریاضیات محاسبه‌ای است، که به طور گسترده‌ای چهرهٔ آن عوض شده است و امکان برنامه ریزی جریانهای پیچیده‌ای را در ماشینهای محاسبهٔ الکترونی به وجود آورده است. باید برنامه ریزی برای ماشینهای حساب، و دادن نتیجه‌ها به صورت عدد، جدول و منحنی، به صورت عادت درآید. باید تجزیه و تحلیل منطقی جریانها، و تشکیل طرحها و شماهای صوری و منطقی جزو کارهای همیشگی و عادی

شود.

اندیشه‌ها و روشهای نظریهٔ «کمال مطلوب» را دیگر نمی‌توان بدکناری گذاشت. بدون آنها، آموزش ریاضی کم ارزش می‌شود و نمی‌تواند با حداقل نیازهای زندگی عملی امروزی، سازگار باشد.

پژوهشگران و کارکنان کار آزموده تا چه اندازه بتوانند «با سبک و شیوهٔ ریاضی بیندیشند»، و با چه سرعتی بتوانند آموزش ریاضی را با توجه به نیازهای روز و آیندهٔ نزدیک، تجدید سازمان بدهند.

پیشرفت دانش انسانی، مرزی نمی‌شناسد، امکانات ریاضیات هم، برای تجزیه و تحلیل پدیده‌های طبیعی، جریانهای صنعتی، اقتصاد و زندگی اجتماعی مرزی ندارد. تنها باید بتوان از این امکانات استفاده کرد.

ترجمهٔ پرویز شهریاری

دانش ریاضی در حال اعتلا و پیشرفت است. این، یکی از ویژگیهای دوران ماست که در آینده هم نمی‌توان از آن چشم پوشید. پیشرفت آیندهٔ بشر، قبل از هر چیز به این بستگی دارد که

### رمز وراز عددها و شکلهای

\*۱. عددی سه رقمی پیدا کنید که اگر آنرا بر ۱۱ تقسیم کنیم، خارج قسمت برابر با مجموع مربعهای سه رقم عدد نخستین باشد.

\*۲. یک چند ضلعی، و نقطه‌ای واقع در داخل آن، طوری پیدا کنید که هیچکدام از ضلعهای چند ضلعی به‌طور کامل از این نقطه دیده نشود، یعنی اگر از این نقطه به دو انتهای هر ضلع دلخواه چند ضلعی وصل کنیم، دست کم، یکی از این خطها، ضلع دیگری از چند ضلعی را هم قطع کند.

\*۳. سه رقم مختلف داده شده است. مجموع همهٔ عددهای سه رقمی که می‌توان با این رقمها درست کرد، برابر است با ۲۸۸۶. اگر بین این عددهای سه رقمی، کوچکترین را از بزرگترین کم کنیم، تفاضلی برابر ۴۹۵ بدست می‌آید. این سه رقم را پیدا کنید، به شرطی که بدانیم در میان آنها، صفر وجود ندارد.

\*۴. راسهای یک پنج ضلعی محدب غیر مشخص را، یک درمیان، به هم وصل کرده‌ایم. مجموع پنج زاویهٔ راسهای پنج ضلعی ستاره‌ای را، که به این ترتیب بدست می‌آید، پیدا کنید.

دکتر اسدالله آل‌بویه

## تعریف

سقراط — پس‌بگو دینداری و بی‌دینی را چگونه تعریف می‌کنی؟

اوتیفرون — من می‌گویم: دینداری همین کاریست که من می‌کنم و آن این است که به‌بادافره آدم‌کشی و هتک حرمت یا جرمی از این قبیل مقصر را تعقیب کند اگرچه پدر و مادر باشد و اگر نکنند بی‌دینی است.

سقراط — باید جواب روشن‌تری بگویی، چون از تو پرسیدم دینداری چیست. درست برای من بیان نکردی همین‌قدر گفتمی کاری را که اکنون می‌کنی که پدر خود را تعقیب می‌نمائی دینداری است.

اوتیفرون — راست است ای سقراط و چنین گفتم

سقراط — شاید چنین است اما بسیار چیزهای دیگر هست که البته آنها را هم دینداری می‌دانی.

اوتیفرون — آری هست.

سقراط — پس به‌یاد داشته باش من از تو نخواستم که يك یاد و امر از امور بسیاری که دینداری است به‌من بنمائی، خواستم صفت عامی را معلوم کنی که سبب می‌شود چیزهایی دینداری باشد و خواهش دارم به‌من شناسانی تا آنرا به‌نظر گیرم و میزان سنجش قراردهم و هرچه را تو می‌کنی و یادگیری می‌کند با آن میزان اگر موافق است دینداری بدانم و اگر مخالف است بی‌دینی بخوانم.

اوتیفرون — اگر این است آنچه می‌خواهی به‌تو خواهم گفتم.

سقراط — آری همین است که از تو می‌خواهم.

اوتیفرون — آنچه پسند خدایانست دینداری است و هرچه پسند ایشان نیست بی‌دینی است.

سقراط — بسیار خوب این دفعه همان جوابی را گفتمی که می‌خواستم اکنون به‌بینیم این جواب درست است؟

من هنوز نمی‌دانم ولی یقین است که تو به‌من نمودار خواهی کرد...

این قسمتی از گفتگوی سقراط است با اوتیفرون که از روی دینداری برپدر خود اقامه دعوی کرده بود و به‌او که سبب مرگ يك مزدور قاتل شده بود، نسبت آدم‌کشی می‌داد. سقراط نشان می‌دهد که پسند خدایان بودن امری عارضی است.

با این وصف ذات دینداری معلوم نمی‌شود و نتیجه می‌گیرد که اوتیفرون درست مفهوم واقعی دینداری را ندانسته و به‌ناحق برپدر خود دعوی آدم‌کشی برپا کرده است.

اوتیفرون تنها در اشتباه نبود. سقراط دریافته بود که همزبانی به جز همدلی است و زبان، حتی زبان دانشمندان و فیلسوفان، ابهامی دارد که باعث اختلاف است هر لفظ خلاصه یکدسته از آزمایشهای کم و بیش معین است در ما یک فکر و مفهوم و صورت ذهنی کم و بیش ایجاد می کند و در نتیجه عادت، این علامت کم کم به صورت یک وجود مستقل و یک چیز در می آید و مانند پول رایجی وسیله مبادله می شود. سوفسطائیان که منکر حقیقت و نیکی مطلق بودند، در استدلال لفظ را به جای مفهوم مبهم آن می گرفتند و به رقیبان خود فائق می آمدند. سقراط با دیالکتیک از یک طرف نشان می داد که ایشان الفاظ را با معنای واقعی به کار نمی برند از طرف دیگر راهنمایی می کرد که به مفهوم واقعی، که مایه و موضوع علم است چگونه می توان رسید.

به این ترتیب، سقراط نخستین گام را در تهیه مصالح و لوازم ساختمان علم برداشت. بعد از او افلاطون و ارسطو همین راه را ادامه دادند. در ارزش مفهوم، که همان ارزش شناخت (معرفت) است، مجال بحث نیست. آنچه در اینجا مورد بحث است، تعریف و شناساندن چیزها و تعیین حدود آنها و دست یافتن به مفهوم واقعی است.

در تعریف یا «حد» باید اصول ذیل را رعایت کرد:  
۱- تعریف چیز، باید ذات آن را به مطابقت نمودار کند، مثلا در تعریف دایره می گوئیم:

دایره شکلی است از صفحه که فواصل نقاط آن از یک نقطه معین صفحه ثابت باشد.

به این ترتیب دایره را از سایر مفاهیم با خواص اصلی و مشخص آن جدا می کنیم و می شناسیم.

۲- تعریف چیز باید به خود چیز یا به چیزی دیگر، که خبر با آن شناخته نمی شود، برنگردد.

مثلا نباید گفت زمان مدت جنبش است، چونکه مدت و زمان یک چیز است. همچنین نباید گفت خورشید ستاره ایست که در روز بر آید چونکه روز با بر آمدن خورشید شناخته می شود.

۳- تعریف چیز باید با آنچه هست باشد نه با آنچه نیست، زیرا عموما نمی توان حدود چیز را از آنچه نیست معین کرد. مثلا ساعت جیبی را از اینکه ساعت مچی نیست نمی توان شناخت زیرا در این صورت می توان ساعت دیواری را به جای آن گرفت.

۴- تعریف چیز نباید به الفاظ مبهم و یا به چیزهای پوشیده تر از آن صورت گیرد مثلا نباید گفت شاه ناخدای کشتی کشور است، زیرا در این صورت می توان نتیجه گرفت که شاه می تواند در تمشیت امور کشور مطابق نقشه جغرافیایی عمل کند و همچنین نباید گفت آتش جسمی است که بنفس می ماند، زیرا نفس از آتش پوشیده تر است.

همه الفاظی که به کار می بریم دارای معانی دقیق نیستند و تعریف صحیحی ندارند ما آنها را با همان ابهامی که دارند به کار می بریم و ابهام آنها به ما در عمل یک نوع آزادی می دهد و گاهی با حرکات اعضا و تغییر صدا تا درجه ای ابهام را رفع می کنیم.



هر روز به الفاظ آزادی - مذهب - دموکراسی - کمونیسم - فاشیسم - بدبختی و خوشبختی... برمی‌خوریم و از آنها مفهومی خاص کم و بیش واضح داریم، ولی بدبختانه درباره تعریف آنها عاجزیم و در معنای آنها توافق نداریم و دلیل این امر آنستکه این الفاظ از نوعی نیستند که بتوانند موضوع علم واقع شوند و در قلمرو عقل قرار گیرند.

اینها علانمی هستند که به عواطف و احساسات بستگی دارند و آنها را تحریک و در هر کس مفهومی خاص ایجاد می‌کنند.

فلسفه انباشته از این نوع الفاظ مبهم است. از اینجهت دستگاههای فلسفی بسیار داریم که همه مانند قصرهای گوناگون برپا شده‌اند. وقتی که دقت می‌کنیم می‌بینیم این قصرهای فریبده کاغذی است.

علم امروزی هم از این الفاظ مبهم خالی نیست اینها الفاظی هستند که تعریف آنها کاملاً نشان نمی‌دهد که مفهوم چگونه بدست می‌آید در اینجا دلیل دیگری برای عجز ما وجود دارد و آن نقص معرفت ماست.

چنانکه علم امروز به پایه‌ای نرسیده که مفهوم زندگی را فراگیرد از اینرو با نهایت شرمندگی وقتی که می‌خواهند آنرا به بهترین وجهی تعریف کنند مانند بیشا زندگی را مجموع اعمالی می‌دانند که در مقابل مرگ مقاومت می‌کند.

البته با پیشرفت علم، این نوع ابهام و تاریکی رفته رفته زائل خواهد شد و باید امیدوار بود که با پیشرفت علم اختلافات مردم جهان هم که ناشی از الفاظ مبهم و افکار تاریک و عقاید بی‌اساس است، از میان برود و روزی برسد که همه دانا و همه یکزبان و یکدل بشوند.

نقل از روزنامه سازمان - شماره ۱۵

نوزدهم مرداد ۱۳۲۷

### شگفتیهای عدد

$$۳۶۹ = ۳ \times ۶۹ + ۳۶ \times ۹ - ۳ \times ۶ \times ۹$$

$$۶۳۹ = ۶ \times ۳۹ + ۶۳ \times ۹ - ۶ \times ۳ \times ۹$$

$$۶۸۸ = ۶ \times ۸۸ + ۶۸ \times ۸ - ۶ \times ۸ \times ۸$$

\*

$$۱۲۵۸ = ۱ \times ۲۵۸ + ۱۲۵ \times ۸$$

$$۶۵۵ = ۶ \times ۵۵ + ۶۵ \times ۵$$

$$۶۲۰۸ = ۶ \times ۲۰۸ + ۶۲۰ \times ۸$$

\*

$$۱۳۵۲ = ۱۳ \times ۵۲ + ۱۳ \times ۵۲$$

$$۲۴ = ۲ \times ۴ + ۲ \times ۴ + ۲ \times ۴$$

$$۱۷۳۴ = ۱۷ \times ۳۴ + ۱۷ \times ۳۴ + ۱۷ \times ۳۴$$

$$۱۶۷۳۳۴ = ۱۶۷ \times ۳۳۴ + ۱۶۷ \times ۳۳۴ + ۱۶۷ \times ۳۳۴$$

## هم موزی در ریاضیات

سابقه بیشتر مسئله‌های هندسی، به چند هزار سال می‌رسد، اما موضوعی که امروز خیال داریم از آن صحبت کنیم عمر چندانی ندارد و بیشتر به یک بازی شباهت دارد تا به یک مسئله دشوار لاینحل.

طرح این مسئله توسط آگوست فردیناند موبیوس<sup>۱</sup> ریاضیدان و ستاره‌شناس آلمانی انجام گرفت و پس از آنکه به وسیله دوستش وایزکه<sup>۲</sup> آماده شد، شهرت جهانی به دست آورد.

بدنیست پیش از آنکه مسئله را مطرح کنیم، نگاهی کوتاه و سریع به زندگانی موبیوس بیندازیم: پدرش معلم رقص در یکی از مدرسه‌های اشرافی ساکسن بود. او در ۱۷ نوامبر ۱۷۹۰ در «شول فورتا»<sup>۳</sup> واقع در ایالت ساکسن چشم به جهان گشود. پس از گذراندن دوران دبیرستان، در رشته حقوق قضایی تحصیل کرد. در دانشگاه باریاضیات آشنا شد و تغییر رشته داد و به شهر «گوتینگن» رفت. در سالهای ۱۸۱۳ - ۱۸۱۴ شاگرد گوس<sup>۴</sup> بود. گوس او را مأمور محاسبه‌های نجومی کرد.

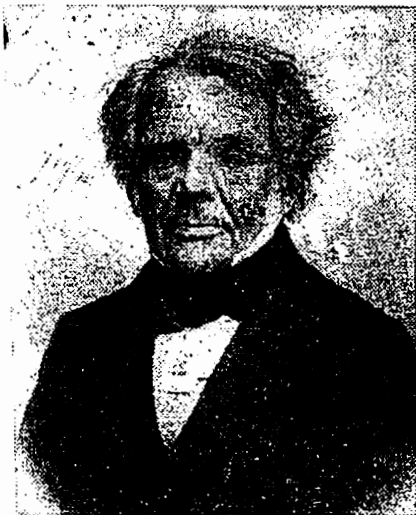
موبیوس در سال ۱۸۱۵ تز دکترایش را در لایپزیگ نوشت و در سال ۱۸۱۶ به تدریس نجوم در دانشگاه لایپزیگ پرداخت. بعدها به ریاست رصدخانه پلایسن<sup>۵</sup> بودگه رسید، در سال ۱۸۴۴ به کرسی استادی نجوم و ریاضیات دانشگاه لایپزیگ و در ۲۶ سپتامبر ۱۸۶۸ در همان شهر مرد.

و اما دوستش وایزکه ریاضیدان نبود، بلکه دوستدار ریاضی، زبان‌شناس و داستان‌پرداز بود. همو بود که مسئله ریاضی موبیوس را به صورت این داستان درآورد.

\* \* \*

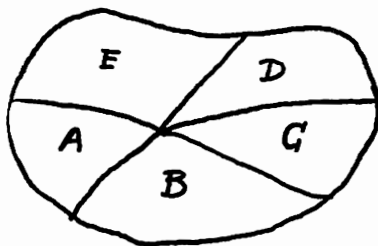
1- August Ferdinand Mobius      2- Weiske  
3- Schulforta      4-- Gauss      5- Pleiss'nburg

آگوست فردیناند موبیوس  
ریاضیدان آلمانی.  
(۱۷۹۰ - ۱۸۶۸)

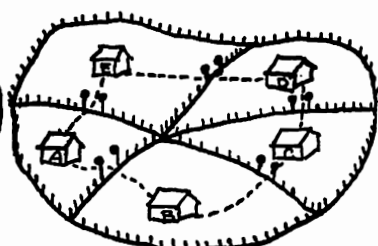


«در روزگاران گذشته در مشرق زمین پادشاهی زندگی می کرد که پنج پسر داشت. پسرانش وارث پدر بودند و پادشاه پیش از آنکه این جهان فانی را بدرود گوید وصیتی عجیب کرد، بدین گونه:

پس از من، کشورم به پنج قلمرو مساوی میان پسرانم تقسیم شود، به طوری که هر سرزمین با سرزمینهای دیگر هم مرز باشد، و در قلمرو هر یک قصری باشد که از آن قصر جاده ای به قصر پسران دیگر کشیده شده باشد، بی آنکه جاده ها همدیگر را قطع کنند.»



الف



شکل ۱

ب

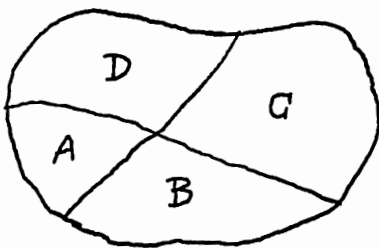
از نظر هندسی مسئله را بررسی می‌کنیم (شکل ۱)؛ کشور به پنج قسمت مساوی  $A, B, C, D, E$  تقسیم شده، لیکن خواست شاه برآورده نشده است، زیرا اول اینکه قطعات هم مرز نیستند و دوم اینکه طبق وصیت پدر می‌باید دو خط ارتباطی مانند خطهای  $AB, AC, AD, AE, BC, BD, CE, CD, DE$  ... وجود داشته باشد و حال اینکه در (شکل ۱-ب) تنها پنج خط ارتباطی وجود دارد که به صورت خط چین نشان داده شده‌اند.

داستان چنین ادامه می‌یابد:

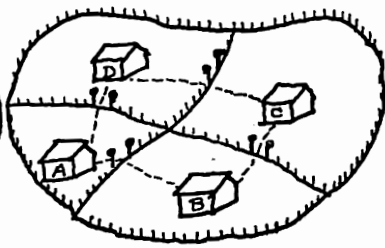
«سالها گذشت، پسران بی‌هوده کوشیدند تا سرزمین پدر را طبق وصیت او تقسیم کنند، اما سعی آنها بی‌نتیجه ماند، تا اینکه خبر یافتند، مشابه وصیت پدرشان را زمانها پیش پادشاهی برای فرزنداناش کرده بود و راه حل آن وصیت‌نامه در کتابی و آن کتاب در کتابخانه قصر پدر، موجود است

آن کتاب و راه حل وصیت‌نامه را یافتند تنها تفاوتی که با وصیت‌نامه پدرشان داشت این بود که تعداد فرزندان آن پادشاه چهار بود.»

