

اکسازرپترویچ دو موریا

# در قلمرو ریاضیات

ترجمه پروفسور سهرابی

الكساندر پتروويچ دوموريد

*Aleksandr Petrovich Domoryad.*

# در قلمرو رياضيات

چاپ دوم

ترجمه پرويز شهرياري



مؤسسة انتشارات امير كبير  
تهران، ۱۳۶۳



پتروبیچ دموریاد، الکساندر

دو قلمرو ریاضیات

ترجمه پرویز شهرباری

چاپ اول: ۱۳۴۸

چاپ دوم: ۱۳۶۳

چاپ و صحافی: چاپخانه سپهر، تهران

حق چاپ محفوظ است.

تیراژ: ۵۵۰۰ نسخه

### به مناسبت چاپ دوم

چاپ اول این کتاب در سیاه‌ترین سال‌های تسلط حکومت امریکایی محمدرضائی چاپ شد، سال‌هایی که هرگونه تلاش انسانی مواجه با بن‌بست می‌شد و حتی تلاش در زمینه نشر دانش هم نمی‌توانست از این وضع بیرون باشد. در آن سال‌ها، من به‌جز ترجمه برخی متن‌های ریاضی و علمی، ماهنامه «سخن علمی» را منتشر می‌کردم که آن هم در سال ۱۳۴۹ مواجه با اشکال و به‌ناچار تعطیل شد. بندبازی عجیبی لازم بود تا آدم بتواند بنویسد و در ضمن درست بنویسد. برای نشان دادن فرهنگ استعماری و به‌اندیشه واداشتن جوانان درباره آن‌چه که به‌نام درس و فرهنگ و دانش به‌خورد آن‌ها می‌دهند، راهی به‌جز بیان جمله‌های «استعاره‌آمیز» نبود.

ولی وقتی که در مقدمه کتاب می‌نوشتم «ریاضیات که خود باید عاملی برای درست‌اندیشی و نظم فکری باشد، به وسیله‌ای که از یک‌جهت دانش‌آموز را می‌آزارد و از جهت دیگر، در خراب کردن ذهن و اندیشه او نقش اساسی دارد، تبدیل شده است»، جوانان ما کم و زیاد منظور را می‌فهمیدند و به‌دنبال علاج می‌گشتند.

امروز، دیگر با رژیم دانش‌کش پهلوی‌ها سروکار نداریم و خیلی خوب می‌توان دید که چطور استعداد‌های جوانان می‌شکند و بارور می‌شود. ولی روشن است که اگر این، استعدادها به‌حال خود رها شوند و یا ناچار به‌قبول تنگناهایی باشد، مشکل اصلی شکوفائی دانش به‌جای خود باقی می‌ماند.

ملت آزاد شده است و دولتی مردمی برسرکار است و بنابراین تمامی شرایط عینی شکوفایی دانش فراهم شده است. می‌توان و باید بر اساس برنامه‌ای که شایسته انقلاب بزرگ و بی‌مانند مردم ماست، شرایط ذهنی این شکوفائی را هم آماده کرد و همه ما امیدواریم که چنین بشود.

## مقدمهٔ چاپ اول

اگر این مطلب صحیح باشد که بشر زمانهٔ ما، بیش از هر وقت دیگر، احتیاج به تفکر دارد، در اینصورت کتابهایی از نوع کتاب حاضر می‌تواند خدمتگذار خوبی در جهت این هدف باشد.

با کمال تأسف، ریاضیات دبیرستانی به علت‌های مختلفی که جای بحث آنها در اینجا نیست، فلسفهٔ وجودی خود را در عمل نفی کرده است. از یکطرف مباحث موجود در کتابهای درسی بدون در نظر گرفتن تاریخ و عمل تنظیم شده است و اکثر دانش‌آموزان دلیلی برای درک و یادگیری این انبوه مطالب نمی‌بینند و از طرف دیگر نوع بازمانی امتحانات ما، اکثر دانش‌آموزان را وامی‌دارد که تنها راهی برای موفقیت در امتحان جستجو کنند و اغلب نحوهٔ کار در کلاسها هم به این طرز تفکر آنها کمک می‌کند. و به این ترتیب ریاضیات دبیرستانی روز بروز قدرت و قابلیت خود را بیشتر از دست می‌دهد و به‌عاملی برای کسب موفقیت‌های تحصیلی تبدیل می‌شود.

ریاضیات، که خود باید عاملی برای درست‌اندیشی و نظم فکری باشد، به‌وسیله‌ای که از یکجهد دانش‌آموز را می‌آزارد و از جهت دیگر در خراب کردن ذهن و اندیشهٔ او نقشی اساسی دارد، تبدیل شده است. رابطهٔ ریاضیات با عمل، که اساسی‌ترین نیروی محرکهٔ پیشرفت آنست، بکلی فراموش می‌شود و این تصور قوت می‌گیرد که این علم بظاهر انتزاعی، چیزی جز بازی با علامتها نیست و راهی است که بشر برای سرگرمی ذهنی خود پیدا کرده است.

اینجاست که لزوم کتابهایی احساس می‌شود که در کنار کتابهای درسی، بتواند راهنمایی برای معلم و دانش‌آموز باشد و آنها را به‌زنده بودن ریاضیات قانع سازد.

در این کتاب، مؤلف کوشیده است تا مسائل سادهٔ مربوط به بازیها، سرگرمیها، نقشه‌ها،... را از نظر ریاضی

بررسی کند و خواننده را وادارد تا در همه زمینه‌هایی که در زندگی خود می‌بیند و درباره همه حوادثی که در اطراف او جریان دارد، با نقطه نظر علمی و ریاضی بنگرد و این قدرت را بدست آورد که از هر مطلب ساده‌ای مسئله‌ای ریاضی بسازد و راهی برای جستجوی قوانین طبیعت، و آنچه که نظم نامیده می‌شود، پیدا کند.

مترجم

## مطالب این کتاب

مقدمه مؤلف

۱ . دستگاههای مختلف عدد شماری

عدد شماری به مبنای ۲

عدد شماری به مبنای ۳

مسائل

۲ . چند اطلاع از نظریه اعداد

تواب  $S(n)$  و  $\tau(n)$

تابع  $[x]$

مسائل

۳ . هم نهشتی

تابع اولر

۴ . کسرهای مسلسل و معادلات سیال

۵ . عددهای فیثاغورثی و عددهای هرون

۶ . سرگرمیهائی از حساب

۷ . تردستیهای عددی

حدس بزئید

حدس نتیجه عملیات

تعیین عدد به وسیله سه جدول

تردستی با ورق بازی

هر کسی چی انتخاب کرده است؟

ریشه اعداد چند رقمی

۸ . محاسبه سریع

ساده کردن تقسیم

چونکه و چوب حساب نپر

جذر گرفتن

جمع و تفریق بجای ضرب

در باره محاسبات لگاریتمی

در صفحه ۱۱

از صفحه ۱۳ تا صفحه ۲۵

در صفحه ۲۵

در صفحه ۲۲

در صفحه ۲۳

از صفحه ۲۶ تا صفحه ۳۲

در صفحه ۲۸

در صفحه ۳۵

در صفحه ۳۲

از صفحه ۳۳ تا صفحه ۳۹

در صفحه ۳۷

از صفحه ۴۵ تا صفحه ۵۵

از صفحه ۵۶ تا صفحه ۵۹

از صفحه ۶۵ تا صفحه ۶۶

از صفحه ۶۷ تا صفحه ۷۷

در صفحه ۶۸

در صفحه ۶۹

در صفحه ۷۵

در صفحه ۷۲

در صفحه ۷۲

در صفحه ۷۴

از صفحه ۷۸ تا صفحه ۹۳

در صفحه ۸۵

در صفحه ۸۱

در صفحه ۸۵

در صفحه ۸۹

در صفحه ۹۱

از صفحه ۹۴ تا صفحه ۹۸

از صفحه ۹۹ تا صفحه ۱۱۲

در صفحه ۱۰۰

در صفحه ۱۰۱

در صفحه ۱۰۵

از صفحه ۱۱۳ تا صفحه ۱۱۸

از صفحه ۱۱۹ تا صفحه ۱۲۱

از صفحه ۱۲۲ تا صفحه ۱۲۴

از صفحه ۱۲۵ تا صفحه ۱۳۳

از صفحه ۱۳۴ تا صفحه ۱۴۹

در صفحه ۱۳۴

در صفحه ۱۳۸

در صفحه ۱۴۰

در صفحه ۱۴۲

در صفحه ۱۴۴

در صفحه ۱۴۶

از صفحه ۱۵۰ تا صفحه ۱۵۹

از صفحه ۱۶۰ تا صفحه ۱۶۳

از صفحه ۱۶۴ تا صفحه ۱۶۶

از صفحه ۱۶۷ تا صفحه ۱۸۱

در صفحه ۱۶۸

در صفحه ۱۶۹

در صفحه ۱۷۳

در صفحه ۱۷۶

در صفحه ۱۷۸

از صفحه ۱۸۲ تا صفحه ۱۸۷

از صفحه ۱۸۹ تا صفحه ۱۹۲

از صفحه ۱۹۳ تا صفحه ۲۰۴

در صفحه ۱۹۴

در صفحه ۱۹۵

در صفحه ۱۹۶

در صفحه ۱۹۶

در صفحه ۱۹۸

۹. اعداد غیر عادی

۱۰. بازی با اشیاء

بازی با يك توده شیئی

بازی با دو توده شیئی

بازی با سه توده شیئی

۱۱. بازی چینی

۱۲. بازی هندی

۱۳. بازی سی و سه

۱۴. بازی با پانزده و بازیهای مشابه آن

۱۵. تعیین تعداد روشهای رسیدن به هدف

مسائلی دربارهٔ پرش

مسئلهٔ رخ

مسئلهٔ عنکبوت

مسائل چند بعدی

مسئله‌ای دربارهٔ شاه شطرنج

مسائل مختلف

۱۶. مربعهای جادویی

۱۷. مربعهای اولر

۱۸. سرگرمی با دومینو

۱۹. مسائلی از صفحهٔ شطرنج

مسئلهٔ رخ

مسئلهٔ وزیر

مسئلهٔ اسب

مسائل مختلف

مسائلی برای فکر کردن

۲۰. تنظیم برنامهٔ عمل

۲۱. مسئلهٔ یوسف فلاویوس و نظایر آن

۲۲. سرگرمیهای مربوط به جابجا کردن اشیاء

انتقال دو به دو اشیاء

مسئلهٔ دیگر

جمع و جور کردن سکه‌ها

روما

تکرار متوالی يك عمل



- بازی مؤثر در صفحه ۲۰۲
۲۲. روشهای ساده‌ای برای رسم نقشه‌های زیبا از صفحه ۲۰۵ تا صفحه ۲۱۲
- طرح روی کاغذ شطرنجی در صفحه ۲۰۶
- با پرگار و خط‌کش در صفحه ۲۰۸
- شکلهای متقارن در صفحه ۲۰۹
۲۳. چند ضلعی‌های منتظم از نوزی
۲۴. بازی «موزائیک» از صفحه ۲۱۳ تا صفحه ۲۱۷
- شکلهائی به کمک قطعه‌های مربع از صفحه ۲۱۸ تا صفحه ۲۲۳
- مستطیل به کمک مربعها در صفحه ۲۱۹
۲۵. تنظیم پارک
- پارکتهای دورنگ در صفحه ۲۲۱
۲۶. برش شکل از صفحه ۲۲۲ تا صفحه ۲۲۴
۲۷. منحنی‌گنها از صفحه ۲۲۵ تا صفحه ۲۳۴
- در محورهای مختصات قائم در صفحه ۲۵۴
- سیکلوئید، اپیسیکلوئید، هیپوسیکلوئید در صفحه ۲۵۸
- خطهای شکسته جالب در صفحه ۲۶۰
- منحنی‌های تصنی در صفحه ۲۶۴
۲۸. زینتهای ریاضی از صفحه ۲۷۱ تا صفحه ۲۷۶
۲۹. قالبهای چند وجهی‌ها از صفحه ۲۷۷ تا صفحه ۲۸۸
- چند سؤال برای فکر کردن در صفحه ۲۸۷
۳۰. سرگرمی با صفحه‌کاغذ از صفحه ۲۸۹ تا صفحه ۲۹۵
- چند ضلعی‌های منتظم در صفحه ۲۹۰
- سطح مویبوس در صفحه ۲۹۲
- ساختن بیست وجهی منتظم در صفحه ۲۹۴
۳۱. مسئله چهار رنگ از صفحه ۲۹۶ تا صفحه ۳۰۰
۳۲. رسم شکل با یک حرکت قلم از صفحه ۳۰۱ تا صفحه ۳۰۶
۳۳. بازی هامیلتون از صفحه ۳۰۷ تا صفحه ۳۱۰
۳۴. تقسیم نقاط در صفحه و در فضا از صفحه ۳۱۱ تا صفحه ۳۱۵
۳۵. مسائلی با جنبه‌های منطقی از صفحه ۳۱۶ تا صفحه ۳۲۹
- عبور دشوار در صفحه ۳۲۴
- تشخیص سکه تقلبی در صفحه ۳۲۵
- مسائلی درباره تقسیم مایعات در صفحه ۳۲۸
۳۶. مطالب مختلف از صفحه ۳۳۰ تا صفحه ۳۴۸

تمرینهای درباره دیدهندسی

اتحادهای جالب

خطای باصره

مسائل مختلف

چند معما

۳۸. جواب مسائل

در صفحه ۳۳۲

در صفحه ۳۳۴

در صفحه ۳۳۸

در صفحه ۳۴۵

در صفحه ۲۴۷

از صفحه ۳۳۸ تا صفحه ۴۲۶

از انبوه مطالبی که بوسیلهٔ مولفین مختلف تحت نام کلی « بازیها و سرگرمیهای ریاضی » جمع شده است ، می توان گروههایی از « سرگرمیهای کلاسیک » را جدا کرد ، که از قدیم مورد توجه ریاضیدانها بوده است :

۱ . سرگرمیهای مربوط جستجوی راه‌حلهای اصلی مسائلی که در عمل مجموعهٔ جوابهای آنها پایان ناپذیر است ( مثلاً « مربعهای جادویی » فصل ۱۶ ، « مسئله‌ای دربارهٔ اسب شطرنج » - فصل ۱۹ و غیره را ببینید ) ؛ در این موارد معمولاً پیدا کردن تعداد جوابها ، و روشهایی که ما را به گروه بزرگتری از این جوابها ( و یا به جوابی که شرایط خاصی دارد ) می‌رساند ، مورد مطالعه قرار می‌گیرد .

۲ . بازیهای ریاضی ، یعنی بازیهایی که در آنها « حرکتها » طبق قواعد معلومی انجام می‌گیرد و باید به شکل معینی منجر شود ، ضمناً این امکان وجود دارد که با هر وضع اولیه‌ای ، در مقابل رقیب ، چنان حرکتهایی انجام گیرد که پیروزی تضمین شود ( مثلاً فصل ۱۵ را ببینید ) .

۳ . سرگرمیهایی که در آنها ، با کمک يك رشته عملیاتی که بوسیلهٔ یکنفر و بر طبق قاعدهٔ معینی انجام می‌شود ، باید به صورتی که از قبل معین شده است ، رسید ( مثلاً فصلهای ۱۱-۱۴ را ببینید ) ؛ در این موارد باید شرایطی را پیدا کرد که بتوان به جواب رسید و ضمناً کمترین تعداد حرکت ، برای رسیدن به هدف را پیدا کرد .

قسمت عمده‌ای از این کتاب به بحث دربارهٔ اینگونه بازیها و سرگرمیهای کلاسیک مربوط است .

در فصلهای اول کتاب از میناهای مختلف عدد شماری و از بعضی مطالب مربوط به نظریهٔ اعداد صحبت شده است، که اطلاع بر آنها برای درک نظریهٔ مربوط به بازیهای ریاضی لازم است ؛ ضمن اینکه خود این مباحث هم برای بسیاری از خوانندگان جالب و آموزنده است .

بسیاری از نظریه‌های مربوط به بازیهای ریاضی بطور کامل روشن شده است و در بعضی دیگر به ذکر نتایج و اشاراتی دربارهٔ روشن شدن کار، اکتفا شده است .

علاوه بر سرگرمیهای کلاسیک ، در این کتاب به بعضی سرگرمیهای « امروزی » هم توجه شده است ( مثل « محاسبهٔ سریع » ، « شکل‌های زیبا » ، « ساختن منحنی‌ها » ، « قالبهای چند وجهی‌ها » و غیره ) .

به مسائلی هم که در عمل ، از راه تجربه ، نمی‌توان تمام جوابهای آنها را بدست آورد و یا حتی در بعضی موارد تعداد جوابها بی‌نهایت است ، توجه شده است ( مثل « تنظیم پارکتهای » ، « ساختن نقشه‌های زیبا » و غیره ) ، در این موارد هرکسی می‌تواند پیش خود هم به نتایج جالب و سرگرم‌کننده‌ای برسد .

اگر سرگرمیهای کلاسیک ، مثل « مربعهای جادویی » به عده محدودتری مربوط می‌شود ، در عوض مباحثی از قبیل ساختن شکل‌های متقارن از کاغذ ، ساختن نقشه‌های زیبا و غیره هیچ احتیاجی به مقدمات ریاضی ندارد و برای همه‌کس ( چه آنها که به ریاضیات علاقمندند و چه آنها که از ریاضیات دوری می‌جویند ) می‌تواند جالب باشد ...

بسیاری از فصلهای این کتاب می‌تواند ، برای کار اضافی و خارج از کلاس ، مورد استفادهٔ معلمین قرارگیرد .

در متن کتاب ، هر جا به قضیه یا مسئله‌ای برخوردیم ، که برای اثبات یا حل آنها احتیاج به توضیح بوده است با شماره‌هایی که داخل پرانتز قرار گرفته‌اند ، مشخص کرده‌ایم و در فصل ۳۸ به اثبات یا حل آنها اشاره کرده‌ایم .

۱

## دستگاههای مختلف عددشماری

در دفترچه یکی از علاقمندان ریاضیات ، این مطالب یادداشت

شده است :

$$\begin{array}{r} ۳۲۰۵+ \\ ۴۷۷۵ \\ \hline ۱۰۲۰۲ \end{array}$$

(بنج و پنج می شود ده ؛ ۲ را می نویسیم،

۱ را در ذهن نگه می داریم و غیره)

$$\begin{array}{r} ۳۲۱۷- \\ ۱۴۵۲ \\ \hline ۱۵۴۵ \end{array}$$

$$\sqrt{104231} = 322$$

(پنج هفت تا می شود سی و پنج ؛)

$$\frac{435 \times 47}{3713} = \frac{2164}{25553}$$

۳ را می نویسیم ، ۴ در ذهن نگه می داریم و غیره)

$$\begin{array}{r} 47 \overline{) 442} \\ \underline{329} \\ 113 \\ \underline{77} \\ 36 \\ \underline{35} \\ 1 \end{array}$$

(به پنج ساده شده است)

$$\frac{17}{43} = \frac{3}{7}$$

$$\begin{array}{r} 361 \quad 14 \\ \underline{30} \quad 24,0525... \\ 61 \\ \underline{60} \\ 100 \\ \underline{74} \\ 40 \\ \underline{30} \\ 100 \text{ و غیره} \end{array}$$

یعنی داریم :

$$\frac{361}{14} = 24,0(52)$$

آزمایش :

$$0,0(52) = \frac{52}{770} = \frac{1}{14}$$

(پس از ساده کردن به ۵۲) :

$$24 + \frac{1}{14} = \frac{24 \times 14 + 1}{14} = \frac{361}{14}$$

در برخورد اول، همه این اعمال عجیب بنظر می رسد، ولی اگر متوجه شویم که درمبنای عدد شماری ۸ انجام گرفته اند ، کاملاً مفهوم و قابل درک می شوند .

طریقه معمولی که برای نوشتن ارقام عدد  $N$  بکار می بریم به جا و موضعی که ارقام قرار گرفته اند بستگی دارد (اصل موضعی بودن) : یکی ها، ده ها، صدها و غیره یعنی ارقام یکان، دهگان، صدگان و غیره عدد  $N$  را تشکیل می دهند.

عدد  $k$  را به عنوان مبنای عددشماری انتخاب می کنیم، یعنی واحد هر رقم یا هر طبقه را  $k$  برابر واحد رقم یا طبقه سمت راست می گیریم. چنین عدد نویسی را، دستگاه عدد نویسی در مبنای  $k$  گویند (مبنای عدد نویسی معمولی ما، ۱۰ است).

اگر  $k < ۱۰$  باشد ارقام از  $k$  تا ۹ مورد استفاده قرار نمی گیرند (در نمونه های بالا، که در مبنای ۸ بود، از رقمهای ۸ و ۹ خبری نیست). و اگر  $k > ۱۰$  باشد، باید برای عددهای از ۱۰ تا  $k-۱$ ، علامتهائی در نظر گرفت؛ مثلاً در عدد شماری به مبنای ۱۲، می توان برای ۱۰ و ۱۱ علامتهای  $\alpha$  و  $\beta$  را در نظر گرفت.

وقتی که عددی را در مبنای  $k$  می نویسیم، بهتر است عدد  $k$  را داخل پرانتز در سمت راست و پائین عدد قرار دهیم، فقط برای عددهائی که در مبنای ۱۰ نوشته شده اند، ذکر مبنا ضرورتی ندارد، مثلاً:

$$\left. \begin{aligned} 1101 &= 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2 + 1 = 13, & (2) \\ 20120 &= 2 \times 3^4 + 1 \times 3^2 + 2 \times 3 = 177, & (3) \\ \alpha 13 \beta &= 10 \times 12^2 + 1 \times 12^2 + 3 \times 12 + 11 = 17471, & (12) \\ & & (1) \\ 1/672 &= 1 + \frac{6}{8} + \frac{7}{8^2} + \frac{2}{8^3} = \frac{477}{256} & (8) \end{aligned} \right\}$$

سمت چپ مثال آخر را کسر ترتیبی می نامند، (شبهه کسر اعشاری در عدد شماری به مبنای ۱۰).

وقتی که عدد  $k$  بزرگ باشد، ارقام از ۱۰ تا  $k-۱$  را می توان با استفاده از عددهای مبنای اعشاری نوشت: منتهی در چنین مواردی، روی عدد چند رقمی که به عنوان یک رقم بکار می رود خطی قرار می دهند تا به

صورت يك رقم در نظر گرفته شود، مثلا:

$$\left. \begin{aligned} \overline{100611} &= 10 \times 16^2 + 6 \times 16 + 11 = 4203, \\ \overline{3131241} &= 3 \times 60^2 + 13 \times 60 + 41 = 695561, \\ \overline{0/3010} &= \frac{30}{60} + \frac{10}{60^2} = \frac{181}{360} \end{aligned} \right\} (2)$$

از تساویهای (۱) و (۲) معلوم می شود که تبدیل عدد به مبنای  $k$  به صورت عددی به مبنای عادی ۱۰ کار ساده ای است.

مسئله عکس هم به سادگی حل می شود: مثلا می خواهیم عدد طبیعی

$N$  در مبنای ده را به مبنای  $k$  بیریم.

فرض می کنیم که داشته باشیم:

$$N = kq_1 + c_0,$$

$$q_1 = kq_2 + c_1,$$

$$q_2 = kq_3 + c_2,$$

.....

$$q_{n-2} = kq_{n-1} + c_{n-2},$$

$$q_{n-1} = kq_n + c_{n-1},$$

در اینجا  $q_1$  و  $c_0$  بترتیب خارج قسمت و باقیمانده تقسیم عدد  $N$

بر  $k$  هستند و بطور کلی  $q_s$  و  $c_{s+1}$  خارج قسمت و باقیمانده ای که از تقسیم

$q_s$  بر  $k$  بدست می آید. هر يك از اعدادهای  $c_0, c_1, c_2, \dots, c_{n-1}$  کوچکتر

از  $k$  و بزرگتر از صفرند:  $0 < c_s < k$  از آنجا:

$$N = (kq_n + c_{n-1})k + c_0 = q_n k^2 + c_{n-1} k + c_0 =$$



$$= (q_r k + c_r)k^r + c_{r-1}k + c_0 = \dots = q_n k^n + c_{n-1} k^{n-1} + c_{n-2} k^{n-2} + \dots + c_1 k + c_0 = q_n c_{n-1} c_{n-2} \dots c_1 c_0 (k)$$

مثال زیر روش فوق را بخوبی روشن می‌کند: عدد ۶۹۵۵۶۱ را

به مبنای ۶۰ برید:

۶۹۵۵۶۱	۶۰		
۶۰	۱۱۵۹۲	۶۰	
۹۵	۶۰	۱۹۳	۶۰
۶۰	۵۵۹	۱۸۰	۳
۳۵۵	۵۴۰	۱۳	
۳۰۰	۱۹۲		
۵۵۶	۱۸۰		
۵۴۰	۱۲		
۱۶۱			
۱۲۰			
۴۱			

و بنابراین:

$$۶۹۵۵۶۱ = \overline{۳} \overline{۱۳} \overline{۱۲} \overline{۴۱}_{(۶۰)}$$

اگر  $N = \frac{a}{b}$  باشد، برای نوشتن عدد  $N$  در مبنای  $k$  کافی است

که عددهای  $a$  و  $b$  را در این مبنا بنویسیم و اگر بخواهیم کسر بدست آمده

را به صورت کسر ترتیبی بنویسیم باید در دستگاه عددشماری به مبنای  $k$ ،

عدد  $a$  را بر عدد  $b$  تقسیم کنیم. به عنوان مثال کسر  $\frac{۱۷}{۱۸}$  را به مبنای ۱۲ و

کسر  $\frac{۴}{۷}$  را به مبنای ۳ می‌بریم:

$$\frac{17}{18} = \frac{15}{16}^{(12)} = 0,1114^{(12)}$$

زیرا به ازاء  $k=12$  داریم :

$$\begin{array}{r} 15/0 \\ 14\ 6 \\ \hline 60 \\ 60 \\ \hline 0 \end{array} \quad \begin{array}{r} 16 \\ \hline 0,1114 \end{array}$$

$$\frac{4}{7} = \frac{11}{21}^{(3)} = 0,120102^{(3)}$$

زیرا داریم (به ازاء  $k=3$ ) :

$$\begin{array}{r} 11/0 \\ 21 \\ \hline 120 \\ 112 \\ \hline 100 \\ 21 \\ \hline 200 \\ 112 \\ \hline 1100 \end{array} \quad \begin{array}{r} 21 \\ \hline 0,120102\dots \end{array}$$

باقیمانده  $11^{(3)}$  که در آخر بدست آمده است ، مساوی عدد اصلی  $a=11^{(3)}$  است و بنابراین کسر ترتیبی مطلوب ، یک کسر متناوب ساده است .

طبق قاعده‌ای که برای تبدیل کسر ترتیبی متناوب به کسر متعارفی وجود دارد، می‌توان نتیجه‌ای را که بدست آمده است آزمایش کرد :

برای تبدیل کسر ترتیبی به کسر متعارفی باید يك دوره تناوب را در صورت کسر قرارداد و در مخرج آن به اندازه تعداد ارقام صورت، رقم « $k-1$ » را در نظر گرفت (این قاعده را با استفاده از حد مجموع جملات يك تصاعد هندسی نزولی ثابت کنید<sup>(۱)</sup>).

در اینجا  $k=3$  است و بنابراین داریم:

$$0, (120102)_{(3)} = \frac{120102_{(3)}}{222222_{(3)}} = \frac{11_{(3)}}{21_{(3)}}$$

(صورت و مخرج کسر را به  $10212_{(3)}$  کوچک کرده‌ایم - آزمایش

کنید).

برای اینکه ضرب و تقسیم عددها در مبنای  $k$  به سادگی انجام بگیرد، می‌توان جدولی تشکیل داد که در آن حاصل ضرب دو به دو تمام عددهای کوچکتر از  $k$  را داده باشد.

مثلاً برای  $k=8$  و  $k=12$  داریم:

جدول ضرب در مبنای ۸

	۲	۳	۴	۵	۶	۷	
۲	۴	۶	۱۰	۱۲	۱۴	۱۶	۲
۳	۶	۱۱	۱۴	۱۷	۲۲	۲۵	۳
۴	۱۰	۱۴	۲۰	۲۴	۳۰	۳۴	۴
۵	۱۲	۱۷	۲۴	۳۱	۳۶	۴۳	۵
۶	۱۴	۲۲	۳۰	۳۶	۴۴	۵۲	۶
۷	۱۶	۲۵	۳۴	۴۳	۵۲	۶۱	۷

جدول ضرب در مبنای ۱۲

	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	α	β
۲	۴	۶	۸	α	۱۰	۱۲	۱۴	۱۶	۱۸	۱α
۳	۶	۹	۱۰	۱۳	۱۶	۱۹	۲۰	۲۳	۲۶	۲۹
۴	۸	۱۰	۱۴	۱۸	۲۰	۲۴	۲۸	۳۰	۳۴	۳۸
۵	α	۱۳	۱۸	۲۱	۲۶	۲β	۳۴	۳۹	۴۲	۴۷
۶	۱۰	۱۶	۲۰	۲۶	۳۰	۳۶	۴۰	۴۶	۵۰	۵۶
۷	۱۲	۱۹	۲۴	۲β	۳۶	۴۱	۴۸	۵۳	۵α	۶۵
۸	۱۴	۲۰	۲۸	۳۴	۴۰	۴۸	۵۴	۶۰	۶۸	۷۴
۹	۱۶	۲۳	۳۰	۳۹	۴۶	۵۳	۶۰	۶۹	۷۶	۸۳
α	۱۸	۲۶	۳۴	۴۲	۵۰	۵α	۶۸	۷۶	۸۴	۹۲
β	۱α	۲۹	۳۸	۴۷	۵۶	۶۵	۷۴	۸۳	۹۲	α۱

$$\text{مثلا (۱) } ۵ \times ۶ = ۳۶ \text{ و (۲) } ۵ \times ۷ = ۳۵$$

ثابت کنید (۲) که قاعده جذر گرفتن در هر مبنای شمار کاملاً شبیه مبنای دهدهی است (به نمونه‌ای که در ابتدای این بند ذکر کردیم، مراجعه کنید).

### عدد شماری به مبنای ۲

در عدد شماری به مبنای ۲، می‌توان هر عدد دلخواه را به کمک رقمهای ۱ و صفر نوشت؛ و این به معنای آنست که هر عدد را می‌توان به صورت مجموعی از توانهای ۲ درآورد.

$$N = 2^{\alpha_1} + 2^{\alpha_2} + \dots + 2^{\alpha_s} \quad (\alpha_1 > \alpha_2 > \dots > \alpha_s \geq 0)$$

۱	۱۷	۲	۱۸	۴	۲۰	۸	۲۴	۱۶	۲۴
۳	۱۹	۳	۱۹	۵	۲۱	۹	۲۵	۱۷	۲۵
۵	۲۱	۶	۲۲	۶	۲۲	۱۰	۲۶	۱۸	۲۶
۷	۲۳	۷	۲۳	۷	۲۳	۱۱	۲۷	۱۹	۲۷
۹	۲۵	۱۰	۲۶	۱۲	۲۸	۱۲	۲۸	۲۰	۲۸
۱۱	۲۷	۱۱	۲۷	۱۳	۲۹	۱۳	۲۹	۲۱	۲۹
۱۳	۲۹	۱۴	۳۰	۱۴	۳۰	۱۴	۳۰	۲۲	۳۰
۱۵	۳۱	۱۵	۳۱	۱۵	۳۱	۱۵	۳۱	۲۳	۳۱

شکل ۱

بر اساس این خاصیت عددها، می‌توان بازی درست کرد که موضوع آن، کشف عدد باشد: روی کارتهائی که با عناوین ۱، ۲، ۴، ۸ و ۱۶ (شکل ۱) مشخص شده‌اند، عددهای صحیح را طوری می‌نویسیم که هر عدد صحیح  $N$ ،

تنها در کارتهائی وجود داشته باشد که مجموع عناوین آنها مساوی  $N$  بشود. مثلا عدد ۲۷ را در نظر می گیریم ، این عدد مساوی  $۱+۲+۸+۱۶$  است و بنا بر این تنها در کارت با عنوان ۴ نباید نوشته شود وغیره.

فرض کنید ، کسی عددی را که بزرگتر از ۳۱ نباشد، پیش خود فکر کند و عنوان کارتهائی را که این عدد در آنها نوشته شده است، ذکر کند ، شما می توانید فوری و با جمع کردن این عنوانها، عددی را که فکر کرده است بگوئید.

می توان به بازی جنبه مکانیکی داد و جدولهای مربوطه را روی صفحاتی به وزنهائی ۱، ۲، ۴، ۸ و ۱۶ گرم نوشت. اگر صفحاتی را که عدد مورد نظر روی آنها وجود دارد ، روی یک ترازوی حساس قرار دهیم ، عقربه ترازو روی عدد مطلوب قرار خواهد گرفت .

از عدد شماری به مبنای ۲ اغلب در ماشینهای حساب الکترونی معاصر استفاده می کنند. در حقیقت در چنین ماشینهایی می توان به سادگی عناصری را که به کمک آنها عددها را بیان می کنیم، به دو وضع متمایز درآورد ( مثلا ، قطع و وصل جریان برق، مغناطیسی کردن نوار مغناطیس در دو جهت مختلف و غیره).

بنابراین هر یک از این عناصر می توانند برای یکی از عددهائی که در دستگاه مبنای ۲ بکار می رود، مورد استفاده قرار گیرند (یکی از حالتها برای صفر و حالت دیگر برای واحد در نظر گرفته می شود). این مطلب هم اهمیت دارد که انجام اعمال، وقتی که فقط با دو رقم ۰ و ۱ سروکار داشته باشیم، خیلی ساده تر است.

دستگاه عددشماری به مبنای ۲ در نظریه بازیها نیز، وقتی که با سه

تودهٔ شیئی سروکار داشته باشیم، مورد استفاده دارد و ما بعداً در بند ۱۰ در بارهٔ آن صحبت خواهیم کرد.

### عدد شماری به مبنای ۳

در دستگاه عدد شماری به مبنای ۳، می توان هر عدد دلخواه را با رقمهای ۰، ۱ و ۲ نوشت. ولی اگر «رقمهای منفی» را هم در نظر بگیریم، مثلاً آنطور که در بیان لگاریتم اعداد برای مفسرهای منفی عمل می کنند، با توجه به تساوی

$$2 \times 3^m = 3^{m+1} - 3^m = 1 \times 3^{m+1} + \bar{1} \times 3^m$$

می توان هر عدد را در مبنای ۳ با رقمهای ۰، ۱ و  $\bar{1}$  نشان داد و بنابراین قضیهٔ زیر صحیح است.

قضیه. هر عدد صحیح را می توان به صورت مجموع جبری توانهای مختلف عدد ۳ نوشت، یعنی:

$$N = 3^{\alpha_1} + 3^{\alpha_2} + \dots - 3^{\beta_1} - 3^{\beta_2} - \dots \quad (3)$$

جملات  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \beta_1, \beta_2, \dots$  عددهای صحیح و غیر منفی هستند؛ جملات منفی در تساوی (۳) می توانند وجود نداشته باشند.

مثلاً برای عدد ۱۹۱۰ داریم:

$$\begin{aligned} N = 1910 &= 2121202_{(3)} = 212121\bar{1}_{(3)} = 2122\bar{1}\bar{1}\bar{1}_{(3)} = \\ &= 213\bar{1}\bar{1}\bar{1} = 220\bar{1}\bar{1}\bar{1}_{(3)} = 310\bar{1}\bar{1}\bar{1}_{(3)} = \\ &= 10\bar{1}0\bar{1}\bar{1}\bar{1}_{(3)} = 3^7 - 3^5 - 3^2 - 3^2 + 3 - 3^0 \end{aligned}$$

(ضمن تنظیم عدد به صورت توانهایی از عدد ۳، موقتاً از عدد ۳ هم به عنوان يك رقم استفاده کردیم).

طبعاً از اینجا راه حلی برای مسئله قدیمی چهار روزه پیدا می شود که با کمک آنها بتوانیم هر روزنی از ۱ تا ۴۰ کیلوگرم را بدست آوریم.\* در حقیقت، اگر در يك کفه ترازو وزنه های  $3^0$  کیلوگرم،  $3^1$  کیلوگرم و غیره و در کفه دیگر وزنه های  $3^1$  کیلوگرم،  $3^2$  کیلوگرم و غیره را قرار دهیم (رابطه (۳) را به بینید)، می توانیم وزن  $N$  کیلوگرم را بدست آوریم. بنابراین با انتخاب وزنه های ۱، ۳، ۹، ... و  $3^n$  کیلوگرمی می توانیم هر جسمی به وزن  $N$  کیلوگرم ( $N$  عددی است صحیح) را وزن کنیم که در آن:

$$N \leq 1 + 3 + 9 + \dots + 3^n = \frac{3^{n+1} - 1}{2}$$

و به ازاء  $n = 3$

$$\frac{3^{n+1} - 1}{2} = 40$$

### مسائل

۱. عددهای ۲۷۱۳ و ۴۰۹ را به کمک رقمهای ۱ و ۲ (و با استفاده از «رقمهای منفی») به مبنای عددشماری پنج بیرید<sup>(۳a)</sup>.

۲. صحت اعمالی را که در ابتدای این بند نوشته ایم به دو طریق

(\* فیبوناچی هم در سال ۱۲۰۲ میلادی مسئله وزنه ها را مورد مطالعه قرار داده بود.

آزمایش کنید :

(a) همهٔ عملیات را مستقیماً در مبنای ۸ انجام دهید .  
 (b) عددهائی که اعمال مربوطه روی آنها انجام گرفته است و نتایج این اعمال را به مبنای ۱۰ ببرید و سپس مورد تحقیق قرار دهید .  
 $۰.۳$  و  $\frac{۱}{۷}$  را به صورت کسر ترتیبی در مبناهای ۲، ۳، ۱۲ و ۶۰ بنویسید . برای آزمایش درستی عمل، کسرهائی را که بدست می‌آورید به کسر اعشاری تبدیل کنید .

۴. عدد ۶۷۶ را به مبناهای ۲، ۳ و ۵ ببرید و از عددهای بدست آمده در همان مبنایها جذر بگیرید .

۵. ثابت کنید <sup>(۲b)</sup>، برای تبدیل عددی که در مبنای ۸ نوشته شده است، به عددی در مبنای ۲، کافی است هر رقم آنرا به صورت یک عدد سه رقمی در مبنای ۲ بنویسیم؛ مثلاً :

$$۷۳۱۵_{(۸)} = \underbrace{۱۱۱}_{(۲)} \underbrace{۰۱۱}_{(۲)} \underbrace{۰۰۱}_{(۲)} \underbrace{۱۰۱}_{(۲)}$$

و برعکس :

$$\underbrace{۱۰}_{(۲)} \underbrace{۰۰۰}_{(۲)} \underbrace{۱۰۱}_{(۲)} \underbrace{۱۱۰}_{(۲)} = ۲۰۵۶_{(۸)}$$

با در نظر گرفتن این قاعده و قواعد مشابه آن برای تبدیل عددهائی که در مبنای ۴ یا ۱۶ و غیره هستند به مبنای ۲، ثابت کنید :

$$\overline{۱۱۴۱۳}_{(۱۶)} = ۵۵۱۵_{(۸)} \quad \text{و} \quad ۷۷۳_{(۸)} = ۱۳۳۲۳_{(۴)}$$

۶. ثابت کنید <sup>(۴)</sup>، به ازاء هر مقدار  $k > ۵$  عدد  $۱,۲,۳,۴,۵,۶,۷,۸,۹,۱۰,۱۱,۱۲,۱۳,۱۴,۱۵,۱۶,۱۷,۱۸,۱۹,۲۰,۲۱,۲۲,۲۳,۲۴,۲۵,۲۶,۲۷,۲۸,۲۹,۳۰,۳۱,۳۲,۳۳,۳۴,۳۵,۳۶,۳۷,۳۸,۳۹,۴۰,۴۱,۴۲,۴۳,۴۴,۴۵,۴۶,۴۷,۴۸,۴۹,۵۰,۵۱,۵۲,۵۳,۵۴,۵۵,۵۶,۵۷,۵۸,۵۹,۶۰,۶۱,۶۲,۶۳,۶۴,۶۵,۶۶,۶۷,۶۸,۶۹,۷۰,۷۱,۷۲,۷۳,۷۴,۷۵,۷۶,۷۷,۷۸,۷۹,۸۰,۸۱,۸۲,۸۳,۸۴,۸۵,۸۶,۸۷,۸۸,۸۹,۹۰,۹۱,۹۲,۹۳,۹۴,۹۵,۹۶,۹۷,۹۸,۹۹,۱۰۰,۱۰۱,۱۰۲,۱۰۳,۱۰۴,۱۰۵,۱۰۶,۱۰۷,۱۰۸,۱۰۹,۱۱۰,۱۱۱,۱۱۲,۱۱۳,۱۱۴,۱۱۵,۱۱۶,۱۱۷,۱۱۸,۱۱۹,۱۲۰,۱۲۱,۱۲۲,۱۲۳,۱۲۴,۱۲۵,۱۲۶,۱۲۷,۱۲۸,۱۲۹,۱۳۰,۱۳۱,۱۳۲,۱۳۳,۱۳۴,۱۳۵,۱۳۶,۱۳۷,۱۳۸,۱۳۹,۱۴۰,۱۴۱,۱۴۲,۱۴۳,۱۴۴,۱۴۵,۱۴۶,۱۴۷,۱۴۸,۱۴۹,۱۵۰,۱۵۱,۱۵۲,۱۵۳,۱۵۴,۱۵۵,۱۵۶,۱۵۷,۱۵۸,۱۵۹,۱۶۰,۱۶۱,۱۶۲,۱۶۳,۱۶۴,۱۶۵,۱۶۶,۱۶۷,۱۶۸,۱۶۹,۱۷۰,۱۷۱,۱۷۲,۱۷۳,۱۷۴,۱۷۵,۱۷۶,۱۷۷,۱۷۸,۱۷۹,۱۸۰,۱۸۱,۱۸۲,۱۸۳,۱۸۴,۱۸۵,۱۸۶,۱۸۷,۱۸۸,۱۸۹,۱۹۰,۱۹۱,۱۹۲,۱۹۳,۱۹۴,۱۹۵,۱۹۶,۱۹۷,۱۹۸,۱۹۹,۲۰۰,۲۰۱,۲۰۲,۲۰۳,۲۰۴,۲۰۵,۲۰۶,۲۰۷,۲۰۸,۲۰۹,۲۱۰,۲۱۱,۲۱۲,۲۱۳,۲۱۴,۲۱۵,۲۱۶,۲۱۷,۲۱۸,۲۱۹,۲۲۰,۲۲۱,۲۲۲,۲۲۳,۲۲۴,۲۲۵,۲۲۶,۲۲۷,۲۲۸,۲۲۹,۲۳۰,۲۳۱,۲۳۲,۲۳۳,۲۳۴,۲۳۵,۲۳۶,۲۳۷,۲۳۸,۲۳۹,۲۴۰,۲۴۱,۲۴۲,۲۴۳,۲۴۴,۲۴۵,۲۴۶,۲۴۷,۲۴۸,۲۴۹,۲۵۰,۲۵۱,۲۵۲,۲۵۳,۲۵۴,۲۵۵,۲۵۶,۲۵۷,۲۵۸,۲۵۹,۲۶۰,۲۶۱,۲۶۲,۲۶۳,۲۶۴,۲۶۵,۲۶۶,۲۶۷,۲۶۸,۲۶۹,۲۷۰,۲۷۱,۲۷۲,۲۷۳,۲۷۴,۲۷۵,۲۷۶,۲۷۷,۲۷۸,۲۷۹,۲۸۰,۲۸۱,۲۸۲,۲۸۳,۲۸۴,۲۸۵,۲۸۶,۲۸۷,۲۸۸,۲۸۹,۲۹۰,۲۹۱,۲۹۲,۲۹۳,۲۹۴,۲۹۵,۲۹۶,۲۹۷,۲۹۸,۲۹۹,۳۰۰,۳۰۱,۳۰۲,۳۰۳,۳۰۴,۳۰۵,۳۰۶,۳۰۷,۳۰۸,۳۰۹,۳۱۰,۳۱۱,۳۱۲,۳۱۳,۳۱۴,۳۱۵,۳۱۶,۳۱۷,۳۱۸,۳۱۹,۳۲۰,۳۲۱,۳۲۲,۳۲۳,۳۲۴,۳۲۵,۳۲۶,۳۲۷,۳۲۸,۳۲۹,۳۳۰,۳۳۱,۳۳۲,۳۳۳,۳۳۴,۳۳۵,۳۳۶,۳۳۷,۳۳۸,۳۳۹,۳۴۰,۳۴۱,۳۴۲,۳۴۳,۳۴۴,۳۴۵,۳۴۶,۳۴۷,۳۴۸,۳۴۹,۳۵۰,۳۵۱,۳۵۲,۳۵۳,۳۵۴,۳۵۵,۳۵۶,۳۵۷,۳۵۸,۳۵۹,۳۶۰,۳۶۱,۳۶۲,۳۶۳,۳۶۴,۳۶۵,۳۶۶,۳۶۷,۳۶۸,۳۶۹,۳۷۰,۳۷۱,۳۷۲,۳۷۳,۳۷۴,۳۷۵,۳۷۶,۳۷۷,۳۷۸,۳۷۹,۳۸۰,۳۸۱,۳۸۲,۳۸۳,۳۸۴,۳۸۵,۳۸۶,۳۸۷,۳۸۸,۳۸۹,۳۹۰,۳۹۱,۳۹۲,۳۹۳,۳۹۴,۳۹۵,۳۹۶,۳۹۷,۳۹۸,۳۹۹,۴۰۰,۴۰۱,۴۰۲,۴۰۳,۴۰۴,۴۰۵,۴۰۶,۴۰۷,۴۰۸,۴۰۹,۴۱۰,۴۱۱,۴۱۲,۴۱۳,۴۱۴,۴۱۵,۴۱۶,۴۱۷,۴۱۸,۴۱۹,۴۲۰,۴۲۱,۴۲۲,۴۲۳,۴۲۴,۴۲۵,۴۲۶,۴۲۷,۴۲۸,۴۲۹,۴۳۰,۴۳۱,۴۳۲,۴۳۳,۴۳۴,۴۳۵,۴۳۶,۴۳۷,۴۳۸,۴۳۹,۴۴۰,۴۴۱,۴۴۲,۴۴۳,۴۴۴,۴۴۵,۴۴۶,۴۴۷,۴۴۸,۴۴۹,۴۵۰,۴۵۱,۴۵۲,۴۵۳,۴۵۴,۴۵۵,۴۵۶,۴۵۷,۴۵۸,۴۵۹,۴۶۰,۴۶۱,۴۶۲,۴۶۳,۴۶۴,۴۶۵,۴۶۶,۴۶۷,۴۶۸,۴۶۹,۴۷۰,۴۷۱,۴۷۲,۴۷۳,۴۷۴,۴۷۵,۴۷۶,۴۷۷,۴۷۸,۴۷۹,۴۸۰,۴۸۱,۴۸۲,۴۸۳,۴۸۴,۴۸۵,۴۸۶,۴۸۷,۴۸۸,۴۸۹,۴۹۰,۴۹۱,۴۹۲,۴۹۳,۴۹۴,۴۹۵,۴۹۶,۴۹۷,۴۹۸,۴۹۹,۵۰۰,۵۰۱,۵۰۲,۵۰۳,۵۰۴,۵۰۵,۵۰۶,۵۰۷,۵۰۸,۵۰۹,۵۱۰,۵۱۱,۵۱۲,۵۱۳,۵۱۴,۵۱۵,۵۱۶,۵۱۷,۵۱۸,۵۱۹,۵۲۰,۵۲۱,۵۲۲,۵۲۳,۵۲۴,۵۲۵,۵۲۶,۵۲۷,۵۲۸,۵۲۹,۵۳۰,۵۳۱,۵۳۲,۵۳۳,۵۳۴,۵۳۵,۵۳۶,۵۳۷,۵۳۸,۵۳۹,۵۴۰,۵۴۱,۵۴۲,۵۴۳,۵۴۴,۵۴۵,۵۴۶,۵۴۷,۵۴۸,۵۴۹,۵۵۰,۵۵۱,۵۵۲,۵۵۳,۵۵۴,۵۵۵,۵۵۶,۵۵۷,۵۵۸,۵۵۹,۵۶۰,۵۶۱,۵۶۲,۵۶۳,۵۶۴,۵۶۵,۵۶۶,۵۶۷,۵۶۸,۵۶۹,۵۷۰,۵۷۱,۵۷۲,۵۷۳,۵۷۴,۵۷۵,۵۷۶,۵۷۷,۵۷۸,۵۷۹,۵۸۰,۵۸۱,۵۸۲,۵۸۳,۵۸۴,۵۸۵,۵۸۶,۵۸۷,۵۸۸,۵۸۹,۵۹۰,۵۹۱,۵۹۲,۵۹۳,۵۹۴,۵۹۵,۵۹۶,۵۹۷,۵۹۸,۵۹۹,۶۰۰,۶۰۱,۶۰۲,۶۰۳,۶۰۴,۶۰۵,۶۰۶,۶۰۷,۶۰۸,۶۰۹,۶۱۰,۶۱۱,۶۱۲,۶۱۳,۶۱۴,۶۱۵,۶۱۶,۶۱۷,۶۱۸,۶۱۹,۶۲۰,۶۲۱,۶۲۲,۶۲۳,۶۲۴,۶۲۵,۶۲۶,۶۲۷,۶۲۸,۶۲۹,۶۳۰,۶۳۱,۶۳۲,۶۳۳,۶۳۴,۶۳۵,۶۳۶,۶۳۷,۶۳۸,۶۳۹,۶۴۰,۶۴۱,۶۴۲,۶۴۳,۶۴۴,۶۴۵,۶۴۶,۶۴۷,۶۴۸,۶۴۹,۶۵۰,۶۵۱,۶۵۲,۶۵۳,۶۵۴,۶۵۵,۶۵۶,۶۵۷,۶۵۸,۶۵۹,۶۶۰,۶۶۱,۶۶۲,۶۶۳,۶۶۴,۶۶۵,۶۶۶,۶۶۷,۶۶۸,۶۶۹,۶۷۰,۶۷۱,۶۷۲,۶۷۳,۶۷۴,۶۷۵,۶۷۶,۶۷۷,۶۷۸,۶۷۹,۶۸۰,۶۸۱,۶۸۲,۶۸۳,۶۸۴,۶۸۵,۶۸۶,۶۸۷,۶۸۸,۶۸۹,۶۹۰,۶۹۱,۶۹۲,۶۹۳,۶۹۴,۶۹۵,۶۹۶,۶۹۷,۶۹۸,۶۹۹,۷۰۰,۷۰۱,۷۰۲,۷۰۳,۷۰۴,۷۰۵,۷۰۶,۷۰۷,۷۰۸,۷۰۹,۷۱۰,۷۱۱,۷۱۲,۷۱۳,۷۱۴,۷۱۵,۷۱۶,۷۱۷,۷۱۸,۷۱۹,۷۲۰,۷۲۱,۷۲۲,۷۲۳,۷۲۴,۷۲۵,۷۲۶,۷۲۷,۷۲۸,۷۲۹,۷۳۰,۷۳۱,۷۳۲,۷۳۳,۷۳۴,۷۳۵,۷۳۶,۷۳۷,۷۳۸,۷۳۹,۷۴۰,۷۴۱,۷۴۲,۷۴۳,۷۴۴,۷۴۵,۷۴۶,۷۴۷,۷۴۸,۷۴۹,۷۵۰,۷۵۱,۷۵۲,۷۵۳,۷۵۴,۷۵۵,۷۵۶,۷۵۷,۷۵۸,۷۵۹,۷۶۰,۷۶۱,۷۶۲,۷۶۳,۷۶۴,۷۶۵,۷۶۶,۷۶۷,۷۶۸,۷۶۹,۷۷۰,۷۷۱,۷۷۲,۷۷۳,۷۷۴,۷۷۵,۷۷۶,۷۷۷,۷۷۸,۷۷۹,۷۸۰,۷۸۱,۷۸۲,۷۸۳,۷۸۴,۷۸۵,۷۸۶,۷۸۷,۷۸۸,۷۸۹,۷۹۰,۷۹۱,۷۹۲,۷۹۳,۷۹۴,۷۹۵,۷۹۶,۷۹۷,۷۹۸,۷۹۹,۸۰۰,۸۰۱,۸۰۲,۸۰۳,۸۰۴,۸۰۵,۸۰۶,۸۰۷,۸۰۸,۸۰۹,۸۱۰,۸۱۱,۸۱۲,۸۱۳,۸۱۴,۸۱۵,۸۱۶,۸۱۷,۸۱۸,۸۱۹,۸۲۰,۸۲۱,۸۲۲,۸۲۳,۸۲۴,۸۲۵,۸۲۶,۸۲۷,۸۲۸,۸۲۹,۸۳۰,۸۳۱,۸۳۲,۸۳۳,۸۳۴,۸۳۵,۸۳۶,۸۳۷,۸۳۸,۸۳۹,۸۴۰,۸۴۱,۸۴۲,۸۴۳,۸۴۴,۸۴۵,۸۴۶,۸۴۷,۸۴۸,۸۴۹,۸۵۰,۸۵۱,۸۵۲,۸۵۳,۸۵۴,۸۵۵,۸۵۶,۸۵۷,۸۵۸,۸۵۹,۸۶۰,۸۶۱,۸۶۲,۸۶۳,۸۶۴,۸۶۵,۸۶۶,۸۶۷,۸۶۸,۸۶۹,۸۷۰,۸۷۱,۸۷۲,۸۷۳,۸۷۴,۸۷۵,۸۷۶,۸۷۷,۸۷۸,۸۷۹,۸۸۰,۸۸۱,۸۸۲,۸۸۳,۸۸۴,۸۸۵,۸۸۶,۸۸۷,۸۸۸,۸۸۹,۸۹۰,۸۹۱,۸۹۲,۸۹۳,۸۹۴,۸۹۵,۸۹۶,۸۹۷,۸۹۸,۸۹۹,۹۰۰,۹۰۱,۹۰۲,۹۰۳,۹۰۴,۹۰۵,۹۰۶,۹۰۷,۹۰۸,۹۰۹,۹۱۰,۹۱۱,۹۱۲,۹۱۳,۹۱۴,۹۱۵,۹۱۶,۹۱۷,۹۱۸,۹۱۹,۹۲۰,۹۲۱,۹۲۲,۹۲۳,۹۲۴,۹۲۵,۹۲۶,۹۲۷,۹۲۸,۹۲۹,۹۳۰,۹۳۱,۹۳۲,۹۳۳,۹۳۴,۹۳۵,۹۳۶,۹۳۷,۹۳۸,۹۳۹,۹۴۰,۹۴۱,۹۴۲,۹۴۳,۹۴۴,۹۴۵,۹۴۶,۹۴۷,۹۴۸,۹۴۹,۹۵۰,۹۵۱,۹۵۲,۹۵۳,۹۵۴,۹۵۵,۹۵۶,۹۵۷,۹۵۸,۹۵۹,۹۶۰,۹۶۱,۹۶۲,۹۶۳,۹۶۴,۹۶۵,۹۶۶,۹۶۷,۹۶۸,۹۶۹,۹۷۰,۹۷۱,۹۷۲,۹۷۳,۹۷۴,۹۷۵,۹۷۶,۹۷۷,۹۷۸,۹۷۹,۹۸۰,۹۸۱,۹۸۲,۹۸۳,۹۸۴,۹۸۵,۹۸۶,۹۸۷,۹۸۸,۹۸۹,۹۹۰,۹۹۱,۹۹۲,۹۹۳,۹۹۴,۹۹۵,۹۹۶,۹۹۷,۹۹۸,۹۹۹,۱۰۰۰,۱۰۰۱,۱۰۰۲,۱۰۰۳,۱۰۰۴,۱۰۰۵,۱۰۰۶,۱۰۰۷,۱۰۰۸,۱۰۰۹,۱۰۱۰,۱۰۱۱,۱۰۱۲,۱۰۱۳,۱۰۱۴,۱۰۱۵,۱۰۱۶,۱۰۱۷,۱۰۱۸,۱۰۱۹,۱۰۲۰,۱۰۲۱,۱۰۲۲,۱۰۲۳,۱۰۲۴,۱۰۲۵,۱۰۲۶,۱۰۲۷,۱۰۲۸,۱۰۲۹,۱۰۳۰,۱۰۳۱,۱۰۳۲,۱۰۳۳,۱۰۳۴,۱۰۳۵,۱۰۳۶,۱۰۳۷,۱۰۳۸,۱۰۳۹,۱۰۴۰,۱۰۴۱,۱۰۴۲,۱۰۴۳,۱۰۴۴,۱۰۴۵,۱۰۴۶,۱۰۴۷,۱۰۴۸,۱۰۴۹,۱۰۵۰,۱۰۵۱,۱۰۵۲,۱۰۵۳,۱۰۵۴,۱۰۵۵,۱۰۵۶,۱۰۵۷,۱۰۵۸,۱۰۵۹,۱۰۶۰,۱۰۶۱,۱۰۶۲,۱۰۶۳,۱۰۶۴,۱۰۶۵,۱۰۶۶,۱۰۶۷,۱۰۶۸,۱۰۶۹,۱۰۷۰,۱۰۷۱,۱۰۷۲,۱۰۷۳,۱۰۷۴,۱۰۷۵,۱۰۷۶,۱۰۷۷,۱۰۷۸,۱۰۷۹,۱۰۸۰,۱۰۸۱,۱۰۸۲,۱۰۸۳,۱۰۸۴,۱۰۸۵,۱۰۸۶,۱۰۸۷,۱۰۸۸,۱۰۸۹,۱۰۹۰,۱۰۹۱,۱۰۹۲,۱۰۹۳,۱۰۹۴,۱۰۹۵,۱۰۹۶,۱۰۹۷,۱۰۹۸,۱۰۹۹,۱۱۰۰,۱۱۰۱,۱۱۰۲,۱۱۰۳,۱۱۰۴,۱۱۰۵,۱۱۰۶,۱۱۰۷,۱۱۰۸,۱۱۰۹,۱۱۱۰,۱۱۱۱,۱۱۱۲,۱۱۱۳,۱۱۱۴,۱۱۱۵,۱۱۱۶,۱۱۱۷,۱۱۱۸,۱۱۱۹,۱۱۲۰,۱۱۲۱,۱۱۲۲,۱۱۲۳,۱۱۲۴,۱۱۲۵,۱۱۲۶,۱۱۲۷,۱۱۲۸,۱۱۲۹,۱۱۳۰,۱۱۳۱,۱۱۳۲,۱۱۳۳,۱۱۳۴,۱۱۳۵,۱۱۳۶,۱۱۳۷,۱۱۳۸,۱۱۳۹,۱۱۴۰,۱۱۴۱,۱۱۴۲,۱۱۴۳,۱۱۴۴,۱۱۴۵,۱۱۴۶,۱۱۴۷,۱۱۴۸,۱۱۴۹,۱۱۵۰,۱۱۵۱,۱۱۵۲,۱۱۵۳,۱۱۵۴,۱۱۵۵,۱۱۵۶,۱۱۵۷,۱۱۵۸,۱۱۵۹,۱۱۶۰,۱۱۶۱,۱۱۶۲,۱۱۶۳,۱۱۶۴,۱۱۶۵,۱۱۶۶,۱۱۶۷,۱۱۶۸,۱۱۶۹,۱۱۷۰,۱۱۷۱,۱۱۷۲,۱۱۷۳,۱۱۷۴,۱۱۷۵,۱۱۷۶,۱۱۷۷,۱۱۷۸,۱۱۷۹,۱۱۸۰,۱۱۸۱,۱۱۸۲,۱۱۸۳,۱۱۸۴,۱۱۸۵,۱۱۸۶,۱۱۸۷,۱۱۸۸,۱۱۸۹,۱۱۹۰,۱۱۹۱,۱۱۹۲,۱۱۹۳,۱۱۹۴,۱۱۹۵,۱۱۹۶,۱۱۹۷,۱۱۹۸,۱۱۹۹,۱۲۰۰,۱۲۰۱,۱۲۰۲,۱۲۰۳,۱۲۰۴,۱۲۰۵,۱۲۰۶,۱۲۰۷,۱۲۰۸,۱۲۰۹,۱۲۱۰,۱۲۱۱,۱۲۱۲,۱۲۱۳,۱۲۱۴,۱۲۱۵,۱۲۱۶,۱۲۱۷,۱۲۱۸,۱۲۱۹,۱۲۲۰,۱۲۲۱,۱۲۲۲,۱۲۲۳,۱۲۲۴,۱۲۲۵,۱۲۲۶,۱۲۲۷,۱۲۲۸,۱۲۲۹,۱۲۳۰,۱۲۳۱,۱۲۳۲,۱۲۳۳,۱۲۳۴,۱۲۳۵,۱۲۳۶,۱۲۳۷,۱۲۳۸,۱۲۳۹,۱۲۴۰,۱۲۴۱,۱۲۴۲,۱۲۴۳,۱۲۴۴,۱۲۴۵,۱۲۴۶,۱۲۴۷,۱۲۴۸,۱۲۴۹,۱۲۵۰,۱۲۵۱,۱۲۵۲,۱۲۵۳,۱۲۵۴,۱۲۵۵,۱۲۵۶,۱۲۵۷,۱۲۵۸,۱۲۵۹,۱۲۶۰,۱۲۶۱,۱۲۶۲,۱۲۶۳,۱۲۶۴,۱۲۶۵,۱۲۶۶,۱۲۶۷,۱۲۶۸,۱۲۶۹,۱۲۷۰,۱۲۷۱,۱۲۷۲,۱۲۷۳,۱۲۷۴,۱۲۷۵,۱۲۷۶,۱۲۷۷,۱۲۷۸,۱۲۷۹,۱۲۸۰,۱۲۸۱,۱۲۸۲,۱۲۸۳,۱۲۸۴,۱۲۸۵,۱۲۸۶,۱۲۸۷,۱۲۸۸,۱۲۸۹,۱۲۹۰,۱۲۹۱,۱۲۹۲,۱۲۹۳,۱۲۹۴,۱۲۹۵,۱۲۹۶,۱۲۹۷,۱۲۹۸,۱۲۹۹,۱۳۰۰,۱۳۰۱,۱۳۰۲,۱۳۰۳,۱۳۰۴,۱۳۰۵,۱۳۰۶,۱۳۰۷,۱۳۰۸,۱۳۰۹,۱۳۱۰,۱۳۱۱,۱۳۱۲,۱۳۱۳,۱۳۱۴,۱۳۱۵,۱۳۱۶,۱۳۱۷,۱۳۱۸,۱۳۱۹,۱۳۲۰,۱۳۲۱,۱۳۲۲,۱۳۲۳,۱۳۲۴,۱۳۲۵,۱۳۲۶,۱۳۲۷,۱۳۲۸,۱۳۲۹,۱۳۳۰,۱۳۳۱,۱۳۳۲,۱۳۳۳,۱۳۳۴,۱۳۳۵,۱۳۳۶,۱۳۳۷,۱۳۳۸,۱۳۳۹,۱۳۴۰,۱۳۴۱,۱۳۴۲,۱۳۴۳,۱۳۴۴,۱۳۴۵,۱۳۴۶,۱۳۴۷,۱۳۴۸,۱۳۴۹,۱۳۵۰,۱۳۵۱,۱۳۵۲,۱۳۵۳,۱۳۵۴,۱۳۵۵,۱۳۵۶,۱۳۵۷,۱۳۵۸,۱۳۵۹,۱۳۶۰,۱۳۶۱,۱۳۶۲,۱۳۶۳,۱۳۶۴,۱۳۶۵,۱۳۶۶,۱۳۶۷,۱۳۶۸,۱۳۶۹,۱۳۷۰,۱۳۷۱,۱۳۷۲,۱۳۷۳,۱۳۷۴,۱۳۷۵,۱۳۷۶,۱۳۷۷,۱۳۷۸,۱۳۷۹,۱۳۸۰,۱۳۸۱,۱۳۸۲,۱۳۸۳,۱۳۸۴,۱۳۸۵,۱۳۸۶,۱۳۸۷,۱۳۸۸,۱۳۸۹,۱۳۹۰,۱۳۹۱,۱۳۹۲,۱۳۹۳,۱۳۹۴,۱۳۹۵,۱۳۹۶,۱۳۹۷,۱۳۹۸,۱۳۹۹,۱۴۰۰,۱۴۰۱,۱۴۰۲,۱۴۰۳,۱۴۰۴,۱۴۰۵,۱۴۰۶,۱۴۰۷,۱۴۰۸,۱۴۰۹,۱۴۱۰,۱۴۱۱,۱۴۱۲,۱۴۱۳,۱۴۱۴,۱۴۱۵,۱۴۱۶,۱۴۱۷,۱۴۱۸,۱۴۱۹,۱۴۲۰,۱۴۲۱,۱۴۲۲,۱۴۲۳,۱۴۲۴,۱۴۲۵,۱۴۲۶,۱۴۲۷,۱۴۲۸,۱۴۲۹,۱۴۳۰,۱۴۳۱,۱۴۳۲,۱۴۳۳,۱۴۳۴,۱۴۳۵,۱۴۳۶,۱۴۳۷,۱۴۳۸,۱۴۳۹,۱۴۴۰,۱۴۴۱,۱۴۴۲,۱۴۴۳,۱۴۴۴,۱۴۴۵,۱۴۴۶,۱۴۴۷,۱۴۴۸,۱۴۴۹,۱۴۵۰,۱۴۵۱,۱۴۵۲,۱۴۵۳,۱۴۵۴,۱۴۵۵,۱۴۵۶,۱۴۵۷,۱۴۵۸,۱۴۵۹,۱۴۶۰,۱۴۶۱,۱۴۶۲,۱۴۶۳,۱۴۶۴,۱۴۶۵,۱۴۶۶,۱۴۶۷,۱۴۶۸,۱۴۶۹,۱۴۷۰,۱۴۷۱,۱۴۷۲,۱۴۷۳,۱۴۷۴,۱۴۷۵,۱۴۷۶,۱۴۷۷,۱۴۷۸,۱۴۷۹,۱۴۸۰,۱۴۸۱,۱۴۸۲,۱۴۸۳,۱۴۸۴,۱۴۸۵,۱۴۸۶,۱۴۸۷,۱۴۸۸,۱۴۸۹,۱۴۹۰,۱۴۹۱,۱۴۹۲,۱۴۹۳,۱۴۹۴,۱۴۹۵,۱۴۹۶,۱۴۹۷,۱۴۹۸,۱۴۹۹,۱۵۰۰,۱۵۰۱,۱۵۰۲,۱۵۰۳,۱۵۰۴,۱۵۰۵,۱۵۰۶,۱۵۰۷,۱$



(تأحد ۱۰۰۰) با ۱۰ سؤال بدست آورد<sup>(۵)</sup>؛ به شرطی که جوابها تنها با «آری» یا «نه» مشخص شده باشند.

۰۸. در شکل ۱ هر يك از کارت‌ها شامل ۱۶ عدد است.

بطور کلی، اگر  $s$  کارت با عناوین ۱، ۲، ۳، ۴، ۸، ...،  $2^{s-2}$  و  $2^{s-1}$  در

نظر بگیریم و هر عدد  $m$  (از ۱ تا  $2^s - 1$ ) در کارت‌هایی نوشته شده باشد

که مجموع عناوین آنها مساوی  $m$  بشود، در هر کارت باید رویهم  $2^{s-1}$  عدد نوشت. این قضیه را ثابت کنید<sup>(۶)</sup>.

## ۲

### چند اطلاع از نظریهٔ اعداد

اگر برای دو عدد  $a$  و  $b$  بتوان عدد  $c$  را چنان پیدا کرد که  $a = bc$  باشد، گویند  $a$  بر  $b$  قابل قسمت است و  $b$  را مقسوم علیه عدد  $a$  گویند (در این بند، وقتی که وضع خاص يك عدد بیان نشده باشد، صحبت از عددهای طبیعی، یعنی صحیح و مثبت، است).

عدد  $p$  را اول گویند، وقتی که تنها دو مقسوم علیه داشته باشد:  $1$  و  $p$ .

هر عدد غیر اول  $n$  را می توان به صورت زیر نوشت :

$$n = p_1^\alpha p_2^\beta \cdots p_k^\sigma \quad (1)$$

که در آن  $p_1, p_2, \dots, p_k$  عددهائی اول و  $\alpha, \beta, \dots, \sigma$  عددهای طبیعی هستند؛ ضمناً وقتی که بین  $p_1, p_2, \dots, p_k$  عددهای مساوی وجود نداشته باشد، (۱) را تجزیه جزمی عدد  $n$  به عوامل گویند .

در هر کتاب مربوط به نظریه اعداد قضیه زیر ثابت شده است:

قضیه . برای هر عدد  $n$  ، تنها يك تجزیه جزمی وجود دارد (به شرطی که با تغییر ترتیب عوامل، تجزیه را متفاوت به حساب نیاوریم). ممکن است بنظر بعضی از خوانندگان عجیب باشد که ریاضی دانها وقت و انرژی خود را صرف اثبات اینگونه قضایای «واضح» می کنند. ولی نمونه زیر که از مجموعه دیگری از اعداد (غیر از مجموعه اعداد طبیعی) انتخاب شده است، بخوبی ثابت می کند که يك قضیه بظاهر «واضح» ممکن است نادرست باشد.

عدد مختلط به صورت  $a + b\sqrt{-6}$  ، که در آن  $a$  و  $b$  عددهائی صحیح هستند ، وقتی «مركب» نامیده می شود که بتواند به صورت زیر تبدیل می شود :

$$a + b\sqrt{-6} = (c + d\sqrt{-6})(e + f\sqrt{-6}),$$

$c, d, e, f$  عددهائی صحیح هستند ( که حتی می توانند مساوی صفر باشند) و ضمناً باید هر يك از عوامل مخالف ۱ یا -۱ باشند. در حالت عکس، عدد مختلط را «اول» گوئیم.

طبق این تعریف عددهای  $7, 20 - \sqrt{-6}$  (در اینجا  $a=7$  و

$b=0$  است) و  $a=6$ ،  $b=0$ ) عددهائی مرکب هستند.

$$20 - \sqrt{-6} = (2 - 3\sqrt{-6})(1 + \sqrt{-6}),$$

$$7 = (1 + \sqrt{-6})(1 - \sqrt{-6}),$$

$$6 = 2 \times 3 = (\sqrt{-6})(-\sqrt{-6}).$$

ولی می توان ثابت کرد که عددهای  $\sqrt{-6}$ ،  $-\sqrt{-6}$ ،  $2$  و  $3$ ،

«اول» هستند. به این ترتیب عدد «مرکب» ۶ را به دو طریق می توان به صورت عوامل «اول» تجزیه کرد.

### توابع $\tau(n)$ و $S(n)$

تعداد مقسوم علیه های مثبت عدد  $n$  را به  $\tau(n)$  و مجموع آنها را

به  $S(n)$  نشان می دهیم.

مثلاً  $\tau(10) = 4$  و  $S(10) = 18$  است، زیرا عدد ۱۰ تنها چهار

مقسوم علیه صحیح و مثبت دارد: ۱، ۲، ۵، ۱۰.

اگر  $n = p_1^\alpha p_2^\beta p_3^\gamma \dots p_k^\sigma$  تجزیه جزمی عدد  $n$  باشد، داریم:

$$\tau(n) = (\alpha + 1)(\beta + 1)(\gamma + 1) \dots (\sigma + 1) \quad (2)$$

$$S(n) = (1 + p_1 + p_1^2 + \dots + p_1^\alpha) (1 + p_2 + \dots + p_2^\beta) \times$$

$$\times (1 + p_3 + \dots + p_3^\gamma) \dots (1 + p_k + \dots + p_k^\sigma) \quad (3)$$

در حقیقت هر مقسوم علیه عدد  $n$  به صورت زیر است:

$$p_1^{\alpha'} p_2^{\beta'} p_3^{\gamma'} \dots p_k^{\sigma'}, \quad (4)$$

که در آن باید داشته باشیم :

$$0 \leq \alpha' \leq \alpha; 0 \leq \beta' \leq \beta; 0 \leq \gamma' \leq \gamma; \dots; 0 \leq \sigma' \leq \sigma \quad (5)$$

چون  $\alpha'$  می تواند به  $(\alpha + 1)$  نوع،  $\beta'$  به  $(\beta + 1)$  نوع و غیره انتخاب شود، برای انتخاب دو عدد  $\alpha'$  و  $\beta'$  می توان  $(\alpha + 1)(\beta + 1)$  نوع مختلف در نظر گرفت (برای هر یک از انواع  $\alpha'$  می توان  $\beta + 1$  نوع ازمقادیر  $\beta'$  را انتخاب کرد). اگر سه عدد  $\alpha'$ ،  $\beta'$  و  $\gamma'$  را در نظر بگیریم به  $(\alpha + 1)(\beta + 1)(\gamma + 1)$  حالت مختلف می رسمیم (هر یک از حالت های دو عدد  $\alpha'$  و  $\beta'$  را می توان بایکی از  $\gamma + 1$  حالت  $\gamma'$  در نظر گرفت).  
اگر این استدلال را ادامه دهیم، معلوم می شود که اگر گروه عدد های

$\alpha', \beta', \gamma', \dots, \sigma'$  در شرایط (5) صدق کنند، می توان

$$(\alpha + 1)(\beta + 1)(\gamma + 1) \dots (\sigma + 1)$$

نوع از آنها را انتخاب کرد. بنابراین رابطه (2) صحیح است.

صحت رابطه (3) هم از اینجا ثابت می شود که اگر کثیر الجمله های سمت راست تساوی (3) را در هم ضرب کنیم، تمام انواع جملات به صورت (4) بدست می آید.

اگر  $S(n) = 2n$  باشد،  $n$  را عدد کامل گویند، مثلاً ۶ و ۲۸ دو عدد

کامل هستند، زیرا داریم:

$$S(6) = 12, S(28) = 56$$

حتی اقلیدس ثابت کرد که هر عدد زوج به صورت زیر یک عدد

کامل است :

$$N = 2^{\alpha} (2^{\alpha+1} - 1) \quad (6)$$

به شرطی که  $\alpha$  عددی طبیعی و  $2^{\alpha+1} - 1$  عددی اول باشد. از طرف

دیگر هر عدد زوج کامل را به صورتی غیر از (۶) نمی توان تجزیه کرد .  
فعال روشن شده است که عددهای به صورت  $1 - 2^{\alpha+1}$  (که بنام دانشمند

قرن ۱۷ فرانسه، عددهای مرسن نامیده می شود) به ازاء مقادیر

$$\alpha = 1, 2, 4, 6, 12, 16, 18, 30, 60, 88, 106, 126, 520, 606,$$

$$1278, 2202, 2280;$$

عددی است اول و بنا بر این تا امروز تنها ۱۷ عدد کامل شناخته شده است .  
هفت عدد کامل اولیه چنین اند:

$$6, 28, 496, 8128, 33550336, 85891360056,$$

$$13742461691328$$

تا امروز معلوم نشده است که آیا عدد فرد کامل هم وجود دارد  
یا نه.

ریاضی دانهای قرون وسطی توجه زیادی به عددهای متحابه داشتند.

دو عدد  $a$  و  $b$  را متحابه گویند وقتی که داشته باشیم :

$$S(a) = S(b) = a + b$$

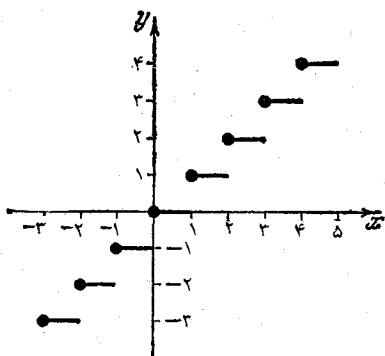
با استفاده از رابطه (۳) ثابت کنید که ۲۸۴ و ۲۲۰ دو عدد متحابه اند؛

عددهای ۱۸۴۱۶ و ۱۷۲۴۶ هم متحابه اند .

تابع  $[x]$  (قسمت صحیح عدد  $x$ )

تابع  $[x]$  برابر است با بزرگترین عدد صحیحی که از  $x$  تجاوز

نکند ( $x$  عددی دلخواه حقیقی است). مثلاً:



شکل ۲

$$[\sqrt{7}] = 2, \left[-\frac{19}{5}\right] = -4,$$

$$[6] = 6$$

تابع  $[x]$  دارای «نقاط انفصال»

است: به ازاء هر مقدار صحیح  $x$  با يك «جهش» تغییر می کند.

در شکل ۲ نمایش تغییرات

این تابع داده شده است، ضمناً

انتهای چپ هر يك از پاره خطهای

افقی جزو این نمایش تغییرات هستند، در حالیکه انتهای راست آنها به این نمایش تغییرات تعلق ندارند.

حالا ثابت کنید<sup>(۷)</sup> که اگر  $n! = p_1^\alpha p_2^\beta p_3^\gamma \dots p_k^\sigma$  تجزیه جزمی

عدد  $n!$  باشد، خواهیم داشت:

$$\alpha = \left[\frac{n}{p_1}\right] + \left[\frac{n}{p_1^2}\right] + \left[\frac{n}{p_1^3}\right] + \dots;$$

و به همین ترتیب روابط مشابهی برای عددهای  $\beta, \gamma, \dots, \sigma$ .

با دانستن این مطلب، مثلاً به سادگی می توان معین کرد که عدد

۱۰۰! به چند صفر ختم می شود. فرض می کنیم:

$$100! = 2^\alpha \times 3^\beta \times 5^\gamma \times \dots \times 97^\sigma$$

در این صورت داریم:

$$\alpha = \left[\frac{100}{2}\right] + \left[\frac{100}{4}\right] + \left[\frac{100}{8}\right] + \left[\frac{100}{16}\right] + \left[\frac{100}{32}\right] +$$

$$\left[\frac{100}{64}\right] + \left[\frac{100}{128}\right] + \dots = 50 + 25 + 12 + 6 + 3 + 1 = 97,$$

$$\gamma = \left[\frac{100}{5}\right] + \left[\frac{100}{25}\right] + \left[\frac{100}{125}\right] + \dots = 20 + 4 = 24$$

بنابراین ۱۰۰! بر عدد  $(2 \times 5)^{24}$  قابل قسمت است، یعنی درست راست آن ۲۴ صفر وجود دارد.