در (شکل ۲-الف و ب) حالت سرزمین و طرز قرار گرفتن قصرها مشخص



الف

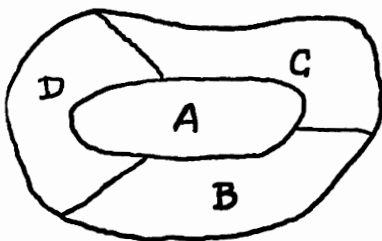


شکل ۲

ب

شده است، منتهی شکل ۲ آن تقسیمی نیست که مورد نظر ماست، بلکه راه حل صحیح (شکل ۳ الف و ب) است که نشان می‌دهد، چگونه زمین باید به چهار قسمت تقسیم گردد و از هر قصر راهی جداگانه به قصر دیگر کشیده شود.

پس در روی یک صفحه می‌توانیم مانند شکل ۳ زمین را به چهار قسمت تقسیم کنیم و در هر قطعه؛ نقطه‌ای دلخواه انتخاب و خطی به نقطه



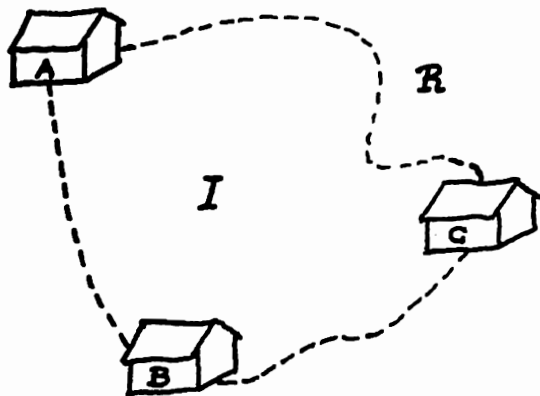
الف



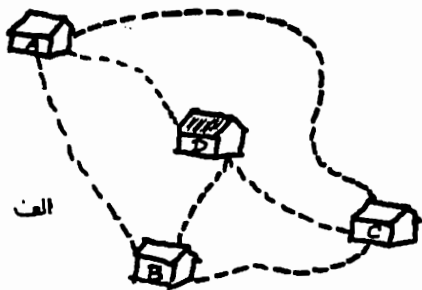
ب

شکل ۳

دیگر رسم کنیم، بی آنکه خطها یکدیگر را قطع کنند. حالا سعی می‌کنیم ببینیم آیا می‌توانیم همین عمل را برای پنج نقطه هم انجام دهیم یا نه. پیش از آنکه بخواهیم صفحه را به چند قسمت مساوی تقسیم کنیم به طوری که با هم «هم‌مرز» باشند، سه نقطه  $A, B, C$  را روی صفحه در نظر می‌گیریم (شکل ۴) خطوط ارتباطی را رسم می‌کنیم، خطهای  $AB, AC, BC$  و به دست می‌آید، اگر به این شکل کمی دقت کنیم می‌بینیم که با اتصال نقاط  $A, B, C$  به یکدیگر اولاً منحنی مسدودی به دست می‌آید و دیگر اینکه همین منحنی مسدود صفحه را به دو بخش  $I$  و  $R$  تقسیم کرده است، که  $R$  خارج منحنی و  $I$  داخل منحنی است. اکنون نقطه  $D$  یا چهارمین نقطه را هم می‌خواهیم به این شکل اضافه کنیم. دو حالت وجود دارد. حالت اول اینکه  $D$  داخل منحنی باشد (شکل ۵الف) و حالت دوم اینکه  $D$  خارج



شکل ۴



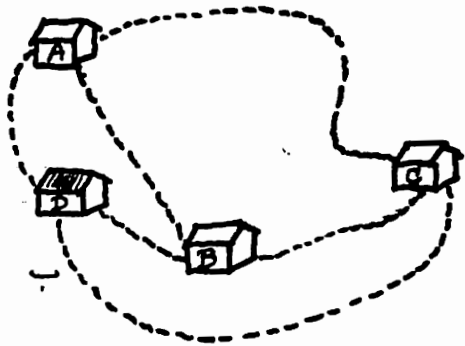
شکل ۵

منحنی باشد (شکل ۶ ب) که برای هر دو حالت بدون کمترین اشکالی می توان آن را ترسیم کرد. اگر چهار نقطه را با خطوط مستقیم به هم وصل کنیم شکل ۷ به دست می آید.

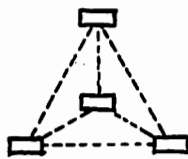
(شکل ۸) نمایانگر تقسیم صفحه به پنج قسمت و ترسیم خطوط ارتباطی است، منتهی اشکالی که در این ترسیم وجود دارد اینست که خط ارتباطی میان  $D$  و  $E$  رسم نشده است و اگر این خط رسم می شد مسئله ما هم حل می گردید، ولی آزمایشهای متعدد به ما نشان داد که برای چهار نقطه یا چهار برادر حل مسئله ساده و برای پنجین نقطه یا پنجین برادر مسئله غیر ممکن و لاینحل است.

باز می گردیم به دنباله داستان خود:

«روزی درویشی به دربار آمد و ادعا کرد حل معمای شما پنج برادر نزد من است، وبی هیچ کم و کاستی می توانید طبق



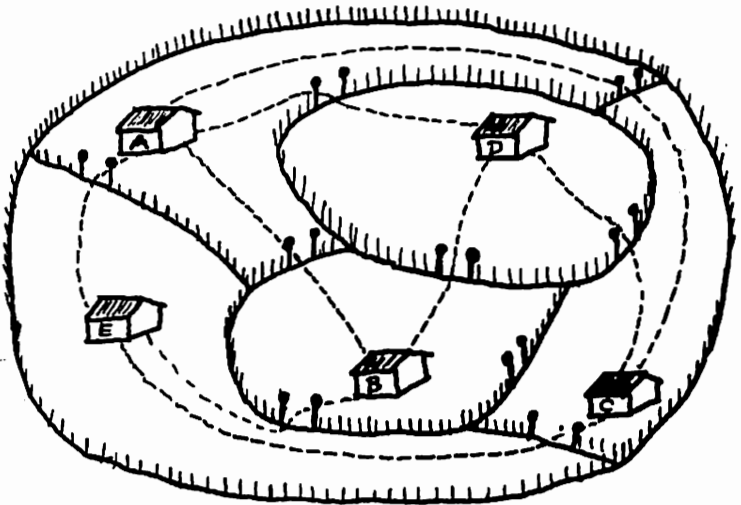
شکل ۶



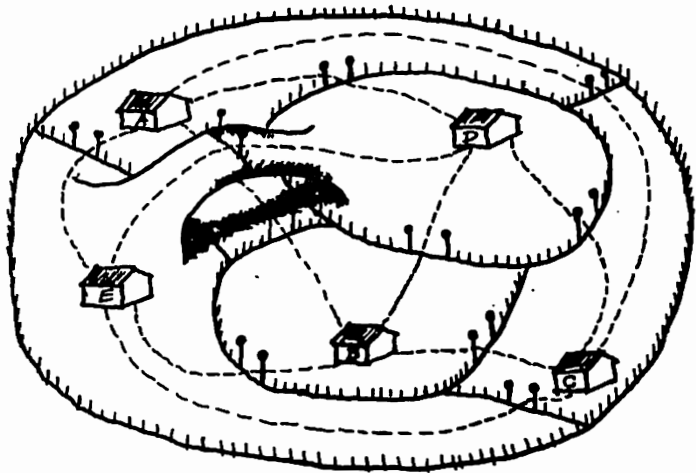
شکل ۷

وصیت نامه پدر، کشور ۹۱ را به پنج قسمت تقسیم کنید (شکل ۹)  
 درویش پیشنهاد کرد میان D و E پلی زده شود و بانصب پل تمام  
 مسایل آنها حل شد و درویش هم بانشان دادن راه حل به ثروت  
 زیادی رسید.

بهرتر است جنبه‌های افسانه‌ای مسئله را رها کنیم و تنها از دیدگاه  
 ریاضی به آن بنگریم. پس مسئله سرزمین افسانه‌ای مشرق زمین مبدل به یک  
 قطعه زمین معمولی می‌شود که می‌خواهیم آن را به پنج قسمت مساوی  
 تقسیم کنیم، به طوری که هر قسمت با چهار قسمت دیگر هم مرز باشد و در هر  
 قسمت نقطه‌ای انتخاب کنیم و این نقاط را به هم دیگر وصل کنیم به طوری که  
 هیچ خطی خط دیگر را قطع نکند. دیدیم که منطق ریاضی چنین مسئله‌ای  
 را غیر قابل حل دانسته است. خواه مسئله روی تکه کاغذ کوچکی باشد و  
 خواه به بزرگی کره خاکی ما. همچنین لاینحل بودن مسئله در مورد شکل



شکل ۸



شکل ۹

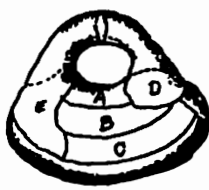
کروی هم صادق است. اکنون پیشنهاد درویش را از نقطه نظر ریاضی بررسی می‌کنیم، ببینیم بازدن پل میان  $D$  و  $E$  چه حالتی روی می‌دهد؟ این عمل درست به معنای آن است که روی یک «تایر» اتوموبیل بخواهیم مسئله را حل کنیم. به (شکل ۱۰-الف-ب-ج) نگاه می‌کنیم، می‌بینیم که با سطوح مدور می‌توان به راحتی مسئله پنج نقطه را حل کرد.

آیا در سطوح مدور پنج نقطه بالاترین رقمی است که می‌توان به حل آن نایل شد؟

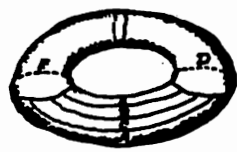
نه، با سطوح مدور می‌توان به حل نقاط بیشتری دست یافت. مثلاً شکل ۱۱ تصویر «تایری» است که به آن برش داده‌ایم و برای روشنتر شدن مطلب از نقطه، هاشور ریز، هاشور درشت - سیاه - سفید - تیره - و بالاخره از «واو»



الف



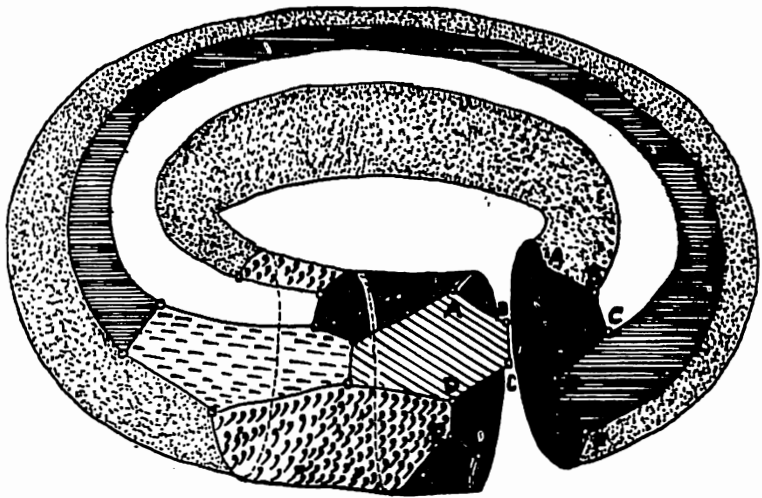
ب



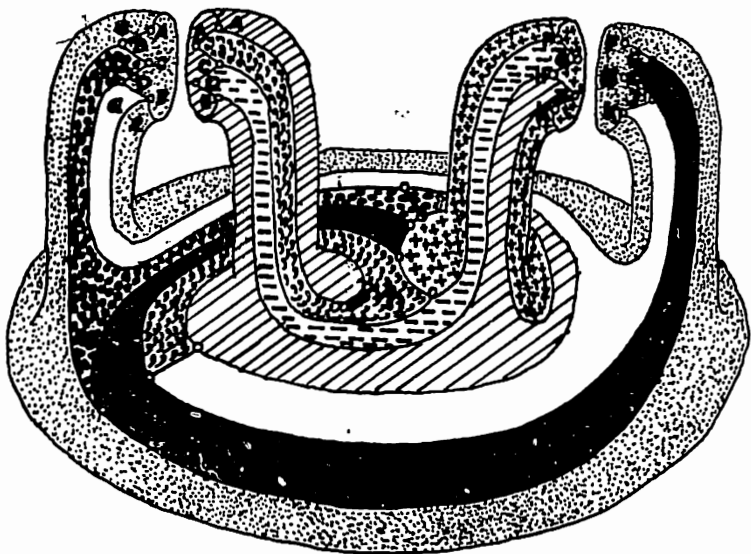
ج

شکل ۱۰





شکل ۱۱



شکل ۱۲

استفاده شده است. پس هفت نقطه یا هفت منطقه به دست آمده و یا در (شکل ۱۲) در صورتی که ازدو دسته استفاده شود می توان به هشت منطقه دست یافت.

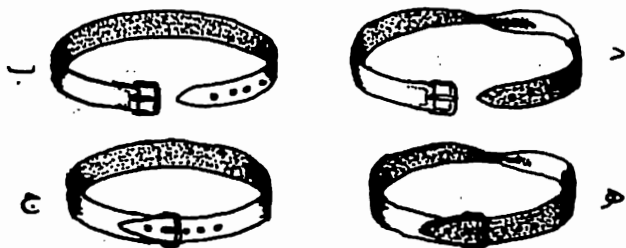
مویوس و دوستش وایزکه که اولی ریاست رصدخانه رابه عهده داشت و دومی زبان شناس بود و در کتابخانه دانشگاه کار می کرد، پس از کار روزانه با هم می نشستند و از مقوله های گوناگون سخن می گفتند و مسایلی مانند آنچه تا اینجا گفته شد طرح می ریختند. بد نیست گفته شود که در گفتگوهای روزانه آنها مسئله ای که زیاد روی آن تکیه می کردند و ارتباطی هم به ریاضی یا زبان شناسی ندارد مسئله تفاوت میان انسان و حیوان بود.

به عقیده هر دوی آنها: گذشته از جثه، استخوان بندی، دگرگونی رنگ مو، انگشتان دست، تعداد انگشتان پا، و... مهمترین مسئله ای که انسان را از حیوان متمایز می سازد، میراثی است که انسانها بجای می گذارند و از نسلی به نسل دیگر می رسد و نسلهای بعدی می توانند از میراث گذشتگان استفاده کنند.

گویا زیاده از حد از مسئله پنج نقطه روی سطح دور افتادیم. باز می گردیم به هندسه، مستطیلی را در نظر می گیریم، به طوری که بتوان اضلاع آن را به دلخواه بلند یا کوتاه کرد، یعنی يك نوع حالت ارتجاعی داشته باشد، ولی اضلاع این مستطیل در شکل غیر قابل تغییر است. یا اگر تصویر همین مستطیل را روی صفحه ای منعکس کنیم، بستگی به زاویه ای که آن را گرفته ایم تصاویر مختلفی از آن مستطیل به دست خواهیم آورد ولی در تمام آن تصاویر يك وجه تشابهی مشاهده می شود که آن مستقیم بودن خطوط است.

حال اگر تصویر همان مستطیل را به عوض آنکه بر روی صفحه بتابانیم بر روی مخروط، کره یا استوانه بتابانیم می بینیم که دیگر اضلاع مستطیل خطوط مستقیم نیست، بلکه خطوط منحنی شکل است ولی اگر تصویر هر خط منحنی را به قطعات کوچک تقسیم کنیم هر قطعه به تنهایی برای خود خطی مستقیم و راست است که این حالت را هندسه دیفرنسیلی می نامیم.

مویوس در اواخر عمرش و همزمان با او تقریباً در سال ۱۸۵۸ ریاضی دانی در گوتینگن به نام «لیستینگ»<sup>۱</sup> به کشفی نایل شدند و آن کشف به نام هر دوی آنها در تاریخ ریاضیات ثبت و به نام تسمه مویوس- لیستینگ<sup>۲</sup> مشهور گردید.



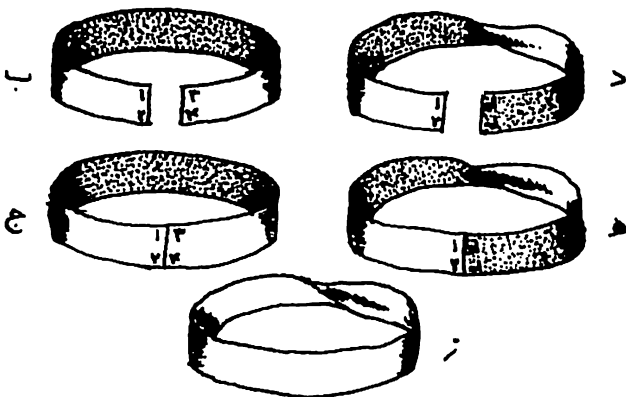
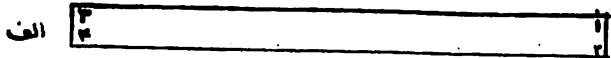
شکل ۱۳

کمربندی را در نظر بگیرید (شکل ۱۳-الف)، سعی می‌کنیم آن را به طور معمولی ببندیم (شکل ۱۳-ب و ج). کمر بند به صورت استوانه‌ای باریک درمی‌آید که دارای «رو» و «پشت» است. قسمت «روی» کمر بند براق و قسمت «پشت» یا داخل آن مات است که مابرای نشان دادن آن از «نقطه» استفاده کرده‌ایم. همین کمر بند را تبدیل به یک تسمه می‌کنیم (شکل ۱۴-الف) در هر زاویه قائمه آن عددی می‌نویسیم از ۱ تا ۴- اکنون دوسر تسمه را به هم وصل می‌کنیم (شکل ۱۴-ب و ج) که باز همان استوانه با «دورو» به دست می‌آید.

اگر با عجله بخواهیم کمر بند را ببندیم، پیچی در آن پدید می‌آید. قسمت پشت کمر بند یعنی بخش مات یا تیره آن با بخش براق مخلوط می‌شود (شکل ۱۳-د-ه) با سایه‌روشنی که در شکل دیده می‌شود، می‌توان قسمت «پشت» و «رو» را تمیز داد یا شکل ۱۴-د-ه). ولی اگر پشت و روی کمر بند یا تسمه قابل تشخیص نباشد به عبارت دیگر «یک‌رو» باشد چه باید گفت؟ آیا شکل جدید هندسی نیست؟

مویوس مطالعاتش را برای یافتن سطوح هم‌مرز ادامه داد و از منشور بی‌رنگ برای حل مسئله خود استفاده کرد (شکل ۱۵)، او برای تکمیل کار خود تسمه‌های بی‌رنگ را به کاربرد که به تسمه‌های «مویوس-لیستینگ» مشهورند. با ورود این تسمه‌ها رشته جدیدی در ریاضیات و هندسه پدید آمد که ساده‌ترین نوع آن همان تسمه «مویوس لیستینگ» است.

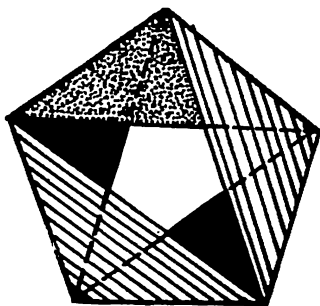
حال کمر بند پهنتری انتخاب می‌کنیم که دارای دو تسمه و دو قلاب باشد (شکل ۱۶-الف) سر هر تسمه را چرخشی می‌دهیم (شکل ۱۶-ج) همین عمل را با تسمه بی‌رنگ که در هر زاویه عددی از ۱ تا ۸ نوشته شده است انجام می‌دهیم (شکل ۱۷-الف، ب-ج) می‌بینیم که در این حال ۸ منطقه را می-



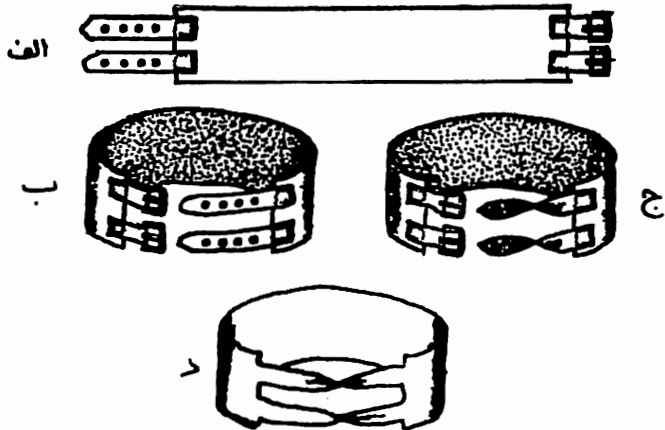
شکل ۱۴

بتوان به دست آورد.

بدیهی است که هر کدام از این سطحهای جدید هندسی مسایل جدیدی نیز به همراه می آورند و همچنین می توانند پاسخی گوی مسایلی باشند که تا امروز لاینحل بوده اند. برای مثال همین مسئله پنج نقطه، از آغاز طرح این مسئله تا کنون بیش از ۲۵۰ سال از عمر آن می گذرد و حل آن بر روی سطح غیر ممکن است. اما توسط این تسمه ها بسیار ساده و قابل حل است. حتی بیش از پنج نقطه را می توان به وسیله آنها رسم کرد. مثلاً شکل های ۱۸ و ۱۹ نشان می دهند که چگونه شش نقطه به راحتی توسط این تسمه ها قابل ترسیم است و یا در شکل ۱۷ دیدیم که توسط همین تسمه توانستیم هشت نقطه را به دست آوریم. ناگفته نماند که با پدید آمدن تسمه « موبیوس - لیستینگ در »



شکل ۱۵

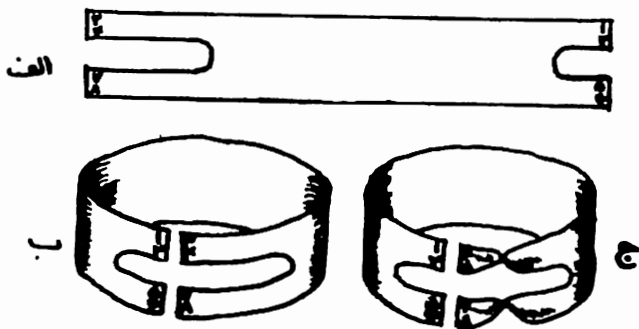


شکل ۱۶

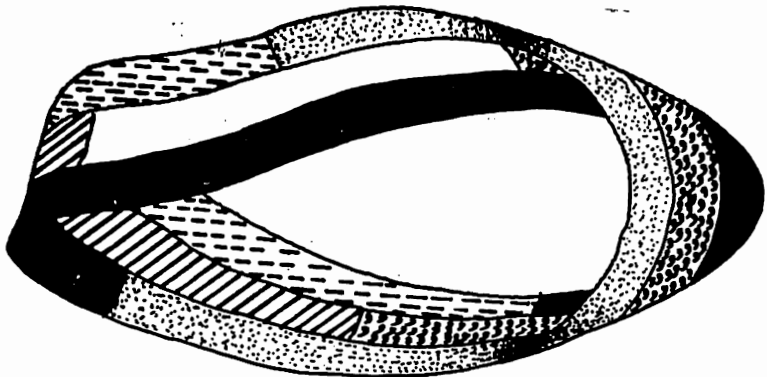
هندسه برای مسئله چهاررنگ که تامدتها لاینحل بوده راه‌حلهایی ارائه شده است (امیدواریم در بحثهای آینده بتوانیم در آن مورد نیز که یکی از مباحث پیچیده ریاضیات جدید است مطلبی داشته باشیم).

تا اینجا مسئله هم مرزی را روی سطح یا به عبارت دیگر بر روی دو بعد مورد مطالعه قرار دادیم. اکنون همان مسئله را به اجمال در فضا یا در سه بعد بررسی می‌کنیم.

دیدیم مسئله مویوس و دوستش «وایز که» در سطح تنها برای چهار نقطه قابل حل بود، حال همان مسئله را برای سه بعد طرح می‌کنیم: قطعه چوبی را از وسط آره می‌کنیم و هر تکه را به پنج قسمت می‌کنیم.

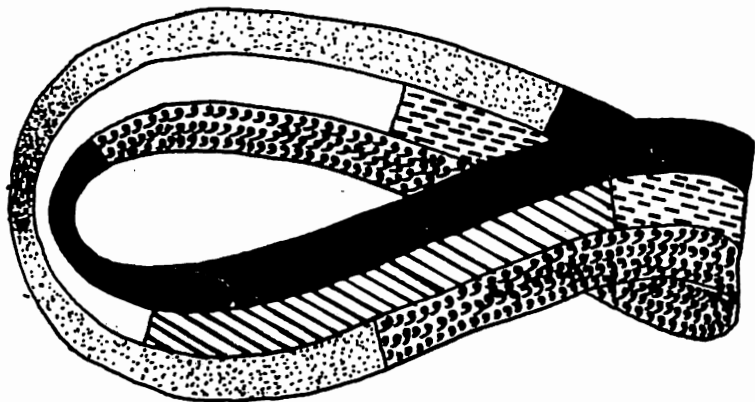


شکل ۱۷

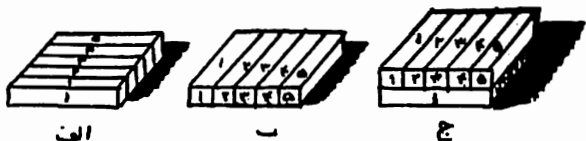


شکل ۱۸

هر بخش را مانند (شکل ۲۰ الف- ب) کنار هم قرار می‌دهیم، سپس بخش «ب» را روی بخش «الف» مانند (شکل ۲۰-ج) سوار می‌کنیم و بامیخی آنها را به‌همدیگر وصل می‌کنیم، به طوری که قطعه چوب شماره ۱ بالایی درست روی قطعه چوب شماره ۱ زیرین میخ شود. چنانچه بخواهیم آنها را از همدیگر جدا کنیم قطعاتی مانند (شکل ۲۱- الف- ه) به وجود می‌آید. هنگامی که قطعات میخ شده کناریکدیگر است، گذشته از آنکه با قطعه هم



شکل ۱۹

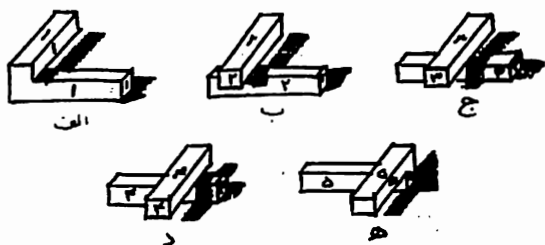


شکل ۲۰

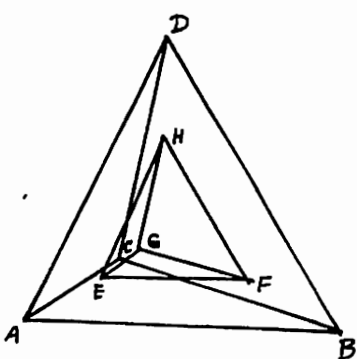
شماره خود میخ شده است، با سطحهای دیگر هم هم مرز است. باحل مثال فوق می بینیم که هم مرزی درسه بعد چقدر ساده تر از هم مرزی در سطح است. حال به جای پنج قطعه چوب می توان ۵۰ قطعه چوب یا بیشتر کنار هم گذاشت و نتیجه گرفت که هم مرزی در سه بعد از لحاظ نظری بینهایت است.

در اواخر قرن نوزده و اوایل قرن بیست ریاضی دانی به نام پاول اشتکل مسئله هم مرزی را روی اجسام «محدب» مورد مطالعه قرار داد. اشتکل معتقد بود که شکل ۲۱- الف همگی اجسامی غیر محدبند و توضیح داد که هم مرزی در فضا برای اجسام غیر محدب بینهایت است و سوال کرد آیا هم مرزی در فضا برای اجسام غیر محدب چگونه است؟ آیا جواب محدود است یا بینهایت؟

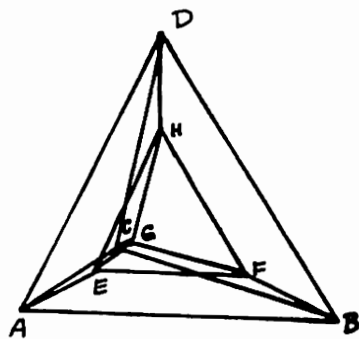
برای رسیدن به این منظور هر می را مانند (شکل ۲۲) در فضا در نظر گرفت (هرم  $ABCD$ ) حجمی را که این هرم از فضا گرفته است با علامت  $R$  نشان می دهیم. درست در وسط این هرم، هرم دیگری قرار می دهیم به طوری که محورهای هر دو هرم بر هم منطبق شوند (در شکل برای اینکه بهتر دیده شود محور هرم کوچک  $EFGH$  موازی محور هرم بزرگ رسم شده است به طوری که هر  $e$  ضلع هرم بزرگ موازی هرم کوچک است، مثلاً ضلع  $AB$



شکل ۲۱



الف

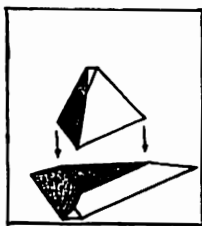


ب

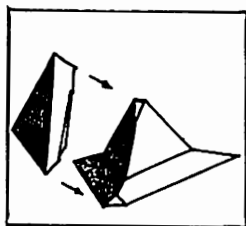
شکل ۲۲

موازی ضلع  $EF$  است (شکل ۲۲ الف) نقاط  $D, C, B, A$  از هرم بزرگ را به نقاط  $H, G, F, E$  از هرم کوچک وصل می‌کنیم (شکل ۲۲ ب) با اتصال این نقاط به یک دیگر روی هم و دو ذنقه به دست می‌آید که عبارتند از دو ذنقه‌های:

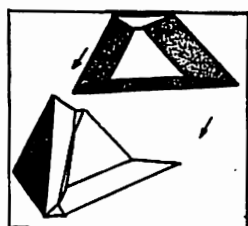
$HGDC, HFDB, HEDA, GFCB, GECA, FEBA$  و این ۶ دو ذنقه ذکر شده با ۴ سطح  $HGE, HFE, GFE$  از هرم کوچک تشکیل فضای  $R$  را می‌دهند که فضای  $R$  خود از پنج بخش تشکیل شده



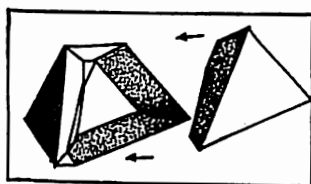
الف



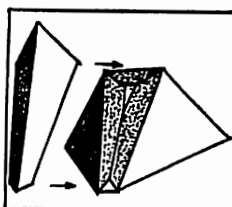
ب



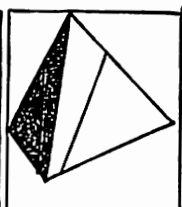
ج



د



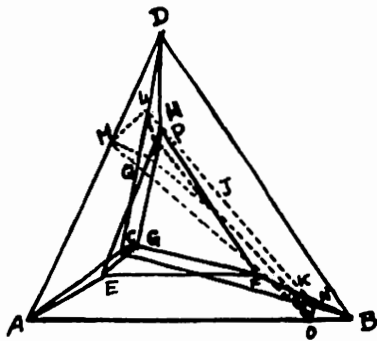
ه



ز

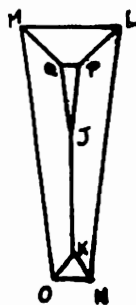
شکل ۲۳





الف

شکل ۲۴



ب

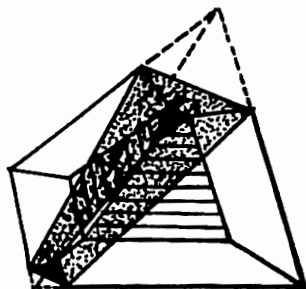
است: یکی از این پنج بخش هرم کوچک است که در داخل هرم بزرگ قرار گرفته است و چهار بخش دیگر عبارت از هرمهای ناقص است، مانند هرم ناقص  $GFECBA$  که از دو مثلث  $ABC$  و  $EFG$  و سه ذوزنقه  $ABEF$ ،  $ACEG$  و  $GFCB$  تشکیل شده است.

به این ترتیب هر سطح هرم کوچک داخلی  $HGFE$  تشکیل سطحی از هرم ناقص را می‌دهد. پس می‌توان گفت که هرم داخلی با هر کدام از چهار هرم ناقص «هم‌مرز» است. اگر کمی دقت کنیم می‌بینیم این هرمهای ناقص هم به نحوی با هم «هم‌مرزند» (مثلاً هرم ناقص  $GFECBA$  و  $HEFDB$  توسط ذوزنقه  $FEBA$  بایک دیگر هم‌مرز می‌شوند).

بدین ترتیب اگر هرم بزرگ را مانند شکل ۲۲-ب به پنج بخش تقسیم کنیم حل مسئله پنج نقطه و همچنین هم‌مرزی انجام شده و در ضمن محدب بودن اجسام هم رعایت شده است.

سؤال اشتکل چنین بود که حداکثر سطحهای هم‌مرز در اجسام محدب محدودند یا غیر محدود؟ در جواب باید گفت «غیر محدود» و برای نمونه به ازای پنج سطح، شش سطح هم‌مرز راحل می‌کنیم که مسئله‌ای نسبتاً دشوار است. برای بهتر نشان دادن مطلب بدنیت هم‌رها را بامتقوا ساخت تا به نحو روشنتری مطلب تفهیم شود (شکل ۲۳-الف و ب)، راه‌حل هندسی آن به قرار ذیل است:

دوهرم  $ABCD$  و  $EFGH$  را رسم و درست مانند شکل ۲۲-ب تقسیمات را رسم می‌کنیم. سپس روی ضلع  $HF$  نقطه‌ای مانند  $r$  و روی ضلع  $FB$  نقطه  $K$  را انتخاب می‌کنیم و بعد از این دو نقطه صفحه‌ای می-



شکل ۲۵

گذرانیم به طوری که این صفحه موازی صفحه  $AC$  و  $EG$  باشد (شکل ۲۴ الف) این صفحه جدید هرم بزرگ  $DCBA$  را با ذوزنقه  $ONML$  قطع می کند. این ذوزنقه را با علامت  $S$  نشان می دهیم. در ضمن صفحه  $S$  هرم کوچک  $HGFE$  را در مثلث  $apJ$  قطع می کند. از اتصال نقاط به دست آمده شکل جدیدی به وجود می آید که ما آن را در (شکل ۲۴-ب) مشخص کرده ایم.

باز می گردیم به شکل ۲۴-الف و می بینیم که صفحه  $S$  جسم  $R$  را به دو بخش  $I$  و  $II$  تقسیم می کند. بخش  $I$  در شکل ۲۴-الف سمت چپ زیر صفحه  $S$  یعنی بخشی که متعلق به  $A$  و  $G$  است و بخش  $II$  در همان شکل سمت راست بالای صفحه  $S$  یعنی بخشی که متعلق به  $B$  و  $D$  است. حال همان پنج تقسیمی که در سابق برای  $R$  داشتیم اکنون در بخش  $I$  پیاده کنیم، هر کدام از قطعات را چه کوچک و چه بزرگ با  $R_1, R_2, R_3, R_4, R_5, R_6$  نمایش می دهیم. مثلاً  $R_2$  هرم ناقص  $GFECBA$  است که زیر صفحه  $S$  قرار دارد. باز در اینجا مشاهده می شود که هر کدام از پنج قطعه  $R_1, R_2, R_3, R_4, R_5$  مستقیماً بایکدیگر هم مرزند.

حالا بخش  $II$  را که در سمت راست و بالای صفحه  $S$  قرار دارد، در نظر می گیریم. ولی این قطعه رانه پنج قسمت، بلکه فقط یک قسمت به حساب می آوریم (صفحه  $S$  مساوی  $ONML$  از مثلثهای  $DLM$  و  $BON$  و از ذوزنقه های  $DBLN$  و  $DBON$  تشکیل شده است). یعنی  $R_6$  و این قسمت به طور کلی روی پنج قسمت بقیه قرار گرفته است و دیدیم که قطعات  $R_1$  تا  $R_5$  یک مرز مشترک با صفحه  $S$  داشتند (یعنی شکل ۲۴-ب را به وجود آورده اند) و  $R_6$  مکمل نهایی است.