## مسائل

۱. ثابت کنید<sup>(۸)</sup> طبق رابطه (۶)، به ازاء  $\alpha = 2280$  يك عدد کامل با ۱۳۷۳ رقم بدست می آید  $(\log 2 \approx 0.301029996)$ .
۲. با استفاده از رابطه (۳) ثابت کنید<sup>(۹)</sup> که برای هر عدد به صورت  $N = 2^\alpha (2^{\alpha+1} - 1)$  (که در آن  $2^{\alpha+1} - 1$  عددی است اول) داریم:

$$S(N) = 2N$$

۳. بزرگترین عدد طبیعی  $k$  را چنان پیدا کنید که به ازاء آن کسر

$$\frac{101 \times 102 \times \dots \times 999 \times 1000}{\gamma^k}$$

مساوی با عددی صحیح باشد<sup>(۱۰)</sup>.

۴. ثابت کنید<sup>(۱۱)</sup>

$$1322314049613223140496 = 3636363642$$

کوچکترین مربع کامل در مبنای اعشاری است که از دو ردیف ارقام عین هم تشکیل شده است. در مبنای دیگر چنین عددهائی با رقمهای کمتر بدست می آید، مثلاً:

$$288288_{(23)} = 3900^2, \quad 882882_{(23)} = 7332^2, \quad 11_{(2)} = 2^2$$

ضمناً مکعبهای کاملی پیدا کنید که در این ویا آن دستگاه عددشماري از دور ردیف ارقام مساوی تشکیل شده باشد، مثلاً:

$$11_{(7)} = 2^2, \quad \underbrace{101101001}_{(2)} \underbrace{101101001}_{(2)} = 57^2$$



۳

### هم نهشتی

اگر عددهای صحیح  $a$  و  $b$  در تقسیم بر عدد طبیعی  $m$ ، باقیمانده‌های مساوی بدهند، یعنی  $a = mq_1 + r$  و  $b = mq_2 + r$  باشد،  $(q_1, q_2, r)$  عددهائی صحیح هستند و  $0 \leq r < m$  می‌باشد، گویند این دو عدد نسبت به مدول  $m$  هم باقیمانده‌اند، یا نسبت به مدول  $m$  هم نهشت‌اند و چنین می‌نویسند:

$$a \equiv b \pmod{m}$$

مثلاً داریم:  $27 \equiv -13 \pmod{8}$ ؛ زیرا  $27 = 3 \times 8 + 3$  و همچنین  $3 = 8(-2) + 3$  - واضح است که تفاضل دو عدد هم‌نهشت نسبت به مدول  $m$ ، یعنی  $a - b$ ، بر  $m$  قابل قسمت است. در مورد مثال فوق  $40 = 27 - (-13)$  می‌شود و ۴۰ بر ۸ قابل قسمت است. اثبات خواص زیر مربوط به هم‌نهشتی را به عهده خواننده می‌گذاریم:

اگر داشته باشیم  $a \equiv b \pmod{m}$ ،  $c \equiv d \pmod{m}$ ، داریم:

$$a + c \equiv b + d \pmod{m} \quad (1)$$

$$a - c \equiv b - d \pmod{m} \quad (2)$$

$$k \cdot a \equiv k \cdot b \pmod{m} \quad (3) \quad (k \text{ عدد صحیح دلخواهی است})$$

$$a \cdot c \equiv b \cdot d \pmod{m} \quad (4)$$

$$a^n \equiv b^n \pmod{m} \quad (5) \quad (n \text{ عدد طبیعی دلخواهی است})$$

(توجه کنید که  $a = b + mt$ ،  $c = d + mt'$  است که  $t$  و  $t'$  عدد-های صحیح هستند).

از خواصی که ذکر کردیم به سادگی قضیه زیر ثابت می‌شود (۱۲):

اگر  $\alpha \equiv \beta \pmod{m}$  و  $f(z) = a_0 + a_1 z + \dots + a_n z^n$  کثیر-الجمله‌ای باضرایب صحیح باشد، خواهیم داشت:

$$f(\alpha) \equiv f(\beta) \pmod{m}$$

به کمک این قضیه می‌توان قاعده قابلیت تقسیم عدد طبیعی  $N$  را

بر ۷، ۹، ۱۱ و ۱۳ بدست آورد.

فرض کنید داشته باشیم:

$$N = c_k c_{k-1} c_{k-2} \dots c_r c_1 c_0 \stackrel{(10)}{=} 10^k c_k + 10^{k-1} c_{k-1} + \dots \\ + 10^r c_r + 10 c_1 + c_0 = 1000 {}^s C_s + 1000 {}^{s-1} C_{s-1} + \dots + \\ + 1000 {}^r C_r + 1000 C_1 + C_0.$$

در اینجا  $C_{s-1}, \dots, C_1, C_0$  عبارت از عددهای سدرقمی هستند که از

تقسیم عدد  $N$  از راست بچپ سدرقم سدرقم جدا شده باشند، و  $s = \left[ \frac{k}{r} \right]$

می تواند یک رقمی، دورقمی و یا سدرقمی باشد. مثلاً داریم:

$$N = 15032104341 = 341 + 1000 \times 104 + 1000^2 \times 32 + \\ + 1000^3 \times 15$$

در اینجا  $s = 3$  و  $C_r = 15$ ،  $C_r = 32$ ،  $C_1 = 104$ ،  $C_0 = 341$  است. اگر فرض کنیم:

$$c_k z^k + c_{k-1} z^{k-1} + \dots + c_r z^r + c_1 z + c_0 = f(z),$$

$$C_s z^s + C_{s-1} z^{s-1} + \dots + C_r z^r + C_1 z + C_0 = F(z),$$

خواهیم داشت:

$$N = f(10) = F(1000),$$

$$f(1) = c_k + c_{k-1} + \dots + c_r + c_1 + c_0 = \sigma(N),$$

(مجموع ارقام عدد  $N$ )

$$f(-1) = c_0 - c_1 + c_r - \dots + (-1)^k c_k = \sigma'(N),$$

$$F(-1) = C_0 - C_1 + C_r - \dots + (-1)^s C_s = \Sigma'(N);$$

دو مجموع اخیراً اصطلاحاً مجموع جبری ارقام و مجموع جبری

حدود سدرقمی عدد  $N$  می نامیم.

چون  $10 \equiv 1 \pmod{9}$  می باشد، طبق آخرین قضیه‌ای که ذکر کردیم  $f(10) \equiv f(1) \pmod{9}$  یا  $N = \sigma(N) \pmod{9}$  می شود، یعنی باقیمانده  $N$  بر ۹ برابر است با باقیمانده  $\sigma(N)$  بر ۹. به این ترتیب تنها وقتی  $N$  بر ۹ قابل قسمت است که  $\sigma(N)$  بر ۹ قابل قسمت باشد.

به همین ترتیب از هم‌نپشتی  $10 \equiv -1 \pmod{11}$  می توان نتیجه گرفت:  $f(10) \equiv f(-1) \pmod{11}$  یا  $N = \sigma'(N) \pmod{11}$ ، در نتیجه وقتی عدد  $N$  بر ۱۱ قابل قسمت است که مجموع جبری ارقام آن بر ۱۱ قابل قسمت باشد (و برعکس).

از هم‌نپشتیهای  $1000 \equiv -1 \pmod{7}$ ،  $1000 \equiv -1 \pmod{11}$ ،

$1000 \equiv -1 \pmod{13}$  نتیجه می شود:

$$F(1000) \equiv F(-1) \pmod{7};$$

$$F(1000) \equiv F(-1) \pmod{11};$$

$$F(1000) \equiv F(-1) \pmod{13}.$$

$$N = \Sigma'(N) \pmod{7}; \quad N = \Sigma'(N) \pmod{11}; \quad \text{یا}$$

$$N = \Sigma'(N) \pmod{13}.$$

یعنی وقتی  $N$  بر ۷ قابل قسمت است که مجموع جبری حدود سه رقمی آن بر ۷ قابل قسمت باشد (و برعکس)؛ به همین ترتیب می توان قاعده قابلیت تقسیم بر ۱۱ و ۱۳ را هم منظم نمود.

برای جستجوی قاعده قابلیت تقسیم یک عدد از مبنای  $k$  بر  $k-1$

$k+1$  می توان شبیه روش فوق استدلال نمود: عدد  $N$  وقتی بر  $k-1$

(یا  $k+1$ ) قابل قسمت است که مجموع ارقام آن (یا مجموع جبری ارقام

آن) - وقتی که عدد  $N$  در مبنای  $k$  نوشته شده است - بر  $k-1$  (یا  $k+1$ )

قابل قسمت باشد. تنظیم استدلال دقیق را به عهده خواننده می گذاریم. حالا قاعده قابلیت تقسیم بر ۵ و بر ۱۳ را در دستگاه عدد شماری به مبنای ۸، قابلیت تقسیم بر ۲ و بر ۴ و بر ۷ را در دستگاه عدد شماری به مبنای ۵ بدست آورید<sup>(۱۳)</sup>.

با کمک هم نهشتی، مسائلی از قبیل نمونه زیر به سادگی حل می شوند: مطلوبست باقیمانده تقسیم عدد  $N = ۱۳^{۶۹} + ۴۸ \times ۱۰^{۵۵}$  را بر ۱۷ بدست آورید. روشن است که باید کوچکترین عدد غیر منفی هم نهشت با  $N$  را نسبت به مدول ۱۷ بدست آورد؛ با استفاده از خواص هم نهشتی ها بدست می آید:

$$\begin{aligned} ۱۳^{۶۹} + ۴۸ \times ۱۰^{۵۵} &\equiv (-۴)^{۶۹} - ۳ \times ۱۰^{۵۵} \equiv \\ &\equiv ۴ \times ۱۶^{۳۴} - ۳(-۲)^{۲۵} \equiv -۴(-۱)^{۲۴} + ۶ \times ۱۶^۶ \equiv \\ &\equiv -۴ + ۶(-۱)^۶ \equiv ۲ \pmod{۱۷}. \end{aligned}$$

بنابراین باقیمانده مجهول برابر است با ۲. حالا با همین روش دو رقم آخر عدد های  $۲۹۳^{۲۹۳}$  و  $۲^{۱۰۰۰}$  و  $۶۹^{۶۹} + ۳۱۳۱$  را بدست آورید<sup>(۱۴)</sup>.

### تابع اولر

تابع اولر  $\varphi(n)$  (عددی طبیعی است) به تعداد عددهائی گفته می شود که کوچکتر از  $n$  و نسبت به  $n$  اول باشند. حالا صحت جدول زیر را تحقیق کنید:

$n=۲$	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۲	۲۰	۳۶
$\varphi(n)=۱$	۲	۲	۴	۲	۶	۴	۶	۴	۴	۸	۱۲

مثلا  $\varphi(۱۰)=۴$  است، زیرا از عددهای کوچکتر از ۱۰، تنها

چهار عدد: ۱ و ۳ و ۷ و ۹ نسبت به ۱۰ اول هستند. ضمناً  $\varphi(1) = 1$  به حساب می آوریم.

به سادگی می توان ثابت کرد<sup>(۱۵)</sup> که اگر  $p$  عددی اول باشد، داریم:

$$\varphi(p^k) = p^k - p^{k-1} \quad \text{و} \quad \varphi(p) = p - 1$$

در نظریه اعداد ثابت می کنند که اگر  $a$  و  $b$  نسبت بهم اول باشند

$\varphi(ab) = \varphi(a)\varphi(b)$  می شود. از اینجا نتیجه می گیریم که اگر تساوی

$$n = p_1^\alpha p_2^\beta \cdots p_k^\lambda$$

تجزیه جزمی عدد  $n$  باشد، داریم:

$$\varphi(n) = (p_1^\alpha - p_1^{\alpha-1})(p_2^\beta - p_2^{\beta-1}) \cdots (p_k^\lambda - p_k^{\lambda-1}) \quad (۱)$$

گوس ثابت کرد که مجموع مقادیر تابع اول، که از همه مقسوم -

علیه های  $n$  بدست می آید، برابر است با خود عدد  $n$ ، مثلاً:

$$\varphi(1) + \varphi(2) + \varphi(5) + \varphi(10) = 1 + 1 + 4 + 4 = 10$$

اولر ثابت کرد که همیشه برای دو عدد  $n$  و  $k$  که نسبت بهم اولند،

داریم:  $k^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$ ؛ در حالت خاص برای عدد اول  $p$ ، وقتی

که  $a$  بر  $p$  قابل قسمت نباشد،  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$  می باشد (قضیه کوچک فرما).

خواننده را راهنمایی می کنیم که ضمن مثالهای خاص صحت قضایای

اولر، گوس و فرما و همچنین رابطه (۱) را تحقیق کند.

از قضیه اولر نتیجه می شود که يك «هم نهشتی مجهول القوه» به صورت

$k^z \equiv 1 \pmod{n}$ ، وقتی که  $n$  و  $k$  نسبت بهم اول باشند، حتماً جواب

$z = \varphi(n)$  را قبول دارد؛ ولی ممکن است که این هم نهشتی به ازاء مقادیر

کوچکتر  $z$  هم صحیح باشد.

کوچکترین عدد طبیعی  $z$ ، که در این هم نهشتی صدق می کند، توانی است که نسبت به مدول  $n$  به  $k$  تعاق دارد می توان ثابت کرد<sup>(۱۶)</sup> که  $z$  حتماً یکی از مقسوم علیه های عدد  $\varphi(n)$  است. مثلاً برای بدست آوردن کوچکترین ریشه هم نهشتی:  $60^z \equiv 1 \pmod{17}$ ، باید همه مقسوم علیه های عدد  $\varphi(17) = 16$  را آزمایش کرد. چون داریم:  $60^z \equiv 9^z \pmod{17}$  و  $9^8 \equiv 1 \pmod{17}$  و  $9^4 \equiv (-4)^2 \equiv -1 \pmod{17}$  و  $9^2 \equiv -4 \pmod{17}$  می باشد، بنابراین  $60$ ، به توان  $8$  نسبت به مدول  $17$  تعلق دارد.

اگر کسر غیر قابل تحویل  $\frac{m}{n}$  را به صورت کسر ترتیبی درمبنای  $k$  تبدیل کنیم ( $n$  و  $k$  نسبت بهم اولند)، تعداد ارقام دوره تناوب این کسر برابر است<sup>(۱۷)</sup> با توان  $z$  که به  $k$  نسبت به مدول  $n$  تعلق دارد. مثلاً اگر  $\frac{1}{17}$  را درمبنای  $60$  به صورت کسر ترتیبی تبدیل کنیم، برای دوره تناوب آن یک عدد  $8$  رقمی خواهیم داشت. ا را بر  $17$  درمبنای  $60$  تقسیم کنید، چنین می شود:

$$\frac{1}{17} = 0,(\overline{3\ 3\ 1\ 4\ 5\ 5\ 2\ 5\ 6\ 2\ 8\ 1\ 4\ 7})_{(60)}$$

از همین راه تعداد ارقام دوره تناوب کسرهای اعشاری، که با کسر-

های متعارفی  $\frac{1}{7}$ ،  $\frac{1}{13}$ ،  $\frac{4}{13}$ ،  $\frac{6}{13}$  و  $\frac{2}{19}$  معادل اند، پیدا کنید و صحت نتیجه را از راه تقسیم مستقیم بر  $7$ ، بر  $13$  و بر  $19$  تحقیق کنید.

## کسره‌های مسلسل و معادلات سیال

هر عدد مثبت و گویای  $\frac{a}{b}$  (با  $a$  و  $b$  اعدادی طبیعی هستند) می‌تواند به صورت کسر مسلسل نوشته شود.

فرض کنید در تقسیم  $a$  بر  $b$ ، به‌عنوان خارج قسمت  $q_0 = \left[ \frac{a}{b} \right]$  و به‌عنوان باقیمانده  $r_1$ ، بدست آید؛ همچنین در تقسیم  $b$  بر  $r_1$ ، خارج -



قسمت  $q_1$  و باقیمانده  $r_2$ ؛ در تقسیم  $r_1$  بر  $r_2$ ، خارج قسمت  $q_2$  و باقیمانده  $r_3$  و غیره را داشته باشیم. مسلماً پس از یک رشته عملیات  $r_{n-1}$  بر  $r_n$  قابل قسمت خواهد بود  $\left( \frac{r_{n-1}}{r_n} = q_n \right)$ .

در نظریه اعداد ثابت می‌کنند که  $r_n = (a, b)$  می‌باشد\*. روش جستجوی بزرگترین مقسوم‌علیه مشترک دو عدد به کمک تقسیمهای متوالی را آنگوریتم اقلیدس گویند.

معمولاً تقسیمها را یکجا و به صورت «یک پارچه» می‌نویسند:

$$\begin{array}{r}
 a \quad | \quad b \\
 \hline
 bq_0 \quad q_0 \\
 b \quad | \quad r_1 \\
 \hline
 q_1 r_1 \quad q_1 \\
 r_1 \quad | \quad r_2 \\
 \hline
 q_2 r_2 \quad q_2 \\
 r_2 \quad | \quad r_3 \\
 \hline
 \cdot \\
 \cdot \\
 r_{n-1} \quad | \quad r_n \\
 \hline
 q_n r_n \quad q_n \\
 \hline
 \circ
 \end{array}$$

و واضح است که داریم:

(۱) منظور از  $(a, b)$  بزرگترین مقسوم‌علیه مشترک بین دو عدد  $a$  و  $b$

است.

$$\begin{aligned} \frac{a}{b} &= q_0 + \frac{r_1}{b} = q_0 + \frac{1}{\frac{b}{r_1}} = q_0 + \frac{1}{q_1 + \frac{r_2}{r_1}} \\ &= q_0 + \frac{1}{q_1 + \frac{1}{\frac{r_1}{r_2}}} = \dots = \\ &= q_0 + \frac{1}{q_1 + \frac{1}{q_2 + \frac{1}{q_3 + \frac{1}{q_4 + \frac{1}{q_5 + \frac{1}{q_6 + \frac{1}{q_7 + \frac{1}{q_8 + \frac{1}{q_9 + \frac{1}{q_n}}}}}}}}}}}} \end{aligned}$$

و این همان کسر مسلسل مورد نظر است. کسر مسلسل فوق را اغلب

به صورت زیر می نویسند:

$$\frac{a}{b} = q_0 + \frac{1}{q_1 + \frac{1}{q_2 + \frac{1}{q_3 + \frac{1}{q_4 + \frac{1}{q_5 + \frac{1}{q_6 + \frac{1}{q_7 + \frac{1}{q_8 + \frac{1}{q_9 + \frac{1}{q_n}}}}}}}}}}}$$

که در حقیقت هر کدام از عددهای ۱ باید بر تمام عبارتی که زیر آن قرار گرفته است تقسیم شود. راحت تر است که کسر مسلسل را به صورت قراردادی زیر نشان دهیم:

$$\frac{a}{b} = [q_0, q_1, q_2, \dots, q_{n-1}, q_n]$$

که در آن فقط به نوشتن خارج قسمتهای جزئی  $q_0, q_1, \dots, q_n$  اکتفا شده است. مثلاً:

$$\frac{173}{39} = 4 + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = [4, 2, 3, 2, 2]$$

زیرا داریم:

$$\begin{array}{r} 173 \overline{) 39} \\ 156 \quad 4 \\ \hline 39 \overline{) 17} \\ 34 \quad 2 \\ \hline 17 \overline{) 5} \\ 15 \quad 2 \\ \hline 5 \overline{) 2} \\ 4 \quad 2 \\ \hline 2 \overline{) 1} \\ 2 \quad 2 \\ \hline 0 \end{array}$$

اگر کسر را در  $k$  امین خارج قسمت جزئی قطع کنیم و کسر مسلسل کوتاه‌شده  $[q_0, q_1, \dots, q_{k-1}, q_k]$  را به کسر متعارفی تبدیل کنیم، گویند

$$\frac{P_n}{Q_n} = \frac{a}{b} \quad \text{که واضح است که} \quad \frac{P_k}{Q_k} \text{ را بدست آورده‌ایم.}$$

می‌باشد.

کسره‌های متقارب دارای یک رشته خواص مهم می‌باشند:

خاصیت ۱. صورت و مخرج سه کسر متقارب متوالی به وسیله زوابط

برگشتی زیر بهم مربوط اند :

$$P_{k+1} = P_k q_{k+1} + P_{k-1} ; Q_{k+1} = Q_k q_{k+1} + Q_{k-1} \quad (1)$$

با کمک این روابط و با در دست داشتن خارج قسمتهای جزئی، می توان بدون زحمت کسرهای متقارب را محاسبه کرد.

برای کسر  $\frac{173}{39}$  اگر  $\frac{P_0}{Q_0} = 4 = \frac{4}{1}$  و  $\frac{P_1}{Q_1} = 4 + \frac{1}{2} = \frac{9}{2}$  را محاسبه

کنیم، به کمک روابط (۱) می توان بقیه کسرهای متقارب را بدست آورد. نتیجه این محاسبه را در جدول زیر نشان داده ایم:

۰	۰	۱	۲	۳	۴
$q_k$	۴	۲	۳	۲	۲
$P_k$	۴	۹	۳۱	۷۱	۱۷۳
$Q_k$	۱	۲	۷	۱۶	۳۹

مثلا داریم:

$$P_2 = P_1 q_2 + P_0 = 9 \times 3 + 4 = 31,$$

$$Q_2 = Q_1 q_2 + Q_0 = 2 \times 3 + 1 = 7,$$

خاصیت ۲. نامساویهای زیر همیشه برقرار است:

$$\frac{P_0}{Q_0} < \frac{P_2}{Q_2} < \frac{P_4}{Q_4} < \dots < \frac{a}{b} = \frac{P_n}{Q_n} < \dots < \frac{P_5}{Q_5} < \frac{P_3}{Q_3} < \frac{P_1}{Q_1}$$

خاصیت ۳. به ازاء هر مقدار  $k$  داریم:

$$\frac{P_k}{Q_k} - \frac{P_{k-1}}{Q_{k-1}} = \frac{(-1)^{k-1}}{Q_k Q_{k-1}} \quad (2)$$

و یا :

$$P_k Q_{k-1} - Q_k P_{k-1} = (-1)^{k-1} \quad (3)$$

از اینجا نتیجه می شود که  $(P_k, Q_k) = 1$ ، زیرا در غیر این صورت  
یعنی به ازاء  $(P_k, Q_k) > 1$  عبارت  $P_k Q_{k-1} - Q_k P_{k-1}$  که مساوی  
 $(-1)^{k-1}$  است نمی تواند بر عدد  $(P_k, Q_k)$  قابل قسمت باشد.

اگر  $(a, b) = 1$  باشد، از تساوی  $\frac{a}{b} = \frac{P_n}{Q_n}$  نتیجه می شود  $a = P_n$

و  $b = Q_n$  و از رابطه (۳) به ازاء  $k = n$  خواهیم داشت:

$$a Q_{n-1} - b P_{n-1} = (-1)^{n-1} \quad (4)$$

تساوی (۴) کلید حل معادلات سیال درجه اول (برای پیدا کردن

جوابهای صحیح آن) به صورت زیر است :

$$ax + by = c \quad (5)$$

که در آن  $a$  و  $b$  و  $c$  عددهائی صحیح و ضمناً  $(a, b) = 1$  است.

در حقیقت، رابطه (۴) را می توان به این صورت نوشت :

$$a(-1)^{n-1} c Q_{n-1} + b(-1)^n c P_{n-1} = c,$$

و واضح است که عددهای

$$x_0 = (-1)^{n-1} c Q_{n-1}, \quad y_0 = (-1)^n c P_{n-1} \quad (6)$$

یکی از ریشه‌های صحیح معادله (۵) است. به سادگی ثابت می‌شود<sup>(۱۸)</sup> که:

(۱) تمام بقیه جوابهای معادله (۵) از (۶) و طبق روابط زیر بدست می‌آید:

$$x = x_0 + bt; \quad y = y_0 - at$$

( $t$  عدد صحیح دلخواهی است).

(۲) معادله  $ax + by = c$ ، وقتی که  $(a, b) > 1$  و  $c$  غیر قابل قسمت بر  $(a, b)$  باشد، دارای جواب صحیح نیست (اگر  $c$  بر  $(a, b)$  قابل قسمت باشد، می‌توان همه جملات معادله (۵) را به  $(a, b)$  ساده کرد، در این صورت به معادله  $a'x + b'y = c'$  می‌رسیم که در آن  $(a', b') = 1$  است).

آنچه را که گفتیم ضمن يك مثال روشن می‌کنیم.

در يك قوطی، که پراز عنكبوت و خزوك است، رویهیم ۳۸ پا دیده می‌شود. چند عنكبوت ( $x$ ) و چند خزوك ( $y$ ) در قوطی است؟ به شرطی که عنكبوت ۸ و خزوك ۶ پا دارد.

داریم:  $8x + 6y = 38$  یا  $4x + 3y = 19$ . در اینجا  $a = 4$ ،  $b = 3$

و  $c = 19$  است. برای کسر مسلسل  $\frac{4}{3} = 1 + \frac{1}{3}$  داریم:  $\frac{P_1}{Q_1} = \frac{4}{3}$  و  $\frac{P_0}{Q_0} = \frac{1}{3}$

بنابراین:

$$x_0 = (-1)^{1-1} \times 19 \times 1 = 19;$$

$$y_0 = (-1)^1 \times 19 \times 1 = -19$$

و از آنجا:

$$x = 19 + 3t; \quad y = -19 - 4t$$

در این مسئله تنها جوابهای غیر منفی  $x$  و  $y$  مورد توجه ماست،

یعنی باید داشته باشیم:

$$19 + 3t \geq 0, \quad -19 - 4t \geq 0$$

که از آنجا بدست می آید:

$$-\frac{19}{3} \leq t \leq -\frac{19}{4}$$

به ازاء  $t = -5$  داریم:  $x_1 = 4$  و  $y_1 = 1$  (چهار عنكبوت و يك

خزوك) و به ازاء  $t = -6$  داریم:  $x_1 = 1$  و  $y_1 = 5$  (يك عنكبوت و پنج خزوك).

روش دیگری برای حل معادله (۵) ذکر می کنیم. این معادله را

به صورت  $ax - c = -by$  می نویسیم. واضح است که باید مقادیر  $x$  را

چنان پیدا کرد که به ازاء آنها تفاضل  $ax - c$  بر  $b$  قابل قسمت باشد،

یعنی:

$$ax \equiv c \pmod{b} \quad (7)$$

که  $x \equiv ca^{\varphi(b)-1} \pmod{b}$  در آن صدق می کند. درحقیقت اگر این مقدار

را درهم نهشتی (۷) قرار دهیم (با توجه به قضیه اولر) بدست می آید:

$$aca^{\varphi(b)-1} \equiv c \cdot 1 \pmod{b}$$

مثلا برای معادله  $4x + 3y = 19$  داریم:

$$x \equiv 19 \times 4^{\varphi(3)-1} \pmod{3} \equiv 1 \times 1^{2-1} \pmod{3}$$

$$x = 1 + 3s \quad \text{و یا:}$$

که از آنجا بدست می آید:

$$y = 5 - 4s$$

به ازاء  $s = 0$  بدست می آید:  $x_1 = 1$ ,  $y_1 = 5$  و به ازاء  $s = 1$

بدست می آید:  $x_2 = 4, y_2 = 1$ .

معادلات سیال زیر را با هم یک از روشهای فوق حل کنید:

$$1) \quad 617x - 125y = 91$$

$$2) \quad 12x + 21y = 170$$

\*

هر عدد گنگ  $\alpha$  را هم می توان به صورت یک کسر مسلسل نشان

داد قسمت صحیح  $\alpha$  را جدا می کنیم، بدست می آید:

$$\alpha = q_0 + \frac{1}{\alpha_1} \quad (q_0 = [\alpha], \frac{1}{\alpha_1} < 1 \text{ و } \alpha_1 > 1);$$

و سپس:

$$\alpha_1 = q_1 + \frac{1}{\alpha_2} \quad (q_1 = [\alpha_1], \alpha_2 > 1);$$

$$\alpha_2 = q_2 + \frac{1}{\alpha_3} \quad (q_2 = [\alpha_2], \alpha_3 > 1); \dots$$

بعد از آنکه این عمل را  $n$  بار تکرار کنیم، بدست می آید:

$$\alpha = [q_0, q_1, \dots, q_{n-1}, \alpha_n];$$

و چون به ازاء هر مقدار  $n$ ، مقدار  $\alpha_n$  گنگ است، این دوره هرگز

تمام نمی شود و به همین علت آنرا کسر مسلسل نامحدود می نامیم:

$$\alpha = [q_0, q_1, q_2, \dots, q_{n-1}, q_n, \dots]$$

وقتی که بار ادیکالی از ریشه دوم سروکار داشته باشیم، یعنی داشته باشیم:

$$\alpha = \frac{a + b\sqrt{c}}{d} \quad (d, c, b, a) \text{ عددهائی صحیح هستند} , \text{ مقسوم علیه -}$$

های جزئی، بعد از تعدادی عمل، یک دور تناوبی پیدامی کنند، مثلا:



$$\begin{aligned} \sqrt{3} &= 1 + (\sqrt{3} - 1) = 1 + \frac{1}{\frac{1}{\sqrt{3} - 1}} = 1 + \frac{1}{\frac{\sqrt{3} + 1}{2}} = \\ &= 1 + \frac{1}{1 + \frac{\sqrt{3} - 1}{2}} = 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{\frac{2}{\sqrt{3} - 1}}} = \\ &= 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{\sqrt{3} + 1}} = 1 + \frac{1}{1} + \frac{1}{2 + (\sqrt{3} - 1)} \end{aligned}$$

و چون داریم :  $\alpha_3 = \sqrt{3} - 1 = \alpha_1$  ؛ از این بیعد ، مقسوم علیه های جزئی متناوباً تکرار می شوند .  
در حقیقت داریم :

$$\sqrt{3} = [1, 1, 2, 1, 2, 1, 2, \dots];$$

بهمین ترتیب می توان بدست آورد :

$$\sqrt{5} = [2, 4, 4, \dots],$$

$$\sqrt{7} = [2, 1, 1, 1, 4, 1, 1, 1, 4, 1, 1, \dots].$$

تمام خواصی را که در مورد کسرهای متقارب ذکر کردیم ، در مورد کسرهای مسلسل نامحدود هم صحیح است ، همین امر اجازه می دهد که بتوانیم مقادیر تقریبی اعداد گنگ را ، با تقریب دلخواه ، از روی کسرهای مسلسل ، با محاسبه مقدار کافی از مقسوم علیه های جزئی ، محاسبه کنیم .

در حقیقت ، طبق خاصیت دوم کسرهای متقارب ، مقدار  $\alpha$  بین مقادیر

دو کسر متقارب متوالی  $\frac{P}{Q_k}$  و  $\frac{P}{Q_{k-1}}$  واقع است . ولی قدر مطلق این تفاضل

برابر است با  $\frac{1}{Q_{k-1}Q_k}$  (خاصیت سوم). بنابراین خطای تساوی تقریبی

کمتر است. مثلاً برای  $\alpha \neq \frac{P_{k-1}}{Q_{k-1}}$  از  $\frac{1}{Q_{k-1}Q_k}$

$$\sqrt{5} = [2, 4, 4, 4, \dots]$$

داریم:

k	۰	۱	۲	۳	۴ ...
$q_k$	۲	۴	۴	۴	۴ ...
$P_k$	۲	۹	۳۸	۱۶۱	۶۸۲ ...
$Q_k$	۱	۴	۱۷	۷۲	۳۰۵ ...

بنابراین  $\sqrt{5} \neq \frac{38}{17}$  (با خطای کمتر از  $\frac{1}{17 \times 72}$ ) و  $\sqrt{5} \neq \frac{161}{72}$

(با خطای کمتر از  $\frac{1}{72 \times 305}$ ) و غیره.

مطلوبست<sup>(۱۹)</sup> کسرهای متقارب متناظر با  $\sqrt{2} = [1, 2, 2, \dots]$  و

$\sqrt{3} = [1, 1, 2, 1, 2, \dots]$  بطوریکه اختلاف آنها با  $\sqrt{2}$  و  $\sqrt{3}$  از  $10^{-6}$

کوچکتر باشد.

تبدیل  $\sqrt{m}$  به کسر مسلسل طریقه ساده‌ای برای جستجوی ریشه‌های

صحیح معادلاتی که به صورت زیر باشند، می‌دهد:

$$x^2 - my^2 = 1 \quad (۸)$$

فرض کنید داشته باشیم:

$$\sqrt{m} = [q_0, q_1, q_2, \dots, q_{s-1}, q_s, q_{s+1}, q_{s+2}, \dots]$$

( آنچه را که زیر آن خط کشیده‌ایم ، دوره تناوب کسر مسلسل را نشان می‌دهد ) .

وقتی که  $s$  عددی زوج باشد جوابهای معادله (۸) ، عددهای دوگانه

زیر هستند :

$$(P_{s-1}, Q_{s-1}), (P_{2s-1}, Q_{2s-1}), (P_{3s-1}, Q_{3s-1}), \dots$$

و وقتی که  $s$  عددی فرد باشد ، عددهای دوگانه زیر :

$$(P_{2s-1}, Q_{2s-1}), (P_{4s-1}, Q_{4s-1}), (P_{6s-1}, Q_{6s-1}), \dots$$

مثلا برای  $\sqrt{10} = [3, 6, 6, 6, \dots]$  داریم :

$k$	۰	۱	۲	۳ ...
$q_k$	۳	۶	۶	۶ ...
$P_k$	۳	۱۹	۱۱۷	۷۲۱ ...
$Q_k$	۱	۶	۳۷	۲۲۸ ...

چون در اینجا  $s=1$  می‌باشد ، بنابراین جوابهای معادله

$$x^2 - 10y^2 = 1 \text{ چنین خواهد بود :}$$

$$\begin{array}{l|l} x_1 = P_1 = 19 & x_2 = P_2 = 721 \\ y_1 = Q_1 = 6 & y_2 = Q_2 = 228 \end{array} ; \dots$$

برای  $\sqrt{33} = [5, 1, 1, 1, 10, 1, 1, \dots]$  داریم :

k	۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷
$q_k$	۵	۱	۱	۱	۱۰	۱	۱	۱
$P_k$	۵	۶	۱۱	۱۷	۱۸۱	۱۹۸	۳۷۹	۵۷۷
$Q_k$	۱	۱	۲	۳	۳۲	۳۵	۶۷	۱۰۲

چون  $s=4$  است، جوابهای معادله  $x^2 - 32y^2 = 1$  چنین

می شود:

$$\left| \begin{array}{l} x_1 = P_1 = 17 \\ y_1 = Q_1 = 3 \end{array} \right| ; \left| \begin{array}{l} x_2 = P_2 = 577 \\ y_2 = Q_2 = 102 \end{array} \right| ; \dots$$

حالا با توجه به این که داریم:

$$\sqrt{189} = [9, \underline{2, 3, 3}, 18, 2, 3, \dots]$$

$$\sqrt{61} = [7, \underline{1, 4, 3}, 1, 2, 2, 1, 3, 4, 1, 14, 1, 4, 3, \dots]$$

ثابت کنید که کوچکترین جوابهای صحیح معادلات  $x^2 - 189y^2 = 1$

و  $x^2 - 61y^2 = 1$  به ترتیب  $(53000, 500001)$  و  $(153980, 226$

و  $1766319049)$  می باشد.

سرپینسکی ریاضی دان لهستانی، در یکی از مقاله های خود کوچکترین

جواب معادله  $x^2 - 991y^2 = 1$  را حساب کرده است، این جواب چنین

است:

$$\left| \begin{array}{l} x_1 = 379\ 516\ 400\ 906\ 111\ 930\ 638\ 014\ 896\ 080 \\ y_1 = 12\ 055\ 735\ 790\ 331\ 359\ 447\ 442\ 538\ 767 \end{array} \right|$$

و این به معنای آنست که  $\sqrt{991y^2 + 1}$  به ازاء هر مقدار دلخواه  $y$ ، که از

$y_1$  تجاوز نکند، عددی است گنگ و به ازاء  $y = y_1$ ، عددگویای  $x_1$  بدست می آید.

برای اینکه به عظمت عددهای  $y_1$  و  $x_1$  در مثال اخیر پی ببریم، متذکر می شویم که اگر در جریان یک میلیارد میلیارد (۱۰<sup>۱۸</sup>) سال به محاسبه مقدار  $\sqrt{991y^2 + 1}$  به ازاء  $y = 1, 2, 3, 4, \dots$  مشغول باشیم و فرض کنیم که در هر ثانیه یک عمل انجام دهیم، به حالتی که  $\sqrt{991y^2 + 1}$  عددی گویا باشد، نمی رسیم.

با وجود این نمی توان حکم کرد که  $\sqrt{991y^2 + 1}$  به ازاء همه مقادیر طبیعی  $y$ ، عددی است گنگ: اگر مدت آزمایش را تقریباً ۴۰۵ بار زیاد کنیم، به  $y_1$  می رسیم که در آن صورت حاصل  $\sqrt{991y_1 + 1}$  عددی است گویا!

مسئله دیگری را مورد مطالعه قرار می دهیم که منسوب به ارشمیدس است و در آخر کار به معادله از نوع (۸) منجر می شود.

در متنی که در اواخر قرن هیجدهم پیدا شد، گفته می شود که گویا ارشمیدس به یک رساله قدیمی بر می خورد و مسئله ای را که در آن وجود داشته است برای ریاضی دانهای اسکندریه می فرستد.

در مسئله باید تعداد گاوهای نروماده متعلق به الهه خورشید را معین کرد. از قسمت اول مفروضاتی که به صورت شعر برای مسئله داده شده است، بر می آید که گله از گاوهای سفید، سیاه، خرمائی و چند رنگ تشکیل شده است. ضمناً تعداد گاوهای مختلف  $(U, X, Y, Z)$  و گاوهای مختلف

ماده  $(u, x, y, z)$  باروابط زیر بهم مربوط می شوند:

$$U = \frac{5}{6}X + Y ; X = \frac{9}{20}Z + Y ; Z = \frac{13}{42}U + Y$$

$$u = \frac{7}{12}(X+x) ; x = \frac{9}{20}(Z+z) ; z = \frac{11}{30}(Y+y).$$

$$y = \frac{13}{42}(U+u).$$

کسانی که علاقمند باشند، می توانند از این جداول و روابط زیر را بدست آورند (۲۰):

$$U = 10 \ 366 \ 482t, \quad u = 7 \ 206 \ 360t,$$

$$X = 7 \ 460 \ 514t, \quad x = 4 \ 893 \ 246t,$$

$$Y = 7 \ 358 \ 060t, \quad y = 3 \ 515 \ 820t,$$

$$Z = 4 \ 149 \ 387t, \quad z = 5 \ 429 \ 213t.$$

(t عدد دلخواه صحیحی است).

ولی در قسمت دوم متن مسئله، که به حل مسئله می پردازد، متذکر می شود که اشکال عمده مسئله ناشی از شرایط اضافی آنست:

«اگر تو بتوانی همه گله ای را که آنجا جمع شده است، حساب کنی،

«بدانی که چند گاو پر گوشت در سبزه زار می چرد،

«چند گاو شیرده و از هر رنگ چند گاو،

«دیگر هیچکس ترا در شمار افراد نادان به حساب نخواهد آورد،

«ولی ضمناً ترا خردمند هم نخواهند شناخت.

«زیرا هنوز عاداتهای مختلف گاوهای نر را حساب نکرده ای.»

پس از آنکه در متن اصلی، عاداتهای گاوهای نر را نام می برد، در پایان

مسئله می گوید:

«اگر توانستی همه اینها را پیدا کنی و بایک نظر،

«اندازه گله را بدست آوری و به دیگران عرضه کنی،

«باغورر جلو برو و به پیروزی بزرگ خود بیال،

«بدان که با امتیاز اولین خردمند هستی» .

ولی اگر بخواهیم عادتهای گاوهای نر را به حساب بیاوریم ، در روابط قبلی باید  $t$  را چنان انتخاب کنیم که :

(۱) مجموع  $U+X$  ، که مساوی  $۹۹۶۴ ۱۷۸۲۶$  می باشد ، باید مربع کامل باشد ، برای این منظور باید  $t = ۴۴۵۶۷۴۹۸^2$  بگیریم که در آن  $s$  عدد طبیعی دلخواهی است .

(۲) مجموع  $Y+Z$  ، که مساوی  $۴۴۷۲ ۱۱۵۰۷$  می باشد ، باید

مساوی «يك عدد مثلثی» یعنی عددی به صورت  $\frac{n(n+1)}{2}$  باشد .

اگر بجای  $t$  مقدار بالا را قرار دهیم ، به معادله زیر می رسمیم :

$$۵۱۲۸۵۸۰۳۹۰۹۸۰۳۸^2 = \frac{n(n+1)}{2}$$

اگر طرفین این تساوی را در  $۸$  ضرب کنیم ، سپس به دو طرف تساوی

یک واحد اضافه نمائیم و  $۲n+۱$  را  $w$  بنامیم ، به معادله زیر می رسمیم :

$$w^2 - ۴۱۰۲۸۶۴۲۳۲۷۸۲۲۴s^2 = ۱$$

اگر تعداد همه گاوهای گله را  $N$  فرض کنیم (کمترین مقدار ممکنه آنرا)

وقتی که شرایط اضافی را هم در نظر بگیریم بدست می آید (طبق محاسبه

آمتور در سال ۱۸۸۰) :

$$N \neq ۷۷ \times ۱۰^{۲۰۶۵۴۳}$$

آیا خواننده در ردیف کسانی هست که «بایک نظر اندازه گله را

بدست آورد و به دیگران عرضه کند» .

## ۵

### عددهای فیثاغورثی و عددهای هرونی

رابطه مشهور بین وتر و اضلاع مجاور به زاویه قائمه در مثلث قائم الزاویه، یعنی  $x^2 + y^2 = z^2$  را می توان به عنوان يك معادله سیال با سه مجهول در نظر گرفت.

به سادگی می توان ثابت کرد که هر سه عددی را که دو به دو نسبت بهم اول باشند و در این معادله هم صدق کنند، می توان از روابط زیر بدست



آورد\* :

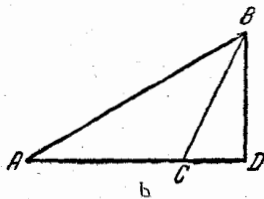
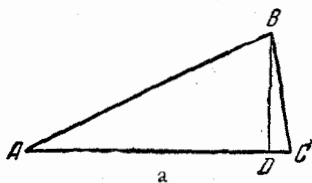
$$\begin{cases} x = u^2 - v^2 \\ y = 2uv \\ z = u^2 + v^2 \end{cases}$$

وقتی که برای متغیرهای کمکی  $u$  و  $v$ ، عددهائی که نسبت بهم اولند در نظر بگیریم، عددهای سه گانه فیثاغورثی بدست می آید. (در حالتی که  $u$  و  $v$  نسبت بهم اول نباشند و مثلاً  $u = d \cdot u'$  و  $v = d \cdot v'$  باشد)  $u'$  و  $v'$  نسبت بهم اولند، مقادیر  $x$  و  $y$  و  $z$ ، دارای بزرگترین مقسوم علیه مشترکی مساوی  $d^2$  خواهند بود. مثلاً :

u	v	x	y	z
۲	۱	۳	۴	۵
۴	۱	۱۵	۸	۱۷
۳	۲	۵	۱۲	۱۳
۴	۳	۷	۲۴	۲۵
۵	۲	۲۱	۲۰	۲۹
۳	۱	۸	۶	۱۰

عددهای فیثاغورثی در حالت خاص به «عددهای هرونی» تبدیل می شوند. عددهای هرونی به سه عدد صحیح گویند که بتوانند اضلاع مثلثی باشند که مساحت آن با عددی صحیح بیان شود. به سادگی ثابت می شود<sup>(۲۱)</sup> که هر ارتفاع «مثلث هرون» ( $BD$  در شکل ۳)، دو مثلث قائم الزاویه  $ABD$  و  $BDC$

(\* برای توضیح بیشتر در این مورد، مثلاً به کتاب «سرگرمیهای جبر» تألیف «یاکوب پرلمان»، ترجمه «پرویز شهریاری»، صفحه ۱۸۶ مراجعه کنید (انتشارات یکان - چاپ اول - ۱۳۴۶).



شکل ۳

به وجود می آورد که مجاور هم و یا یکی در داخل دیگری قرار گرفته و اضلاع آنها عددهائی گویا است.

دو مثلث قائم الزاویه  $\Delta$  و  $\Delta'$

در نظر می گیریم که اضلاع  $a, b, c$ ؛

$a', b, c'$  آنها عددهائی صحیح باشند

( $c$  و  $c'$  وترهای دو مثلث هستند).

اضلاع مثلث  $\Delta$  را در  $\frac{a'}{a}$  ضرب

می کنیم، مثلث  $\Delta_1$  با اضلاع به طول  $a', \frac{ba'}{a}, \frac{ca'}{a}$  بدست می آید که با مثلث  $\Delta$  متشابه است.

اگر دو مثلث قائم الزاویه  $\Delta_1$  و  $\Delta'$  را مجاور هم چنان قرار دهیم که

ضلع مجاور به زاویه قائمه مشترک آنها برهم منطبق باشد، دو مثلث با اضلاع

گویا:  $\frac{a'}{a}c, c', \frac{a'}{a}b \pm b'$  بدست می آید، که اگر همه آنها را  $a$

برابر کنیم دو جواب برای عددهای هرونی بدست می آید:

$$a'b \pm b'a, ac', a'c$$

به همین ترتیب با معادل کردن ضلع مجاور به زاویه قائمه  $a$  با ضلع

مجاور به زاویه قائمه  $b'$  (اضلاع مثلث  $\Delta$  را در  $\frac{b'}{a}$  ضرب می کنیم)، با معادل

کردن  $b$  با  $a'$  (با ضرب در  $\frac{b'}{a}$ )، یا معادل کردن  $b$  و  $b'$  (با ضرب در  $\frac{b'}{b}$ ).

می توان شش جواب دیگر برای عددهای هرونی بدست می آورد:

$$a'c, bc', a'a \pm b'b; b'c, ac', b'b \pm a'a;$$

$$b'c, bc', b'a \pm a'b|.$$

مثلا به ازاء عددهای فیثاغورثی  $(۳, ۴, ۵)$  و  $(۱۵, ۸, ۱۷)$  ، اگر با روشی که ذکر کردیم عمل کنیم، ۸ جواب زیر برای عددهای هرونی بدست می آید :

$$(۷۵, ۵۱, ۸۴); (۷۵, ۵۱, ۳۶); (۷۵, ۶۸, ۷۷); (۷۵, ۶۸, ۱۳);$$

$$(۴۰, ۵۱, ۷۷); (۴۰, ۵۱, ۱۳); (۴۰, ۶۸, ۸۴); (۴۰, ۶۸, ۳۶).$$

اگر دو جواب اول را به ۳ و دو جواب آخر را به ۴ ساده کنیم بدست می آید :

$$(۲۵, ۱۷, ۲۸); (۲۵, ۱۷, ۱۲); (۱۰, ۱۷, ۲۱); (۱۰, ۱۷, ۹).$$

با استفاده از عددهای فیثاغورثی زیر، عددهای هرونی مربوطه را بدست آورید <sup>(۲۲)</sup> :

- ۱)  $(۳, ۴, ۵)$  و  $(۵, ۱۲, ۱۳)$ ;
- ۲)  $(۷, ۲۴, ۲۵)$  و  $(۷, ۲۴, ۲۵)$ .

## ۶

### سرگرمی‌هایی از حساب

مسائلی در حساب پیدا می‌شود که راه حل کلی برای آنها وجود ندارد و به نظریه خاصی مربوط نیستند. و تنها تیزهوشی و حوصله برای حل آنها لازم است.

مثلاً جستجوی روابط جالب بین اعداد، وجود عجایب عددی مختلف و غیره را می‌توان از این ردیف مسائل دانست.

نمونه‌هایی از اینگونه مسائل را ذکر می‌کنیم:

۱. بین ارقام: ۱ ۲ ۳ ۴ ۵ ۶ ۷ ۸ ۹، بدون اینکه جای آنها را تغییر دهید، علامتهایی از اعمال حساب و (اگر لازم است) پرانتزهایی چنان قرار دهید که نتیجه محاسبه آن برابر با عدد  $N$ ، که از قبل معین شده است، بشود. مثلاً برای  $N = \frac{1}{4}$  و  $N = 1$  داریم:

$$(123 - 45) : (67 + 89) = \frac{1}{4};$$

$$1 + 2 - 3 + 4 - 5 - 6 + 7 - 8 + 9 = 1;$$

$$1 + 23 - 45 - 67 + 89 = 1; \dots$$

می‌توان روابط و یاروشپائی پیدا کرد که به کمک آنها بتوان یک رشته عدد طبیعی و یا کسری را بدست آورد (مثلاً کسر به صورت  $\frac{k}{5}$  را که در آن  $k = 1, 2, 3, \dots$  می‌باشد). برعکس می‌توان عدد مشخصی به عنوان نتیجه در نظر گرفت و انواع مختلف تبدیلات را جستجو کرد.

همچنین می‌توان مسئله را محدود به استفاده از علامتهای  $+$  و  $-$  کرد، یا اینکه مثلاً با اضافه کردن علامت رادیکال تغییر جای ارقام مانعی نداشتند باشد، مثلاً برای بدست آوردن عدد ۱۰۰ بتوانیم بنویسیم:

$$67^2 - 4385 - 1 - \sqrt{9} = 100; \dots$$

۲ بجای هر  $(-)$  یکی از ارقام (۱, ۲, ۳, ۴, ۵, ۶, ۷, ۸, ۹) را چنان قرار دهید که بعد از انجام عمل تساوی برقرار باشد (از هر رقم باید استفاده شود و تکراری وجود نداشته باشد):

$$\cdot (12 \times 483 = 5796) \quad - - \times - - - = - - - - \quad (a)$$

$$- - - - \times - - - = - - - \times - - - \quad (b)$$

$$- - - - \times - - - = - - - \times - - - \quad (c)$$

۳. ارقام (۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹) را چنان منظم کنید که حاصل ضرب

سه عدد سدرقمی  $--- \times --- \times ---$  حداکثر (یا حداقل) مقدار ممکن باشد.

۴. ارقام (۰، ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹) را چنان قرار دهید که

داشته باشیم:

$$--- \div --- = n$$

که در آن  $n$  مساوی یکی از عددهای ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ باشد.

۵. بعضی عددها را می توان به صورت های دیگری نوشت، بدون اینکه

احتیاج به ارقام جدیدی باشد، مثلا:

$$660 = 6! - 60 ;$$

$$1395 = 15 \times 93 ;$$

$$145 = 1! + 4! + 5! ;$$

$$144 = (1 + 4)! + 4! = (1 + \sqrt{4})! \times 4! ;$$

$$387420489 = 3^{87+420-489}$$

کوشش کنید عددهای دیگری از این قبیل را بدست آورید.

۶. هر بار یکی از ارقام ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ را بکار ببرید و از هر یک از

اعمال: جمع، تفریق، ضرب، تقسیم و توان یکبار استفاده کنید، بطوریکه حاصل حداکثر مقدار ممکن بشود.

۷. در عبارت ۱ : ۲ : ۳ : ۴ : ۵ : ۶ : ۷ : ۸ : ۹ پرانتز هائی

چنان قرار دهید که بعد از محاسبه، حداکثر (یا حداقل) مقدار ممکن بدست آید.

$$41096 \times 83 = 3410968$$

$$8 \times 86 = 688$$

در هر دو مورد یکی از عوامل ضرب عددی است دورقمی که برای بدست آوردن حاصل ضرب کافی است رقم سمت راست این عامل را درست سمت چپ و رقم سمت چپ آن را درست سمت راست عامل دیگر قرار دهیم. نمونه‌های دیگری از این قبیل پیدا کنید.

۹. در مقاله يك روزنامه گفته شده است که بین عددهای کوچکتر از ده هزار، تنها هشت عدد وجود دارد که می‌توان هر يك از آنها را در دو مبنای شمار با سه رقم مساوی نوشت.

کوچکترین و بزرگترین این عددها چنین است:

$$273 = 111_{(16)} = 333_{(9)} ;$$

$$9114 = 222_{(67)} = \overline{14 \ 14 \ 14}_{(25)}$$

شش عدد دیگر را پیدا کنید.

آیا می‌توانید عددهائی پیدا کنید که:

(a) در سه دستگاه مختلف شمار به صورت عددهای سه رقمی با ارقام

مساوی باشند.

(b) در دو دستگاه مختلف شمار به صورت عددهای چهار رقمی با ارقام

مساوی باشند.

۱۰. می‌توان برای دوستانان ریاضی مجموعه‌ای از عجایب اعداد

را عرضه کرد، ولی مادر اینجا نمونه‌هایی را می‌آوریم که می‌توانند راهنمایی

برای جستجوی مثالهای مشابه برای خواننده علاقمند باشند:

$$a) \overline{10\ 1044} = \overline{11\ 11}^2 \quad ; \quad 44\overline{10\ 10} = 77^2 \quad ;$$

$$b) 7778^2 - 2223^2 = 55\ 555\ 555 \quad ;$$

$$c) 888\ 889^2 - 111\ 112^2 = 777\ 777\ 777\ 777 \quad ;$$

$$d) 999\ 999\ 999^2 = 12\ 345\ 678\ 987\ 654\ 321(1+2+3+4+5+6+7+8+9+8+7+6+5+4+3+2+1).$$

به چه طرق ساده‌ای می‌توان صحت سه تساوی اخیر را ثابت کرد؟<sup>(۲۳)</sup>

۱۱. راه غلط و نتیجه درست .

کسرهائی وجود دارند که با حذف يك ، یا در بعضی موارد چند رقم

مساوی از صورت و مخرج آنها ، تغییر نمی‌کنند.

به نمونه‌های زیر توجه کنید :

$$\frac{19}{95} = \frac{1}{5} \quad ; \quad \frac{3544}{7531} = \frac{344}{731}$$

$$\frac{2666}{6665} = \frac{266}{665} = \frac{26}{65} = \frac{2}{5}$$

$$\frac{143\ 185}{17\ 018\ 560} = \frac{1435}{170560}$$

$$\frac{4\ 251\ 935\ 345}{91\ 819\ 355\ 185} = \frac{425\ 345}{91\ 825\ 185} ; \dots$$

می‌توان این سؤال را طرح کرد که بطور کلی چه کسرهائی را می‌توان

به این ترتیب «ساده کرد». به این سؤال وقتی می‌توان جواب داد که اولاً

تعداد ارقام صورت و مخرج، ثانیاً جای رقمهائی که باید باهم ساده شوند،

معلوم باشد .

مثلاً از تساوی  $\frac{10a+b}{10b+c} = \frac{a}{c}$  (با  $a \neq c$ ) بسادگی بدست می‌آید :



که اگر مقادیر  $b$  و  $c$  را صحیح و کوچکتر از  $10ab$  بگیریم،  $c = \frac{10ab}{9a+b}$

تنها به ازاء  $a = 1, 2, 4$  چنین کسرهائی بدست می آید که عبارتند از :

$$\frac{16}{64}, \frac{19}{95}, \frac{26}{65}, \frac{49}{98}$$

۱۲. با استفاده از ۴ عدد مساوی ۴ (و یا در حالت دیگر ۵ عدد مساوی

۵ یا ۴ عدد مساوی ۵ (و غیره) اعداد از ۱ تا  $n$  را بدست آورید، حد اکثر مقدار  $n$  چقدر است. مثلاً:

$$4 - 4 + \frac{4}{4} = 1 ; \quad \frac{44}{4} - 4 = 7 ; \dots$$

می توان استفاده از علامت فاکتوریل را هم وارد کرد :

$$4! + \frac{4}{4} - 4 = 21,$$

و یا علامت رادیکال را:

$$\sqrt{4^4 + \frac{4}{4}} = 17,$$

همچنین می توان با قرار دادن يك نقطه قبل از عدد و يك نقطه بالای

عدد، بترتیب کسره های اعشاری و کسره های اعشاری متناوب را علامت گذاشت:

$$0,4 = .4 ; \quad 0,444\dots = 0,(4) = .\dot{4}$$

مثلاً:

$$\frac{4}{.4} + \frac{4}{.4} = 19$$

و غیره .

اگر قرار باشد که از علامت لگاریتم استفاده کنیم، می توان با توجه.

به رابطه (۲۳۲) :

$$n = -\log_4 \left( \log_4 \underbrace{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\dots \sqrt{\sqrt{4}}}}} }_{2n \text{ رادیکال}} \right)$$

تنها با کمک ۳ عدد مساوی ۴، هر عدد دلخواه  $n$  را بدست آورد.

## ۷

### تردستیهای عددی

گاهی به افرادی برخورد می‌کنیم، که با سرعت غیرعادی عملیاتی روی عدد‌های چندرقمی انجام می‌دهند. این محاسبین هنرمند با استفاده از بعضی روش‌های خود ساخته و ذخیرهٔ جالب توجهی از تردستیهای مختلف عددی می‌توانند مردم را دچار حیرت کنند.

البته، اگر حتی راز اینگونه عملیات هم برملا شده باشد، هرکسی

نمی تواند نقش این محاسبین هنرمند را باموفقیت بعهدہ بگیرد . اطلاع بر این اسرار تنها در موارد ساده می تواند وسیله ای برای انجام عمل باشد . مادرا اینجا چند نمونه از اینگونه تردستیهای عددی را ذکر می کنیم .

### حس بزنید

عددی را در ذهن خود در نظر بگیرید و روی آن عملیات معینی انجام دهید ، به سادگی می توانید با در دست داشتن نتیجه محاسبه ، عدد اصلی را پیدا کنید .

چند مثال ذکر می کنیم :

۱ . عددی پیش خود در نظر بگیرید ، ۳ واحد به آن اضافه کنید ، مجموع حاصل را ۶ برابر کنید ، سپس خود عددی را که در نظر گرفته اید از حاصل ضرب کم کنید ، دوباره ۸ واحد از نتیجه کم کنید و نتیجه آنرا بر ۵ تقسیم کنید . حالا اگر حاصل را داشته باشید ، می توانید به سرعت عدد اصلی را پیدا کنید . همانطور که از تساوی زیر پیدا است :

$$[(x+3) \times 6 - x - 8] : 5 = x + 2$$

برای این منظور کافی است از نتیجه حاصل دو واحد کم کنیم تا عدد اصلی بدست آید .

۲ . دو عدد کوچکتر از صد  $x$  و  $y$  را در نظر بگیرید (عدد ماه ، قد انسان ، نمره کفش ، مبلغ پرداخت وغیره) و اعمالی را که در سمت چپ تساوی زیر وجود دارد انجام دهید :

$$(2x+5) \times 50 + y - 365 = 100x + y - 115 = N$$

در این صورت ، با معلوم بودن  $N$  ، می توان مقادیر  $x$  و  $y$  را بدست

آورد (به عدد  $N$ ، عدد ۱۱۵ را اضافه می‌کنیم و عددهای حاصل را با جدا کردن دورقم سمت راست آن به دو عدد تبدیل می‌کنیم).

۳. واقعه‌ای را در نظر بگیرید، عدد روز، ماه و سال آن را به ترتیب  $m$ ،  $l$  و  $n$  فرض کنید (سال را در قرن بیستم و برای عدد آن تنها دورقم سمت راست را در نظر بگیرید). روی عددهای  $m$ ،  $l$  و  $n$  عملیات سمت چپ تساوی زیر را انجام دهید:

$$[(20l + 222) \times 5 + m] \times 100 + n + 111 = 10000l + 100m + n + 111 \quad 111 = N$$

برای تعیین تاریخ مورد نظر باید از عدد بدست آمده  $N$ ، عدد ۱۱۱ ۱۱۱ را کم کنیم و از سمت راست با جدا کردن دورقم دورقم آن را بدسه قسمت تقسیم کنیم. مثلاً اگر  $N = 201656$  باشد تاریخ مطلوب ۹.۵.۴۵ یعنی نهم ماه مه ۱۹۴۵ خواهد بود. تردستیهای دیگری از این قبیل را می‌توانید خودتان به سادگی درست کنید.

### حس نتیجه عملیات

عملیات معینی وجود دارد، که اگر در مورد دستد بزرگی از اعداد انجام شود، نتیجه واحدی بدست می‌آید. و بر همین اساس تردستیهای درست کرده‌اند. این تردستیها گاهی ناشی از حذف عدد اصلی، ضمن عملیات است، گاهی ناشی از خصوصیت مربوط بیک دسته از اعداد و گاهی ناشی از نوع عملیات انجام شده. در اینجا برای هر نمونه مثالی آورده‌ایم:

۱. اگر یک عدد دلخواه سه رقمی را در سمت راست خودش بنویسیم و عدد شش رقمی حاصل را (این عدد برابر است با  $1001N = N \times 7 \times 11 \times 13$ )

ابتدا بر ۷، سپس بر خود  $N$  و بالاخره بر ۱۱ تقسیم کنیم، همیشه حاصل مساوی ۱۳ خواهد شد.

اکثراً، وقتی که می بینند در این تقسیمات همیشه باقیمانده مساوی صفر است، دچار حیرت می شوند.

۲. چون هر عدد فرد اول غیر از ۳ را می توان به صورت  $p = 6k \pm 1$  نوشت، بنابراین  $18 + 12k \pm 36k^2 + 17 = p^2$  همیشه در تقسیم بر ۱۲ باقیمانده‌ای مساوی ۶ دارد.

۳. اگر  $\overline{abc}$  عددی سه رقمی باشد ( $a, b, c$  را رقمهای عدد گرفته ایم) و  $a > c$  داریم:

$$۱) \overline{abc} - \overline{cba} = \overline{\alpha\beta\gamma} \quad (\beta = \alpha + \gamma = ۹) ;$$

$$۲) \overline{\alpha\beta\gamma} + \overline{\gamma\beta\alpha} = ۱۰۸۹$$

بنابراین اگر از یکی از رقمهای  $\alpha$  و  $\gamma$  در  $\overline{\alpha\beta\gamma}$  اطلاع داشته باشیم، تفاضل هر عدد سه رقمی  $\overline{abc}$  را با «مقلوب» آن می توان «حدس» زد و در حالتیکه هم که هیچ اطلاعی از عدد سه رقمی نداریم می توانیم مجموع  $\overline{\alpha\beta\gamma} + \overline{\gamma\beta\alpha}$  را «حدس» بزنیم.

### تعیین عدد به وسیله سه جدول

در هر يك از سه جدول عددهای ۱ تا ۶ را قرار می دهیم؛ جدول سه ستون دارد و در هر ستون ۲۰ عدد، جدول دوم چهارستون و هر ستون ۱۵ عدد و جدول سوم پنج ستون و هر ستون ۱۲ عدد دارد (شکل ۴). به سادگی می توان هر عدد  $N$  ( $N < ۶۰$ ) را که کسی فکر کرده است پیدا کرد، به شرطی

که ردیف  $\alpha, \beta, \gamma$  یعنی ستون‌هایی که این عدد در هر جدول قرار دارد معلوم شده باشد:  $N$  عبارتست از باقیمانده تقسیم عدد  $40\alpha + 45\beta + 36\gamma$  بر ۶۰ یا به عبارت دیگر  $N$  برابر است با کوچکترین عدد مثبتی که با مجموع  $(40\alpha + 45\beta + 36\gamma)$  نسبت به مدول ۶۰ هم‌نهیست باشد.

مثلا در حالتی که  $\alpha = 3, \beta = 2, \gamma = 1$  باشد، داریم:

$$40\alpha + 45\beta + 36\gamma \equiv 0 + 30 + 36 = 6 \pmod{60}$$

یعنی  $N = 6$  (۲۴).

I	II	III					I	I	III	IV	V
۱	۲	۳	۱	۲	۳	۴	۱	۲	۳	۴	۵
۴	۵	۶	۵	۶	۷	۸	۶	۷	۸	۹	۱۰
۷	۸	۹	:	:	:	:	:	:	:	:	:
:	:	:	۵۳	۵۴	۵۵	۵۶	۵۱	۵۲	۵۳	۵۴	۵۵
۵۵	۵۶	۵۷	۵۷	۵۸	۵۹	۶۰	۵۶	۵۷	۵۸	۵۹	۶۰
۵۸	۵۹	۶۰									

شکل ۴

می‌توان مسئله مشابهی درباره عددهای تا ۴۲۰ طرح کرد، به این ترتیب که آنها را در چهار جدول که به ترتیب دارای سه، چهار، پنج و هفت ستون باشند تنظیم نمود: اگر  $\alpha, \beta, \gamma, \delta$  به ترتیب شماره ستون‌هایی از چهار

جدول باشد که عدد مفروض در آنجا قرار دارد، این عدد برابر خواهد بود با باقیمانده تقسیم عدد :

$$۲۸۰\alpha + ۱۰۵\beta + ۳۳۶\gamma + ۱۲۰\delta$$

بر ۴۲۰. کوشش کنید برای این مطلب استدلالی پیدا کنید<sup>(۲۴)</sup>.

### تردستی با ورق بازی

فرض کنید کسی یک ورق از بین ۴۰ ورق بازی بردارد، شما می‌توانید سرعت، با نگاه کردن به بقیه ورقها (و بدون اینکه آنها را از دستتان بیرون بریزید) ورق انتخاب شده را پیدا کنید. می‌دانید که مجموع خالهای ۴۰ ورق مساوی ۲۲۰ است و بنابراین اگر خالهای باقیمانده را باهم جمع کنید (که پس از کمی تمرین این کار می‌تواند به سرعت انجام بگیرد)، برای مجموع S آنها خواهیم داشت :

$$۲۱۰ \leq S < ۲۲۰$$

ضمن جمع کردن خالها بهتر است از دهگان صرف نظر کنید. اگر مثلاً در آخر کار به عدد ۳ رسیدید، به این معنی است که  $S = ۲۱۳$  است و بنابراین ورق انتخاب شده ۷ می‌باشد، نوع ورق هم با نگاه سریعی به ورقها معلوم می‌شود.

### هر کسی چی انتخاب کرده است؟

طرح‌کننده معما به سه نفر A، B و C بترتیب یک، دو و سه سکه می‌دهد؛ روی میز هم ۱۸ سکه وجود دارد. A، B و C در غیاب طرح‌کننده



معما سه شیئی (ومثلاً، چنگال، قاشق و کارد) را بین خود تقسیم می کنند ، سپس صاحب چنگال به تعداد سکه ای که در ابتدا داشته، صاحب قاشق دو برابر و صاحب کارد چهار برابر تعداد سکه های اولیه خود بر می دارند .

برای شش حالتی که در انتخاب اشیاء وجود دارد: (چنگال، قاشق، کارد)؛ (قاشق، چنگال، کارد)؛ (چنگال، کارد، قاشق)؛ (قاشق، کارد، چنگال)؛ (کارد، چنگال، قاشق)؛ (کارد، قاشق، چنگال) بترتیب ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ و ۷ سکه روی میز می ماند.

اگر شما از انواع ترتیب سه شیئی اطلاع داشته باشد (بنحوی که در بالا نشان دادیم) ، به سادگی می توانید از روی تعداد سکه هائی که روی میز مانده است مطلع بشوید که کدام شیئی متعلق به چه کسی است.

به همین ترتیب برای تعیین صاحبان  $n$  شیئی مختلف ، باید  $n$  عدد مختلف:  $a_1, a_2, \dots, a_n$  (برای اندازه تقسیم اولیه سکه ها) در نظر گرفت و سپس ضرایب:  $m_1, m_2, \dots, m_n$  را به آنها نسبت داد. برای تقسیم این ضرایب بین عددهای  $a_1, a_2, \dots, a_n$  به اندازه  $n!$  حالت مختلف وجود دارد و در هر حال برای مجموع زیر مقدار مشخصی که با حالت دیگر فرق دارد بدست می آید:

$$m_{\alpha_1} a_1 + m_{\alpha_2} a_2 + \dots + m_{\alpha_n} a_n$$

$\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$  شماره اشیا ئی است که به ترتیب به نفر اول، نفر دوم، ... و نفر  $n$  ام داده شده است. مثلاً به ازاء  $n=4$  می توان به این ترتیب انتخاب کرد:  $a_4=4, a_3=3, a_2=2, a_1=1$  با ضرایب:

$$m_i = 1, 2, 5, 15$$

## ریشه اعداد چند رقمی

با استفاده از بعضی قواعد ساده، می توان ریشه فرد عددهائی را که ریشه تحقیقی دو و یا حتی سه رقمی دارند، بدست آورد.

برای محاسبه  $\sqrt[s]{N}$ ، باید عدد  $N$  را از راست به چپ به عددهای  $s$  رقمی تقسیم کرد (در سمت چپ ممکن است، عددی که تعداد ارقامش کمتر است باقی بماند).

ارقام ریشه عدد را می توان با استفاده از دو قاعده زیر بدست آورد:

I. عددهای  $n^5, n^9, n^{13}, \dots, n^{4s+1}$  به همان رقمی ختم شده اند که عدد  $n$  به آن ختم شده است.

II. اگر عدد  $n$  به رقمهای  $0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$  ختم شده باشد،

عددهای  $n^2, n^7, n^{11}, \dots, n^{4s-1}$  به ترتیب به رقمهای  $0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$  ختم می شوند.

اگر مقادیر  $n^3$  را برای  $1 \leq n \leq 9$  بدانیم، اولین رقم  $\sqrt[s]{N}$  برای

$s=3$  به سادگی بدست می آید، برای  $s=5, 7, 9, \dots$  باید جدول لگاریتم

دو رقمی را برای  $10$  عدد اول بخاطر داشت:

$n$	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹
$\log n$	۰/۰۳۰	۰/۳۰۱	۰/۴۷۷	۰/۶۰۲	۰/۷۰۰	۰/۷۷۸	۰/۸۵۴	۰/۹۰۳	۰/۹۵۴

چند مثال: ۱. می توان یکبار به استفاده از قاعده II و با توجه به

نامساوی  $7^3 < 314 < 6^3$  نوشت:

$$\sqrt[3]{314432} = 68$$

$$\sqrt[7]{N} = \sqrt[7]{17\ 565\ 568\ 854\ 912} = n \cdot 2$$

چون داریم: ، خواهیم داشت:  $10^{13} < N < 2 \times 10^{13}$

$$13,0 < \log N < 13,3$$

$$1,85 < \log n = \frac{1}{7} \log N < 1,9 \quad \text{در نتیجه:}$$

و بنا بر این با توجه به جدول بالا  $70 < n < 80$  می شود و با استفاده از قانون II بدست می آید:

$$n = 78$$

۳. ریشه بیست و پنجم یک عدد ۴۶ رقمی که به ۸ ختم شده باشد، برابر

است با ۶۸. زیرا  $46 < \log N < 45$  است و بنابراین داریم:

$$1,8 < \log n = \frac{1}{25} \log N < 1,84$$

وقتی که  $N$  به یکی از رقمهای ۱، ۳، ۷، ۹ ختم شده باشد با در دست-

داشتن دورقم آخر  $N$ ، می توان دورقم آخر  $\sqrt[25]{N}$  را هم پیدا کرد. مثلا:

$$\sqrt[25]{\dots 53} = n = 10z + 7$$

دردهن حساب می کنیم:

$$(7 + 10z)^3 = 343 + 147 \times z \times 10 + \dots$$

(دوجمله بعد به رقمهای یکان و دهگان مربوط نیستند).

چون رقم دهگان  $N$  مساوی پنج و رقم دهگان ۳۴۳ مساوی چهار

است، عدد  $147z$  به رقم ۱ ختم می شود و  $z$  به رقم ۳، یعنی داریم:

$$n = 100y + 37$$

این روش امکان می‌دهد که وقتی کسی بتدریج ارقام عدد  $N$  را از راست بچپ می‌خواند (برای  $N < 10^6$ )، بدون اینکه منتظر آخرین ارقام آن باشید، جواب را ذکر کنید.

با به حساب آوردن بعضی شرایط اضافی، می‌توان این روش را برای مواردی که آخرین رقم  $N$  غیر از ۱، ۳، ۷، ۹ هم باشد، بکار برد؛ از این قاعده می‌توان  $s = 5, 7, \dots$  هم استفاده کرد.

در اینجا قاعده‌ای را ذکر می‌کنیم که با کمک آن می‌توان یکی از

ارقام  $n = \sqrt[3]{N}$  را با معلوم بودن سایر ارقام  $n$  بدست آورد.

اساس این جستجو بر قاعده زیر بنا شده است (۲۵):

اگر باقیمانده تقسیم  $n^3$  بر ۱۱ چنین باشد

$$d : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10$$

آنوقت باقیمانده  $n$  بر ۱۱ چنین خواهد بود

$$d_1 : 0, 1, 7, 9, 5, 3, 8, 6, 2, 4, 10$$

همانطور که در بند ۳ دیدیم  $N \equiv s'(N) \pmod{11}$ ، که  $s'(N)$

«مجموع جبری ارقام» عدد  $N$  است. بنابراین باید  $s'(N)$  را پیدا کرد و

$d$ ، هم‌نهیشت آن نسبت به مدول ۱۱ را تعیین کرد ( $0 \leq d \leq 10$ )

وقتی که عددهای متناظر  $d$  و  $d_1$  را بدانیم، تنها رقم مجهول  $n$  را

می‌توانیم از شرط  $d_1 = s'(n) \pmod{11}$  بدست آوریم. مثلاً در مورد نمونه

$$\sqrt[3]{54053028541} = 3781 = n \quad (\text{که در آن همه ارقام بجز } z \text{ از قبل}$$

معلوم است). داریم:

$$\sigma'(N) = 1 - 4 + 5 - 8 + 2 - 0 + 3 - 5 + 0 - 4 + 5 = -5$$

و  $-5 \equiv 6 \pmod{11}$  است،  $d=6$  می شود، به این ترتیب روشن است که

$$\sigma'(n) = 1 - 8 + z - 3 = z - 10$$

با هم نهمشت با  $d_1=8$  باشد و از آنجا  $z=7$  بدست می آید.

البته کسانی که ذهن محاسبه‌ای قوی داشته باشند، می توانند چنان

ورزیدگی پیدا کنند که همه این محاسبات را به سرعت در ذهن خود انجام

دهند و بیننده را دچار حیرت نمایند.

## ۸

### محاسبه سریع

تمایل، به ساده کردن عملیات مربوط به اعداد چندرقمی و سریع -  
کردن محاسبه منجر به کشف جدول لگاریتم (در ابتدای قرن هفدهم) و  
سپس خط کش محاسبه شد.

در قرن نوزدهم ماشینهای حساب، در ابتدای قرن بیستم ماشینهای  
خودکار محاسبه و در قریب بیست سال قبل ماشینهای الکترونیک محاسبه بوجود

آمدگه می توانند در عرض چند ساعت مسائلی را حل کنند که شامل میلیونها عمل روی عددهای چندرقمی بزرگ باشد .

در این بند از ساده ترین روشهایی که به سرعت محاسبه کمک می کنند، صحبت خواهیم کرد .

### ساده کردن ضرب

فرض کنید بخواهیم دو عدد ۷۴۹۶ و ۳۸۵۲ را درهم ضرب کنیم ، حاصل ضرب هر يك از رقمهای مضروب را در مضروب فیه بطور کامل به ردیف می نویسیم :

۷	۴	۹	۶				
				۳	۸	۵	۲
• • •							
۰	۰	۰	۱۴	۸	۱۸	۱۲	
۰	۰	۳۵	۲۰	۴۵	۳۰		
۰	۵۶	۳۲	۷۲	۴۸			
۲۱	۱۲	۲۷	۱۸				

$$\begin{array}{cccccccc} 2 & 8 & 8 & 7 & 4 & 5 & 9 & 2 \\ \hline 7 & 10 & 13 & 10 & 4 & 1 & & \end{array}$$

در هر يك از ستونها (بامحاسبه از بالا به پائین) دو نوع عدد قرار دارد: (۱) حاصل ضرب یکان مضروب فیه در رقم مربوطه از مضروب (α) ؛ (۲) حاصل ضرب بقیه ارقام مضروب فیه، با انتخاب از راست به چپ، بترتیب در بقیه ارقامی که در مضروب، سمت راست α قرار گرفته اند.

مثلا در ستون مربوط به ردیف صدها داریم :

$$۸ (= ۲ \times ۴) ; ۴۵ (= ۵ \times ۹) ; ۴۸ (= ۸ \times ۶) ;$$

در اینجا  $\alpha = 4$  است. و در ستون مربوط به دهزارها داریم :

$$0 (= 2 \times 0) ; 35 (= 5 + 7) ; 32 (= 8 \times 4) ; 27 (= 3 \times 9) ;$$

در اینجا  $\alpha = 0$  است .

سپس اگر عددهائی را که در يك ستون قرار گرفته اند با هم جمع کنیم و دههائی را که از جمع ستون سمت راست آن «در خاطر» نگه داشته ایم، به آن اضافه کنیم (عددهای زیر کمانها را به بینید) ، از راست بچپ همه رقمهای حاصلضرب بدست می آید .

البته برای اینکه ارقام حاصلضرب دو عدد را، بدون نوشتن جدول، از راست به چپ، مرتباً بنویسیم، باید بتوانیم به سرعت و بدون اشتباه عددهای دورقمی را با هم جمع کنیم .

مثلاً اگر به رقم صدها رسیده باشیم (از ردیف دهها برای ما «۴» باقی مانده است) ، چشممان را به ۲ و ۴ ، سپس به ۵ و ۹ و بالاخره به ۸ و ۶ می دوزیم و می گوئیم: «هشت و چهار می شود دوازده»؛ و چهل و پنج می شود پنجاه و هفت؛ و چهل و هشت می شود صد و پنج» ، ده را در ذهن نگه می داریم و رقم پنج را بجای صدها در حاصلضرب می نویسیم .

برای تمرین ابتدا با عددهای دورقمی شروع کنید، سپس به ضرب عددهای سه رقمی و غیره بپردازید، خواهید دید که پس از مدت کوتاهی چنان عادت خواهید کرد که رقمهای حاصلضرب عددهای چند رقمی را به سرعت و بدون اشتباه از چپ به راست بدست می آورید .