پس به این ترتیب  $R_1, R_2, R_3, R_4, R_5$  که محدب هستند بایکدیگر هم مرز هم هستند شکل (۲۵) یعنی مسئله مادر مورد عنایت هم مرز هم حل شد.

ترجمه بهروز مشیری

دکتر علی اکبر عالمزاده

## روش تدریس ریاضی

این راهنما می‌تواند برای معلمان ریاضی، و همچنین کسانی که در موسسه‌های مختلف، «تربیت معلم ریاضی»: مشغولند، مفید واقع شود.

### اطلاعات دانشگاهی و حرفه‌ای

یک معلم ریاضی در هر سطح اساساً باید ریاضیات را بیش از آنچه درس می‌دهد بداند. همچنین، باید قادر به برقراری ارتباط بین ریاضیات با دنیای شاگردانش، و با علوم اجتماعی باشد. به‌علاوه از نقش ریاضیات در فرهنگ ما آگاهی کامل داشته باشد.

یک معلم ریاضی باید به فلسفه تاریخ، روان‌شناسی، و جنبه‌های اجتماعی آموزش، به مفهوم کلی آن، آشنا باشد.

### استعداد و اشتیاق برای پیشرفت

۱ - معلم ریاضی باید قادر به تشخیص ریاضیات مورد احتیاجش، که قبلاً تحصیل نکرده است، باشد.

۲ - معلم ریاضی باید آمادگی داشته باشد که وقت و انرژی زیادی را صرف حل مسئله‌هایی کند که در حین تدریس با آنها مواجه می‌شود.

۳ - معلم ریاضی باید اشتیاق یادگیری مطالبی از ریاضیات را که قبلاً نمی‌داند داشته باشد. و بتواند این کار را به وسیله کتاب یا جزوه‌های مناسب، و یا با بحث با همکاران خود انجام دهد.

۴ - معلم ریاضی باید قادر به ارزیابی اطلاعات و قابلیت خود در ریاضی باشد، و بتواند در هر مرحله نیاز مطالعه‌ای بیشتر خود را برای افزایش قابلیت در حرفه‌اش تشخیص دهد.

این راهنما قسمتی از مقاله‌ای است که به وسیله

Commission on Preservice Education of Teacher of Mathematics of the National Council of Teachers of Mathematics, U.S.A.

و تهیه شده است. در تنظیم آن به فارسی تغییراتی داده شده تا به صورتی مناسب وضع کشور ما درآید.

۵ - معلم ریاضی باید زمینهٔ دانشگاهی کافی برای یادگیری بیشتر در ریاضیات را داشته باشد. و بتواند با استفاده از اطلاعات پیشرفتهٔ خود در ریاضی به‌طور مثبت، حاصل کار خود را به‌عنوان یک معلم افزایش دهد.

۶ - معلم ریاضی باید در هر مرحله از تدریس آمادگی کافی برای راهنمایی هر یک از شاگردان خود را داشته باشد.

### تکامل بشر

یک معلم ریاضی باید مفهوم تکامل بشر را درک کند، و به‌طبیعت یادگیری ریاضیات چنان آگاه باشد که بتواند:

۱ - چگونگی ارتباط شرایط زیست با یادگیری را بداند، و همچنین از کاربرد روشهای مختلف تدریس در تغییر این شرایط آگاه باشد و روش موثرتر را در شرایطی که با آن مواجه است، تشخیص دهد.

۲ - مواد و روش را طوری اختیار کند که با اطلاعات حرفه‌ای موجود در بارهٔ یادگیری هم آهنگی داشته باشد.

۳ - شرایط، روشها، و مواد به‌کار برده شده در تدریس ریاضی را ارزیابی کند.

۴ - شاگردان با استعداد در ریاضیات را بشناسد. و بتواند با طرح برنامه‌های مخصوص به‌پیشرفت آنان کمک کند.

۵ - مسایل ناشی از رشد شاگردان خود را دریابد، و بداند که چگونه و از کجا می‌تواند برای حل آنها کمک بگیرد.

۶ - برای بهبود آموزش ریاضی در بارهٔ هر بررسی رفتاری، آموزشی، و یا ریاضی عادلانه قضاوت نماید.

۷ - خود را در جریان تحقیقات در آموزش ریاضی نگه دارد و قادر به تشخیص آن قسمت‌هایی از این تحقیقات باشد، که برای تدریس در هر مرحله مفید است.

۸ - در انتخاب مواد مورد تدریس، کتب درسی، و در ارزیابی حاصل کار صاحب‌نظر باشد.

### تاریخ آموزش ریاضیات

معلم ریاضی باید اطلاعات کافی از تاریخ آموزش ریاضیات در موسسهٔ خود داشته باشد تا بتواند:

۱ - عقاید و تجربیات آموزشی خود را با آنچه در قدیم در آن محل به‌کار می‌رفته است ربط دهد.

۲ - در ایجاد برنامه‌های آموزش ریاضیات مناسب در موسسهٔ خود به‌نحو مثبت شرکت کند.

۳- اشتباهات گذشته و اثرات آن را بر جامعه تشخیص دهد و به این وسیله قادر باشد تا به نوعی، رابطه بین ریاضیات و اجتماع را برای شاگردانش توضیح دهد.

### فلسفه آموزش

معلم ریاضی باید قادر به تنظیم فلسفه‌ای در تدریس ریاضی برای خود باشد و بتواند:

۱- فلسفه خود را فلسفه‌های اشخاص مشهوری که در آموزش به معنی اعم و یا آموزش ریاضی به‌طور خاص صاحب نظرند، ربط دهد.

۲- از فلسفه خود راههای عملی برای یادگیری و تدریس ریاضیات ارائه دهد.

۳- نتایج حاصل از راههای عملی بدست آمده از فلسفه خود را ارزیابی نماید.

۴- فلسفه خود را با پیدایش بصیرت بیشتر، در صورت لزوم، تعدیل نماید.

### نظر و لیاقت حرفه‌ای

یک معلم ریاضی باید همواره نسبت به ریاضیات، به شاگردان، و به تدریس به نظر مثبت نگاه کند. باید به تصویری واقعی از مشخصات فردی خود آگاه باشد، و در هر مرحله دیگران را نیز به نشان دادن مشخصات واقعیشان تشویق نماید. یک معلم ریاضی باید لیاقت کار با گروهی از شاگردان، که زمیندهای اطلاعاتی مختلف و علائق متفاوت دارند، داشته باشد. باید تفاوت‌های فردی را بپذیرد، و در هر مرحله قادر به پیشنهاد راههایی برای پیشرفت استعدادها و علائق مختلف باشد.

یک معلم ریاضی باید با استفاده از آگاهیهای دانشگاهی و حرفه‌ای خود، نحوه تدریس را بهبود بخشد، و در این مورد گاهی با طیب خاطر خود را در معرض قضاوت گروهی حرفه‌ای قرار دهد. همچنین، علاوه بر افزایش سواد و لیاقت تدریس سعی کند تا قدرت توجه خود را نسبت به افراد و به مشکلات موجود در موسسه خود افزایش دهد، و در خود برای حل این مشکلات احساس مسئولیت نماید.

### برنامه‌ها

معلم ریاضی باید بتواند برای ازدیاد لیاقت خود در تدریس، برنامه‌هایی برای خود ترتیب دهد. یک چنین برنامه‌هایی ممکن است به صورتهای زیر باشد.

۱- به‌طور رسمی و به مدتی مناسب با حال خود، دوره‌ای را در

۲ - به‌طور غیر رسمی، به‌کمک همکاران خود و یا به‌طور فردی، مطالعه‌ای را آغاز کند.

۳ - با مشترك شدن مجله‌ها و نشریه‌های آموزش ریاضی، خود را در جریان تحولات حرفه خود قرار دهد.

۴ - با معلمان دیگر ریاضی که دارای شهرتی در حرفه خود هستند ملاقات کند، با مطالعه روشهای آنها روش کار خود را بهبود بخشد.

۵ - در برنامه‌های تحقیقی شرکت کند و یا خود تحقیقی را انجام دهد تا بتواند روشها و برنامه‌های بهتری را در امر آموزش کشف کند. **علاقه به معلمان آینده**

يك معلم ریاضی باید به‌طور مداوم شاگردان مستعد خود را برای ورود به شغل معلمی در ریاضیات تشویق کند تا بتواند به‌بهبود وضع تدریس ریاضیات کمک کرده باشد.

### آمادگی موسسه‌های تربیت معلم ریاضی

يك موسسه تربیت معلم ریاضی باید منابع کافی برای معلمان آینده داشته باشد. از جمله يك کتابخانه که دارای کتابهایی کافی در ریاضیات، آموزش ریاضیات و در آموزش به‌مفهوم اعم خود باشد. همچنین وسایل سمعی و بصری، مواد ریاضی و آزمایشگاههای مناسب، کلاسهای درسی کافی، و قرارداد با تعداد زیادی از مدارس مختلف تا شاگردانش بتوانند در آنها برای حرفه آینده خود کسب تجربه کنند. موسسه باید دوره‌های مختلفی از ریاضیات را عرضه کند تا هر کس به‌تناسب علاقه خود از آنها بهره‌گیرد. باید برنامه به‌صورتی تنظیم شود که شاگرد پس از فراغت از تحصیل بتواند در ریاضیات ادامه تحصیل دهد. همه برنامه‌های ریاضی که برای معلمان آینده مدارس تنظیم می‌شود باید در باره رابطه ریاضیات در گسترش علوم طبیعی و اجتماعی در فرهنگ ما تأکید کرده باشد.

### لیاقت افراد موسسه

۱ - اعضای موسسه باید سواد لازم برای درس تخصصی، که به‌عهده آنها محول می‌شود، داشته باشد.

۲ - اعضای موسسه باید تجربه کافی تدریس به‌شاگردانی، که شاگردان فعلی آنها در موسسه برای تدریس به‌آنان آماده می‌شدند، داشته باشند.

۳ - اعضای موسسه باید قادر باشند تا خلاقیت شاگردان خود را درک، و آنان را در جهت گسترش آن تشویق کنند.

۴ - اعضای موسسه باید قادر و مایل باشند تا به‌طور موثر مورد مشورت شاگردان خود در امور آموزشی، شخصی، و حرفه‌ای قرار گیرند.

۵ - اعضای موسسه باید با شرکت در سازمانهای مربوط به حرفه خود، با خواندن، نوشتن، و یا هر فعالیت مناسب دیگر خود را از نظر علمی زنده نگه دارند.

۶ - اعضای موسسه باید رابطه موجود بین خصوصیات فردی شاگرد و توانایی آموزشی او را درک کنند و قادر باشند خود را با شاگردان مختلف وفق دهند.

### بهره‌گیری

۱ - به‌اعضای موسسه باید آن کارهایی را محول کرد که در آنها دارای بیشترین تجربه و سوادند.

۲ - قسمتی از وقت اعضای موسسه باید صرف مشاوره با دانشجویان بشود.

۳ - ارزیابی اعضای موسسه و ارتقاء آنها باید چنان عادلانه و در جهت تشویق آنان باشد تا این افراد همواره خود را به‌صورت نمونه‌ای زنده برای تقلید دانشجویان خود نگه دارند.

۴ - سیاست هر بخش ریاضی باید در این باشد که تعدادی از معلمان زبده ریاضی را جهت سرمشق برای اعضای دیگر جذب نماید.

### منابع

۱ - موسسه‌های تربیت‌معلم باید تعدادی از مدارس از نوعهای مختلف در اختیار داشته باشند تا در آنها معلمان، استادان دانشگاه، و معلمان کارآموز با یکدیگر کار کنند و بتوانند معلم ریاضی تربیت کنند.

۲ - موسسه‌های تربیت‌معلم ریاضی باید دارای کتابخانه‌های مجهز باشند تا شاگردان و اعضای موسسه بتوانند در ریاضیات، آموزش ریاضیات، علوم انسانی، و علوم رفتاری مطالعه کنند. یک چنین کتابخانه‌ای باید شامل جدیدترین کتابها و نشریه‌ها در موضوعهای مربوطه باشد.

۳ - موسسه‌های تربیت‌معلم ریاضی باید دارای مواد آموزشی مناسب (از قبیل کتاب، تست، لوازم آزمایشگاه ریاضی و ....) برای آموزش ریاضی باشد.

۴ - موسسه‌های تربیت‌معلم باید خود در حد امکان اقدام به ایجاد مدارس نمونه نمایند تا بتوانند با ایجاد شرایط دلخواه در آنها شاگردان خود را برای امر معلمی تربیت نمایند.

## برنامه‌ریزی، تجدیدنظر در برنامه‌ها، ارزیابی

در برنامه‌ریزی، تجدیدنظر در برنامه‌ها، و ارزیابی آنها بخش ریاضی هر موسسه تربیت معلم باید:

۱ - به راهنماییهایی همه افرادی که علاقه‌مند به بهبود مدارس هستند (از قبیل معلمان باتجربه، مدیران مدارس، استادان دانشگاه، شاگردان، و غیره) توجه کند، اما تصمیم نهایی در هر مورد باید به‌عهده بخش ریاضی باشد.

۲ - برنامه‌ها، علاوه بر ریاضی، شامل زمینه‌های از علوم انسانی و آمادگی حرفه‌ای در شغل معلمی باشد.

۳ - همواره عده‌ای از اعضاء آمادگی کامل برای انجام روشهای علمی در بررسی و موفقیت برنامه‌ها داشته باشند.

۴ - برنامه‌ها، با توجه به تفاوت فردی افراد، بد قسمی تنظیم یابند تا بتوانند استعداد های متفاوت آینده را در جهت‌های مثبت توسعه دهند.

۵ - برنامه‌ها به رشد مثبت معلمان آینده کمک کنند، و راه را برای آنها طوری فراهم نمایند تا بتوانند میزان رشد را در طول عمر خود به نحو مثبتی حفظ کنند.

۶ - همه برنامه‌ها مورد ارزیابی و تغییر باشند و این کار مرتب انجام پذیرد.

### شگفتیهای عدد

● عدد ۱۴۵ برابر است با مجموع فاکتوریل رقمهای آن:

$$۱۴۵ = ۱! + ۴! + ۵!$$

همین خاصیت را، عدد ۱۴۴ هم دارد، منتهی در عدد -

شماری به‌مبنای ۵:

$$۱۴۴ = ۱! + ۴! + ۴!$$

● روشن است که  $۲ + ۲ = ۲ \times ۲$  و شبیه آن داریم:

$$۱۱ + ۱/۱ = ۱۱ \times ۱/۱ = ۱۲/۱$$

$$۳ + ۱/۵ = ۳ \times ۱/۵ = ۴/۵$$

$$۶ + ۱/۲ = ۶ \times ۱/۲ = ۷/۲$$

$$۵ + ۱/۲۵ = ۵ \times ۱/۲۵ = ۶/۲۵$$

$$۲۱ + ۱/۵۵ = ۲۱ \times ۱/۵۵ = ۲۲/۵۵, \dots$$

برای پیدا کردن زوج عددهایی، با این خاصیت، قاعده‌ای

کلی وجود دارد. سعی کنید این قاعده را پیدا کنید.



دیوید کهن<sup>۱</sup>

## راهی نو برای یافتن عددهای اول

با مراجعه به تاریخ در خواهیم یافت که ریاضی‌دانان، از روی علاقه شخصی و به‌عنوان تفریح، به مطالعه درباره عددهای تام (کامل) و عددهای اول مرسن<sup>۲</sup> می‌پرداختند. هدف این مقاله بحث درباره ضابطه‌ای برای معلوم کردن این مطلب است که آیا عددهای مرسن اول هستند یا خیر.

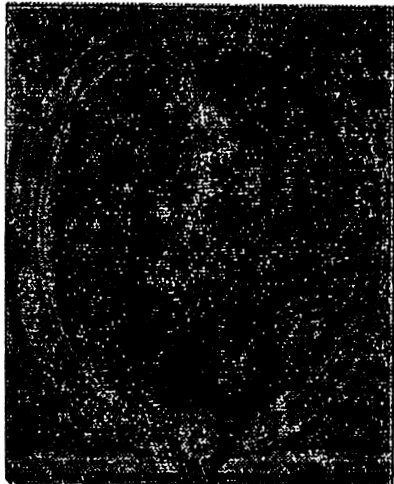
بنابراین تعریف، عددی تام (کامل) نامیده می‌شود که مساوی مجموع مقسوم‌علیه‌های خود (غیر از خود آن عدد) باشد. من باب مثال: عدد ۶ یک عدد کامل است زیرا: مقسوم‌علیه‌های آن به‌غیر از خود عبارتند از: ۱، ۲ و ۳. و بدیهی است که مجموع این سه عدد (سه مقسوم‌علیه) برابر است با همان‌طور، مقسوم‌علیه‌های عدد ۲۸، به‌غیر از خود ۲۸، عبارتند از: ۱، ۲، ۴، ۷، ۱۴ که مجموع آنها برابر ۲۸ می‌شود. از آنجاکه «پیدایش جهان در ۶ روز» و هر گردش ماه به‌دور زمین در ۲۸ روز صورت می‌گیرد. لهذا عددهای فوق را عددهای کامل در نظر می‌گرفتند.

بیش از ۲۰۰۰ سال قبل از این، اقلیدس ثابت کرد که هر عدد به‌صورت  $(2^p - 1) \cdot 2^{p-1}$  با شرط اول بودن  $p$  و  $2^p - 1$ ، یک عدد زوج کامل است. برای مثال، فرض می‌کنیم « $p = 2$ » چون  $3 = 2^2 - 1 = 4 - 1 = 3$  عدد اول است؛ لذا با جاگذاری  $p = 2$  در فرمول پیشنهادی اقلیدس، خواهیم داشت  $2 \times 3 = 6 = (2^2 - 1) \cdot 2^{2-1}$  و عدد ۶ اولین عدد زوج کامل است. در قرن هجدهم، اولر<sup>۳</sup> ثابت کرد که فرمول اقلیدس، تمام عددهای کامل را به‌ما می‌دهد. پنج عدد کامل اولیه که به‌وسیله فرمول اقلیدس به‌دست می‌آید عبارتند از: ۶، ۲۸، ۴۹۶، ۸۱۲۸، ۳۳۵۵۰۳۳۶.

1- David B.Cohen

2- Marin Mersenne

3)- Euler



مارتین مرسن

ریاضیدان فرانسوی متولد ۸ دسامبر  
۱۵۸۸ در اووازه (Oizé) در ایالت من  
(Maine) - وفات در اول سپتامبر ۱۶۴۸  
در پاریس

طبق فرمول اقلیدس، ما فقط  $p$  هایی را در این فرمول قرار می‌دهیم که درعین حال،  $p$  و  $2^p - 1$  اول باشند. برای سهولت کار،  $2^p - 1$  را با  $M_p$  نشان می‌دهیم بنابراین:  $M_3 = 2^3 - 1 = 7$  و  $M_5 = 2^5 - 1 = 31$  والی آخر. اگر  $M_p$ ، عدد اول باشد در این صورت آن را، عدد اول مرسن می‌گویند. این نام، مأخوذ از اسم هادین مرسن، ریاضی‌دان قرن هفدهم است. من باب مثال چون  $M_3 = 2^3 - 1 = 7$  عدد اول است لذا يك عدد مرسن خواهد بود. تاکنون، تنها هائی که عددهای اول مرسن را می‌دهند عبارتند از:

۲، ۳، ۵، ۷، ۱۳، ۱۷، ۱۹، ۳۱، ۶۱، ۸۹، ۱۰۷، ۱۲۷، ۱۵۲۱، ۶۰۷، ۱۲۷۹، ۱۹۹۳۷، ۱۱۲۱۳، ۹۹۴۱، ۹۶۸۹، ۴۴۲۳، ۴۲۵۳، ۳۲۱۷، ۲۲۸۱، ۲۲۰۳ (۲۴ مقدار). باید توجه داشت که عددهای اول حذف شده، عددهای اول مرسن را نمی‌دهند. مثلاً به ازاء  $p = 11$  داریم:

$$M_{11} = 2^{11} - 1 = 2047 = 89 \times 23$$

بعلاوه، اگر  $n$  عددی غیر اول باشد، واضح است که  $M_n$  نیز عدد غیر اول خواهد بود، در حقیقت  $2^{ab} - 1$  (بزرگتر از ۱) بر  $2^a - 1$  قابل قسمت است بخصوص اگر  $m$  زوج و بزرگتر از ۲ باشد،  $M_n$  غیر اول خواهد بود.

در سال ۱۷۷۲، اولر ثابت کرد که  $M_{31} = 2147483647$  اول

Moss R. P.

et attendant que le bon temps pour donner de nouvelles jambes sera  
 pour elle soline de point au jour le jour le plus tôt possible la profitez  
 Mère de Marie plus tard avec que la vie en l'opinion de Dieu  
 avec de l'ordre de l'homme à se faire qui peut-être et qui se  
 l'homme et l'homme pour une affaire sans de si noble que le monde de  
 l'homme. Le lieu de l'homme de l'homme qui est et qui est  
 (de l'homme en l'homme) peut faire connaître toute l'homme  
 l'homme de l'homme. Le lieu de l'homme de l'homme de l'homme de  
 l'homme de l'homme de l'homme de l'homme de l'homme de l'homme  
 quelque chose de l'homme de l'homme de l'homme de l'homme de l'homme  
 qui est et qui est. De l'homme de l'homme.

(Signature)  
 (Signature)

نامه‌ای به خست مرسن، که در حوالی سال ۱۶۴۵ نوشته است.

است، این عدد را برای مدتی بیش از یک قرن، بزرگترین عدد اول می دانستند.  
 لوکاس<sup>۱</sup> (در ۱۸۷۷) روش جالبی را برای تشخیص اول بودن یا نبودن  $M_p$   
 به ازاء هر عدد اول داده شده<sup>۱</sup>، ارائه داد که بعدها، نتیجه آن اصلاح شده و  
 در سال ۱۹۳۵، اثبات آن توسط لهر<sup>۲</sup> مختصر و ساده شد. دنباله‌ای از  
 عددهای زیر را که به دنباله لوکاس-لهر مشهور است در نظر می گیریم به این  
 ترتیب: «... و ۱۴۱۶۳۱۷۹۵۴ و ۱۴۱۶۳۷ و ۱۹۴ و ۱۴ و ۴» این دنباله  
 در رابطه بازگشتی زیر صدق می کند:

$$S_1 = 4$$

$$S_{K+1} = S^2_K - 2 \quad K = 1, 2, 3, \dots$$

بنابراین:  $14 = 4^2 - 2$  و  $14^2 - 2 = 194 = 14^2 - 2$  تا آخر. قضیه زیر را می-  
 توان ثابت کرد:

قضیه: شرط لازم و کافی برای آنکه  $M_n$  اول باشد آنستکه  $M_n$  عدد  
 $S_{n-1}$  را عا د کند. (لهر- ۱۹۳۱).

مثال، فرض کنید می خواهیم بدانیم که  $M_5$  اول است یاخیر. ابتداءً  $31 = 1 - 25 = M_5$  را محاسبه می کنیم و بعد تحقیق می کنیم که آیا،  $31$ ،  $S_4$  را عاد می کند یاخیر. اگر عاد کند،  $M_5$  اول است و اگر عاد نکند،  $M_5$  اول نیست. چون  $31$  عدد  $S = 37634$  را عاد می کند بنابراین،  $M_5 = 31$  اول است. در صورتی که در مورد اول بودن  $M_{29}$  بخواهیم تحقیق کنیم باید ببینیم که آیا  $M_{29}$ ،  $S_{28}$  را عاد می کند یاخیر.

آزمون لوکاس- لهرم یک عیب و یک مزیت دارد، مزیت یا حسن آن این است که لزوم آزمون اول بودن عددهای مرسن، از طریق تقسیم آن بر عددهای اول کوچکتر از ریشه دوم آن عدد را، حذف می کند. عیب آن عبارت از این است که عددهای دنباله:

«...، ۱۹۴، ۱۴، ۴» با سرعت زیادی، بزرگ می شوند (تعداد رقمهای هر عدد، تقریباً دو برابر تعداد رقمهای عدد قبلی است).

چاره ای برای رفع این عیب وجود دارد تا هرگز مجبور نباشیم با چنین عددهای بزرگی سروکار داشته باشیم. هر گاه بخواهیم  $M_n$  را آزمون کنیم دنباله ای از عددهای کاهشی همنهشت با  $M_n$  را می سازیم. من باب مثال، فرض کنید می خواهیم تعیین کنیم که  $M_7$  اول است یاخیر. برای این کار، دنباله ای به وجود می آوریم تا جاییکه به عددی بزرگتر از  $1 - 27 = 27$   $M_7 =$  برسیم یعنی: «... و ۱۹۴ و ۱۴ و ۴» سپس ۱۹۴ را بر ۲۷ تقسیم می کنیم باقیمانده، عدد ۶۷ است حال دنباله را ادامه می دهیم به جای ۱۹۴ مقدار ۶۷ را در آن قرار می دهیم یعنی: «...، ۴۴۸۷، ۶۷، ۱۴، ۴» مجدداً ۴۴۸۷ را بر ۲۷ تقسیم می کنیم باقیمانده ۴۲ می شود که با جاگذاری در دنباله داریم:

«... و ۴۲ و ۶۷ و ۱۴ و ۴» با ادامه این عمل می بینیم که جمله ششم دنباله حاصل یعنی: «...، ۱۱۱، ۴۲، ۶۷، ۱۴، ۴» مضربی از ۲۷ است، بنابراین  $M_7 = 127$  عددی است اول. علت کاهش اعداد بر حسب مدول  $M_n$ ، در سرتاسر عملیات، این است که دنباله کاهشی و دنباله اصلی، جملاتشان بر حسب مدول  $M_n$ ، همنهشتند. زیرا: به طور کلی در مورد همنهشتی ها، داریم که اگر (مدول  $t$ )  $a \equiv b$  آنگاه (مدول  $t$ )  $a^2 - 2 \equiv b^2 - 2$ . در این زمان، لوکاس، با محاسبه جمله ی  $126$  م این دنباله، ثابت کرد که  $M_{127}$  (یک عدد ۳۹ رقمی) اول است. این عدد راتا سالهای ۱۹۶۰ - ۱۹۵۰، که شمارگر جانشین ماشین حساب دستی شد، بزرگترین عدد اول می دانستند. به عنوان آخرین مثال، فرض کنید می خواهیم تعیین کنیم که عدد ۶۳

$M_6 = 6 - 1 = 5$  اول است یانه. برای این کار، دنباله کاهشی لوکاس را تشکیل می دهیم. این دنباله به صورت «۲۳، ۲۳، ۵، ۱۴، ۴» درمی آید. در اینجا، چون عدد ۵ را به عنوان پنجمین جمله این دنباله که با ۵ هم‌نشست باشد به دست نیاوردیم لذا ۳ را اول نیست.

با استفاده از یک برنامه ساده فوترن که ذیلاً می آید می توان اول بودن  $M_n$  را از طریق آزمون لوکاسی آزمود:

این برنامه،  $M_n$  را به ازاء ۲۷ تا ۳۱ با استفاده از حساب دقت مضاعف، آزمایش می کند. تغییرات جزئی این برنامه، ما را قادر می سازد که  $M_n$  را به ازاء مقادیر بیشتری از  $M$  (که به ۵۶ می رسد) امتحان کنیم. تابع  $DMOD$ ، عدد  $X$  را بر حسب مدول  $Y$  کاهش می دهد. بطور خلاصه، اگر بخواهیم  $M_n$  را به ازاء مقادیر فرد  $n$ ، آزمایش کنیم (اگر  $m$  زوج و بزرگتر از ۲ باشد در این صورت  $M_n$  غیر اول است) فقط عبارت دوم (در برنامه فوترن باید به صورت  $DO 50 J = 3, 27, 2$  تغییر یابد.

DOUBLE PRECISION X, Y, DMOD

DO 50 J = 3, 27

Y = 2.DO\*\*J - 1.DO

X = 4.DO

JO = J - 2

DO 80 I = 1, JO

X = X\*\*2 - 2

X = DMOD(X, Y)

PRINT 53, X

FORMAT ('', D23.16)

IF (X.EQ.0) GO TO 20

PRINT 11, Y

FORMAT ('', F16.0, ' IS COMPOSITE')

GO TO 50

PRINT 10, Y

FORMAT ('', F16.0, 3X, ' IS PRIME')

PRINT 90

FORMAT ('', 1X)

STOP

END

دانش آموزان دبیرستانی با استفاده از یک ماشین حساب دستی، یا از طریق تهیه برنامه های شمارگر (کامپیوتر) نظیر برنامه ای که فوقاً به آن اشاره شد و یا احتمالاً با استفاده از BASIC<sup>۵</sup> قادر خواهند بود که آزمون لوکاس را به آسانی انجام دهند.

## 1- FORTRAN

(۵) BASIC یک زبان ساده در برنامه نویسی شمارگر (کامپیوتر) است.

بیلر<sup>۱</sup> (۱۹۶۴) گزارش تاریخی جالبی در مورد کاربرد آزمون لوکاس تهیه و ارائه کرد. کریگر<sup>۲</sup>، پس از ۵ سال کار و کوشش، اظهار داشت که اول بودن  $M_{257}$  را ثابت کرده است. اما کریچیک<sup>۳</sup> (۱۹۲۲) دلهر<sup>۴</sup> (۱۹۳۱) با استفاده از آزمون لوکاس ثابت کردند که  $M_{257}$  غیر اول است. البته دلهر برای رسیدن به این نتیجه حدود ۷۰۰ ساعت از وقت خود را صرف محاسبات به کمک ماشین حساب دستی کرده است. در سال ۱۹۵۳، این محاسبات، به وسیله  $SWAC$  (شمارگر خودکار استاندارد غرب) در ۴۸ ثانیه صورت گرفته و ضمن آن، معلوم شد که  $M_{257}$  اول نیست. لازم به تذکر است که آزمون لوکاس دقیقاً معلوم می کند که عدد مورد نظر، اول است یا نه. اما هیچگاه عوامل آن عدد را در صورت غیر اول بودن، معلوم نمی سازد. از اینرو، می دانیم که عدد ۷۸ رقمی  $M_{257}$ ، غیر اول است لکن هیچکدام از عوامل اول آن را نمی دانیم.

۲۴ عدد اول مرسن (و در نتیجه ۲۴ عدد زوج کامل) تا سال ۱۹۷۴ کشف شده است. ۲۴ مین عدد اول مرسن یعنی  $M_{19937}$  که عددی ۶۰۰۲ رقمی است در مرکز آی. بی. ۱۰ مؤسسه تحقیقاتی توماس واتسن نیویورک در مارس ۱۹۷۱ کشف شده است. این عدد، با آن که برابر  $(1 - 2^{19937})$  است عددی است ۱۲۰۰۳ رقمی.

ترجمه: لیدا فرخو - محمدحسین احمدی

دانش بدون وجدان ویرانگر است.  
 لوئی پاستور  
 حکمت طبیعی بدون تجربه و ریاضیات،  
 خیلی زود به ورطه مباحثات پوچ می افتد.  
 راجر بیکن

1- Beiler      2) -1. Krieger      3) -M. Kraitchik  
 4) -I. B.M.      5) - Thomas Watson

## فضا - زمان

در اواخر سده نوزدهم یکی از جالب‌ترین نظریه‌های گفته شده درباره فضا-زمان، نظریه هرمان مینکوفسکی<sup>۱</sup>، استاد اینشتاین در دانشکده پلی-تکنیک زوریخ است. بنا بر نظر او ترکیب زمان و مکان در جهان، تنها دارای ارزش مستقل علمی است. اما در واقع جهان مینکوفسکی همان جهان گالیله است که در آن فاصله زمانی و مکانی میان دو حادثه با رابطه  $c^2 t^2 = k$  بیان می‌شود. اما از آنجا که دستگاه گالیله یعنی میدانی که در آن جز سکون و حرکت مستقیم و همانند حرکت دیگری موجود نیست، نمی‌تواند وجود خارجی و عمومیت داشته باشد. به این ترتیب جهان مینکوفسکی هم ارزش خود را از دست می‌دهد.

از میان مدل‌های ساکن کیهانی دیگر، که تاکنون اهمیت زیادی یافته است، می‌توان مدل اینشتاینی (شکل ۱) و مدل دوسیتته<sup>۲</sup> (شکل ۲) را نام برد ولی هر دوی این مدل‌ها کنار گذاشته شد و جهان، عالمی گسترش یافته شناخته شد.

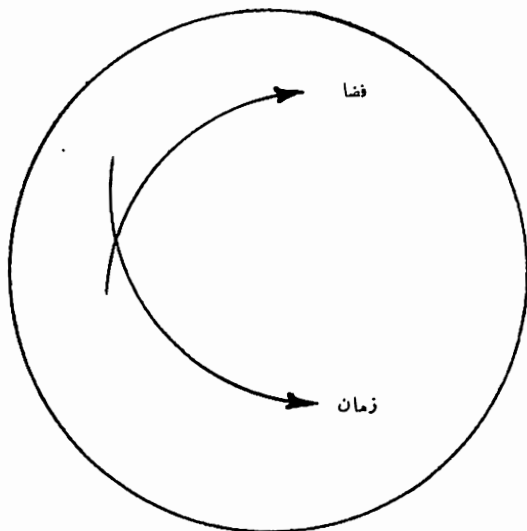
در سال ۱۹۳۰ ریاضیدان روسی الکساندر فریدمن<sup>۳</sup> اشتباهی در معادله ساکن کیهانی اینشتاین کشف کرد.

بنا بر نظر او، اینشتاین دو طرف معادله را به مقداری بخش می‌کرد که در بعضی شرایط ممکن بود صفر شود. و این کار برخلاف اصل‌های ریاضی است. اینشتاین در این باره می‌گوید: بزرگترین اشتباه من در زندگی، وارد کردن نیروی دفع‌کننده کیهانی در معادله‌های مدل ساکن است. پس از آن آلکساندر فریدمن دو مدل تازه یافت که یکی با زمان بسته و دیگری گسترده

1- MINKOWSKI

2- DE SITTER

3- ALEXANDER FRIEDMANN



می‌شد. این طرح با کشف ادوین هیل<sup>۱</sup>، که جهان گسترده را پیشنهاد می‌کرد، همانندی کامل داشت.

بنابر نظر ادوین هیل به سبب این که انتقال نور سرخ دلیلی بر سرعت‌های پس‌روی منبع‌های نور کهکشانی می‌باشد پس بایستی که جهان در حال گسترش باشد.

این مدلها، به وسیلهٔ ژرژ لکوهر<sup>۲</sup> کاملتر شد. به نظر وی جهان از حالت تراکم ابتدایی به حالت گسترده‌گی امروزی درآمده است.

در این سری مدلها آخرین اظهار نظر این است که جهان ما از لحاظ زمانی نامتناهی است و منحنی آن با شکل (۳) معین می‌شود. یعنی که در یک زمان ابدی، آغاز به گسترش کرده و به بستگی انجامیده است باز در حال گسترش است که این تا بینهایت ادامه خواهد یافت.

در سال ۱۹۵۱ بوندی<sup>۳</sup>، گولد<sup>۴</sup> و هویل<sup>۴</sup> پیشنهاد تازه‌ای کردند که بنابر آن جهان آغاز و پایانی ندارد.