### ساده کردن تقسیم

برای تقسیم عددهای چند رقمی بر یکدیگر به سادگی می توان



حاصلضرب مقسوم علیه در خارج قسمت جزئی را (بدون نوشتن) از ارقام مقسوم و یا باقیمانده‌های جزئی تقسیم کرد. ارقام این باقیمانده بترتیب از راست بچپ و به سهولت بدست می‌آید.

مثلاً به اولین عمل تقسیم زیر توجه کنید :

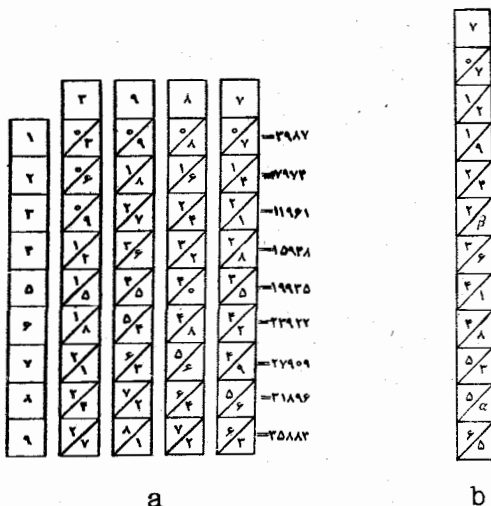
$$\begin{array}{r} 496343 \mid 927 \\ 328 \quad 5 \end{array}$$

در اینجا ارقام ۸، ۲، ۳ باقیمانده به این ترتیب بدست می‌آید : حاصلضرب  $35 = 7 \times 5$  را در ذهن نگه می‌داریم، به این عدد (یعنی ۳۵) باید ۸ را اضافه کرد تا به عددی برسیم که به ۳ ختم شده باشد؛ می‌گوئیم : «سی و پنج و هشت می‌شود چهل و سه، چهار را در ذهن نگه می‌داریم و ۸ را به عنوان اولین رقم باقیمانده می‌نویسیم؛ چهار و ده ( $2 \times 5$ ) می‌شود چهارده، دو می‌شود شانزده، یک را در ذهن نگه می‌داریم (و ۲ را به عنوان رقم دوم باقیمانده می‌نویسیم) ، یک و چهل و پنج ( $9 \times 5$ ) می‌شود چهل و شش که اگر با سه جمع شود چهل و نه بدست می‌آید، (۳ را به عنوان آخرین رقم باقیمانده می‌نویسیم) .

### چوتکه و چوب حساب نپر

ضرب و تقسیم عددهای چند رقمی را می‌توان به کمک چوتکه و «چوب حساب نپر» با سادگی انجام داد .

هریک از چوب حسابهای نپر حاصلضرب عددی را که در عنوان آن نوشته شده است در ارقام ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ معین می‌کند (شکل ۵-۸)؛ ضمناً رقم دهگان این حاصلضرب در بالا و رقم یکان آن در



شکل ۵

پائین خانه هر بوطه نوشته شده و بوسیله یک خط مایل از هم جدا شده‌اند. فرض کنید چو بحسابها را طوری انتخاب کنیم که عناوین آنها یکی از عوامل ضرب را مشخص کند؛ در این صورت اگر یک چو بحساب کمکی در سمت چپ آنها طوری قرار دهیم که شماره سطر را معین کند، حاصل ضرب این عامل را در هر یک از عددهای ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ خواهیم داشت.

مثلا (شکل ۵-a را به بینید):

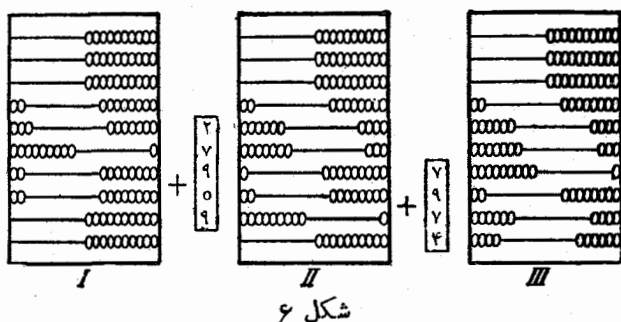
$$3987 \times 8 = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 2 & 7 & 6 & 5 \\ \hline 4 & 2 & 4 & 6 \\ \hline \end{array} = 31896$$

هر يك از رقمهای دهگان، که در بالای خط مایل نوشته شده است،

بارقم یکان مجاور و سمت چپ خود جمع شده است).

برای ضرب دو عدد چندرقمی، ابتدا حاصل ضرب یکی از عوامل را

در يك يك ارقام عامل دیگر، روی چو بحسابهای نپر معین می‌کنیم و سپس



با کمک چوتکه با هم جمع می‌کنیم.

در شکل ۶، مراحل مختلف ضرب عدد ۳۹۸۷ در ۶۷۲ نشان داده

شده است.

I - روی چوتکه صد برابر عدد  $23922$  ( $3987 \times 6$ ) نشان داده

شده است؛

II - به عدد چوتکه قبل، ده برابر عدد  $27909$  ( $3987 \times 7$ ) اضافه

شده است؛

III - به عدد چوتکه قبل  $7947$  واحد ( $3987 \times 2$ ) اضافه

شده است.

همچنین برای تقسیم، مثلاً عدد  $575\ 225\ 2$  بر عدد  $3987$  باید:

۱. عدد مقسوم را روی چوتکه می‌گذاریم (شکل ۷ - a)؛

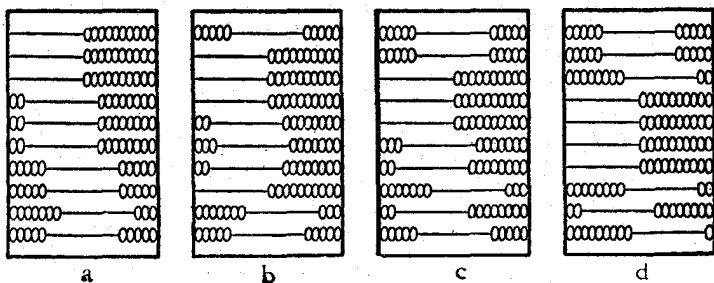
۲. روی چوبحسابهای نپر نزدیکترین عدد به  $22\ 255$ ، ولی کمتر

از آن، را پیدا می‌کنیم (این عدد برابر است با  $3987 \times 5 = 19\ 935$ )،

و از عدد  $22\ 255$  کم می‌کنیم؛ در عین حال در بالای چوتکه رقم ۵ خارج-

قسمت را جدا می‌کنیم (شکل ۷ - b)؛

۳. روی چوبحسابهای نپر نزدیکترین عدد به  $23\ 207$ ، ولی کمتر



شکل ۷

از آن، را پیدا می‌کنیم (این عدد برابر است با  $3917 \times 5 = 19935$ )، و آنرا از  $23207$  کم می‌کنیم و در سطر دوم از بالای چوتکه رقم ۵، یعنی دومین رقم خارج قسمت را جدا می‌کنیم (شکل ۷ - c)؛

۴. حالا روی چوبحسابهای نپر، نزدیکترین عدد به  $32725$ ، ولی کمتر از آن، را پیدا می‌کنیم (این عدد برابر است با  $3917 \times 8 = 31196$ )، و آنرا از  $32725$  کم می‌کنیم و سومین رقم خارج قسمت را (یعنی ۸) در سومین سطر چوتکه (از بالا) جدا می‌کنیم.

در نتیجه در بالای چوتکه عدد خارج قسمت (۵۵۸) و در پایین چوتکه عدد باقیمانده تقسیم (۱۲۹) بدست می‌آید (شکل ۷ - d).

روی نوارهای محکم مقوایی و یا تخته‌ای، چوبحسابهای نپر را درست کنید و با استفاده از چوتکه روی ضرب و تقسیم عددهای چندرقمی آزمایش کنید؛ خواهید دید که با این وسایل ساده چگونه می‌توان با سادگی و سرعت از عهده محاسبات مشکل برآمد.

دو نکته را هم بخاطر داشته باشید: اولاً چوبحساب با عنوان «و» را فراموش نکنید، ثانیاً از چوبحسابهای نپر دو یاسه مجموعه تهیه کنید،

زیرا ممکن است در عوامل ضرب رقمهای مساوی وجود داشته باشد.  
 از چوبحسابهای نپر برای محاسبه در مبنای دیگر هم می توان  
 استفاده کرد. در شکل ۵-b چوبحسابی برای ضرب عدد هفت در هریک  
 از عددهای ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰، ۱۱، در مبنای عددشماره  
 دوازده، داده شده است ( $\beta = 11, \alpha = 10$ ).

### جنر گرفتن

می دانیم که مجموع  $n$  عدد فرد متوالی، که از واحد شروع شود،  
 برابر است با  $n^2$ :

$$1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 3) + (2n - 1) = n^2$$

بنابراین محاسبه  $\sqrt{N}$  (عددی طبیعی است) به مسئله زیر منجر  
 می شود: در رشته عددهای فرد متوالی ۱، ۳، ۵، ۷، ۹، ۱۱، ... حداکثر  
 تعداد جملات چقدر باشد که مجموع آنها از  $N$  تجاوز نکند. و این مسئله  
 را می توان به سادگی با کمک چوتکه حل کرد.

ولی، وقتی که عدد  $N$  بزرگ باشد، عملیات مفصل و خسته کننده  
 می شود و بهتر است که عدد  $N$  را به ردیفهائی تقسیم کنیم و ارقام جنر را  
 بترتیب از چپ به راست بدست آوریم.

اگر عدد  $N$  سه رقمی و یا چهار رقمی باشد، فرض می کنیم:

$$\sqrt{N} = 10a + b \quad (1)$$

بجای اینکه، از عدد  $N$  بطور متوالی  $10a$  جمله مجموع زیر را

کم کنیم:

$$S = 1 + 3 + 5 + \dots + (20a - 3) + (20a - 1) = (10a)^2,$$

و سپس  $b$  جمله مجموع زیر را:

$$S' = (20a + 1) + (20a + 3) + \dots + (20a + 2b - 1),$$

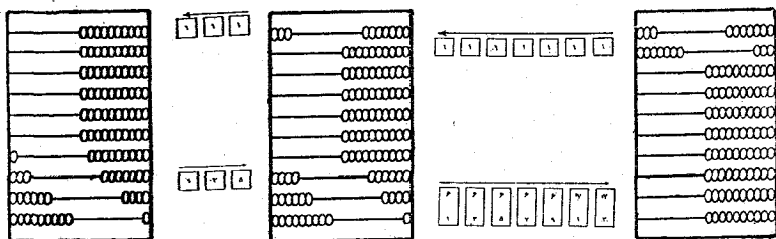
ساده تر است که از «ردیف بزرگتر» عدد  $N$ ، فقط  $a$  جمله از مجموع زیر را کم کنیم:

$$1 + 3 + 5 + \dots + (2a - 1) = a^2$$

که معادل است با کم کردن عدد  $S = 100 \times a^2$  از  $N$ ، و سپس از آنچه که باقی می ماند جملات مجموع  $S'$  را کم کنیم (که اولین جمله آن یک واحد از ۲۵ برابر  $a$  بیشتر است).

در شکل ۸، جریان محاسبه  $\sqrt{1369}$  روی چوتکه نشان داده

شده است.



شکل ۸

از ردیف اول (یعنی ۱۳) بترتیب عددهای ۱، ۳، ۵ و ۷ را کم می کنیم؛ و روی مقول بالائی چوتکه به ازاء هر عمل تفریق، یکی از مهره ها را به سمت چپ می بریم.

سپس از عددی که باقی می ماند (۴۶۹)، بترتیب عددهای

۱، ۳، ۵، ۷، ۹، ۱۱، ۱۳، ۱۵، ۱۷، ۱۹، ۲۱، ۲۳، ۲۵ و ۲۷ را کم می کنیم و به ازاء هر عمل

تفریقی که انجام می دهیم، روی مقول دوم در بالای چوتکه یک مهره را

بسمت چپ می بریم، در این صورت بدست می آید:

$$\sqrt{1369} = 37$$

برای اینکه کار محاسبه ارقام جداگانه جذر مورد نظر سریعتر شود، می توان «در ذهن» یکباره مجموع چند جمله را بدست آورد و از عدد مورد نظر کم کرد.

مثلا، می توان بطور ذهنی متوجه شد که رقم دوم جذر ۱۳۶۹ مساوی هفت است، در این صورت بجای اینکه از باقیمانده (۴۶۹) عددهای:

$$۷۳۰۷۱۰۶۹۰۶۷۰۶۵۰۶۳۰۶۱$$

$$۷ \times ۶۰ + (۱ + ۳ + ۵ + ۷ + ۹ + ۱۱ + ۱۳) =$$

$$= ۷ \times ۶۰ + ۷^2 = ۶۷ \times ۷$$

را کم کرد و روی مقول دوم از بالای چوتکه هفت مهره را به سمت چپ برد. در واقع، بدین ترتیب انجام عملیات بدون فکر و «خودکار» از بین می رود و تمام جریان محاسبه، مثل جذر گرفتن معمولی، روی کاغذ انجام می شود.

اگر  $N$  پنج یا شش رقمی باشد، عدد  $a$  در (۱)، عددی دورقمی خواهد بود. برای پیدا کردن آن، باید ازدو «مرتبه بزرگتر» عدد  $N$  جذر گرفت و سپس مثل سابق  $b$  را پیدا کرد.

مثلا، برای محاسبه  $\sqrt{۱۸۶۴۳۶}$ ، از ۸ عددهای ۳ و ۱ را کم می کنیم، عدد ۴۳۶۴۳۶؛ بدست می آید؛ سپس از ۴۶۴ عددهای: ۵۱، ۴۹، ۴۷، ۴۳، ۴۱؛  $۵۷۰۵۵۰۵۳$  ( $۴۱ = ۲ \times ۲۰ + ۱$ ) را کم می کنیم، و بالاخره از آنچه که باقی می ماند (یعنی عدد ۲۳۳۶)، عددهای: ۵۸۱، ۵۸۳، ۵۸۵، ۵۸۷ ( $۵۸۱ = ۲ \times ۲۹۰ + ۱$ ) را کم می کنیم. روی مقولهای بالای چوتکه بدست می آید:

$$\sqrt{۱۸۶۴۳۶} = ۲۹۴$$

روش مشهور دیگری را درباره جذر گرفتن عددها ذکر می کنیم، که

بلافاصله مقدار گویائی را که خیلی کم با جذر اصلی اختلاف دارد بدست می‌دهد. فرض کنید .

$$\sqrt{A} = a + \alpha \neq a \quad (2)$$

$a$  مقدار تقریبی جذر است و  $\alpha$  خطای تقریب، ضمناً  $|\alpha| < \gamma$  است و  $\gamma$  می‌تواند مساوی  $\frac{1}{10}$ ،  $\frac{5}{100}$ ،  $\frac{1}{100}$  و غیره باشد.

از رابطه (۲) بدست می‌آید  $(\sqrt{A} - \alpha)^n = \alpha^n$  و از آنجا، وقتی که دو جمله‌ای را بتوان  $n$  برسانیم، به‌سادگی خواهیم داشت، مثلاً برای  $n=2$ :

$$\sqrt{A} = \frac{a^2 + A}{2a} - \frac{\alpha^2}{2a} = a_1 + \alpha_1 \quad (3)$$

و برای  $n=3$ :

$$\sqrt{A} = \frac{a^3 + 3aA}{3a^2 + A} + \frac{\alpha^3}{3a^2 + A} = a_1' + \alpha_1' \quad (4)$$

و برای  $n=5$ :

$$\begin{aligned} \sqrt{A} &= \frac{a^5 + 5a^3A + 5aA^2}{5a^4 + 10a^2A + A^2} + \frac{\alpha^5}{5a^4 - 10a^2A + A^2} = \\ &= a_1'' + \alpha_1'' \quad (5) \end{aligned}$$

اگر اولین جمله این تساویها را به عنوان مقدار  $\sqrt{A}$  در نظر بگیریم، قدرمطلق خطای حاصل بترتیب از عددهای زیر تجاوز نمی‌کند:

$$\frac{\gamma^2}{2a}, \quad \frac{\gamma^3}{3a^2 + A}, \quad \frac{\gamma^5}{5a^4 + 10a^2A + A^2}.$$

مثلاً  $\sqrt{10} = 3 + \alpha \neq 3$  :  $0 < \alpha < 0,2$  (زیرا  $10,24 = 3,2^2$ ).



طبق رابطه (۳):

$$\sqrt{10} \approx \frac{3^2 + 10}{2 \times 3} = \frac{19}{6} = 3,1666\dots$$

با تقریب اضافی، زیرا در رابطه (۳)  $\alpha_1 < 0$  است، ضمناً داریم:

$$|\alpha_1| < \frac{0/2^2}{2 \times 3} = 0,0067$$

$$\begin{aligned} \sqrt{10} &\approx \frac{3^5 + 10 \times 3^2 \times 10 + 5 \times 3 \times 10^2}{5 \times 3^4 + 10 \times 3^2 \times 10 + 10^2} = \frac{4443}{1405} \\ &= 3,16227758\dots \end{aligned}$$

با تقریب نقصانی، زیرا در این حالت  $\alpha_1 > 0$  است و ضمناً داریم:

$$|\alpha_1| < \frac{0/2^5}{1405} = 0,00000023;$$

و بنابراین نتیجه می‌گیریم:

$$3,16227758 < \sqrt{10} < 3,16227782$$

با همین روش می‌توان ریشه سوم، ریشه پنجم و غیره را نیز بدست آورد.

**جمع و تفریق بجای ضرب**

تا قبل از کشف جدولهای لگاریتم، برای ساده کردن ضرب عددهای

چندرقمی از جدولهایی استفاده می‌کردند که شامل مقادیر تابع  $\left[ \frac{z^2}{4} \right]$  (بند ۲ را به بینید)، به ازاء مقادیر طبیعی عدد  $z$  بود. از آنجا که برای مقادیر

صحیح  $a$  و  $b$  داریم:

$$a \cdot b = \frac{(a+b)^2}{4} - \frac{(a-b)^2}{4} = \left[ \frac{(a+b)^2}{4} \right] - \left[ \frac{(a-b)^2}{4} \right]$$

چه عددهای  $a+b$  و  $a-b$  هر دو زوج و چه هر دو فرد باشند، قسمت‌های کسری  $\frac{(a+b)^2}{4}$  و  $\frac{(a-b)^2}{4}$  یکی خواهد شد، بنابراین ضرب دو عدد  $a$  و  $b$  منجر به تعیین مقادیر  $a+b$  و  $a-b$  و بالاخره تعیین اختلاف عددهای  $\left[\frac{(a+b)^2}{4}\right]$  و  $\left[\frac{(a-b)^2}{4}\right]$  می‌شود، که مقادیر آنها در جدولها ثبت است. برای ضرب سه عدد می‌توان از اتحاد زیر استفاده کرد:

$$abc = \frac{1}{24} \left\{ (a+b+c)^3 - (a+b-c)^3 - (a+c-b)^3 - (b+c-a)^3 \right\} \quad (6)$$

از این اتحاد نتیجه می‌شود که با در دست داشتن مقادیر تابع  $\frac{z^2}{24}$ ، محاسبه حاصل ضرب  $abc$ ، منجر به محاسبه  $a+b+c$ ،  $a+b-c$ ،  $a+c-b$  و  $b+c-a$  و سپس محاسبه مقادیر سمت راست تساوی (۶) با کمک جدول می‌شود.

به عنوان مثال جدولی را که برای عددهای  $1 \leq z \leq 30$  تنظیم شده

است در اینجا می‌آوریم. عددهای درشت‌تر جدول نماینده مقادیر  $\left[\frac{z^2}{24}\right]$  و عددهای ریزتر نماینده  $k$ ، بطوریکه داشته باشیم:

$$\frac{z^2}{24} = \left[\frac{z^2}{24}\right] + \frac{k}{24} \quad \text{و} \quad 0 \leq k \leq 23$$

بکان دهگان	۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹
۰		۰۱	۰۸	۱۳	۲۱۶	۵۵	۹۰	۱۴۷	۲۱۸	۳۰۹
۱	۴۱۱۶	۵۵۱۱	۷۲۰	۹۱۱۳	۱۱۴۸	۱۴۰۱۵	۱۷۰۱۶	۲۰۴۱۷	۲۴۳۰	۲۵۸۱۹
۲	۳۳۳۸	۳۸۵۲۱	۴۴۳۱۶	۵۰۶۲۳	۵۷۶۰	۶۵۱۱	۷۳۲۸	۸۲۰۳	۹۱۴۱۶	۱۰۱۶۵

که به سادگی و با توجه به رابطه (۶)، از این جدول بدست می آید (آزمایش کنید):

$$9 \times 9 \times 9 = 8203 - 301 - 301 - 301 = 729$$

$$17 \times 17 \times 4 = 10165 - 38521 - 9113 - 55 = 544$$

### درباره محاسبات لگاریتمی

روش ساده و مشهوری را هم که درباره محاسبه لگاریتم اعداد وجود دارد، ذکر می کنیم، با این روش می توان لگاریتم هر عدد طبیعی را با کمک جدول مکعبات اعداد بدست آورد. جدولی را انتخاب کنید که بخصوص مکعب عددهای چهاررقمی را معین کرده باشد و محاسبات زیر را آزمایش کنید. فرض کنید داشته باشیم:

$$\log 13 = c_0 / c_1 c_2 c_3 \dots (3) = c_0 + \frac{c_1}{3} + \frac{c_2}{3^2} + \frac{c_3}{3^3} + \dots$$

یعنی لگاریتم مجهول را به صورت کسر ترتیبی در مبنای ۳ می گیریم، در این صورت داریم:

$$c_0 + \frac{c_1}{3} + \frac{c_2}{9} + \dots = 13,$$

بنابراین  $c_0 = 1$  است.

اگر طرفین تساوی را به  $10^{c_0} = 10^1$  ساده کنیم و سپس به توان ۳ برسانیم، بدست می آید:

$$10^9 + \frac{c_2}{3} + \frac{c_3}{9} + \dots = 1/3^2 = 2/197,$$

از آنجا  $c_1 = 0$  است .

چون توان سوم  $2/197$  و محاسبات دقیق بعدی منجر به عددهای بزرگ می شود، می توان آنها را در چهار رقم گرد کرد. در جدول زیر محاسبات بعدی بهمین ترتیب داده شده است و در دو ستون متوالی حد پائین و حد بالای محاسبات با چهار رقم مشخص شده است :

	حد پائین	حد بالا	
$10^9 + \frac{c_2}{3} + \dots$	10/60	10/61	$c_2 = 1$
$10^9 + \frac{c_3}{3} + \dots$	1/191	1/195	$c_3 = 0$
$10^9 + \frac{c_4}{3} + \dots$	1/689	1/707	$c_4 = 0$
$10^9 + \frac{c_5}{3} + \dots$	4/818	4/974	$c_5 = 0$
$10^9 + \frac{c_6}{3} + \dots$	111/8	123/1	$c_6 = 2$
$10^9 + \frac{c_7}{3} + \dots$	1/397	1/866	$c_7 = 0$
$10^9 + \frac{c_8}{3} + \dots$	2/726	6/498	$c_8 = 0$
$10^9 + \frac{c_9}{3} + \dots$	20/25	274/4	$c_9 = 1, c_{10} = 2$
$10^9 + \frac{c_{10}}{3} + \dots$	8/303	20/67	$c_{10} = 0, c_{11} = 1$
$10^9 + \frac{c_{11}}{3} + \dots$	572/4	8/832	$c_{11} = 2, c_{12} = 0$

وازا آنجا :

$$1 + \frac{1}{3^2} + \frac{2}{3^6} + \frac{1}{3^9} + \frac{2}{3^{11}} < \log 13 < 1 + \frac{1}{3^2} + \frac{2}{3^6} + \frac{2}{3^9} + \frac{1}{3^{10}} + \dots$$

یا :

$$1/113911 < \log 13 < 1/113979$$

همین نوع محاسبه را برای لگاریتم عددهای دیگری بکار برید و مقداری را که بدست می آید با عددی که در جدول لگاریتم وجود دارد، مقایسه کنید.

# ۹

## اعداد غیر عادی

درفیزیک ، شیمی و نجوم اغلب به عددهای « بسیار بزرگ » و « بسیار کوچک » برمی خوریم؛ مثلاً فاصله زمین تا نزدیکترین ستاره از  $۱۰^{۱۳}$  تا  $۱۰^{۱۴}$  کیلومتر است، شعاع اتم در حدود  $۱۰^{-۸}$  سانتیمتر ، تعداد مولکولهای که در یک گرم - مولکول جسم قرار دارد، تقریباً مساوی  $۶ \times ۱۰^{۲۳}$  (عدد آووگادرو) است.

برای اینکه اندازهٔ چنین عددهائی بهتر قابل لمس باشد، از روشهای مختلفی استفاده می کنند. مثلاً برای ایجاد تصور ملموسی دربارهٔ عدد آووگادرو به نمونهٔ زیر توجه کنید:

اگر یک لیوان آب را، که مولکولهای آن «نشان دار» شده است، بطور یکنواخت در پنج اقیانوس زمین تقسیم کنیم، در هر لیوان آب اقیانوسها کمتر از پانصد مولکول «نشان دار» نخواهد بود<sup>(۲۶)</sup>.

ولی مهم تر از همه، اعداد بزرگ و کوچکی هستند که ضمن حل مسائل مختلف ریاضی به آنها برخورد می کنیم. به چند نمونهٔ زیر توجه کنید.

۱.  $\log x$  با بزرگ شدن  $x$ ، به کندی بزرگ می شود، بنحوی که نامساوی  $\log x > 100$  وقتی صحیح است که  $x > 10^{100}$  باشد.

برای اینکه تصویری دربارهٔ اندازهٔ این عدد بدست آورید، بعد از حساب<sup>(۲۷)</sup> خواهید دید که بیش از تعداد مولکولهای آبی است که مکعبی به ضلع ۷۰ میلیون سال نوری را پر کرده باشد (به شرطی که وزن مخصوص آب را در تمام مکعب واحد به حساب آوریم و در هر سانتیمتر مکعب آب  $\frac{1}{3} \times 10^{23}$  مولکول وجود داشته باشد).

همچنین دربارهٔ اندازهٔ عدد  $K = 9^{9^{4,28 \times 10^{269692099}}}$  پیش خود فکر کنید (با توجه به  $\log 9 = 0,95424250943932\dots$  صحت این عدد را تحقیق کنید)، که در مقایسهٔ با آن، حتی عدد مسئلهٔ ارشمیدس ( $N = 77 \times 10^{206543}$ )؛ به فصل ۴ مراجعه کنید) - عددی «بسیار بسیار ... بسیار کوچکتر از اندازه‌های میکروسکوپی است»!





سریع تر از  $x^n$  ( $n > 0$ ) بزرگ می شود و  $x^n$  هم سریع از:  $\log_b x$  ( $b > 1$ ).  
 از این مطلب نتیجه می شود:

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x^n}{a^n} = 0 \quad \text{و} \quad \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\log_b x}{x^n} = 0$$

ولی، مثلثاتساوی واضح  $f(x) = 0$   $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = 0$  بطوریکه در آن

به صورت يك معما در آید :  $f(x) = \frac{x^{1000000}}{1/0000001^x}$  ممکن است با مطالعه ابتدای جدول زیر

$x$	0	1	2	$10^6$	$10^7$	$10^{13}$	$10^{14}$
$x^{1000000}$	0	1	$2^{1000000}$	$10^{6000000}$	$10^{7000000}$	$10^{13000000}$	$10^{14000000}$
$1/0000001^x$	1	$1/0000001$	$1/0000001^2$	$e \approx 2.718$	$e^{10} \approx 10^{4.34}$	$e^{10^{13}} \approx 10^{4.34 \times 10^{13}}$	$e^{10^{14}} \approx 10^{4.34 \times 10^{14}}$

ولی انتهای جدول نشان می دهد که به ازاء مقداری از  $x$  که در فاصله  $10^{13}$  و  $10^{14}$  واقع است  $f(x)$  مساوی واحد می شود و چون  $\log f(10^{14}) \approx -29.43 \times 10^6$  ، بنابراین خواهیم داشت :  
 $f(10^{14}) < 10^{-29 \times 10^6}$

عدد  $e$  که در جدول بکار برده شده است ، مبنای لگاریتم طبیعی است :  $\log_e N = \log N$  ضمناً بین لگاریتم طبیعی و لگاریتم اعشاری يك عدد رابطه زیر برقرار است:

$$\log N \approx 2.3025851 \times \log_e N$$

در ریاضیات عالی ثابت می‌شود:

$$e = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = 2,718281828\dots,$$

واز آنجا  $\log e \neq 0,4342945$  و  $e \neq 10^{0,4342945}$  می‌شود.  
حالا ثابت کنید<sup>(۲۹)</sup>، که برای تابع:

$$\varphi(x) = \frac{\log \frac{1/0000001}{0/0000001} x}{x},$$

داریم:  $\varphi(e^{31000000}) > 1$ ، ولی  $\varphi(e^{32000000}) < 1$ .

۳. تابع فاکتوریل  $n(n!)$  با سرعت فوق العاده‌ای همراه با  $n$  بزرگ می‌شود. برای تخمین سرعت رشد این تابع می‌توان از نامساویهای زیر استفاده کرد:

$$\sqrt{2\pi n} \cdot e^{-n} \cdot n^n < n! < \sqrt{2\pi n} \cdot n^n \cdot e^{-n} \cdot e^{\frac{1}{12n}}$$

واز آنجا:

$$\frac{1}{2} \log(2\pi n) + n \log n - n < \log(n!) < \frac{1}{2} \log(2\pi n) + n \log n - n + \frac{1}{12n}$$

این نامساویها به‌ازاء مقادیر بزرگ  $n$ ، حدود نزدیک بهم را برای  $\log(n!)$  بدست می‌دهند. به‌کمک این نامساویها می‌توان فهمید<sup>(۳۰)</sup> که عدد  $100000!$  شامل  $35660$  رقم، عدد  $1000000!$  شامل  $456574$  رقم و عدد  $10000000!$  شامل  $5565709$  رقم می‌باشد.

## بازی با اشیاء

در این بند سه بازی را شرح داده ایم که نظریه آنها بطور کامل و دقیق طرح شده است. در هر يك از این بازیها، اکثراً وضع مساعد برای کسی است که بازی را شروع کرده است، یعنی اگر درست بازی کند برد او حتمی است و تنها در موارد استثنائی وضع مساعدی برای رقیب او پیدا می شود (البته این در صورتی است که هر دو بازیکن با نظریه بازیها آشنا باشند).

بنابراین بازی تنها برای کسانی جالب است که با نظریهٔ آن آشنائی نداشته باشند.

### بازی با یک تودهٔ شیئی

از مجموعه‌ای که شامل  $n$  شیئی است، دو بازیکن هر یک بنوبت تعداد دلخواهی شیئی برمی‌دارند (ولی این تعداد نباید از یک کمتر و از  $a$  بیشتر باشد). کسی بازی را می‌برد که در نوبت خود بتواند همهٔ اشیاء باقیمانده را بردارد.

وضع نامساعد برای بازیکنی پیش می‌آید که وقتی نوبت بازی با اوست تعداد اشیاء باقیمانده (که ما آنرا به  $m$  نشان می‌دهیم) مضربی از  $a+1$  باشد. در حقیقت وقتی که  $m = a+1$  باشد، با هر نوع انتخابی، بازیکن رقیب می‌تواند تمام اشیاء باقیمانده را بردارد. اگر  $m = s(a+1)$  باشد ( $s$  عدد دلخواه طبیعی است)، با هر نوع انتخاب تعداد اشیاء، بازیکن رقیب می‌تواند طوری تعداد اشیاء را انتخاب کند که  $(a+1)(s-1)$  شیئی باقی بماند، سپس  $(a+1)(s-2)$  شیئی و غیره، اگر بازی بهمین ترتیب ادامه پیدا کند، بالاخره  $a+1$  شیئی می‌ماند و بحالت قبل برمی‌گردد.

اگر برای بازیکن این وضع وجود نداشته باشد، یعنی اگر  $m = s(a+1) + r$  باشد ( $1 \leq r \leq a$ )، بازیکن اول می‌تواند  $r$  شیئی را انتخاب کند و نتیجه بازی را بطور قطع بنفع خود تمام کند.

در سال ۱۶۱۲ این بازی با کمی تفاوت به وسیلهٔ باش شرح داده شده است: دو نفر به نوبت عددهائی از یک تا ده انتخاب می‌کنند، کسی برنده

است که برای اولین بار به صد برسد (یعنی مجموع عددهای انتخابی دو نفر مساوی صد شود) .

### بازی با دو توده شیئی

حالا به نظریه نسبتاً بفرنج بازی ملی چین به نام سه زیان شیدنز (انتخاب سنگریزه) می پردازیم . شرایط این بازی چنین است .

از دو توده شیئی که از اشیاء دلخواه تشکیل شده اند، دو بازیکن به نوبت به این ترتیب انتخاب می کنند ، یا: ۱) تعداد دلخواهی از یک توده (حتی تمام اشیاء این توده، ولی حداقل یک شیئی) برمی دارد، یا: ۲) به تعداد مساوی از دو توده شیئی (باز هم به دلخواه) برمی دارد ، در این مورد هم باید لااقل یک شیئی از هر توده بردارد.

کسی در بازی برنده به حساب می آید که بتواند در نوبت بازی خودش، با کمک یکی از دوراه مذکور، تمام اشیاء باقیمانده را بردارد .

وقتی که در هر دو مجموعه بترتیب  $10k$  شیئی وجود داشته باشد، به شکل  $(k1)$  یا  $(10k)$  نشان می دهیم (ترتیب  $10k$  در اینجا نقشی ندارد).  
اوضاع زیر را :

$$(c_0, d_0), (c_1, d_1), (c_2, d_2), \dots, (c_n, d_n), \dots, \quad (1)$$

با شرایط زیر اوضاع «خاص» می نامیم:

$$c_0 = d_0 = 0 \quad (1)$$

۲)  $c_n$  در وضع  $(c_n, d_n)$  ( $n = 1, 2, 3, \dots$ ) برابر با کوچکترین

عدد طبیعی که در تشکیل اوضاع  $(c_0, d_0), \dots, (c_1, d_1), \dots, (c_{n-1}, d_{n-1}), \dots$

مورد استفاده قرار نگرفته است، انتخاب شده باشد.

$$d_n = c_n + n \quad (۳)$$

اوضاع دیگری را که در این شرایط صدق نکنند «غیر خاص» گوئیم. چند وضع اولیه «خاص» چنین اند:

$$(۰, ۰), (۱, ۲), (۳, ۵), (۴, ۷), (۶, ۱۰), (۸, ۱۳), (۹, ۱۵), \dots$$

اوضاع خاص سه خاصیت دارند:

I. هر عدد طبیعی منحصراً در یک وضع خاص وجود دارد.

در حقیقت، وقتی که برای  $c_n$  از کوچکترین عدد طبیعی استفاده می‌کنیم که در اوضاع خاص قبلی بکار نرفته است، وجود هر عدد طبیعی دلخواه را در یکی از اوضاع (۱) تضمین کرده‌ایم. واضح است که  $c_n$  با هیچیک از عددهای اوضاع خاص قبل از آن برابر نیست؛ و چون به ازاء  $k < n$  داریم:

$$d_n = c_n + n > c_k + k = d_k > c_k$$

بنابراین  $d_n$  هم نمی‌تواند با هیچیک از عددهای اوضاع قبل برابر باشد.

II. یک حرکت دلخواه، هر وضع خاص را به وضعی غیر خاص تبدیل می‌کند.

در حقیقت، اگر حرکت مفروض فقط یکی از دو عدد وضع خاص  $(c_n, d_n)$  را تغییر دهد به وضعی غیر خاص می‌رسیم، زیرا عددی که تغییر نکرده است نمی‌تواند در دو وضع خاص متفاوت وجود داشته باشد؛ و اگر حرکت مفروض یک اندازه از دو عدد  $c_n$  و  $d_n$  کم کند، در این صورت اختلاف

بین آنها بازهم  $n$  می شود، در حالیکه در وضع ایجاد شده  $(c_k, d_k)$  باید اختلاف بین دو عدد یعنی  $d_k - c_k$  مساوی  $k \neq n$  باشد.

III. از هر وضع غیر خاص، می توان با يك حرکت به وضع خاص

رسید .

اثبات: اگر وضع غیر خاص  $(a, a)$  باشد  $(a \neq 0)$  با انتخاب  $a$

شیئی از هر يك از دو مجموعه، به وضع خاص  $(0, 0)$  می رسمیم. اگر وضع غیر خاص به صورت  $(a, b)$  باشد  $(a < b)$  از چند حالت زیر خارج نیست.

$$1. \quad b > c_k + k = d_k : a = c_k$$

واضح است که در این حالت کافی است از مجموعه دوم  $b - d_k$  شیئی

برداریم تا به وضع خاص  $(c_k, d_k)$  برسیم .

$$2. \quad b - c_k = b - a = h < k \text{ یعنی } b < c_k + k : a = c_k$$

در این صورت کافی است از هر يك از دو مجموعه به اندازه  $c_k - c_h$

شیئی برداریم؛ که ما را به وضع خاص زیر می رساند :

$$(c_h, b - c_k + c_h) = (c_h, h + c_h) = (c_h, d_h)$$

$$3. \quad a = d_k$$

در این حالت کافی است از مجموعه دوم  $b - c_k$  شیئی برداریم که در

این صورت به وضع خاص  $(d_k, c_k) = (c_k, d_k)$  می رسمیم .

با توجه به خواص II, III نتیجه می شود که بعد از هر حرکتی که

يك بازیکن روی وضع خاص انجام دهد، رقیب او می تواند با حرکت خود

وضع خاص دیگری در مقابل او قرار دهد. اگر رقیب همین تدبیر را ادامه

دهد مرتباً به اوضاع خاصی می رسد که هر بار عددهای آن کوچکتر از

عددهای وضع خاص قبل است، تا وقتی که بالاخره به وضع خاص  $(c_0, d_0) = (0, 0)$  برسد، این شکل بازی به معنای آنست که رقیب آخرین اشیاء را از دو توده شیئی برمی دارد و برنده می شود.

بنابراین، اگر بازی هر دو طرف صحیح انجام شود، کسی که بازی را شروع کرده است به شرطی برنده می شود که در ابتدا در مقابل وضع غیر خاص قرار گرفته باشد. و اگر در شروع بازی وضع خاص وجود داشته باشد برای بازیکن اول شرایط نامساعد است.

بدون اثبات متذکر می شویم که می توان  $d_k, c_k$  را با مفروض بودن مقدار  $k$ ، از رابطه زیر بدست آورد:

$$c_k = \left[ k \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right] \quad (2)$$

$$d_k = \left[ k \frac{3 + \sqrt{5}}{2} \right] \quad (3)$$

مثلا به ازاء  $k = 100$  داریم:

$$c_{100} = \left[ 100 \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right] = \left[ 100 \times 1,6180337... \right] = 161,$$

$$d_{100} = \left[ 100 \frac{3 + \sqrt{5}}{2} \right] = \left[ 100 \times 2,6180337... \right] = 261$$

از روابط (2) و (3) نتیجه می شود:

$$c_k < k \frac{1 + \sqrt{5}}{2} < c_k + 1,$$

یعنی:

$$\begin{aligned} c_k \times 0,6180337... &= c_k \frac{\sqrt{5}-1}{2} < k < (c_k + 1) \frac{\sqrt{5}-1}{2} = \\ &= (c_k + 1) 0,6180337..., \quad (4) \end{aligned}$$



$$d_k \times 0,3819672\dots = d_k \frac{3-\sqrt{5}}{2} < k < (d_k + 1) \frac{3-\sqrt{5}}{2} = \\ = (d_k + 1) 0,3819672\dots, \quad (5)$$

برای اینکه بتوان حرکت‌های صحیح را در هر وضع  $(a, b)$  سریع انجام داد، بهتر است جدول نسبتاً بزرگی از اوضاع خاص در دست داشته باشیم. ولی اگر چنین جدولی را در اختیار نداریم و یا در یکی از موارد  $(a, b)$  که برخورد می‌کنیم، وضع خاص مربوطه را در جدول نمی‌بینیم، می‌توانیم به این ترتیب عمل کنیم: باید دید که در کدامیک از فواصل:

$$\left( a \frac{\sqrt{5}-1}{2}, (a+1) \frac{\sqrt{5}-1}{2} \right), \left( a \frac{3-\sqrt{5}}{2}, (a+1) \frac{3-\sqrt{5}}{2} \right)$$

عددی صحیح وجود دارد. اگر عدد صحیح  $k$  در فاصله اول واقع باشد،  $a = c_k$  و اگر در فاصله دوم واقع باشد  $a = d_k$  می‌شود. در هر یک از این دو حالت با توجه به خاصیت III می‌توان وضع خاص را بدست آورد. می‌توان ثابت کرد<sup>(۳۱)</sup> که حتماً یک عدد صحیح در یکی از این فواصل وجود دارد و ضمناً در هر دو فاصله نمی‌توان عددی صحیح بدست آورد.

### بازی با سه توده شیئی

منشأ این بازی معلوم نیست و به این ترتیب انجام می‌شود: سه توده شیئی داده شده است؛ دو بازیکن می‌توانند به نوبت تعداد دلخواهی شیئی (که از یک کمتر نباشد) از یکی از این توده‌ها بردارند (اینکه چقدر و از کجا انتخاب کند بسته به صلاح دید بازیکن است). کسی بازی را می‌برد که بتواند تمام اشیاء باقیمانده را انتخاب کند.

برای روشن کردن نظریهٔ این بازی بخاطر می آوریم که هر عدد را می توان به صورت مجموعی از توانهای مختلف عدد دو نوشت (و ضمناً تنها به يك صورت). مثلاً:

$$۱۷ = ۲^۴ + ۲^۰,$$

$$۲۹ = ۲^۴ + ۲^۳ + ۲^۲ + ۲^۰,$$

$$۹۷ = ۲^۶ + ۲^۵ + ۲^۰$$

اگر وضع  $(h, k, l)$  را به موردی بگوئیم که در سه توده بترتیب  $k, l$  و  $h$  شیئی وجود داشته باشد؛ در حالتی که از عدد  $۲^s$  ( $s = 0, 1, 2, \dots$ ) یا در هیچیک از عددهای  $h, k, l$  (وقتی که به صورت مجموعی از توانهای  $۲$  نوشته شده اند) وجود نداشته باشد و یا تنها در دو تا از این سه عدد وجود داشته باشد، وضع  $(h, k, l)$  را خاص می نامیم .

در حالتی که یکی از عددهای  $۲^s$  ( $s = 0, 1, 2, \dots$ ) در عددهای  $h, k, l$  یک یا سه بار تکرار شده باشد، وضع  $(h, k, l)$  غیر خاص خواهد بود.

مثلاً وضع  $(۱۸, ۲۱, ۷)$ ، وضعی خاص است زیرا داریم:

$$۱۸ = ۲^۴ + ۲^۱; \quad ۲۱ = ۲^۴ + ۲^۲ + ۲^۰; \quad ۷ = ۲^۲ + ۲^۱ + ۲^۰$$

و واضح است که به ازاء هر مقدار دلخواه  $n$ ، وضع  $(0, n, n)$  (یعنی حالتی که یکی از توده های شیئی را حذف کرده باشیم)، وضعی خاص است.

نظریهٔ این بازی بر قضایای زیر استوار است:

**قضیهٔ I-** بازیکنی که در نوبت بازی خود به یکی از دو وضع خاص

$(1, 2, 3)$  و  $(0, n, n)$  برسد، محکوم به باخت است .

در حقیقت، هر حرکتی که بازیکن اول روی وضع  $(0, n, n)$

انجام دهد، رقیب او همان تعداد شیئی را از تودهٔ دیگر برمی‌دارد، بنحوی که دوباره وضع  $(0, m, m)$  بدست می‌آید  $(m < n)$ ؛ و چنین روشی بالاخره او را به وضع  $(0, 0, 0)$  می‌رساند یعنی بازی را می‌برد.

اگر خواننده، حالت‌های مختلف مربوط به وضع  $(1, 2, 3)$  را مورد آزمایش قرار دهد، متوجه می‌شود که در هر حال کسی که اول بازی را شروع کند خواهد باخت.

**قضیه II.** برای هر دو عدد دلخواه  $m$  و  $n$  می‌توان عدد سوم  $p$  را چنان انتخاب کرد که وضع  $(m, n, p)$  خاص باشد (و ضمناً برای  $p$  یک عدد بیشتر پیدا نمی‌شود).

در حقیقت کافی است (ولازم است) توانهائی از دورا که در تشکیل عددهای  $m$  و  $n$  فقط یکبار شرکت کرده‌اند، در تشکیل عدد  $p$  منظور کنیم و توانهائی از دورا که در هیچیک از دو عدد  $m$  و  $n$  نیستند و یا در هر دو آنها وجود دارند، در تشکیل عدد  $p$  منظور نکنیم.

مثلاً اگر داشته باشیم:

$$m = 19 = 2^4 + 2^1 + 2^0 \quad \text{و} \quad n = 37 = 2^5 + 2^2 + 2^0$$

در تشکیل عدد  $p$  باید عددهای  $2^4, 2^5, 2^2, 2^1$  را منظور داشت که در این صورت  $p = 54$  می‌شود و با عددهای  $19$  و  $37$  تشکیل وضعی خاص می‌دهند، ضمناً هر عدد دیگری که همراه  $19$  و  $37$  باشد وضعی غیر خاص به وجود می‌آورد.

**قضیه III.** هر حرکتی که روی وضع خاص  $(k, l, m)$  انجام شود، به وضعی غیر خاص تبدیل می‌شود.

این قضیه نتیجهٔ مستقیم قضیه II است.

قضیه IV. از هر وضع غیر خاص، می توان بایک حرکت به وضع خاص رسید.

برای اثبات این قضیه دو حالت زیر را در نظر می گیریم:

۱. بزرگترین توان دو در یک یا هر سه عدد وجود دارد؛ در این صورت کافی است از عدد بزرگتر آنقدر برداریم تا به عددی تبدیل شود که با دو عدد کوچکتر وضع خاص به وجود آورد. اگر در این حالت دو عدد بزرگتر با هم مساوی باشند، می توان یکی از آنها را در نظر گرفت (در این حالت همچنین می توان توده کوچکتر را بطور کامل برداشت).

۲. بزرگترین توان دو و مثلاً  $۲^s$  تنها در دو عدد وجود دارد؛ در این صورت باید به  $۲^{s-1}$ ،  $۲^{s-2}$  و غیره متوجه شد، تا وقتی که به توانی از دو برسیم (مثلاً  $۲^t$ ) که یا تنها در یک عدد وجود داشته باشد و یا در هر سه عدد.

برای بدست آوردن وضع خاص باید یکی از عددها را به اندازه کافی کوچک کرد، بنحوی که فقط «قسمت انتهائی» آن تغییر کند (یعنی قسمتی از عدد که شامل  $۲^t$  و توانهای کوچکتر از آنست)؛ یعنی در حقیقت قسمتهای انتهائی هر سه عدد را از  $۲^t$  به بعد در نظر می گیریم و مثل حالت اول عمل می کنیم، در این صورت معلوم می شود که از کدام عدد و چقدر باید کم کرد تا به وضع خاص برسیم. در حالتی که قسمت انتهائی دو عدد با هم مساوی باشد، می توان عدد مورد نظر را از یکی از آنها کم کرد (و یا بطور کامل قسمت انتهائی عدد سوم را حذف کرد).

چند مثال ۱.

$$h = ۱۴ = ۲^۳ + ۲^۲ + ۲^۱,$$

$$k = 21 = 2^4 + 2^2 + 2^0,$$

$$l = 39 = 2^5 + 2^2 + 2^1 + 2^0$$

در اینجا حالت اول را داریم؛ کافی است عدد  $l$  را چنان کوچک

کنیم که عدد  $l' = 2^4 + 2^3 + 2^1 + 2^0 = 27$  بدست آید، یعنی باید از توده سوم ۱۲ شیئی برداشت.

. ۲

$$h = 81 = 2^6 + 2^4 + 2^0,$$

$$k = 121 = 2^6 + 2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^0,$$

$$l = 55 = 2^5 + 2^4 + 2^2 + 2^1 + 2^0$$

در اینجا هر یک از عددهای ۲۶ و ۲۵ در تبدیل عددهای فوق دوم رتبه

وجود دارند؛ چون ۲۴ در هر سه عدد وجود دارد و بزرگترین قسمت انتهائی در عدد  $k$  است، باید از آن آنقدر کم کرد که قسمت انتهائی آن به  $2^2 + 2^1$

تبدیل شود، در این صورت عدد  $k$  به عدد  $k' = 2^6 + 2^5 + 2^2 + 2^1 = 102$  تبدیل می شود که با  $h$  و  $l$  وضع خاصی بوجود می آورد.

به این ترتیب باید از توده دوم ۱۹ شیئی برداشت تا به وضع خاص

(۵۵ و ۱۰۲ و ۸۱) رسید.

. ۳

$$h = 29 = 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^0,$$

$$k = 58 = 2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^1,$$

$$l = 45 = 2^5 + 2^3 + 2^2 + 2^0$$

در اینجا بانوع دوم از حالت دوم سروکار داریم: به ۲۵ و ۲۴ دوم رتبه

برخورد می کنیم، و بزرگترین قسمت انتهائی ( $2^3 + 2^2 + 2^0$ ) در دو عدد

$h$  و  $k$  مشترك است. بنابراین می توان یکی از آنها را ۶ واحد کوچکتر

کرد که در این صورت به وضع خاص  $(h, k, l) = (23, 58, 45)$  یا به وضع  $(h, k, l) = (29, 58, 39)$  رسید. ولی می توان در این حالت بطور ساده قسمت انتهائی را در عدد  $k$  حذف کرد که در این صورت به وضع خاص  $(h, k, l) = (29, 48, 45)$  رسید.

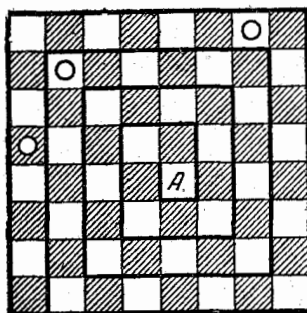
از دو قضیه اخیر نتیجه می شود :

۱. بازی کنی که اولین حرکت را روی يك وضع خاص انجام دهد، خواهد باخت، زیرا رقیب او می تواند همیشه وضع خاص دیگری در مقابل او قرار دهد و با تکرار این روش، دیر یا زود، وضع  $(0, n, n)$  یا  $(1, 2, 3)$  را به وجود می آورد که برد او را تأمین می کند.

۲. بازی کنی که اولین حرکت را روی يك وضع غیر خاص انجام دهد، باید هر بار وضع خاص بسازد تا برد او ضمانت شود.

این بازی را به شکل زیر هم می توان تنظیم کرد: روی صفحه شطرنج سه مهره بطور تصادفی در خانه های قرار می دهیم؛ دو نفر بنوبت مهره ها را روی مارپیچ (شکل ۹) بطرف خانه  $A$  حرکت می دهند، ضمن جابجائی می توان در هر حرکت یکی از مهره ها را بهر تعداد خانه ای که بازی کن می خواهد، جلو ببرد (ضمناً در يك خانه می تواند دو و یا حتی سه مهره جابگیرد). بازی وقتی تمام می شود که هر سه مهره به خانه  $A$  رسیده باشند و برنده کسی است که آخرین حرکت را انجام داده است.

تبصره ۱. می توان با بعضی تغییرات در شرایط بازیها، نظریه های جدیدی ساخت. مثلاً در بازی اول برای هر حرکت در حالتی که بیش از پنجاه شیئی وجود دارد از سه تا پانزده شیئی و وقتی که کمتر از پنجاه شیئی باشد از يك تا ده شیئی در نظر گرفت.



شکل ۹

دربازی با دو تودهٔ شیئی می‌توان مثلاً تعداد اشیاء انتخابی را در هر حرکت محدود کرد و یا تصمیم گرفت که در هر حال از دو تودهٔ شیئی با هم و تنها به نسبت ۲ : ۱ انتخاب کرد و غیره .

دربازی سوم می‌توان حرکت را به این ترتیب هم مشروط کرد که از دو و یا حتی سه تودهٔ شیئی بتوان بطور مساوی انتخاب کرد .

البته، نباید انتظار داشت که در همهٔ این حالتها نظریهٔ بازی به سادگی مشخص شود، و همچنین نباید انتظار داشت که همیشه این نظریه ساده و زیبا باشد؛ ولی کاملاً احتمال دارد که در بعضی از موارد نتایج حالبی بدست آید .

تبصرهٔ ۲. حتی در مواردی که هر دو بازی کن به نظریهٔ دوم و یا سوم آشنا باشند، اگر میزان وقت قراردادی بر هر حرکت محدود شود، باز هم نتیجهٔ بازی به مهارت بازی کننده مربوط می‌شود.

\*\*\*

در مورد بازی با دو تودهٔ شیئی خود را امتحان کنید :

(a) در هر يك از اوضاع زیر تر کتهای صحیح را معین کنید<sup>(۳۲)</sup> :

(۲۷, ۳۷), (۱۴, ۹۰), (۴۷, ۶۹)

(b) کدامیک از عددهای  $۱۴۰,۵۵,۴۰$  و  $۴۰۰$  کوچکترین و کدامیک بزرگترین عدد در زوج اعداد وضع خاص هستند و در هر حالت عدد دوم وضع خاص را بدست آورید<sup>(۳۲)</sup>.

(c) اوضاع خاص را تا  $(c_{۱۰}, d_{۱۰})$  یکبار طبق شرایط ۱ تا ۳ و یکبار طبق روابط (۲) و (۳) مشخص کنید و نتیجه‌ها را با هم مقایسه نمایید. در بازی سوم حرکت صحیح (یا حرکت‌های صحیح) را در هر یک از اوضاع زیر پیدا کنید<sup>(۳۴)</sup>:

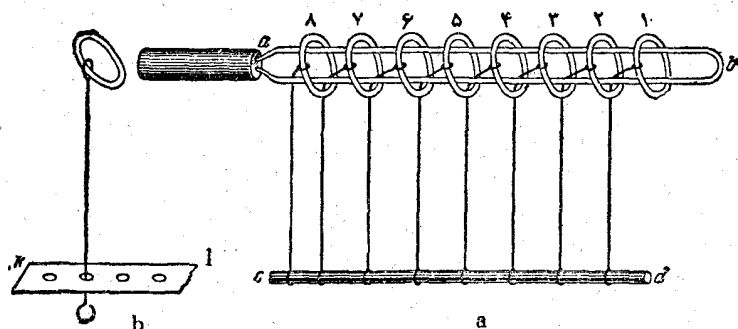
و  $(۲۹, ۲۹, ۱۱)$  و  $(۲۵, ۴۳, ۵۰)$  و  $(۴۷, ۹۹, ۱۱۱)$  و  $(۱۰, ۱۷, ۲۵)$

$(۹۳, ۲۹, ۷۴)$



## بازی چینی

يك بازی چینی هم بنام مه‌لدا در اواسط قرن شانزدهم به وسیلهٔ كاردان ریاضی‌دان ایتالیائی شرح داده شده است (شکل ۱۰- a).  
 شرط بازی اینست که همهٔ حلقه‌هایی را که روی دوشاخهٔ سیمی **ab** قرار دارند بیرون بیاوریم. دوشاخهٔ سیمی دارای يك دسته است و حلقه‌ها به وسیلهٔ نخهائی بهم مربوط شده‌اند و انتهای دیگر این نخها به چوب **cd** متصل است.



شکل ۱۰ -

می توان به جای نینج از سیم و به جای چوب  $cd$  از صفحه  $kl$  استفاده کرد، در صفحه سوراخهای کوچکی تعبیه می کنیم و پس از آنکه سیمهای مربوطه را از این سوراخها گذرانندیم، انتهای آنها را خم می کنیم (شکل ۱۰- $b$ ).

تنظیم نقشه راه حل، که ناشی از خصوصیت ساختمانی «مهلدا» است، و محاسبه همه اعمالی که برای انجام کار لازم است، یک مسئله جالب ریاضی به وجود می آورد.

با در دست داشتن «مهلدا» (که ساختن آن بهیچوجه مشکل نیست) می توان اعمال زیر را انجام داد:

۱. حلقه  $a$  را می توان پائین آورد (یعنی می توان آنرا از دوشاخه سیمی بیرون آورد و پس از رد کردن از داخل آن بطرف پائین آویزان کرد) یا بالا برد (یعنی می توان آنرا از داخل دوشاخه بطرف بالا برد و روی شاخه را پوشاند). در این موقع هر یک از حلقه های دیگر می توانند روی دوشاخه را پوشانند و یا بطرف پائین آویزان شده باشند.

۲ هر یک از حلقه های ۳، ۴، ۵، ۶، ... را می توان پائین آورد و یا

بالا برد، تنها در موقعی که حلقه بایک شماره کمتر، روی دوشاخه را پوشانده باشد و همه حلقه‌های دیگری که شماره کمتر دارند پائین باشند؛ ضمناً وضع حلقه‌هایی که شماره بزرگتر از حلقه مفروض دارند، در انجام این عمل تأثیری ندارند.

۳. حلقه ۲، در هر وضعی که حلقه‌های دیگر باشند، تنها همراه با حلقه ۱ می‌تواند بالا برود و یا پائین بیاید.

بعد از این هر بالا بردن و یا پائین آوردن یک حلقه و همچنین بالا بردن و یا پائین آوردن دو حلقه ۱ و ۲ را یک حرکت می‌نامیم.  
فرض کنیم «مه‌لدا» دارای  $n$  حلقه باشد:

$$A, B, C, D, \dots, K, L, M \setminus$$

به این حلقه‌ها بر ترتیب شماره‌های زیر نسبت می‌دهیم:

$$n, n-1, n-2, n-3, \dots, 3, 2, 1$$

روی شکل، وقتی که حلقه‌ای بالا رفته باشد حرف مربوطه آنرا روی خط افقی و وقتی پائین آمده باشد، حرف مربوطه آنرا زیر خط افقی قرار می‌دهیم.

تعداد حرکت‌هایی را که برای پائین آوردن (یا بالا بردن) حلقه‌های با شماره‌های  $1, 2, \dots, k-1, k$  لازم است، به  $u_k$  ( $k \leq n$ ) نشان می‌دهیم. برای اینکه حلقه  $n$  امرا پائین بیاوریم (شکل ۱۱ وضع I را ببینید) باید ابتدا آنرا به وضع II در آوریم، برای این منظور لا اقل  $u_{n-2}$  حرکت لازم است. با انجام آخرین حرکت برای حلقه A به وضع III می‌رسیم و در مجموع  $u_{n-2} + 1$  حرکت انجام داده‌ایم. به سادگی می‌توان نتیجه گرفت که:

بشروع از وضع III ، برای پائین آوردن حلقه B ، باید از یکی از مراحل بینابینی ، از مرحله IV ، عبور کرد .

در حقیقت برای پائین آوردن حلقه B ، باید حلقه C روی دوشاخه را بپوشاند که بلافاصله بعد از بالا بردن حلقه C وضع V بوجود می آید ، که در آن پائین آوردن حلقه B مستلزم پائین آوردن حلقه D می شود .

با دنبال کردن این استدلال ، روشن می شود که پائین آوردن حلقه D مستلزم بوجود آوردن وضع VI است ، که در آن پائین آوردن D مستلزم پائین آوردن F است ، در نتیجه به وضع VII می رسیم و غیره .

به این ترتیب وضع IV ، یک مرحله عبور اجباری است .

I A B C D E F G H J...K L M

II A B  
C D E F G H J...K L M

III B  
A C D E F G H J...K L M

IV B C D E F G H J...K L M  
A

V B C D  
A E F G H J...K L M

VI B C D E F  
A G H J...K L M

VII B C D E F G H  
A J...K L M

شکل ۱۱

چون برای عبور از وضع III به وضع IV باید لااقل  $u_{n-2}$  حرکت انجام داد (همان اندازه که برای عبور از IV به III لازم است) ، و چون برای پائین آوردن همه حلقهها از وضع IV (که بصورت یک مهلدا با  $n-1$  حلقه است) حداقل  $u_{n-1}$  حرکت لازم است ، بنابراین :

$$u_n = u_{n-2} + 1 + u_{n-2} + u_{n-1} = u_{n-1} + 2u_{n-2} + 1 \quad (1)$$

واضح است که  $u_1 = u_2 = ۱$  است و با استفاده از رابطه برگشتی (۱) بدست می آید:

$$u_3 = u_2 + 2u_1 + 1 = 4,$$

$$u_4 = u_3 + 2u_2 + 1 = 7,$$

$$u_5 = u_4 + 2u_3 + 1 = ۱۶, \dots$$

با استفاده از روش استقراء ریاضی به سادگی نتیجه می شود:

$$u_n = \frac{1}{2} [2^n - 1 - (-1)^n],$$

و از اینجا نتیجه می شود که با بزرگ شدن  $n$ ، مقدار  $u_n$  با سرعت زیاد می شود، مثلاً  $u_{21} = 2^{20} = ۱۰۴۸۵۷۶$ .

مسئله. در هر يك از اوضاع شکل ۱۲ کوتاهترین راه پائین آوردن و کوتاهترین راه بالا بردن همه حلقهها را پیدا کنید و در هر مورد تعداد حرکتها را بدست آورید (۴۵)

(۴۵)

۱۱	۱۰	۸	۵	۴	۳	۱
۱۲	۹	۷	۶	۵	۴	۲
۱۲	۱۰	۹	۶	۵	۴	۱
۱۲	۱۱	۸	۷	۴	۳	۱
۱۱	۹	۷	۵	۴	۳	۱
۱۲	۱۰	۸	۶	۴	۳	۲
۱۲	۱۰	۹	۶	۵	۴	۱
۱۱	۸	۷	۳	۲	۱	۱

شکل ۱۲

تبصره. می توان نقش

حلقهها را به بازیکن هائی داد که از قبل شماره گذاری شده اند و اطراف دایره ای که روی زمین رسم شده است ایستاده اند. خارج شدن از دایره و یا داخل شدن به آن

طبق «قواعد» سه گانه ای که قبلاً برای پائین آوردن و بالا بردن حلقهها ذکر کردیم انجام می گیرد. به این ترتیب بازی جالبی بر اساس طرح فوق

بدست می آید .

تغییر بازی به این شکل، از اینجهت هم قابل توجه است که ما را از ساختن مه‌لدا معاف می‌کند و با در نظر گرفتن شرایط بازی در هر حالت خاص می‌توان به سادگی کوتاهترین راه حل مسئله را پیدا کرد. همچنین می‌توان با ساختن وسایل سیمی، شبیه آنچه که در مسئله ضمیمه داده شده است، بازیهای با شرایط جدید درست کرد که حل آنها متضمن سرگرمیهای جدیدی باشد.

## ۱۲

### بازی هندی

در این بازی باید  $n$  قرص گردی که با اندازه‌های مختلف‌اند و روی میله  $A$  قرار گرفته‌اند (شکل ۱۳) با استفاده از میله  $C$  روی میله  $B$  منتقل کرد، در هر حرکت تنها می‌توان یکی از قرصها را منتقل کرد (از هر میله به میله دیگر) و ضمناً گذاشتن قرص بزرگتر روی قرص کوچکتر از خود مجاز نیست.

می‌خواهیم کوتاهترین راه حل را بدست آوریم و تعداد  $u_n$  حرکت‌های

لازم را محاسبه کنیم.

برای انتقال قرص زیرین

میلۀ A به میلۀ B، باید قبلاًقیۀ

قرصها را به میلۀ C منتقل کرد (در

این مورد از میلۀ B به عنوان میلۀ

کمکی استفاده می شود)، که حداقل

$u_{n-1}$  حرکت لازم است و بنابراین

واضح است که داریم:

شکل ۱۳

$$u_n = u_{n-1} + 1 + u_{n-1} = 2u_{n-1} + 1,$$

از آنجا با استفاده از روش استقراء ریاضی<sup>(۳۶)</sup>، به سادگی بدست می آید:

$$u_n = 2^n - 1$$

دوستاناران ریاضی می توانند يك ردیف سؤال خاص و کلی،

مربوط به این بازی، در مقابل خود قرار دهند. قرصها را به ترتیب از کوچک

به بزرگ با اعدادهای ۱، ۲، ۳، ۴، ... شماره گذاری می کنیم. مثلاً می توان

کمترین تعداد حرکت را از وضع  $\{A(۱, ۴, ۳)\}$  و  $B(۷, ۵, ۱)$  و  $C(۶, ۲)$

به وضع  $B(۸, ۷, ۶, ۵, ۴, ۳, ۲, ۱)$  مطالعه کرد (در پراختها شماره قرصهائی

که روی هر میله قرار دارد از پائین به بالا مشخص شده است) یا از وضع:

$$\{A(2m, 2m-2, 2m-4, \dots, 6, 4, 2),$$

$$B(2m-1, 2m-3, \dots, 5, 3, 1)\}$$



یا :

$$\left\{ A(2m, 2m-1, \dots, m+2, m+1), \right. \\ \left. B(m, m-1, \dots, 3, 2, 1) \right\}$$

به وضع

$$B(2m, 2m-1, 2m-2, \dots, 4, 3, 2, 1)$$

# ۱۳

## بازی سی و سه

بازئی که بنام سی و سه مشهور است روی صفحه‌ای با سی و سه خانه انجام می‌شود (شکل ۱۴). چنین صفحه‌ای را می‌توان به سادگی از يك مقوا که مثل صفحه شطرنج جدول بندی شده است بدشکل يك صلیب برید. در شکل ۱۴ هر خانه بادو عدد مشخص شده است، که یکی از آنها معرف ردیف افقی و دیگری معرف ردیف قائمی است که این خانه محل تلاقی آنهاست.

در ابتدای بازی همه خانه‌ها، به استثنای یکی از آنها، به وسیله مهره‌هائی اشغال شده است.

	۷۳	۷۴	۷۵			
	۶۳	۶۴	۶۵			
۵۱	۵۲	۵۳	۵۴	۵۵	۵۶	۵۷
۴۱	۴۲	۴۳	۴۴	۴۵	۴۶	۴۷
۳۱	۳۲	۳۳	۳۴	۳۵	۳۶	۳۷
	۲۳	۲۴	۲۵			
	۱۳	۱۴	۱۵			

شکل ۱۴

باید ۳۱ مهره را برداشت، ضمناً خانه‌ای که در ابتدا خالی بوده است  $(a, b)$  و خانه‌ای که در آخر کار باید مهره روی آن قرار گیرد  $(c, d)$ ، معلوم است. قانون بازی چنین است: یک مهره را بشرطی می‌توان از روی صفحه برداشت که در کنار آن (در ردیف افقی یا در

ردیف قائم) در یک طرف مهره‌ای وجود داشته باشد و در طرف دیگر خانه‌ای خالی باشد، در این صورت این مهره را برمی‌داریم و مهره کنار آن را در خانه خالی قبلی قرار می‌دهیم، مثلاً اگر خانه ۴۴ خالی باشد، می‌توان مثلاً مهره خانه ۵۴ را برداشت و مهره خانه ۶۴ را در خانه ۴۴ قرارداد.

از تحلیل نظریه بازی نتیجه می‌شود که حل مسئله تنها وقتی ممکن است که داشته باشیم:

$$a \equiv c \pmod{3}, \quad b \equiv d \pmod{3}$$

به عنوان مثال مسئله را در حالتی که خانه ۴۴، هم خانه خالی اولی

و هم هدف آخر باشد حل می‌کنیم:

- |          |          |          |           |
|----------|----------|----------|-----------|
| ۱) ۶۴-۴۴ | ۴) ۵۲-۵۴ | ۷) ۴۳-۶۳ | ۱۰) ۳۵-۵۵ |
| ۲) ۶۵-۵۴ | ۵) ۷۳-۵۳ | ۸) ۷۳-۵۳ | ۱۱) ۶۵-۴۵ |
| ۳) ۴۴-۶۴ | ۶) ۷۵-۷۳ | ۹) ۵۴-۵۲ | ۱۲) ۱۵-۳۵ |

۱۳) ۴۵-۲۵	۱۸) ۲۵-۴۵	۲۳) ۵۱-۳۱	۲۸) ۱۳-۳۳
۱۴) ۳۷-۳۵	۱۹) ۴۶-۴۴	۲۴) ۵۲-۳۲	۲۹) ۳۲-۳۴
۱۵) ۵۷-۳۷	۲۰) ۲۳-۴۳	۲۵) ۳۱-۳۳	۳۰) ۳۴-۵۴
۱۶) ۳۴-۳۶	۲۱) ۳۱-۳۳	۲۶) ۱۴-۳۴	۳۱) ۶۴-۴۴
۱۷) ۳۷-۳۵	۲۲) ۴۳-۲۳	۲۷) ۳۴-۳۲	

اینجا در مورد هر حرکت، خانه‌ای که مهره آن برداشته می‌شود و خانه‌ای که مهره در آن گذاشته می‌شود معین شده است (در هر مورد مهره‌ای که بین این خانه‌ها قرار گرفته است از صفحه خارج می‌شود).

حالا با برداشتن ۳۱ مهره این دو مسئله را حل کنید :

(a) خانه خالی اولیه (۵۰۷) و خانه هدف انتهائی (۲۰۴) است.

(b) خانه خالی اولیه (۵۰۵) و خانه هدف انتهائی (۵۰۲)<sup>(۳۷)</sup> است.

## بازی با پانزده و بازیهای مشابه آن

اساس بازی پانزده چنین است: در صفحه مربع شکلی ۱۶ خانه تعبیه شده و ۱۵ مهره‌ای که از قبل شماره‌گذاری شده‌اند بطور داخواد در این خانه‌ها گذاشته شده است (مثلاً شکل ۱۵-I را ببینید)، باید با حرکت‌های ساده‌سطری یا ستونی (که به کمک خانه آزاد ممکن است) مهره‌ها را به ردیف طبیعی III در آوریم.

مثلاً با حرکت مهره شماره ۱۲ می‌توانیم از وضع I به وضع II برسیم؛

۹	۲	۱	۲
۱۵	۱۴	۸	۱۱
۶	۷	۱۰	۱۲
۱۳	۵	۴	

I

۹	۲	۱	۲
۱۵	۱۴	۸	۱۱
۶	۷	۱۰	
۱۳	۵	۴	۱۲

II

۱	۲	۳	
۵	۶	۷	۸
۹	۱۰	۱۱	۱۲
۱۳	۴	۱۵	

III

۱	۲	۳	۴
۵	۶	۷	۸
۹	۱۰	۱۱	۱۲
۱۳	۱۵	۱۴	

IV

شکل ۱۵

سپس می‌توان مهره ۱۰ یا ۱۱ را به خانه خالی برد و غیره .

هر وضع مهره‌ها را يك تبدیل می‌نامیم. بنظر می‌رسد که بعضی از انواع تبدیلات «غیر قابل حل» هستند، یعنی از آنها نمی‌توان به تبدیل III رسید .

باملاحظات ساده‌ای می‌توان اساس این بحث را روشن کرد : گوئیم دو مهره نسبت بهم دارای انعکاس هستند وقتی که مهره با شماره بزرگتر قبل از مهره با شماره کوچکتر قرار گرفته باشد ؛ مثلا در تبدیل III حتی يك انعکاس هم وجود ندارد، در تبدیل I مهره ۱ دارای دو انعکاس است (نسبت به مهره‌های ۳ و ۹) ، مهره ۲ هم با همان مهره‌ها دو انعکاس دارد، مهره ۳ دارای يك انعکاس است (بامهره ۹) ؛ انعکاس مهره‌های ۳ با ۲ و ۳ با ۱ قبلاً حساب شده است) و غیره .

به سادگی می توان محاسبه کرد که در تبدیل I رویه ۴۹ انعکاس وجود دارد .

فرض می کنیم که در خانه خالی مهره ۱۶ قرار گرفته باشد (مهره ذهنی) ، بنابراین هر حرکت به معنای تغییر جای مهره فرضی ۱۶ بایکی از مهره های مجاور آنست .

در تبدیلات I، III، IV هیچیک از مهره ها با مهره ۱۶ انعکاس ندارند، در تبدیل II هر یک از مهره های ۱۳، ۵، ۴، ۱۲ با مهره ۱۶ دارای انعکاس هستند .

تبدیلی که تعداد انعکاسهای آن (با به حساب آوردن مهره فرضی ۱۶) زوج باشد ، مثل تبدیلهای II و III ، تبدیل زوج و تبدیلی که تعداد انعکاسهای آن فرد باشد، مثل تبدیلهای I و IV. تبدیل فرد نامیده می شود. در جبر عالی ثابت می کنند که تغییر جای هر دو عنصر تبدیل، گروه آنرا عوض می کند، بنابراین هر حرکت در بازی پانزده که جای یکی از مهره ها را با مهره فرضی ۱۶ عوض می کند، گروه تبدیل را عوض می کند (مثلا در مورد عبور از تبدیل I به تبدیل II آزمایش کنید) ؛ واضح است که اگر تعداد حرکتها زوج باشد، گروه اصلی تبدیل تغییر نمی کند و اگر تعداد حرکتها فرد باشد به تبدیلی از گروه مخالف می رسم .

اگر برای سهولت کار ۱۶ خانه را مثل خانه های صفحه شطرنج رنگ کنیم، در هر حرکت رنگ خانه خالی تغییر می کند و بنابراین قضایای زیر صحیح است :

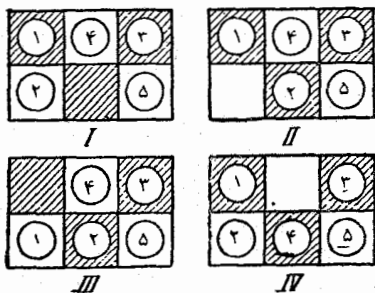
قضیه I. همه تبدیلهای فردی که خانه خالی آنها سفید باشد و همه تبدیلهای زوجی که خانه خالی آنها سیاه باشد، غیر قابل حل هستند؛ یعنی

نمی توان آنها را به تبدیل III منجر کرد.

در حقیقت از تبدیل فردی که خانه خالی آن سفید باشد به تبدیل با خانه خالی (بازهم سفید) در گوشه راست و پائین، تعداد حرکتها زوج است، یعنی تنها می توان به يك تبدیل فرد رسید و بنابراین به تبدیل III (که يك تبدیل زوج است) نمی توان رسید. بهمین ترتیب هم می توان غیر قابل حل بودن تبدیل زوجی که خانه خالی آن سیاه باشد، ثابت کرد.

قضیه بالا را به صورت کلی تری هم می توان مطرح کرد.

**قضیه II.** اگر در بازی پانزده فرض را بر این بگیریم که هر مهره ای بتواند به خانه خالی برود و جای هر دو مهره دلخواه را هم بتوانیم عوض کنیم، باز هم هیچ تبدیل فردی را نمی توان با تعداد زوج حرکت به تبدیل III منجر کرد و همچنین هیچ تبدیل زوجی را با تعداد فرد حرکت نمی توان به تبدیل III رسانید.



شکل ۱۶

در حقیقت، طبق قانون این بازی، وقتی که جای دو مهره دلخواه را با هم عوض می کنیم (که ممکن است یکی از آنها مهره فرضی باشد) گروه تبدیل تغییر می کند (ثابت کنید!) . تبدیل III هم، که باید

در انتهای عمل بدست آید، تبدیلی زوج است.

چون در بازی شطرنج حرکت اسب هم، رنگ خانه شطرنج را عوض می کند. اگر حرکت مهره های بازی پانزده به خانه خالی طبق



حرکت اسب هم انجام بگیرد، باز قضیه I صحیح است.

**قضیه III** . هر تبدیل زوجی که خانه آن سفید باشد و هر تبدیل فردی که خانه خالی آن سیاه باشد قابل حل است، یعنی می تواند منجر به تبدیل III بشود. بقیه تبدیلات را می توان به تبدیل IV منجر نمود.

ابتدا حرکت های پنج مهره را در مستطیلی که از شش خانه تشکیل شده است، مطالعه می کنیم. اگر تنها به ارتباط متقابل مهره ها، ضمن حرکت دوری مستطیل (در جهت حرکت عقربه های ساعت) توجه کنیم، بدون به حساب آوردن جای خانه خالی، وضع قرار گرفتن مهره ها در I و II و III (شکل ۱۶) دارای يك خصوصیت تبدیل هستند: ۱۴۳۵۲ (یا یکی از تبدیلات ۴۳۵۲۱، ۳۵۲۱۴ و غیره).

به سادگی دیده می شود که هر حرکت افقی (مثلا حرکت از حالت I به II) و هر حرکت قائم در ستون های کناری (مثلا حرکت از حالت II به III) ارتباط متقابل مهره ها را تغییر نمی دهد و هر حرکت قائم در ستون وسط (مثلا حرکت مهره ۴ در حالت I و رسیدن به حالت IV) ارتباط متقابل مهره ها را تغییر می دهد، ضمناً تبدیل ۱۳۵۴۲، که از لحاظ ترتیب خصوصیت جدیدی دارد، از همان تبدیل قبلی با دو حرکت شماره مربوطه بدست می آید: ۲ ۱۴۳۵. با استفاده از این مطلب، هر سه مهره دلخواه، مثلاً ۱، ۲ و ۳ را می توان پشت سر هم بترتیب صعودی قرار داد؛ مثلاً با شروع از تبدیل ۱۴۳۵۲ پس از انتقال، ابتدا مهره ۲ و سپس مهره ۴ در ستون وسط به تبدیل ۱۲۳۴۵ می رسیم (با شروع از اوضاع دیگر هم می توان به تبدیل ۱۲۳۵۴ رسید).