اینستاین نیز در اواخر، جهان را دارای بعدهای بینهایت دانست. اما آنچه که به نظر این دانشمند موضوع بینهایت را تأیید می‌کند این است که اگر جهان از انقباض به انبساط گراییده چه چیزی منبسط شده است فضا یا

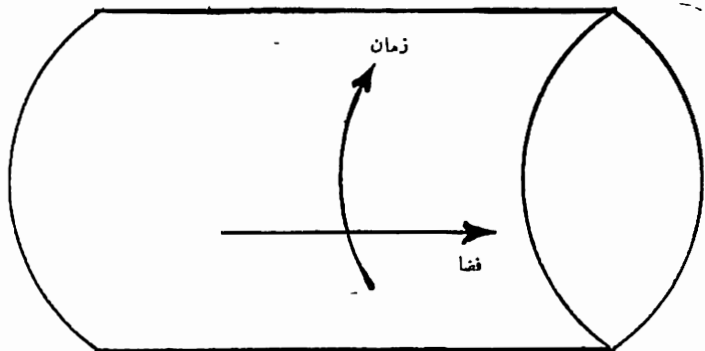
1- E.HAIL

2- BONDI

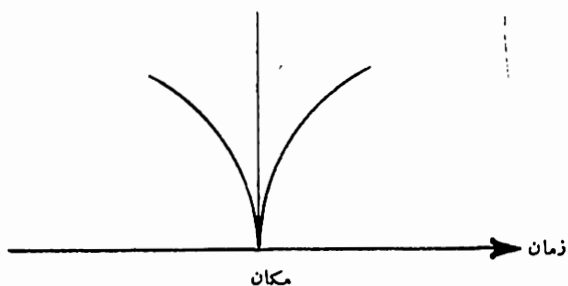
3- GOLD

4- HOIL





ماده؟ اگر فضا به حالت متر اکم بوده و سپس سترش یافته است و اکنون به سوی بعدهای بینهایت پیش می‌رود، دچار تناقض می‌شویم چه در هر حالت خلایی یا بعدهای بینهایت وجود داشته که جهان در آن گسترده شده است. پس در هر حال ما نمی‌توانیم فرض انقباض و انبساط فضا را به این صورت درست بدانیم بلکه باید معتقد به بینهایت بودن بعدهای مکانی بشویم. از اینروست که مترلینگ اول بارخط بطلان روی جهان غیر بینهایت کشید. اما آنچه که آشکار است به گفته جورج گاموف دانشمند عالیقدر (دانش کنونی ما اجازه نمی‌دهد در این مورد نظریه‌های قطعی اظهار کنیم).



۵) برای نشان دادن قضیه‌های چهار بعدی به وسیلهٔ محورهای مختصات، زمان را روی محور  $y$  و فاصلهٔ مکانی را روی محور  $x$  منتقل می‌کنند. در این صورت نیمسازهای  $BB'$  و  $CC'$  خط جهان خواهد بود و جهان به شکل یک (هیپر بولوئید) یا دو مخروط متقابل به رأس که رأس

آمپر خانه نیست!

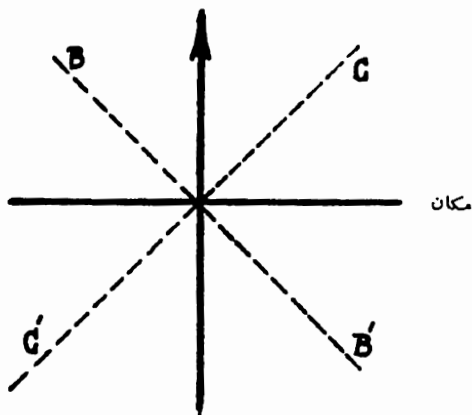
آمپر در زندگانی عادی خیلی گیج به نظر می‌آمد و در این قسمت گوی سبقت را از نیوتون که ساعت خود را به جای تخم مرغ جوشانده، ربوده است و در این باب حکایاتی به وی نسبت می‌دهند از آن جمله حکایت ذیل است:

گویند روزی به قصد کاری از منزل خود خارج شد و برای اینکه وقت ارباب رجوع به کوبیدن درب خانه تلف نشود، روی درب منزل خود با گچ نوشت: «آمپر خانه نیست.» و درب را بسته، کلید آن را در جیب نهاد و براه افتاد. قدری که رفت متوجه شدت باران شد و ضمناً به خاطرش آمد که از برداشتن چتر غفلت کرده.

لذا مراجعت نمود که چتر را بردارد. وقتی به منزل رسید و شروع به دق الباب کرد. ناگاه چشمش به عبارتی که خود بر درب خانه نوشته بود افتاد بدون اینکه متذکر شود که کلید را در جیب دارد زیر باران مراجعت کرد و دنبال کار خود رفت!

از شماره ششم سال اول مجله ریاضیات (بهمن ۱۳۰۹)

آنها در نقطه  $O$  باشد نمایش داده می‌شود. یعنی اگر تغییر مکان  $s$  نسبت به زمان  $t$  از واحد زمان



(سرعت اور) بیشتر باشد پدیده درون شکل هیپر بولوئید خواهد بود (چون تا اثرات زاویه ۴۵ برابر واحد است) و در غیر این صورت آن قضیه نمی‌تواند موجود باشد، چون بیرون شکل هیپر بولوئید است یعنی تغییر مکانی تندتر از سرعت سیر لوروجود ندارد.

(۱) شکل حاصل از دوران هذلولی در حول قطر قاطع آن.

## ریاضیات پیش از تاریخ

۱- مقدمه

انسان تر از نامه گذاشته‌اش را همیشه به یک روش تدوین نکرده است. نوشته تاریخی اجتماعات و خانواده‌ها با زمان و مکان تغییر یافته است، غنای تاریخی که یک تمدن به آن می‌بالد بر حسب مکانش، زمانش، و دوره‌های عظمت و انحطاطش به شکل‌های گوناگون درآمده است. واگر برای انسان تمدنهای اولیه، این غنای تاریخی به لباس «اساطیر» ملبس شده، پس ما شواهد به‌ارث مانده از پیش از تاریخ را چگونه باید طبقه‌بندی کنیم؟

آغاز ماجرای انسان بر روی زمین در تاریکیهای زمان گم‌شده است، آن‌را باید به پیش از یک میلیون سال برآورد کرد. در مورد پیش از تاریخ ما در مرحله‌ی حدسها و احتمالات هستیم. برای تأیید یا تکذیب این یا آن ادعا، سند و مدرک بسیار کمی وجود دارد. حداکثر برای ما لازم است تا بکشیم از مرحمت داده‌های دیرین‌شناسی و مردم‌شناسی فعالیت‌های آشکار اولیه انسان پیش از تاریخ را بازسازی کنیم.

### ۲- ریاضیات پیش از تاریخ

در کدام لحظه، بشریت شروع به تفکر درباره‌ی رابطه‌های عددی و هندسی کرده است؟ سنت خواستار است که آغاز دانش ریاضی از یونان و از قرن پنجم پیش از میلاد باشد، چون از تمدنهای پیشین خرده ریزه‌هایی بیش نمانده که محتوای ریاضی آن در عین حال گسیخته و مشخص است. مدارک تاریخی که فعلاً در دسترس است، فرض وجود روابط عددی و هندسی را حتی قبل از پیدایش تمدنهای بزرگ کهن امکان‌پذیر می‌سازد. هیچ چیز در حال حاضر، مانع گزارش پیدایش بعضی رابطه‌های ریاضی در آغاز

بشریت نیست.

اگر هم مبدا انسان هنوز از چند لحاظ اسرارآمیز باشد، تقریباً مسلم است که در حدود ۴۰،۰۰۰ سال پیش از میلاد مسیح بشر (انسان نئاندرتال) به تفکر آغازیده است. از این لحظه انسان پیش از تاریخ از محیطی که در آنجا زندگی می‌کند کسب آگاهی به عمل می‌آورد، و با فوریت هر چه تمامتر ادامه حیات نوعش را باید تأمین کند.

کاوشهای دیرین‌شناسی متعددی که در لایه‌ها و رسوبات دوران نوسنگی انجام یافته از یک صنعت تکامل یافته و از فعالیت‌های اجتماعی ویژه یک جامعه پیشرفته پرده برمی‌دارند، و دو عنصر ریاضی مهم از این جامعه پیش از تاریخ آشکار می‌شود.

۱- یک زبان مکالمه که در آن به دستگاه‌های عددی برمی‌خوریم.

۲- اسباب و ساخته‌هایی که در آنها نسبت‌های فضایی به کار رفته‌اند.

### رابطه‌های عددی

عواملی چند می‌توانند ما را متقاعد سازند که انسان اولیه دارای یک فکری درک اعداد بوده است، قبایل ابتدایی متعددی که امروزه، مثلاً، در استرالیا و پولینزی زندگی می‌کنند دارای دستگاه عددی کم‌وبیش آماده هستند.

این قبیله‌ها که در دوران حجر زندگی می‌کنند (بسیاری از میان آنها نه‌دارای کشاورزی هستند و نه وسایل تکامل‌یافته‌ای مانند تیر و کمان) با به‌کار بردن زبانی با خصوصیات توصیفی به‌شمردن توفیق یافته‌اند.

بویر<sup>۱</sup> (Boyer) کشف یک استخوان متعلق به گرگ جوانی را در چکسلواکی قید می‌کند، استخوانی که روی آن یک رشته پنج‌تایی برش وجود دارد که در دو ردیف گروه‌های پنج‌تایی قرار گرفته‌اند. این استخوان در رسوبات مربوط به تقریباً ۳۰۰۰۰ سال پیش کشف شده است.

از مرحمت فعالیت‌های مردم‌شناسان و نژادشناسان ما می‌توانیم درصد احیای آن طریقه طبیعی برآیم که انسان ابتدایی وقتی که اشیای مادی را می‌شمارد، یا وقتی که درصد برمی‌آید ترازنامه اجزای شمرده شده را، در عین دوری جستن از کاربرد اصولی پیش‌بینی نشده و ناسازگار با افزایش داده‌های واقعی تاریخ ترتیب دهد، از آن استفاده می‌کند.

پیش از پیدایش يك زبان در خور تسهیل ارتباطهای زبانی، انسان اولیه می‌توانست پدیده‌های کمی را در طبیعت مشاهده کند: يك درخت و يك جنگل، يك سنگریزه و يك تودهٔ سنگریزه، يك گرگ و يك دسته گرگ و غیره. این تمیز بین واحد و کثرت را او مسلماً بسیار زود استقرار بخشیده است. و همینطور مفهوم جفت: دوپا، دودست، دوچشم و غیره توانسته است توجه وی را جلب کند. می‌توان به‌سادگی تصور کرد که این مشاهدات اولیه او را به‌مفهوم «تناظر يك به يك»، مرحلهٔ اول شمارش رهنمون شده‌اند. شیء مشاهده شده، مرکز و هدف دقت بصری انسان اولیه است و هر نوع ناپیدایی این شیء بطور اجتناب‌ناپذیری، از بین رفتن محرك، یعنی فقدان عدد را موجب می‌شود. یاداشیء نه‌اینکه فکر يك عدد بلکه شكل يك تصویر را، به‌خود می‌گیرد.

از زمان این مشاهدات، انسان اولیه ناخودآگاه و بتدریج فکر مقایسهٔ مألوف با آن را پیدا می‌کند، به این ترتیب او می‌تواند «تناظر يك به يك» را برای الحاق يك گروه علامت یا شیء به مجموعهٔ اشیای مشاهده شده به‌کار بگیرد. این مجموعهٔ علامت‌ها بر حسب قبیله‌ها و اقوام اولیه می‌تواند بسیار گوناگون باشد. يك قبیله (حتی يك نفر) از خطهای علامت‌گذاری شده روی يك چوب، روی يك استخوان، یا بر روی شن استفاده می‌کند، و دیگری از يك تودهٔ سنگریزه یا حتی از نارگیلها یاری می‌جوید سومی حرکتهای دست (وضع قرار گرفتن دست روی يك بخش از بدن) یا سر را ترجیح می‌دهد. و غیره.

شمردن يك گروه اشیای مشاهده شده، با پیدایش يك زبان لفظی (کتبی یا شفاهی) به‌شمارش امکان می‌دهد. این تحول احتمالاً پاسخگوی تغییرات زندگی انسان ابتدایی است که به‌جای تدارك‌کنندهٔ سادهٔ آذوقه، يك تهیه‌کننده یا يك بازرگان می‌گردد. بازرگان نیاز به يك زبان مکالمه دارد تا به فروش محصولات خود توفیق یابد و باید دارای يك دستگاه

---

۱ - این از چارلز داروین است که می‌گفت: حافظه و تصور دو مؤلفه اساسی استدلال ریاضی هستند و حیوانات عالی (نخستیان) این دو عنصر ضروری را بدست آورده بودند.

عددی برای خوب شمردن باشد. تهیه‌کننده تعداد اشیای تهیه شده، تعداد گوسفندان پرورش یافته، ضررهایی را که سرقت موجب آنها شده است باید برآورد کند و همه اینها فرض شناسایی یک دستگاه شمارش خاص نوع زندگی انسان اولید را ایجاد می‌کند. شمارش برحسب قبیله‌ها فرق می‌کند، به‌ویژه برحسب دو عامل:

۱- زبان قبیله، کلمه‌ها را برای ارقام عددی تعیین می‌کند؛

۲- محیطی که قبیله در آنجا تحول می‌پذیرد، نوع فرد و نیازهای ویژه او را مشخص می‌سازد.

برای مثال، سومریان قدیم کلمه‌های «مرد» و «زن» و «چندین» را بترتیب برای «یک»، «دو» و «سه» به‌کار می‌بردند. به‌این ترتیب است که بشر نمادی برای عدد یک بود. با ازدواج، او و زنش را با عدد دومی— نمودند. و هرچه که از لحاظ عددی از دو تجاوز می‌کرد با نماد «چندین» بیان می‌شد.

پیگمه‌های افریقا اصول تکرار را طبق: آ (a)، اوآ (oa)، اوا (ua) چهار به‌کار می‌بردند. قبیله‌های کامیلاره Kamilarai ساکن استرالیا نیز یک دستگاه تکرار به‌کار می‌برند: یک را «مال» mal، دو را «بولان» bulan، سه را «گولوبا» guliba و چهار را «بولان-بولان» bulan-bulan می‌گویند و غیره.

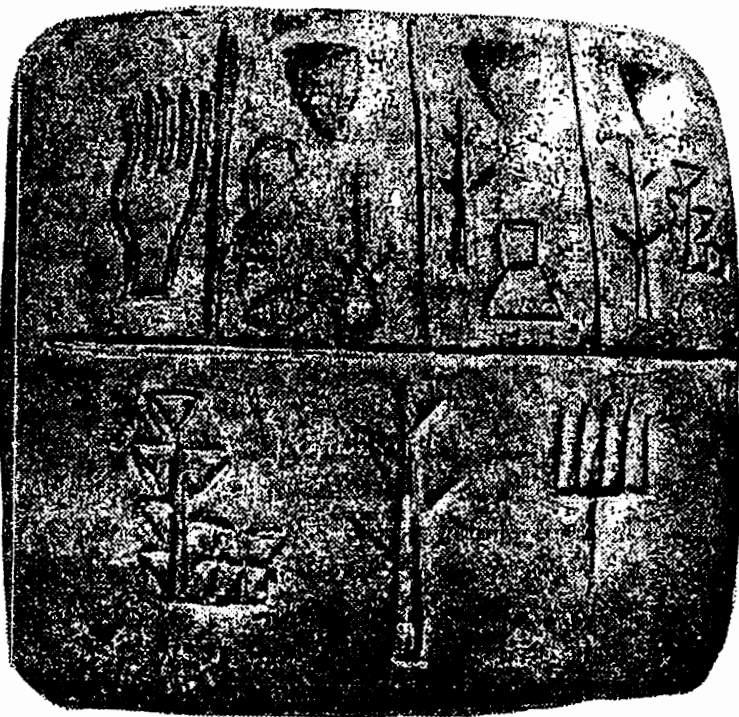
باوجود این، جایگزین کردن اشیا با کلمات زبان، هنوز به‌این معنا نیست که درک عدد در فکر کسی که می‌شمارد وجود دارد. در این مرحله، انسان ابتدایی که بر سه گاو، سه کلمه متمایز را همراه می‌سازد در غیاب کلمه‌ها، نمی‌تواند به‌عدد سه فکر کند. آزمایشهای نژادشناسی بعمل آمده با قبیله‌های ابتدایی نشان داده‌اند که شناسایی یک‌رشته مرتب کلمه‌های عددی الزاماً فهم تصور عدد یک را ایجاد نمی‌کند<sup>۱</sup> باوجود این نبودن کلمه عددی مانع امکان شمردن، بخاطر استفاده از یک تناظر یک بیک هم نیست<sup>۲</sup>. حذف محمل شیء مشاهده شده در فرایند شمارش، درعین به‌خاطر

۱- انجمن ملی معلمان: موضوعات تاریخی مربوط به‌درس ریاضی.

سالنامه‌ی ۳۱. واشنگتن. N.C.T.M. ۱۹۶۹، صفحه ۲۱

۲- کریستف. جی. اسکرینا: مفهوم عدد، فصلی در تاریخ ریاضیات با توجه به علایق معلمان.

مانهایم/زوریخ - مؤسسه کتابشناسی، ۱۹۶۸. صفحه ۶.



### لوحه اندیشه نگاشت (Ideogram) سومری

سپردن هیچ چیز جز عنصر عددی که به آن نظیر است، به معنی داشتن توقع تجرید از ناظر می باشد. این مرحله قطعی حاصل نمی شود، مگر به صورت تدریجی و در مقیاسی که در آنجا دو درك مهم تشخیص داده شده باشند: عدد اصلی که عبارت کمی را به دست می دهد، و عدد ترتیبی که وجود يك عدد اولی و بدنبال آن يك دومی و يك سومی و غیره را آشکار می سازد.

انسان ابتدایی وقتی به يك عدد فکر می کند که روابط زیر را خوب تشخیص بدهد:

- ۱ - ماهیت اشیای شمردنی که هیچ نقشی در شمردن بازی نمی کند.
- ۲ - ترتیبی که در آن، عناصر مشاهده شده اند، تأثیری در نتیجه نهایی، یعنی در عدد اصلی ندارند.
- ۳ - آخرین عنصر شمرده شده، عملاً نظیر عدد اصلی مجموعه، در

مقیاسی می‌باشد که در آنجا تنها نتیجه شمارش ضروری است.