بنا به استدلالی که کردیم، تنظیم مهره‌ها را با شروع از هر وضعی که در ابتدا داشته‌اند، می‌توان مثلاً به این ترتیب انجام داد (که البته همیشه کوتاهترین راه حل نیست):

(۱) ابتدا کوشش می‌کنیم که در مستطیل «۱، ۲، ۵، ۶، ۹، ۱۰» (اینها شماره‌های شش‌خانه‌ای هستند که در حالت تبدیل عادی III يك مستطیل می‌سازند) مهره‌های ۱ و ۲ و همچنین سه مهره دلخواه دیگر درست درآیند و یکی از خانه خالی باشد؛

(۲) مهره‌های ۱ و ۲ را به جای مربوطه خود منتقل می‌کنیم؛  
 (۳) با انجام عمل مشابه، مرتباً مهره‌ها را به محل خودشان منتقل می‌کنیم:

۳ و ۴، در چارچوب مستطیل «۳، ۴، ۷، ۸، ۱۱، ۱۲» ،

۶ و ۵، در چارچوب مستطیل «۵، ۶، ۹، ۱۰، ۱۳، ۱۴» ،

۸ و ۷، در چارچوب مستطیل «۷، ۸، ۱۱، ۱۲، ۱۵، ۱۶» ،

۱۳ و ۹، در چارچوب مستطیل «۹، ۱۰، ۱۱، ۱۳، ۱۴، ۱۵» ؛

(۴) داخل مستطیل «۱۰، ۱۱، ۱۲، ۱۴، ۱۵، ۱۶» مهره‌های ۱۰، ۱۱، ۱۲ و ۱۵ پیدا می‌شود که سه‌تای آنها: ۱۰، ۱۱، ۱۲ می‌توانند بجای خود منتقل شوند که در این صورت، اگر تبدیل اصلی با شرایط قضیه III سازد به تبدیل III (شکل ۱۵) می‌رسیم و در غیر این صورت به تبدیل IV. در بازی پانزده، می‌توان هر مهره را با يك حرف الفبا نشان داد بطوریکه در ترکیب کلی بصورت يك جمله درآیند. ضمناً اگر یکی از حروف دوبار و بقیه یکبار وجود داشته باشد، با هر وضع اولیه مهره‌ها، می‌توان ضمن چند حرکت آنها را به وضع «صحیح» منجر کرد.

مثلاً جمله: «فصل زمستان شروع شد» را انتخاب می‌کنیم:

حروف: ف، ص، ل، ز، م، س، ت، ا، ن، ر، و، ع، د،

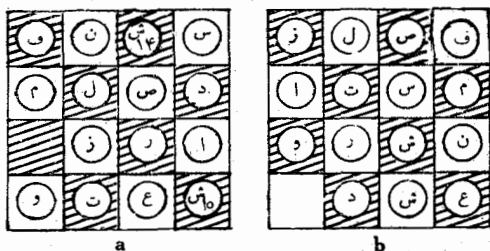
شماره: ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۱، ۱۲، ۱۳، ۱۵،

و شماره‌های ۱۰ و ۱۴ را به ترتیبی که لازم باشد، به حرف ش می‌دهیم، بهر

نحوی که مهرها روی صفحه قرار گرفته باشد، یکی از دو گروه تبدیل را

خواهیم داشت، که هر یک را، با تبدیل جای دو حرف، می‌توان به دیگری

منجر کرد. بنابراین یکی از تبدیلهای مسلماً قابل حل خواهد بود.



شکل ۱۷

مثلاً، اگر در شکل ۱۷\*، حرف ش را در بالا بجای شماره ۱۰ و در پائین بجای شماره ۱۴ بگیریم، تبدیلی از گروه زوج بدست می‌آید (۴۴ انعکاس)، و اگر جای آنها را باهم عوض کنیم، همانطور که در شکل است، به تبدیل ارگروه فرد می‌رسیم (۴۷ انعکاس).

چون خانه خالی در وضع (a) سیاه است، برای اینکه به وضع (b) برسیم، باید حرف ش بالارا با شماره ۱۴ و حرف ش پائین را با شماره

(\* از آنجاکه خط فارسی از راست به چپ نوشته می‌شود، در شکل ۱۷ نسبت به اصل تغییراتی داده شده است: اولاً حروف را از راست به چپ نوشته‌ایم، ثانیاً خانه خالی را در پائین و سمت چپ قرار داده‌ایم. «مترجم»

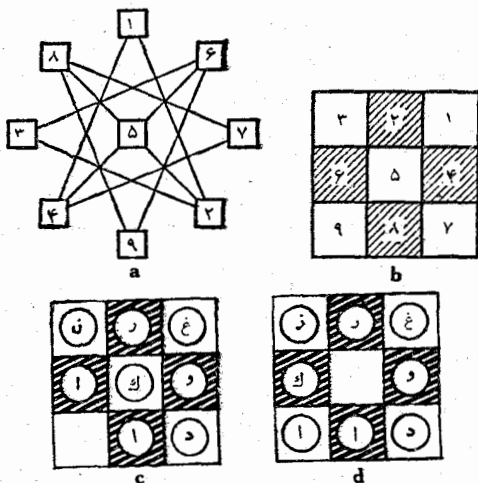
۱۰ در نظر بگیریم.

همه آنچه را که در مورد بازی پانزده گفتیم، درباره «بازی نه» هم صدق می کند، که در آن هشت مهره می توانند در مربعی که نه خانه دارد گذاشته شوند.

نمونه جالبی از بازی نه را (که آن را بازی «غاز و اردک» می نامیم)، مورد مطالعه قرار می دهیم. بازی روی «تخته ای» انجام می شود که نه خانه دارد و به وسیله پاره خطهای مستقیم بهم مربوط شده اند (شکل ۱۸-ا). روی مهره های هشت خانه، حروف «غاز و اردک» نوشته شده است و مهره ها بطور تصادفی در هشت خانه صفحه قرار گرفته اند.

با حرکت مهره ها روی پاره خطهای اتصالی، باید چنان قرار گیرند که وقتی در خلاف جهت حرکت عقربه های ساعت پیش برویم، با شروع از خانه ۱، «غاز و اردک» بدست آید.

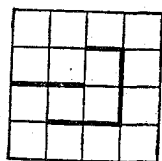
اگر خانه های «صفحه» را طبق شکل ۱۸-ا شماره گذاری کنیم،



شکل ۱۸

به سادگی معلوم می شود که ارتباط هر دو خانه آن به وسیله پاره خط مستقیم درست مثل، ارتباط همان شماره ها در مربع  $b$  است، بشرطی که در مورد این مربع، حرکت تنها بطور مستقیم (افقی یا قائم) ممکن باشد.

چون در «غاز و اردک» حرف «ا» دوبار تکرار شد، و بقیه حروف هر کدام یکبار (مثل جمله «فصل زمستان شروع شد» که در آن حرف «ش»



شکل ۱۹

دوبار آمده بود)، بنابراین طبق آنچه در بالا گفتیم، با شروع از هر وضعی که مهره ها در  $b$  داشته باشند، می توان به وضع  $c$  و متناظر آن وضع  $d$  (با  $a$  مقایسه کنید) رسید.

بازیهای را که در این بند شرح دادیم، بازیهای یکنفره است. ولی چند نفر هم می توانند به آنها بپردازند، به این ترتیب که معلوم شود چه کسی کوتاهترین راه حل را پیدا می کند.

برای انجام بازی پانزده می توان از بعضی حرکتهای صرف نظر کرد؛ مثلاً می توان ثابت کرد (آزمایش کنید و انجام دهید)<sup>(۳۸)</sup>، موانعی که در شکل ۱۹ نشان داده شده است، نمی تواند مانع عبور از هر وضع اولیه به اوضاع III یا IV (شکل ۱۵) باشد.

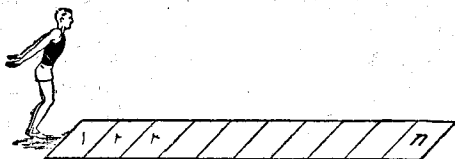
حال به سؤال زیر پاسخ دهید: اگر حرکت ساده مستقیم را به نوع حرکت اسب در بازی شطرنج تبدیل کنیم، آیا باز هم قضیه III صحیح است؟ سؤال مشابهی می توان درباره صفحه مربع شکلی با ۳۶ خانه و ۳۵ مهره شماره گذاری شده طرح کرد که در آن بجای حرکت اسب (در بازی شطرنج)، یک مهره طوری حرکت کند که از جهت (افقی یا قائم) دو خانه و از جهت دیگر سه خانه تغییر محل داده باشد.

# ۱۵

## تعیین تعداد روشهای رسیدن به هدف

### مسائلی دربارهٔ پرش

I. فرض کنیم کسی جلو خانه‌هائی که روی زمین رسم شده است ایستاده باشد (شکل ۲۰) و بخواهد با پرشهای متوالی خود را به خانه  $n$ ام برساند، اگر پرش او از چپ به راست باشد و فقط در خانه‌های رسم شده فرود آید و ضمناً طول پرش بتواند هر مقدار دلخواه باشد، به چند طریق می‌تواند خود را به هدف برساند.



شکل ۲۰

تعداد راههای رسیدن به خانه  $s$  ام را به  $u_s$  نشان می‌دهیم. برای حل مسئله باید توجه داشت که پرش می‌تواند یکباره به خانه  $n$  ام باشد، بدون اینکه در خانه‌های بینابینی فرود آید. اگر بخواهد برای رسیدن به هدف در  $k$  خانه بینابینی فرود آید می‌تواند با  $C_{n-1}^k$  طریقه خود را به خانه  $n$  ام برساند و بنابراین:

$$u_n = 1 + C_{n-1}^1 + C_{n-1}^2 + \dots + C_{n-1}^{n-1} = 2^{n-1} \quad (1)$$

تبصره ۱. واضح است که راحت‌تر است تعداد انواع نمایش عدد  $n$  را به صورت مجموع عددهای مثبت و صحیح پیدا کرد (که شامل حالتی که «مجموع» از یک جمله هم تشکیل شده باشد، می‌شود)، ضمناً دو نمایش را وقتی مختلف می‌گیریم که یا جملات آنها فرق داشته باشند و یا ردیف این جملات.

تبصره ۲. اگر قرار باشد که تعداد فرود آمدن زوج باشد، دستور محاسبه تعداد روشها چنین خواهد بود:

$$1 + C_{n-1}^2 + C_{n-1}^4 + \dots = 2^{n-2}$$

II. مطلوبست تعداد انواع پرشها برای رسیدن به خانه  $n$  ام، بشرطی که تنها بتوان پرش را به خانه مجاور و یک خانه در میان انجام داد. تعداد روشهای رسیدن به خانه  $s$  ام را به  $v_s$  نشان می‌دهیم. برای

رسیدن به خانه  $s$  ام تنها می توان از خانه  $(s-1)$  ام یا  $(s-2)$  ام پرید و برای رسیدن به این خانه ها هم بترتیب  $v_{s-1}$  و  $v_{s-2}$  طریق وجود دارد، به این ترتیب به ازاء  $s > 2$  داریم:

$$v_s = v_{s-1} + v_{s-2} \quad (2)$$

و مستقیماً هم بدست می آید:

$$v_1 = 1 \text{ و } v_2 = 2 \quad (3)$$

با توجه به روابط (۳) می توان به کمک رابطه (۲) بطور متوالی مقادیر  $v_3, v_4, v_5, \dots$  را بدست آورد، یعنی حل مسئله را به صورت یک جدول تنظیم کرد:

$s$	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴
$v_s$	۱	۲	۳	۵	۸	۱۳	۲۱	۳۴	۵۵	۸۹	۱۴۴	۲۳۳	۳۷۷	۶۱۰

(۴)

معادله (۲) حالت خاصی از معادله زیر است:

$$v_{x+m} = F(v_x, v_{x+1}, \dots, v_{x+m-1}), \quad (5)$$

اگر مقادیر  $v_0, v_1, v_2, \dots, v_{m-1}$  معلوم باشد، می توان به کمک رابطه (۵) (که به رابطه برگشتی برای تابع  $v_x$  معروف است) به طور متوالی مقادیر  $v_m, v_{m+1}, v_{m+2}, \dots$  را بدست آورد، یعنی جدولی برای حل معادله (۵) تشکیل داد. ولی جستجوی تابع به این طریق، مثلاً برای  $v_{1000}$  خیلی مفصل و نامطبوع است و معمولاً کوشش می شود که تابع به صورت  $v_x = f(x)$  بدست آید.

می توان ثابت کرد<sup>(۳۹)</sup> که معادلات (۲) و (۳) در تابع زیر صدق

می کنند:



$$v_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^{n+1} - \left( \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^{n+1} \right] \quad (6)$$

اگر باكمك رابطه (6) مقادير  $v_3, v_4, v_5, \dots$  را محاسبه كنيم، به همان عددهائی می‌رسيم كه در جدول (4) بدست آوردیم (امتحان كنید!).  
تبصره 3. «مسئله خرگوشها» كه به وسیله لئوناردو فیوناچی طرح شده است، نیز به حل همین معادله (2) منجر می‌شود و بهمین مناسبت عددهای جدول (4) را عددهای فیوناچی می‌نامند. این عددها خواص بسیار جالبی دارند و ما در اینجا تنها به رابطه آنها باضرایب بسط دو جمله‌ای اشاره می‌کنیم.

از حل مسئله دوم مربوط به پرسش نتیجه می‌شود كه  $v_n$  برابر است با تعداد نمایشهای مختلف عدد طبیعی  $n$  به صورت مجموعهای كه هر يك از جملات آنها برابر يك یا دو باشد، ضمناً دو نمایش تنها در حالتی باهم اختلاف دارند كه ردیف جملات آنها باهم اختلاف داشته باشند. از طرف دیگر تعداد نمایشی، كه در آن عدد 2 به اندازه  $k$  مرتبه تکرار شده باشد  $\left( 0 \leq k \leq \left[ \frac{n}{2} \right] \right)$ ، برابر است با  $C_{n-k}^k$ ، زیرا در این حالت تعداد کلی جملات برابر است با  $n-k$  و از  $n-k$  جا،  $k$  جا را عدد 2 اشغال کرده است،  $C_{n-k}^k$  طریقه می‌تواند وجود داشته باشد، بنابراین:

$$v_n = 1 + C_{n-1}^1 + C_{n-2}^2 + \dots + C_{n-\left[\frac{n}{2}\right]}^{\left[\frac{n}{2}\right]} \quad (7)$$

تبصره 4. در اولین مسئله مربوط به پرسش می‌توان به این رابطه

رسید:

$$u_s = 1 + u_1 + u_2 + \dots + u_{s-1}, \quad (۸)$$

و از آنجا به سادگی (به ازاء  $u_1 = 1$ ) به تساوی  $u_n = 2^{n-1}$  می‌رسیم.  
تبصره ۵. مسئله مربوط به پرسش را می‌توان با تغییر شرایط متنوع‌تر کرد: مثلاً می‌توان فرض کرد که پرسش بتواند یک، دو و سه بار انجام شود، بشرطی که در هر حال این پرسش از خانه‌ای که شماره‌اش مضرب از پنج است انجام گیرد (برای وضع اولیه هم همین شرط باید رعایت شود).

اگر در این حالت  $w_s$  را تعداد انواع روشهای رسیدن به خانه  $s$ ام فرض کنیم، به جای یک معادله، یک دستگاه خواهیم داشت:

$$w_s = w_{s-1} + w_{s-2} + w_{s-3} \quad (s = 5k+1, \quad s = 5k+2)$$

$$w_s = w_{s-1} + w_{s-2} \quad (s = 5k+2)$$

$$w_s = w_{s-1} + w_{s-2} \quad (s = 5k+3)$$

ضمناً  $w_3 = 2$ ,  $w_2 = 1$ ,  $w_1 = 1$  می‌باشد.

با تشکیل یک جدول برای مقادیر  $w_s$ ، امتحان کنید<sup>(۴۰)</sup> که در این حالت برای رسیدن به خانه پانزدهم ۱۶۱۹ طریقه وجود دارد. حالا به مسائلی می‌پردازیم که در آنها، تابع مجهول به دو یا چند متغیر صحیح (متغیری که تنها می‌تواند عددهای صحیح را اختیار کند) بستگی دارد.

### مسئله رخ

به چند طریق (با کمترین تعداد ممکنه حرکت)، می‌توان رخ را از خانه  $(0,0)$  به خانه  $(m,n)$  منتقل کرد، بشرطی که انتقال با حرکتهای

ساده انجام گیرد یعنی حرکتهائی که رخ را تنها به خانه مجاور در جهت افقی یا قائم منتقل کند.

عددهائی که در پراتز گذاشته شده است، بترتیب شماره ستون و سطری است که خانه مفروض در محل تلاقی آنها قرار گرفته است، ضمناً ستون سمت چپ و سطر پائین را با شماره صفر نشان داده ایم ( $m$  و  $n$  عددهائی صحیح و غیر منفی هستند).

تعداد طریقه‌های انتقال از خانه  $(0, 0)$  به خانه  $(x, y)$  را به  $u_{x,y}$  نشان می‌دهیم. واضح است که برای هر مقدار  $x$  و  $y$  داریم:

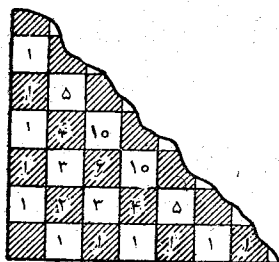
$$u_{x,0} = 1 \quad \text{و} \quad u_{0,y} = 1 \quad (9)$$

چون به ازاء  $x > 0$  ,  $y > 0$  , رخ می‌تواند تنها از خانه  $(x-1, y)$  یا از خانه  $(x, y-1)$  به خانه  $(x, y)$  برود و چون ضمناً برای رسیدن به خود این خانه‌ها هم بترتیب  $u_{x,y-1}$  ,  $u_{x-1,y}$  طریقه وجود دارد، می‌توان به رابطه زیر رسید:

$$u_{x,y} = u_{x-1,y} + u_{x,y-1} \quad (10)$$

به این ترتیب بیک رابطه برگشتی برای تابع  $u_{x,y}$  می‌رسیم که به دو متغیر صحیح (و در مورد مسئله ما غیر منفی) بستگی دارد.

اگر در هر خانه صفحه مقادیر متناظر  $u_{x,y}$  نوشته شود، با توجه به روابط (9) و (10) می‌توان همه خانه‌های ستون سمت چپ و سطر پائین را با واحد پرکرد و سپس (رابطه 10 را ببینید) بتدریج در خانه‌های دیگر عددهای مربوطه را قرار داد که برابر است با مجموع دو عدد مجاور آن (پائین و سمت چپ). و این حل معادله (10) (به کمک جدول) با شرایط (9) می‌باشد (شکل ۲۱ را ببینید).



شکل ۲۱

مسئله رخ را می توان باروش ساده تری هم حل کرد، راه حل جدید این حسن را هم دارد که معادله (۱۰) را به صورت یک رابطه ساده درمی آورد.

برای انتقال رخ از خانه  $(0,0)$  به

خانه  $(m,n)$  باید بطور کلی  $m+n$  حرکت انجام داد:  $m$  حرکت در جهت افقی و  $n$  حرکت در جهت قائم. طریقه های مختلف انتقال رخ را می توان به این ترتیب در نظر گرفت که دو حرف  $h$  و  $v$  باجه ترتیبی می توانند حرکت های افقی و قائم خود را داشته باشند.

واضح است که حرف  $h$  از مجموع  $m+n$  خانه ای که برای آن وجود دارد، می تواند  $m$  خانه را انتخاب کند و بنابراین روی هم رفته به اندازه  $C_{m+n}^m = \frac{(m+n)!}{m!n!}$  امکان وجود دارد که ضمناً راه حل مسئله رخ هم می باشد. حل معادله (۱۰) با شرایط (۹) هم منجر به تابع زیر می شود:

$$u_{x,y} = \frac{(x+y)!}{x!y!} \quad (11)$$

### مسئله عنکبوت

اگر عنکبوتی در مبدأ مختصات باشد، به چند طریق می تواند خود را (از کوتاهترین راه) به نقطه  $(k,l,m)$  از شبکه فضائی برساند؟ (در شبکه فضائی، هر نقطه گرهی، یعنی نقطه ای که مختصات آن عدد هائی

صحیح است، به وسیله تارهایی موازی محورهای مختصات به شش نقطه گرهی مجاور مربوط می شود. این مسئله را می توان تعمیم مسئله رخ دانست. اگر تعداد طریقه های رسیدن به نقطه  $(x, y, z)$  را به  $u_{x,y,z}$  نشان دهیم، به ازاء مقادیر طبیعی  $y, x$  و  $z$  خواهیم داشت:

$$u_{x,y,z} = u_{x-1,y,z} + u_{x,y-1,z} + u_{x,y,z-1} \quad (12)$$

به این معادله ای که رابطه تابع مجهول را با سه متغیر صحیح معین می کند، باید شرایط زیر را اضافه کرد:

$$u_{y,x,0} = \frac{(x+y)!}{x!y!}; \quad u_{x,0,z} = \frac{(x+z)!}{x!z!};$$

$$u_{0,y,z} = \frac{(y+z)!}{y!z!}, \quad (13)$$

که نتیجه ای از حل مسئله قبلی هستند.

هر طریقه مشخص انتقال عنكبوت را از گره  $(0, 0, 0)$  به گره  $(k, l, m)$  می توان با توالی حروف  $z, y, x$  در نظر گرفت که به چه ترتیبی متناوباً موازی با محورهای  $oz, oy, ox$  منتقل می شوند؛ بنابراین  $u_{k,l,m}$  برابر است با تعداد طریقه هایی که می توان  $k$  حرف « $x$ »،  $l$  حرف « $y$ » و  $n$  حرف « $z$ » را در  $k+l+m$  محل جاداد.

ولی از  $k+l+m$  محلی که داریم،  $k$  محل را حرف « $x$ » می تواند اشغال کند و بنابراین در این مورد  $\frac{(k+l+m)!}{k!(l+m)!}$  طریقه وجود دارد؛ برای هر یک از این طریقه ها  $\frac{(l+m)!}{l!m!}$  امکان برای انتخاب  $l$  محل وجود دارد (از  $l+m$  محل آزاد باقیمانده) که مربوط به حرف « $y$ » است. بنابراین تعداد کلی امکان انتخاب  $k$  محل (برای جادادن حرف

«x» و l محل (برای جادادن حرف «y») برابر است با:

$$\frac{(k+l+m)!}{k!(l+m)!} \cdot \frac{(l+m)!}{l!m!} = \frac{(k+l+m)!}{k!l!m!}$$

به این ترتیب از حل معادله (۱۲) با توجه به شرایط (۱۳)، تابع

زیر بدست می آید:

$$u_{x,y,z} = \frac{(x+y+z)!}{x!y!z!}$$

### مسائل چندبعدی

مسئله مربوط به عنكبوت را می توان به صورت يك شبکه چهار-بعدی تعمیم داد، به این ترتیب که نقاط گرهی آن از نقاط گرهی يك شبکه سه بعدی با انتقال آن به اندازه يك، دو، سه و ... واحد طول به موازات «محور چهارم» ou بدست می آید. لازم نیست محور ou را عمود بر محورهای ox، oy و oz در نظر بگیریم (که برای آن لازم است وارد در «فضای چهاربعدی» بشویم)، بلکه کافی است يك رشته شبکه سه بعدی بنظر آوریم که گره های آنها به وسیله تارهای واحدی موازی با محور ou بهم مربوط شده اند.

در چنین شبکه چهار بعدی، هر گره به وسیله چهار عدد صحیح (مختصات گره) مشخص می شود.

با حفظ اصطلاحات هندسی، اغلب مجموعه m عدد:  $a_m, \dots, a_2, a_1$  به عنوان مختصات يك نقطه در «فضای m بعدی» در نظر گرفته می شود. اگر فرض کنیم عددهای  $a_m, \dots, a_2, a_1$  صحیح و غیر منفی باشند و

دو گره را وقتی مجاور هم بدانیم که تنها یکی از عددهای مربوط به مختصات آنها يك واحد اختلاف داشته باشند و بقیه مختصات آنها یکی باشد ، در این صورت به ازاء  $a_1 + a_2 + \dots + a_m = n$  ، انتقال از گره  $O(0, 0, \dots, 0)$  به گره  $A(a_1, a_2, \dots, a_m)$  می تواند با  $n$  حرکت انجام شود (بطوریکه هر حرکت ، گره را به گره مجاور منتقل کند) .

اگر حرکتهائی را که به ازاء آنها فقط مختص اول یا مختص دوم و غیره زیاد می شود متناظراً به حرف  $x_1$  ، حرف  $x_2$  و غیره نشان دهیم ، تعداد طریقه های انتقال به وسیله  $n$  حرکت از گره  $O(0, 0, \dots, 0)$  به گره  $A(a_1, a_2, \dots, a_m)$  مساوی است با تعداد « ترکیبهای تکراری » مختلف از  $n$  عنصر :

$$\underbrace{x_1, x_1, \dots, x_1}_{\text{عنصر } a_1} ; \underbrace{x_2, x_2, \dots, x_2}_{\text{عنصر } a_2} ; \dots ; \underbrace{x_m, x_m, \dots, x_m}_{\text{عنصر } a_m}$$

که اگر این استدلال را ادامه دهیم به مسئله عنکبوت می رسیم . ثابت کنید <sup>(۴۱)</sup> که این تعداد برابر است با :

$$\frac{n!}{a_1! a_2! \dots a_m!}$$

به عنوان نمونه ای از مسائل چند بعدی می توان از مسئله پر کردن بشکتهای آب نام برد : بشکتهائی با شماره های  $1, 2, \dots, m-1, m$  داریم که ظرفیت آنها بترتیب  $a_1, a_2, \dots, a_{m-1}, a_m$  سطل است ؛ به چند طریق می توان همه این بشکتهای را پر کرد ، به شرطی که هر بار بتوان يك سطل پر آب در یکی از بشکتهای بطور کامل ریخت ؟  
واضح است که در این مورد هم تعداد طریقهها برابر است با :

$$\frac{(a_1 + a_2 + \dots + a_m)!}{a_1! a_2! \dots a_m!}$$

## مسئله‌ای در باره شاه شطرنج

اگر شاه بتواند در خانه‌های شطرنج طوری حرکت کند که یکی یا هر دو مختص آن اضافه شود (یعنی حرکت «قطری» هم داشته باشد)، به چند طریق می‌توان آنرا از خانه (۰، ۰) به خانه (k, l) رساند؟

تعداد مجهول را به  $w_{k,l}$  نشان می‌دهیم. اگر تعداد حرکت‌های قطری شماره s بگیریم (واضح است که  $0 \leq s \leq k$ )، در این صورت تعداد حرکت‌های افقی مساوی  $k-s$  و تعداد حرکت‌های قائم  $l-s$  و مجموع کل حرکتها  $k+l-s$  می‌شود. تعداد طریقه‌هایی را که در هر یک از آنها s حرکت قطری وجود داشته باشد، می‌توان به  $\frac{(k+l-s)!}{(k-s)!(l-s)!s!}$  نشان داد (تحقیق کنید که به چند طریق می‌توان  $k-s$  حرف h،  $l-s$  حرف a و s حرف d را چید؟).

بنابراین به ازاء  $k \leq l$  داریم:

$$w_{k,l} = \frac{(k+l)!}{k!l!} + \frac{(k+l-1)!}{(k-1)!(l-1)!1!} + \dots + \frac{1!}{0!(l-k)!k!} \quad (14)$$

اولین جمله این رابطه، معرف تعداد طریقه‌های رسیدن به خانه (k, l) بدون حرکت قطری است، دومین جمله تعداد طریقه‌هایی است که در هر



يك از آنها يك حرکت قطری وجود داشته باشد وغيره.  
خواننده را راهنمایی می‌کنیم که با توجه به رابطه واضح:

$$W_{x,y} = W_{x,y-1} + W_{x-1,y} + W_{x-1,y-1} \quad (15)$$

با شرایط:

$$W_{x,0} = W_{0,y} = 1 \quad (16)$$

جدولی برای مقادیر تابع  $W_{x,y}$  ترتیب دهد، و مقادیر بدست آمده را با نتایجی که از رابطه (۱۴) محاسبه می‌شود، مقایسه کند.

می‌توان، با بعضی تغییرات در شرایط مسئله، تعداد طریقه‌هایی جستجو کرد که شاه بتواند از يك خانه مشخص (مثلا از خانه e۲) به خانه دیگری از صفحه شطرنج با کمترین تعداد ممکن حرکت برسد.

صفحه شطرنج را به منطقه‌هایی تقسیم می‌کنیم، که شاه بتواند با يك حرکت، دو حرکت وغيره به آنها برسد (شکل ۲۲). فرض کنید که مثلا برای همه خانه‌های اولین سه منطقه، راه حل معلوم باشد (عددهایی را که در این خانه‌ها قرار گرفته است ببینید).

۸								
۷								
۶								
۵								
۴		۱	۳	۵	۷	۶	۳	۱
۳		۳	۱	۲	۳	۲	۱	۳
۲		۵	۲	۱	۱	۱	۲	۵
۱		۴	۲	۱		۱	۲	۴
	a	b	c	d	e	f	g	h

شکل ۲۲

چون به خانه f۵ از منطقه چهارم می‌توان از خانه‌های e۴، f۴ و g۴ منطقه سوم رسید، و به این خانه‌ها هم می‌توان بترتیب با هفت، شش و سه طریقه رسید، بنابراین شاه می‌تواند در خانه f۵ به شانزده طریق (۷+۶+۳) قرار گیرد.

واضح است که تاخانه  $g_5$  می توان ده طریقه  $(1+6+3)$ ، تاخانه  $h_5$ ، چهار طریقه  $(1+3)$  و غیره انتخاب کرد.

اگر بطور متوالی خانه های منطقه های چهارم، پنجم و غیره را پر کنیم، به سادگی نتیجه می گیریم که مثلاً برای رسیدن شاه به خانه های  $a_2, a_7, c_8$  و  $d_8$  بترتیب  $12, 20, 266$  و  $357$  طریقه وجود دارد.

### مسائل مختلف

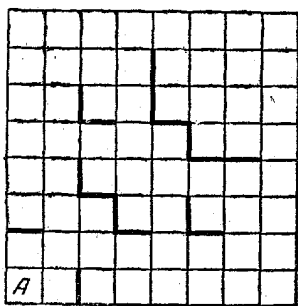
مسائل مشابهی وجود دارد، که در آنها برای جستجوی تابع نمی توان ویا با اشکال می توان معادله مشخصی تشکیل داد. مثلاً اگر حرکت شاه را به حرکت اسب در صفحه شطرنج تبدیل کنیم، یا اگر در مسائل مربوط به رخ ویا عنکبوت باقراردادن موانعی در صفحه ویا از بین بعضی از تارهای شبکه فضائی بعضی از حرکتها را از دست بدهیم، به چنین مسائلی می رسیم.

در اینگونه مسائل، مناطقی که می توان با  $k$  حرکت به آنها رسید  $(k=1, 2, 3, \dots)$ ، می توانند اشکال کاملاً مخصوص بخودی داشته باشند و بنابراین خانه های مناطق مختلف را بهتر است یا شماره گذاری کرد و یا با رنگهای مختلف رنگ کرد. ضمناً قبل از آنکه به تعیین منطقه  $(k+1)$  ام پردازیم، باید همه خانه های منطقه  $k$  ام را مشخص کنیم.

عددهای شکل ۲۳، خانه های مربوط به دو منطقه اول را در مورد مسئله مربوط به حرکت اسب در یک صفحه بی انتهای شطرنج نشان می دهد؛



خودتان آزمایش کنید که با توجه به موانعی که در شکل ۲۴ نشان داده شده است، منطقه دوازدهم در مسئله مربوط به رخ، با



شکل ۲۴

شروع از A، از چهار خانه تشکیل شده است و رخ را می توان به هفت طریقه به هر يك از آنها رسانید (۴۲).

سؤالهای مشابهی می توان در باره مسائل مربوط به حرکت اسب و یا عنکبوت طرح کرد، ضمناً

موانع مربوط حرکتها را می توان به هر طریقی انتخاب کرد. در این موارد می توان حدس زد که «منطقه kام» به فلان صورت می باشد.

به سادگی دیده می شود که در مسئله مربوط به اسب، منطقه های پنجم، ششم و غیره صورت کاملاً منظمی دارند و ضمناً به ازاء  $k \geq 5$ ، برای تعداد  $N_k$  خانه های منطقه kام، رابطه  $N_k = 120 + 28(k-5)$  صحیح است.

حالا درباره مسائل زیر فکر کنید :

۱. به چند طریقه می توان روی صفحه شطرنج بی انتها با چهار حرکت به منطقه چهارم، بدوسیله شاه، رسید (۴۳)؟
۲. به چند طریقه می توان دو (سه، چهار) پیاده را که در خط دوم صفحه شطرنج قرار گرفته اند به خط هشتم رسانید (۴۴)؟ (حرکتهای متناوبی که پیاده های مختلف انجام می دهند، متمایز می گیریم، همچنین هر يك از آنها از حق استفاده دو حرکت اولیه، می توانند استفاده کنند یا

استفاده نکنند).

۳. آیا نمی‌شود راه حلی کلی برای مسئلهٔ اسب پیدا کرد، یعنی ارتباط بین تعداد طریق‌های رسیدن به خانه‌های جداگانه از صفحهٔ شطرنج بی‌انتها را با وضع اولیهٔ آنها تعیین کرد (لااقل برای  $k \geq 5$ ).  
می‌توان سؤال مشابهی برای مقادیری مانند  $p$  و  $q$  طرح کرد، بطوریکه به‌ازاء هر حرکت یکی از مختصات  $p$  واحد و دیگری  $q$  واحد تغییر کنند.

# ۱۶

## مربعهای جادویی

مربع جادویی (یا مربع وقتی)  $n^2$  به مربعی شامل  $n^2$  خانه گفته می‌شود که در آنها  $n^2$  عدد طبیعی اولیه بنحوی قرار گرفته باشند، که مجموع عددهای واقع در هر سطر یا هر ستون، و همچنین در هر یک از قطرهای مربع مقداری ثابت و مساوی  $S_n = \frac{n(n^2+1)}{2}$  باشد. اگر تنها مجموع عددهای واقع در هر سطر و هر ستون مقداری ثابت باشد، مربع

را نیم جادویی (یا نیم وقتی) گویند. در شکل ۲۵- a مربع جادویی معروف به مربع دورز داده شده است که بنام ریاضی دان و نقاش قرن شانزدهم نامیده می شود؛ او این جدول را در پرده نقاشی مشهور «مالیخولیا» نقش کرده است: دو عدد وسط در سطر پائین این مربع عدد ۱۵۱۴ را نشان می دهد که تاریخ بوجود آمدن پرده است.

بسادگی می توان مسئله مربوط به مربع جادویی را برای  $n=3$  حل کرد.

در حقیقت داریم:  $S_3 = \frac{3(3^2+1)}{2} = 15$ ، و فقط به هشت طریق می

توان عدد ۱۵ را به صورت مجموعی از عددهای مختلف (از یک تا نه) در آورد:

$$15 = 1 + 5 + 9 = 1 + 6 + 8 = 2 + 4 + 9 = 2 + 5 + 8 = \\ = 2 + 6 + 7 = 3 + 4 + 8 = 3 + 5 + 7 = 4 + 5 + 6$$

می بینیم که هر یک از عددهای ۱، ۳، ۷ و ۹ دو بار، هر یک از عددهای ۲، ۴، ۶ و ۸ سه بار و تنها عدد ۵ چهار بار در این مجموعها ظاهر شده است. از طرف دیگر از هشت ردیف خانه های سه تایی: سه ردیف افقی، سه ردیف قائم و دو ردیف قطری، هر یک از خانه هایی که در یکی از گوشه های مربع قرار گرفته است سه بار، خانه وسط مربع چهار بار و بقیه دو بار در این هشت ردیف قرار می گیرند. بنابراین باید ۵ حتماً در خانه مرکزی، عددهای ۲، ۴، ۶ و ۸ در خانه های گوشه ای و عددهای ۱، ۳، ۷ و ۹ در بقیه خانه ها قرار گیرند.

چون عددهای ۲، ۴، ۶ و ۸ را تنها به هشت طریق می توان در خانه های گوشه ای مربع طوری قرار داد که مجموع هر یک از قطرهای مساوی ۱۵ شود و وضع این عددها کاملاً وضع عددهای ۱، ۳، ۷ و ۹ را مشخص

۱۶	۳	۲	۱۳
۵	۱۵	۱۱	۸
۹	۶	۷	۱۲
۴	۱۵	۱۴	۱

a

۶	۷	۲
۱	۵	۹
۸	۳	۴

b

۲	۷	۶
۹	۵	۱
۴	۳	۸

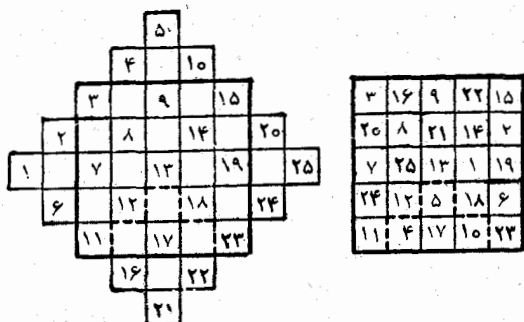
c

شکل ۲۵

می‌کند، می‌توان نتیجه گرفت که تنها هشت نوع مربع جادویی با نه خانه وجود دارد. دو تا از این مربعها، که نسبت بهم قرینه‌اند، در شکل ۲۵ -  $c, b$  داده شده است؛ شش مربع بقیه را می‌توان از این دو مربع با دوران دور مرکز به اندازه  $90^\circ$  درجه،  $180^\circ$  درجه و  $270^\circ$  درجه بدست آورد. باز یاد کردن  $n$ ، تعداد  $N$  مربعهای مختلف با  $n^2$  خانه به سرعت زیاد می‌شود، و اگرچه رابطه کلی که ارتباط بین  $N$  و  $n$  را نشان دهد تا این زمان پیدا نشده است، ولی مثلاً معلوم شده است که  $880$  نوع مختلف مربع وقتی باشازده خانه وجود دارد، همچنین به ازاء  $n=7$ ، تعداد اینگونه مربعها به صدها میلیون می‌رسد.

برای تشکیل مربعهای وقتی، وقتی که تعداد خانه‌ها فرد باشد، طریقه‌های مختلفی، که به مؤلفین مختلف منتسب است، وجود دارد. یکی از زیباترین این روشها به روش ترانس مشهور است که منتسب به باش می‌باشد:  $n^2$  عدد را پشت سرهم (شکل ۲۶ که در آن  $n=5$  است ببینید) در  $n$  ردیف موازی بایکی از قطرهای مربع و در هر ردیف  $n$  عدد می‌نویسیم، ضمناً عدد حد وسط از این عددها باید در مرکز مربع قرار گیرد. به سادگی می‌توان ثابت کرد که اگر قسمتهای اضافی (ترانس) را نسبت به مربع اصلی، به موازات خود منتقل کنیم تا در داخل مربع و مجاور ضلع مقابل





شکل ۲۶

خود قرار گیرند ، به يك مربع وقتی می رسمیم .  
 با استفاده از قرینه مربع وقتی که بدست می آید و دوران آنها به  
 اندازه ۹۰، ۱۸۰ و ۲۷۰ درجه، می توان از «مربع باش» هفت مربع دیگر  
 وقتی بدست آورد .

ساده ترین روشها برای تشکیل مربعهای وقتی ، وقتی که تعداد  
 خانهها زوج باشد ، به وسیلهٔ بال داده شده است .  
 برای سهولت کار اعمالی را که به ازاء آنها جای عددهای  $\alpha$  ،  $\beta$  و  $\gamma$  ،  
 $\delta$  و  $\alpha$  ، که بترتیب نسبت به خطهای  $BB'$  و  $AA'$  و مرکز مربع قرینه  
 یکدیگرند ، تغییر می کند : تبدیل افقی ، عمودی و مرکزی می نامیم و به  
 نشان می دهیم (شکل ۲۷- a) .

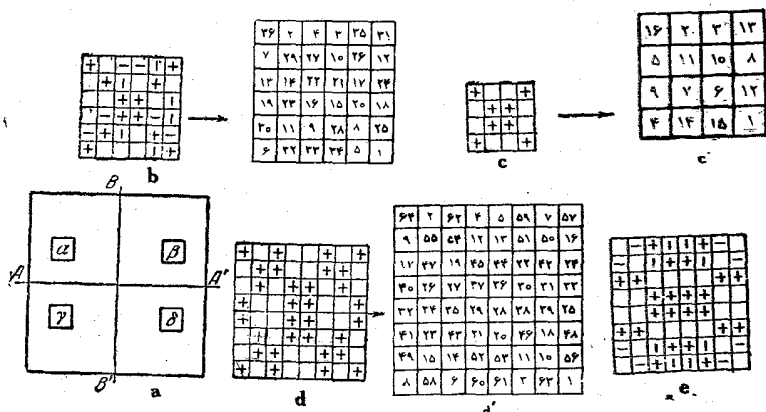
به سادگی دیده می شود که دو تبدیل مرکزی  $(\alpha, \delta)$  و  $(\beta, \gamma)$  ، که  
 به ازاء آنها جای عددهای  $\alpha, \beta, \gamma, \delta$  عوض می شود (این عددها در رأسهای  
 مقابل مستطیلی قرار دارند که خطوط  $AA'$  و  $BB'$  محورهاى تقارن آنست) ،

با دو تبدیل افقی  $(\alpha, \beta)$  و  $(\gamma, \delta)$  و دو تبدیل عمودی  $(\alpha, \gamma)$  ،  $(\beta, \delta)$  ، معادل است .

اگر مربعی با  $(2m)^2$  خانه را به وسیلهٔ عددهای طبیعی از ۱ تا  $4m^2$  بردیف بکنیم (از چپ به راست، ابتدا سطر بالا، سپس سطر دوم، بعد سطر سوم و غیره)؛ به سادگی ثابت می‌شود که :

۱ قطرهای در شرط مربع وقتی صدق می‌کنند، یعنی مجموع عددهای واقع در هر یک از قطرهای مساوی  $m(4m^2 + 1)$  می‌باشد .

۲ هر دو ستون (یا سطر) ، که نسبت به خط  $BB'$  (یا  $AA'$ ) قرینه باشند ، به شرط انجام  $m$  تبدیل افقی (یا عمودی) در شرط مربع وقتی صدق خواهند کرد .



شکل ۲۷

روش بال بر اساس چنین تبدیلاتی قرار گرفته است، که بعد از انجام آنها همهٔ سطرها و ستونها در شرط مربع وقتی صدق می‌کنند و عناصر هر قطر هم در همان قطر باقی می‌ماند (تنها ممکن است جای آنها باهم عوض

شود).

پاره خطهای افقی (عمودی) را که در خانه‌ها قرار گرفته‌اند و نسبت به  $(AA')BB'$  متقارنند برای تبدیل افقی (عمودی) در نظر گرفته‌ایم و باید عددهای مربوطه آنها را تبدیل کرد. همچنین هر چهار صلیب را چنان در نظر می‌گیریم که رأسهای مستطیلی باشند که مرکز آن بر مرکز مربع واقع شود، در اینصورت باید جای عددهای هر دو رأس روبروی چنین مستطیلی را باهم عوض کرد (که همانطور که قبلاً گفتیم این تغییر معادل با دو تبدیل افقی و دو تبدیل قائم است).

در شکل ۲۷-  $d, c, b$  طرح اعمالی که (برای  $m = 3, 2, 4$ ) باید انجام شود تا مربعهای  $d', c', b'$  (یعنی مربعهایی با  $4m^2$  عدد طبیعی اولیه) تبدیل شوند، داده شده است.

چون در این تغییرات، عددهای هر قطر در همان قطر باقی می‌ماند و  $m$  عدد از هر ردیف افقی و عمودی جای خود را با عددهای مربوطه ردیف متقارن عوض می‌کنند، بنابراین مربعهای  $d', c', b'$  مربعهای وقتی خواهند بود.

خواننده خود می‌تواند برای نمونه‌های دیگری از مربعهای وقتی، طرح عملیات را بریزد، در این موارد معمولاً زحمت زیادی لازم نیست و با در دست داشتن  $m$  می‌توان به راههای مختلف آنرا انجام داد.

متذکر می‌شویم که وقتی  $m$  عددی زوج باشد، طرح عملیات برای رسیدن از مربعی که بطور طبیعی و مرتب پر شده است به مربع وقتی ساده‌تر انجام می‌شود، زیرا در حالتی که  $m$  عددی فرد است، باید در طرح عملیات، علاوه بر علامتهای صلیب، پاره خطهای افقی و عمودی هم

وجود داشته باشد .

وقتی که  $m$  عددی زوج است، می توان طرح را فقط با کمک صلیبها تنظیم کرد (مثلا طرح  $d$  را ببینید) ، ولی این شرط اجباری نیست و مثلا می توان آنرا مثل طرح  $e$  منظم کرد.

مفهوم مربعهای وفقی با  $n^2$  عدد را می توان تا حدی تعمیم داد و عددهای خانه ها را از  $k+1$  تا  $k+n^2$  در نظر گرفت .

همچنین می توان مربعهای وفقی جستجو کرد که دارای شرایط اضافی مختلفی باشند . مثلا شتیفل در سال ۱۵۴۴ مربع وفقی با  $7^2$  خانه ساخت که وقتی تمام خانه های مرزی آنرا کنار بگذاریم ، مربع وفقی با  $5^2$  خانه که شامل عددهای از ۱۳ تا ۳۷ است ، بدست می آید ؛ با همین روش ، یعنی حذف خانه های مرزی مربع جدید ، باز هم مربع وفقی با  $3^2$  خانه بدست می آید که شامل عددهای از ۲۱ تا ۲۹ است ( شکل ۲۸- $a$ ).

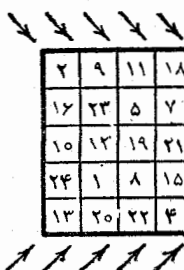
در شکل ۲۸- $b$  یک مربع فوق وفقی داده شده است، یعنی مربعی که اگر عین آنرا در سمت راست آن قرار دهیم ، مجموع عددهائی که در در «جهت قطری» قرار گرفته اند مقداری ثابت خواهد شد .  
می توان مربع وفقی با  $9^2$  خانه ساخت بطوریکه بتوان آنرا به ۹ مربع وفقی ۹ خانه تبدیل کرد .

شبهه مربعهای وفقی می توان مکعبهای وفقی با  $n^3$  خانه ساخت ، بطوریکه  $n^3$  عدد اولیه (ویا عددهای از  $k+1$  تا  $k+n^3$ ) طوری در آن تقسیم شده باشد که مجموع عددهای واقع در هر  $3n^2$  ردیف موازی یکی از یالها و یا موازی یکی از قطرهای مکعب ، مقداری ثابت باشد.

می توان مفهومی برای مستطیل‌های وقتی به وجود آورد، به این ترتیب که در آن مجموع عددهای واقع در «جهت قطری» (تعداد خانه‌ها در همه آنها یکی است) مقداری ثابت باشد، بدون اینکه به مجموع عددهای واقع در خانه‌های موازی اضلاع مستطیل کار داشته باشیم.

۴۰	۱	۲	۳	۴۲	۴۱	۴۶
۳۸	۳۱	۱۳	۱۴	۳۲	۳۵	۱۲
۳۹	۳۰	۲۶	۲۱	۲۸	۲۰	۱۱
۴۳	۳۳	۲۷	۲۵	۲۳	۱۷	۷
۶	۱۶	۲۲	۲۹	۲۴	۳۴	۴۴
۵	۱۵	۳۷	۳۶	۱۸	۱۹	۴۵
۴	۴۹	۴۸	۴۷	۸	۹	۱۰

a



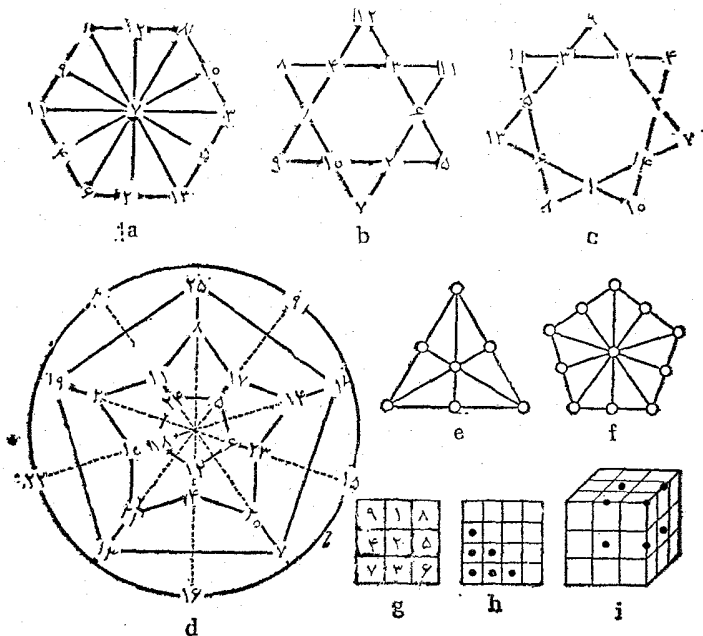
۲	۹	۱۱	۱۸	۲۵	۳	۹	۱۱	۱۸	۲۵
۱۶	۲۳	۵	۷	۱۴	۱۶	۲۳	۵	۷	۱۴
۱۰	۱۲	۱۹	۲۱	۳	۱۰	۱۲	۱۹	۲۱	۳
۲۴	۱	۸	۱۵	۱۷	۲۴	۱	۸	۱۵	۱۷
۱۳	۲۰	۲۲	۴	۶	۱۳	۲۰	۲۲	۴	۶

شکل ۲۸

در شکل ۲۹ شش ضلعی وقتی a و «ستاره‌های وقتی» b و c داده شد است که در آن مجموع عددهای واقع بر یک خط راست، مقدار ثابتی است. در شکل ۲۹ - d تصویر مرکزی یک دوازده وجهی منتظم (به شکل ۱۱۷ هم مراجعه کنید) در داخل یک دایره داده شده است. اگر مجموع عددهائی را که: (۱) در رئوس هر یک از وجوه دوازده وجهی قرار گرفته‌اند (۲۵ + ۸ + ۱۱ + ۲ + ۱۹ + ۱۱ + ۸ + ۲۴ + ۵ + ۱۷ + ۲۴ و غیره)، (۲) در امتداد هر یک از خطهای نقطه چین واقع شده‌اند، (۳) روی محیط دایره قرار دارند، حساب کنیم، در همه موارد عدد ۶۵ بدست می‌آید. حالا توجه خود را به سئوالهای زیر معطوف دارید:

۰۱. آیا می‌توان مثلث و پنج ضلعی و فقی ساخت (شبه شش ضلعی و فقی شکل ۲۹ - a)، بنحوی که طبق طرحهای شکل ۲۹ - e, f بترتیب از عددهای ۱ تا ۷ و ۱ تا ۱۱ استفاده کرده باشیم (۴۵).

۰۲. در ستاره b (شکل ۲۹) نه تنها هر چهار عددی که در امتداد یک ضلع قرار گرفته‌اند، مجموعه‌ی مساوی ۲۶ دارند، بلکه هر چهار عددی که رأسهای لوزیهای بزرگ را تشکیل می‌دهند (۱۲+۱+۷+۶ و غیره) و هر پنج عددی که به یکی از رأسهای ستاره پیوسته‌اند (۳+۴+۸+۱+۱۰ و غیره) نیز مجموعه‌ی مساوی ۲۶ دارند.



شکل ۲۹

آیا می‌توانید در همین طرح، عددهای از ۱ تا ۱۲ را بترتیب دیگری قرار دهید، بطوریکه هر يك از گروه‌های پانزده‌گانه مذکور باز هم مجموعی مساوی ۲۶ داشته باشد.

۳. عددهای از ۱ تا ۹ را در يك مربع با  $3^2$  خانه چنان قرار دهید که چهار «مجموع زاویه‌ای» (که هر کدام شامل سه عدد هستند: عدد یکی از رأسهای مربع و دو عدد مجاور آن) مساوی عدد  $s$  باشد. مثلاً برای مربع  $g$  داریم:

$$s = 14 = 4 + 7 + 3 = 3 + 6 + 5 = 5 + 8 + 1 = 1 + 9 + 4$$

اگر  $n$  را تعداد طریقه‌های حل مسئله فوق برای  $s$  بگیریم، می‌توان رابطه بین  $n$  و  $s$  را به‌طریق زیر ثابت کرد:

$s$	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۷	۱۸
$n$	۳	۶	۱۰	۹	۶	۳

برای  $12 < s < 18$  و  $s > 18$ ، مسئله جواب ندارد.

اگر قرینه این ۳۷ نوع راه حل شناخته‌شده را بدست آوریم و هر يك از آنها را به زوایای ۹۰ درجه، ۱۸۰ درجه و ۲۷۰ درجه دوران دهیم، ۷ نوع ناشناخته دیگر هم از راه حل مسئله بدست می‌آید.

همین مسئله را در مورد مربع  $4^2$  خانه‌ای (شکل ۲۹ -  $h$ ) و مکعب  $3^3$  خانه‌ای (شکل ۲۹ -  $i$ ) هم حل کنید؛ در شکل خانه‌هایی را که در مجاورت يك رأس قرار گرفته‌اند و باید «مجموع زاویه‌ای» آنها را بدست آورد، علامت گذاشته‌ایم.

## ۱۷

### مربعهای اولر

اگر در مربعی با  $n^2$  خانه،  $n$  عنصر «نوع اول»  $a_n, \dots, a_2, a_1$  و  $n$  عنصر «نوع دوم»:  $b_n, \dots, b_2, b_1$  (که از هر يك آنها  $n$  مرتبه انتخاب شده است) چنان قرار دهیم که:

- (۱) در هر خانه مربع يك عنصر از هر نوع قرار گرفته باشد،
- (۲) هر عنصر نوع اول تنها یکبار با هر يك از عناصر نوع دوم ترکیب شده باشد،



۱۱	۱۲	۱۳
۱۲	۱۱	۱۲
۱۲	۱۳	۱۱

a

۱۱	۱۲	۱۳	۱۴
۱۴	۱۳	۱۲	۱۱
۱۲	۱۱	۱۴	۱۳
۱۳	۱۴	۱۱	۱۲

b

۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵
۱۴	۱۵	۱۱	۱۲	۱۳
۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۱
۱۳	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴
۱۴	۱۵	۱۱	۱۲	۱۳

c

شکل ۳۰

۳) در هر سطر و هر ستون مربع از همۀ عناصر نوع اول و نوع دوم وجود داشته باشد، در این صورت مربعی که بدست می آید، مربع اولر نامیده می شود.

اگر قطرهای چنین مربعی هم دارای خواص سه گانه فوق باشند، مربع قطری اولر خواهد بود.

در شکل ۳۰ مربعهای اولر به ازا  $n = 3, 4, 5$  داده شده است، ضمناً در خانه های این مربعها، تنها عددهای زیر عناصر نوع اول و نوع دوم را آورده ایم.

مربع b قطری و مربع c دارای این خاصیت است که: اگر در سمت راست آن مربعی عین خودش قرار دهیم، در هر ده «جهت قطری» (که در شکل با پیکان نشان داده شده است) به هر يك از عناصر نوع اول و دوم برخورد می کنیم. چنین مربعی را مربع همه قطری اولر می نامیم.

مسئلهٔ مربوط به ساختن مربع اولر را می‌توان به‌طریق دیگری هم منظم نمود: فرض کنید هر يك از  $n^2$  عنصر اولاً متعلق بیکی از  $n$  طبقه، ثانیاً بیکی از  $n$  مقوله مربوط باشند، ضمناً اختلاف بین دو عنصر را یا از جهت اختلاف طبقه آنها، یا از جهت اختلاف مقوله آنها و یا از جهت اختلافی که در هر دو مورد دارند، بدانیم.

باید این عناصر را در مربعی با  $n^2$  خانه چنان تقسیم کنیم که در هر سطر و یا هر ستون آن، از همهٔ طبقات و همهٔ مقولات وجود داشته باشد.

برای  $n=4$  می‌توان مثلاً ۱۶ ورق بازی (تک‌خال، شاه، بی‌بی، سرباز) از چهار خال را در نظر گرفت و برای  $n>4$  می‌توان  $n^2$  قطعه مقوا انتخاب کرد که روی آنها  $n$  شکل مختلف (مربع، مثلث، دایره و غیره) رسم شده باشد و به  $n$  رنگ مختلف باشند.

خود اولر، بدون اینکه موفق شود، کوشید تا مسئلهٔ سی‌وشش افسر را (که با شش درجهٔ مختلف افسری و از شش هنگ مختلف بودند) حل کند. بعدها ثابت شد که این مسئله جواب ندارد، یعنی به ازاء  $n=6$  نمی‌توان مربع اولر را ساخت.

اگر از هر يك از عددهائی که در خانه‌های مربع اولر قرار گرفته‌اند، يك واحد کم کنیم و سپس هر دو عددی که در يك خانه باقی می‌ماند، به عنوان ارقام يك عدد دورقمی در مبنای  $n$  به حساب آوریم؛ می‌توانیم از هر مربع اولر يك مربع نیم‌وفقی و از هر مربع قطری اولر يك مربع وفقی بدست آوریم.

خواننده را راهنمایی می‌کنیم که از همین راه به کمک «مربع همه

قطری «c» (در شکل ۳۵) ، مربع  $5^2$  خانه‌ای فوق و فوقی بسازد .  
 هر مربع اولر را می‌توان به عنوان ترکیبی از دو مربع لائینی دانست، یعنی مربعهایی که هر کدام با  $n$  عنصر (هریک از عناصر  $n$  مرتبه انتخاب شده‌اند) پر شده باشند، بنحوی که در هر سطر و هر ستون هر عنصر دلخواه را بتوان پیدا کرد . ضمناً باید هر عنصر یکی از مربعها را با هر يك از  $n$  عنصر مربع دوم ترکیب کرد .

# ۱۸

## سرگرمی با دومینو

میدانیم که هر يك از ۲۸ سنگ دومینو به دو قسمت مساوی تقسیم شده است و بر روی این دو قسمت انواع ترکیبهای ممکنه از عددهای ۰، ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ وجود دارد. سنگی را که بر روی دو نیمه آن  $k, l$  خال وجود داشته باشد، سنگ  $(k, l)$  می نامیم.

اگر نیمه‌های یکجور سنگها را پهلوی هم قرار دهیم، می توان يك «زنجیر» تشکیل داد. زنجیری را که دو نیمه انتهائی آن یکجور باشد،

می توان به صورت بسته در آورد . با پاره کردن زنجیر بسته ای که از  $m$  سنگ درست شده است ، می توان زنجیرهای باز بدست آورد .

می توان بازی دومینو را تعمیم داد و روی نیمه سنگهای آن همه انواع ممکنه ترکیبهای عددهای ۵، ۱، ۲، ...،  $n-1$ ،  $n$  را در نظر گرفت .  
حالا مسائل زیر را حل کنید :

۱. ثابت کنید<sup>(۴۶)</sup>، تعداد سنگها و مجموع همه خالها در دومینوی تعمیم داده شده بترتیب برابرند با :

$$\frac{(n+1)(n+2)}{2} \text{ و } \frac{n(n+1)(n+2)}{2}$$

۲. ثابت کنید<sup>(۴۷)</sup>، با خارج کردن سنگ  $(a, b)$  (که در آن  $a \neq b$  است) ، از مجموعه کامل سنگهای دومینو در حالت زوج بودن  $n$  ، تنها

میتوان زنجیر بازی ساخت که در دو انتهای آن  $a$  و  $b$  خال داشته باشد ،

۳. ثابت کنید<sup>(۴۸)</sup>، اگر  $n$  فرد باشد ، با مجموعه کامل سنگهای

دومینو نمی توان یک زنجیر ساخت و طولانی ترین زنجیر ممکنه شامل بیش از  $\frac{n^2+2n+3}{2}$  سنگ نیست .

۳	۳	۶	۶	۵	۵	۲	۲
۳	۳	۶	۶	۵	۵	۲	۲
	۵	۵	۴	۴	۶	۶	
	۵	۵	۴	۴	۶	۶	
	۵	۵	۴	۴	۱	۱	
	۵	۵	۴	۴	۱	۱	
۱	۱	۲	۲	۲	۲	۵	۵
۱	۱	۲	۲	۲	۲	۵	۵

شکل ۳۱

۴. ۲۸ سنگ دومینو را بین

چهار بازیکن چنان تقسیم کنید که تا پایان بازی نفر اول ، نه بازیکن دوم و نه بازیکن سوم امکان قرار دادن حتی یک سنگ را هم نداشته باشند<sup>(۴۹)</sup> .

۵. شکل ۳۱ را می توان به

۱۴ مربع چنان تقسیم کرد که هر

يك از آنها شامل چهار عدد یکجور باشد. با تبدیل نقش عددهای ۰، ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ و استفاده از تقارن نسبت به محور عمودی می توان  $۱۰۰۸۰ (= ۷! + ۲)$  شکل مختلف بدست آورد که غیر واقعی هستند (یعنی هر مربع شامل چهار عدد یکجور را نمی توان از بقیه جدا کرد).

آیا می توانید شکلی بهمین ترتیب بسازید که بتوان آنرا به ۱۴ مربع مختلف و واقعی تقسیم کرد؟

۱	۵	۰	۴	۵	۵	۴	۰
۶	۵	۲	۲	۳	۳	۳	۰
۳	۱	۶	۶	۲	۲	۳	۰
۳	۵	۲	۴	۴	۴	۲	۰
۶	۲	۶	۱	۲	۱	۶	۰
۱	۱	۴	۶	۲	۵	۵	۰
۴	۵	۴	۱	۶	۳	۱	۰

شکل ۳۲

۶. در شکل ۳۲، سنگهای

دومینو چنان قرار گرفته اند که اگر

ستون سمت راست را ( که همه

خانه های آن از صفر تشکیل شده

است) بطور ذهنی جدا کنیم، به

مربعی با  $۷^۲$  خانه می رسمیم که در آن

مجموع خالیهای هر يك از قطرها

و هر يك از ردیفهای افقی یا قائم برابر بیست و چهار است.

آیا می توانید مربع مشابهی با  $(n-۱)^۲$  خانه برای حالت

دومینوی تعمیم داده شده بسازید؟

## مسائلی از صفحه شطرنج

در فصل ۱۵ مسائل مربوط به تعیین تعداد طریقه‌های حرکت يك مهره شطرنج را از يك خانه به خانه ديگر مورد مطالعه قرار دادیم. حالا به مطالعه دو مسئله کلاسیک ديگر می‌پردازیم: درباره وزیر و درباره اسب و يك رشته سؤوالهای مربوط به آنها. اهمیت يك دسته از این مسائل به مناسبت ارتباط نزدیک آنها با نظریه ترکیب است، بقیه را هم می‌توان منبعی برای جستجوی راه‌حلهای عادی دانست.

## مسئله رخ

به چند طریق می توان  $n$  رخ را در صفحه‌ای با  $n^2$  خانه قرارداد،  
بنحوی که یکدیگر را تهدید نکنند ؟

واضح است که باید رخها را در سطرها و ستونهای مختلف صفحه  
قرار داد. هر يك از این انواع استقرار  $n$  شکل را بر صفحه شرطیج  
می توان به صورت تبدیل عددهای  $1, 2, 3, \dots, n-2, n-1, n$   
دانست، بشرطی که عددهای متوالی را در تبدیل، شماره سطرهاي بدانیم  
که بوسیله شکلها اولین، دومین، ... ستون را اشغال کرده اند.

چون هر يك از این تبدیلهای متناظر با يك جواب مسئله است و چون  
تبدیلهای مختلف معرف جوابهای مختلف است، بنابراین تعداد کلی  
جوابهای این مسئله مساوی  $n!$  می شود.

مسئله مربوط به رخ را می توان به این ترتیب بفرنج کرد که شرط  
کنیم فقط جوابهایی قابل قبول باشد که در آنها هیچیک از رخها بر قطر  
واصل بین پائین ترین خانه سمت چپ و بالاترین خانه سمت راست، واقع  
نباشند. تعداد کلی  $N$  این جوابها از رابطه زیر بدست می آید :

$$N = n! \left( \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} - \dots + \frac{(-1)^n}{n!} \right)$$

این تعداد برابر است با تعداد تبدیلهای  $n$  عنصر، وقتی که هیچیک  
از عناصر در جای «طبیعی» خود نباشند.

با محدود کردن وضع رخها (مثلا اینکه تنها در خانههای سفید  
باشند، یا روی هیچیک از دو قطر قرار نگیرند وغیره) می توان به مسائل



پیچیده تری رسید .

### مسئله وزیر

به چند طریق می توان  $n$  وزیر را در صفحه ای با  $n^2$  خانه طوری قرار داد که هیچیک دیگری را تهدید نکند ؟

دو وزیری که در خانه های  $(p, q)$  و  $(s, t)$  قرار گرفته باشند ،

تنها وقتی در جهت قطری یکدیگر را تهدید می کنند که  $|p-s|=|q-t|$  باشد ؛ در اینجا  $p$  و  $q$  شماره ستونها و  $t$  و  $s$  شماره سطرها را معین

می کنند که خانه های  $(p, q)$  و

$(s, t)$  در محل تلاقی آنها قرار

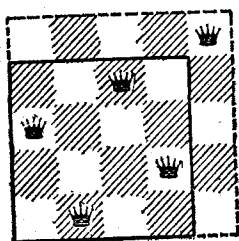
گرفته اند . در ترکیب مربوطه

(مسئله رخ را ببینید) در  $p$  امین

و  $s$  امین محل باید عددهای  $t$  و  $q$

قرار گرفته باشند . به این ترتیب

ترکیبی از  $n$  عدد می تواند جواب



شکل ۳۳

مسئله باشد که در آن اختلاف شماره جای دو عدد دلخواه با اختلاف خود

این دو عدد ، از لحاظ قدر مطلق ، متفاوت باشد .

سادگی دیده می شود که به ازاء  $n=2$  و  $n=3$  مسئله وزیر جواب

ندارد . حل مسئله به ازاء  $n=4$  و  $n=5$  هم سهولت و از شکل ۳۳

بدست می آید ؛ وقتی  $n \geq 6$  باشد ، حل مسئله از ترکیبهای که در این

جدول داده شده است دیده می شود :

شکل عدد  $n$ 

ترکیب مربوط به جواب مسئله وزیر

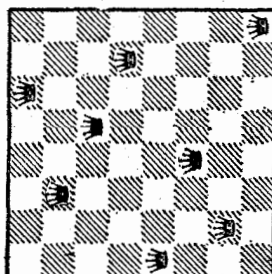
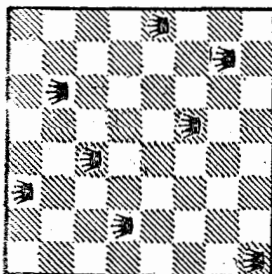
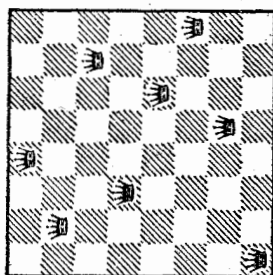
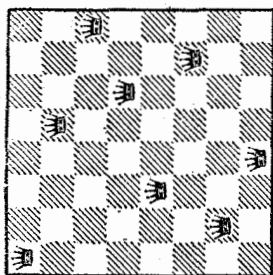
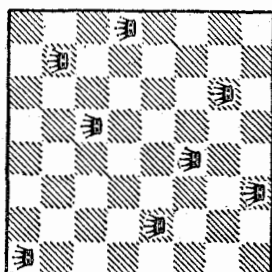
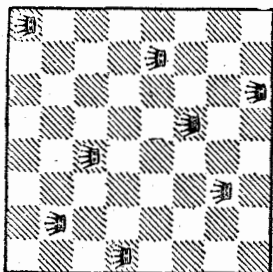
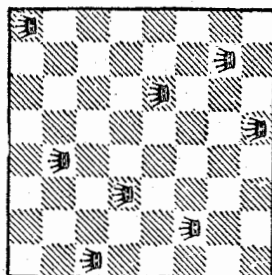
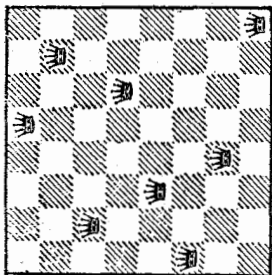
$6k$	}	$۲, ۴, ۶, ۸, \dots, n-۲, n, ۱, ۳, ۵, ۷, \dots, n-۳, n-۱$
$6k+۴$		
$6k+۲$		
$6k+۱$	}	$n, ۲, ۴, ۶, \dots, n-۳, n-۱, ۱, ۳, ۵, \dots, n-۴, n-۲$
$6k+۵$		
$6k+۳$		

تحقیق کنید که در هر یک از ترکیبهای مذکور، اختلاف بین هر دو عنصر، از لحاظ قدر مطلق، با اختلاف بین شماره جای آنها فرق دارد. مثلاً این مطلب را به ازاء  $k=۱$  و  $k=۲$  تحقیق کنید.

مسئله مربوط به تعداد جوابهای مسئله مربوط به وزیر در صفحه‌ای با  $n^2$  خانه، برای عدد دلخواه  $n$ ، با وجود کوششهای بسیاری از ریاضی-دانها، تاکنون حل نشده است. در حالت خاص  $n=۸$ ، ثابت شده است که مسئله ۹۲ جواب دارد. بین این ۹۲ جواب، ۱۲ جواب بهم مربوط نیستند و با ترکیبهای زیر مشخص می‌شوند:

۱۵۸۶۳۷۲۴	۲۵۷۴۱۸۶۳	۲۷۵۸۱۴۶۳
۱۶۸۳۷۴۲۵	۲۶۱۷۴۸۳۵	۳۵۸۴۱۷۲۶
۲۴۶۸۳۱۷۵	۲۶۸۳۱۴۷۵	۳۶۲۵۸۱۷۴
۲۵۷۱۳۸۶۴	۲۷۳۶۸۵۱۴	۳۵۲۸۱۷۴۶

بقیه جوابها از این دوازده جواب به کمک قرینه همه شکلها نسبت به خط قائم وسط صفحه شطرنج و از راه دوران شکلها (چه شکلهای اولیه و چه شکلهای قرینه) دور مرکز صفحه شطرنج به اندازه ۹۰ درجه، ۱۸۰ درجه



شکل ۳۴

و ۲۷۰ درجه بدست می آید ،

در شکل ۳۴، در ردیف بالا جواب متناظر تبدیل ۱۵۸۶۳۸۲۴ و سه جوابی که از آن با دوران به اندازه ۹۰ ، ۱۸۰ و ۲۷۰ درجه بدست می آید داده شده است ؛ در ردیف پائین قرینه این جواب و جوابهای بدست آمده از آن ، پس از دوران به اندازه زوایای مذکور ، داده شده است .

به این ترتیب هر یک از تبدیلهای مذکور، بطور کلی هشت جواب می دهد، به استثنای آخرین تبدیل که تنها سه جواب اضافی دارد (آزمایش کنید !).

دو مسئله ای را که مورد مطالعه قرار دادیم ، می توان در جهات مختلف تعمیم داد . مثلا می توان  $n$  رخ یا  $n$  وزیر را در صفحه ای با  $m^2$  خانه ( $m > n$ ) و یا در صفحه ای با  $p \cdot q$  خانه ( $q \geq n, p \geq n$ ) در نظر گرفت .

می توان جوابهای مسئله ای را جستجو کرد که در آنها، مثلا هیچیک از دو شکل مستقر شده ، با حرکت اسب بهم مربوط نباشند و غیره .  
 بالاخره می توان شبکه ای با  $n^3$  خانه در دستگاه قائم سه بعدی (و یا حتی شبکه  $n^k$  خانه ای در دستگاه  $k$  بعدی) در نظر گرفت ، که در جهت هر یک از بعدها به اندازه  $n - 1$  واحد امتداد داشته باشد، و در گره های آن  $n^2$  (متناظر با  $n^{k-1}$ ) رخ یا وزیر چنان قرار داد که هیچکدام دیگری را تهدید نکند .

در این مورد چنین در نظر می گیریم که با حرکت رخ و یا حرکت وزیر بتوان از نقطه گرهی مفروض به هر نقطه گرهی ، که فقط از لحاظ

يك مختص با نقطه اولیه اختلاف دارد، عبور کند و ضمناً با حرکت وزیر بتوان از نقاط گرهی چنان عبور کرد که در هر حرکت دو مختص آن بيك اندازه (از لحاظ قدر مطلق) تغییر کند. البته در این مورد می توان حرکت وزیر را بترتیب دیگری هم تعیین کرد، مثلاً فرض می کنیم که دو نقطه  $A(a_1, a_2, \dots, a_k)$  و  $B(b_1, b_2, \dots, b_k)$  وقتی با حرکت وزیر بهم مربوط شوند که اختلافهای  $b_s - a_s$  (به ازاء  $s = 1, 2, \dots, k-1, k$ )، بدون ارتباط بیکدیگر، یکی از سه مقدار  $0, m, m - 1$  را ( $m$  عدد دلخواه صحیحی است) قبول کند، ضمناً لااقل یکی از این اختلافها باید مخالف صفر باشد.

با این حرکت وزیر، طرح این سؤال جالب است که کوچکترین مقدار  $n$  (که با  $k$  فرق دارد) چقدر باشد تا مسئله وزیر دارای جواب باشد؟

### مسئله اسب

با حرکت اسب تمام خانه های صفحه شطرنج را نشانه بروید، بطوریکه از هر خانه تنها یکبار عبور کند.

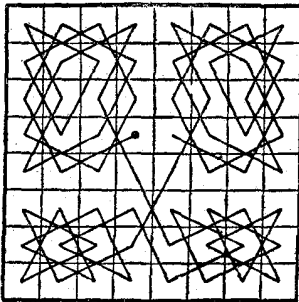
این مسئله توجه عده زیادی از ریاضی دانها را جلب کرده است و يك رشته جوابهای خاص برای آن بدست آورده اند؛ ولی هنوز حتی نتوانسته اند تعداد کلی جوابهای آنرا پیدا کنند، اگرچه معلوم شده است که این تعداد خیلی زیاد است.

می توان صفحه شطرنج معمولی را با صفحه ای شامل  $n^2$  خانه

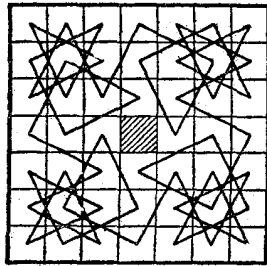
( $n \neq 8$ ) یا مستطیلی شامل  $m \cdot n$  خانه عوض کرد و یا حتی می توان صفحه‌هایی انتخاب کرد که مستطیل نباشند.

در شکل ۳۵ چند جواب از مسئله اسب داده شده است، پاره - خط‌هایی که مراکز خانه‌ها را به وسیله خط‌های راست بهم وصل کرده‌اند، مسیر حرکت اسب را نشان می‌دهند.

یانیچ ریاضی‌دان قرن نوزدهم روسیه جواب مسئله اسب را چنان پیدا کرد که اگر شماره ردیف حرکت اسب را در خانه‌های مربوطه قرار دهیم، به مربع نیم‌وفاقی می‌رسیم که مجموع هر یک از سطرها و ستونهای آن  $s = 260$  است (شکل ۳۵-c).



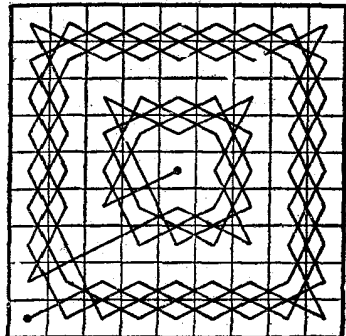
a



b

۵۰	۱۱	۲۴	۶۲	۱۴	۳۷	۹۶	۲۵
۲۳	۶۲	۵۱	۱۲	۳۵	۳۴	۱۵	۳۸
۱۰	۴۹	۶۴	۲۱	۴۰	۱۳	۳۶	۲۷
۶۱	۲۲	۹	۵۲	۳۳	۲۸	۳۹	۱۶
۴۸	۷	۶۰	۱	۲۰	۴۱	۵۴	۲۹
۵۹	۴	۴۵	۸	۵۳	۳۲	۱۷	۴۲
۶	۴۷	۲	۵۷	۴۴	۱۹	۳۰	۵۵
۳	۵۸	۵	۴۶	۳۱	۵۶	۴۳	۱۸

c



d

می توان به جای حرکت اسب، حرکت مهره ای را در نظر گرفت که در هر حرکت  $p$  خانه در یک جهت و  $q$  خانه در جهت دیگر پیش برود، ضمناً  $qp$  نباید هر دو زوج و یا هر دو فرد باشند، زیرا در این صورت حرکت آن تنها در خانه‌هایی که به رنگ خانه مبدأ حرکت باشد، می تواند انجام بگیرد.

به سادگی می توان ثابت کرد که در صفحه با  $۳^۲$  خانه نمی توان با حرکت معمولی اسب عبور کرد. در صفحه ای هم که  $۴^۲$  خانه دارد، مسئله جواب ندارد؛ ولی در مستطیل با ابعاد ۳ و ۴ می توان مسئله اسب را حل کرد.

طبیعی است که با اضافه کردن مقادیر  $qp$  (و یا حتی یکی از آنها)، ممکن است مسئله در صفحه با  $n^۲$  خانه، حتی برای بعضی از مقادیر  $n > ۴$  هم غیر قابل حل باشد.

مثلاً تحقیق در این باره جالب است که آیا می توان در صفحه با  $n^۲$  خانه (به ازاء  $n = ۵, ۶, ۷, ۸$ ) حرکت «اسب ۳ و ۳ خانه ای» (یعنی اسبی که در یک جهت ۲ خانه و در جهت دیگر سه خانه حرکت کند) و یا حرکت «اسب ۴ و ۱ خانه ای» را تنظیم کرد. در حالتی که مسئله غیر قابل حل است، می توان این سؤال را طرح کرد که کمترین تعداد خانه غیر قابل عبور چقدر است؟ (مثلاً در صفحه ای با  $۳^۲$  خانه، با حرکت معمولی اسب می توان از تمام خانه ها بجز خانه مرکزی عبور کرد. در حالتی که مسئله قابل حل است، می توان جوابهای بکر و تازه را جستجو کرد.