در نتیجه، گام مشکل برای برداشتن مشتمل برشناسایی آخرین عنصر شمرده شده است. مانند کسی که بگوید «در مجموعه مورد شمارش چند عنصر موجود است؟» قبیله‌های گوناگون انسانهای پیش از تاریخ تاجه درجه‌ای توانسته‌اند روابط آورده شده در بالا را برآورده کنند؟ این پرسش به سبب نبودن مدارك نسبتاً کامل مربوط به این نوع پرسشها احتمالاً بی‌جواب خواهد ماند. با این وصف، بین قبایل فعلی، وقتی که صحبت بر سر شمردن است اشکالات متعددی می‌توان مشاهده کرد. يك مردم‌شناس انگلیسی، فرانسیس گالتون (به نقل از سترويك Struik) <sup>۱</sup> مشاهدات خود را در مورد يك قبیله بانتو<sup>۲</sup> از افریقای جنوب استوایی (دامارا) با این کلمات بسیار معنی‌دار نقل می‌کند:

وقتی از آنان پرسیده می‌شود تا فلان محل چند روز راه است، جهل آنان در مورد هر نوع تصور عدد سخت آزار دهنده است. زبان آنان دارای هر مقدار لغت هم که باشد مسلماً از عددی بزرگتر از سه استفاده نمی‌کند. وقتی می‌خواهند چهار را بیان کنند انگشتان خود را می‌گیرند، که از لحاظ آنان وسیله محاسبه‌ای به همان خوبی خط کش محاسبه برای دانش‌آموزان دبیرستانی است. بعد از پنج بیشتر سردرگم می‌شوند، چون دیگر دستشان خالی نیست تا بتوانند با آن انگشتان دست دیگر را به علامت واحد بگیرند. با اینهمه کمتر گاوهایشان را گم می‌کنند؛ و راهی که گم‌شدن گاو را کشف می‌کنند، شمارش افراد گله نیست، بلکه غیبت چهره‌ای است که می‌شناسند.

این گواهی، مشکلات مربوط به فرایند شمارش را توضیح می‌دهد. و يك عنصر مهم برای ادامه شمارش يك مجموعه اشیا را نیز روشن می‌سازد. مساله بر سر مفهوم «گروه‌بندی» یا «پایه» ای است که با آن می‌توان، با گروه‌بندی اشیا در مجموعه‌ها، به افزایش قابل ملاحظه تعداد اشیا شمرده شده موفق شد.

#### ۴- گروه‌بندی اعداد

اگر علامتها، برای نمودن اعداد، در نظم تاریخی مقدم بر کلمات

۱ - دیرك. جی. سترويك: ریاضیات عصر حجر.

سینتیفیک امریکن، شماره ۱۷۹ (دسامبر ۱۹۴۸)، ص ۴۶.

۲ - Bantu بخشی از مجموعه ساکنین افریقای جنوب استوایی که به زبان‌هایی از يك خانواده حرف می‌زنند ولی به گروه نژادی کاملاً متفاوتی تعلق دارند.



بوده‌اند. گروه‌بندی علامت‌ها (تیرقایم، سنکریزه، انگشتان دست و غیره)، مسلماً بطور مستقیم بر پایه دستگاہ شمار انتخاب شده اثر گذاشته‌اند. به نظر می‌آید که قبایل خیلی ابتدائی‌تر ابتدا گروه‌بندی دوتایی، بعد چهارتایی و سپس شش‌تایی را به کار برده باشند، و تصادفاً شقهای نظیر گروه‌بندی‌های سه‌تایی (قبیله‌های امریکایی). يك دستگاہ بسیار طبیعی و خیلی رایج مطابق با انگشتهای دست است و می‌تواند به این ترتیب متضمن گروه‌بندی پنج‌تایی (انگشتهای يك دست) ده‌تایی (انگشتهای دو دست) و بیست‌تایی (انگشتهای دستها و پاها) باشد. این دستگاہ نه تنها گروه‌بندی‌های طبیعی و قابل دسترس را در اختیار می‌گذارد، بلکه به خاطر «ترتیب» انگشتان تمایز بین يك عدد اصلی و يك عدد ترتیبی را امکان می‌دهد. این گروه‌بندیهای پنج، ده، و بیست‌تایی در چندین بخش مختلف جهان ظهور کرده است. گروه‌بندی‌های دیگری نیز توسط بعضی قبیله‌های ابتدائی، به ویژه گروه‌بندیهای دوازده و شصت و هشت‌تایی نیز به کار برده شده‌اند.

استرویک بررسی انجام شده از طرف دانشگاه استانفورد را بر روی ۳۰۷ دستگاہ شمار، که نزد قبیله‌های ابتدایی امریکا وجود دارند، گزارش کرده است. بین این دستگاہها ۱۴۶ تا به گروه‌بندی ده‌تایی تعلق دارند و ۱۰۶ تا به گروه‌بندی پنج‌تایی و پنج و ده‌تایی، ۸۱ دوتایی، ۳۵ تا دارای پایه بیست و یا بیست و پنج، ۱۵ تا به گروه‌بندی چهارتایی تعلق دارند و ۳ تا از گروه‌بندی سه‌تایی هستند و تنها یکی بر پایه هشت است.<sup>۱</sup>

وقتی که مفهوم گروه‌بندی بروشنی فهمیده شد، طبیعی است که انسان ابتدایی يك نماد ویژه برای گروه‌بندی به کار رفته تعیین می‌کند. او اکنون عناصری برای ترکیب آنها به منظور اختراع دستگاہ شمار خود در اختیار دارد.

## ۵- دستگاہهای شمار

نیاز به يك دستگاہ شمار، احتمالاً از طبیعت فعالیت‌های خاص يك قوم ابتدایی برمی‌آید. قبیله‌هایی که مالک گله‌های بزرگ اهلی شده و یا کشاورزی متنوع و گسترده‌ای بودند، خیلی زود، لزوم ایجاد دستگاہی را، که امکان استفاده از عددهای بزرگ را بدهد و اختراع يك تقویم را تسهیل کند، احساس کردند.

روشهای بکار برده شده در دوران پیش از تاریخ (یا آنچه مبداء آن در آنجا بوده است)، که دستگاه‌های شمارگوناگون را به وجود آورده‌اند، چه بوده‌اند؟ يك روش نخست مشتمل بر ادامه گروهبندی و جمع واحد به واحد است؛ مثلاً، انسان ابتدایی پنج انگشت دست چپ و سپس انگشتهای دست راستش را برای ادامه شمارش تا ده (يك بيك) به کار می‌برد. گسترش ممکن دیگر مشتمل بر استفاده از انگشتان پاها بود. این روش، باهمه آسانی، اشکالات بسیار بزرگی در زبان وارد می‌کند. زیرا که مستلزم آفرینش کلمات تازه است.

روش دوم بسیار مؤثرتر مشتمل بر استفاده از اصل «تکرار» در شمردن اشیای مورد شمارش است. مثلاً در پایه سه، پیگمدهای افریقا اصول تکراری زیر را به کار می‌برند.

۱	۲	۳	۴	۵	۶	...
a	oa	ua	oa-oa	oa-ua	ua-ua	...

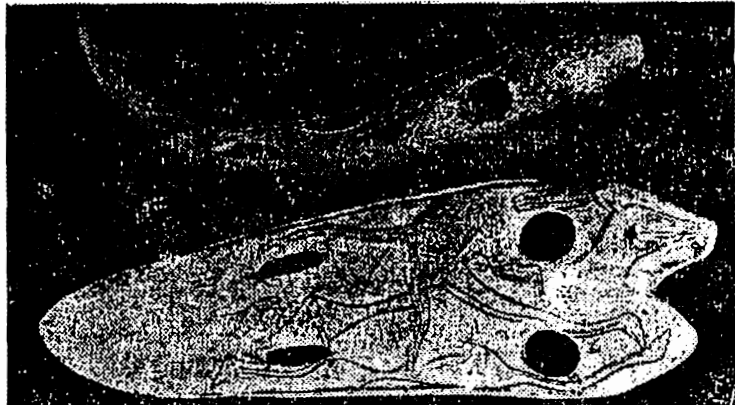
برای انسانهای ابتدایی، که يك دست با پنج انگشت را به عنوان پایه به کار می‌بردند، کافی بود دست دیگر را اضافه کنند تا ده بشمارند و سپس يك نفر دوم حسابهای ده تا بیست را ثبت کند و همینطور تا آخر. يك شق هم مشتمل بر به کار بردن ده انگشت به عنوان پایه و عمل کردن به این ترتیب به طرز قبلی است. این روش مانند «دستگاه جمعی ناموضعی» ثبت شده است. نقش عمده آن در مصرف تعداد زیادی از نمادهاست.

روش سوم، که در طول پیش از تاریخ بسیار کم مورد استفاده قرار گرفته، اساساً متکی بر اصل موضع است. هر نمادی، هر چه که باشد، يك ارزش معین شده از روی جایی که در ردیف نمادهای این یا آن عدد اشغال می‌کند، دارد. دستگاه دهمی ما، نمونه عالی این نوع دستگاههاست، و «دستگاه موضعی» نامیده شده است.

فعلاً به بررسی دستگاههای موضعی نمی‌پردازیم.

گسترش دستگاههای شمار در پیش از تاریخ احتمالاً از نوع جمعی ناموضعی تجاوز نکرده است. با وجود این، این مسأله انسانهای ابتدایی را از برپا کردن عناصر اولیه يك حساب عملی و يك هندسه بر محور اندازه مساحتها و حجمها باز نداشته است.

با پاگرفتن بازرگانی، صنعت و کشاورزی، انسان اولیه نه فقط می‌بایست شمردن را بداند، بلکه توانایی در آوردن يك ترازنامه از فعالیتهای بازرگانی خود را داشته باشد. روشهای اولیه، وقتی که مسأله برسر ثبت شکلهای گوناگون فعالیتهای اقتصادی، بطور فاحشی تغییر



هنرمندان (عصر دیرینه سنگی فوقانی) مربوط به حدود ۱۰۰۰۰ سال پیش از میلاد. نقشهای چوب (در بالا) که در پایین عکس به صورت گسترده نشان داده شده، به همان اندازه نقشهای دیواری غارهاگیرا و چشم نواز است.

می‌کنند: خطهای نشان شده بر روی چوب، گرههای در طول یک ریسمان، گروه سنگریزه‌ها و نارگیلهای، خطوط علامتگذاری شده بر روی پاپیروس یا لوحهای گل رس، وغیره.

ترازنامه تنظیم شده، شناسایی اجباری قاعده‌های محاسبه عددی مقدماتی را ایجاب می‌کرد. در این دوران صحبت از استفاده از عددهایی غیر از عددهای طبیعی نمی‌تواند باشد. عددهای درست، کویا، گنگ، مختلط، اختراعات دوران ما هستند.

### ۶- اعداد و حیوانات

انسان حتی در مقدماتی‌ترین مراحل تکامل خویش، دارای یک نوع استعدادی است که بر او امکان داشتن شمی از عدد را می‌دهد. این حس، در ضمن به او امکان شناختن اینرا می‌دهد که در یک مجموعه کوچک چیزی تغییر یافته یا یک شیء برداشته شده یا افزوده شده است، بدون آنکه شناسایی و اطلاعی از پیش داشته باشد. اگرچه عمل شمردن، بطور کلی یک عمل اختصاصی انسان وانمود می‌شود، با این وصف نمی‌توان به بعضی حیوانات که بنظر می‌آید دارای یک حس ابتدائی از عدد، مشابه مال ما، می‌باشند، بی‌اعتنا بود.

به پرسش «آیا حس عدد پیش حیوانات وجود دارد؟» به تأیید اشخاص صلاحیت‌دار در این زمینه باید پاسخ داد که: بلی. اگر هم این بلی، مخصوص به پرندگان، به بعضی گروههای حشرات و به بعضی حیوانات مانند

موشها و خوکهای دریایی (فوک) اختصاص داشته باشد، بعلاوه، کارهای اوتوکوهلر از دانشگاه فرایبورگ روی پرندگان برای اصل تأکید می‌کنند که حیوانات می‌توانند، شمردن را، در معنای حقیقی کلمه یاد بگیرند. اختلافهای بین مجموعه‌های نقاط به تعداد نابرابر را شناسد و به استدلال روی پایه تفاوت‌های کمی موفق شوند. اگر سنجابها و طوطیان، بطوریکه فیلمهای کوهلر نشان داده‌اند، توانسته‌اند شمردن را یاد بگیرند، منطقی است که فرض کنیم حیوانات دیگر از قبیل سگ، خوک، موش احتمالاً می‌توانند شمردن را یاد بگیرند. با این وصف، این معنای عدد، دست کم مختص بعضی گروه‌های حیوانات است که بنظر می‌آید از استعداد بهتری برخوردارند، از قبیل پرندگان. واقعیت‌های بی‌شماری این مطلب را تأیید می‌کنند.

فرض کنیم در لانهٔ پرنده‌ای چهار تخم وجود داشته باشد. یکی از آنها را بدون فراهم آوردن اسباب تشویش پرندهٔ ماده می‌توان برداشت، ولی اگر دو تخم برداشته شود، پرندهٔ ماده به‌طور کلی لانه‌اش را ترک خواهد گفت، مثل اینکه با يك روش نامشخص به‌تمیز دو از سه موفق می‌شود. آزمایش‌های بعمل آمده بر روی يك بلبل نشان داده‌اند که او می‌تواند تا سه بشمارد، هر روز به‌عنوان غذا سه‌تا کرم، هر بار یکی، برای او می‌آوردند، بطور تغییر ناپذیر، او کرم را برمی‌داشت و می‌زفت دورتر آن‌را بخورد و سپس برای دومی برمی‌گشت و همین شیوه را برای سومی تکرار می‌کرد، ولی پس از خوردن کرم سوم دیگر بر نمی‌گشت، مثل اینکه می‌دانست که این یکی آخری است.

حالت زنبور تنها جالبتر است. پس از تخم‌گذاری در حجرهٔ انفرادی (کندو) زنبور ماده برای هر کدام، غذایی از کرم‌زنده و حشرات می‌آورد تا نوزاد جوان پس از درآمدن آن‌را بخورد. تعداد قربانیان به‌طور شگفت‌آوری ثابت است، بعضی انواع زنبورها پنج تا و بعضی دوازده تا و برخی دیگر بیست و چهارتا می‌آورند. ولی حیرت‌آورترین حالتها مربوط به‌نوعی به‌نام *Genus eumenus* است، گونه‌ای که در آن نر کوچکتر از ماده‌می‌باشد. زنبور ماده به‌شکل اسرارآمیزی از پیش می‌داند که آیا تخم، يك کرم ماده و یا کرم نر تولید خواهد کرد و به‌این ترتیب غذای لازم برای هر کدام را فراهم می‌آورد: او پنج‌تا کرم یا حشره به‌نر و ده‌تا به‌ماده می‌دهد و همه بدون تغییر در درشتی و یا نوع شکار. با این وصف، کار منتظم و دوره‌ای، اجازهٔ این‌باور را به‌ما می‌دهد که این وضع با يك

عمل حیاتی حشره، احتمالاً طبیعت ناخود آگاه مرتباً است.

مثال کلاغ بازهم بیشتر افشاگر است. آورده شده است که يك قصرنشین تصمیم گرفته بود کلاغی را که در برج نگهبانی ملك او مسکن گزیده بود بکشد. او چندین بار اقدام کرده بود ولی هربار با نزدیک شدن انسان، پرنده بلافاصله لاندش را ترك می کرد و بردرختی که از تفنگ کشنده درپناه بود می نشست.

قصرنشین که مصمم بود یکبار برای همیشه بداین ماجرا خاتمه دهد نیرنگی بکار بست. يك روز صبح او به اتفاق یکنفر دوست دربرج حاضر شد دونفری به درون برج شدند و قصرنشین کمی بعد تنها از آن بیرون آمد. کلاغ با شکیبایی منتظر بیرون آمدن نفر دوم گردید. روزهای بعد آزمایش با سه نفر و حتی با چهارنفر تکرار شد، کلاغ همیشه درکمینگاه می ماند و پس از درآمدن آخرین نفر به برج برمی گشت. اخرا الامر پنج مرد مانند سابق به آنجا فرستادند، چهار مرد یکی پس از دیگری از برج درآمدند، درحالی که پنجمی با شکیبایی در درون انتظار می کشید. این بار کلاغ، ناتوان از تمیز بین چهار و پنج در تله افتاد.

این چند عامل بخوبی نشان می دهند که بعضی حیوانات میتوانند بشمارند، ولی تردید هست حس عددی مشابه مال ما ابراز دارند، به علاوه آزمایشهای بعمل آمده بر روی حیوانات به ما اجازه می دهند بگوییم که فعالیتهای آنها گاهی حالت ریاضی خالص دارد.

## ۷- اعمال روی عددهای طبیعی

جمع با تعداد بسیار کم نمادهای متمایز آغاز می شود و عددهای بکار رفته همیشه به صورت مجموع دو عدد ردیف پایین تر نوشته شده اند. مثلاً عدد پنج اینطوری می تواند نوشته شود:  $۱+۴$ ،  $۲+۳$ ،  $۱+۱+۱+۱+۱$ ،  $۱+۱+۱+۱+۱$  و غیره. اگر پایه دستگاه پنج باشد يك نماد ویژه عموماً معین کننده عدد پنج است (عموماً در مورد هر عدد هم که از لحاظ کمیت نظیر پایه بکار رفته باشد همین طور است) در نتیجه، جمع از راه تجزیه انجام می پذیرد و محاسبات غالباً طولانی و مشکل هستند.

تفریق نزد بعضی اقوام ناشی از عادت است، مثلاً نوشتن ۶ به صورت ۱ - ۷ تفاضل ۳ - ۳ کنار گذاشته شده است، زیرا عدد صفر اختراع نشده بود و همه مجموعها و تفاضلهای منفی ناشناخته بودند.

ضرب، احتمالاً نزد بعضی اقوام اولیه به وسیلهی دوجزء کردن *déduablement* وارد گردیده است. با دوجزء کردن عدد ۱۵

به ترتیب زیر: یا به صورت هم ارز دیگر، بد ضرب عددها و ثبت نتیجهها بصورت جدولهای عددی توفیق می یابند.

$$10 = 2 \times 5 = 2 \times (2 + 2 + 1)$$

تقسیم برای اقوام اولیه عملاً عمل بسیار مشکلی بود، بنظر می آید که کسرها با پیدایش تمدنهای بابلی و مصری پدیدار شده باشد. کسب اطلاعات اولیه در مورد محاسبات راه را بدسوی اندازه گیری درازاها، مساحتها و حجمها می گشاید. واحدهای اندازه غالباً از بین قسمت های بدن آدمی انتخاب شده اند: انگشت، پا، شست، دست، ساعد، حجمها به کمک زنبیلها یا گوشماهیهای به حجم «استاندارد» اندازه گیری می شوند. ساخت خانهها به کمک خط کشها انجام می شود تا از وجود خطهای مستقیم و زاویه های قائمه اطمینان حاصل شود. هندسه بکار رفته تجربی است و اساساً مدارك بدست آمده مربوط به این دوران فاقد کمترین توجیه قاعده های بکار رفته و قراردادهای انتخاب شده می باشد.