مسئله معمولی اسب، معادل با مسئله عددی زیر است:  $۶۴$  زوج

عدد صحیح و مختلف :  $(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_{64}, b_{64})$  را (عددهای  $a_k, b_k$  می توانند مقادیر ۱ تا ۸ را قبول کنند) طوری انتخاب کنید که برای هر دو زوج عدد مجاور شرط زیر برقرار باشد :

$$(a_{k+1} - a_k)^2 + (b_{k+1} - b_k)^2 = 5$$

(یکی از دو عدد به اندازه یک واحد و دیگری به اندازه دو واحد تغییر می کند). اگر علاوه بر این رابطه :

$$(a_{64} - a_1)^2 + (b_{64} - b_1)^2 = 5$$

نیز برقرار باشد، می توان از آخرین نقطه هم، با حرکت اسب، به نقطه شروع رسید. دوری که در تساوی آخری هم صدق کند دور بسته نامیده می شود.

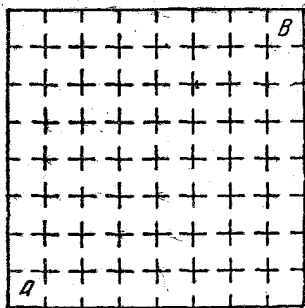
### مسائل مختلف

می توان مسائل جالبی مربوط به عبور شاه یا رخ در صفحه طرح کرد، بطوریکه تنها حرکت به خانه مجاور میسر باشد (حرکتهای ساده رخ). چون در هر وضعی که رخ باشد، می تواند برای وضع جدید، حد اکثر چهار نوع حرکت داشته باشد، ولی شاه واسب می توانند از خانه های جداگانه تا هشت حرکت مختلف انجام دهند؛ طبیعی است که مسائل مربوط به رخ به مراتب ساده تر خواهند بود.

آیا موفق می شوید تعداد طریقه های مختلف استقرار رخ را برای عبور از  $n^2$  خانه، به ازاء  $n = 3, 4, 5, \dots$  بدست آورید؛ همین مسئله را می توان برای صفحه ای با  $m \cdot n$  خانه (به ازاء مقادیر مختلف  $n, m$ )



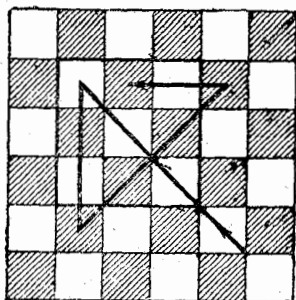
طرح کرد (می توانید حتی جواب کلی مسئله را برای مقادیر دلخواه  $n, m$  پیدا کرد).



شکل ۳۶

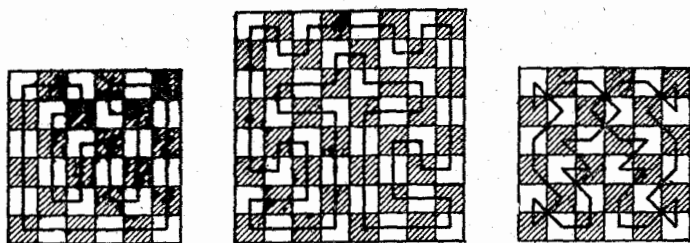
باید توجه داشت که وقتی حاصلضرب  $m \cdot n$  عددی فرد باشد، با حرکت رخ روی صفحه‌ای با ابعاد  $n$  و  $m$ ، مسیر بسته وجود ندارد، زیرا دو خانه مبدأ و انتهای اجباراً یک رنگ هستند ( برای

اینکه رخ به خانه انتهای برسد، باید تعداد حرکت‌های آن زوج باشد) و نمی توان آنها را با حرکت ساده رخ بهم وصل کرد. همچنین واضح است، برای صفحه‌ای که تعداد خانه‌های آن زوج است، خانه مبدأ و انتها نمی توانند (برای حرکت رخ) از یک رنگ باشند، مثلاً مسئله خاص زیر غیر قابل حل است: با شروع حرکت از خانه A (شکل ۳۶) و با عبور از همه خانه‌ها (طوری از هر خانه تنها یکبار عبور کنید) به خانه B برسید. همچنین می توان به مسائلی توجه کرد که این ویا آن مهره باید از همه خانه‌های صفحه عبور کنند، بدون اینکه مجبور باشیم در هر یک از خانه‌ها توقف کنیم و یا بتوانیم از هر خانه چندبار عبور نمائیم. مثلاً به سادگی ثابت می شود که رخ می تواند در یک صفحه با  $n^2$  خانه به کمک  $2n - 1$  حرکت از همه خانه‌ها عبور کند. اگر در صفحه‌ای که تعداد خانه‌های آن  $3^2$  است، جای رخ را به وزیر بدهیم، تعداد حرکت‌های لازم تغییر نمی کند. ولی اگر مربع نه خانه‌ای را در داخل صفحه بزرگتری در نظر بگیریم و این حق را به وزیر بدهیم که بتواند از حدود مربع کوچک



شکل ۳۷

خارج شود، می‌تواند به جای پنج حرکت (که در مورد رخ لازم است) با چهار حرکت از همه ۹ خانه مربع عبور کند (شکل ۳۷). شیبه همین مسئله را می‌توان برای حالت  $n > 3$ ، وقتی که مربع  $n^2$  خانه‌ای در داخل صفحه بزرگتری باشد، مطرح کرد.



شکل ۳۸

در این موارد جالب‌تر اینست که جوابهایی را برای حرکت اسب (شاه یا رخ) پیدا کنیم که مسیر آنها خط شکسته جالبی را به وجود آورد (شکل ۳۸ را ببینید). ضمناً برای مواردی که مسیر بسته نیست، می‌توان به‌طور اضافی، خانه شروع حرکت را به خانه انتهایی وصل کرد.

### مسائلی برای فکر کردن

۱. برای مقادیر کوچک  $n$  و  $k$ ، مسئله اسب را در حالت شبکه با

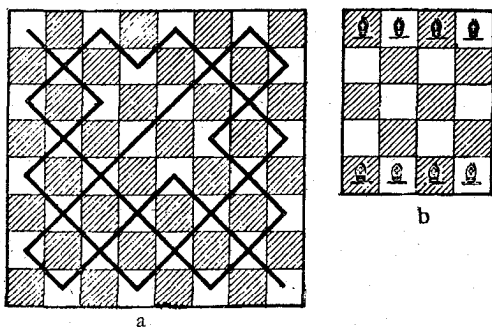
$n^k$  خانه در نظر بگیرید؛ ارتباط شبکه‌های  $A(a_1, a_2, \dots, a_k)$  و  $B(b_1, b_2, \dots, b_k)$  وقتی با حرکت اسب برقرار است که داشته باشیم:

$$\sum_{i=1}^k (a_i - b_i)^2 = 5 \quad \text{و} \quad \sum_{i=1}^k |a_i - b_i| = 3$$

همچنین مسئله مشابهی را درباره حرکت اسب با « $q$  و  $p$  خانه» (برای مقادیر کوچک  $q$  و  $p$ ) مورد مطالعه قرار دهید.

۲. فیل می‌تواند از همه خانه‌های یک رنگ، در صفحه‌ای با  $8^2$  خانه، با ۱۷ حرکت عبور کند (شکل ۳۹-ا). حال اگر صفحه‌ای با  $n^2$  خانه ( $n=9, 10, 11, \dots$ ) در نظر بگیریم، کمترین تعداد حرکت برای عبور از همه خانه‌هایی که یک رنگ دارند، چقدر است؟

۳. فیلهای سفید و سیاه را در شکل ۳۹-ب بنوبت چنان تغییر جا بدهید که ضمن ۳۶ حرکت، هرگز مهره‌های بارنگهای مختلف یکدیگر را تهدید نکنند (۵۰).



شکل ۳۹

۴. ثابت کنید که در صفحه «۳ و ۴ خانه‌ای» تنها هشت مسیر برای حرکت اسب وجود دارد که همه آنها هم غیر بسته‌اند (۵۱).

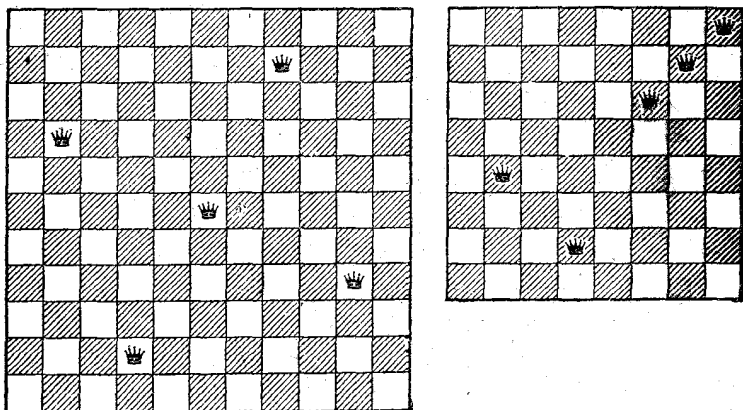
۵. مهرهای که شرط حرکت آن از خانه  $(k, l)$  به خانه  $(m, n)$  از صفحه شطرنج چنین باشد:

$$(k-m)^2 + (l-n)^2 = 25$$

دارای خواص جالبی است. چنین مهرهای می‌تواند هم شبیه رخ حرکت کند (در یک ردیف از چهارخانه عبور کند و در خانه پنجم جا بگیرد) و شبیه «اسب ۳ و ۴ خانه‌ای»؛ این مهره در هر خانه‌ای از صفحه  $8^2$  خانه‌ای که وجود داشته باشد، می‌تواند چهار حرکت انجام دهد.

آیا خواننده می‌تواند مهره دیگری در نظر بگیرد که در صفحه‌ای با  $n^2$  خانه ( $n = 6, 7, 9, 10, \dots$ ) یا در شبکه‌ای با  $n^k$  خانه ( $k = 3, 4, \dots$ ) دارای همین خاصیت باشد.

۶. در شکل ۴۰ دیده می‌شود که پنج وزیر در صفحه  $8^2$  خانه‌ای



شکل ۴۰

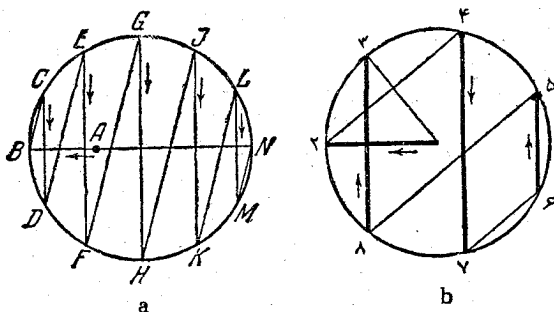
می‌توانند همه خانه‌ها را از جمله حفظ کنند؛ و در صفحه  $11^2$  خانه‌ای همه

خانه‌ها را بجز همان خانه‌هایی که به وسیله پنج وزیر اشغال شده است -  
مطلوبست بزرگترین مقدار  $N_1$  و  $N_2$  به این شرط که  $n$  وزیر  
( $n=6,7,8,9,\dots$ ) بتوانند همه خانه‌های  $N_1^2$  خانه‌ای را حفظ کنند و  
و یا همه خانه‌های صفحه  $N_2^2$  خانه‌ای را به استثنای خانه‌هایی که به وسیله  
وزیرها اشغال شده است .

## تنظیم برنامه عمل

به حل چند مسئله از تنظیم برنامه کار می پردازیم که به کمک آنها بتوانیم اعضای يك مجموعه را چنان بهم مربوط کنیم که با شرایط اضافی مسئله تطبیق کند .

۱. سیزده بچه باید ۶ تمرین ورزشی را روی محیط يك دایره انجام دهند . آیا می توان می توان ترتیب قرار گرفتن بچه ها را طوری تنظیم کرد که هر بچه در هر تمرین همسایه های جدیدی داشته باشد .



شکل ۴۱

بچه‌ها را با حروف از A تا N نشان می‌دهیم، A را بر خط شکسته‌ای قرار می‌دهیم که رأسهای آن محیط دایره‌ای را به ۱۲ قسمت مساوی تقسیم کرده است (شکل ۴۱-a) و بقیه حروف را بطور یکنواخت روی محیط دایره قرار می‌دهیم.

اگر با شروع از نقطه A در جهتی که روی شکل نشان داده شده است، چه در وضع موجود و چه پس از دوران دایره دور مرکز خود به اندازه ۳۰، ۶۰، ۹۰، ۱۲۰، ۱۵۰ درجه (ضمن دوران ردیف همه حروف به استثنای A، تغییر نمی‌کند) در خلاف جهت عقربه‌های ساعت، شش ردیف زبر برای حروف بدست می‌آید:

- ۱) ABCDEFGHJKLMNA, ۲) ADBFCHEKGMJNLA,
- ۳) AFDHBKCMENGLJA, ۴) AHFKDMBNCLEJGA,
- ۵) AKHMFNDLBJCGEA, ۶) AMKNHLFJDGBECA,

که در آنها در همسایگی هر حرف، در مجموعه شش حالت، همه حروف دیگر قرار گرفته‌اند.

ثابت کنید که با همین روش می‌توان در حالت کلی و وقتی که

۱+۲n بچه بخواهند n تمرین ورزشی انجام دهند، مسئله را حل کرد این امکان هم هست که شما بتوانید برای حل این مسئله راه حل ساده تری پیدا کنید.

۲. جدول مسابقه شطرنج را برای هشت بازیکن تنظیم کنید.

از همان روش حل مسئله قبل استفاده می کنیم: شماره ۱ را در مرکز دایره و بقیه هفت شماره دیگر را در رأسهای يك هفت ضلعی محاط در دایره قرار می دهیم، شماره ها را مطابق شکل ۴۱-b به وسیله خط شکسته ای بهم وصل می کنیم و پاره خطهای اتصالی را يك در میان كلفت و نازکتر می کشیم. هر دو شماره ای را که با خط كلفت بهم وصل شده اند، برای مسابقه روز اول و هر دو شماره ای را که با خط نازک بهم وصل شده اند، برای مسابقه روز دوم در نظر می گیریم:

روز اول:	۲، ۱	۷، ۴	۵، ۶	۳، ۸
روز دوم:	۱، ۳	۴، ۲	۶، ۷	۸، ۵

اگر فرض را بر این بگیریم که در هر بازی که در اینجا نشان داده ایم، نفر اول با مهره های سفید و نفر دوم با مهره های سیاه بازی کند، هر بازیکن در جریان دو روز بازی هم با مهره سیاه و هم با مهره سفید بازی کرده است.

حالا اگر دایره را در جهت عقربه های ساعت بترتیب به اندازه

$\frac{4\pi}{7}$ ،  $\frac{8\pi}{7}$  و  $\frac{12\pi}{7}$  رادیان دوران دهیم و خط شکسته را با پاره خطهای

كلفت و نازک ثابت نگه داریم، به سهولت برنامه مسابقه در پنج روز بقیه

بلصحت می آید:



روز سوم :	۴, ۱	۲, ۶	۷, ۸	۵, ۳
روز چهارم :	۱, ۵	۶, ۴	۸, ۲	۳, ۷
روز پنجم :	۶, ۱	۴, ۸	۲, ۳	۷, ۵
روز ششم :	۱, ۷	۸, ۶	۳, ۴	۵, ۲
روز هفتم :	۸, ۱	۶, ۳	۴, ۵	۲, ۷

این روش برای تمام مواردی که  $n$  (تعداد بازیکنها) زوج باشد، صحیح است؛ درحالتی هم که  $n$  فرد باشد، می توان يك بازیکن فرضی در نظر گرفت، منتهی هر بازیکنی که در مقابل این بازیکن فرضی قرار گیرد، به معنای آنست که در آن روز از بازی آزاد است. مثلا اگر در مثال فوق، شماره بازیکنها را هر کدام يك واحد کم کنیم و بازیکن شماره صفر را فرضی بگیریم، برنامه مسابقه برای هفت بازیکن بدست می آید، بطوریکه هر کدام سه بار با مهره های سیاه و سه بار با مهره های سفید بازی می کنند و در هر روز یکی از آنها آزاد است.

۳. پانزده بچه هر روز در گروه های سه نفری برای بازی با هم جمع می شوند. يك برنامه هفتگی برای آنها تنظیم کنید و بنحوی که هر بچه در هر روز همبازیهای جدیدی داشته باشد.

این مسئله را، با مختصر تفاوتی، کرکمان در سال ۱۸۵۰ مطرح کرد و مورد توجه عده زیادی از ریاضی دانها قرار گرفت. یکی از جوابهای مسئله را در اینجا ذکر می کنیم :

روز اول	a, b, c	d, e, f	g, h, i	j, k, l	m, n, o
روز دوم	a, d, g	b, e, h	c, l, o	j, n, i	m, k, f
روز سوم	a, j, m	b, k, n	c, f, i	d, h, o	g, e, l

روز چهارم	a, i, o	b, d, j	c, e, k	g, n, f	i, h, l
روز پنجم	a, f, l	b, g, i	c, b, n	d, i, k	j, e, o
روز ششم	a, h, k	b, f, o	c, g, j	d, l, n	m, e, i
روز هفتم	a, e, n	b, i, l	c, d, m	g, k, o	j, h, f

بعضی از مؤلفین مسائل مشابهی را به ازاء  $n = 3^k$ ،  $n = 5 \times 3^k$ ،  $n = 2^k$ ،  $n = 6^k$  و  $n = 2^k - 1$  حل کرده اند.

این مطلب جالب است که بتوانیم برای مسئله اصلی و انواع دیگر آن برنامه‌ای درست کنیم که به بازیکنان امکان بدهد به سادگی تبدیلات لازم را خود انجام دهند.

سیلوستر ریاضی‌دان قرن گذشته انگلیس مسئله‌ای درباره تقسیم همه انواع ترکیبهای سه به سه (تعداد آنها چنین است:  $C_{15}^3 = 155$ ) به ۱۳ مجموعه طرح کرد (که ظاهراً تاکنون حل نشده است) که از تقسیم هریک از آنها به ۷ گروه، منجر به حل مسئله کرمان خواهد شد. حل این مسئله معادل است با تنظیم یک برنامه سه‌ماهه (۱۳ هفته) که در آن هیچیک از ترکیبها تکراری نباشد.

در مورد مسائلی که مورد مطالعه قرار دادیم و مسائل مشابه آنها، می‌توان سئوالی درباره تعداد برنامه‌های واقعا مختلف طرح کرد (که بطور کلی حل آن ساده نیست!)؛ ضمناً اگر دو برنامه چنان باشند که بتوان یکی را از دیگری بدست آورد (با جابجا کردن عنصری از گروه با عنصر دیگر) و یا تنها روزهای جابجا شده باشند، آنها را واقعا مختلف ندانیم.

در باره مسئله زیر هم فکر کنید :

مسئله - برنامه‌ای برای  $n+1$  روز تنظیم کنید که در هر يك از آنها  $n^2$  دانش‌آموز به صورت گروه‌های  $n$  نفری درآمده باشند و ضمناً هر دانش‌آموز در هر بار با چهره‌های جدیدی همراه باشد.

وقتی که  $n$  عددی اول باشد، این مسئله راه‌حل ساده‌ای دارد، ولی در حالتی که  $n$  عددی غیر اول است، راه‌حل دشوارتر می‌شود.

## مسئله یوسف فلاویوس و نظایر آن

فرض کنید روی محیط دایره‌ای  $n$  عنصر قرار داده باشیم ، سپس یکی از این عناصر را مبدأ قرار دهیم و با شمردن آنها هر عنصر  $k$ ام را حذف کنیم (وقتی که مسئله را روی کغذ حل می‌کنیم ، می‌توان عناصر حذف شده را خط زد و وقتی که روی محیط دایره اشیائی قرار داده‌ایم، می‌توان بطور ساده عناصر حذف شده را برداشت) ، وقتی که یک عنصر را حذف می‌کنیم از عنصر بعدی و روی عناصری که سالم مانده‌اند ، شروع

به شمردن می‌کنیم .

به این ترتیب می‌توان سئوالهای زیر را مطرح کرد :

۰۱ در  $s$  امین دور، کدام عنصر حذف می‌شود ( $1 \leq s \leq n$ ) ؟ روایت

می‌کنند که این مسئله را یوسف فلاویوس\* مورخ به ازا  $n=40$  و  $k=3$

حل کرده است و برای  $s=39$  و  $s=40$ ، عناصری را که پس از سی و هشت

دور حذف کردن، برداشته می‌شود، پیدا کرده است.

۰۲  $n$  عنصر مفروض را چگونه بچینیم که عناصر حذف شده بترتیبی

باشد که از قبل در نظر گرفته شده است؟

برای حل مسئله اخیر کافی است  $n$  عدد طبیعی اولیه را (که بجای

عناصر مفروض در نظر گرفته‌ایم) از چپ به راست پشت سر هم بنویسیم؛

سپس با شروع از سمت چپ بترتیب هر  $k$  امین عدد را خط بزیم و زیر

آن عددی را که بجای آن در نظر گرفته‌ایم، قرار دهیم. ضمناً هر بار که

به آخر سمت راست عددها می‌رسیم، بدنبال آن دوباره از سمت چپ شروع

کنیم (در اینصورت مثل اینست که عددها را روی محیط یک دایره

نوشته‌ایم).

فرض کنید که مثلاً بخواهیم ۹ ورق بازی از یک رنگ را چنان

رو بهم بچینیم و در دست نگه داریم، که اگر مرتباً یکی یکی آنها را از

رو برداشته و زیر قرار دهیم و هر وقت به چهارمین ورق رسیدیم، آنرا

روی میز بگذاریم، بترتیب از تکخال تانه بر روی میز قرار گیرد.

(\* مورخ یهود در اوایل قرن چهارم میلادی. بعدها به روم رفت و در

آنجا مقیم شد. اکثر نوشته‌های او مربوط به تاریخ قوم یهود و بخصوص وقایع

مربوط به ویرانی اورشلیم است. «مترجم»

دسته ورق را از بالا به پائین بترتیب از تکخال تا نه لو در نظر می گیریم:

۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹
(۹)	(۸)	(۳)	(۱)	(۶)	(۵)	(۷)	(۲)	(۴)

عددهای داخل پراتز که در زیر نوشته شده است به این ترتیب بدست آمده اند: از چپ به راست بترتیب می شماریم و وقتی که به شماره چهار رسیدیم، عدد مربوطه را خط می زنیم و زیر آن دفعه اول عدد (۱)، دفعه دوم عدد (۲) و غیره را قرار می دهیم. بعد از شماره گذاری، ورقها را بترتیبی که در شماره های پائین بدست آمده است از چپ به راست می چینیم.

چون طبق شرط باید قبل از همه تکخال روی میز قرار گیرد، باید آنرا از بالا در ردیف چهارم قرارداد، بهمین ترتیب دلو را در ردیف هشتم و غیره و بالاخره نه لو را در ردیف اول از طرف بالا قرار داد. بنابراین ورقها از بالا به پائین به این ترتیب خواهند بود: نه لو، هشت لو، سه لو، تکخال، شش لو، پنج لو، هفت لو، دلو، چهار لو.

برای مواردی که  $n$  عدد بزرگی است، اگر بخواهیم عنصر بخصوصی در دور  $s$ ام شمردن حذف شود، راه حل ساده بی وجود دارد که ضمن آن لازم نیست عناصر حذف شده قبلی را شماره گذاری کنیم.

$\{x\}$  را عدد صحیحی فرض می کنیم که در نامساوی  $\{x\} \geq x$

صدق کند، در این صورت رشته عددهای:

$$a_1 = \{a\}, a_2 = \{a, q\}, a_3 = \{a, q, q\}, \dots, a_n = \{a_{n-1}, q\}, \dots$$

را «تصادف هندسی با عددهای صحیح» به قدر نسبت  $q$  می نامیم.

برای اینکه شماره  $t$ ، عنصری بدانیم که در نوبت  $s$  ام باید کنار گذاشته شود (با تعداد اولیه  $n$  عنصر و با حذف هر بار عنصر  $k$  ام)، «تصادد هندسی با عددهای صحیح» را تشکیل می‌دهیم که در آن  $a = k(n - s) + 1$  و  $q = \frac{k}{k-1}$  باشد؛ اگر بزرگترین جمله‌ای از این تصاعد را که از  $n_k$  تجاوز نکند به  $A$  نشان دهیم، در این صورت خواهیم داشت:

$$t = nk + 1 - A$$

در مورد مثالی که قبلاً دربارهٔ نه ورق بازی ذکر کردیم، مثلاً به بینیم که در دور پنجم چه ورقی روی میز قرار می‌گیرد. در اینجا  $n = 9$ ،  $k = 4$ ،  $s = 5$ ،  $q = \frac{4}{3}$  و  $nk = 36$  است. بنابراین داریم:

$$a_1 = \{4(9 - 5) + 1\} = 17, \quad a_2 = \left\{17 \times \frac{4}{3}\right\} = 23,$$

$$a_3 = \left\{23 \times \frac{4}{3}\right\} = 31, \quad a_4 = \left\{31 \times \frac{4}{3}\right\} = 42 > nk;$$

بنابراین  $A = 31$  و  $t = 36 + 1 - 31 = 6$  می‌شود، یعنی در دور پنجم ورق ششم روی میز قرار خواهد گرفت.

مسائل زیر را حل کنید:

۱. از دو طریق که ذکر کردیم، ثابت کنید (۵۱ا) که در مسئله یوسف فلاویوس بیست و هشتمین و سیزدهمین عنصر بترتیب در آخرین و یکی مانده به آخرین دور حذف می‌شوند.

۲. ۳۶ ورق بازی طوری رویهم بچینید که اگر از رو مرتباً پنج ورق

در زیر قرار دهیم و ورق ششم را روی میز بگذاریم، ابتدا از ورق بزرگ تا ورق کوچک از يك رنگ و سپس از رنگ دوم، بعد رنگ سوم و بالاخره رنگ چهارم روی میز قرار گیرند (۵۱b)

با تشکیل تضاد هندسی با اعدادهای صحیح، جای تکخال رنگ سوم ( $s=19$ )، سرباز رنگ چهارم ( $s=31$ ) و هفت لوی رنگ دوم ( $s=17$ ) را معین کنید.



## سر گرمیهای مربوط به جابجا کردن اشیاء

در چهار مسئله اول این فصل باید اشیائی را، با جابجا کردن آنها طبق يك قاعده معین، به وضعی که از قبل داده شده است، درآورد و بعضی از آنها را می توان درجهتهای مختلف تعمیم داد.

در پایان فصل مسئله ای را مورد مطالعه قرار داده ایم که اگر عملی را در مورد آن تکرار کنیم، به وضع اولیه اشیا منجر می شود. تعیین تعداد اعمالی که برای این منظور لازم است بستگی به خاصیت تبدیل

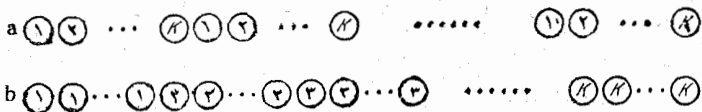
دارد و برای حل مسئله در حالت کلی باید از نظریه اعداد کمک گرفت.

### انتقال دو به دوی اشیاء

چهار مهره سیاه روی یک خط راست بترتیب در فواصل چهار مهره سفید قرار گرفته اند. بنا بر شرط بازی، در هر حرکت می توانیم دو مهره مجاور را باهم برداریم (بدون اینکه آنها را ارهم جدا کنیم و یا ردیف آنها را تغییر دهیم) و در جای جدیدی، در امتداد اولیه، قرار دهیم. هدف بازی اینست که در چهار حرکت به وضعی برسیم که چهار مهره سیاه در سمت چپ و چهار مهره سفید در سمت راست قرار گرفته باشند (حل

مسئله در شکل ۴۲ داده شده است).  
 این مسئله را می توان به ترتیب زیر  
 تعمیم داد:  $k$  نوع مهره و از هر  
 نوع  $s$  عدد مفروض است. ببینید  
 به ازاء چه مقادیری از  $k$  و  $s$  می

توان به کمک یک رشته حرکت از وضع  $a$  به وضع  $b$  رسید (شکل ۴۳).  
 ثابت شده است که مسئله در حالت  $k=2$  برای هر مقدار  $s > 4$   
 جواب دارد.



می توان مثلاً شرط کرد که بجای دو مهرهٔ مجاور، سه مهرهٔ مجاور را منتقل کنیم؛ ضمناً می توان همراه آن شرط کرد که این مهره را بتوانیم فقط در جهت مستقیم ردیف اولیه، یا فقط در جهت معکوس ردیف اولیه و یا در هر دو جهت به جای جدید منتقل کنیم. همچنین می توان وضع استقرار مهره ها را در آخر بازی بنحو دیگری مشروط کرد.

### مسئلهٔ دیگر

مهره ها را مثل شکل ۴۴ منظم کرده ایم. می خواهیم جای مهره های



شکل ۴۴

سیاه عوض کنیم. شرایط بازی چنین است: هر مهرهٔ سفید فقط بطرف راست و هر مهرهٔ سیاه فقط بطرف چپ می تواند حرکت کند، حرکت می تواند یا به خانهٔ خالی مجاور باشد و یا به خانهٔ خالی مجاور نزدیکترین مهرهٔ رنگ مخالف.

بعد از تحلیل سادهٔ حرکتی که منجر به لاینحل شدن مسئله می شود، روش حل، بدست می آید که در اینجا به صورت زیر نشان داده ایم:

**abbaaabbbbbaaaaabbbbbaaaaabbbbbaaabba**

در اینجا حرف **a** نمایندهٔ مهرهٔ سفید و حرف **b** نمایندهٔ مهرهٔ سیاه است؛ ابتدا يك مهرهٔ سفید را جا بجا می کنیم، بعد دو مهرهٔ سیاه، بعد سه مهرهٔ

سفید ، ... تا آخر .

### جمع و جور کردن سکه‌ها

هشت سکه را در يك ردیف چیده‌ایم . می‌خواهیم چهار سکه را طوری جابجا کنیم که چهار دسته سکه دو تائی داشته باشیم . ضمناً هر سکه‌ای را که برمی‌داریم تنها روی سکه‌ای می‌توانیم بگذاریم که در فاصله با آن دو سکه وجود داشته باشد ( خواه این دو سکه در کنار هم باشند یا رویهم ) .

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧

۳ ۱  
○ ○  
۴ ۵

۲ ۴  
○ ○  
۶ ۸

راه حل مسئله تقریباً واضح است و باید بطور متوالی ابتدا سکه پنجم را روی سکه دوم، بعد سکه

شکل ۴۵

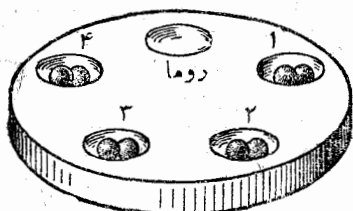
سوم را روی سکه هفتم ، بعد سکه چهارم را روی سکه اول و بالاخره سکه هشتم را روی سکه هشتم قرار دهیم ( شکل ۴۵ ) .

حالا سعی کنید راه حل این مسئله را پیدا کنید : می‌خواهیم  $pn$  سکه  $(p \geq 4)$  را در  $p$  گروه  $n$  سکه‌ای جمع کنیم، ضمناً سکه‌ای را بتوانیم روی سکه دیگر قرار دهیم که در فاصله آنها  $n$  سکه وجود داشته باشد ( چه جدا از هم و چه رویهم ) .

روما

بازی بنام «روما» وجود دارد که اصل آن هندی است و ما در اینجا با مختصر تغییری از آن یاد می‌کنیم .

روی يك صفحه دایره‌ای شکل  $2n+1$  چاله وجود دارد . در ابتدای بازی یکی از چاله‌ها (روما) خالی است و در هر يك از بقیه  $n$  گلوله وجود دارد (شکل ۴۶ به ازاء  $n=2$ ).



شکل ۴۶

هدف بازی اینست که همه گلوله‌ها را در «روما» جمع کنیم. هر عملی را که بترتیب زیر انجام شود يك حرکت می‌نامیم:

همه گلوله‌هائی را که در يك چاله  $A$  وجود دارد برمی‌داریم و یکی یکی در چاله‌های بعد از خودش تقسیم می‌کنیم ( حرکت در جهت حرکت عقربه‌های ساعت می‌باشد). اگر تعداد گلوله‌هائی که باید تقسیم شوند، بیشتر از  $2n$  باشد، یکی از گلوله‌ها در خود چاله  $A$  باقی می‌ماند و بقیه در چاله‌های بعدی (هر کدام یکی) قرار می‌گیرد.

حرکت اول را می‌توان از هر چاله دلخواه شروع کرد. اگر در یکی از حرکتها (و منجمله حرکت اول)، آخرین گلوله در روما افتاد، حرکت بعدی را می‌توان از هر چاله دلخواه شروع کرد، در غیر اینصورت (یعنی وقتی که آخرین گلوله در روما قرار نگیرد) باید از چاله‌ای شروع شود که آخرین گلوله در آن افتاده است، بشرطی که این چاله قبل از افتادن این گلوله خالی نبوده باشد. در حالتی که حرکت ممکن نباشد بازی را باخته‌ایم.

به سادگی می‌توان نتیجه گرفت در حالت  $n=2$ ، اولین حرکت باید از چاله شماره ۳ شروع شود، زیرا در همه حالت‌های دیگر، در حرکت

دوم، آخرین گلوله در چاله خالی می افتد و بازی منجر به باخت می شود. بعد از مقداری تجربه می توان به این نتیجه رسید که برای به انجام رساندن بازی باید بترتیب از چاله های زیر حرکت کرد: ۳، ۴، ۲، ۳، ۴، ۱ و ۴، ۳، ۲، ۴.

به ازاء  $n=3$ ، حد اکثر تعداد گلوله هایی را که می توان وارد روما کرد، ظاهراً مساوی پانزده است. به ازاء  $n=4$  لااقل نه راه حل برای مسئله وجود دارد.

جالب اینست که بتوانیم نظریه ای برای این بازی پیدا کنیم و یا لااقل حالت های خاصی را جستجو کنیم که در هر یک از آنها یا راه حل مسئله (یا راه حل های مسئله) پیدا شود و یا حداکثر تعداد گلوله هایی را که بتوان وارد روما کرد محاسبه نمود.

همچنین می توان درباره انواع دیگری از این بازی فکر کرد که مثلاً در هر یک از چاله ها  $s$  گلوله داشته باشیم ( $s \neq n$ ) و یا شرایط حرکت را تغییر دهیم و غیره.

### تکرار متوالی یک عمل

سرگرمیهایی با ورق وجود دارد و اساس آنها بر اینست که طبق قاعده معینی نظم آنها را تغییر دهیم و پس از چند بار که عمل را تکرار کردیم، به وضع اولیه نظم ورقها (و یا اشیاء دیگر) برسیم.

حل این معما، در موارد غیر استثنائی، بر اساس خواص ساده انواع تبدیلیها قرار دارد.

اگر  $n$  شیئی  $a_1, a_2, \dots, a_n$  را، که از قبل شماره گذاری شده‌اند، بخواهیم از وضع استقرار اولیه به وضع  $a_{\alpha_1}, a_{\alpha_2}, \dots, a_{\alpha_n}$  تبدیل کنیم، می‌توان آنرا به صورت تبدیل زیر نشان داد:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n-1 & n \\ \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 & \dots & \alpha_{n-1} & \alpha_n \end{pmatrix}$$

که نشان می‌دهد، کدام عدد  $(\alpha_i)$  باید جانشین عددی  $(i)$ ، که در سطر بالای تبدیل  $A$  قرار گرفته است، بشود.

اغلب راحت‌تر است که بجای عناصر  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ ، از عددی  $1$  تا  $n$  استفاده کنیم.

مثلا تبدیل زیر را در نظر می‌گیریم:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 5 & 8 & 6 & 3 & 7 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix}$$

که ابتدا از تبدیل  $12345678$  شروع شده است، سپس به ترکیبی که از  $A$  بدست می‌آید و غیره می‌رسیم، در اینصورت خواهیم داشت:

$$\left. \begin{array}{l} \begin{array}{cccc} A & A & A & A \\ 12345678 \rightarrow 58637142 \rightarrow 72164538 \rightarrow 48513762 \rightarrow \\ (I) & (II) & (III) & (IV) \end{array} \\ \begin{array}{ccc} A & A & A \\ \rightarrow 22756418 \rightarrow 68471352 \rightarrow 12345678 \\ (V) & (VI) & (I) \end{array} \end{array} \right\} (1)$$

حاصلضرب دو تبدیل  $C$  و  $D$  به تبدیلی گفته می‌شود که معادل با تبدیلهای  $C$  و  $D$  باشد، با انجام یکی بعد از دیگری (ابتدا  $C$ ،

(بعد D)

مثلا اگر  $C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 5 & 4 & 1 & 3 \end{pmatrix}$  و  $D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 5 & 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$  باشد،

در این صورت  $CD = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 4 & 1 & 2 & 5 & 3 \end{pmatrix}$  خواهد بود. در حقیقت در تبدیل

C، ۱ به ۲ و در تبدیل D، ۲ به ۴ تبدیل می شود؛ بنابراین در تبدیل

CD، ۱ به ۴ تبدیل می شود و غیره.

روشن است که  $DC = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 1 & 4 & 5 & 2 \end{pmatrix}$ ، یعنی  $DC \neq CD$

است.

سادگی دیده می شود که  $A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 7 & 2 & 1 & 6 & 4 & 5 & 3 & 8 \end{pmatrix}$  است،

این تبدیلی است که در طرح (۱)، تبدیل I را به III و تبدیل II را به IV می رساند و غیره.

اگر تبدیل A را شش بار بکار بریم I به I منجر می شود، بنابراین

$A^6 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$ ، یعنی همه عناصر در جای خود باقی

می مانند. چنین تبدیلی را اتحاد گویند و با حروف E نشان می دهند.

کوچکترین عدد طبیعی s، که برای آن  $B^s = E$  باشد، ردیف

تبدیل B نامیده می شود. بنابراین ردیف A مساوی شش است.

برای اینکه بتوانیم سرعت ردیف هر تبدیل را معین کنیم (بخصوص

وقتی که تعداد عناصر تبدیل زیاد است) بهتر است که آنرا در « دورهای

مستقل » قرار دهیم.

مثلا بسادگی دیده می شود که در تبدیل A عنصر ۱ به عنصر ۵ تبدیل

می شود، عنصر ۵ به ۷، عنصر ۷ به ۴، عنصر ۴ به ۳، عنصر ۳ به ۶ و بالاخره



عنصر ۶ به ۱ تبدیل می شود (دور بسته شد).

به عبارت دیگر عناصر ۱، ۵، ۷، ۴، ۳، ۶، ۲ بترتیب هر کدام جای خود را به دیگری واگذار می کنند. این تبدیل را می توان مثل يك «تبدیل دوری»  $\begin{pmatrix} 1 & 5 & 7 & 4 & 3 & 6 \\ 5 & 7 & 4 & 3 & 6 & 1 \end{pmatrix}$  مشخص کرد، که اغلب بصورت يك سطر  $(157436)$  یا  $(574361)$  و غیره نوشته می شود؛ در این طرز نوشتن باید بخاطر داشت که هر عنصر جای خود را به عنصر بعد از خود و آخرین عنصر جای خود را به عنصر اول می دهد (بنابراین تفاوتی ندارد که از کدام عنصر شروع کنیم. تنها باید ردیف عناصر را حفظ کنیم).

علاوه بر آن در تبدیل A عنصر ۲ جای خود را به ۸، و عنصر ۸ به ۲ می دهد، که دور (۲۸) را به وجود می آورد و آنرا جانشینی عناصر ۲ و ۸ هم گویند.

دوره های  $(157436)$  و  $(28)$  را به آنجهت مستقل گویند که بین آنها عناصر مشترکی وجود ندارد. به این ترتیب A برابر است با حاصلضرب دو تبدیل دوری مستقل:

$$A = (157436)(28)$$

مثلا تحقیق کنید:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 9 & 2 & 4 & 1 & 8 & 10 & 5 & 7 & 3 & 6 \end{pmatrix} = (1934)(2)(587)(610)$$

که در آن حتی يك دور يك جمله ای هم وجود دارد.

به سادگی ثابت می شود  $(5^2)$ ، که ردیف هر تبدیل برابر است با کوچکترین مضرب مشترك ردیفهای دوره های مستقل آن. مثلا ردیف تبدیل A برابر است با شش (کوچکترین مضرب مشترك عددهای ۲ و ۶)

و ردیف تبدیل  $B$  برابر است با دوازده (کوچکترین مضرب مشترک عددهای ۴، ۱، ۳ و ۲).

در طرح (۱) باید به این نکته توجه کرد که در هر يك از انتقالهای  $I \leftarrow II$ ،  $III \leftarrow III$ ،  $IV \leftarrow III$  و غیره، که با تبدیل  $A$  مشخص می‌شوند، عنصر ردیف پنجم جانشین عنصر ردیف اول، عنصر هشتم جانشین عنصر دوم، عنصر ششم جانشین عنصر سوم، عنصر سوم جانشین عنصر چهارم، عنصر هفتم جانشین عنصر پنجم، عنصر اول جانشین عنصر ششم، عنصر چهارم جانشین عنصر هفتم و بالاخره عنصر دوم جانشین عنصر هشتم می‌شود. می‌توان ثابت کرد که این کیفیت تصادفی نیست. علاوه بر آن همیشه عکس این کیفیت هم صحیح است، یعنی اگر در يك رشته انتقال از يك تبدیل به تبدیل دیگر، سپس از تبدیل دوم به تبدیل سوم، از سوم به چهارم و غیره همه انتقالها طبق يك قانون انجام بگیرند (به معنی تغییر ردیف جای عناصر)، در اینصورت انتقالها را می‌توان به وسیله يك تبدیل  $M$  مشخص کرد، بنحوی که معین کند در هر انتقال کدام عنصر جانشین کدام عنصر می‌شود (۵۳).

با وجود آوردن تبدیل  $M$ ، می‌توان معین کرد که برای رسیدن به وضع استقرار اولیه عناصر چند تبدیل باید انجام داد

### بازی مونث

$2n$  نفر دانش آموز را در نظر بگیریم که در يك صف ایستاده باشند (شکل ۴۷ -  $a$ )، سپس به دو دسته تقسیم شوند بنحوی که دانش آموزان ردیف زوج پشت سر دانش آموزان ردیف فرد قرار گیرند (شکل ۴۷ -  $b$ )؛

در حرکت سوم دانش‌آموزان ردیف دوم چنان حرکت می‌کنند که در جناح راست ردیف اول مثل شکل ۴۷- c قرار گیرند (در شکل ۴۷،  $n=5$  و دانش‌آموزان رو به ما فرض شده‌اند).

- a بازی مونتر را می‌توان با  $2n$  ورق به این ترتیب انجام داد:
- b دسته ورق را مرتب کرده و در دست چپ می‌گیریم و سپس آنها را بنوبت بدست راست منتقل می‌کنیم، به-
- c این ترتیب که یکی را در رو و دیگری را در زیر قرار دهیم. واضح است که این عمل را می‌توان بوسیله تبدیل زیر مشخص کرد:

شکل ۴۷

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n-1 & n & n+1 & n+2 & \dots & 2n-1 & 2n \\ 2n & 2n-2 & \dots & 4 & 2 & 1 & 3 & \dots & 2n-3 & 2n-1 \end{pmatrix}$$

که می‌توان به ازاء مقادیر مختلف  $n$ ، ردیف  $M$  را معین کرد:

$$n = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, \dots$$

$$M \text{ ردیف} = s = 2, 3, 6, 4, 6, 10, 14, 5, 18, 10, 12, 21, 26, \dots$$

خواننده می‌تواند به ازاء مقادیر مختلف  $n$ ، صحت مقادیر متناظر  $s$  را آزمایش کند.

مثلا به ازاء  $n=8$  داریم:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 16 & 14 & 12 & 10 & 8 & 6 & 4 & 2 & 1 & 3 & 5 & 7 & 9 & 11 & 13 & 15 \end{pmatrix},$$

$$M = (1 \ 16 \ 15 \ 13 \ 9)(2 \ 14 \ 11 \ 5 \ 8)(3 \ 12 \ 7 \ 4 \ 10)(16)$$

یعنی  $s=5$  است.

همچنین می‌توانید با ورق بازی یا اشیاء دیگری که شماره‌گذاری شده‌اند، آزمایش کنید که در  $8$  امین دور بازی مونث، عناصر به وضع اولیه درمی‌آیند.

می‌توان  $2n$  ورزشکار را در یک صفت قرارداد و طبق طرحی که در شکل ۴۷ داده شده است، آنها را به حرکت واداشت. اولین دور ورزش وقتی تمام می‌شود که ورزشکاران بهمان ردیف اولیه ایستاده باشند. قضیه زیر هم صحیح است:

ردیف تبدیل  $M$  برابر است با کوچکترین جواب هم‌نهشتی زیر:

$$x^2 \equiv -1 \pmod{4n+1}$$

و اگر این هم‌نهشتی جواب نداشته باشد، کوچکترین جواب هم‌نهشتی زیر:

$$x^2 \equiv 1 \pmod{4n+1}$$

صحت این قضیه را به ازاء مقادیر مختلف  $n$  تحقیق کنید. مثلاً به ازاء  $n=8$  داریم:  $4n+1=33$ ؛ که اگر توانهای مختلف  $2$  را آزمایش کنیم، بدست می‌آید:  $x^2 \equiv -1 \pmod{33}$ ، یعنی به ازاء  $n=8$  داریم:  $s=5$ .

اگر  $n=5$  باشد  $4n+1=21$  می‌شود و داریم:

$$x^4 \equiv -5 \pmod{21}, x^5 \equiv -10 \pmod{21}, x^6 \equiv -20 \pmod{21}$$

بنابراین به ازاء  $n=5$  ردیف  $M$  مساوی ۶ است.

## روشهای ساده‌ای برای رسم نقشه‌های زیبا

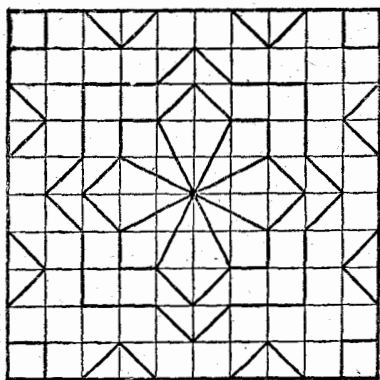
گمان نمی‌کنم کسی باشد که از طرح عجیب و زیبای دانه‌های برف به حیرت نیفتاده باشد و یا نقشهای جادویی و تزئینی را که بوسیلهٔ استاد-کاران ماهر، با ترسیمات پیچیده و هم‌آهنگ، روی قالبها، پارچه‌ها، سفالها و سرامیکها، به شکلهای مختلف، نقش بسته است، تحسین نکرده باشد.

ولی رسم شکلهای زیبای هندسی، با وجود حوصله و وقتی که لازم

دارد، شوق و تمایل بسیاری را برمی‌انگیزد. ما در اینجا چند فصلی را به رسم چنین شکلهائی، به صورت سرگرمیهائی از هندسه، اختصاص می‌دهیم که بعضی ساده‌تر و بعضی بجز نخبترند و در هر حال نقشه‌ها و طرحهای زیبایی بدست می‌آید. از ساده‌ترین آنها شروع کنیم.

### طرح روی کاغذ شطرنجی

روی کاغذ شطرنجی می‌توان، بدون زحمت، نقشه‌های مختلف و پیچیده‌ای طرح ریخت؛ برای این منظور می‌توان نه تنها روی اضلاع مربعها (خانه‌های کاغذ شطرنجی)، بلکه در طول قطر مربعها و یا قطر مستطیلها، که در کاغذ وجود دارد، حرکت کرد (شکل ۴۸).

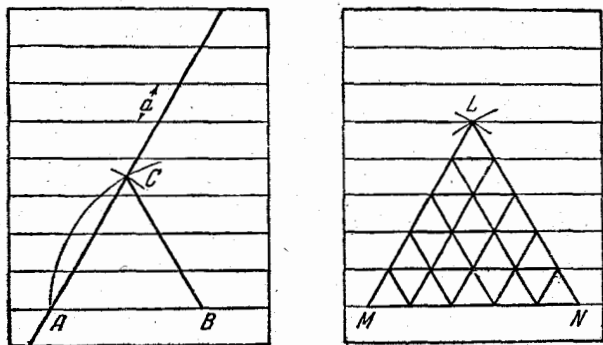


شکل ۴۸

ترسیمات مشابهی را می‌توان روی کاغذی که خانه‌های مثلثی - شکل دارد، بوجود آورد؛ چنین خانه‌هایی را می‌توان با کمک یک صفحه کاغذ که خطهای موازی دارد، درست کرد: دو نقطه  $D$  و  $E$  از  $A$  و  $B$  (شکل ۴۹) روی یکی از خطهای کاغذ خط دار در نظر می‌گیریم؛ نقطه  $C$  را چنان پیدا

می‌کنیم که  $AC = BC = AB$  باشد. خطهای کاغذ، خط  $AC$  را به قطعاتی تقسیم می‌کند، هر یک از این قطعه‌ها را مقیاس می‌گیریم و مساوی

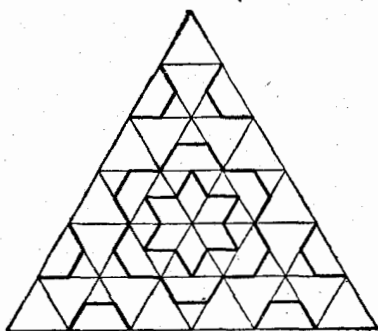
$a$  فرض می‌کنیم؛ حالا روی کاغذ خط دار دیگری پاره خط  $MN$  را  
را مساوی  $na$  جدا می‌کنیم (در شکل ۴۹ داریم:  $n=5$ ) و آنرا به



شکل ۴۹

پاره خطهایی مساوی  $a$  تقسیم می‌کنیم، مثلث متساوی الاضلاع  $MNL$   
را می‌سازیم و از نقاط تقسیم اضلاع آن به وسیله خطهای کاغذ، موازی  
اضلاع  $ML$  و  $NL$  رسم می‌کنیم.

برای اینکه روی این شبکه مثلثی، طرح زینتی رسم کنیم،  
می‌توانیم اوساط اضلاع مثلثها را هم بهم وصل کنیم که در حقیقت مثل



شکل ۵۰

اینست که مثلثهایی به ضلع  $\frac{a}{2}$  بوجود

آورده‌ایم (شکل ۵۰ را ببینید).

شبکه مربعی یا مثلثی را

انتخاب کنید و طرح بهترین نقشه

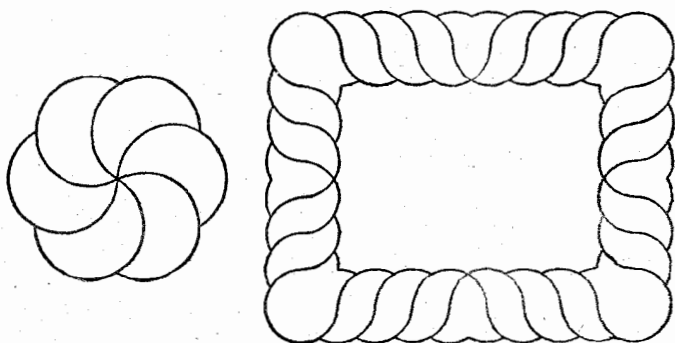
را روی آن به مسابقه بگذارید؛

در این مسابقه باید تازگی رسم،

ظرافت و دقت در کار و کیفیت رنگ آمیزی را مورد توجه قرار داد (اندازه‌های رسم را می‌توان مثلاً مستطیلی با ابعاد  $۱۲ \times ۲۰$  خانه، مربعی با  $۱۰ \times ۱۰$  خانه یا شش ضلعی به ضلع  $۶a$  در نظر گرفت).

### با پرگار و خط‌کش

با کمک پرگار و خط‌کش می‌توان شکل‌های بسیار متنوعی رسم کرد. برای این منظور بهتر است دایره‌ای که به  $n$  قسمت مساوی تقسیم شده است، در نظر گرفت (وقتی که  $n$  مساوی ۳، ۴، ۵، ۶، ۸، ۱۰ و غیره باشد، انجام این تقسیم مشکل نیست و وقتی که  $n$  مساوی ۷، ۹، ۱۱ و غیره و یا حتی ۵ و ۱۰ باشد، می‌توان از مقاله استفاده کرد). برای ساده کردن کار می‌توان در مرکز و رأس‌های چندضلعی منتظم سوزن‌نهایی روی کاغذ بدون خط فرو کرد.



شکل ۵۱

اگر از نقاط تقسیم دایره، وترهائی با طول‌های مساوی رسم کنیم،



چندضلعی‌های منتظم ستاره‌ای مختلفی بدست می‌آید. حالا اگر دایره‌هائی (ویا قوسهای دایره‌ای) با شعاعهای مختلف به مرکز رأسهای چندضلعی - های منتظم و به مرکز نقاط تلاقی دایره‌ها رسم کنیم و سپس هر دو نقطه جداگانه را به وسیله پاره‌خطهای مستقیم بهم وصل کنیم، می‌توان مجموعه بزرگی از شکلهای مختلف بدست آورد، که اگر آنها را بطور متناسب رنگ کنیم بر زیبایی آنها افزوده می‌شود.

مبنای رسم را می‌توان بجای دایره، اشکال دیگری مثل مستطیل، مثلث و غیره قرار داد (شکل ۵۱ را ببینید).

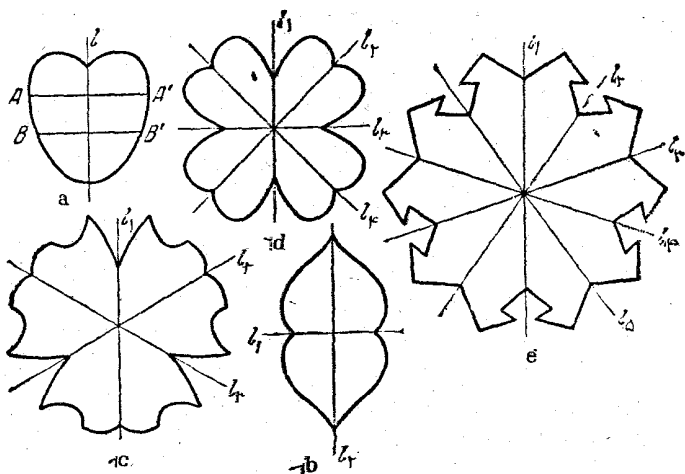
### شکلهای متقارن

دو نقطه  $A$  و  $A'$  را نسبت به خط  $I$  متقارن گوئیم وقتی که  $A$  و  $A'$  در دو طرف خط  $I$  و بیک فاصله از آن قرار گرفته باشند و  $AA'$  عمود بر  $I$  باشد.

شکل مسطحه‌ای را نسبت به خط  $I$  متقارن گوئیم وقتی که برای هر نقطه  $B$  از آن، نقطه‌ای مانند  $B'$  (که با هم بر شکل واقع است) وجود داشته باشد که قرینه  $B$  نسبت به خط  $I$  باشد. خط  $I$  را محور تقارن شکل گویند.

در شکل ۵۲ شکلهائی رسم شده است که بترتیب دارای یک، دو، سه، چهار و پنج محور تقارن هستند،

شکلهای متقارن را می‌توان بسادگی و با بریدن کاغذ بدست آورد: کاغذ نازکی را  $n$  مرتبه چنان تا می‌کنیم که بصورت «قطاعی» با زاویه

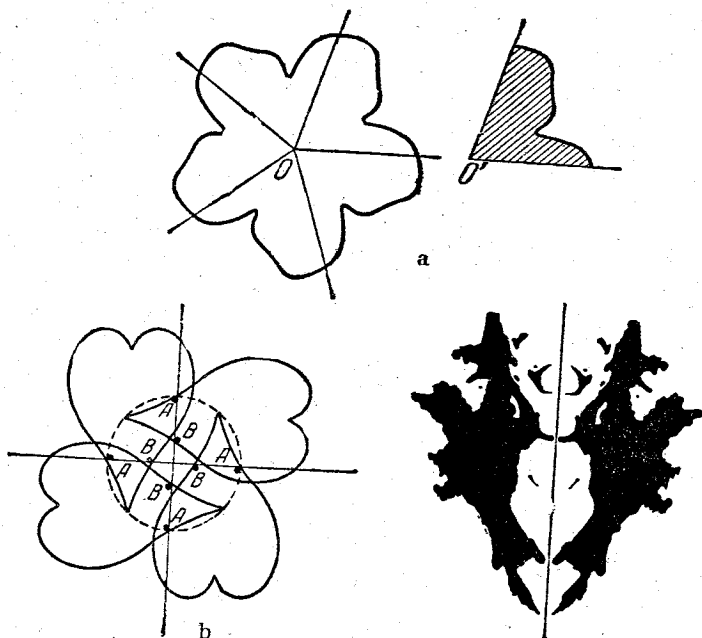


شکل ۵۲

مرکزی مساوی  $\frac{180^\circ}{n}$  بدست آید؛ اگر در طرف بیرونی این قطاع محیط خاصی را ببریم  $n$  و کاغذ را بازکنیم، شکلی که دارای  $n$  محور تقارن است بدست می آید. اگر از کاغذ رنگین استفاده کنیم، می توانیم دستمال سفره های کاغذی با رنگهای مختلف و نقشهای جالب درست کنیم.

نقطه  $O$  را مرکز تقارن درجه  $n$  برای شکل مفروض گوئیم وقتی که با دوران شکل به اندازه  $\frac{360^\circ}{n}$  دور نقطه  $O$  بر خودش منطبق شود. مثلاً در شکل ۵۲، شکلهای  $b, c, d, e$  بترتیب دارای مرکز تقارن درجه ۲، ۳، ۴ و ۵ هستند.

برای ساختن شکلهائی که دارای مرکز تقارن درجه  $n$  باشند، می توان از قالبهای مقوائی به صورت «قطاعی» که کناره منحنی الشكل دارد و زاویه مرکزی آن  $\frac{360^\circ}{n}$  است، استفاده کرد.



شکل ۵۳

از نقطه‌ای مانند  $O$ ، روی صفحه کاغذ،  $n$  نیم خط چنان رسم می‌کنیم که هر دو نیم خط مجاور زاویه‌ای مساوی  $\frac{360}{n}$  درجه با هم بسازند. قالب را بترتیب بین هر دو نیم خط مجاور قرار می‌دهیم (بطوری که  $O'$  بر  $O$  منطبق شود) و بامداد درکناره خارجی قالب و روی کاغذ خط می‌کشیم؛ به این ترتیب شکل متقارنی بدست می‌آید که شبیه آن در شکل ۵۳- $a$  نشان داده شده است.

همچنین می‌توان قالبی باشکل دلخواه انتخاب کرد و آنرا بطور یکنواخت بر هر یک از نیم خطهای مذکور قرار داد، مثلا به این ترتیب که

همیشه دو نقطه  $A$  و  $B$  آن (که بیک فاصله از  $O$  هستند) بر یکی از نیم-خطها واقع باشند (شکل ۵۳-b).

یکنوع دیگر ساختن شکلهای متقارن را هم بخاطر می آوریم ، به این ترتیب که مختصری مرکب روی یک نیمه کاغذ بریزیم و سپس کاغذ را از وسط تا کنیم؛ به این ترتیب می توان شکلهائی که دارای محور تقارن هستند، و اکثراً هم زیبا و عجیب ، بدست آورد (شکل ۵۳-c).

## چندضلعی‌های منتظم از لوزی

در شکل ۵۴-ا دیده می‌شود که اگر دور هفت ضلعی ستاره‌ای (که از هفت لوزی به ضلع  $a$  و زاویه حاده  $\alpha = \frac{2\pi}{7}$  تشکیل شده است)، ردیف دومی از هفت لوزی جدید با زاویه  $\beta = 2\alpha = \frac{4\pi}{7}$  قرار دهیم و سپس ستاره جدید را با هفت لوزی دیگر به زاویه  $\gamma = 3\alpha = \frac{6\pi}{7}$  بپوشانیم،

یک چهارده ضلعی منتظم به ضلع  $a$  بدست می آید .

یک هشت ضلعی ستاره‌ای در نظر می‌گیریم (شکل ۵۴- $b$ ) ، که از

هشت لوزی به زاویه  $\alpha' = \frac{2\pi}{8}$  تشکیل شده است، در ردیف دوم مربعی

خواهیم داشت ( $\beta' = 2\alpha' = \frac{\pi}{4}$ ) و در ردیف سوم ، لوزیهای مساوی

لوزیهای ستاره مرکزی ( $\gamma' = 3\alpha' = \pi - \alpha'$ ) ؛ این سه ردیف رو به

یک هشت ضلعی منتظم به ضلع  $2a$  بوجود می‌آورند .

ثابت کنید که اگر  $\alpha = \frac{2\pi}{m}$  و  $m$  عددی فرد باشد ( $m \geq 3$ ) با

$\frac{m-1}{2}$  ردیف لوزی یک  $2m$  ضلعی منتظم به ضلع  $a$  و اگر  $m$  زوج

باشد ( $m \geq 4$ ) ، با  $\frac{m}{2}$  ردیف لوزی یک  $m$  ضلعی منتظم به ضلع  $2a$

بدست می‌آید<sup>(۵۴)</sup> . اما چون در هر ردیف  $m$  لوزی وجود دارد، می‌توان

نتیجه گرفت که وقتی  $m$  عددی فرد باشد ، هر  $2m$  ضلعی منتظم به ضلع

$b$  را می‌توان یا به  $m(m-1)$  لوزی به ضلع  $\frac{b}{2}$  و یا به  $\frac{m(m-1)}{2}$

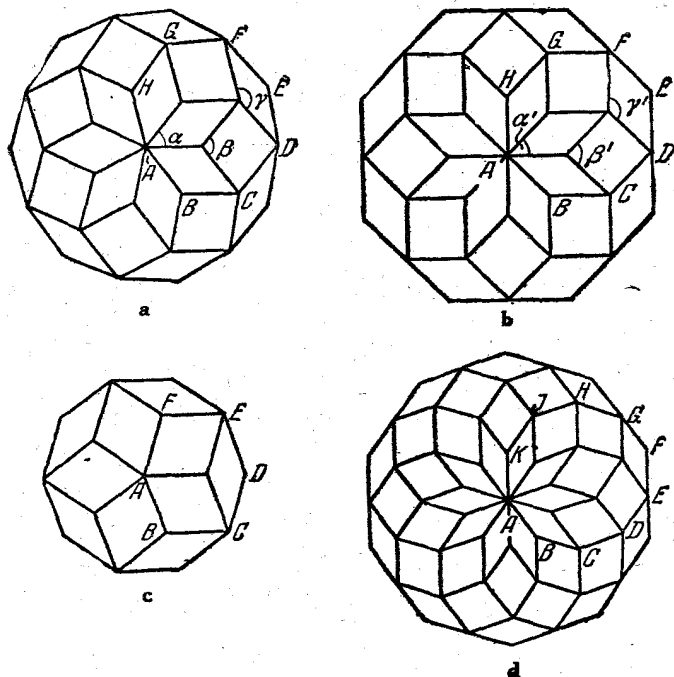
لوزی به ضلع  $b$  تقسیم کرد (مثلا شکل ۵۴- $d, c$  را ببینید) .

متذکر می‌شویم که برای تقسیم  $2m$  ضلعی منتظم به ضلع  $2a$  به

لوزیهای به ضلع  $a$  ، می‌توان  $2m$  ضلعی منتظم «کوچکتر» به ضلع  $a$

را بطور متوالی دور یکی از رأسهای آن به اندازه زوایای  $\frac{\pi}{m}$  ،  $\frac{2\pi}{m}$

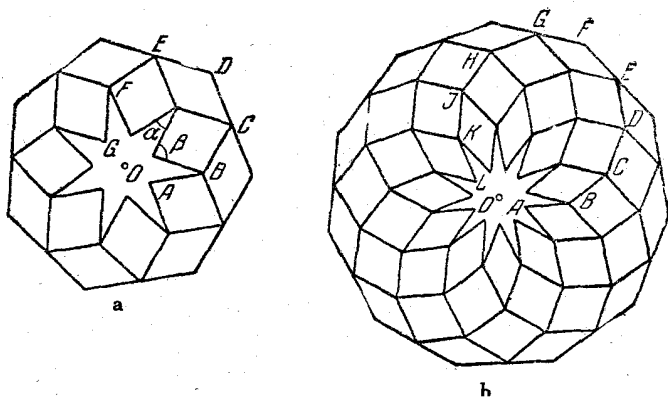
و  $\frac{3\pi}{m}$  ، ... ،  $(2m-1)\frac{\pi}{m}$  دوران داد ( ABCDEFGH )



شکل ۵۴

**ABCDEFGHIK** را در شکل ۵۴- b و d ببینید)؛ ضمناً  $2m$  ضلعی کوچکتر، که دوران می‌کند، شامل همان نوع لوزیهای  $2m$  ضلعی بزرگتر است، منتهی تعداد آنها در اولی یکچهارم تعداد آنها در دومی است.

تقسیم  $2m$  ضلعی منتظم به ضلع  $a$  را به لوزیهای  $a$  به ضلع  $a$  (وقتی که  $m$  عددی فرد است)، می‌توان از دوران  $m+1$  ضلعی به ضلع  $a$  (که در آن دوزاویهٔ روبرو برابر  $(m-1)\frac{\pi}{m}$  و هریک از



شکل ۵۵

۱-  $m$  زاویه دیگر برابر  $(m-2) \frac{\pi}{m}$  (است) دور رأس به زاویه  
 $\frac{\pi}{m}(m-1)$  به اندازه  $\frac{2\pi}{m}, \dots, 2\frac{2\pi}{m}$  رادیان بدست آورد  
 (مثلا در ۱۴ ضلعی  $a$ ، شکل ۵۴ هشت ضلعی  $ABCDEFGH$  و در ۱۵  
 ضلعی  $c$ ، شکل ۵۴ شش ضلعی  $ABCDEF$ ).

برای اینکه وقتی  $m$  عددی فرد است، به يك  $m$  ضلعی منتظم  
 به ضلع  $2a$  برسیم باید به عنوان شکل مرکزی، بجای ستاره‌ای که از  
 $m$  لوزی تشکیل شده باشد، از  $m$  ضلعی ستاره‌ای منتظمی که  $\alpha$  یعنی  
 زاویه رأس آن مساوی  $\frac{\pi}{m}$  و  $\beta$  زاویه خارجی آن مساوی  $\frac{3\pi}{m}$  و  
 طول ضلع آن  $AB=a$  باشد (در شکل ۵۵- $a$  و  $b$  بترتیب  $m=7$  و  $m=11$   
 است). ثابت کنید که اگر دور این چند ضلعی ستاره‌ای را به وسیله  $\frac{m-3}{2}$



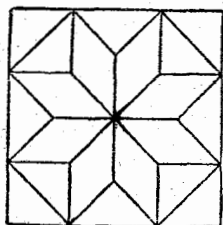
ردیف لوزی بپوشانیم، همیشه بیک  $m$  ضلعی منتظم به ضلع  $2a$  می‌رسیم (۵۵).

ضمناً تقسیم  $m$  ضلعی به لوزیها با بیک چند ضلعی ستاره‌ای در مرکز را می‌توان با دوران  $m$  ضلعی منتظم کوچک « غیر بسته »  $(ABCDEFG)$  در شکل ۵۵- $a$  یا  $ABCDEFGHIKL$  در شکل ۵۵- $b$  دور مرکز ستاره و به زاویه  $\frac{2\pi}{m}$  بدست آورد.

## بازی «موزائیک»

در بازی بنام «موزائیک» ، هدف اینست که به کمک قطعات با رنگهای مختلف ، شکلهای مختلفی درست کنیم . معمولا این قطعات را به شکل مربع ، لوزی و مثلث قائم الزاویه بازویه حاده مساوی ۴۵ درجه در نظر می گیرند (شکل ۵۶) .

در حالتی ساده تر باید همه قطعهها را در جاهای مربوطه یک شکل قرار داد . ولی می توان ، بدون در نظر گرفتن یک شکل رسم شده



شکل ۵۶

و بدون اینکه خود را محدود به اشکال خاصی بکنیم، با استفاده از همه قطعه‌ها و یا بعضی از آنها شکل‌های بکر و جالبی درست کرد.

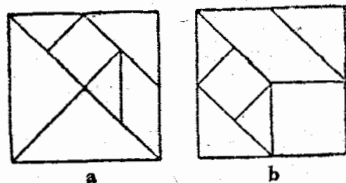
خواننده می‌تواند بازی‌های جالب و مختلفی از این قبیل فکر کند که در آنها قطعه‌های مختلفی به شکل مثلث، متوازی‌الاضلاع،

کثیرالاضلاع‌های منتظم و غیره مورد استفاده قرار گیرد. به این منظور می‌توان از مقوا قطعه‌هایی به شکل‌های مورد نظر برید و روی آنها را با کاغذهای رنگی مختلف پوشاند.

اگر بجای قطعه‌های مقوایی یا چوبی از شیشه‌های رنگین نازک و یا انواع پلاستیک‌های شفاف استفاده کنیم و بتوانیم قطعه‌های مختلف را روی یکدیگر قرار دهیم، می‌توانیم حتی به کمک دوونگ از آنها انواع شکل‌ها را با انواع رنگ‌ها درست کنیم.

### شکل‌هایی به کمک قطعه‌های مربع

یکی از جالب‌ترین سرگرمی‌ها در این زمینه، ساختن شکل‌های مختلف از هفت قطعه مربع شکل ۵۷- $a$  می‌باشد، ضمناً برای درست-

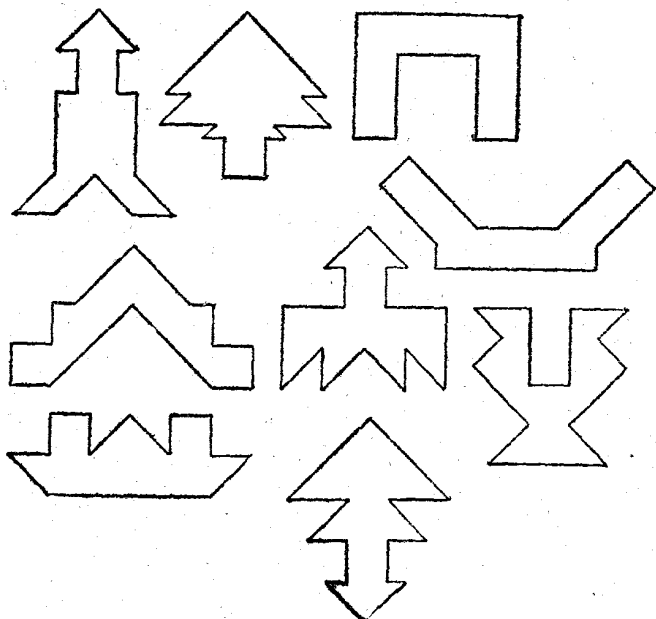


شکل ۵۷

کردن شکل مفروض باید از هر هفت قطعه استفاده کرد و هیچکدام آنها، حتی بطور جزئی هم نباید رویهم قرار گرفته باشند.

در شکل ۵۸ شکل‌های متقارنی

رسم شده است که همه آنها به کمک قطعه‌های مربع شکل ۵۷- a بدست آمده‌اند (این شکلها از کتاب «معمای سه‌گانه» تألیف ب. ای. آبره‌ایمو چاپ ۱۸۸۴ برداشته شده است).



شکل ۵۸

از همین قسمتها می‌توان شکل‌های دیگری هم ساخت (مثلا اشیاء مختلف، حیوانات مختلف و غیره).

از قطعه‌های شکل ۵۷- b هم می‌توان شکل‌های گوناگون (منتهی به تعداد کمتری) به وجود آورد.

مسابقه‌ای ترتیب دهید که از این قطعه‌ها، شکل‌های ابتکاری ساخته شود، برنده این مسابقه کسی خواهد بود که زودتر از دیگران بتواند به

به نتیجه برسد .

آیامی توانید مربع را بنحود دیگری به هفت قسمت تقسیم کنید، بطوریکه بتوان از قطعه‌های آن شکلهای متقارن مختلف درست کرد ؟  
برای اینکه سرگرمی جالب تر بشود، می‌توان مثلا شرط کرد که باکمک پنج قطعه از هفت قطعه، شکلهای ابتکاری ساخته شود و دو قطعه‌ای راکه در ساختن شکل بکار نمی‌رود به اختیار بازی کننده گذاشت .

### مستطیل به کمک مربعها

در این اواخر در صفحات بعضی از روزنامه‌های ریاضی مقالاتی در باره ساختن مستطیل به کمک مربعهای مختلف (بطوریکه هیچ دو مربعی با هم مساوی نباشند) ، دیده می‌شود .

بنظر می‌رسد که اگر  $n < 9$  باشد ، نمی‌توان به کمک  $n$  مربع مختلف ، مستطیلی ساخت . به‌ازاء  $n = 9$  مسئله دارای دو جواب است: می‌توان مستطیل را از مربعهایی درست کرد که نسبت اضلاع آنها ۱۱ : ۱۵ : ۱۴ : ۱۰ : ۹ : ۸ : ۷ : ۴ : ۱ باشد (شکل ۵۹) و یا از مربعهایی که اضلاع آنها به نسبت ۳۶ : ۳۳ : ۲۸ : ۲۵ : ۱۶ : ۹ : ۷ : ۵ : ۲ باشند. مستطیلی با ده مربع بسازید<sup>(۵۶)</sup> که ضلعهای آن به نسبت :

$$۳ : ۱۱ : ۱۲ : ۲۳ : ۳۴ : ۳۵ : ۳۸ : ۴۱ : ۴۴ : ۴۵$$

و مستطیلی با سیزده مربع که ضلعهای آن به نسبت:

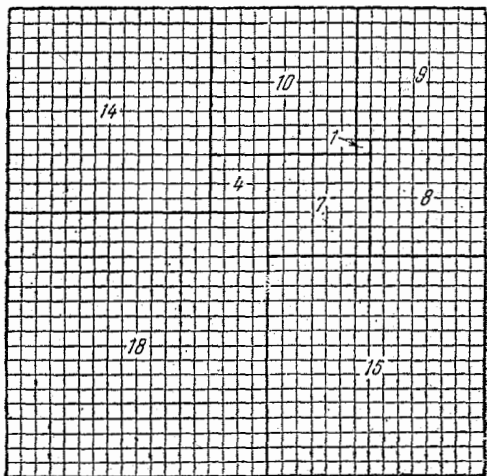
$$۱ : ۴ : ۵ : ۹ : ۱۴ : ۱۹ : ۳۳ : ۵۲ : ۵۶ : ۶۹ : ۷۰ : ۷۱ : ۷۲$$

باشند (بهتر است ابتدا به سؤال مربوط به نسبت ضلعها، در هر يك از این موارد، جواب داده شود).

کمترین تعداد مربعهای مختلفی که بتوان با آنها مربع بزرگتری ساخت، ۲۶ است. مربع بزرگی بسازید که از ۲۶ مربع کوچکتر با اضلاع به نسبت :

۱ : ۱۱ : ۴۱ : ۴۲ : ۴۳ : ۴۴ : ۸۵ : ۱۶۸ : ۱۷۲ : ۱۸۳ : ۱۹۴ :  
 : ۲۰۵ : ۲۰۹ : ۵ : ۷ : ۲۰ : ۲۷ : ۳۴ : ۶۱ : ۹۵ : ۱۰۸ : ۱۱۳ : ۱۱۸ :  
 : ۱۲۳ : ۱۳۶ : ۲۳۱

تشکیل شده باشد، ضمناً ۱۳ مربع اول مستطیلی با اضلاع به نسبت ۳۷۷ : ۶۰۸ و ۱۳ مربع آخر مستطیلی با اضلاع به نسبت ۲۳۱ : ۶۰۸ بسازند (۵۷)



شکل ۵۹

یادآوری این مطلب جالب است که مسئله مربوط به ساختن مکعب

مستطیلهای از تعداد معینی مکعبهای مختلف قابل حل نیست.

فرض می‌کنیم که مسئله جواب داشته باشد و  $v$  حجم کوچکترین مکعب باشد. چون در هر مستطیلی که از مربعهای دو به دو مختلف تشکیل شده است، کوچکترین مربع نمی‌تواند به ضلع مستطیل متصل باشد (این حکم را ثابت کنید<sup>(۵۸)</sup>)، کوچکترین مکعبی که روی قاعدهٔ تحتانی مکعب مستطیل قرار دارد  $(k_1)$ ، به وسیلهٔ مکعبهایی با اندازه‌های بزرگتر احاطه شده است؛ این مکعبهای بزرگتر «چاهکی» درست کرده‌اند که در ته آن (یعنی روی مکعب  $k_1$ ) مکعبهایی قرار گرفته‌اند، کوچکترین آنها  $(k_2)$  باز هم به وسیلهٔ مکعبهای بزرگتری (در مقایسه با آن) احاطه شده است که خود چاهکی تشکیل می‌دهند و غیره.

دنبالهٔ مکعبهای  $k_1, k_2, k_3, \dots$  بالاخره به مکعبی می‌رسد که حجم آن از  $v$  کوچکتر است و این با فرض ما متناقض است. این دو مسئله را هم حل کنید:

(۱) مکعبی را به  $n$  مکعب (که در بین آنها مکعبهای مساوی هم می‌تواند وجود داشته باشد) به ازاء  $n=34$  و  $n=50$  تقسیم کنید<sup>(۵۹)</sup>. به ازاء چه مقادیری از  $n$ ، مسئله جواب ندارد.

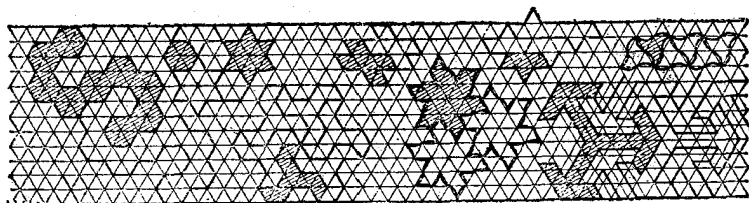
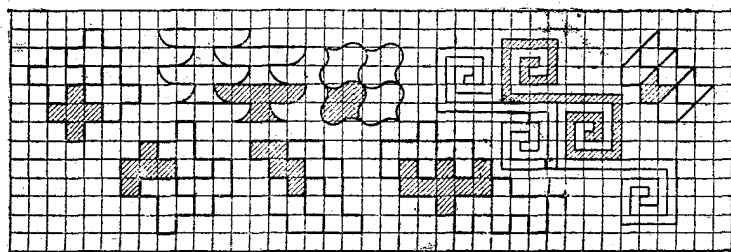
(۲) ثابت کنید<sup>(۶۰)</sup> که اگر  $n \neq 2, 3, 5$  باشد، مربع را می‌توان به  $n$  مربع دیگر تقسیم کرد (که در بین آنها مربعهای مساوی هم بتواند وجود داشته باشد).

## تنظیم پارکت

یکی از جالب ترین سرگرمیهای هندسی ، تنظیم پارکت است که عبارتست از پوشاندن يك صفحه باشکلهائی که بیک صورت و یا به صورتهای مورد نظر تکرار شده اند .

برای تهیه پارکتهای ساده ، می توان از کاغذهای شطرنجی معمولی یا صفحه هائی که با مثلثهای متساوی الاضلاع مساوی پر شده اند، استفاده کرد؛ روی چنین صفحه هائی می توان به این یا آن طریقته خانه ها و یا رئوس آنها





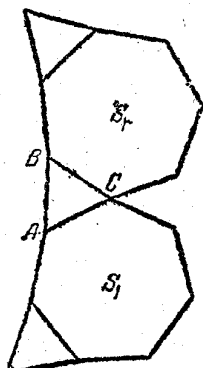
شکل ۶۰

را بهم وصل کرد و پارکتهای مختلف دلخواهی بدست آورد. تنوع را می توان از این راه بدست آورد که یکی از خانه ها را با دیگری یکی کنیم یا آنرا بوسیله خطهای منحنی یا شکسته تقسیم کنیم. در شکل ۶۰ بعضی از انواع پارکتهای داده شده است، که می توان هر کدام از آنها را بطور نامحدود ادامه داد (وماز خواننده می خواهیم که این عمل را انجام دهد).

می توان پارکتهای را به کمک چند ضلعی های منتظمی که تعداد اضلاع آنها با هم فرق دارد بدست آورد.

برای بررسی سؤال مربوط به پوشاندن سطح بوسیله چند ضلعی های منتظم لازم است قبل از همه انواع ممکنه نقاط «گرهی» را معین کنیم، یعنی ترکیبهای مختلف چند ضلعی های منتظم را بدست آوریم که بتوانند

بدون اینکه رویهم قرار گیرند، صفحه را بپوشانند، و ضمناً در هر حالت باید امکان ادامه نامحدود پارکت را با نقاط گرهی موجود مورد آزمایش



شکل ۶۱

قرار داد. نقاطی را که چند ضلعی‌های منتظم مفروض در آنجا رأس مشترک داشته باشند، نقاط گرهی می‌نامیم.

مثلاً به سادگی می‌توان با مثلث متساوی الاضلاع، هفت ضلعی منتظم و ۴۲ ضلعی منتظم، نقطه‌گرهی درست کرد، ولی پوشاندن صفحه با چند ضلعی‌های منتظمی که شامل چنین نقاط گرهی (۳، ۷، ۴۲) باشند، ممکن نیست. در حقیقت

اگر رأس  $A$  (شکل ۶۱) رأس مشترک مثلث  $ABC$ ، هفت ضلعی  $S_1$  و ۴۲ ضلعی  $S_2$  باشد، در این صورت رأس  $B$  از مثلث  $ABC$  و ۴۲ ضلعی باید رأسی از هفت ضلعی  $S_3$  باشد، ولی در این صورت دیگر نقطه  $C$  نمی‌تواند یک نقطه‌گرهی (۳، ۷، ۴۲) باشد.

ثابت کنید که، اگرچه نقاط گرهی (۵، ۵، ۱۰) وجود دارد، ولی نمی‌توان تمام صفحه را با پنج ضلعی‌ها و ده ضلعی‌های منتظم پوشانید. (۶۱)

برای جستجوی انواع مختلف نقاط گرهی باید دانست که  $k$ ، یعنی مرتبه نقطه‌گرهی (تعداد چند ضلعی‌هایی که در آنجا بهم رسیده‌اند)، نمی‌تواند از شش تجاوز کند. علاوه بر آن، اگر در گره مرتبه  $k$  چند ضلعی‌های منتظمی بهم رسیده باشند که تعداد اضلاع آنها بترتیب  $n_1, n_2, \dots, n_k$  باشد، به سادگی ثابت می‌شود (۶۲) که:

$$k - 2 \left( \frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2} + \dots + \frac{1}{n_k} \right) = 2$$

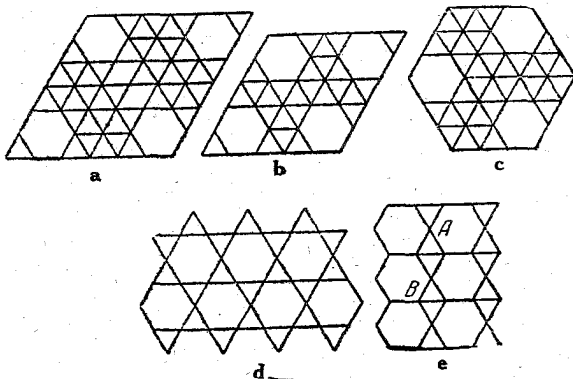
مثلا به ازاء  $k=3$  این تساوی را خواهیم داشت :

$$\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2} + \frac{1}{n_3} = \frac{1}{2}$$

که در گره‌های  $(۳,۷,۴۲)$  و غیره صدق می‌کند .  
 $(۶,۶,۶)$ ،  $(۱۲,۶,۴)$ ،  $(۱۵,۵,۵)$ ،  $(۱۲,۱۲,۳)$ ،  $(۸,۸,۴)$

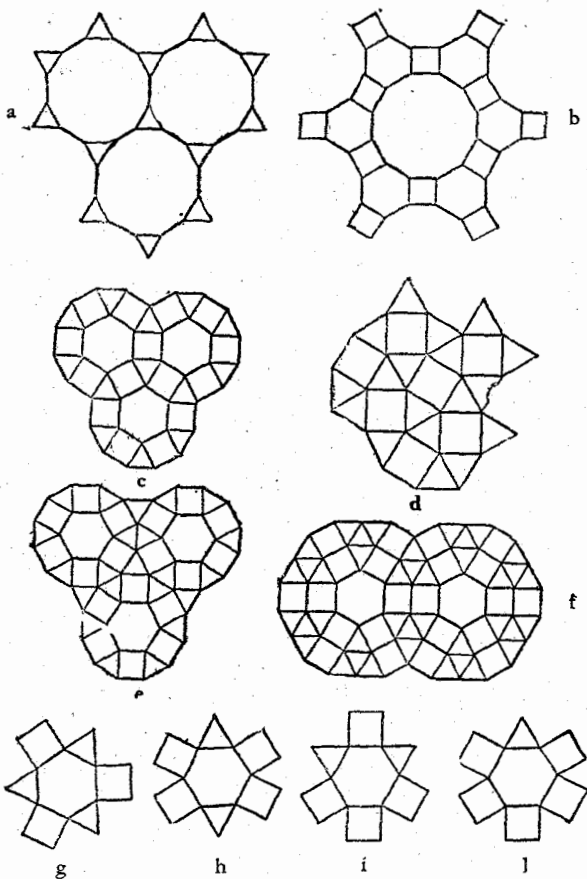
به ازاء  $k=4$  داریم :  $\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2} + \frac{1}{n_3} + \frac{1}{n_4} = 1$  و این شرط در  
 گره‌های  $(۶,۳,۴,۴)$  ،  $(۶,۳,۶,۳)$  و غیره صدق می‌کند .

همه پارکتها را نمی‌توان بدست آورد ، زیرا اگر مثلا شبکه‌مثنی در نظر بگیریم و به‌طریق‌های مختلف قسمتهای مثنی شکل را به‌شش ضلعی تبدیل کنیم ، می‌توان مجموعه‌بی‌پایانی از پارکتها را بدست آورد . که همه آنها از مثلثها و شش ضلعی‌های منتظم تشکیل شده‌اند (شکل ۶۲).



شکل ۶۲

بنابراین برای ساختن پارکتها صلاح بر اینست که خود را در شرایط سخت تری محدود کنیم. مثلاً می توان شرط کرد که اجتماع چند ضلعی هائی که در اطراف يك نقطه گرهی قرار دارند، برای همه گرهها یکنواخت باشد. این شرط در مورد پارکتهای  $a, b, c$  از شکل ۶۲ صدق نمی کند، زیرا در آنها بعضی از گرهها از مرتبه پنج و بقیه از مرتبه



شکل ۶۳

شش هستند؛ ولی همین شرط در مورد پارکتهای  $d$  و  $e$  از شکل ۶۲ صدق می‌کند.

اگر باز هم شرطی را اضافه کنیم که مثلاً وضع استقرار چند ضلعی‌ها، برای همهٔ گره‌ها یکنواخت باشد، در این صورت پارکت  $e$  هم از گردونه خارج می‌شود، زیرا در گره  $A$  مثلثها واسطهٔ اتصال شش ضلعی‌ها هستند، در حالیکه در گره  $B$  دوشش ضلعی مستقیماً در کنار یکدیگرند.

می‌توان شرط کرد که همهٔ چند ضلعی‌های مساوی در پارکت، از یک نوع باشند، بدین معنی که بتوان هر دو چند ضلعی همانام پارکت را با چند ضلعی‌هائی که با آنها وصل شده‌اند رویهم قرار داد (شکل ۶۳ -  $a, b, c, d$  را ببینید)، یا می‌توان از چند ضلعی‌هائی که از دو نوع مختلف باشند استفاده کرد (مثلاً در شکل ۶۳ -  $e$ ، همهٔ مربعها و همهٔ شش ضلعیها از یکنوع‌اند، ولی مثلثها از دو نوع مختلف‌اند، زیرا بعضی از مثلثها به سه‌مربع و بعضی دیگر به دو مربع و یک مثلث متصل‌اند).

در شکل ۶۳ پنج نوع شش ضلعی منتظم وجود دارد که بوسیلهٔ مربعها و مثلثهای متساوی‌الاضلاع احاطه شده‌اند، بطوریکه هر یک از شش رأس شش ضلعی گره‌هائی از مرتبهٔ چهارم هستند و هیچ دوشش ضلعی حتی دارای یک رأس مشترک هم نیستند.

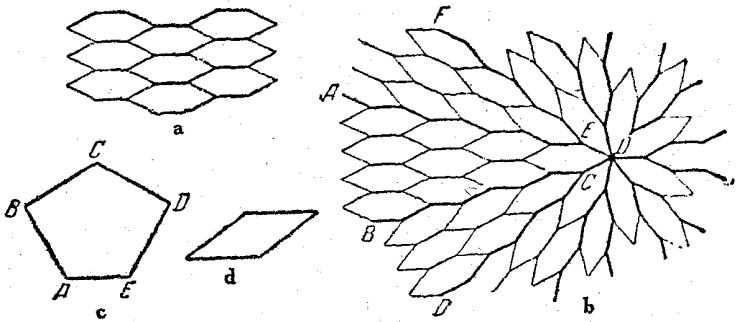
در مقایسهٔ شکل‌های  $a, b, c, e$  و  $f$  دیده می‌شود که از پارکتهائی که در تنظیم آنها از دوازده ضلعیهای منتظم استفاده شده است، می‌توان پارکتهای جدیدی بدست آورد (به این ترتیب که دوازده ضلعی را به اجزاء تشکیل دهندهٔ آن تقسیم کنیم).

اگر در پارکت  $f$  هر چهار مثلث مجاور را بهم متصل کنیم، پارکت جدیدی بدست می آید که همه خانه‌ها و همه گره‌های آن از یکنوع است، ولی در عوض خانه‌های آن منتظم نیست (بعضی از خانه‌ها مستطیل‌هایی هستند که از دو مربع تشکیل شده است).

شش ضلعی متساوی‌الاضلاعی که دو زاویهٔ روبروی آن هر یک  $\frac{360}{n}$  درجه ( $n$  عددی است طبیعی) و بقیهٔ زوایا باهم برابر باشند، دارای خاصیت جالبی است. از اینگونه شش ضلعی‌ها، علاوه بر آنکه می‌توان مانند شکل  $a-64$  خانه‌ها را بطور موازی چید، می‌توان پارکت  $b$  را درست کرد که مجموعه‌ای است از  $n$  «قطاع» بصورت  $AOB$  که در مرکز  $O$  بهم رسیده‌اند (در شکل  $n=7$  است) و  $n$  «قطاع» بصورت  $BCD$  و  $AEF$  و غیره که رأس آنها در مرکز نیست.

به کمک همجواری پنج ضلعی‌های منتظم و پنج ضلعی‌های منتظم با ده ضلعی‌های منتظم و پنج ضلعی‌های ستاره‌ای می‌توان پارکتهای جالبی با تعداد زیادی خانه درست کرد، ولی چنین پارکتی قابل این نیست که تا بی نهایت امتداد داشته باشد.

می‌توان<sup>(۶۳)</sup> از پنج ضلعی‌های منتظم و لوزی‌بهای  $d$  (در شکل  $64$ )، که زاویهٔ حادهٔ آنها مساوی  $36$  درجه باشد، و همچنین از نوعی پنج ضلعی‌های متساوی‌الاضلاع  $c$ ، که در آن دو زاویهٔ رأسهای  $B$  و  $D$  قائمه‌اند و بقیهٔ زوایا باهم برابر است و  $AB=BC=CD=DE$  می‌باشد، پارکتهای جالبی که تا بی نهایت بتواند ادامه پیدا کند، درست کرد.



شکل ۶۴

برای تنظیم و یا جستجوی پارکت، بعضی از مقدمات ریاضی مورد احتیاج است، ولی رنگ کردن آن و یا بهم پیوستن خانه‌های آن و یا حتی تغییر شکل خانه‌های یک پارکت آماده، هیچگونه نیازی به اطلاعات ریاضی ندارد.

### پارکتهای دو رنگ

در کتاب او بره ایموو (بنام معمای سه گانه) از پارکتهای مربعی صحبت شده است که از تخته‌های مربعی شکل تشکیل و از طریق قطر به دو مثلث مساوی (سفید و سیاه) تقسیم شده‌اند.

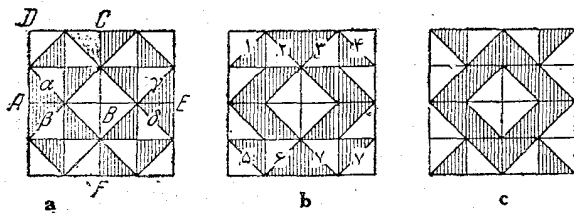
چهار تخته از این مربعها انتخاب می‌کنیم (مثلا  $ABCD$  در شکل ۶۵)، می‌توان به آن (در طرف راست و پائین) سه مجموعه دیگر چنان اضافه کرد که یک پارکت شانزده خانه‌ای متقارن بدست آورد که دارای محورهای تقارن افقی  $(AE)$  و قائم  $(CF)$  باشد

می‌توان مجموعه اول را بجای چهارخانه، از نه، شانزده، بیست

و پنج خانه و غیره انتخاب کرد .

چون از  $n^2$  خانه مربعی می توان  $4n^2$  ترکیب مختلف درست کرد، وقتی که  $n > 2$  باشد، تقریباً نمی توان مجموعه پارکتهای متقارنی که از  $4n^2$  مربع دو رنگ تشکیل شده است به آخر رسانید .

اگر در يك پارکت متقارنی که بر اساس چهار مربع کوچک بطریق بالا درست شده است ، مثلاً چهار مربع کوچک  $\alpha, \beta, \gamma, \delta$  (شکل ۶۵) را که نسبت به محورهای تقارن مربع بزرگ دو بدو متقارنند در نظر بگیریم و بدون اینکه جهت آنها را عوض کنیم، جای آنها را در جهت افقی منتقل کنیم (یعنی  $\alpha$  و  $\gamma$  را با هم و  $\beta$  و  $\delta$  را با هم عوض کنیم) و یا در جهت قائم (یعنی  $\alpha$  و  $\beta$  را با هم و  $\gamma$  و  $\delta$  را با هم عوض کنیم) باز هم پارکت متقارنی بدست خواهیم آورد . به این ترتیب انتقال افقی مربعهای  $(\alpha\gamma)$  و  $(\beta\delta)$ ، پارکت  $a$  را به پارکت  $b$  و سپس انتقال قائم مربعهای  $(\alpha\delta)$ ،  $(\beta\gamma)$ ،  $(\gamma\delta)$  و  $(\alpha\beta)$ ، پارکت  $b$  و  $(\gamma\delta)$  و  $(\alpha\beta)$  آنرا به پارکت  $c$  منجر می کند .



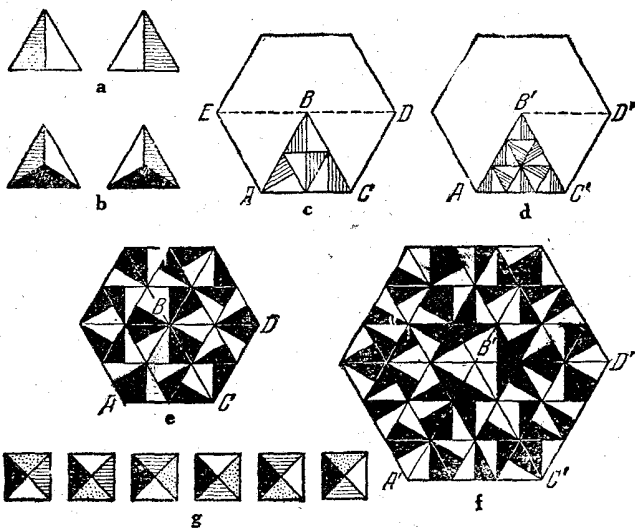
شکل ۶۵

دو پارکت را هم خانواده می نامیم ، وقتی که بتوان از یکی به دیگری بایک یا چند انتقال خانه هائی که نسبت به محورهای قائم و یا افقی پارکت متقارنند، رسید . مثلاً دو پارکت  $b$  و  $c$  هم خانواده اند، زیرا



می توان آنها را با انتقال افقی خانه های بالا و پائین ، بیکدیگر تبدیل کرد .  
 آیا می توانید معین کنید که برای  $n = 2, 3, 4, \dots$  پارکتهای متقارنی  
 را که از  $4n^2$  مربع کوچک تشکیل شده است ، به چند طبقه می توان  
 تقسیم کرد ؟

همچنین آیا می توانید پارکتهای ۶ ضلعی تنظیم کنید که متشکل  
 از مثلثهایی با دو یا سه رنگ باشند (شکل ۶۶ - a و b).  
 به کمک ۴ (۹، ۱۶) و بطور کلی  $n^2$  مثلث بشکل a ، مثلث متساوی-  
 الاضلاع بزرگ ABC (شکل ۶۶ - d که در آن  $n = 3$  است) را بسازید ،  
 قرینه این مثلث را نسبت به ضلع BC (یا  $B'C'$ ) پیدا کنید و سپس قرینه  
 لوزی ABCD (یا  $A'B'C'D'$ ) را نسبت به AB و BD (یا  $A'B'$  و  $A'D'$ )  
 بدست آورید ، شش ضلعی منتظمی با سه محور تقارن بدست می آید  
 (شکلهای e و f را ببینید) که از  $6n^2$  مثلث دورنگ کوچک درست شده است .



شکل ۶۶

اگر قرنیه را بترتیب دیگری بدست می‌آوردید (ابتدا مثلث  $ABC$  را نسبت به ضلع  $AB$  و سپس لوزی بدست آمده را نسبت به ضلعهای  $BC$  و  $BE$ ) به همین شش ضلعی می‌رسیدید. این مطلب را ثابت کنید<sup>(۶۴)</sup>

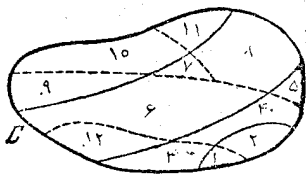
از  $4n^2$  تخته چهار رنگ می‌توان پارکتهای مربعی مختلفی با نقشهای عجیب درست کرد؛ چون چهارمثلثی را که رأس مشترکشان در مرکز مربع باشد به شش طریق می‌توان رنگ کرد (شکل ۶۶- $g$  را ببینید)، می‌توان از هر شش نوع مربع استفاده کرد و یا خود را به بعضی محدودیتها مقید کرد.

## برش شکل

دو شکل را (که ممکن است دو شکل مسطحه یا دو جسم باشند) هم ترکیب گوئیم، وقتی که بتوانیم با تقسیم یکی از آنها به اجزاء کوچکتر و سپس متصل کردن این اجزاء بنحوی دیگر، شکل دوم بدست آید. سیر این عمل را برش يك شکل به صورت دیگری می‌نامیم.

قضیه I. اگر هر يك از دو شکل  $A$  و  $B$  باشکلی مانند  $C$  هم ترکیب باشند، خود شکلهای  $A$  و  $B$  نیز هم ترکیب خواهند بود.

در حقیقت اگر شکل C (شکل ۶۷ را ببینید) به وسیله خطهای کامل (و در مورد جسم، به وسیله صفحات) به قسمتهائی تقسیم بشود که با آنها بتوان شکل A را ساخت. و به وسیله خطهای نقطه چین به قسمتهائی که با آنها شکل B ساخته شود، مجموعه قطعات آن وقتی که به صورت



شکل ۶۷

گروههای ۱، ۲، ۳، ۴، ۵؛ و غیره انتخاب شود شکل A و وقتی که به صورت گروههای ۱، ۳، ۱۲، ۲، ۴، ۶، ۹؛ و غیره انتخاب شود. شکل B بدست می آید. بنابراین می توان از قطعات شکل A، شکل B را بدست آورد و برعکس.

**قضیه II.** هر دو شکل هم ترکیب؛ معادل اند؛ یعنی مساحتی مساوی دارند.

عکس این قضیه صحیح نیست، یعنی دو شکل معادل همیشه هم ترکیب نیستند.

در اینجا قضایائی را ذکر می کنیم که در آنها از حالتی خاصی که دو شکل معادل، هم ترکیب هم هستند گفتگو می شود.

**قضیه III.** دو متوازی الاضلاع که قاعده های مساوی و ارتفاعی مساوی داشته باشند، هم ترکیب اند (شکل ۶۸ - a را ببینید).

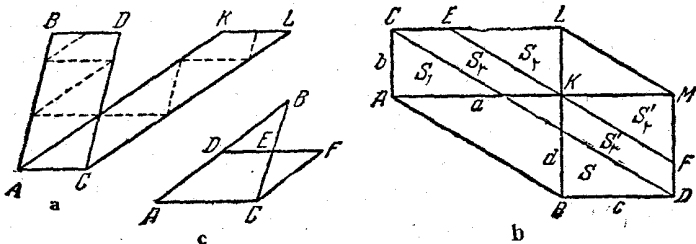
**قضیه IV.** هر دو مستطیلی که معادل باشند، هم ترکیب هم هستند. (با استفاده از شرط  $ab = cd$ ، ثابت کنید که  $AB \parallel CD \parallel LM$  شکل)

(۶۸ - b)؛  $EKF$  را موازی  $AB$  رسم کنید، به سادگی دیده می شود

که  $S_1 = S'_1$  ;  $S_2 = S'_2$  و ضمناً  $S_3$  و  $S'_3$  هم ترکیب اند .  
 قضیه V. هر دو متوازی الاضلاعی که معادل باشند ، هم ترکیب هم هستند .

(طبق قضیه III ، هر يك از این متوازی الاضلاعها با مستطیلی هم ترکیبند و از آنجا به قضیه I و V می رسمیم) .  
 قضیه VI. هر مثلث و مستطیلی که معادل باشند ، هم ترکیب هم هستند .

(باید ثابت کرد که هر مثلثی مثل ABC با متوازی الاضلاعی مثل ADC هم ترکیب است ؛ شکل ۶۸ - C) .



شکل ۶۸

قضیه VII. هر دو چند ضلعی معادل ، هم ترکیب اند ( قضیه بایای گروین) .

در حقیقت اگر هر يك از دو چند ضلعی (Q,P) را به مثلثهائی تقسیم کنیم (بترتیب  $p_1, p_2, \dots, p_m$  و  $q_1, q_2, \dots, q_n$  ، کافی است همه مثلثها را به صورت مستطیلهائی برش کنیم ( $p'_1, p'_2, \dots, p'_m$  و  $q'_1, q'_2, \dots, q'_n$ ) که به ارتفاع مشترك h باشند . مستطیلی که از مستطیلهای

به ارتفاع  $h$  درست شده باشد (که می توان آنرا از  $p'_m, \dots, p'_2, p'_1$  هم ساخت) هم با  $P$  و هم با  $Q$  هم ترکیب است .  
 می بینیم که به این ترتیب به قضیه II می رسیم و بنابراین برای هر نوع چند ضلعی صحیح است .

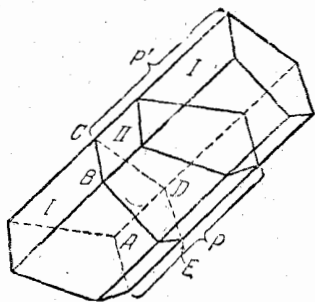
در قرن گذشته کوششی در این باره انجام گرفت که قضیه بیایای گروین را برای چند وجهی ها هم ثابت کنند ، ولی در سال ۱۹۰۱ دن ریاضی دان آلمانی ثابت کرد که اگر يك مكعب و يك چهار وجهی منتظم معادل باشند ، هم ترکیب نیستند .

ولی اگر حالت های خاص چند وجهی ها را در نظر بگیریم ، باز هم می توان شکل های معادل هم ترکیب را پیدا کرد ، مثلا :

قضیه VIII . مکعب مستطیل های معادل ، هم ترکیب اند .

این مکعب مستطیل ها را  $P$  و  $Q$  می نامیم .  $a, b, c$  را ابعاد  $P$

و  $a_1, b_1, c_1$  را ابعاد  $Q$  می گیریم و فرض می کنیم  $abc = a_1 b_1 c_1$



شکل ۶۹

باشد . مکعب مستطیل کمکی  $R$  را با ابعاد  $a_1, b_1, c$  در نظر می گیریم بطوریکه  $a_1 b_1 = ab$  و  $b_1 c = b_1 c_1$  ؛ بسادگی ثابت می شود که  $R$  و  $P$  هم ترکیب اند (ارتفاع هر دو مساوی  $c$  و قاعده های آنها معادل اند) . و بهمین ترتیب

برای  $R$  و  $Q$

**قضیه IX.** هر منشوری را می توان به صورت يك مكعب مستطیل برش داد .

$P$  را منشور مایل به یال مساوی  $I$  می گیریم. مقطع  $ABCDE$  را عمود بر یالهای جانبی منشور رسم می کنیم (مقطع قائم). در این صورت از دو قسمت  $I$  و  $II$  (شکل ۶۹) می توان منشور قائم  $P'$  را به ارتفاع  $I$  و قاعده  $ABCDE$  ساخت (اگر نتوان صفحه ای عمود بر یالهای منشور مایل چنان رسم کرد که همه یالهای آنرا قطع کند، قبلاً منشور را به چند منشور باریکتر، با قاعده های کوچکتر، تقسیم می کنیم و سپس هر يك از منشورهای بدست آمده را، طبق روشی که ذکر کردیم، به منشور قائم تبدیل می کنیم). بنا بر قضیه VII با تقسیم چند ضلعی  $ABCDE$  به قسمتهای  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$  می توان آنرا برای تبدیل يك مستطیل برش داد، بنا بر این از منشورهای قائم با قاعده های  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$  و به ارتفاع مشترك  $I$  (که  $P'$  را ساخته اند)، می توان مكعب مستطیل  $P''$  را به ارتفاع  $I$  ساخت .

**قضیه X.** هر در منشور معادل، هم ترکیب اند (این قضیه نتیجه ای از قضایای VIII و IX می باشد).

مسائل مربوط به برش شکلها گاهی به صورت تعیین تعداد قسمتهائی که باید شکل را تقسیم کرد، مطرح می شود. مثلاً :

۱. مستطیل  $16 \times 9$  سانتیمتر مربع را به دو قسمت چنان تقسیم کنید، که بتوان با آنها يك مربع ساخت (۶۵۸)

۲. مستطیل  $a \times b$  سانتیمتر مربع را به دو قسمت چنان تقسیم

کنید، که بتوان با آنها مستطیل  $\frac{an}{n+1} \times \frac{b(n+1)}{n}$  سانتیمتر مربع را ساخت. (۶۵b).

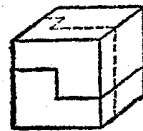
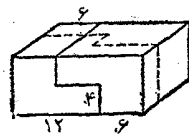
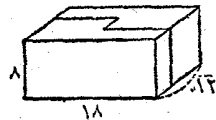
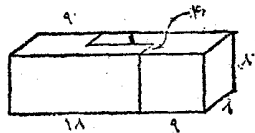
۳. مکعب مستطیل  $۸ \times ۸ \times ۲۷$  سانتیمتر مکعبی را به چهار قسمت

چنان تقسیم کنید که از آنها بتوان مکعبی به ضلع ۱۲ سانتیمتر ساخت (شکل ۷۰ را ببینید).

چهار قسمت لازم را با مقوا درست کنید

و با آنها هم مکعب به ضلع ۱۲ سانتیمتر و هم مکعب مستطیل  $۸ \times ۸ \times ۲۷$  سانتیمتر مکعبی

را بسازید.



شکل ۷۰

۴. مکعب مستطیل  $a \times b \times c$  سانتیمتر

مکعبی را به چهار قسمت طوری تقسیم کنید

که بتوان با آنها مکعب مستطیل  $\frac{am}{m+1} \times$

$\frac{b(m+1)n}{m(n+1)} \times \frac{c(n+1)}{n}$  سانتیمتر مکعبی

( $n$  و  $m$  عددهای صحیح هستند) یا مکعب

مستطیل  $\frac{amn}{(m+1)(n+1)} \times \frac{b(m+1)}{m} \times \frac{c(n+1)}{n}$  سانتیمتر مکعبی

ساخت. (۶۶).

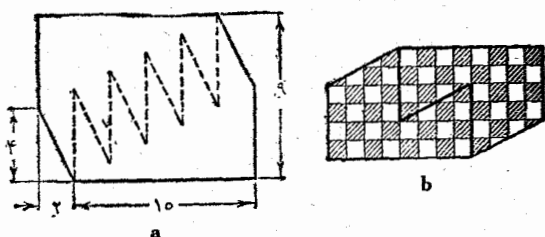
۵. در شکل ۷۱ نشان داده شده است که چگونه می توان قطعه

فرش  $a$  و صفحه شطرنجی  $b$  را به دو قسمت تقسیم کرد، تا از قطعه های

بدست آمده در حالت اول يك فرش مربع شکل و در حالت دوم يك



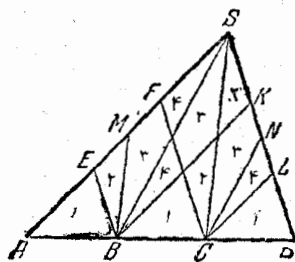
صفحه شطرنج درست کرد .



شکل ۷۱

درباره مسائل مشابهی فکر کنید که در آنها قسمتهای تشکیل شده شامل سه، چهار و یا شش دندانه باشند .

۶. مثلثهای  $ASB$ ،  $BSC$  و  $CSD$  (شکل ۷۲) دارای رأس مشترک



شکل ۷۲

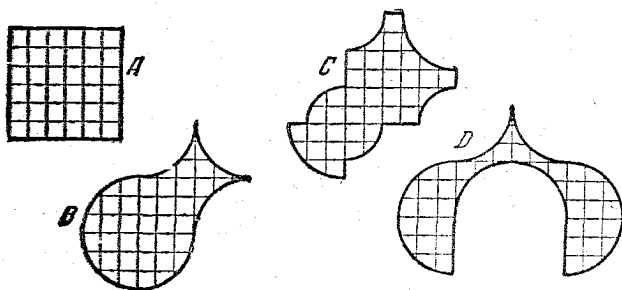
$S$  و قاعدههای مساوی واقع بر يك خط راست و متصل بهم  $(AB=BC=CD)$  هستند .

ثابت کنید که همه این مثلثها را می توان يك طریق برش داد ،  
قطعههای برش در هر مثلث با

عددهای ۱، ۲، ۳، ۴ نشان داده شده است  $(AS \parallel BK \parallel CL)$  ;  
 $(CN \parallel BS : BM \parallel CS : DS \parallel BE \parallel CF)$

مسئله مشابهی را برای حالت  $n$  مثلث مورد توجه قرار دهید  $(n=4,5,6,\dots)$  ، بطوریکه مثلثها دارای يك رأس مشترک و قاعدههای مساوی و متصل بهم واقع بر يك خط راست باشند . ضمناً فرض کنیم که این مثلثها بوسیله خطهایی که از رأسهای مجاور به قاعده مثلثها

موازی با اضلاع جانبی آنها رسم شده است ، بریده شده باشند .  
 ۷. مربع  $A$  (شکل ۷۳) را به صورت شکل‌های  $B$  ،  $C$  و  $D$  برش  
 کنید<sup>(۶۷)</sup> بطوریکه در دو حالت اول به سه و در حالت سوم به چهار قسمت  
 شده باشد .



شکل ۷۳

تبصره . می‌توانید در گروه خود این مطلب را به‌مسابقه بگذارید  
 که از مربع یا شکل دیگری (دایره ، شش ضلعی منتظم و غیره) با تقسیم  
 به چند قسمت مفروض ، شکل‌های جالبی بدست آورند. در شکل ۷۴ نشان داده  
 شده است که چگونه میتوان با تقسیم پنج ضلعی منتظم  $ABCDE$  به ضلع  $a$   
 به شش قسمت (که در شکل شماره گذاری شده است) یک مثلث متساوی‌الاضلاع

به ضلع  $a \approx 1,993a$  ساخت  $b = a \sqrt{\frac{5}{\sqrt{3}tg36^\circ}}$  ساخت . ساختمان به این ترتیب

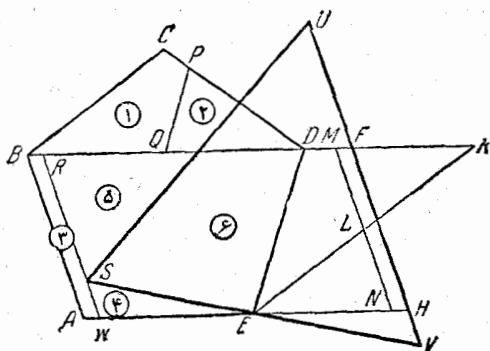
انجام می‌گیرد :

(۱)  $DK$  در امتداد  $BD$  است و  $DK = BE$  ، یعنی مثلث  $EDK$

متساوی مثلث  $BCD$  است ؛

(۲)  $BQ = EL : CP = DM : MN \parallel AB : EL \parallel LK$

یعنی  $EDML = BCPQ$  و  $\Delta QPD = \Delta LMK = \Delta LNE$  :



شکل ۷۴

(۳)  $ET = \frac{b}{2} = ES = TS = TU = EV$  ، یعنی مثلث متساوی

الاضلاع  $SUV$  با پنج ضلعی  $ABCDE$  معادل است ؛

(۴)  $RW \parallel UV$  (ولی موازی  $AB$  نیست) ، بنابراین

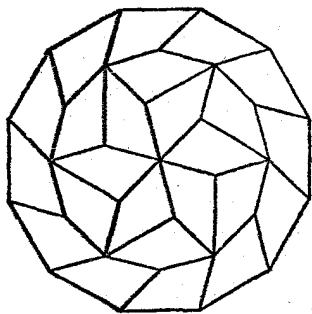
$\Delta TUF = \Delta TRS$  و  $\Delta EHV = \Delta EWS$  . علاوه بر این از معادل بودن چهار ضلعی های  $ABRW$  و  $NMFH$  و از اضلاع متناظر موازی نتیجه می شود که اگر آنها را رویهم قرار دهیم ، برهم منطبق می شوند .

کوردسکی و روسالیو در کتاب خود بنام «مربع عجیب» نشان

می دهند که چگونه می توان مربع را به مثلثها ، شش ضلعی ها و پنج ضلعی های منتظم برش داد که تعداد تقسیمات آن بترتیب پنج ، پنج و شش است . حالا کوشش کنید که يك هفت ضلعی منتظم را به صورت مثلثهای متساوی الاضلاع و یا مربعها و همچنین شش ضلعی منتظم را به صورت هشت ضلعی های منتظم برش کنید و غیره .

با استفاده از قضیه I می توانید مثلث (شش ضلعی و غیره) را

به قطعاتی، که اندازه‌های آنها خیلی کوچک نباشد، چنان تقسیم کنید که بتوان از آنها هم مربع و هم پنج ضلعی منتظم (یا مربع وهفت ضلعی



شکل ۷۵

منتظم و غیره) درست کرد. از این مطلب می‌توان معمای جالبی ساخت: از قطعات انتخابی مفروض سه ضلعی منتظم مفروض بسازید. در شکل ۷۵ دیده می‌شود که یک دوازده ضلعی منتظم را می‌توان به قطعات مساوی چنان تقسیم کرد

که از مجموعه دو برابر آنها یک دوازده ضلعی منتظم، که مساحتی دو برابر مساحت دوازده ضلعی دارد، بدست آید.

در مورد این سؤال هم فکر کنید: به ازاء چه مقادیری از  $n$  و  $k$  می‌توان  $n$  ضلعی منتظم را به قطعاتی مساوی چنان تقسیم کرد (که تعداد آنها باید تا حد امکان کم باشد) که از بهم پیوستن  $k$  برابر این قطعات، شکل مشابهی با مساحت  $k$  برابر بدست آید.

آیا می‌توانید مربع را به  $n$  قسمت چنان تقسیم کنید که با کنار گذاشتن یکی از آنها و سپس دو تا از آنها (و احتمالاً سه تا!) بتوان از بهم پیوستن بقیه قطعه‌ها، هر بار مربعی با اندازه‌های کوچکتر بدست آورد. مسئله مشابهی را می‌توان دربارهٔ مثلث متساوی الاضلاع، شش ضلعی منتظم و غیره نیز طرح کرد.

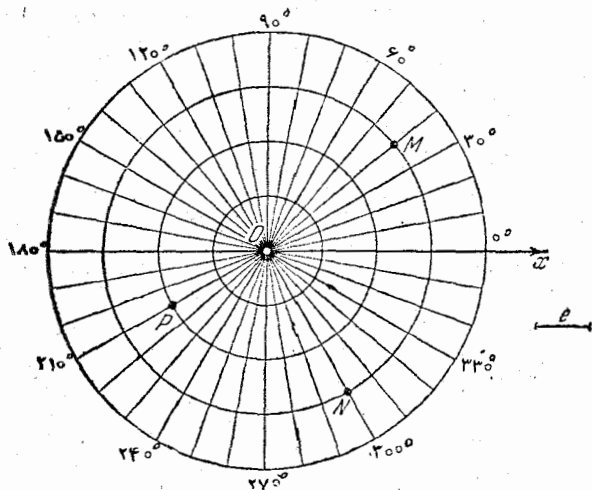
۲۸

## منحنی گلها

آنها که به شکلهای زیبای هندسی علاقمندند، می توانند در دستگاه مختصات قطبی منحنی های نظیر معادلات  $r = a + b \sin \frac{m\varphi}{n}$  را جستجو کنند (a, b, m, n عددهای مفروضی هستند).

در مختصات قطبی پاره خطی مثل e را به عنوان واحد، o را قطب و ox را محور قطبی انتخاب می کنند (شکل ۷۶). وضع هر نقطه M بوسیله شعاع قطبی OM و زاویه قطبی  $\varphi$  (زاویه ای که نیم خط OM

بانییم خط  $ox$  می سازد) معین شود. عدد  $r$ ، که طول  $OM$  را نسبت به  $e$  معین می کند ( $OM = re$ ) و مقدار عددی زاویه  $\varphi$ ، که به درجه و یا رادیان بیان می شود، مختصات قطبی نقطه  $M$  نامیده می شود.



شکل ۷۶

برای هر نقطه‌ای، بجز نقطه  $O$  می توان  $0 \leq \varphi \leq 2\pi$  و  $r > 0$  گرفت. ولی برای رسم منحنی‌ها، معادله به صورت  $r = f(\varphi)$ ، با تغییر  $\varphi$  (منجمله مقادیر منفی و یا بزرگتر از  $2\pi$ )، برای  $r$  مقادیری مثبت یا منفی بدست می آید.

برای اینکه نقطه  $(r, \varphi)$  را پیدا کنیم، از نقطه  $O$  نیم خطی رسم می کنیم که با  $ox$  زاویه‌ای مساوی  $\varphi$  بسازد و روی آن (وقتی که  $r > 0$  است) و یا در امتداد آن در جهت مخالف (وقتی که  $r < 0$  است)، پاره خط  $|r|e$  را جدا می کنیم.

اگر بخواهیم کار نقطه یابی خیلی ساده شود، بهتر است که قبلاً شبکه مختصات را بسازیم، این شبکه تشکیل شده است از دایره‌های متحدالمرکزی به شعاع  $e, 2e, 3e$  و غیره (به مرکز قطب  $O$ ) و نیم خطهایی که برای آنها مقدار  $\varphi$  مساوی  $0^\circ, 10^\circ, 20^\circ, \dots, 340^\circ, 350^\circ$  باشد؛ همین نیم خطها برای حالتی هم که  $\varphi < 0^\circ$  یا  $\varphi > 360^\circ$  باشد بکار می‌آید؛ مثلاً به ازاء  $\varphi = 240^\circ$  یا  $\varphi = -340^\circ$  روی نیم خطی خواهیم بود که برای آن  $\varphi = 20^\circ$  است (روی شکل ۷۶ نقطه‌های  $M(40^\circ, 3)$  و  $N(120^\circ, -3)$  و  $P(-1320^\circ, 2)$  را ببینید).

منحنی‌های متناظر معادلات زیر را بررسی می‌کنیم:

$$I. r = \sin 3\varphi,$$

$$II. r = \frac{1}{2} + \sin 3\varphi,$$

$$III. r = 1 + \sin 3\varphi,$$

$$IV. r = \frac{3}{2} + \sin 3\varphi.$$

جدول زیر را تنظیم می‌کنیم:

$\varphi$	$-30^\circ$	$-20^\circ$	$-10^\circ$	$0^\circ$	$10^\circ$	$20^\circ$	$30^\circ$
$\sin 3\varphi$	-۱	-۰٫۸۷	-۰٫۵	۰	۰٫۵	۰٫۸۷	۱
$\frac{1}{2} + \sin 3\varphi$	-۰٫۵	-۰٫۳۷	۰	۰٫۵	۱	۱٫۳۷	۱٫۵
$1 + \sin 3\varphi$	۰	۰٫۱۳	۰٫۵	۱	۱٫۵	۱٫۸۷	۲
$\frac{3}{2} + \sin 3\varphi$	۰٫۵	۰٫۶۳	۱	۱٫۵	۲	۲٫۳۷	۲٫۵

$\varphi$	$۴۰^\circ$	$۵۰^\circ$	$۶۰^\circ$	$۷۰^\circ$	$۸۰^\circ$	$۹۰^\circ$
$\sin ۲\varphi$	۰,۱۸۷	۰,۱۵	۰	-۰,۱۵	-۰,۱۸۷	-۱
$\frac{1}{۲} + \sin ۲\varphi$	۱,۳۷	۱	۰,۱۵	۰	-۰,۳۷	-۰,۱۵
$۱ + \sin ۲\varphi$	۱,۱۸۷	۱,۱۵	۱	۰,۱۵	۰,۱۳	۰
$\frac{۳}{۲} + \sin ۲\varphi$	۲,۳۷	۲	۱,۱۵	۱	۰,۶۳	۰,۱۵

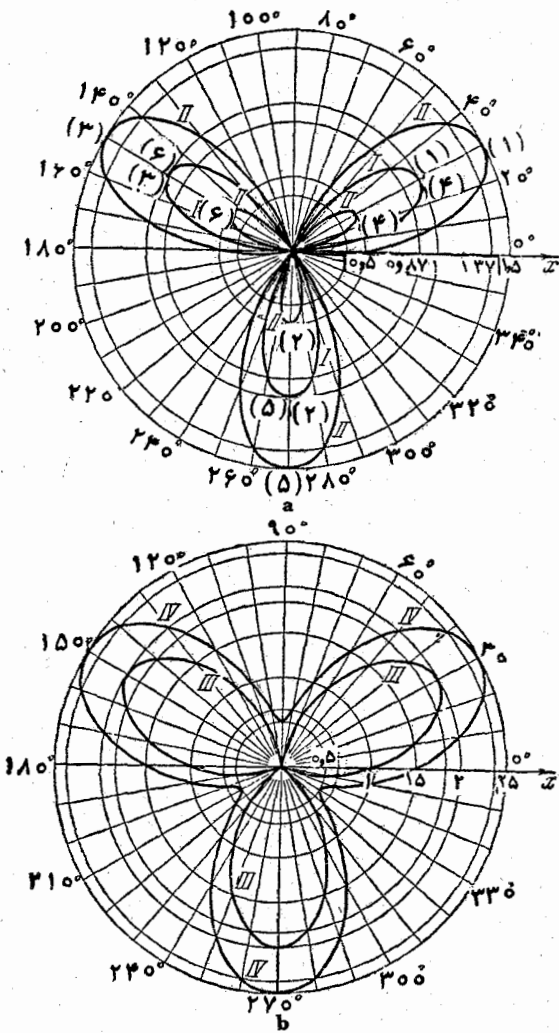
۰,۱۸۷ مقدار تقریبی عدد  $\frac{\sqrt{۳}}{۲}$  است.

قطاع  $(\alpha, \beta)$  را قسمتی از صفحه را می‌گیریم که برای نقاط آن  $\alpha \leq \varphi \leq \beta$  باشد. نقاط:  $(۲۰^\circ, ۰,۱۸۷)$ ،  $(۱۰^\circ, ۰,۱۵)$ ،  $(۰^\circ, ۰)$ ،  $(۳۰^\circ, ۱)$ ،  $(۴۰^\circ, ۰,۱۸۷)$ ،  $(۵۰^\circ, ۰,۱۵)$ ،  $(۶۰^\circ, ۰)$  را با منحنی یکنواختی بهم وصل می‌کنیم، در قطاع  $(۰^\circ, ۶۰^\circ)$  «برگ گل» (۱) از منحنی I بدست می‌آید (شکل ۷۷-a را ببینید).

اگر جدول را تا  $\varphi = ۳۶۰^\circ$  ادامه بدهیم و نقاط:  $(۶۰^\circ, ۰)$ ،  $(۷۰^\circ, -۰,۱۵)$ ،  $(۸۰^\circ, -۰,۱۸۷)$ ،  $(۹۰^\circ, -۱)$ ،  $(۱۰۰^\circ, -۰,۱۸۷)$ ،  $(۱۱۰^\circ, -۰,۱۵)$ ،  $(۱۲۰^\circ, ۰)$  را، که در قطاع  $(۲۴۰^\circ, ۳۰۰^\circ)$  واقع‌اند، بهم وصل کنیم، «برگ گل منفی» (۲) از منحنی I بدست می‌آید.

با ادامه این روش بسادگی «برگ گل مثبت» (۳) در قطاع  $(۱۲۰^\circ, ۱۸۰^\circ)$ ، «برگ گل منفی» (۴) در قطاع  $(۰^\circ, ۶۰^\circ)$ ، «برگ گل مثبت» (۵) در قطاع  $(۲۴۰^\circ, ۳۰۰^\circ)$  و بالاخره «برگ گل منفی» (۶) در قطاع  $(۱۲۰^\circ, ۱۸۰^\circ)$  بدست می‌آید.

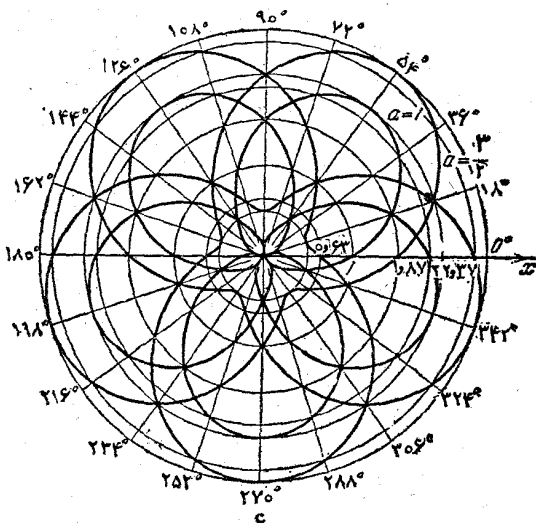
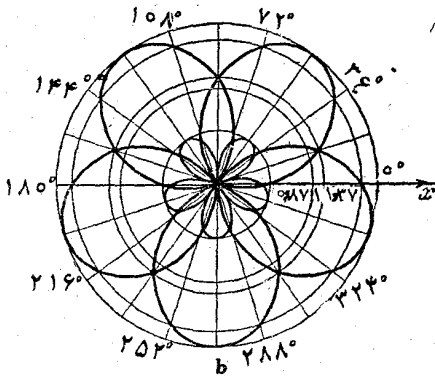
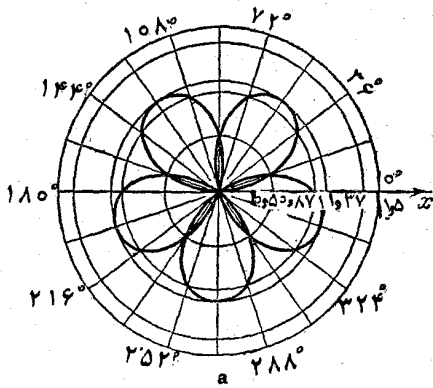




شکل ۷۷

در منحنی I برک کلیهای (۱) و (۴) ، (۲) و (۵) ، (۳) و (۶) در به دو برهم منطبق اند . ولی از سه سطر آخر جدول دیده میشود که :

(۱) در منحنی II (سطری از جدول که متناظر است با  $r = \frac{1}{\varphi} + \sin 3\varphi$ )



شکل ۷۸

برگه گل مثبت اول (۱) در قطاع  $(-10^\circ, 70^\circ)$  (با حداکثر  $r=1/5$ ) قرار گرفته است، در دنباله آن برگه منفی (۲) در قطاع  $(25^\circ, 290^\circ)$  (با حداکثر  $|r|=0/5$ ) قرار گرفته است و غیره (شکل ۷۷-a را ببینید).  
 (۲) در منحنی III فقط برگه‌های مثبت در قطاع‌های  $(-30^\circ, 90^\circ)$ ،  $(90^\circ, 210^\circ)$  و  $(210^\circ, 330^\circ)$  وجود دارد (شکل ۷۷-b).  
 (۳) در منحنی IV حد اقل مقدار  $r$  مساوی  $0/5$  است و برگه گل «بصورت نا تمامی» در می‌آید (شکل ۷۷-b).

بهین ترتیب می‌توان درباره منحنی‌های زیر هم عمل کرد:

$$r = a + \sin \frac{\Delta\varphi}{3} \quad (a = 0, \frac{1}{2}, 1, \frac{3}{2})$$

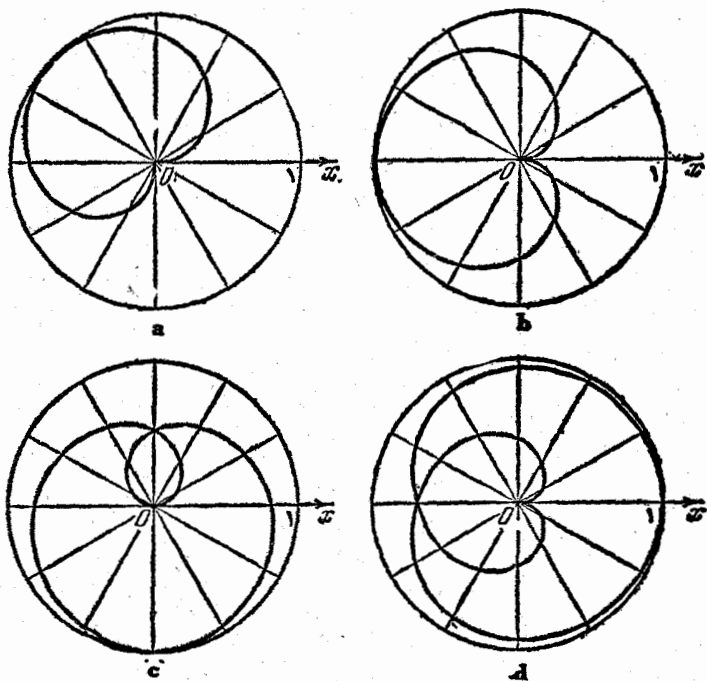
در اینجا بهتر است که زاویه  $\varphi$  را  $18^\circ$  درجه به  $18^\circ$  درجه تغییر دهیم (از  $0^\circ$  درجه تا  $1080^\circ$  درجه). به ازاء  $a=0$  برگه گل اول (مثبت) و دوم (منفی) در دو قطاع  $(0^\circ, 108^\circ)$  و  $(288^\circ, 396^\circ)$  قرار دارند (شکل ۷۸-a)، و به ازاء  $a=\frac{1}{2}$  در دو قطاع  $(-18^\circ, 126^\circ)$  و  $(306^\circ, 378^\circ)$  (شکل ۷۸-b). به ازاء  $a=1$  تنها پنج برگه گل مثبت در قطاع‌های  $(-54^\circ, 162^\circ)$  و  $(162^\circ, 378^\circ)$  و غیره قرار دارند؛ همچنین به ازاء  $a=\frac{3}{2}$  به صورت «برگه‌های نا تمام» خواهد بود (شکل ۷۸-c).

در حالت کلی، در منحنی  $r = \sin \frac{m\varphi}{n}$ ، اولین برگه گل مثبت

در قطاع  $(0^\circ, \frac{180^\circ n}{m})$  محصور است، در این قطاع داریم:  $0^\circ \leq \frac{m\varphi}{n} \leq 180^\circ$

به ازاء  $1 < \frac{m}{n} < \frac{1}{2}$ ، برگه گل در قطاعی بزرگتر از  $180^\circ$  درجه، ولی

کوچکتر از  $360$  درجه قرار دارد، ولی به ازاء  $\frac{1}{4} < \frac{m}{n}$ ، برای يك برگ گل «قطاعی» که از  $360$  درجه بزرگتر است، لازم می‌شود (در شکل



شکل ۷۹

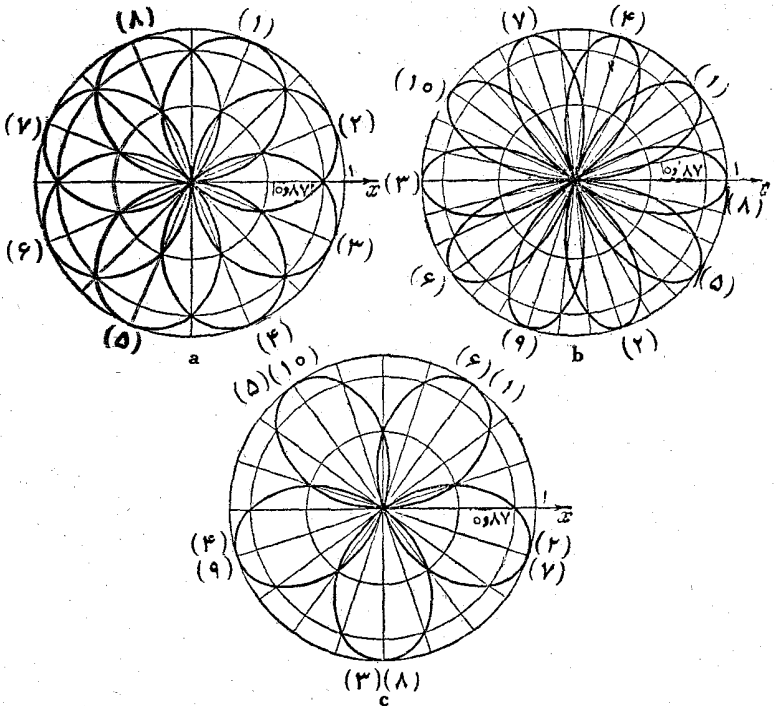
۷۹ برگ گلپهائی را که به ازاء  $\frac{1}{4}, \frac{1}{3}, \frac{1}{2}, \frac{2}{3}$  بدست آمده است، می‌بینید).

$m$  و  $n$  را که در معادله  $r = \sin \frac{m\varphi}{n}$  وجود دارد، نسبت بهم

اول می‌گیریم. به حالتی زیر ممکن است برخورد کنیم:

(۱)  $m$  زوج و  $n$  فرد است. با تغییر  $\varphi$  از  $0$  تا  $360n$  درجه،

گل کاملی بدست می آوریم که شامل  $2m$  برگ است  $(2m = \frac{180n}{m} : 360n)$  و آخرین آنها منفی است؛ بنابراین با ادامه تغییر  $\varphi$  دوباره بهمان گل ساخته شده می رسم ( شکل ۸۰ - a به ازاء  $n=3$  و  $m=4$ ).



شکل ۸۰

$m$  فرد و  $n$  زوج است . با تغییر  $\varphi$  از  $0$  تا  $180n$  درجه (تعداد صحیحی از محیط دایره) ،  $m$  برگ بدست می آید  $(m = \frac{180n}{m} : 180n)$  ، ولی آخرین این برگها مثبت است و بنابراین

با ادامه تغییر  $\varphi$  از  $n ۱۸۰$  تا  $n ۳۶۰$  درجه ، برگهائی بدست می آید که بطور قطری در جهت مخالف برگهای اولی قرار دارند ؛ به این ترتیب در این مورد هم بطور کلی با  $۲m$  برگ بدست می آید (شکل ۸۰-۸۱) .  
به ازاء  $m=۵$  و  $n=۲$  .

(۳)  $m$  و  $n$  هر دو فردند . با تغییر  $\varphi$  از  $۰$  تا  $n ۱۸۰$  درجه ،  $m$  برگ بدست می آید ، و چون آخرین آنها مثبت است ، برگ  $(m+۱)$  امین منفی خواهد بود و بر اولین برگ مثبت منطبق می شود ؛ به عبارت دیگر با تغییر  $\varphi$  از  $n ۱۸۰$  تا  $n ۳۶۰$  درجه همان  $m$  برگ ساخته شده بدست می آید ، منتهی آنهائی که در ابتدا مثبت بوده اند ، حالا منفی می شوند و برعکس (شکل ۸۰-۸۲) به ازاء  $m=۵$  و  $n=۳$  .

### در محورهای مختصات قائم

بسیاری از منحنی های جالب را در دستگاه مختصات دکارتی هم می توان ساخت . بخصوص منحنی هائی که معادلات آنها به صورت پارامتری داده شده باشد ، بسادگی رسم می شوند :

$$\begin{cases} x = \varphi(t) \\ y = \psi(t) \end{cases}$$

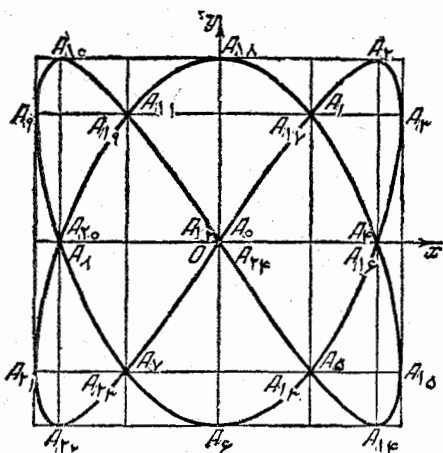
که در آن  $t$  يك متغیر کمکی (پارامتر) است .

در اینحالت برای رسم منحنی مقادیر  $x$  و  $y$  را به ازاء مقادیر مختلف پارامتر  $t$  ( بطور صعودی یا نزولی ) حساب می کنند ، سپس نقاط  $(x$  و  $y)$  را روی شکل معین و بوسیله خط همواری بهم وصل می کنند .

$$\text{مثلا برای معادله} \begin{cases} x = \sin 2t \\ y = \sin 3t \end{cases} \text{ داریم :}$$

$t$	$0^\circ$	$15^\circ$	$30^\circ$	$45^\circ$	$60^\circ$	$75^\circ$	$90^\circ$	$105^\circ$	...
$x$	۰	۰/۵	۰/۸۷	۱	۰/۸۷	۰/۵	۰	-۰/۵	...
$y$	۰	۰/۷	۱	۰/۷	۰	-۰/۷	-۱	-۰/۷	...

این جدول را تا  $t = 360^\circ$  ادامه دهیم و نقاط متناظر  $x$  و  $y$ های مربوطه را  $A_1, A_2, \dots, A_{24}$  بنامیم، به سادگی منحنی را که در شکل ۸۱ می بینید، بدست خواهید آورد.



شکل ۸۱

این یکی از انواع منحنی هائی است که در حالت کلی معادله آنها آنها چنین است :

$$\left. \begin{aligned} x &= a \sin mt, \\ y &= b \sin n(t + \alpha) \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

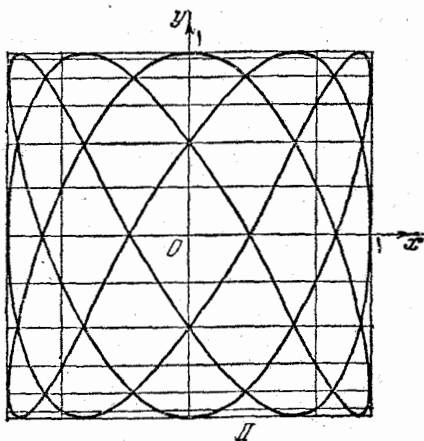
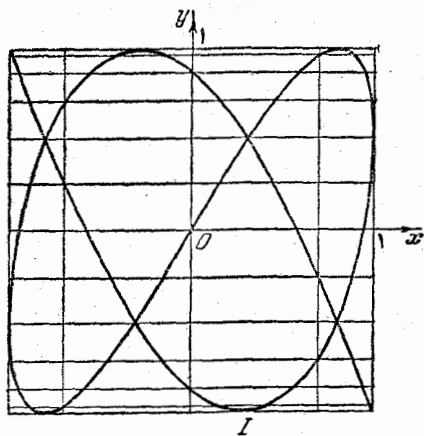
اگر پارامتر  $t$  را به عنوان زمان در نظر بگیریم، تابع (۱) نتیجه

ترکیب دو حرکت نوسانی توافقی است که در جهات عمود بر هم انجام می‌گیرد.

تحقیق کنید که معادلات :

$$I) \begin{cases} x = \sin 3t \\ y = \sin 5t \end{cases} ;$$

$$II) \begin{cases} x = \sin 3t \\ y = \cos 5t \end{cases} ;$$

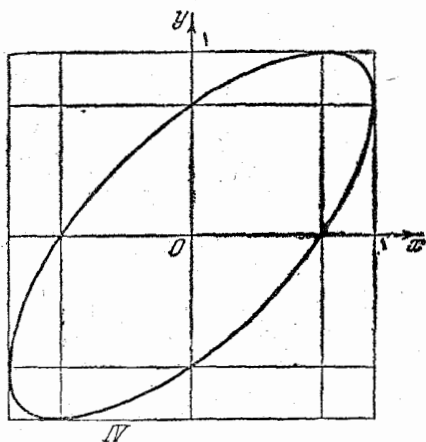
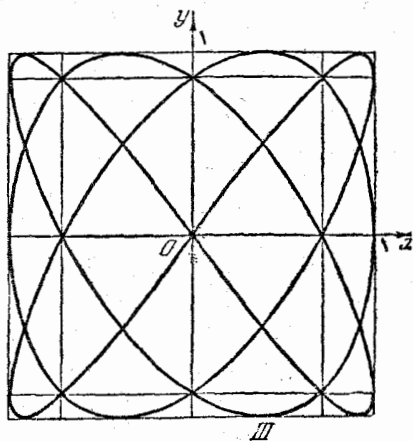


شکل ۸۲- I و II



$$\text{III) } \begin{cases} x = \sin 3t \\ y = \sin 4t \end{cases} ; \quad \text{IV) } \begin{cases} x = \sin(t - 45^\circ) \\ y = \sin t \end{cases}$$

بترتیب منحنی‌های شکل ۸۲ را می‌دهند. علاوه بر منحنی‌ها، در هر شکل مربعی به ضلع ۲ رسم شده است، که منحنی مربوطه بر اضلاع آن مماس است. در حالت کلی، منحنی (۱) در داخل مستطیلی به ابعاد ۲a و



شکل ۸۲-III, IV

۲b قرار دارد .

برای رسم منحنی‌های (۱) بهتر است ابتدا نقاط تماس منحنی را با اضلاع مستطیل مربوطه بدست آورد ، همچنین باید خطوط افقی را به فواصل  $b \sin 15^\circ$  ،  $b \sin 30^\circ$  ،  $b \sin 45^\circ$  ،  $b \sin 60^\circ$  ،  $b \sin 75^\circ$  از مبدا مختصات و خطوط عمودی را به فواصل  $a \sin 15^\circ$  ،  $a \sin 30^\circ$  و غیره از مبدا مختصات به عنوان خطوط کمکی رسم کرد ( تغییرات  $\varphi$  را  $15^\circ$  درجه به  $15^\circ$  درجه و  $\alpha = 0$  می‌گیریم).

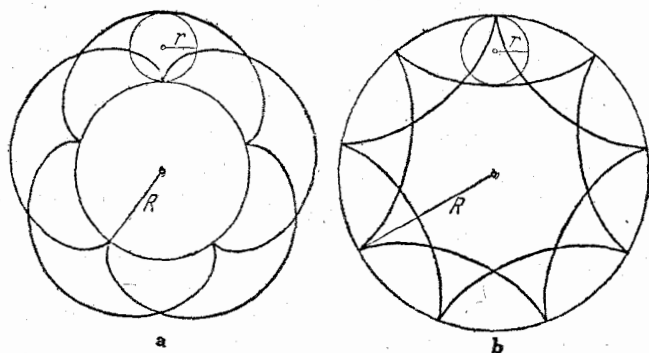
منحنی (۱) وقتی غیر بسته است که به ازاء مقداری از پارامتر ، منحنی در یکی از راسهای مستطیل قرار گیرد : به ازاء مقادیر بعدی  $\varphi$  ، نقطه در جهت عکس و روی همان منحنی حرکت می‌کند (مثلاً منحنی I از شکل ۸۲ را ببینید) .

حالا ببینید به ازاء چه شرطی ، منحنی (۱) ، وقتی که  $\alpha = 0$  است ، غیر بسته است <sup>(۶۸)</sup> . تعقیب تغییر منحنی (۱) جالب است ، مثلاً معادله  $x = \sin^3 t$  و  $y = \sin^5(t + 30^\circ)$  منحنی غیر بسته I را به منحنی بسته تبدیل می‌کند .

### سیکلوئید ، اپیسیکلوئید ، هیپوسیکلوئید

علاقتمندان به ریاضی ، بدون تردید به منحنی‌های اپیسیکلوئید و هیپوسیکلوئید ، که خیلی به سیکلوئید نزدیکند ، توجه کرده‌اند ؛ وقتی که يك دایره به شعاع  $r$  روی خط راست بغلطد ، سیکلوئید و وقتی که روی يك دایره به شعاع  $R$  و در بیرون آن بغلطد اپیسیکلوئید و بالاخره

وقتی که روی يك دایره بشعاع  $R$  و در داخل آن بغلط هیپوسیکلوئید به وجود می آید .



شکل ۸۳

معادلات این منحنی ها را به صورت پارامتری می توان چنین نوشت:

$$\text{سیکلوئید} \quad \begin{cases} x = r(t - \sin t) \\ y = r(1 - \cos t) \end{cases}$$

$$\text{ایپسیکلوئید} \quad \begin{cases} x = R[(1+m)\cos mt - m\cos(1+m)t] \\ y = R[(1+m)\sin mt - m\sin(1+m)t] \end{cases}$$

$$\text{هیپوسیکلوئید} \quad \begin{cases} x = R[(1-m)\cos mt + m\cos(1-m)t] \\ y = R[(m-1)\sin mt + m\sin(1-m)t] \end{cases}$$

که در آن  $m = \frac{r}{R}$  است .

در شکل ۸۳ ایپسیکلوئید (a) به ازاء  $m = \frac{2}{5}$  و هیپوسیکلوئید

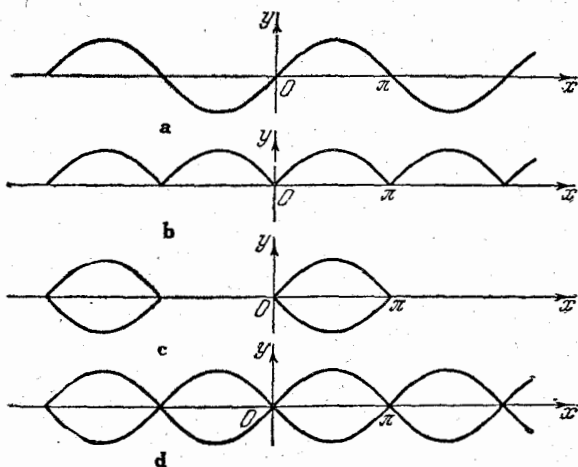
(b) به ازاء  $m = \frac{2}{9}$  رسم شده است .

## خطهای شکسته جالب

با بکار بردن علامت قدر مطلق در معادلات منحنی‌ها، امکانات زیادی برای متنوع کردن شکل منحنیها بوجود می‌آید.

مثلاً از معادلات:  $y = \sin x$ ،  $y = |\sin x|$ ،  $|y| = \sin x$  و

$|y| = |\sin x|$  می‌توان بترتیب منحنی‌های  $a$ ،  $b$ ،  $c$ ،  $d$  از شکل ۸۴ را بدست آورد.



شکل ۸۴

« منحنی » متناظر با معادله

$$|x| + |y| = 1 \quad (۲)$$

به صورت مربع  $ABCD$  (شکل ۸۵ -  $a$ ) در می‌آید، زیرا مثلاً در ربع دوم که  $x < 0$  و  $y > 0$  است، معادله (۲) به صورت  $-x + y = 1$  نوشته می‌شود و این، معادله خطی مانند  $l$  است که از آن پاره خطی را که در ربع دوم واقع است باید انتخاب کرد.

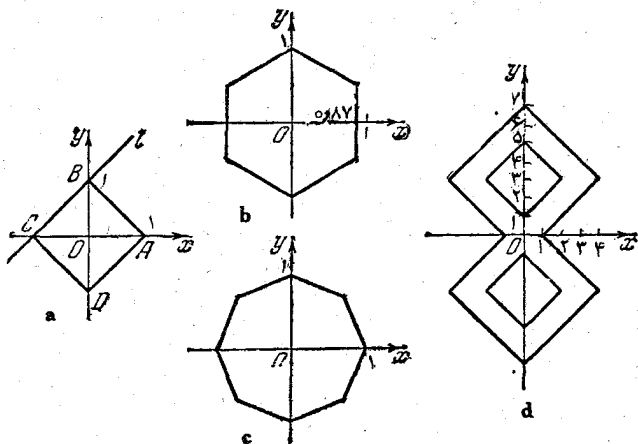
تحقیق کنید که <sup>(۶۹)</sup> که معادلات :

$$\text{I. } |2y - 1| + |2y + 1| + \frac{4}{\sqrt{2}}|x| = 4,$$

$$\text{II. } |x| + |y| + \frac{1}{\sqrt{2}}(|x - y| + |x + y|) = \sqrt{2} + 1,$$

$$\text{III. } ||x| + |y| - 3| - 3 = 1$$

بترتیب بصورت يك شش ضلعی منتظم ، هشت ضلعی منتظم و « هشت ضلعی مقعر » که در شکل ۱۵ - b ، c ، d نشان داده شده است ، در می آیند.



شکل ۱۵

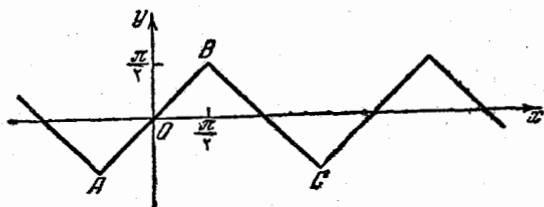
آیا خواننده می تواند معادله دوازده ضلعی منتظم . شانزده ضلعی منتظم و غیره را پیدا کند ؟ بنظر می رسد که حل این مسئله برای پنج ضلعی منتظم ، هفت ضلعی منتظم و غیره مشکل تر باشد .

معادله  $y = \arcsin[\sin k(x - \alpha)]$  هم نمایش تغییرات جالب و مخصوص بخودی دارد . از معادله  $y = \arcsin(\sin x)$  نتیجه می شود:

$$۱) -\frac{\pi}{۲} \leq y \leq \frac{\pi}{۲} \quad \text{و} \quad ۲) \sin y = \sin x$$

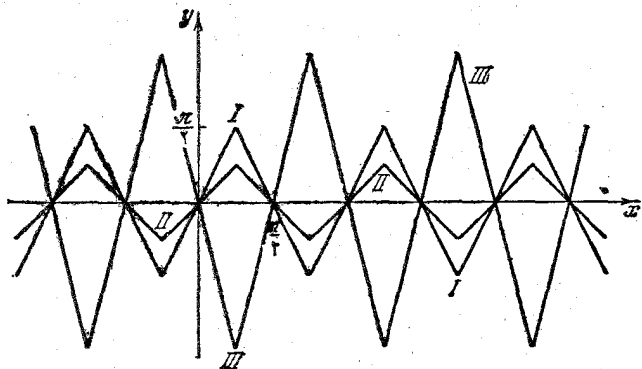
وقتی که  $-\frac{\pi}{۲} \leq x \leq \frac{\pi}{۲}$  باشد، این دو شرط در تابع  $y=x$  صدق می‌کنند و آن در فاصله  $(-\frac{\pi}{۲}$  و  $\frac{\pi}{۲})$  پاره خط  $AB$  از خط شکسته شکل ۸۶ می‌باشد.

در فاصله  $\frac{\pi}{۲} \leq x \leq \frac{۳\pi}{۲}$  خواهیم داشت  $y = \pi - x$ ، زیرا  $\sin(\pi - x) = \sin x$  است و در این فاصله  $-\frac{\pi}{۲} \leq \pi - x \leq \frac{\pi}{۲}$  است. در اینجا نمایش آن عبارت از پاره خط  $BC$ .



شکل ۸۶

چون تابع  $\sin x$  یک تابع متناوب با دوره تناوب  $۲\pi$  است، خط شکسته  $ABC$ ، که در فاصله  $(-\frac{\pi}{۲}$  و  $\frac{۳\pi}{۲})$  رسم شده است، دوباره فواصل  $(\frac{۳\pi}{۲}$  و  $\frac{۷\pi}{۲})$  و  $(\frac{۷\pi}{۲}$  و  $\frac{۱۱\pi}{۲})$  و غیره تکرار می‌شود. معادله  $y = \arcsin(\sin kx)$  متناظر با خط شکسته  $I$  و با دوره تناوب  $\frac{۲\pi}{k}$  (دوره تناوب تابع  $\sin kx$ ) است (در شکل ۸۷،  $k=۲$  فرض شده است).



شکل ۸۷

اگر مضرب  $m$  از تابع سمت راست تساوی را در نظر بگیریم به معادله  $y = m \arcsin(\sin kx)$  می‌رسیم که وقتی  $m > 0$  باشد به صورت II (به ازاء  $m = \frac{1}{2}$ ) و وقتی  $m < 0$  باشد به صورت خط شکسته III (به ازاء  $m = -2$ ) درمی‌آید.

بالاخره بسادگی نتیجه می‌شود <sup>(۷۰)</sup> که اگر خط شکسته اخیر را بموازات خود و به اندازه پاره خط  $\alpha$  بسمت راست منتقل کنیم، نمایش تابع زیر بدست می‌آید:

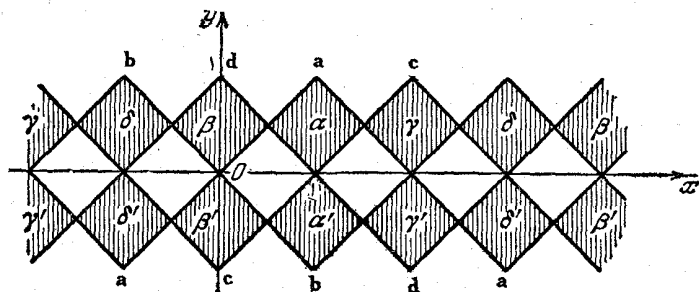
$$y = m \arcsin[\sin k(x - \alpha)]$$

تحقیق کنید که معادله:

$$\left[ y - \frac{2}{\pi} \arcsin\left(\sin \frac{\pi x}{2}\right) \right] \left[ y + \frac{2}{\pi} \arcsin\left(\sin \frac{\pi x}{2}\right) \right] \times \\ \times \left[ y - \frac{2}{\pi} \arcsin\left(\sin \frac{\pi(x-1)}{2}\right) \right] \left[ y + \frac{2}{\pi} \arcsin\left(\sin \frac{\pi(x-1)}{2}\right) \right] = 0$$

مجموعه خطوطی را می‌دهد که در شکل ۸۸ نمایش داده شده است

( حاصلضرب چند عامل تنها وقتی مساوی صفر است که لااقل یکی از



شکل ۸۸

عوامل مساوی صفر باشد، با صفر قراردادن هر یک از عوامل چهارگانه بترتیب خطهای شکسته  $a, b, c, d$  بدست می آید). مطالب دیگری که مربوط به شکل ۸۸ است در زیر شرح خواهیم داد.

### منحنی های تصنعی

مطلب جالبی است که بتوانیم نوع تغییرات بعضی از منحنی را، که

معادله آنها شامل توانهای خیلی بزرگ هستند، معین کنیم.

مثلا برای معادله  $y^{1000000} = x$  این جدول بدست می آید:

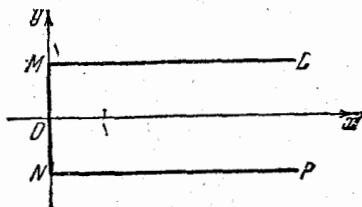
(امتحان کنید  $(y^a)$ )

$x$	$0$	$10^{-6}$	$1$	$10^{10}$	$10^{1000000}$
$y$	$0$	$\pm 0,9999986$	$\pm 1$	$\pm 1,0000023$	$\pm 1,2583$

از این جدول دیده می شود که منحنی تابع در فاصله بسیار بزرگی،

تقریباً هیچ تفاوتی با خط شکسته LMNP ندارد (شکل ۸۹).