هندسه، همچنین در نقاشیها و در موضوعهای رسم شده توسط اقوام اولیه تجلی می کند. روی ظرفها، سبدها، دیواره های غارها به یک غنای گوناگون از شکل های هندسی برمی خوریم. مناظر و تزئینات نو سنگی سرشار از نمونه های هم نهستی و شکل های گوناگون تقارن است. میزان باروری وهم و تصور هندسی این اقوام را مشکل بتوان بدتصور درآورد. لازم به یادآوری است که گسترش ریاضی در این دوره سخت از نجوم متأثر شده است. اقوام اولیه دارای شناساییهای مختصر مربوط به خورشید، ماه و ستاره ها بودند. بعلاوه یک قوم کشاورز مجبور است حساب توالی روزها و شبها و همچنین فصلها را داشته باشد. اقوام اولیه به خاطر فرق گذاشتن به مناظر عوض شونده گیاهان و دارابودن واحدهای زمان مفید و مناسب تقریباً همگی یک تقویم قمری را پذیرفته بودند.

بالاخره ضرور است که برتأثیر قابل ملاحظه مذهب روی زندگی اولیه چه درزمینه روحی و چه در زمینه فعالیت های روزانه اقوام اولیه تأکید کنم و حتی اگر شروع تمدن با یک محمل مذهبی در ارتباط بوده باشد، عرف مذهبی انسانهای اولیه درك آنها را از عدد الزام آور می سازد. درمقاله ی منتشره در سال ۱۹۶۲ سیدنبرگ<sup>۱</sup> Seidenberg

۱- سیدنبرگ، منشاء دینی شمارش. آرشیو تاریخ علوم دقیقه، (۱۹۶۲): ۵.

ادعا می‌کند که بیاری آزمایشها ثابت کرده است مبداء دینی حساب به وسیله عملهای مشاهده‌پذیر و بدیهی صورت پذیرفته است. بر مبنای این فرض که یک رشته معین از کلمات همراه با فعالیت خانوادگی که در آن این کلمات به کار رفته‌اند، یک عنصر اساسی برای شمارش را تشکیل می‌دهند. او به اثبات فرض زیر مبادرت می‌کند.

الف) اسامی شرکت‌کنندگان در یک مراسم یا کلماتی که آنها را اعلام می‌دارند کلماتی با خصوصیت عدد بودند. به این ترتیب «ردیف‌بندی» Seriation یک مراسم مذهبی و «حساب» یک اسطوره Mythe است. قصد اسطوره بازگو کردن یا تفسیر معنای مراسم مذهبی است.

ب) حساب با عددهای بزرگ توانسته است از دسته‌های طولانی شرکت‌کنندگان حاصل شود. پایه بکار برده شده با تعداد اشخاص شرکت‌کننده در مراسم مذهبی مربوط است و لزوم بکار بردن عددهای بزرگ از تکرار مداوم این مراسم پایه بدست می‌آید.

با اینهمه، این اظهار، به قول مؤلفش متکی بر تعدادی از عناصر است که به عنوان واقعیت‌های تاریخی باید حضور داشته باشند.

- ۱) دسته‌های مراسم دینی
  - ۲) دسته‌های مراسم همسرگزینی
  - ۳) حضور شرکت‌کنندگان در مراسم بر روی صحنه به هنگام دعوت
  - ۴) دعوت که شکل عدد می‌گیرد
- او به این ترتیب به گزارش عملهای فوق با گواهی تاریخ و به نشان دادن اینکه این عناصر حضور داشته‌اند مبادرت می‌ورزد. در نتیجه مؤلف با در نظر گرفتن اسطوره مانند شکل کلمات سهیم در یک مراسم ادعا می‌کند که پدیده حساب معمولاً عنصر مرکزی در یک مراسم بود که شرکت‌کنندگان در آن حساب شده بودند. از این مطلب، او فرضی را مطرح می‌کند بدین شرح: حساب به صورت وسیله دعوت شرکت‌کنندگان در یک مراسم روی یک صحنه اختراع شده است.

آیا انسان اولیه درک عدد را بر مبنای نیازهای علمی و اقتصادی گسترش بخشیده یا این گسترش ناشی از تأثیرهای گوناگون مذهب یا جادو بوده است؟ هیچکس این را با اطمینان نمی‌داند، با وجود این محتمل است که بسط ریاضیات در ابتدا تحت تأثیر مراسم مذهبی بوده است، به ویژه درک عدد و هندسه<sup>۱</sup> در دوران باستانی منظرهای وابسته به زمینه مذهبی را منعکس می‌سازند.

ترجمه باقر امامی

## ریاضیدان هنرمند



در شماره قبل «آشتی با ریاضیات»، مقاله‌ای همراه با مختصری از زندگی استاد علیرضا امیرمعز را خواندید. در این شماره هم مقاله جالبی از ایشان چاپ شده است. ولی شاید برای شما جالب باشد که استاد، به‌جز ریاضیات، به هنر هم عشق می‌ورزد؛ اگرچه خود او ریاضیات را «هنرهنرها» می‌داند. همه تصویرهایی که در



مقاله «جبر بازی بانخ» وجود دارد، کار خود استاد است و علاوه بر آن در پایان این مختصر، بعضی از طرحهای ایشان را - که بیشتر به ریاضیات نزدیک است - می‌بینید.

استاد امیر معز، پیش از سفرشان به امریکا، مدتها مشغول تحقیق و مطالعه در کارهای نمایشی و حتی زمانی مدیر امور تئاتر کودکان در کانون عمر خیام‌بوده‌اند و در هنرستان هنرپیشگی، معلمی کرده‌اند.

مقاله‌هایی از ایشان در زمینه نقاشی، سینما و عکاسی در مجله «هالی‌وود»، که زمانی در ایران منتشر می‌شد، چاپ شده است، کتابی هم به نام «موارد استعمال روانشناسی در نمایش» با همکاری عبدالله والا، از ایشان به چاپ رسیده است.

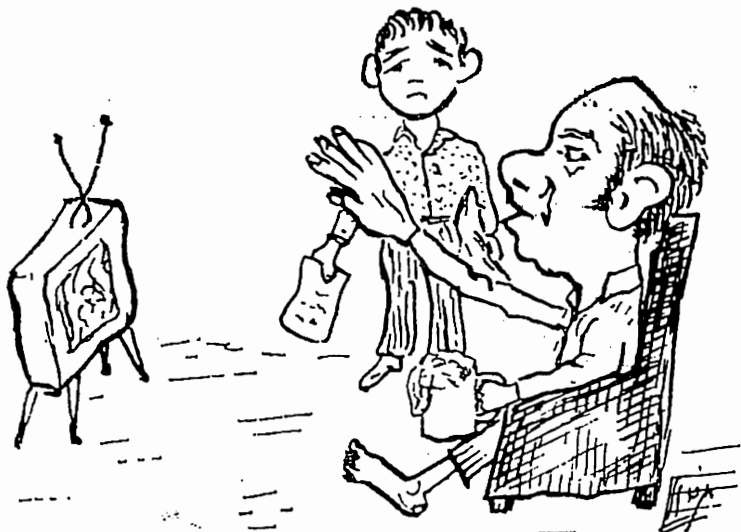
استاد امیر معز، نقاشی را، مثل دیگران، ابتدا با ذغال و سپس آبرنگ و بعد رنگ و روغن آغاز کردند و سر آخر به طراحی و سایه‌زنی با مرکب رسیدند. اکنون قریب دوسال است که با سنگ‌ریزه‌های قیمتی، تابلوهای زیبایی را خلق می‌کنند.

استاد امیر معز معتقد است که ریاضیات، یکی از هنرهای زیبا و ریاضیدان، يك هنرمند است، او می‌گوید که کودک را باید از همان سالهای نخست، و وقتی که هنوز آلوده به قید و بندهای ذهنی نادرست نشده است، با ریاضیات آشنا کرد تا در آینده خود، محروم از این لذت هنری نباشد.

طرحی که در صفحه ۱۵۴ از صورت استاد می‌بینید، کار خود ایشان است.

\* \* \*

### جعبه ابله



- با با جون عدد طبیعی چیه؟

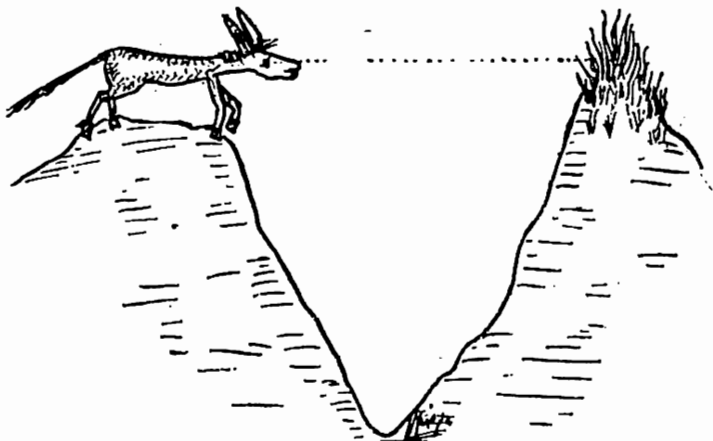
- راحت را بگیر و برو، مگر نمی‌بینی کار دارم؟!



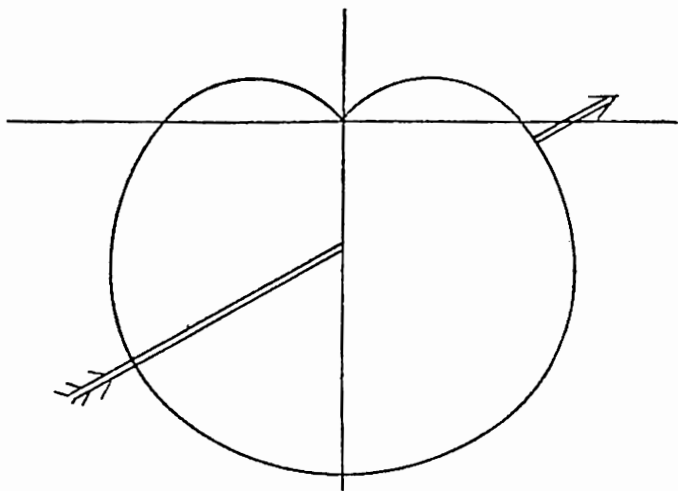
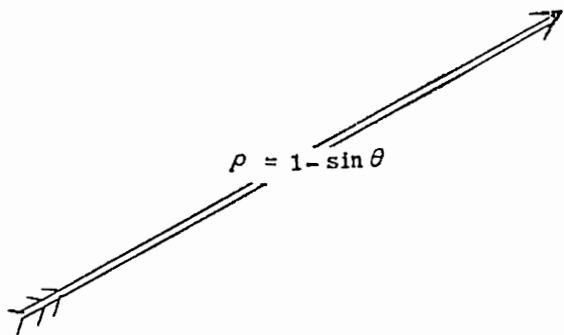
— بابا جون چطور فاصله میان دو علامت صفر است؟  
 — این خط ایزوتروپ و معادله آن  $y = x/\sqrt{-1}$  است.

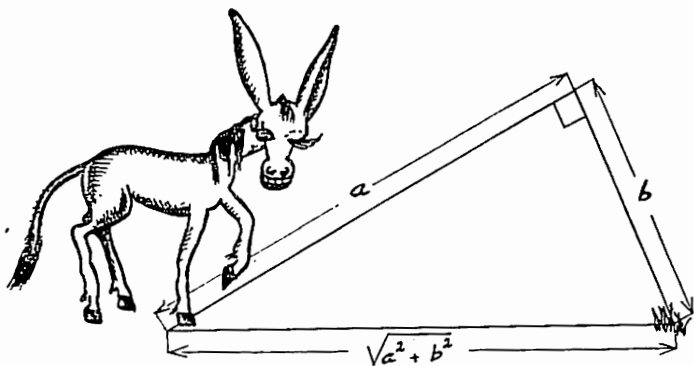
\*\*\*

نسبیت



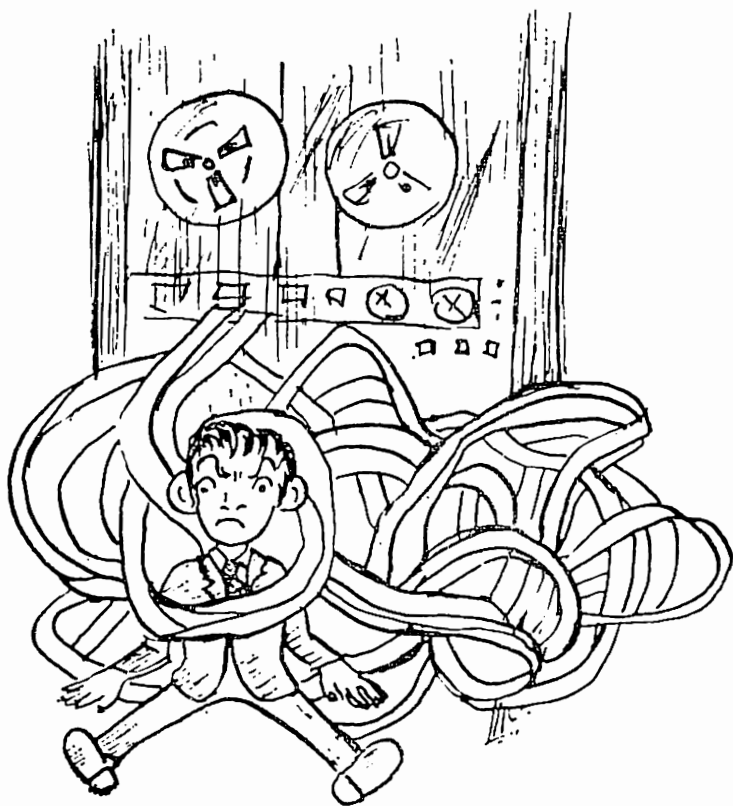
کوتاه‌ترین راه؟!





$$\sqrt{a^2 + b^2} < a + b$$

\*\*\*



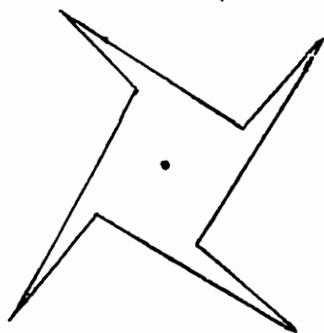
دادم برسید! یکی به صفر  
تقسیم کرده است!



عمر خیام و خطوط موازی

با سخ رمز و راز عددها و شکلیها

$$۸۰۳ = ۱۱(۸^۲ + ۰^۲ + ۳^۲) \quad ۵۵۰ = ۱۱(۵^۲ + ۵^۲ + ۰^۲) \quad ۱.$$



۲. یکی از جویایهای ممکن در شکل داده شده است.

۳. با سه رقم  $a$ ،  $b$  و  $c$ ، می توان شش عدد سه رقمی درست کرد:

$abc$ ،  $acb$ ،  $bac$ ،  $bca$ ،  $cab$ ،  $cba$   
در حالت کلی، هر رقم، شش بار به کار می رود: دو بار در صدگان، دو بار در دهگان و دو بار در یکان. بنابراین، اگر مجموع همه این عددها، یعنی  $۲۸۸۶$ ، را به  $۲۲۲$  تقسیم کنیم، مجموع رقمهای  $a$ ،  $b$  و  $c$  بدست می آید:

$$a + b + c = ۱۳$$

اگر  $a$ ، بزرگترین و  $c$  کوچکترین این رقمها باشد، بنا بر فرض داریم:

$$(۱۰۰۰a + ۱۰b + c) - (۱۰۰c + ۱۰b + a) = ۴۹۵$$

که از آنجا بدست می آید:

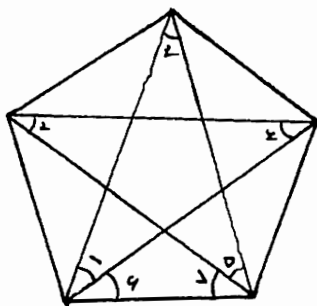
$$a - c = ۵$$

در تساوی  $a + b + c = ۱۳$ ، به جای  $a$ ، مقدار  $c + ۵$  را می گذاریم بدست می آید:

$$b = ۸ - ۲c$$

$c$  نمی تواند برابر واحد باشد، زیرا در این صورت  $b = ۶$  و  $a = ۶$  بدست می آید، در حالیکه بنا بر فرض، رقمها باید مختلف باشند.  $c$  برابر ۳ نیست، زیرا در این حالت  $b = ۲$  می شود و در نتیجه،  $c$  کوچکترین رقم نمی شود:  $c$ ، بزرگتر از ۳ نمی تواند باشد، زیرا در این صورت، مقدار  $b$ ، منفی در می آید. به این ترتیب، تنها مقدار ممکن برای  $c$ ، رقم ۲ است: یعنی

$$a = ۷, \quad b = ۴, \quad c = ۲$$



۴. به سادگی ثابت می شود که  $۲ + ۴ = ۶ + ۸$

بنابراین داریم:

$$۱ + ۲ + ۳ + ۴ + ۵ = ۱ + ۳ + ۵ + ۶ + ۷ = ۱۸۰^{\circ}$$

## **Reconciliation with Mathematics**

**Editor : Parviz Shahryari**

**Under the supervision of the editorial board**

*A supplementary publication of The Free  
University of Iran*

**Address : The Free University of Iran**

**P. O. Box 11-1962**

**Aban Shomali St. / Karim-Khan Zand Boulevard  
Tehran 15' Iran**

### **Contents**

- 1 - History of mathematics and what we can do**
- 2 - Al-khwarazmi, the founder of algebra**
- 3 - Elements of algebra of string figures**
- 4 - Applied mathematics**
- 5 - Definition**
- 6 - Mathematical "neighbourhood"**
- 7 - The method for the teaching of mathematics**
- 8 - Another way of finding prime numbers**
- 9 - Space- time**
- 10 - Prehistorical mathematics**
- 11 - An artist- mathematician**