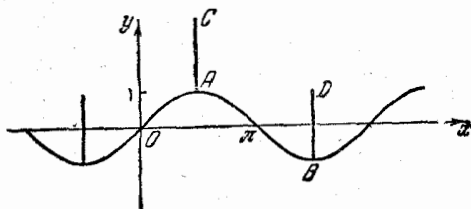
شکل ۱۹

در شکل ۹۰ منحنی تابع  $y = \sin x + 2(\sin x)^{1.000000}$  داده

شده است .

$x$	$19^{\circ}45'$	$19^{\circ}50'$	$90^{\circ}$	(تحقیق کنید (y=a))
$2(\sin x)^{1.000000}$	0.100016	0.1032	2	

از جدول دیده می شود که جمله دوم تابع مفروض ، حتی به ازاء مقادیری از  $x$  که به  $90$  درجه نزدیکند ، خیلی کم با صفر اختلاف دارد (همچنین در  $270$  درجه و غیره) ؛ بنابراین در نزدیکی بعضی از نقاط تابع سینوس معمولی ( $A$  ،  $B$  و غیره) منحنی برجسته ای که شاخه های آن بسیار بهم نزدیک است بدست می آید ، که در مقایسه با اندازه های کوچک شکل به صورت پاره خطهای  $AC$  ،  $BD$  و غیره درمی آید.



شکل ۹۰

معادله  $y^{1000001} = \sin \frac{\pi x}{2}$  نمایش تغییراتی دارد که با خط شکسته

ABCDEEGHI (شکل ۹۱) خیلی کم اختلاف دارد (به ازاء

$x = 0,0000001$  داریم:  $y \neq 0,99999984$ ).

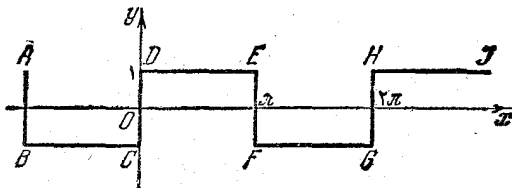
با استفاده از جدول مقادیر تابع  $\sin x$ ، می توان بسادگی جدول

زیر را ادامه داد:

x	$\sin 3x$	$\sin^5 3x$	$\sin^9 3x$
0	0	0	0
5°	0,۲۵۹	0,۱۰۰۰۱	0,۱۰۰۰۰
۱۰°	0,۱۷۵	0,۱۰۳۱	0,۱۰۰۰۲
۱۵°	0,۲۵۷	0,۱۷۸	0,۱۰۴۴
۲۰°	0,۱۸۶۶	0,۴۸۷	0,۱۲۸
۲۵°	0,۹۶۶	0,۱۸۴	0,۱۷۳
۳۰°	۱	۱	۱

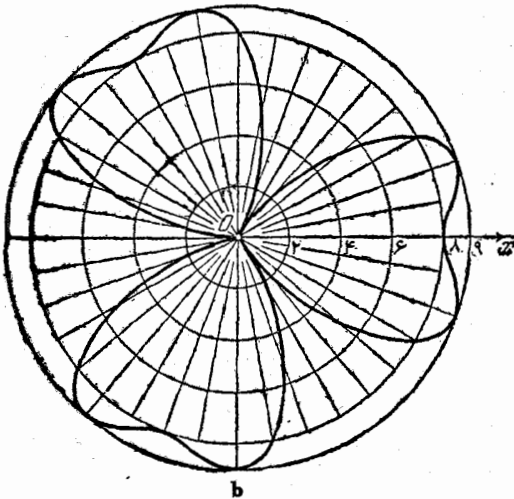
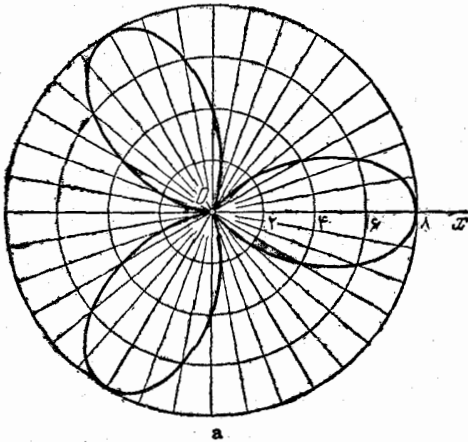
حالا با مقیاس بزرگ منحنی های توابع زیر را رسم کنید:

$$y = \sin x + \frac{1}{3}(\sin 3x)^5 ; y = \sin x - \frac{1}{3}(\sin 3x)^9$$



اثر جمله‌های اضافی را در شکل منحنی ، می‌توان بسادگی در  
مختصات قطبی هم تعقیب کرد :

برای شکل‌های هندسی که در دنیای گیاهان پیدامی‌شود ، می‌توان



معادله‌های جالبی بدست آورد.

مثلا معادله‌های  $r = 4(1 + \cos 3\varphi) + 4 \sin^2 3\varphi$  ,  $r = 4(1 + \cos 3\varphi)$

منحنی‌هایی را که شکل ۹۲ داده شده است ، بدست می‌دهند.

معادله‌های

$$r = 5 + 2 \cos \varphi + 3 \cos^2 \varphi ;$$

$$r = 5 + 2 \cos \varphi + 3 \cos^2 \varphi - \sin^2 \varphi \cos^2 \frac{\varphi}{2}$$

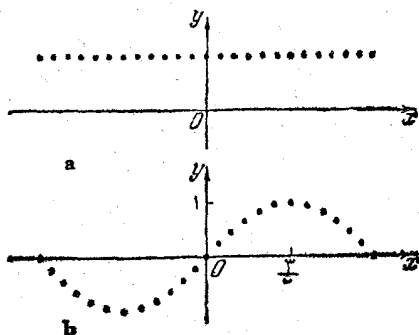
بترتیب دور «برگ یاس» و «برگ گزنه» را می‌دهند.

به خواننده توصیه می‌کنیم که ابتدا منحنی  $r = 5 + 2 \cos \varphi$  را

رسم کنند و سپس ابتدا اثر جمله  $3 \cos^2 \varphi$  و بعد اثر جمله  $-\sin^2 \varphi \cos^2 \frac{\varphi}{2}$  را مشخص کند.

تابع  $y = 1 + \sqrt{\log \sin 2\pi n x}$  وضعی مخصوص بخود دارد. این

تابع تنها وقتی حقیقی است که  $x$  یکی از مقادیر  $0, \pm \frac{1}{n}, \pm \frac{2}{n}, \dots$



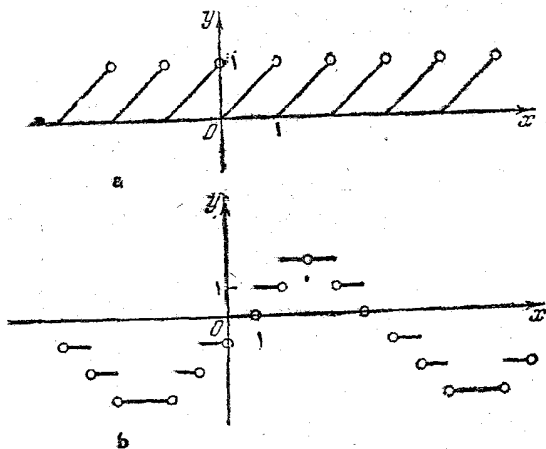
شکل ۹۳

را اختیار کند؛ در غیر این صورت، عبارت زیر رادیکال منفی و یا موهومی می شود.

نمایش تغییرات این تابع عبارتست از مجموعه نقاطی که به فاصله یک واحد از محور  $OX$  قرار گرفته اند و فاصله هر دو نقطه مجاور برابر  $\frac{1}{n}$  واحد است (شکل ۹۳-ا).

اگر منحنی تابع  $y=f(x)$  معلوم باشد و روی این منحنی تنها نقاطی را در نظر بگیریم که طول آنها بترتیب  $0$ ،  $\pm \frac{1}{n}$ ،  $\pm \frac{2}{n}$  و غیره باشد، نمایش تابع  $y=f(x)(1+\sqrt{\log \cos 2\pi nx})$  بدست می آید (شکل ۹۳-ب) را ببینید که در آن  $f(x)=\sin \frac{\pi x}{3}$  و  $n=4$  است.

با استفاده از تابع  $f(x)=[x]$  (فصل ۲ را ببینید)، می توان به



منحنی‌های بسیار جالبی رسید. مثلاً در شکل ۹۴-ا نمایش تغییرات تابع

$$y = \left[ \frac{6}{\pi} \arcsin \left( \sin \frac{\pi x}{6} \right) \right]$$

و در ۹۴-ب نمایش تغییرات  $y = x - [x]$

داده شده است؛ دایره‌های کوچک به معنای اینست که نقاط متناظر آنها در تابع مربوطه صدق نمی‌کند.

۲۹

## زینتهای ریاضی

به شکل و یا نقشه‌ای زینت ریاضی گوئیم که به کمک يك معادله یا نامعادله ( و احتمالاً دستگاه معادلات یا دستگاه نامعادلات ) بدست بیاید و در فاصله معینی مرتباً تکرار شود .  
مثلاً دستگاه نامعادلات

$$\begin{cases} y > \sin x \\ y < -\sin x \end{cases} \quad (1)$$

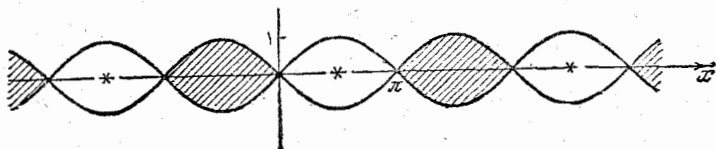
را در نظر می‌گیریم، نقاطی از محورهای مختصات در این نامعادلات صدق می‌کند که بالای منحنی سینوسی (که برای آنها  $y > \sin x$  است) و پائین منحنی  $y = -\sin x$  باشد، یعنی «حوزه‌های جوابی» دستگاہ (۱) از قسمتهائی تشکیل شده است که در شکل ۹۵ خط خوردگی دارد.

عوامل اول و دوم را در نامساوی زیر به  $f_1(x, y)$  و  $f_2(x, y)$  نشان

می‌دهیم:

$$(y - \sin x)(y + \sin x) < 0 \quad (2)$$

این نامساوی وقتی برقرار است که یا نامساویهای  $f_1(x, y) > 0$  و  $f_2(x, y) < 0$  برقرار باشند (که جوابهای متناظر آنها در شکل ۹۵ خط خوردگی دارد) و یا نامساویهای  $f_1(x, y) < 0$  و  $f_2(x, y) > 0$  (که حوزه‌های جوابی آنها در شکل ۹۵ به وسیله ستاره مشخص شده است).



شکل ۹۵

در حقیقت جواب نامعادله (۲) عبارتست از مجموع قسمتهای خط خورده و قسمتهائی که با ستاره مشخص شده‌اند در شکل ۹۵. اگر در نامساوی

$$\left[ y - \frac{r}{\pi} \arcsin\left(\sin \frac{\pi x}{r}\right) \right] \left[ y + \frac{r}{\pi} \arcsin\left(\sin \frac{\pi x}{r}\right) \right] \times \\ \times \left[ y - \frac{r}{\pi} \arcsin\left(\sin \frac{x-1}{r} \pi\right) \right] \\ \left[ y + \frac{r}{\pi} \arcsin\left(\sin \frac{x-1}{r} \pi\right) \right] < 0 \quad (3)$$



عوامل سمت چپ تساوی را بترتیب  $\varphi_1, \varphi_2, \varphi_3, \varphi_4$  بنامیم، نامساوی (۳) برای نقاطی از محورهای مختصات برقرار است که برای آنها یا یکی از عوامل منفی و بقیه مثبت باشند (مثلاً «حوزه  $\alpha$ » در شکل ۸۸ که در آن  $\varphi_1 < 0$  و  $\varphi_2, \varphi_3, \varphi_4 > 0$  است، «حوزه  $\beta$ » که در آن  $\varphi_4 < 0$  و  $\varphi_1, \varphi_2, \varphi_3 > 0$  است و غیره) یا سه عامل منفی و یک عامل مثبت باشد («حوزه  $\alpha'$ » که در آن  $\varphi_1, \varphi_3, \varphi_4 < 0$  و  $\varphi_2 > 0$  است، «حوزه  $\beta'$ » که در آن  $\varphi_1, \varphi_2, \varphi_4 < 0$  و  $\varphi_3 > 0$  است و غیره).

بطور کلی جواب نامساوی (۳) عبارتست از مربعهای خط خورده در شکل ۸۸.

با اضافه کردن تعداد عوامل سمت چپ تساوی، با انتخاب آنها بنحوی که منحنیها و خطهای شکسته (که روی آنها یکی از این عوامل برابر صفر می شود) نسبت بهم در فاصله‌ای حرکت کنند، بادر نظر گرفتن دستگاه نامعادلات ساده بجای یک نامعادله مرکب و غیره، می توان اشکال متنوع و جالبی بدست آورد.

اگر خواننده حوزه جوابهای

(۱) نامساوی

$$\left[ y^2 - \arcsin^2(\sin x) \right] \left\{ y^2 - \arcsin^2 \left[ \sin \left( x + \frac{\pi}{6} \right) \right] \right\} < 0 \quad (4)$$

(۲) نامساوی

$$\Phi_{-2} \Phi_{-1} \Phi_0 \Phi_1 \Phi_2 < 0 \quad (5)$$

که در آن داریم:  $\Phi_k = \Phi_k(x, y) = y^2 - \arcsin^2 \left[ \sin \left( x + \frac{k\pi}{6} \right) \right]$

$$k = -2, -1, 0, 1, 2$$

(۳) نامساوی

$$\left[ y^2 - \sin^2 x \right] \left[ y^2 - \sin^2 \left( x + \frac{\pi}{6} \right) \right] \left[ y^2 - \sin^2 \left( x - \frac{\pi}{6} \right) \right] < 0 \quad (۶)$$

(۴) دستگاه نامعادلات

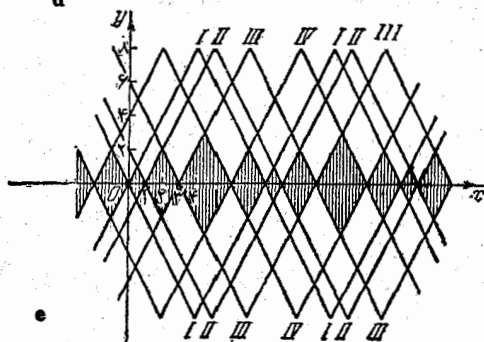
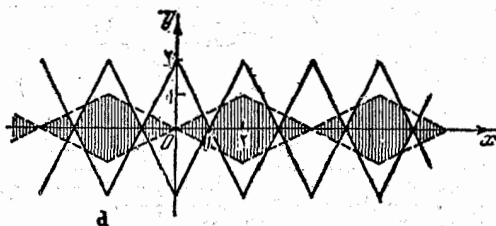
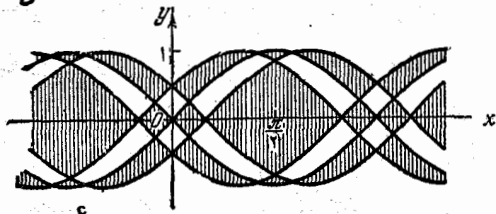
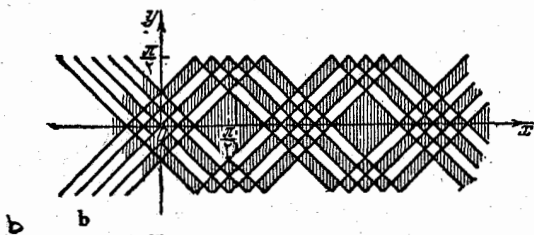
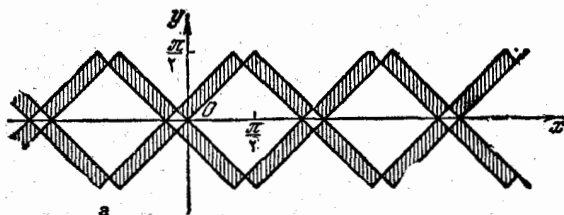
$$\left\{ \begin{array}{l} y^2 - \left( \frac{2}{\pi} \right)^2 \arcsin^2 \left( \sin \frac{\pi x}{4} \right) < 0 \quad (۷') \\ y^2 - \left( \frac{2}{\pi} \right)^2 \arcsin^2 \left[ \sin \frac{\pi}{4} (x-1) \right] < 0 \quad (۷'') \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} y^2 - \left( \frac{2}{\pi} \right)^2 \arcsin^2 \left[ \sin \frac{\pi}{4} (x-1) \right] < 0 \quad (۷'') \\ y^2 - \left( \frac{2}{\pi} \right)^2 \arcsin^2 \left[ \sin \frac{\pi}{4} (x-3) \right] < 0 \quad (۷''') \end{array} \right.$$

(۵ و ۵) دستگاه نامعادلات

$$\left\{ \begin{array}{l} y^2 - \left( \frac{1}{\pi} \right)^2 \arcsin^2 \left( \sin \frac{\pi x}{8} \right) < 0 \quad (۸') \\ y^2 - \left( \frac{1}{\pi} \right)^2 \arcsin^2 \left[ \sin \frac{\pi(x-1)}{8} \right] < 0 \quad (۸'') \\ y^2 - \left( \frac{1}{\pi} \right)^2 \arcsin^2 \left[ \sin \frac{\pi(x-3)}{8} \right] < 0 \quad (۸''') \\ y^2 - \left( \frac{1}{\pi} \right)^2 \arcsin^2 \left[ \sin \frac{\pi(x-6)}{8} \right] < 0 \quad (۸''''') \end{array} \right.$$

را بدست آورد، بترتیب قسمتهای خط خورده  $a, b, c, d$  و  $e$  روی شکل ۹۶ خواهد شد (در شکل ۹۶ -  $d$  لوزیهای خطچین «افقی» جواب نامساوی (۷') و لوزیهای «قائم» جواب نامساوی (۷'') است؛ در شکل ۹۶ -  $e$  لوزیهای بزرگ I حوزه جواب نامساوی (۸') و لوزیهای II حوزه جواب نامساوی (۸'') و غیره و جوابهای مشترك آنها لوزیهای کوچک خط خورده می باشد).



شکل ۹۶

با استفاده از نامساویهایی که توان  $y$  از درجات بالا باشد، می توان

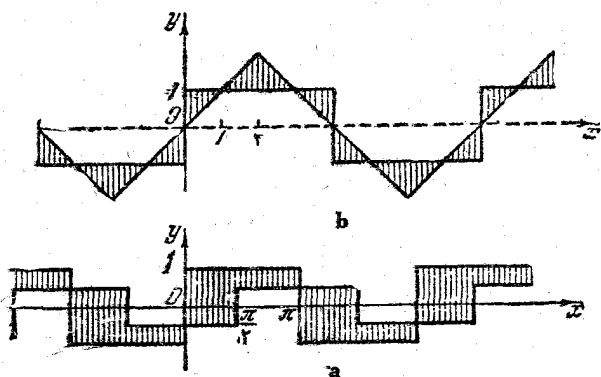
زینتهای جالبی بدست آورد. مثلاً نامساوی

$$(y^{1000001} - \sin x) \left[ (2y)^{1000001} - \sin\left(x - \frac{\pi}{4}\right) \right] < 0 \quad (9)$$

و نامساوی

$$\left( y^{1000001} - \sin \frac{\pi x}{4} \right) \left( y - \frac{4}{\pi} \arcsin \sin \frac{\pi x}{4} \right) < 0 \quad (10)$$

دارای جوابهایی هستند که با آنچه در شکل ۹۷-ا و b داده شده است، خیلی کم اختلاف دارد.



شکل ۹۷

زینتهای ریاضی می تواند یکی از وسائل بسیار جالب برای تمرین

در کلاسهای بالای متوسطه باشد و از جمع آوری بهترین آنها می توان

آلبومی درست کرد و حتی بعضی از آنها را با رنگهای مناسب زیباتر

کرد.

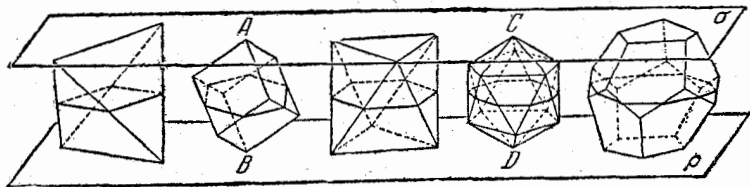
۳۰

## قالبهای چند وجهی ها

دو صفحه موازی  $p$  و  $q$  را در نظر می گیریم و فرض می کنیم دو یال روبرو از یک چهار وجهی منتظم: دو رأس روبرو از یک مکعب و یک بیست وجهی منتظم (ضمناً  $AB+p$  و  $CO+p$ )، دو وجه روبرو از یک هشت وجهی منتظم و یک دوازده وجهی منتظم، روی این دو صفحه موازی قرار گرفته باشند (شکل ۹۸).

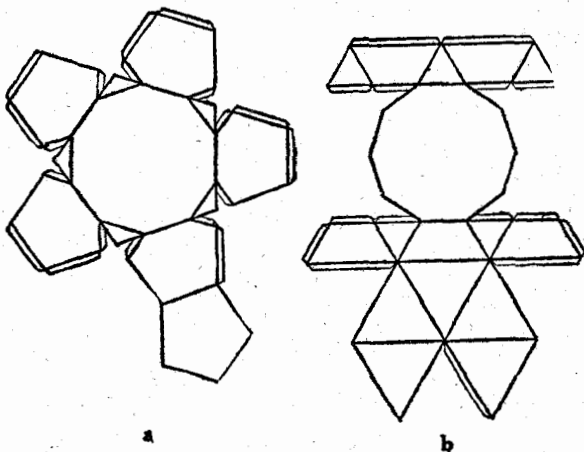
اگر این چند وجهی های منتظم را بوسیله صفحه ای موازی  $p$  و  $q$

بیک فاصله از آنها قطع کنیم، به عنوان مقطع‌ها یک مربع، دوشش ضلعی منتظم و دو ده ضلعی منتظم بدست می‌آید.



شکل ۹۸

اگر نمونه دو نیمه هر یک از چندوجهی‌ها را تهیه کنیم و با لولا بهم مربوط کنیم (می‌توان با باریکه نازک و محکمی از کاغذ یا پارچه در طول یال مشترك، آنها را بهم وصل کرد)، نمونه‌ای بدست می‌آید که شکل مقطع را روی چند وجهی که بوسیله « صفحه واسطه » تقسیم شده است، نشان می‌دهد.

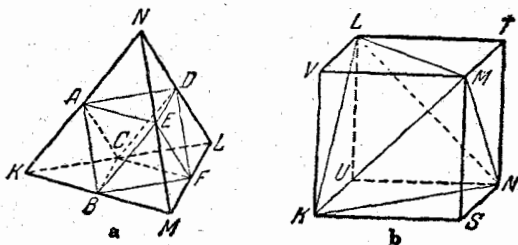


شکل ۹۹

در شکل ۹۹ باز شده نیمه دوازده وجهی و بیست وجهی داده شده است .

این مطلب هم جالب است که با ساختن نمونه‌هایی بتوانیم روش «عبور» از یک چندوجهی منتظم را به دیگری نشان دهیم . در شکل ۱۰۰- $a$  دیده می‌شود که چگونه یک هشت وجهی منتظم  $ABCDEF$  می‌تواند تا یک چهاروجهی منتظم  $KLMN$  بزرگ شود ، به این ترتیب که به چهار وجه آن چهار وجهی‌های کوچکی اضافه کنیم .

به نوبه خود اگر به هر چهار وجه چهار وجهی منتظم  $KLMN$  هر مهای مثلث القاعده مساوی  $KLMV$  ،  $LMNT$  ،  $KMNS$  و  $KLNU$  را اضافه کنیم ، یک مکعب بدست می‌آید . اگر این هر مها را جداگانه درست کنیم و آنها را با لولا در طول یالهای  $MN$  ،  $NL$  و  $LM$  بهم وصل کنیم «لفافی» برای «پوشاندن» چهاروجهی  $KLMN$  بدست می‌آوریم که رویهم یک مکعب بوجود می‌آورند (شکل ۱۰۰- $b$ ) . برای مکعب می‌توان از شش «شیروانی» یکنواخت  $ABCDKL$  ،

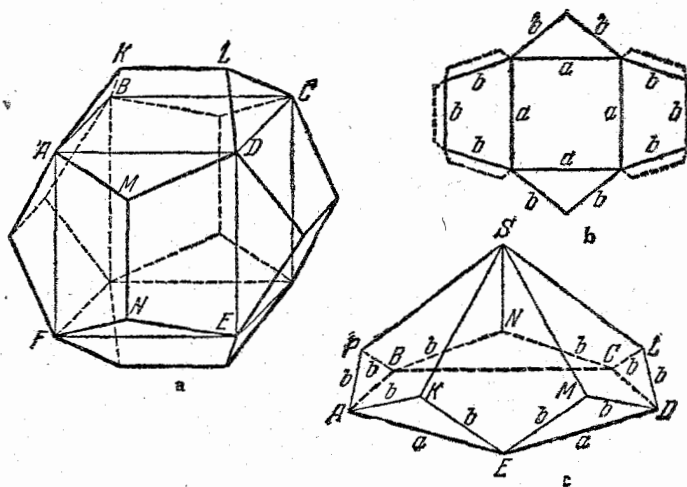


شکل ۱۰۰

ADEFMN و غیره به عنوان لفاف استفاده کرد که از وصل آنها یکدیگر یک دوازده ضلعی منتظم بدست می آید (شکل ۱۰۱ - a). در شکل ۱۰۱ - b از این شیروانیها بطور جداگانه باز شده است؛ زوایای متفرجه

$$b = \frac{a}{2 \cos 36^\circ} \neq 0,618 a \text{ و } 108^\circ \text{ درجه}$$

بالاخره از دوازده چند وجهی، طبق آنچه که در شکل ۱۰۱ - c نشان داده شده است، می توان لفافی به شکل بیست وجهی منتظم به یال a بدست آورد. هر یک از این چند وجهی هائی که روی یکی از پنج ضلعی های ABCDE به ضلع a قرار گرفته اند، از پنج مثلث متساوی الساقین (EMD، AKE و غیره) با ساق  $b \neq 0,535 a$  و پنج چهارضلعی یکجور (DMSL، EKSM و غیره) تشکیل شده است که در آنها  $\widehat{KEM} = 120^\circ$ ؛  $KS = SM \neq 0,927 a$ ؛  $EK = EM = b$  و  $\widehat{EKS} = \widehat{EMS} = 90^\circ$  می باشد.



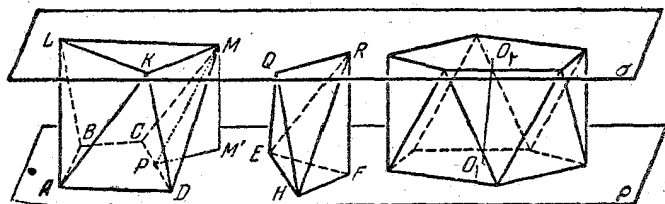
شکل ۱۰۱



در مورد قالپها می‌توان به انواع شبه منشورها (چند وجهی‌های محدب) برخورد کرد که قاعده‌های آنها چند ضلعی‌هایی با شکل دلخواه و موازی با هم و وجوه جانبی آنها مثلث (و یا ذوزنقه) است، بطوریکه همه رأسهای این مثلثها (یا ذوزنقه‌ها) بر رأسهای قاعده‌ها منطبق‌اند. در شکل ۱۰۲ شبه منشور ABCDKLM که دو قاعده آن یکی مثلث و دیگری چهار ضلعی است، شبه منشور EFHQR با قاعده‌های مثلث و «دو ضلعی» (پاره خط QR) و شبه منشور موسوم به منشور معکوس که دو قاعده آنرا  $n$  ضلعی‌های منتظم مساوی و وجوه جانبی آنرا مثلثهای متساوی‌الاضلاع تشکیل داده است و ضمناً خط و اصل بین مراکز دو قاعده یعنی  $O_1, O_2$  بر  $P$  عمود است و دو قاعده نسبت بهم به اندازه  $\frac{\pi}{n}$  چرخش دارند، رسم شده است.

اگر تصویر شبه منشور بر صفحه  $P$  (یا  $\sigma$ ) و ارتفاع آن  $h$  مفروض باشد (شکل ۱۰۳)، می‌توان بسادگی باز شده آنرا ساخت.

قاعده‌های شبه منشور در تصویر بدون تغییر باقی میماند؛ برای تعیین شکل واقعی وجوه جانبی و مثلاً  $M'P, CDM$  را عمود بر  $CD$  رسم می‌کنیم، در این صورت داریم  $PM_1 = \sqrt{M'P^2 + h^2}$  (شکل ۱۰۳)

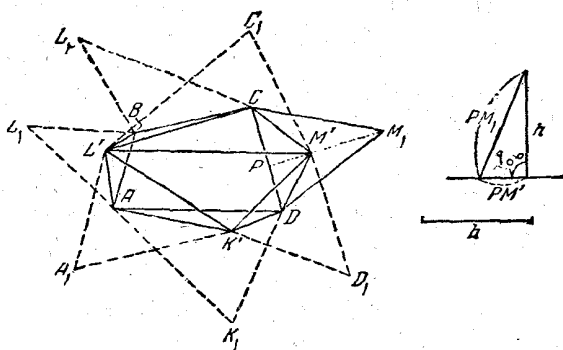


شکل ۱۰۲

را ببینید). بهمین ترتیب شکل حقیقی سایر وجوه جانبی را که به قاعده ABCD وصل اند پیدا می‌کنیم و سپس وجوهی که به قاعده KLM وصل شده‌اند (این وجوه در شکل ۱۰۳ با خط‌چین نشان داده شده‌اند).

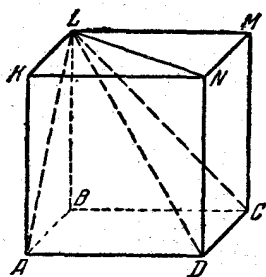
می‌توان بسادگی با درآوردن شکلهای  $AL, BL, CM, DK, A, K', L', C, M', D, K'$  (با در نظر گرفتن کناره‌های لازم برای اتصال) خود شبه منشور را درست کرد.

چند نمونه باز شده شبه منشورهای غیر منتظم و همچنین منشورهای معکوس منتظم (به ازاء  $n = 5, 6, 7, \dots$ ) را بسازید و بهم وصل کنید.



شکل ۱۰۳

همانطور که شکل ۱۰۳ دیده می‌شود، می‌توان مکعب را به سه هرم یکجور تقسیم کرد:  $LAKND, LMNCD, LABCD$ ؛ این هرما دارای یال مشترک LD (قطر مکعب) و قاعده‌های مربع‌شکل  $AKND, NMCD, ABCD$  هستند، از اینجا، بدون استفاده از رابطه مربوط به حجم هرم، نتیجه می‌شود که حجم هر می که قاعده



شکل ۱۰۴

مربع شکل داشته باشد و یکی از  
یالهای جانبی آن عمود بر قاعده و  
برابر  $a$  ، ضلع قاعده ، باشد ،  
برابر است با  $\frac{1}{3}a^3$  .

با دوران مکعب دور قطر

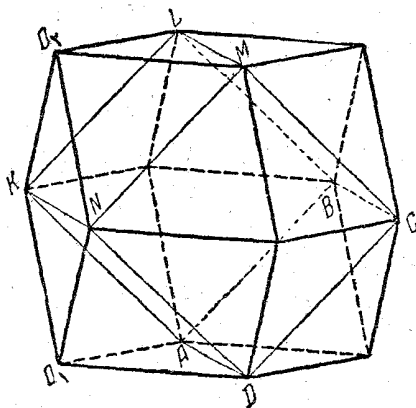
LD به اندازه  $120^\circ$  درجه و  $240^\circ$

درجه ، هرمهای  $LAKND$  ،  $LNMCN$  ،  $LABCD$  یکدیگر  
تبدیل می‌شوند .

قسمتهای مختلف مکعب (هرمها) را بسازید، اولی را به دومی  
در طول یال LC و دومی را به سومی در طول یال LA لولا کنید ، به  
این ترتیب نمونه یک مکعب لولا شده را خواهید داشت .

اگر فضا را از مکعبهای یکجور پر کنیم ، بطوریکه هر دو مکعب  
مجاور در یک وجه مشترك باشند و درزهن خود آنها را ، به ردیف شطرنجی ،  
با رنگهای سیاه و سفید در نظر بگیریم ؛ با عبور یک صفحه از یال هر  
یک از مکعبهای سیاه نوع  $ABCDKLMN$  (شکل ۱۰۵) ، بطوریکه  
در عین حال از دو مرکز  $O_1$  و  $O_2$  مکعبهای سفید مجاور هم عبور کند  
(مثلاً صفحه  $O_1KN$ ) ، می‌توان هر مکعب سفید را به شش هرم  
یکجور تقسیم کرد .

اگر بهر یک از مکعبهای سیاه ، هرمهای سفید مجاور آنرا متصل  
کنیم ، بنظر می‌آید که فضا از دوازده وجهی‌های نوزوی پر شده است .



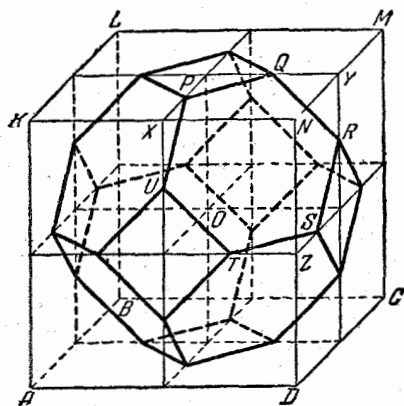
شکل ۱۰۵

دوازده وجهی لوزی، ۸ کنج سه وجهی و ۶ کنج چهاروجهی و دوازده وجه لوزی شکل وجود دارد و قطرهای هر یک از لوزیها به نسبت  $1:\sqrt{2}$  هستند. ثابت کنید که صفحات  $O_1KN$  و  $KO_2N$  بر هم منطبق اند.

۵ -- دوازده وجهی یکجور بسازید، می بینید که می توان آنها را خیلی خوب کنار هم قرارداد.

اگر مکعب  $ABCDKLMN$  (شکل ۱۰۶) را به وسیله صفحاتی که موازی مکعب هستند و از مرکز آن می گذرند، به هشت مکعب کوچک تقسیم کنیم و نیمی از هر مکعب کوچک را که به رأس مکعب بزرگ متصل است جدا کنیم (مثلا هفت وجهی  $NXYZOQRSTU$ ، که به رأس  $N$  متصل است)، از مکعب اصلی چند وجهی باقی می ماند که شش وجه آن مربع و هشت وجه آن شش ضلعی منتظم است، که در

حقیقت از اتصال هشت «نیم مکعب»  
 بوجود آمده است و رأس مشترک این  
 نیم مکعبها در نقطه O مرکز مکعب  
 بزرگ است .



شکل ۱۰۶

همین چندوجهی را می توان  
 با هشت «نیم مکعبی» که در اطراف  
 نقطه N هستند ، درست کرد ،  
 بشرطی که همان اعمال مذکور در

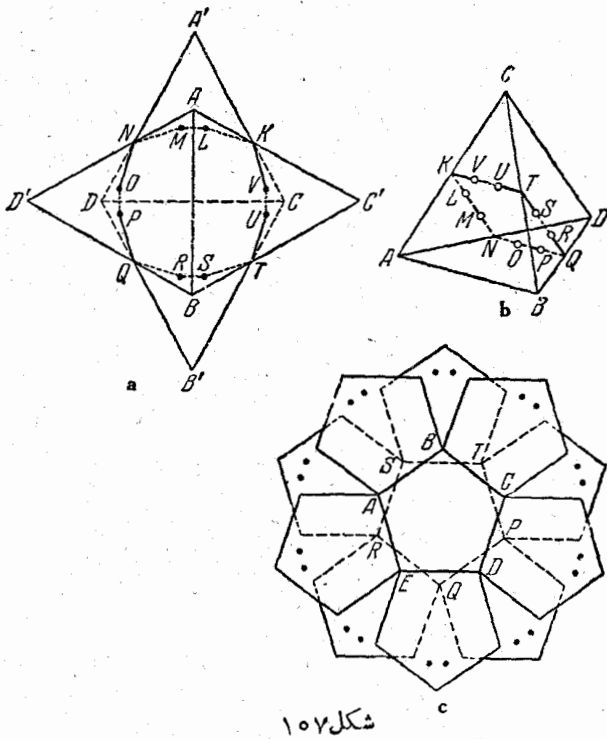
فوق را در مورد هشت مکعب بزرگی که رأس مشترکشان N است، انجام  
 دهیم .

بنابراین به کمک چهارده وجهی های شکل ۱۰۶ می توان فضا را  
 « بدون منفذ » پر کرد . اگر پنج نمونه از این چهارده وجهی ها  
 ( با اندازه های مساوی ) در اختیار داشته باشید ، می توانید صحت این  
 مطلب را آزمایش کنید .

از مقوای محکم می توان بعضی از چندوجهی ها را درست کرد . مثلاً  
 چهارمثلث متساوی الاضلاع از مقوا ببرید و آنها را بطور لولائی دوبدو  
 بهم وصل کنید ، به این ترتیب که در امتداد خط AB و در امتداد خط  
 CD نواری از پارچه یا کاغذ بچسبانید (شکل ۱۰۷- a) .

اگر لوزیهای بدست آمده را بوسیله کش ( نخ لاستیکی ) بسته  
 ONMLKVUTSRQPO بهم وصل کنیم ( کش را از سوراخهای  
 O و P ، R و S ، U و V ، L و M عبور دهید )، در اینصورت وقتی که

کش را کوتاه کنیم، شکل مسطحه  $a$  به چهار وجهی  $b$  (شکل ۱۰۷) تبدیل می‌شود (نقاط  $U$  و  $V$  بر خطی که اوساط اضلاع مثلث  $ABC$  را بهم وصل کرده اند قرار می‌گیرند و غیره).



شکل ۱۰۷

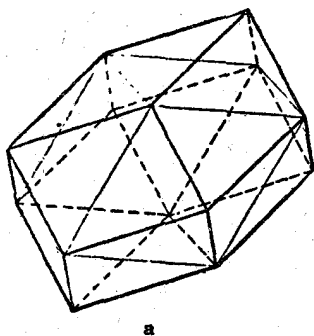
برای اینکه یک دوازده وجهی منتظم بدست آوریم، باید شش پنج‌ضلعی منتظم از مقوای محکم برید و پنج تا از آنها را با لولا به پنج ضلعی مرکزی  $ABCDE$  وصل کرد (شکل ۱۰۷- $c$ )، سپس شبیه آنها را با پنج ضلعی مرکزی  $PQRST$  درست کرد و از بیست سوراخی که در شکل نشان داده است، نخ کش‌دار را عبور داد.

## چند سؤال برای فکر کردن

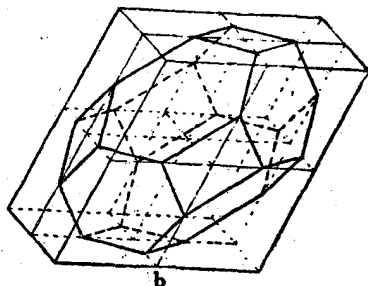
۱. اگر از هر يك از دوازده يال يك مكعب ، صفحه‌ای عبور دهيم ، كه نسبت به وجود زاویه دو وجهی متناظر خود يكنوع تمايل داشته باشد ، يك دوازده وجهی لوزوی بدست می آید (شكل ۱۰۵).

حالا اگر از ۲۴ يال يك دوازده وجهی لوزوی صفحاتی عبور دهيم ، كه تمايل هر يك از آنها نسبت به دو وجه مجاور خود يكجور باشد ، به چند وجهی  $S_1$  می‌رسيم ، سپس بهمين طريق از چندوجهی  $S_1$  به چند وجهی  $S_2$  می‌رسيم ، از  $S_2$  به  $S_3$  و غيره .

آيا می‌توانيد شكل وجوه  $S_1$  و  $S_2$  را معين كنيد و نمونه آنها را بسازيد .



a



b

شكل ۱۰۸

همين مسئله را می‌توان به اين ترتيب طرح کرد كه بجای مكعب ، شكل اوليه را چند وجهی ديگری ( مثل دوازده وجهی منتظم ، شبه منشور با قاعده پنج ضلعي منتظم و غيره) انتخاب كنيم .

اگر چند وجهی اوليه را چهار وجهی منتظم يا هشت وجهی

منتظم بگیریم، چه نوع چند وجهی بدست می آید؟<sup>(۲۱)</sup>

۲. اگر فضا را با متوازی السطوحهای یکجور پرکنیم و آنها را به صورت ردیف شطرنجی رنگ نمائیم، سپس بهر يك از متوازی السطوحهای سیاه شش هرم چنان متصل کنیم که رأسهای آنها در مرکز متوازی السطوحهای مجاور باشد، دوازده وجهی هائی بدست می آید که فضا را « بدون منفذ » پر کرده اند (شکل ۱۰۸-ا).

همچنین اگر از متوازی السطوحهای بزرگ، هشت نیمه متوازی السطوح کوچک جدا کنیم، چهارده وجهی هائی بدست می آید که باز هم فضا را پر می کنند (شکل ۱۰۸-ب).

اگر ارتفاع  $h$  متوازی السطوح را بدانیم و تصویر متوازی السطوح بر صفحه قاعده آن هم معلوم باشد، باز شده این دوازده وجهی و چهارده وجهی را بسازید.

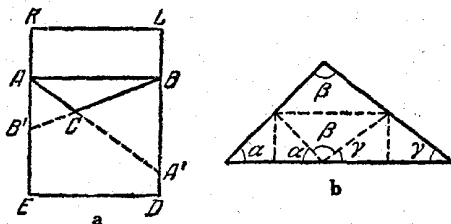
نمونه هائی از این چند وجهی ها بسازید و ببینید که می توان آنها را بطور کامل در فضا پهلوی هم چید.



## سر گرمی با صفحه کاغذ

روی مثلثی که در صفحه کاغذ رسم شده است می توان، بدون استفاده از وسائل رسم، ثابت کرد که سه نیمساز (سه میانه، سه ارتفاع، سه عمود منصف) مثلث در یک نقطه متقاریند.

در حقیقت هر یک از این خطوط را می توان، با تا کردن صفحه کاغذ، ساخت. منتهی در حالتیکه مثلث  $ABC$  منفرجه الزاویه باشد، برای بدست آوردن مرکز دایره محیطی باید صفحه کاغذ را بشکل



شکل ۱۰۹

AKLBC (بشکل ۱۰۹ - a) و برای بدست آوردن محل تلاقی ارتفاعات به شکل ABDE گرفت، در حالت اخیر باید (با تا کردن کاغذ) ادامه اضلاع AC و BC را علامت گذاشت.

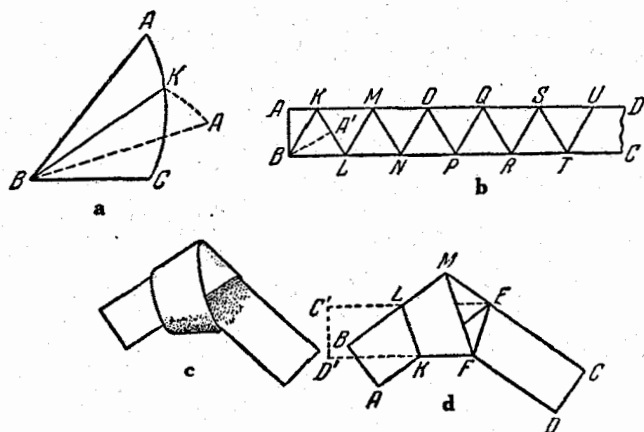
همینطور بسادگی می توان قضیه مربوط به مجموع زوایای مثلث را ثابت کرد (شکل ۱۰۹ - b).

همچنین می توان بطور تقریب، زاویه ABC را به سه قسمت مساوی تقسیم کرد (بدون وسیله رسم)، برای این منظور (شکل ۱۱۰ - a) کافی است صفحه کاغذ را روی خط BK (که از رأس زاویه عبور کرده است) چنان تاکنیم که زوایای KBA' و A'BC مساوی باشند. با کمی تمرین می توان این عمل را با چشم و با دقت زیاد انجام داد.

### چند ضلعی های منتظم

اگر نوار کاغذی ABCD، که بشکل مستطیل است (شکل ۱۱۰ - b) را روی خطوط: BK, KL, LM, MN, ... تاکنیم؛ با «مثلث نیم کامل» آخری می توان سر «کاغذ - پاکت» بشکل مثلث متساوی الاضلاع

را بست . ضمناً اگر نوار را روی خطوط :  $BK$  ،  $KL$  ، ... «نیم تا» کنیم ، می توان بسادگی انواع سطوح جانبی منشورهای معکوس منتظم را بدست آورد .



شکل ۱۱۰

از يك نوار کاغذی ، با کناره های موازی ، می توان بسادگی پنج ضلعی منتظم ساخت ، به این ترتیب که نوار را گره می زنیم ( شکل ۱۱۰- c ) و با احتیاط گره را می کشیم و سپس روی آنرا فشار می دهیم تا بشکل پنج ضلعی  $KLMEF$  درآید ( شکل ۱۱۰- d ) .

حالا اگر نوار  $EFCD$  را روی خط  $EF$  تا کنیم و از زیر ذوزنقه  $KLME$  عبور دهیم يك « کاغذ - پاکت » بشکل پنج ضلعی منتظم بدست می آید . اگر این شکل از کاغذ خیلی کلفت درست نشده باشد ، وقتی که آنرا جلو روشنائی بگیریم ، بخوبی در متن آن يك پنج ضلعی منتظم ستاره ای هم دیده می شود .

نوار ABCD که به اندازه کافی طولانی است ، روی خط KL

تا می‌کنیم، بسادگی سه رأس اول: آن یعنی  $K, L, M$   $\left(\widehat{AKL} = \frac{4\pi}{7}\right)$

از هفت ضلعی منتظم بدست

می‌آید ( در شکل ۱۱۱ باید

نوار را از طرف CD ، سپس

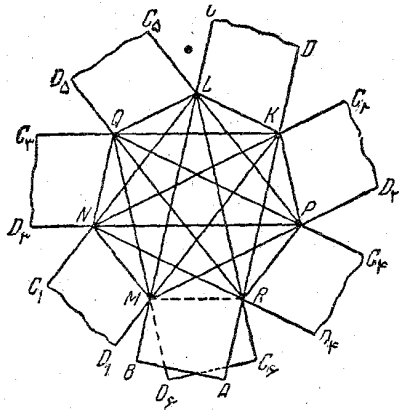
$C_1D_1$  و غیره به اندازه کافی

طولانی در نظر گرفت ) .

سپس نوار را متوالیاً

روی خط MN ( برای

اینکه  $NC_4$  از نقطه K عبور



شکل ۱۱۱

کند ) ، روی خط KP ( برای اینکه  $PD_3$  از نقطه N عبور کند ) ،

روی خط NQ ( برای اینکه  $OC_4$  از نقطه P عبور کند ) ، روی خط

PR ( برای اینکه  $PD_5$  از نقطه Q و  $PC_5$  از نقطه L عبور کند ) و

بالاخره روی خط QL ( که در نتیجه آن باید نوار از نقاط M و R

عبور کند ) تا می‌کنیم ، هفت ضلعی منتظم MNQLKPR بدست

می‌آید ، و اگر آنرا در مقابل نور نگاه کنیم چند هفت ضلعی ستاره‌ای

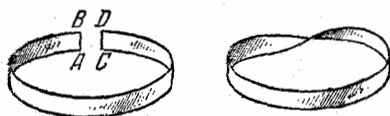
هم بچشم می‌خورد .

### سپنج موبیوس

دو انتهای AB و CD از یک نوار کاغذی را بهم نزدیک کنید ،

آنها را کمی پیچانید ( طوری که نقطه C در کنار B و D در کنار A قرار گیرد ) و در اینحال دو انتهای AB و CD را بهم وصل کنید ( شکل ۱۱۲ ) .

شکلی که به این ترتیب بدست می آید به سطح مویبوس معروف است که دارای يك سطح است



شکل ۱۱۲

نمی توان آنرا از دو طرف به دو رنگ مختلف رنگ کرد : اگر از يك نقطه آن شروع به رنگ کردن کنیم و مرتباً جلو برویم ، از طرف دیگر نوار هم عبور می کنیم و بالاخره به نقطه اول می رسیم .

اگر سطح مویبوس را روی خطی متساوی الفاصله از دو کناره آن قطع کنیم ، به دو قسمت تبدیل نمی شود ، بلکه يك حلقه پیچ دار کامل بدست می آید ؛ این حلقه دارای دو پیچ است و دیگر نمی توان با شروع از يك نقطه بطرف دیگر سطح رسید . از چنین سطحی ، که با کمک سطح مویبوس بدست می آید ، می توان به عنوان معما ، برای کسانی که در مورد آن تجربه ای ندارند ، استفاده کرد .

علاقمندان می توانند تحقیقات دیگری را در مورد سطح مویبوس انجام دهند و درباره رابطه تعداد پیچهای آن با خواص سطح تحقیق کنند ، می توان آنرا بوسیله يك یا دو خط ( که فاصله آنها از هم و از دو کناره یکی باشد ) برش داد و غیره .



چهار - پنج تا از این نیمه بیست وجهیها درست می کنیم . آنها را طوری بهم نزدیک می کنیم که هر دو تای آنها چهاروجه مشترک داشته باشند و به این ترتیب یک بیست وجهی منتظم که به اندازه کافی محکم و ثابت است بدست می آید .

آیا خواننده می تواند نمونه های دیگری از چهاروجهی منتظم ، هشت وجهی منتظم و بیست وجهی منتظم با کمک چند نوار کاغذ هم عرض بسازد ( با تقسیم نوارها به مثلثهای متساوی الاضلاع مثل شکل ۱۱۰-b ) ؟ همچنین می توان با کمک چند نوار کاغذ ، که روی هر کدام از آنها پنج ضلعی های منتظم متصل بهم درست شده است ( شکل ۱۱۰-d ) ، دوازده وجهی منتظم هم درست کرد .

## مسئله چهار رنگ\*

فرض کنید که بخواهیم منطقه‌های مختلف يك صفحه و يا يك سطح كروي (مثلاً نقشهٔ سياسي جهان) را بنجوى رنگ آميزى كنيم كه هيچيك از دو منطقهٔ مجاور (يعنى دو قسمتى كه مرز مشتركى ، ولو كم ، دارند) يك رنگ نباشند . منطقه‌هاى را كه داراى يك يا چند

---

\* ( براى توضيح بيشتر دربارهٔ مسئلهٔ چهار رنگ به كتاب « استقراء رياضى » كه از همين مترجم چاپ شده است ، مراجعه كنيد .



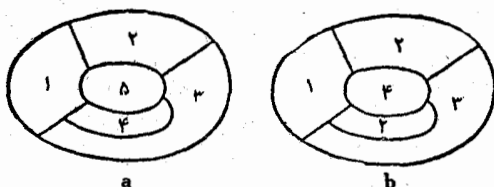
نقطه مشترك باشند ، مجاور بحساب نمی آوریم و می توان آنها را با يك رنگ مشخص کرد .

تجربه نشان می دهد که حداکثر با چهار رنگ می توان این نتیجه را بدست آورد ، بشرطی که سطح آنها را به عنوان يك منطقه جداگانه با يك رنگ در نظر بگیریم .

البته ممکن است که با رنگ آمیزی چند منطقه، که حساب نشده انجام گرفته باشد، بنظر برسد که به پنج رنگ احتیاج است ( مثلاً برای رنگ آمیزی منطقه مرکزی در شکل ۱۱۴- a که در آن هر شماره نشانه يك رنگ جداگانه است ) ، ولی اگر رنگ آمیزی مناطق اولیه را بنحو دیگری انجام دهیم ، می بینیم که بیش از چهار رنگ لازم نیست ( شکل ۱۱۴- b ) .

ولی تاکنون کسی نتوانسته این مطلب را بدقت ثابت کند ( و مسئله چهار رنگ هم همین است ) که نمی توان صفحه یا سطح کره را به مناطقی چنان تقسیم کرد ( که برای رنگ آمیزی آن پنج رنگ لازم باشد ، اگر چه ثابت شده است که همیشه پنج رنگ برای رنگ آمیزی مناطق مربوطه کافی است ) ( کتاب استقراء ریاضی را ببینید ) .

جالب است که سطح تور ( شکل ۱۱۴ - c ) را می توان به هفت منطقه چنان تقسیم کرد که هر يك از آنها با هر يك از مناطق دیگر مرز مشترك داشته باشد . بنابراین ، در حالت کلی ، نمی توان مناطق سطح تور را با کمتر از هفت رنگ ، رنگ آمیزی کرد ، ولی ثابت می شود که نمی توان سطح تور را چنان تقسیم بندی کرد که برای رنگ آمیزی آن هشت رنگ مورد احتیاج باشد .



شکل ۱۱۴- bda

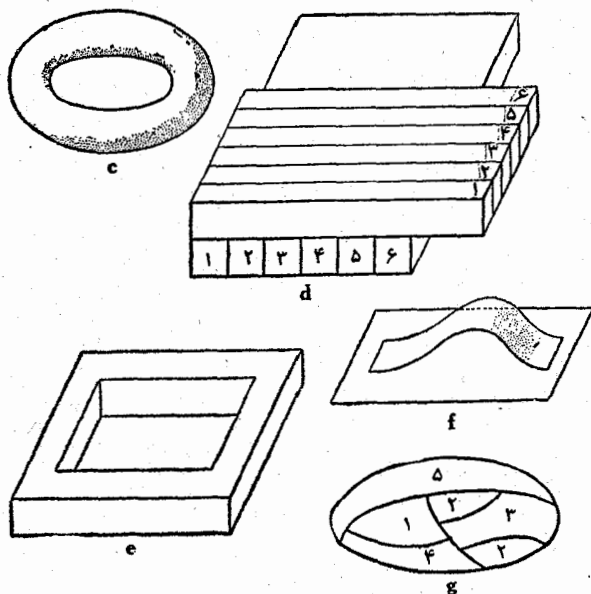
سادگی روشن می‌شود که در حالت مناطق فضائی، وضع بنحو دیگری است؛ بخصوص می‌توان مناطق را، بهر تعداد دلخواه، چنان گرفت که هر کدام از آنها با بقیه در یک قطعه مشترک باشد. کافی است دو ردیف میله بلند در نظر گرفت و آنها را در دو جهت مختلف قرارداد (شکل ۱۱۴ - d)، ضمناً هر دو میله همنام را در دو ردیف مختلف متصل بهم فرض کرد.

چند سؤال و مسئله، که به مسئله چهار رنگ مربوط است، در اینجا می‌آوریم:

۱. شکل ۱۱۴-e از لحاظ توپولوژی (مکان‌شناسی) معادل با تور است؛ سطح آنرا به هفت منطقه چنان تقسیم کنید که هر یک از آنها با شش منطقه دیگر مرز مشترک داشته باشد.

۲. روی یک در، «پل» بزرگی نصب شده است. منطقه روی در را، با در نظر گرفتن سطح روی پل و سطح زیر آن، به هفت قسمت چنان تقسیم کنید که هر دو قسمت آن مجاور یکدیگر باشند. برای حل مسئله، نمونه شکل ۱۱۴-f را با یک صفحه کاغذ درست کنید که روی آن با یک نوار کاغذی شکل پل به آن مربوط شده باشد.

۳. ثابت کنید<sup>(۲۲)</sup> که اگر تعداد دلخواهی خط راست، صفحه را



شکل ۱۱۴- c تا g

به مناطقی تقسیم کرده باشد؛ برای رنگ آمیزی این مناطق دو رنگ کافی است. وضع در حالت فضائی چگونه است: وقتی تعداد دلخواهی صفحه، فضا را به مناطقی تقسیم کرده باشند؟

۴. ثابت کنید<sup>(۷۳)</sup> که هشت چهاروجهی (لازم نیست منتظم باشند) وجود دارد بطوریکه بتوان آنها را در فضا چنان قرارداد که هر دو تایی آنها در قسمتی از یک وجه مشترک باشند ( بشرطی که وجه مشترک بصورت یک خط یا نقطه نباشد ).

۵. در شکل ۱۱۴-g دیده می شود که یک جزیره را می توان به شش منطقه که بین پنج دولت تقسیم شده اند، چنان قسمت کرد که هر دو دولت دارای سرزمینی مجاور هم باشند. اگر لازم باشد که هر سرزمین

متعلق بیک دولت با یک رنگ مشخص شده باشد ، ناگزیریم از پنج رنگ استفاده کنیم .

به‌ازاء  $m = ۶, ۷, ۸, ۹, \dots$  کوچکترین عدد  $n$  را پیدا کنید ،  
 طوری‌که اگر جزیره را به  $n$  قسمت تقسیم کنیم و این قسمت‌ها را بین  
 $m$  دولت تقسیم نمائیم ، هر دو دولت دارای سرزمینی مجاور هم باشند .  
 آیا می‌توانید رابطه‌ای بصورت زیر پیدا کنید :

$$n_{\min} = f(m)$$

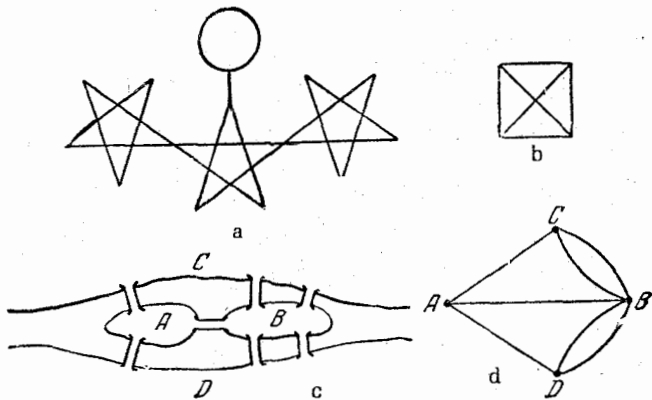
همچنین می‌توان جزیره‌ای را با تقسیمات مفروض در نظر گرفت؛  
 آنوقت بزرگترین عدد  $m$  را طوری پیدا کرد ، طوری‌که اگر قطعات  
 جزیره بین  $m$  دولت تقسیم شوند ، هر دو دولت دارای سرزمین مجاور  
 هم باشند .

## رسم شکل بایک حرکت قلم\*

با یک حرکت قلم، یعنی بدون اینکه قلم را از کاغذ جدا کنیم و بدون اینکه روی یک خط دوبار حرکت کنیم، روی محیط شکلی حرکت کنیم (شکل ۱۱۵ - a)، که از یک ردیف «گره» و «دسیر» های اتصالی درست شده است (راهها می توانند منحنی باشند) (شکل ۱۱۵ - d)، ولی

---

(\* در این مورد می توانید به کتاب «سرگرمیهای هندسه» هم که از همین مترجم چاپ شده است، مراجعه کنید.



شکل ۱۱۵

نی‌شود از صورت ظاهر شکل b بسادگی عبور کرد).

به نقطه‌ای که از آن مسیر عبور کند، گره مرتبه  $k$  گوئیم. مثلاً در شکل ۱۱۵ - a، دو گره مرتبه ۴ وجود دارد، واضح است که هر نقطه بینابینی را، که بر مسیری قرار گرفته باشد، می‌توان بعنوان گره مرتبه ۲ بحساب آورد.

وقتی که با قلم‌شکلی را دور می‌زنیم، گره شروع را با گره خاتمه و گره‌های بینابینی از هم جدا می‌کنیم.

قضیه. وقتی که شکلی را با یک حرکت قلم‌رسم می‌کنیم، هیچیک از گره‌های مرتبه فرد آن نمی‌توانند جزو گره‌های بینابینی باشند.

در حقیقت گره از مرتبه  $2m+1$ ، تنها می‌تواند گره شروع یا گره خاتمه باشد، زیرا وقتی که  $m$  مرتبه از گرهی عبور کنیم  $2m$  مسیر را طی کرده‌ایم برای مسیری که باقی میماند، فقط می‌توان در شروع یا خاتمه حرکت، آنرا طی کرد.

از این قضیه نتیجه می شود که نمی توان با يك حرکت قلم، شکلی را که بیش از دو گره مرتبه فرد دارد رسم کرد؛ در شکل ۱۱۵ - b چهار گره مرتبه ۳ وجود دارد و بنابراین با يك حرکت قلم قابل رسم نیست. مسئله معروف اولر را درباره پلها مورد مطالعه قرار می دهیم: هفت پل دو جزیره A و B را بهم و جزیره ها را بد ساحل وصل کرده اند، آیا می توان طوری از آنها عبور کرد که از هر پل تنها یکبار گذشته باشیم؟ (شکل ۱۱۵ - c).

اگر جزیره ها و سواحل را بوسیله نقطه هائی مشخص کنیم و پلها را خطهای رابط بین این نقطه ها بدانیم، مسئله اولر به این مسئله منجر می شود که شکل ۱۱۵ - d را با يك حرکت قلم رسم کنیم و این هم بعلت اینک که گره های فرد آن چهار تا است، غیر ممکن است.

ثابت کنید<sup>(۷۴)</sup> که در هر شکل دلخواه، تعداد گره های مرتبه فرد عددی است زوج.

اگر از هر نقطه شکلی بتوان به نقطه دیگری از همان شکل، بوسیله مسیری که روی شکل وجود دارد، عبور کرد، شکل را بسته گویند.

می توان ثابت کرد که هر شکل بسته را، که دارای گره ردیف فرد نباشد و یا دو گره ردیف فرد داشته باشد، می توان با يك حرکت قلم رسم کرد.

برای جستجوی روش رسم يك شکل، که با يك حرکت قلم قابل رسم باشد، می توان به این طریق عمل کرد: فرض کنید در يك

حرکت از دور بسته‌ای عبور کنیم، بدون اینکه از همه خط‌های شکل عبور کرده باشیم، در این صورت همیشه می‌توان نقطه‌ای را پیدا کرد که برای مسیرهای رسم شده و مسیرهایی که در خارج این حرکت باقیمانده‌اند، مشترک باشد، وقتی از این نقطه روی مسیری حرکت کنیم، پس از آنکه دوباره بهمین نقطه برسیم، تعداد مسیرهای رسم نشده کم می‌شود و این بار از همین نقطه روی مسیر جدیدی حرکت را شروع می‌کنیم. البته وقتی باید به این روش پرداخت که نتوانیم مسیری که شامل تمام خطها باشد، بدست آوریم.

واضح است که اگر در شکلی دو گره فرد وجود داشته باشد، باید یکی از آنها را به عنوان مبداء و دیگری را به عنوان انتهای حرکت در نظر گرفت، ولی وقتی که تمام گره‌ها زوج باشد، حرکت را از هر نقطه دلخواهی از شکل می‌توان شروع کرد و بهمان جا هم پایان داد.

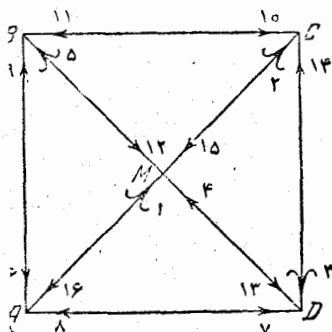
اگر قرار را بر این بگیریم که از هر خط شکل درست دو مرتبه عبور کنیم (یعنی هر مسیری که دو نقطه را بهم وصل کرده است در زین خود بصورت دو مسیر در نظر بگیریم)، در این صورت تعداد گره‌ها دو برابر می‌شود و هر شکل بسته را می‌توان با یک حرکت قلم رسم کرد. رسم مضاعف شکل را می‌توان با استفاده از قاعده زیر تا آخر انجام داد: وقتی گره به گره‌ای از مسیری مانند I برای اولین بار می‌رسیم، باید از مسیر I تا زمانی که ممکن باشد، استفاده نکرد؛ یعنی حرکت دوم از این مسیر را تنها وقتی انجام داد که همه مسیرهایی را که به این گره ختم می‌شوند، دوباره طی کرده باشیم؛ ضمناً از هر گره نمی‌شود در



يك مسير دو بار عبور کرد ( زیرا حرکت دوم روی يك مسير در خلاف جهت حرکت اول است ) .

در شکل ۱۱۶، شانزده مسیری

که طبق قاعده فوق می توان طی



شکل ۱۱۶

کرد ، بترتیب شماره گذاری شده

است ، ضمناً پیکانهای بزرگ روی مسیرهائی گذاشته شده است، که در امتداد آنها به گرهی می رسمیم ، که تا آنموقع به آن برخورد نکرده ایم ( از این گره در چنین مسیری ، وقتی می توان برگشت که همه مسیرهائی منتهی به آنرا دوبار طی کرده باشیم ) .

وقتی که برای مرتبه دوم به گرهی نزدیک می شویم از علامت ساده پیکان استفاده کرده ایم ؛ در چنین مسیرهائی حرکت مجدد را ( در جهت عکس حرکت اول ) می توان هر وقت که ساده تر باشد ، انجام داد. مثلاً بجای « حرکت » پنجم، می توان حرکت از M به D را انجام داد، ولی حرکت هشتم را نمی توان عوض کرد ، زیرا روی مسير DM از گره D يك حرکت انجام گرفته است ( حرکت چهارم ) و علامت بزرگ پیکان روی DC نشان می دهد که از این مسير از گره D باید در نوبت آخر عبور کرد .

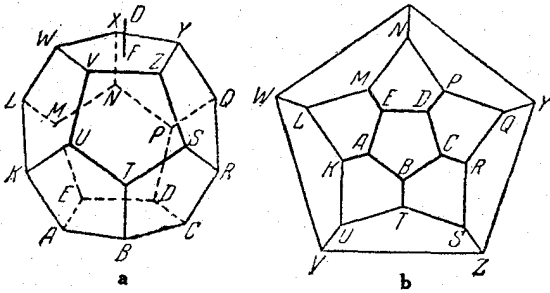
قاعده ای را که در اینجا ذکر کردیم از لحاظ مسئله مربوط به پیچ و خمها اهمیت اساسی دارد. هر پیچ و خمی را می توان به عنوان مجموعه ای از نقاط ( محوطه ها ، اطاقها و غیره ) که بوسیله خطهائی ( خیابانها ،

راهروها و غیره) بهم وصل شده‌اند ، در نظر گرفت .  
با این قاعده می‌توان نتیجه گرفت که هر پیچ‌وخم بسته‌ای را همیشه  
می‌توان دور زد ( بدون اینکه از شکل اطلاع داشته باشیم ) ، بنحوی  
که هر يك از مسیرها را دوبار طی کنیم . ضمناً در پیچ‌وخم ، علاوه بر  
پیکانهای بزرگ و ساده ، باید علامتی هم قرار داد ، که از تکرار حرکت  
در يك مسیر در همان جهت قبلی جلوگیری کند .

## ۳۴

### بازی هامیلتون

در سال ۱۸۵۷، هامیلتون ریاضی‌دان انگلیسی يك بازی طرح کرد که به « مسافری روی دوازده وجهی » معروف شده است. این بازی چنین است: می‌خواهیم از رأسهای دوازده وجهی عبور کنیم، بنحوی که حرکت تنها از طریق یالها انجام گیرد و از هر رأس هم بیش از یکبار رد نشویم. اگر تصویر مرکزی دوازده وجهی را بدست آوریم، یعنی رأسها و یالهای آنرا (شکل ۱۱۷ - a) روی صفحه‌ای که از وجه ABCDE



شکل ۱۱۷

عبور کرده است ، از نقطه  $O$  ، تصویر کنیم ( نقطه  $O$  در ارتفاع کمی بالای مرکز وجه  $VWXYZ$  قرار گرفته است ) ، طرح ۱۱۷ -  $b$  بدست می آید .

یکی از مسائل مربوط به بازی هامیلتون عبارتست از ساختن یک دور بسته از همه بیست رأس . معلوم شده است که اگر از یک رأس چهار حرکت انجام دهیم ، می توانیم در همه رأسهای بقیه باشیم و با بیست حرکت به رأس اولیه برگردیم .

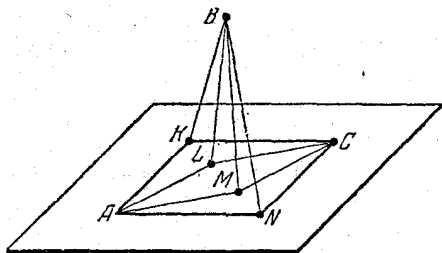
می توان سؤال را درباره تعداد حرکتها ، با معلوم بودن مثلاً سه رأس اولیه و رأس آخر ، مطرح کرد ( که بسته به نوع قرار گرفتن آنها با ۵ ، ۱ ، ۲ ، ۴ یا ۶ دور ممکن است ) ، یا اینکه دو رأس اول و دو رأس آخر معلوم باشد و غیره . همچنین می توان ورود به بعضی رأسها و یا استفاده از بعضی یا آنها را ممنوع کرد .

می توان بازی را با دو نفر در نظر گرفت که بنوبت حلقه های «دور شکسته» را رسم کنند ، ضمناً یکی از آنها کوشش کند عبور کاملی از هر بیست رأس

داشته باشد ( لزومی ندارد دور بسته‌ای ایجاد کند ) ، و دیگری کوشش کند وضعی را بوجود آورد که در آن قسمتی از رئوس از نظر دور باشد ( مثلاً خط شکسته SZYXNPDCRQ ).

بجای رسم خط شکسته،

بازیکن‌ها می‌توانند بنوبت مهره‌های شماره‌دار سیاه و سفید را در رأسهای مربوطه قرار دهند. بازی جالب‌تر و بفرنجتر



شکل ۱۱۸

می‌شود وقتی که بجای طرح  $b$  ( شکل ۱۱۷ ) ، از دوازده وجهی چوبی استفاده کنیم که حلقه‌هایی در رأسهای آن بطور محکم قرار گرفته باشد . بجای حرکت روی يك دوازده وجهی منتظم ، می‌توان حرکت روی چند وجهی‌های دیگر را مطرح کرد، مثلاً جالب است که با رعایت بازی هامیلتون ، نمی‌توان همه رأسهای يك دوازده وجهی لوزوی ( فصل ۳۰ را ببینید ) را دوز زد ، زیرا در اینجا ۶ کنج چهار وجهی و هشت کنج سه وجهی داریم و هر یال دو رأس از دو کنج مختلف را بهم وصل می‌کند .

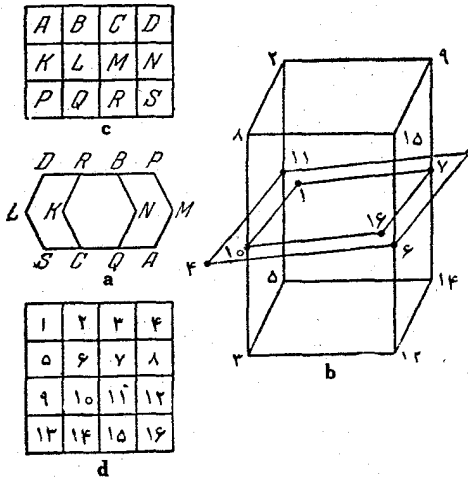
در شکل ۱۱۸ طرح فضائی با دور غیر بسته داده شده است و ضمناً

نمی‌توان روی آن دور بسته‌ای بوجود آورد ( چرا ؟ ) ( ۷۵ )

آیا خواننده می‌تواند چند وجهی پیدا کند که دارای همین خاصیت باشد؟

هامیلتون بازی دومی هم دارد که مربوط به حرکت روی وجوه يك چند وجهی است و در آن عبور از يك وجه به وجه دیگر تنها در صورتی

ممکن است که این دو وجه یال مشترکی داشته باشند .  
از خواننده می خواهیم ثابت کند<sup>(۷۶)</sup> که طرح حرکت در بازی دوم  
هامیلتون روی هشت وجهی منتظم و روی بیست وجهی منتظم کاملاً شبیه  
طرح حرکت بازی اول هامیلتون روی مکعب و دوازده وجهی منتظم است .



شکل ۱۱۹

مسئله مربوط به اسب را که در فصل ۱۹ آوردیم ، می توان به عنوان  
مسئله حرکت طبق قاعده هامیلتون در نظر گرفت: کافی است بجای خانه های  
صفحه شطرنج ، نقاطی در نظیر بگیریم و ممکن است نقاط متناظر  
خانه ها را ، با توجه به حرکت اسب روی خانه های شطرنج ، با خطوطی  
به هم وصل کنیم .

در شکل ۱۱۹ طرح مسطحه (a) و طرح فضائی (b) متناظر با  
صفحه  $4 \times 4$  خانه ای (c) و  $4^2$  خانه ای (d) داده شده است .

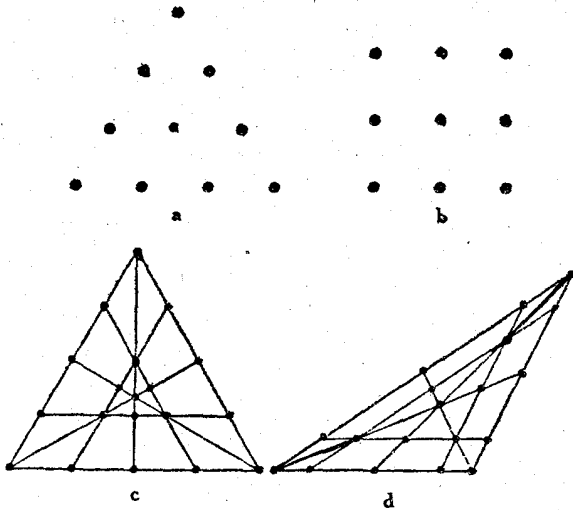
## تقسیم نقاط در صفحه و در فضا

معمولا مسائل در این زمینه را می‌توان بصورت « محسوس » در آورد، یعنی از سکه، فندق و یا شیئی دیگری بجای نقطه استفاده کرد.

چند مسئله از این نوع را می‌آوریم :

۱. ده سکه بصورت يك مثلث متساوی‌الاضلاع چیده‌اند ( شکل

۱۲۰ - a را ببینید ). سه سکه را چنان جا بجا کنید<sup>(۷۷)</sup> که دوباره يك



شکل ۱۲۰

مثلث متساوی الاضلاع بدست آید .

۲. از شکل ۱۲۰ - b دیده می شود که با ۹ سکه می توان هشت ردیف سه سکه ای درست کرد ، یعنی می توان هشت خط راست پیدا کرد که مراکز سه تا از سکه ها روی هر يك از آنها قرار گرفته باشد .  
 دو سکه را طوری جابجا کنید <sup>(۷۸)</sup> که نه سکه مفروض در طرح جدید ، روی ده ردیف سه سکه ای قرار گرفته باشند .

۳. در شکل ۱۲۰ - c و d دو طرح داده شده است که از لحاظ اصولی مثل هم و از لحاظ شکل ظاهری با هم متفاوتند . در هر يك از این دو طرح ۱۹ سکه در ۹ ردیف پنج سکه ای قرار گرفته اند .  
 ۱۹ سکه را در ده ردیف پنج سکه ای قرار دهید <sup>(۷۹)</sup> .



بین دوستانتان مسابقه‌ای ترتیب دهید که با کمک  $n$  نقطه،  $m$  ردیف  $p$  نقطه‌ای درست کنند، بطوریکه نسبت  $\frac{mp}{n}$  حتی الامکان عدد بزرگی باشد (برای این منظور باید قید کرد که  $n$  نباید از عددی مثل  $n_0$  تجاوز کند).

همچنین سعی کنید شبیه مر بعهای وقتی بسازید، مثلاً آیامی توان عددهای صحیح از ۱ تا ۱۹ را در نقاط گرهی طرح  $n$  از شکل ۱۲۰ چنان قرار داد که مجموع عددهای واقع در روی هر یک از ۹ خط راست مقدار ثابتی باشد؟

۴. شش نقطه را روی صفحه چنان قرار دهید<sup>(۸۰)</sup> که هر سه نقطه رئوس یک مثلث متساوی‌الساقین باشند.

۵. هشت نقطه را در فضا چنان قرار دهید<sup>(۸۱)</sup> که همه ۵۶ مثلث  $(C_8^3)$  بدست آمده (که رأسهای آنها نقاط مفروض هستند) متساوی‌الساقین باشند.

در باره این مسئله مطالعه کنید که چگونه می‌توان  $n$  نقطه را  $(n=7, 8, 9, \dots)$  روی صفحه چنان قرارداد که بین  $C_n^3$  مثلثی که از این نقاط بدست می‌آید، بیشترین تعداد ممکنه مثلثهای متساوی‌الساقین بوجود آید. شبیه این مسئله را می‌توان برای  $n=9, 10, 11, \dots$  در فضا طرح کرد.

همه این مسائل را می‌توان در فضای  $m$  بعدی مورد مطالعه قرار داد، بشرطی که تحت عنوان نقاط فضای  $m$  بعدی، مجموعه  $m$  عدد

حقیقتی با نظم معینی استنباط شود و فاصلهٔ بین هر دو نقطهٔ

$$A(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m) \text{ و } B(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m)$$

با رابطهٔ زیر محاسبه شود :

$$d = \sqrt{(\alpha_1 - \beta_1)^2 + (\alpha_2 - \beta_2)^2 + \dots + (\alpha_m - \beta_m)^2}$$

۶ با استفاده از رابطهٔ اخیر ثابت کنید<sup>(۸۲)</sup>، در یک فضای چهار

بعدی هر سه نقطه از پنج نقطهٔ

$$O(0, 0, 0, 0), A(1, 0, 0, 0), B\left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, 0, 0\right),$$

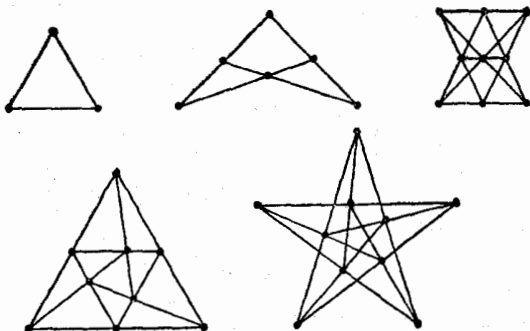
$$C\left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{6}, \frac{\sqrt{6}}{3}, 0\right) D\left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{6}, \frac{\sqrt{6}}{12}, \frac{\sqrt{10}}{4}\right),$$

رأسهای یک مثلث متساوی الساقین هستند .

مسئله های ۲ و ۳ مربوط به مسئلهٔ جالبی از هندسهٔ تصویری

هستند :

می‌خواهیم شکل مسطحه‌ای از  $p$  نقطه و  $q$  خط راست چنان



شکل ۱۲۱

بسازیم که از هر نقطه  $m$  خط راست بگذرد و هر خط راست از  $n$  نقطه (از نقاط مفروض) عبور کند. در این صورت شکل را با  $(p_m$  و  $q_n)$  نشان می‌دهند.

بسادگی ثابت می‌شود<sup>(۸۳)</sup> که باید  $pm = qn$  باشد. اگر  $p = q$

و  $m = n$  باشد، بجای  $(p_m, p_m)$  می‌نویسند  $(p_m)$ .

در شکل ۱۲۱ حالت‌های  $(3_2), (6_2, 4_3), (9_3), (9_3)$  و  $(10_3)$  رسم

شده است. جالب است که مثلاً شکل  $(7_3)$  را نمی‌توان ساخت.

## مسائلی با جنبه‌های منطقی

اهمیت مسائلی که با جنبه‌های منطقی طرح شوند ، تنها از نظر محتوی جالب و سرگرم کننده آنها نیست ، بلکه به این مناسبت هم هست که حل اینگونه مسائل ، مثل حل مسائل ریاضی ، به پیشرفت تفکر و تیزهوشی کمک می‌کند و این قابلیت را بوجود می‌آورد که با جستجوی در شرایط مسئله « نقطهٔ ضعفی » را ، که استفاده از آن منجر به حل مسئله می‌شود ، پیدا کنیم . چند نمونه ذکر کنیم :

۱. دانش آموزان برای بازی به دو دسته تقسیم شده‌اند: دسته « جدی » که بهر سؤال جواب درست می‌دهند، و دسته « شوخ » که بهر سؤال جواب نادرست می‌دهند.

معلم، که به این امر وقوف داشت، از شهریار پرسید که آیا جدی است یا شوخ. معلم جواب شهریار را درست نفهمید به شروین و مژده که در ردیف شهریار نشسته بودند، روگردو پرسید: « شهریار چه جوابی بمن داد؟ ». شروین گفت: « شهریار جواب داد که او جدی است ». مژده گفت: « شهریار جواب داد که او شوخ است ». شروین و مژده به کدام دسته تعلق داشتند؟ (۸۴)

۲. شش دانش‌آموز که تعطیلات خود را می‌گذرانند به سه دسته تقسیم شدند. روسای دسته‌ها عبارت بودند از: احمد، مینا و کورش. احمد و زهره قطعه چوبهای دو متری را برداشتند، مینا و محمود قطعه چوبهای یک متری و کورش و فرنگیس قطعه چوبهای یک متری و قرار شد که همه چوبها را بصورت قطعه‌های نیم متری ااره کنند.

روی کاغذی که به دیوار نصب بود یادداشت شده که دسته A و B، ۲۶ قطعه؛ دسته C و D؛ ۲۷ قطعه و دسته E و F، ۲۸ قطعه چوب تحویل دادند. نام D را پیدا کنید. (۸۵)

۳. سه دوست: جمشید، ایرج و مسعود بدون کلاه پشت سرهم نشسته‌اند (شکل ۱۲۲)، ضمناً ایرج و مسعود نمی‌توانند سر خود

را بعقب برگردانند، ایرج سر مسعود را که پائین تر از او نشسته است و جمشید سر دو دوست خود را می بیند.

از داخل کیسه‌ای که دو کلاه

سفید و سه کلاه سیاه در آن گذاشته

شده بود (و از این امر هر سه نفر اطلاع

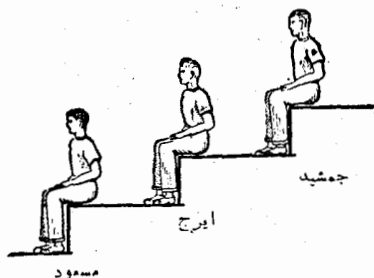
داشتند)، سه کلاه در آوردند و بر

سر هر يك کلاهی گذاشتند، بطوریکه

هیچکدام از رنگ کلاه خود اطلاع

نداشتند. رنگ دو کلاهی هم که در کیسه باقیمانده بود برای هر سه نفر

مجهول بود.



شکل ۱۲۲

جمشید گفت که من نمی توانم رنگ کلاه خودم را پیدا کنم. ایرج

هم که جواب جمشید را شنیده بود گفت، اطلاعات او هم برای پیدا کردن

رنگ کلاه خودش کافی نیست. آیا مسعود می تواند بر اساس جوابهای

دوستانش رنگ کلاه خود را بگوید؟ (۸۶)



مسائلی وجود دارد که برای حل آنها باید تحلیل دقیقی از مفروضات

مسئله بعمل آید، مفروضاتی که در نظر اول با مجهول ارتباط ندارند.

مثلاً:

۴. در يك مسابقه پنج نفر شرکت کردند. پس از مسابقه چنین

اعلام شد:

- I. سعید دوم و ساسان سوم شد .
- II . جواد سوم و خسرو پنجم شد .
- III . خسرو اول و جواد دوم شد .
- IV . سعید دوم و فیروزه چهارم شد .
- V . ساسان اول و فیروزه چهارم شد .

اگر بدانیم در هر مورد از این پنج جواب ، ردیف یک نفر درست و ردیف دیگری نادرست ذکر شده باشد ، ردیف صحیح پنج نفر را پیدا کنید. (۸۷)

د . شانزده دانشجو پس از تعطیلات زمستانی به لنینگراد برگشتند .  
 بین آنها چهار نفر اهل کیف بودند : A ، B ، C ، D ؛ چهار نفر اهل مسکو : E ، E ، G ، H ؛ چهار نفر اهل ساراتف : I ، K ، L ، M  
 و چهار نفر اهل فرغان : N ، O ، P ، R

همچنین A ، E ، I و N ، ۲۰ سال دارند ، B ، F ، K و O  
 ۲۱ سال ، C ، G ، L و P ، ۲۲ سال و D ، H ، M و R ، ۲۳ سال .

بین آنها چهار نفر ریاضی دان ، چهار نفر شیمی دان ، چهار نفر زمین‌شناس و چهار نفر زیست‌شناس وجود دارد ، ضمناً هر يك از چهار نفری که در يك رشته درس می‌خوانند از شهرهای مختلف و با سالهای مختلف‌اند .

چهار دانشجو در دوره اول ، چهار نفر در دوره دوم ، چهار نفر در دوره سوم و چهار نفر در دوره چهارم تحصیل می کنند، ضمناً هر يك از چهار نفری که در يك دوره تحصیل می کنند ، از شهرهای مختلف ، با سالهای مختلف و در رشته های مختلف اند .

بالاخره چهار نفر از این دانشجویان بد فوتبال ، چهار نفر به بکس، چهار نفر به والیبال و چهار نفر به شطرنج علاقمندند ، و هر يك از چهار نفری که یکی از این ورزشها را دوست دارند از شهرهای مختلف ، با سالهای مختلف ، از رشته های مختلف و از دوره های مختلف تحصیل اند .

برای هر يك از دانشجویان ، رشته تحصیلی ، دوره تحصیل و ورزش مورد علاقه را معلوم کنید ، بشرطی که بدانیم I والیبالست ، F فوتبالیست ، C زیست شناس ، D دانشجوی دوره اول ریاضیات و علاقمند به شطرنج ، G دانشجوی دوره دوم شیمی و علاقمند به شطرنج و بالاخره K دانشجوی دوره سوم زمین شناسی و علاقمند به شطرنج باشند .

برای سهولت بررسی بهتر است در این باره جدولی تشکیل دهیم در خانه های این جدول باید برای هر دانشجو ، دانشکده، دوره تحصیلی و ورزش مورد علاقه را در نظر بگیریم .

در جدول، مفروضات مسئله را قرار می دهیم و کوشش می کنیم جاهای

خالی را پر کنیم . (۸۸)



سن	شهر	۲۰ سال	۲۱	۲۲ سال	۲۳ سال
کیف	A-،-،-A	B-،-،-B	C زیست‌شناسی-،-،-C	D ریاضی، I، شطرنج	
مسکو	E-،-،-E	F-،-،-F	G شیمی، II، شطرنج	H-،-،-H	
ساراتف	I-،-،-I	K زمین‌شناسی، III، شطرنج	L-،-،-L	M-،-،-M	
فرغان	N-،-،-N	O-،-،-O	P-،-،-P	R-،-،-R	

\*\*\*

کشف ارقام مربوط به يك عمل حساب را هم (که بوسیله ستاره یا حروف الفبا مشخص شده‌اند) می‌توان جزو مسائل مربوط به منطق بحساب آورد.

حل اینگونه مسائل به پیشرفت فکر منطقی کمک می‌کند و طرح مسائل جدیدی از اینگونه می‌تواند زمینه مناسبی برای سرگرمیهای مربوط به اندیشه و استدلال باشد.

در چهار نمونه‌ای که در اینجا آورده‌ایم می‌توان، با در نظر گرفتن تمام حالت‌های ممکن، مقدار هر يك از ارقام مجهول را بدست آورد (در هر يك از این نمونه‌ها تنها يك جواب وجود دارد) (۸۹).

I. در هر يك از دو عمل زیر رقمها را بدست آورید :



تقسیم عدد ۲۴۰۱۷۶ بر ۱۱۹ به کمک حروف جمله مفروض به این صورت درمی‌آید\* :

$$(1) \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{س ز ز} \\ \text{ز ت ن} \\ \hline \text{خ و ز ت گ ن} \\ \text{ب د ن} \\ \hline \text{و ز ن} \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} (1) \\ (2) \end{array}$$

$$(2) \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{ش ز ز} \\ \hline \text{خ ب س} \end{array} \right.$$

ابتدا به حروفی توجه می‌کنیم که با علامت (۱) مشخص کرده‌ایم؛ از تساوی (بدن = س ز ز × ن) نتیجه می‌شود: (ن ≤ ز ن) و بنابراین (۱ = ز) است؛ همچنین از شکل تقسیم بسادگی معلوم می‌شود که رقم دوم در خارج قسمت مساوی صفر است.

سپس به حروفی می‌پردازیم که با علامت (۲) مشخص شده‌اند، بسادگی نتیجه می‌شود که (۲ = ن) (زیرا تفاضل «س ز ز - و ز ن» عددی است دو رقمی و بنابراین «۱ = ز - ن» می‌شود) و (۸ = ب) است (زیرا «۰ = ت» و «ت گ ن = ن + بدن» است).

کسی که بحل چنین مسئله‌ای می‌پردازد با در دست داشتن ردیف بعضی از حروف، می‌تواند حدس بزند که جمله «کلید» «زندگی خوبست» می‌باشد. محاسبات و استدلالهای بعد این حدس را تأیید یا تکذیب می‌کند (و در اینجا تأیید می‌کند).

وقتی مسائلی از این قبیل درست شده باشد، که پس از کشف رمز

(\* حروفی را که در تقسیم نوشته شده است، از چپ به راست در نظر

بگیرید.

حروف آن ، جمله یا کلمه‌ای به عنوان «کلید» درست نکند ، حل مسئله بفرنج‌تر می‌شود .

در اینجا سه مسئله دیگر ذکر می‌کنیم که در حل آنها عناصر منطقی وجود دارد و آخرین آنها می‌تواند نمونه جالبی از تعبیر معادلات سیال درجه اول باشد .

### عبوردشوآر

سه تاجر  $A$  ،  $B$  و  $C$  و سه کارمند آنها  $a$  ،  $b$  و  $c$  باید بوسیله یک قایق دو نفری از رودخانه‌ای عبور کنند؛ منتهی هیچک از کارمندان درجائی که یکی از تاجرهاى دیگر وجود دارد ، نباید بدون صاحب کار خود باشد .

یکی از راه‌حلها در طرح زیر داده شده است :

رفتن	ab	bc	AB	BC	ab	ac
برگشتن	b	c	Bb	a	a	

اگر  $n$  تاجر با مستخدمین خود باشند برای  $n=4$  و  $n=5$  مسئله به کمک قایق دو نفری قابل حل نیست ، ولی اگر از قایق سه نفری استفاده کنیم ، قابل حل خواهد بود .

از خواننده می‌خواهیم ثابت کند که در حالت‌های زیر مسئله جواب دارد:  $a$  به ازاء  $n=2$  (قایق دو نفری)، با سه خط «سیر مستقیم»؛  $b$  به ازاء  $n=4$  (قایق سه نفری) با پنج خط سیر «مستقیم»؛  $c$  به ازاء

$n=5$  (قایق سه نفری) با شش خط‌سیر «مستقیم»<sup>(۹۵)</sup>.

مسئله به ازاء  $n=6$  و با قایق سه نفری، بنظر قابل حل می‌رسد، ولی واضح است که به ازاء هر مقدار  $n$  می‌توان با قایق چهار نفری مسئله را حل کرد.

اگر در رودخانه جزیره‌ای در نظر بگیریم و فرض کنیم که ضمن عبور از رودخانه بتوان موقتاً در آن پیاده شد، با قایق دو نفری می‌توان مسئله را به ازاء هر مقدار دلخواه  $n$  حل کرد.

### تشخیص سکه تقلبی

در سالهای اخیر طرح مسائل مربوط به تشخیص سکه تقلبی، که تنها در وزن با سکه‌های معمولی فرق دارد، خیلی رواج پیدا کرده است.

در حالت ساده‌ترین مسئله، باید  $k$  توزین با ترازو (بدون استفاده از وزنه) سکه تقلبی را (که از همه سبک‌تر است) بین  $n=3^k$  سکه پیدا کرد.

در اینجا کافی است سکه‌ها را به سه دسته  $3^{k-1}$  سکه‌ای تقسیم کنیم، با قرار دادن دو دسته از این سکه‌ها در دو کفه ترازو، بسادگی دسته  $3^{k-1}$  سکه‌ای، که شامل سکه تقلبی است، معلوم می‌شود. اگر در مورد این دسته هم، همان عمل را انجام دهیم، به دسته  $3^{k-2}$  سکه‌ای شامل سکه تقلبی می‌رسیم و غیره. مسئله را می‌توان به

این ترتیب مشکل تر کرد که سبک تر یا سنگین تر بودن سکهٔ تقلبی معلوم نباشد .

در اینجا یکی از مسائل قابل حل را می آوریم :

بین دوازده سکه ، یک سکهٔ تقلبی وجود دارد ، با سه توزین این سکه را پیدا کنید و معین کنید که آیا این سکه از سکه‌های معمولی سبک تر است یا سنگین تر .

اگر سکه‌های چهار تائی را بنحوی که درستونهای دوم و سوم جدول صفحهٔ ۳۲۷ با توزین مقایسه کنیم ، ( در جدول فقط شمارهٔ سکه‌ها ذکر شده است ) ، بسادگی روشن می شود ( امتحان کنید! ) که در بیست و چهار حالتی که ممکن است بوجود آید یا یکی از سکه‌های با شمارهٔ : ۱ ، ۲ ، ۳ ، ۴ ، ۵ ، ۶ ، ۷ و ۸ ، ۹ ، ۱۰ ، ۱۱ ، ۱۲ سبک تر و تقلبی است و یا یکی از آنها سنگین تر و تقلبی است ( سطرهای آخر جدول را ببینید ) به این ترتیب بیست و چهار حالت مختلف از توزین سکه‌ها بدست می آید که در جدول در ستونهای متوالی ، که شماره گذاری شده است ، نشان داده شده است .

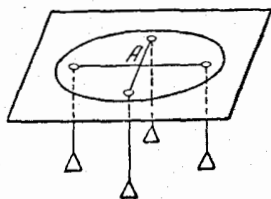
می توانید با آزمایش روی ۱۲ سکه ، ببینید که کدامیک از حالتهای بیست و چهار گانه پیدا می شود و با جوابی که در سطرهای آخر جدول داده ایم ، مقایسه کنید .

در زمان ما مسئلهٔ مربوط به سکهٔ تقلبی به انواع مختلف طرح شده است و زمینه‌ای برای سرگرمیهای ریاضی فراهم شده است .

شماره توزین	سکه‌ها		احتمال نتایجی که در توزین بدست می‌آید (علامتها : س - یعنی طرف چپ سبکتر است ، و - یعنی طرف چپ وزین تر (سنگین تر) است، ه - یعنی چپ و راست هم وزن هستند).																								
	چپ	راست	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	
۱	۱,۲,۳,۴	۵,۶,۷,۸	س	س	س	س	و	و	و	و	ه	ه	ه	ه	و	و	و	و	س	س	س	س	ه	ه	ه	ه	
۲	۱,۲,۳,۵	۴,۹,۱۰,۱۱	س	س	س	و	س	ه	ه	ه	و	و	و	ه	و	و	و	و	س	و	ه	ه	ه	س	س	س	ه
۳	۱,۶,۹,۱۲	۲,۵,۷,۱۰	س	و	ه	ه	و	س	و	ه	و	س	و	ه	س	و	س	ه	ه	س	و	س	ه	و	س	ه	و

شماره	سبکتر :	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲								
		سنگین تر :										۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰

برای تنوع می توان از ترازوی « $m$  کفه‌ای» استفاده کرد (شکل ۱۲۳ که در آنجا  $m = ۴$  است) که بدان وسیله در یک توزین معلوم می شود که کدامیک از  $m$  گروه سکه سبک تر از دیگران است.



شکل ۱۲۳

### مسائلی در باره تقسیم مایعات

از ظرف پر از مایعی که ۸ لیتر گنجایش دارد می خواهیم ۴ لیتر شراب برداریم، برای این منظور دو ظرف خالی با گنجایش پنج لیتر و سه لیتر در اختیار داریم.

حل مسئله را در طرح زیر داده ایم:

$$۸, ۰, ۰ \rightarrow ۳, ۵, ۰ \rightarrow ۳, ۲, ۳ \rightarrow ۶, ۲, ۰ \rightarrow ۶, ۰, ۲ \rightarrow$$

$$\rightarrow ۱, ۵, ۲ \rightarrow ۱, ۴, ۳ \rightarrow ۴, ۴, ۰$$

در این طرح دیده می شود که هر بار ظرف متوسط خالی را از مایع ظرف بزرگ برمی کنیم و سپس به اندازه ای مساوی گنجایش ظرف کوچک به ظرف بزرگ برمی گردانیم.

می توان برای حل مسئله نقش ظرف کوچک را با ظرف متوسط عوض کرد: مایع را از ظرف بزرگ در ظرف خالی کوچک می ریزیم (و آنرا برمی کنیم) و سپس به اندازه گنجایش ظرف متوسط به آن برمی گردانیم.

$$۸, ۰, ۰ \rightarrow ۵, ۰, ۳ \rightarrow ۵, ۳, ۰ \rightarrow ۲, ۳, ۳ \rightarrow ۲, ۵, ۱ \rightarrow$$

$$\rightarrow ۷, ۰, ۱ \rightarrow ۷, ۱, ۰ \rightarrow ۴, ۱, ۳ \rightarrow ۴, ۴, ۰$$



اگر در حالت کلی گنجایش سه ظرف را  $a$  و  $b$  و  $c$  فرض کنیم ( $a$  عددی زوج،  $a > b > c$  و  $\frac{a}{2} \geq b + c$  است)، در حالتی که  $b$  و  $c$  نسبت بهم اول و  $a \geq b + c - 1$  باشد، هر دو طریقه‌ای که در بالا ذکر کردیم، منجر به حل معادله‌ای با ریشه‌های صحیح و مثبت می‌شود:

$$a - bx + cy = \frac{a}{2} \quad \text{و} \quad a - cu + bv = \frac{a}{2}$$

که بترتیب متناظر با طریقه اول و طریقه دوم می‌شود (فصل ۴ را ببینید). ولی وقتی که  $a = b + c - 2$  باشد، ممکن است یکی از طریقه‌ها بی نتیجه بنظر برسد (مثلاً، اگر در طریقه اول  $(b-1, 0, c-1)$  بوجود آید، نه می‌شود از ظرف بزرگ، ظرف متوسط را پر کرد و نه می‌توان از ظرف کوچک  $c$  لیتر در ظرف بزرگ ریخت)، ولی در این مورد حتماً می‌توان از طریقه دیگر به نتیجه رسید. مثلاً وقتی که  $a = 20$ ،  $b = 13$  و  $c = 9$  باشد، مسئله را می‌توان به طریقه دوم حل کرد (۹۱).

وقتی که  $a < b + c - 2$  باشد، مسئله غیر قابل حل بنظر می‌رسد و خواننده می‌تواند آنرا در حالتی که  $a = 16$ ،  $b = 12$  و  $c = 7$  است، امتحان کند (۹۲).

## مطالب مختلف

در این فصل مطالبی را از قسمتهای مختلف ریاضی گردآورده ایم؛ بعضی از آنها می توانند مورد استفادهٔ عدهٔ زیادتری قرار گیرد و بعضی دیگر برای کسانی است که از لحاظ ریاضی آمادگی بیشتری داشته باشند. در مورد بسیاری از آنها تنها قلم، کاغذ و پایداری لازم است و هر مسئله‌ای می تواند زمینه‌ای باشد که خواننده بر مبنای آن جستجوهای جدیدی را انجام دهد.

تعبیر هندسی رابطه :

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + (n-1)^2 + n^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

فرض کنید در  $n$  ردیف (از پائین به بالا) بترتیب  $n^2, (n-1)^2, \dots$

$1^2, 2^2, 3^2, \dots$  مکعب با ضلعهای مساوی قرار گرفته باشد (شکل ۱۲۴

به ازاء  $n=5$  داده شده است).

هرم  $OADBC$  را محیط بر همه مکعبها در نظر می گیریم بطوریکه

$OA = OB = OC = n+1$  باشد (حجم این هرم مساوی  $\frac{(n+1)^3}{3}$  می

باشد)؛ از اینجا نتیجه می شود که حجم همه مکعبها برابر است با :

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + (n-1)^2 + n^2 = \frac{(n+1)^3}{3} -$$

$$-[n + (n-1) + \dots + 2 + 1] - (n+1) \times \frac{1}{3} =$$

$$= \frac{(n+1)^3}{3} - \frac{n(n+1)}{2} - \frac{n+1}{3} = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6};$$

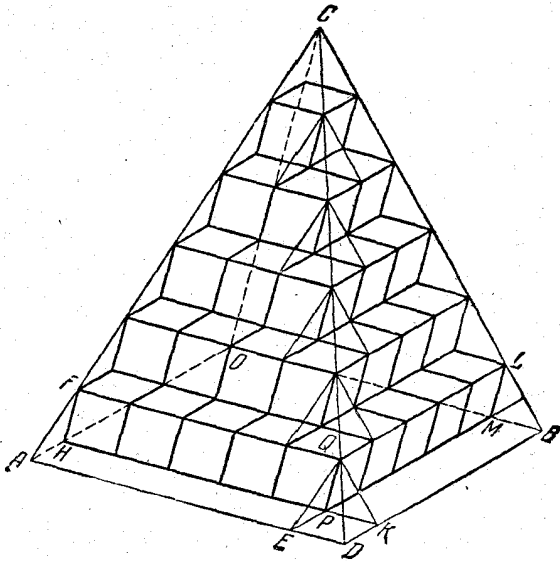
که در آن عبارت داخل کروشه برابر است با مجموع حجمهای منشور

$AFHEPQ$  ( $\text{حجم} = \frac{n}{2}$ )، منشور  $KPQBML$  ( $\text{حجم} = \frac{n}{2}$ ) و

منشورهای مشابه در همه بقیه قشرها؛  $\frac{1}{3}(n+1)$  عبارتست از مجموع

حجمهای هرمهای کوچک ( $EPKDQ$  و غیره).

با همین روش تساوی زیر را ثابت کنید (۹۳):



شکل ۱۲۴

$$1^2 + 3^2 + 5^2 + 7^2 + \dots + (2n-3)^2 + (2n-1)^2 = \frac{n(4n^2-1)}{3}$$

تمرینهایی در باره « دید هندسی »

در اینجا مسائلی داده شده است که هر کدام از آنها را می توان با عنوان « چه کسی بیشتر ؟ » به مسابقه گذاشت .

در اینگونه مسائل باید بطور منظم شکلهای مورد نظر را در تصویر کشف کرد ؛ در مسئله شماره ۴ باید دقیقاً فکر کرد چگونه و از راهی باید شروع کرد تا حتی یکی از شکلهای مورد نظر از قلم نیفتد .

خواننده می تواند خود مسائل مشابهی را بسادگی طرح کند .

۱. در شکل ۱۲۵ - a چند مثلث ، چند مربع و چند مستطیل

دیده می شود ؟<sup>(۹۴)</sup>

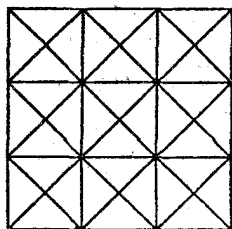
۲. تعداد مثلثهای شکل ۱۲۵ - b را پیدا کنید<sup>(۹۵)</sup> .

۳. در شکل ۱۲۵ - c چند مثلث ، چند شش ضلعی منتظم و چند

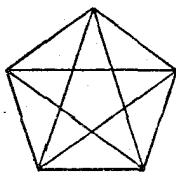
لوزی وجود دارد ؟<sup>(۹۶)</sup>

۴. چند مربع و چند مستطیل می توان در صفحه شطرنج معمولی

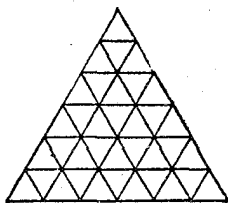
دید ؟ در صفحه های با  $n^2$  خانه و یا صفحه های با  $m \cdot n$  خانه چطور؟



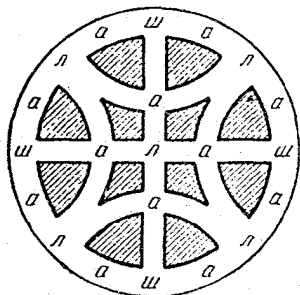
a



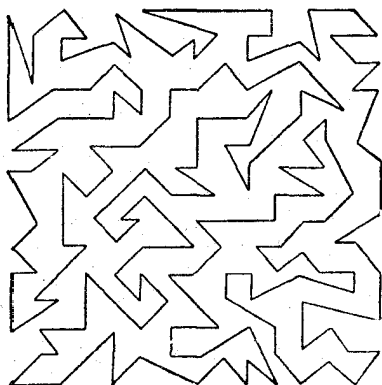
b



c



d



e

اگر مکعبی به ضلع ۱۰ سانتیمتر داشته باشیم و آنرا بوسیله صفحاتی موازی با وجوه مکعب به مکعبهایی به ضلع یک سانتیمتر تقسیم کنیم، چند مکعب و چند مکعب مستطیل در آن بوجود می آید؟<sup>(۹۷)</sup>

۵. کلمه « IIIIII » را در شکل ۱۲۵ - d به چند طریق می توان خواند (روی خط راست یا خط منحنی یا خط شکسته)، بشرطی حرف اول و حرف آخر III برهم منطبق نباشند<sup>(۹۸)</sup>؟

ضمناً از بازی می توان یاد کرد که چند ضلعی شکسته دلخواه و غیر محدبی رسم کرد (مثلاً شکل ۱۲۵ - e را ببینید)، روی آن نقطه ای علامت گذاشت و به مسابقه گذاشت که چه کسی زودتر می تواند معلوم کند که این نقطه داخل چند ضلعی است و یا خارج آن.

### اتحادهای جالب

۱. اتحاد زیر بسادگی قابل تحقیق است :

$$(3s^{2n} - 2s^n - 1)^2 + (4s^{2n} + 4s^n)^2 \equiv (5s^{2n} + 2s^n + 1)^2$$

بنابراین با توجه به روابط:

$$a_n = 3s^{2n} - 2s^n - 1 ; b_n = 4s^{2n} + 4s^n ; c_n = 5s^{2n} + 2s^n + 1$$

(که در آنها  $s$  و  $n$  عددهای طبیعی و  $s > 1$  است) می توانیم هر چندر که بخواهیم عددهای سه گانه فیثاغورثی را بدست آوریم (فصل پنجم را ببینید).

زوایای مثلث قائم الزاویه ای که اضلاع آن  $a_n$ ،  $b_n$  و  $c_n$  باشد، به ازاء مقادیر خیلی بزرگ  $n$ ، با زوایای مثلثی که اضلاع آن ۳ و ۴

و ۵ باشد، خبلی کم اختلاف دارد، زیرا داریم:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_n}{b_n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3s^{2n} - 2s^n - 1}{4s^{2n} + 4s^n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3 - \frac{2}{s^n} - \frac{1}{s^{2n}}}{4 + \frac{4}{s^n}} = \frac{3}{4}$$

اتحاد مشابهی پیدا کنید که با کمک آن بتوان اضلاع مثلث قائم الزاویه‌ای بدست آورد که «تقریب متشابه» با مثلثی باشد که اضلاع آن ۵ و ۱۲ و ۱۳ است.

۲. اتحادهایی درست کنید که در آنها حاصلضرب دو کثیرال جمله

«بزرگ» مساوی با کثیرال جمله‌ای با تعداد کم جملات باشد، مثلاً:

$$\begin{aligned} & (x^8 - 4x^7 + 8x^6 - 10x^5 + 8x^4 - 4x^3 + 2x^2 - x + \frac{1}{4}) \times \\ & \times (x^8 + 4x^7 + 8x^6 + 10x^5 + 8x^4 + 4x^3 + 2x^2 + x + \frac{1}{4}) \equiv \\ & \equiv x^{16} + \frac{17}{2}x^8 + \frac{1}{16} \end{aligned}$$

۳. اتحاد  $\frac{a^2 + b^2}{a^2 + (a-b)^2} \equiv \frac{a+b}{a+(a-b)}$  (امتحان کنید!)

می‌توان برای نوعی «ساده کردن غیر مجاز» کسرها، که منجر به نتیجه صحیح می‌شود، مورد استفاده قرار گیرد، مثلاً:

$$\frac{37^2 + 13^2}{37^2 + 24^2} = \frac{37 + 13}{37 + 24} = \frac{50}{61}$$

آیا می‌توانید اتحاد مشابهی پیدا کنید، که در آن توانهای ساده

شده در صورت و مخرج کسر، مساوی ۴ باشد؟

$$4. \text{ اتحاد } \frac{\log\left(\frac{m+1}{m}\right)^m}{\log\left(\frac{m+1}{m}\right)^{m+1}} \equiv \frac{\left(\frac{m+1}{m}\right)^m}{\left(\frac{m+1}{m}\right)^{m+1}} \quad (m \text{ عددی است})$$

مثبت و گویا) نشان می‌دهد که گاهی «ساده کردن غیر مجاز علامت  $\log$ »

در صورت و مخرج کسر:  $\frac{\log a}{\log b} = \frac{a}{b}$  می‌تواند منجر به نتیجه صحیح بشود

مثلاً (به ازاء  $m=2$ ):

$$\frac{\log \frac{9}{4}}{\log \frac{27}{8}} = \frac{9}{27}$$

5. در ردیف اتحادهای عجیب می‌توان از اتحاد زیر نام برد:

$$\sqrt[n]{a + \frac{a}{a^n - 1}} \equiv a \sqrt[n]{\frac{a}{a^n - 1}};$$

مثلاً:

$$\sqrt[2]{\frac{2}{\frac{2}{7}}} = 2 \sqrt[2]{\frac{2}{7}}; \quad \sqrt[4]{\frac{5}{\frac{5}{624}}} = 5 \sqrt[4]{\frac{5}{624}};$$

$$\sqrt[5]{\frac{2}{\frac{2}{31}}} = 2 \sqrt[5]{\frac{2}{31}}; \dots$$

6. اگر «بطور غیر مجاز» علامت  $\sin$  را در صورت و مخرج

سمت راست اتحاد زیر حذف کنیم:



$$\sin \alpha + \sin 2\alpha + \dots + \sin n\alpha = \frac{\sin \frac{(n+1)\alpha}{2} \sin \frac{n\alpha}{2}}{\sin \frac{\alpha}{2}} \quad (۹۹)$$

و سپس علامتهای  $\sin$  را در سمت چپ اتحاد هم برداریم ، به اتحاد زیر

می‌رسیم :

$$\alpha + 2\alpha + \dots + n\alpha = \frac{\frac{n+1}{2} \alpha \cdot \frac{n}{2} \alpha}{\frac{\alpha}{2}}$$

(صحت اتحاد اخیر را ثابت کنید).

۷. ثابت کنید  $(100)$  :

$$\begin{aligned} & [3(10^k + 10^{k-1} + \dots + 10^2 + 10 + 1)n + 1]^2 \equiv \\ & \equiv n^2(10^{2k+1} + 10^{2k} + \dots + 10^k + 1) + \\ & \quad + (6n - n^2)(10^k + 10^{k-1} + \dots + 10 + 1) + 1 \end{aligned}$$

این اتحاد منجر به دو رشته تساویهای عددی جالب می‌شود : به

ازاء  $n=1$  و  $k=1, 2, 3, \dots$  داریم :

$$34^2 = 1156 ; \quad 334^2 = 111556 ; \quad 3334^2 = 11115556 ;$$

$$33334^2 = 1111155556 ; \dots$$

و به ازاء  $n=2$  و  $k=1, 2, 3, \dots$  داریم :

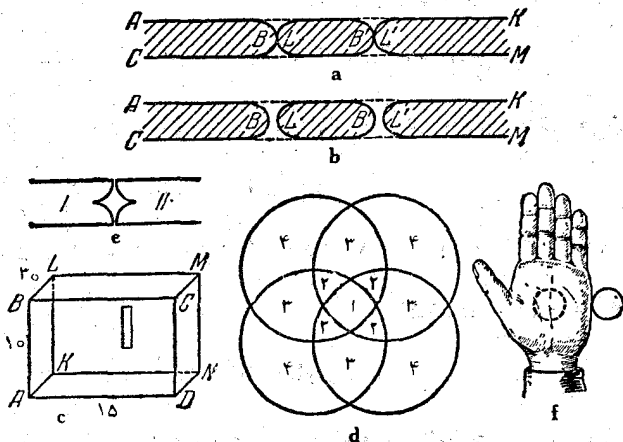
$$67^2 = 4489 ; \quad 667^2 = 444889 ; \quad 6667^2 = 44448889 ;$$

$$66667^2 = 4444488889 ; \dots$$

آیا می‌توانید اتحادی پیدا کنید که منجر به رشته تساویهای عددی  
مشابهی بشود؟

### خطای باصره

دستهای خود را بجلو دراز کنید، انتهای انگشتان اشاره خود را  
در فاصله ۳۵-۵۰ سانتیمتری چشمهای خود بهم وصل کنید بطوریکه یکی  
در امتداد دیگری قرار گیرد، از میان انگشتان خود به دیواری که دور  
از شما قرار گرفته است، نگاه کنید. بنظر می‌رسد که بین دو انگشتان  
به اندازه « یک بند انگشت » اضافی قرار گرفته است و اگر دو انگشت  
خود را کمی از هم دور کنید، این قسمت اضافی در هوا « آویزان » باقی  
می‌ماند.



هر چه دیواری که از «میان انگشتان» دیده می شود دورتر باشد، این «بند اضافی» بلندتر خواهد بود. تعداد «بندهای اضافی» را می توان با وصل کردن دو به دوی انگشتان دو دست، زیاد کرد.

توضیح این پدیده تفریحی خیلی ساده است: چشم راست قسمتی از دیوار را که به خطهای ABC و KLM محدود است، نمی بیند (شکل ۱۲۶ - a و b)، و چشم چپ قسمتی از دیوار را که به خطهای AB'C و KL'M محدود است. در نتیجه قسمتی از دیوار که بصورت قسمت خط خورده شکل ۱۲۶ - a و b است دیده نمی شود.

به همین علت است که اگر شکاف باریک عمودی روی وجه KLMN از قوطی که اندازه های تقریبی آن  $10 \times 15 \times 30$  سانتیمتر مکعب است بوجود آوریم (شکل ۱۲۶ - c را ببینید)، واز میان شکاف با دو چشم خود به دیواره با اضلاع «وجه مخفی» ABCD نگاه کنیم، دو شکاف موازی حس می کنیم (یا یک شکاف پهن با بندهای عمودی).

اگر در وجه KLMN بجای شکاف چهار سوراخ کوچک، که بر رأسهای یک مربع واقع اند، بوجود آوریم و بجای وجه ABCD قابی با صفحه عکاسی قرار دهیم، در این صورت اگر با این «دستگاه عکاسی» از دایره روشنی که در زمینه سیاه قرار گرفته است عکس برداری کنیم، «برگ گلی» بدست می آید (شکل ۱۲۶ - d را ببینید) که شدت روشنائی زمینه آن با اضافه شدن شماره قسمتها، کم می شود.

برای تنوع می توان بجای انگشتان دست، از دو نوار مقوایی I و II استفاده کرد (که مجاور هم و یا با فاصله کمی از هم قرار گیرند؛ شکل ۱۲۶ - e را ببینید). بجای شکاف قائم با کناره های موازی

(شکل ۱۲۶ - c) می توان شکاف را با شکلهای مختلف در نظر گرفت. با عکس برداری با چنین شکافهائی می توان « عکسهای هندسی » جالب و متنوعی بدست آورد .

در خاتمه یکی دیگر از انواع بسیار جالب خطای باصره را یادآوری می کنیم . با چشم راست از داخل يك لوله شیئی را نشانه بروید، سپس کف دست چپ را در انتهای لوله روبروی چشم چپ و مماس برکناره لوله نگه دارید ، بطوریکه مانعی بین شیئی و چشم چپ باشد ، حالا اگر هر دو چشم را باز کنید ، شیئی را از وسط کف دست چپ می بینید ، مثل اینکه کف دست به اندازه مقطع لوله سوراخ شده باشد ( شکل ۱۲۶ - f ) .

### مسائل مختلف

ابتدا چند مسئله و سؤال ساده طرح می کنیم :

۱. در ظرفی  $m$  سانتیمتر مکعب آب و در ظرف دیگری  $n$  سانتیمتر مکعب الکل وجود دارد . ابتدا از ظرف اول  $a$  سانتیمتر مکعب آب در ظرف دوم می ریزیم و سپس ( بعد از آنکه آنها را کاملاً مخلوط کردیم )  $a$  سانتیمتر مکعب از ظرف دوم به ظرف اول برمی گردانیم . برای سهولت کار فرض می کنیم که حجم مخلوط مساوی مجموع حجمهای دو مایع مخلوط شده باشد ، در اینصورت معین کنید که آیا حجم الکی که به ظرف اول اضافه شده بیشتر است یا آبی که به ظرف دوم اضافه شده (۱۰۱)؟

۲. از پتروف سؤال کردند « این عکسی که روی دیوار است متعلق به چه کسی است؟ » پتروف جواب داد: « پدر صاحب این عکس تنها پسر پدر کسی است که با شما صحبت می کند ». صاحب این عکس با پتروف چه نسبتی دارد؟<sup>(۱۰۲)</sup>
۳. همه جدجدهای پدری و جدجدهای مادری شما رویهم چند جدجد پدری و مادری دارند؟<sup>(۱۰۳)</sup>
۴. اگر زاویه ای مساوی ۱۵ دقیقه را زیرزره بینی که چهار مرتبه بزرگ می کند قرار دهیم، بچه اندازه بنظر می رسد؟<sup>(۱۰۴)</sup>
۵. اگر قیمت تمام اجناس ۲۰٪ پائین بیاید، قدرت خرید اهالی چند درصد زیاد می شود؟<sup>(۱۰۵)</sup>
۶. اگر قدرت خرید مردم یکبار ۲۰٪ و بار دیگر ۲۵٪ افزایش یابد، رویهم قدرت خرید مردم چند درصد اضافه شده است؟<sup>(۱۰۵a)</sup>
۷. عقربه های ساعت شمارو دقیقه شمار در هر شبانه روز چندبار با هم زاویه قائمه می سازند؟<sup>(۱۰۶)</sup>
۸. وقتی که احمد هم سن محمود بود، خاله ها به اندازه مجموع سن امروزی احمد و محمود سن داشت. وقتی خاله ها هم سن احمد بود، احمد چند ساله بود؟<sup>(۱۰۷)</sup>
۹. خلبان نقطه A پرواز کرد و ۸۰۰ کیلومتر بطرف جنوب رفت (تا نقطه B)، سپس ۸۰۰ کیلومتر بطرف مشرق پرواز کرد (تا نقطه C) در این موقع در پائین خرسهائی دید، رنگ خرسهائی که خلبان دیده است، چیست؟ بشرطی که بدانیم  $AB = AC$  است.<sup>(۱۰۸)</sup>
۱۰. A و B گله گاو خود را فروختند، پولی که بابت هر گاو

گرفتند ، بر حسب تومان ، برابر بود با تعداد گاوهای گله . خواستند پولها را بطور مساوی قسمت کنند ، هر کدام نوبت ۱۰ تومان برداشتند ، بعد از چندبار اولی آنچه که از ۱۰ تومانها باقیمانده بود برداشت و بجزیران آن کیف خود را با بقیه پول به دیگری داد . قیمت کیف چقدر بوده است؟<sup>(۱۰۹)</sup>

۱۱ . سه نفر با زنهایشان وارد مغازه ای شدند . هر يك از شش نفر چیزهایی خریدند . هر کس به تعداد اشیائی که خریده بود بر حسب تومان پول داد .

هر يك از مردها ۴۵ تومان بیش از زنهای خود پول دادند؛ هوشنگ ۵۲۵ تومان بیشتر از زیبا پرداخت و مصطفی ۱۳ تومان بیش از مرده ، بقیه افراد هم مهدی و نرگس بودند .

زن و شوهرها را مشخص کنید و معین کنید هر کدام چند شیئی خرید کرده اند؟<sup>(۱۱۰)</sup>

۱۲ . شخصی پول خود را بین بچه ها تقسیم کرد ، به اولی يك تومان به اضافه  $\frac{1}{9}$  بقیه پول را داد؛ به دومی دو تومان به اضافه  $\frac{1}{9}$  باقیمانده جدید ، به سومی سه تومان به اضافه  $\frac{1}{9}$  باقیمانده جدید و غیره .

اگر به این ترتیب تمام پول (S تومان) بطور مساوی بین همه بچه ها تقسیم شده باشد ، معلوم کنید مقدار S و تعداد بچه ها را .

در این مسئله ، اگر سهم هر دو نفر را مساوی قرار دهیم ، دستگاه متوافقی با مجهول S بدست می آید که جواب آن  $S=25$  است . مجذور هر عدد طبیعی دارای همین خاصیت است<sup>(۱۱۱)</sup> : اگر از  $n^2$  ابتدا يك واحد و

$\frac{1}{n+1}$  باقیمانده ، سپس ۲ واحد و  $\frac{1}{n+1}$  باقیمانده جدید و غیره را را برداریم ، تمام قسمتها با هم مساوی خواهد شد .

۱۳ . عبدالله از  $M$  بطرف  $N$  برآه افتاد ، در همان زمان پرویز با موتورسیکلت ( به رانندگی رضا ) حرکت کرد . پرویز قسمتی از راه را را سواره و بقیه را پیاده رفت ، رضا وقتی که پرویز پیاده شد بطرف عبدالله برگشت ، او را سوار کرد و در یک زمان با پرویز به  $N$  رسیدند . اگر فاصله  $MN$  مساوی  $s$  کیلومتر ، سرعت پیاده  $u$  کیلومتر در ساعت و سرعت موتورسیکلت  $v$  کیلومتر در ساعت باشد ، مطلوبست مقدار وقتی که این سه دوست در راه از  $M$  تا  $N$  صرف کرده اند (۱۱۲) .

این مسئله رامی توان بطرق مختلف تعمیم داد ، مثلاً اینکه یک موتور سوار ( یا دو موتورسوار یکی با سرعت  $v_1$  کیلومتر در ساعت و دیگری با سرعت  $v_2$  کیلومتر در ساعت ) باید به  $n$  دوست کمک کند تا آنها را در یک زمان به محل مورد نظر برساند ؛ می توان فرض را بر این گرفت که موتور سوار بتواند در عین حال دو مسافر سوار کند و غیره .

۱۴ . کاری در فاصله بین ساعت های ۴ و ۵ شروع و در فاصله ۷ تا ۸ تمام شده است ، ضمناً اگر جای عقربه های ساعت شمارو دقیقه شمار را با هم عوض کنیم ، ساعت شروع به ساعت خاتمه و ساعت خاتمه به ساعت شروع تبدیل می شود .

کار چقدر طول کشیده است ؟ ضمناً ثابت کنید که در ابتدا و انتهای کار عقربه ها بیک اندازه نسبت به جهت افقی تمایل دارند (۱۱۳)

۱۵ . در یک شبانه روز چند مرتبه عقربه های ساعت به وضعی قرار می گیرند که اگر جای دو عقربه را با هم عوض کنیم از لحاظ تعیین وقت

معنا داشته باشد (۱۱۴).

۱۶. ثابت کنید<sup>(۱۱۵)</sup> که به ازاء هر عدد طبیعی  $k$ ، تعداد کل

ارقام در دنباله

$$1, 2, 3, \dots, 10^k - 1, 10^k$$

برابر است با تعداد صفرها در دنباله

$$1, 2, 3, \dots, 10^{k+1} - 1, 10^{k+1}$$

۱۷. ثابت کنید که شکل مسطحه  $S$  را، بهر شکل دلخواهی که

باشد، بشرطی که مساحت آن از یک سانتیمتر مربع کمتر باشد، می توان

در یک صفحه شطرنجی، با خانه‌های یک سانتیمتر مربعی، چنان قرار

داد که حتی یکی از نقاط گرهی صفحه را هم نپوشانده باشد (۱۱۶).

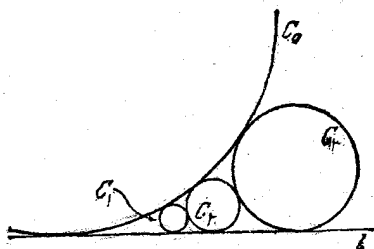
۱۸. آریامی توان خط راستی

چنان رسم کرد که همه خطهای

مستقیم  $l_1, l_2, l_3, l_4$  را، که

بطور دلخواه در فضا وجود دارند،

قطع کند (۱۱۷)؟



شکل ۱۲۷

۱۹. خط راست  $l$  بر دایره  $C_0$  مماس است (شکل ۱۲۷ را ببینید)

دایره‌های  $C_1, C_2, C_3, \dots$  را چنان رسم کرده‌ایم که دایره  $C_{k+1}$  بر

دایره‌های  $C_k$  و  $C_0$  و خط  $l$  مماس باشد.

مطلوبست شعاع دایره  $C_{1000}$ ، بشرطی که شعاع دایره  $C_0$  مساوی

یک کیلومتر و شعاع دایره  $C_1$  مساوی یک میلیمتر باشد (۱۱۸).



۲۰ ثابت کنید شعاع نوری که بطور متوالی از سه آینه دو بدو عمود بر هم منعکس شود ، به شعاعی «منجر می شود» که موازی با «شعاع تابش» ولی در جهت عکس آنست (۱۱۹).

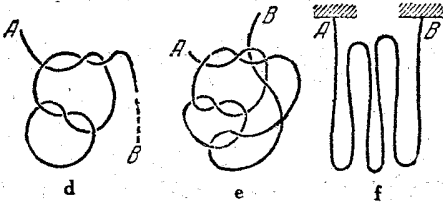
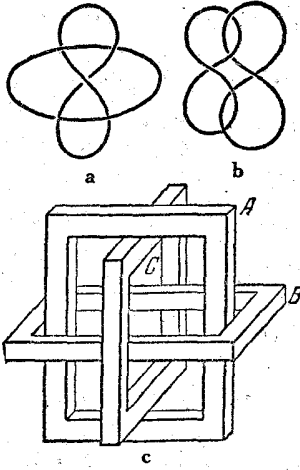
۲۱. در چه جهتی باید شعاع نور را به مکعب مستطیل ، با وجوه آینه‌ای ، تاباند تا پس از عبور از هر شش وجه آن به نقطه اصلی برگردد (۱۲۰)؟

۲۲. خلبانی ۲۰۰۰ کیلومتر بطرف جنوب ، ۲۰۰۰ کیلومتر بطرف مشرق و ۲۰۰۰ کیلومتر بطرف شمال پرواز کرد و بجای اولیه‌ای که حرکت کرده بود، رسید. از چه نقطه‌ای پرواز را شروع کرده است؟ (مسئله جوابهای زیادی دارد) (۱۲۱).

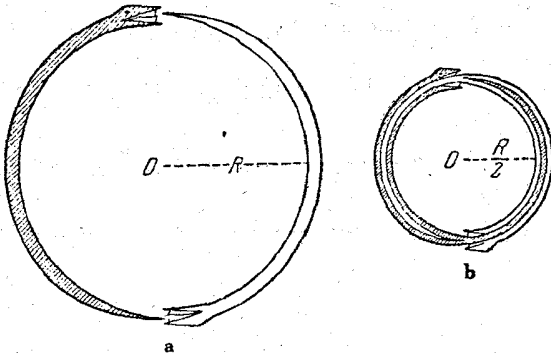
۲۳. هواپیما از لنینگراد پرواز کرد ،  $a$  کیلومتر بطرف شمال رفت ،  $a$  کیلومتر بطرف مشرق و  $a$  کیلومتر بطرف جنوب . در اینموقع در  $3a$  کیلومتری شرق لنینگراد بود . مطلوبست مقدار  $a$  (۱۲۲).

۲۴. اگر مثلث متساوی الاضلاعی با زاویه ۷۲ درجه بر سطح زمین رسم کنیم ، مساحت آن چقدر است؟ در اینجا صحبت از مثلث کروی است که اضلاع آن قوسهایی از دایره عظیمه کره هستند که بر سه رأس مثلث عبور کند (۱۲۳).

۲۵. زوایای مثلث متساوی الاضلاع کروی را پیدا کنید که طول ضلع آن یک کیلومتر باشد و بر سطح آرام يك دریاچه رسم شده باشد (۱۲۴).



شکل ۱۲۸



شکل ۱۲۹

## چند معما

۱. ثابت کنید که از «بافت»  $a$  در شکل ۱۲۸ (صفحه ۳۴۶) می توان، بدون باز کردن حلقه های نخ، به بافت  $b$  رسید.

۲. چگونه می توان سه حلقه نخ را بهم وصل کرد که با باز کردن هر کدام از آنها بتوان دو حلقه دیگر را از هم جدا کرد (بدون اینکه به باز کردن مجدد احتیاجی باشد).

شبهه این مسئله را در مورد  $n$  حلقه نخ حل کنید (۱۲۵)

۳. اگر کلمه «داخل» را کمی آزادانه تر تعبیر کنیم، می توان مسئله زیر را حل کرد: سه جسم کاملاً مشابه  $A$ ،  $B$  و  $C$  را طوری پیدا کنید که بتوان آنها را طوری قرارداد که  $A$  داخل  $B$ ،  $B$  داخل  $C$  و  $C$  داخل  $A$  باشد.

شرایط مسئله در سه «چهار چویی» که کمی کشیده باشند، صدق می کند (شکل ۱۲۸ -  $c$  را ببینید).

شبهه این مسئله را می توان در حالتی هم که  $n$  شیئی داشته باشیم، حل کرد.  $n$  مار در نظر بگیرید (که می توان آنها را بصورت کیسه های باریک با دیواره های نازک و مخروطی شکل در نظر گرفت) که بصورت دایره ای به شعاع  $R$  قرار گرفته باشند و هر یک از آنها ماری را که در جلوش قرار گرفته است شروع به بلعیدن بکند و سرعت بلعیدن برای تمام مارها یکسان باشد (شکل ۱۲۹ -  $a$  برای  $n=2$ ).

وقتی که هر يك از مارها نیمی از قربانی خودش را ببلعد، حلقه‌ای بادوقشر به شعاع  $\frac{R}{۲}$  بدست می‌آید (شکل ۱۲۹ - b)؛ و وقتی که هر يك از آنها ۹۰٪ مار مورد نظر خود داخل کند، حلقه‌ای به شعاع  $\frac{R}{۱۰۰}$  که از صد قشر تشکیل شده است، بدست می‌آید و غیره.

۴. اگر رشته نخ‌ی را ابتدا بصورت d (شکل ۱۲۸) و سپس بصورت e درآوریم، می‌توان بسادگی با کشیدن دو انتهای A و B آن، به نخ‌ی که گره ندارد برسیم.

بنابراین با محکم کردن دو انتهای A و B نخ بصورت f، می‌توان آنرا بصورت e در آورد. خودتان آزمایش کنید.

# ۳۸

## جواب مسائل

۱. عدد  $\alpha = 0.(a_1 a_2 \dots a_{s-1} a_s)_{(k)}$  را در نظر می‌گیریم؛ عددی

را که معرف يك دوره تناوب کسر است،  $N$  می‌نامیم.

$$a_1 a_2 a_3 \dots a_{s-1} a_s = N$$

در این صورت داریم:

$$\alpha = \frac{a_1}{k} + \frac{a_2}{k^2} + \dots + \frac{a_{s-1}}{k^{s-1}} + \frac{a_s}{k^s} + \frac{a_1}{k^{s+1}} + \frac{a_2}{k^{s+2}} + \dots +$$

$$\begin{aligned}
 & + \frac{a_{s-1}}{k^{rs-1}} + \frac{a_s}{k^{rs}} + \dots = \frac{a_1 k^{s-1} + a_2 k^{s-2} + \dots + a_s}{k^s} + \\
 & + \frac{a_1 k^{s-1} + a_2 k^{s-2} + \dots + a_s}{k^{rs}} + \dots = \frac{N}{k^s} + \frac{N}{k^{rs}} + \frac{N}{k^{rs}} + \dots = \\
 & = \frac{N}{k^{s-1}} = \frac{N}{k-1} \frac{N}{k-1} \dots \frac{N}{k-1} \frac{N}{k-1(k)}
 \end{aligned}$$

در مخرج کسر عدد  $s$  رقمی است که هر يك از رقمهای آن مساوی « $k-1$ » است .

۲. فرض کنید که می‌خواهیم جذر عدد  $N = abcd(k)$  را در مبنای  $k$  محاسبه کنیم (  $a, b, c, d$  رقمهای عدد  $N$  در مبنای  $k$  هستند ؛ در عملیات بعدی از نوشتن علامت « $k$ » در زیر عدد هاضر فنظر شده است ) ، اگر اولین رقم جذر مفروض  $\alpha$  باشد ، یعنی داشته باشیم :

$$\alpha^2 \leq ab = ak + b < (\alpha + 1)^2 ,$$

در اینصورت خواهیم داشت :

$$\begin{aligned}
 \sqrt{\frac{abcd}{\alpha^2}} &= \alpha \dots \\
 \frac{a'b'cd}{\dots\dots} &
 \end{aligned}$$

و واضح است که :  $N = abcd = \alpha^2 k^2 + a'b'cd$

حالا باید بزرگترین رقم  $\beta$  را طوری پیدا کرد که داشته باشیم :

$$(\alpha k + \beta)^2 = \alpha^2 k^2 + 2\alpha k\beta + \beta^2 \leq N$$

$$(\alpha k + \beta) \leq \frac{N - \alpha^2 k^2}{2\alpha k + \beta} = a'b'cd \quad \text{یا :}$$

یعنی باید بزرگترین رقم  $\beta$  را طوری پیدا کرد که اگر آنرا درست

راست عدد  $2\alpha$  بنویسیم، عددی (مساوی  $2\alpha k + \beta$ ) بدست آید که حاصل ضرب آن در  $\beta$  از عدد  $a'b'cd$  تجاوز نکند، و این همان قاعده‌ای است که برای جذر گرفتن در مبنای اعشاری مورد استفاده قرار می‌دهیم.

اگر بخواهیم از عددی جذر بگیریم که به سه قسمت دو رقمی تقسیم شده است، عدد دو رقمی حاصل از جذر چهار رقم سمت چپ را  $\alpha$  می‌گیریم و برای مجهول یکان آن  $\beta$ ، بهمان استدلای قبل متوسل می‌شویم، در حالتی که عدد از چهار قسمت دو رقمی تشکیل شده باشد، جذر شش رقم سمت چپ را (که عددی سه رقمی است)  $\alpha$  می‌گیریم و سپس رقم سمت راست آنرا جستجو می‌کنیم و غیره.

$$2713 = 41323_{(5)} = 41332_{(5)} = 41422_{(5)} = 112122_{(5)} \cdot 3\alpha$$

$$112122_{(5)} = 5^5 - 5^4 + 2 \times 5^3 - 5^2 - 2 \times 5 - 2 = : \text{آزمایش}$$

$$= 2713; 409 = 3114_{(5)} = 12121_{(5)}$$

۳ b. فرض کنید داشته باشیم :

$$N = abc_{(1)} = a \times 1^2 + b \times 1 + c$$

که در آن هیچیک از رقمهای  $a, b, c$  از هفت بزرگتر نیست. اگر فرض کنیم :

$$a = \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3_{(2)} ; b = \beta_1 \beta_2 \beta_3_{(2)} ; c = \gamma_1 \gamma_2 \gamma_3_{(2)}$$

که در آن هر یک از رقمهای  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \beta_1, \beta_2, \beta_3, \gamma_1, \gamma_2, \gamma_3$  برابر صفر یا واحد هستند، در این صورت داریم :

$$\begin{aligned}
 N &= (\alpha_1 \times 2^2 + \alpha_2 \times 2 + \alpha_3) \times 2^6 + (\beta_1 \times 2^2 + \beta_2 \times 2 + \beta_3) \\
 &\times 2^3 + (\gamma_1 \times 2^2 + \gamma_2 \times 2 + \gamma_3) = \alpha_1 \times 2^8 + \alpha_2 \times 2^7 + \alpha_3 \times \\
 &\times 2^6 + \beta_1 \times 2^5 + \beta_2 \times 2^4 + \beta_3 \times 2^3 + \gamma_1 \times 2^2 + \gamma_2 \times 2 + \gamma_3 = \\
 &= \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3 \beta_1 \beta_2 \beta_3 \gamma_1 \gamma_2 \gamma_3 (2)
 \end{aligned}$$

اگر این تساوی را از راست بچپ در نظر بگیریم، راه عبور از مبنای ۲ به مبنای هشت را بدست می آوریم: عددهای سه رقمی که از راست بچپ (پس از تقسیم عدد) بدست می آید (وقتی که در مبنای ۲ نوشته شده) بترتیب رقمهای عدد را در مبنای ۸ بدست می دهند.

۴. به ازاء هر مقدار  $k > 5$  داریم:

$$123454321_{(k)} = 11111_{(k)}^2$$

۵. چون  $2^{10} = 1024 < 1000 \leq N$  می باشد، برای نوشتن عدد

$N$  در عدد شماری به مبنای دو بیش از ده رقم لازم نیست، که هر یک از آنها ممکن است صفر یا یک باشند.

برای تعیین  $N$  کافی است ده سؤال بشود. (۱) آیا اولین رقم از

سمت راست این عدد در مبنای عدد شماری دو مساوی یک است؟ (۲) آیا دومین رقم آن واحد است؟ و غیره.

۶. بسادگی تحقیق می شود که قضیه برای  $s=1$  و  $s=2$  صحیح

است. برای اثبات قضیه در حالت کلی از روش استقراء ریاضی استفاده

می کنیم. فرض می کنیم که قضیه برای  $s=n$  صحیح باشد (یعنی برای

عددهای از ۱ تا  $2^n - 1$ ، کارت داریم که هر یک از آنها شامل  $2^{n-1}$

عدد است)، ثابت می کنیم که قضیه برای  $s=n+1$  هم صحیح است.



هر عدد  $m$  که در رابطه  $2^n \leq m \leq 2^{n+1} - 1$  صدق کند، می تواند بصورت زیر نوشته شود :

$$m = 2^n + x \quad (0 \leq x \leq 2^n - 1)$$

همه این  $2^n$  عدد در  $(n+1)$  امین کارت با عنوان  $2^n$  قرار دارند ؛ در این یا آن کارت قبلی ، هر يك از عددهای  $m$  فقط وقتی قرار دارند که  $1 \leq x \leq 2^n - 1$  باشد ؛ بنابراین در هر يك از کارت های قبلی  $2^{n-1}$  عدد جدید وجود دارد ( فرض کرده بودیم که قضیه برای  $s = n$  صحیح است ) ، در نتیجه هر يك از  $n+1$  کارت شامل  $2^n$  عدد است .  
 $\gamma$  میدانیم :

$$n! = 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times \dots \times (n-2) \cdot (n-1) \cdot n \quad (1)$$

اگر عوامل را بردیف در نظر بگیریم ، از هر  $p_1$  عامل متوالی ، یکی مضرب عدد اول  $p_1$  است که تعداد آنها مساوی  $\left[ \frac{n}{p_1} \right]$  می شود ،

ولی از بین آنها  $\left[ \frac{n}{p_1^2} \right]$  عامل بر  $p_1^2$  قابل قسمت است ، عامل بر  $p_1^2$  و غیره .

بنابراین تعداد عواملی از تساوی (۱) ، که در آنها يك ، دو ، سه و ... مرتبه عامل  $p_1$  وجود دارد بترتیب برابر است با :

$$\left[ \frac{n}{p_1} \right] - \left[ \frac{n}{p_1^2} \right] ; \left[ \frac{n}{p_1^2} \right] - \left[ \frac{n}{p_1^3} \right] ; \left[ \frac{n}{p_1^3} \right] - \left[ \frac{n}{p_1^4} \right] ; \dots$$

بنابراین خواهیم داشت :

$$\alpha = \left[ \frac{n}{p_1} \right] - \left[ \frac{n}{p_1^2} \right] + 2 \left\{ \left[ \frac{n}{p_1} \right] - \left[ \frac{n}{p_1^2} \right] \right\} + 3 \left\{ \left[ \frac{n}{p_1} \right] - \left[ \frac{n}{p_1^2} \right] - \left[ \frac{n}{p_1^3} \right] \right\} + \dots = \left[ \frac{n}{p_1} \right] + \left[ \frac{n}{p_1^2} \right] + \left[ \frac{n}{p_1^3} \right] + \dots$$

۸. داریم  $N = 2^{4561} - 2^{2280}$  که در آن عدد  $2^{2280}$  میلیونها

مرتبه از عدد  $2^{4561}$  کمتر است. چون داریم:

$$\log 2^{4561} = 4561 \times 0,301029996 \approx 1372,997,$$

بنابراین عدد  $2^{4561}$  (و بنابراین عدد  $N$ ) شامل ۱۳۷۳ رقم است.

۹. بترتیب داریم:

$$\begin{aligned} S(N) &= (1 + 2 + 2^2 + \dots + 2^\alpha) [1 + (2^{\alpha+1} - 1)] = \\ &= \frac{2^{\alpha+1} - 1}{2 - 1} \cdot 2^{\alpha+1} = 2 \times 2^\alpha (2^{\alpha+1} - 1) = 2N \end{aligned}$$

۱۰. داریم:

$$\left[ \frac{1000}{7} \right] + \left[ \frac{1000}{7^2} \right] + \left[ \frac{1000}{7^3} \right] = 142 + 20 + 2 = 164;$$

$$\left[ \frac{100}{7} \right] + \left[ \frac{100}{7^2} \right] = 14 + 2 = 16;$$

و چون صورت کسر برابر است با  $(1000!)$ :  $(1000!)$  بنابراین:

$$k = 164 - 16 = 148$$

۱۱. اگر  $N$  عددی ۸ رقمی باشد و آنرا دوبار در کنار هم بنویسیم

بطوریکه عدد ۲۸ رقمی شامل دو ردیف ارقام عین هم بوجود آید، وقتی

که  $N$  مجذور کامل باشد به این معنی است که:

$$(۱) \quad 10^s - 1 < N < 10^s$$

$$(۲) \quad N(10^s + 1) \text{ مجذور کامل است.}$$

در این صورت باید عدد  $10^s + 1$  بر مربع عدد صحیحی قابل قسمت باشد (زیرا در غیر این صورت، کوچکترین عدد  $N$ ، که در شرط دوم صدق کند، مساوی  $10^s + 1$  می شود که با شرط اول متناقض است).

برای تعیین کوچکترین مقدار  $s$ ، که به ازاء آن  $10^s + 1$  بر  $p^2$  قابل قسمت باشد، بهتر است با استفاده خواص هم نهشتی (فصل ۳ را ببینید)، کوچکترین جواب هم نهشتی  $(10^s + 1) \equiv -1 \pmod{p^2}$  را بدست آوریم؛ مثلاً به ازاء  $p = 11$  داریم:

$$10^2 \equiv -21 \pmod{121}; \quad 10^3 \equiv -210 \equiv 32 \pmod{121};$$

$$10^4 \equiv 320 \equiv 78 \pmod{121}; \quad 10^5 \equiv 780 \equiv 54 \pmod{121};$$

$$10^6 \equiv 540 \equiv 56 \pmod{121}; \quad 10^7 \equiv 560 \equiv 76 \pmod{121};$$

$$10^8 \equiv 760 \equiv 34 \pmod{121}; \quad 10^9 \equiv 340 \equiv -23 \pmod{121};$$

$$10^{10} \equiv -230 \equiv 12 \pmod{121}; \quad 10^{11} \equiv 120 \equiv -1 \pmod{121}$$

واضح است که  $\left[ \frac{10^{11} + 1}{11^2} k^2 \right]$  به ازاء هر عدد طبیعی

$k$ ، مجذور کامل است. بسادگی می توان تحقیق کرد که  $4$ ، کوچکترین مقدار  $k$  است، که به ازاء آن عبارت داخل کروسه به عدد یازده رقمی مساوی  $496 \ 140 \ 223 \ 13$  تبدیل می شود.

با تحقیق مستقیم می توان نتیجه گرفت که هم نهشتی بصورت  $10^s \equiv -1 \pmod{k^2}$ ، که در آن  $k$  عددی است اول، به ازاء  $11 < s$

صدق نمی کند؛ بنابراین عدد:

$$۳۲۲۳۱۴۰۴۹۶۱۳۲۲۳۱۴۰۴۹۶ = \left[ \frac{۱۰^{۱۱} + ۱}{۱۱} \times ۴ \right]^۲ = ۳۶۳۶۳۶۳۶۳۶۴^۲$$

کوچکترین مجذور کاملی است که در دستگاه عدد شماری به مبنای ۱۰، از دو ردیف ارقام عین هم تشکیل شده است.

۱۳. اگر  $\alpha \equiv \beta \pmod{m}$  باشد،  $\alpha^s \equiv \beta^s \pmod{m}$  خواهد بود و بنابراین  $a_s \alpha^s \equiv a_s \beta^s \pmod{m}$  می شود. علاوه بر آن واضح است که  $a_0 \equiv a_0 \pmod{m}$  می باشد.

اگر هم نهمتی  $a_s \alpha^s \equiv a_s \beta^s \pmod{m}$  را، وقتی که  $a$  مقادیر ۱، ۲، ...،  $n$  را اختیار کند، در نظر بگیریم و با هم جمع کنیم: بدست می آید:

$$a_0 + a_1 \alpha + a_2 \alpha^2 + \dots + a_n \alpha^n \equiv a_0 + a_1 \beta + a_2 \beta^2 + a_3 \beta^3 + \dots + a_n \beta^n \pmod{m}$$

$$f(\alpha) \equiv f(\beta) \pmod{m} \quad \text{و یا}$$

۱۴. چون  $۸^۲ \equiv -۱ \pmod{۵}$ ، با استدلالی شبیه قابلیت تقسیم برهفت در مبنای اعشاری، نتیجه می شود که عدد  $N$ ، که در مبنای هشت نوشته شده است، وقتی بر پنج قابل قسمت است که مجموع جبری حدود دو رقمی آن بر پنج قابل قسمت باشد (و برعکس). برای بقیه موارد هم کافی است بدانیم:

$$۸^۲ \equiv -۱ \pmod{۱۳}; \quad ۵^۲ \equiv -۱ \pmod{۱۳}; \quad ۵^۲ \equiv ۱ \pmod{۸};$$

$$۳ \equiv ۱ \pmod{۲}; \quad ۳ \equiv -۱ \pmod{۴}; \quad ۳^۲ \equiv -۱ \pmod{۷};$$

۱۴. کافی کوچکترین عدد مثبت دو رقمی (یا یک رقمی) را

بدست آوریم ، بطوریکه عدد مفروض نسبت به مدول ۱۰۰ هم نهبست با آن باشد .

مثلاً داریم :

$$\begin{aligned} 293^{293} &\equiv (-7)^{293} \equiv -7 \times 49^{146} \equiv -7 \times 2401^{73} \equiv \\ &\equiv 93 \times 1^{73} \equiv 93 \pmod{100} \end{aligned}$$

بنابراین عدد  $293^{293} - 93$  بر ۱۰۰ قابل قسمت است (از تقسیم

$293^{293}$  بر ۱۰۰ باقیمانده‌های مساوی ۹۳ بدست می‌آید) .

۱۵ . بین عددهای :  $1, 2, 3, 4, \dots, p^k - 2, p^k - 1$

و  $p^k$  ، مضارب  $p$  عبارتند از :  $p, 2p, 3p, \dots, p^k - 1$  ( یعنی رویهم  $p^k - 1$  عدد ) . هر يك از بقیه  $p^k - p^{k-1}$  عدد نسبت به  $p$  اولند .

۱۶ . اگر  $\varphi(n)$  در تقسیم بر  $z_0$  خارج قسمت  $q$  و باقیمانده  $r$

(  $0 < r < z_0$  ) را داشته باشد ، یعنی داشته باشیم :  $\varphi(n) = qz_0 + r$  ، از  $k^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$  نتیجه می‌شود :

$$k^{qz_0+r} \equiv (k^{z_0})^q \cdot k^r \equiv 1^q \cdot k^r \equiv 1 \pmod{n}$$

و این ممکن نیست ، زیرا  $r < z_0$  بود .

۱۷ فرض می‌کنیم که عددهای  $m$  و  $n$  در دستگاه عدد شماری به

مبنای  $k$  نوشته شده باشند و  $m < n$  باشد . اگر  $k^{z_0} \equiv 1 \pmod{n}$

باشد (  $z_0$  کوچکترین عدد مثبتی است که دارای این خاصیت باشد ) ، در

اینصورت  $mk^{z_0} \equiv m \pmod{n}$  خواهد بود . این به معنای آنست که

اگر در سمت راست عدد  $m$  به اندازه  $z_0$  صفر قرار دهیم (که مساویست با حاصلضرب  $m$  در  $k^{z_0}$ ) و عدد بدست آمده را بر  $n$  تقسیم کنیم، باقیمانده‌ای مساوی  $m$  و خارج قسمتی شامل گروه رقمهای  $c_1, c_2, \dots, c_{z_0}$  بدست می‌آید. اگر در باقیمانده  $z_0$  صفر قرار دهیم دوباره همان گروه در خارج قسمت بدست می‌آید و غیره.

$$y = y_0 + v \quad x = x_0 + u \quad ax + by = c \quad (۱۸ . ۱)$$

می‌گذاریم، بدست می‌آید:

$$ax_0 + au + by_0 + bv = c$$

چون  $ax_0 + by_0 = c$  می‌باشد، پس  $au + bv$  باید مساوی صفر باشد و از آنجا  $au = -bv$  می‌شود؛ یعنی باید  $au$  بر  $b$  قابل قسمت باشد. چون  $a$  و  $b$  نسبت بهم اولند؛ بنابراین  $u$  بر  $b$  قابل قسمت می‌شود، یعنی  $u = bt$  (عدد صحیح دلخواهی است) و در این صورت  $v = -at$  می‌شود. به این ترتیب عددهای بصورت  $x_0 + bt$  و  $y_0 - at$  (به ازاء هر مقدار صحیح  $t$ ) در معادله مفروض صدق می‌کنند.

(۲) به ازاء هر مقدار صحیح  $x$  و  $y$ ،  $ax + by$  بر  $(a, b)$  قابل قسمت است و بنابراین نمی‌تواند مساوی عدد  $c$  باشد، که طبق فرض بر  $(a, b)$  قابل قسمت نیست.

۱۹. چون داریم:

$$\sqrt{2} = [1, 2, 2, 2, 2, \dots];$$

$$\sqrt{3} = [1, 1, 2, 1, 2, 1, 2, \dots];$$

کسرهای متقارب مربوط به  $\sqrt{2}$  چنین است :

$$\frac{1}{1}, \frac{3}{2}, \frac{7}{5}, \frac{17}{12}, \frac{41}{29}, \frac{99}{70}, \frac{239}{169}, \frac{577}{408}, \frac{1393}{985}, \frac{3363}{2378}, \dots$$

و برای  $\sqrt{3}$  :

$$\frac{1}{1}, \frac{2}{1}, \frac{5}{3}, \frac{7}{4}, \frac{19}{11}, \frac{26}{15}, \frac{71}{41}, \frac{97}{56}, \frac{265}{153}, \frac{362}{209}, \frac{989}{571}, \frac{1351}{780}, \frac{3691}{2131}, \dots$$

بنابراین خواهیم داشت :

$$\sqrt{2} \neq \frac{1393}{985} = 1,4142131\dots; \sqrt{3} \neq \frac{1351}{780} = 1,7320512\dots$$

و ضمناً داریم :

$$\left| \sqrt{2} - \frac{1393}{985} \right| < \frac{1}{985 \times 2378} \quad \text{و} \quad \left| \sqrt{3} - \frac{1351}{780} \right| < \frac{1}{780 \times 2131}$$

۳۰. از سه معادله اول با چهار مجهول ، می توان X و Y و Z را

بر حسب U بدست آورد و سپس نوشت :

$$\frac{X}{1602} = \frac{Y}{891} = \frac{Z}{1580} = \frac{U}{2226} = s$$

s عدد دلخواهی است ،

از چهار معادله اخیر می توان x ، y ، z ، u را بر حسب

U ، Z ، Y ، X بیان کرد . سپس اگر  $s = 46574$  بگیریم ، مقادیر

x ، z ، y ، x ، U ، Z ، Y ، X ( که در متن داده شده است ) بدست

می آید .

۲۱. اگر  $ABC$  « مثلث هرونی » باشد ( شکل ۳ را ببینید ) ،

طول پاره خطهای  $AD$  ،  $BD$  ،  $DC$  کویا هستند ، زیرا داریم :

$$BD = \frac{2S_{ABC}}{AC}; AD = \frac{AC^2 + AB^2 - BC^2}{2AC}; DC = |AC - AD|$$

۲۲. عددهای فیثاغورثی (۳، ۴، ۵) و (۵، ۱۲، ۱۳) عددهای سه گانه

هرونی زیر را بدست می دهند :

$$(25, 39, 56); (25, 39, 16); (25, 52, 63); (25, 52, 33);$$

$$(20, 13, 21); (20, 13, 11); (15, 13, 14); (15, 13, 8).$$

و عددهای فیثاغورثی (۷، ۲۴، ۲۵) و (۷، ۲۴، ۲۵) تنها سه دسته عددهای

سه گانه هرونی می دهد :

$$(25, 25, 48), (25, 25, 14); (175, 600, 527)$$

( چهارمین « مثلث هرونی » از دو مثلثی تشکیل شده است که متشابه با

« مثلث فیثاغورثی » به اضلاع ۷ ، ۲۴ ، ۲۵ هستند ) .

۲۳. داریم :

$$b) 55\ 555\ 555 = 10\ 001 \times 5\ 555 = (7778 + 2223) \times$$

$$\times (7778 - 2223);$$

$$d) 12\ 345\ 678\ 987\ 654\ 321 = 111\ 111\ 111^2;$$

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 8 + 7 + 6 + 5 + 4 +$$

$$+ 3 + 2 + 1 = 81 = 9^2$$

۲۳a. داریم :



$$-\log_4 \left( \log_4 \underbrace{\sqrt{\sqrt{\sqrt{\dots \sqrt{\sqrt{4}}}}}}_{2n \text{ رادیکال}} \right) = -\log_4 \left( \log_{4^4} \frac{1}{2^{2n}} \right) \\ = -\log_4 \left( \frac{1}{4^n} \right) = n$$

۲۴. اگر عدد  $x$  ( $1 \leq x \leq 60$ ) در ستون‌هایی با شماره‌های :

$\alpha, \beta, \gamma$  از جدولهای شکل ۴ باشد، داریم :

$$x \equiv \alpha \pmod{3} \quad (1)$$

$$x \equiv \beta \pmod{4} \quad (2)$$

$$x \equiv \gamma \pmod{5} \quad (3)$$

از (۱) نتیجه می‌شود :

$$x = 3y + \alpha \quad (4)$$

اگر این مقدار  $x$  را در (۲) قرار دهیم، بدست می‌آید :

$$3y + \alpha \equiv \beta \pmod{4} \Rightarrow 3y + 3\alpha \equiv 3\beta \pmod{4} \Rightarrow \\ \Rightarrow y \equiv 3\beta - 3\alpha \equiv \alpha - \beta \pmod{4};$$

و یا بالاخره :

$$y = \alpha - \beta + 4z \quad (5)$$

(اگر طرفین یک هم‌نهمتی را در عددی که نسبت به مدول ازل است، ضرب کنیم، به هم‌نهمتی جدیدی می‌رسیم که با اولی « معادل » است، یعنی ریشه‌های آنها یکی است. این مطلب را ثابت کنید).

(۵) را در (۴) قرار می‌دهیم، بدست می‌آید :

$$x = 3(\alpha - \beta) + 12z + \alpha = 4\alpha - 3\beta + 12z \quad (6)$$

از (۶) و (۳) بدست می‌آید :

$$\begin{aligned} 4\alpha - 3\beta + 12z &\equiv \gamma \pmod{5} \implies 12\alpha - 9\beta + 36z \equiv 35\gamma \pmod{5} \implies \\ &\implies z \equiv 3\gamma - 12\alpha + 9\beta \equiv 3\gamma + 3\alpha + 4\beta \pmod{5}; \end{aligned}$$

بنابراین خواهیم داشت :

$$z = 3\gamma + 3\alpha + 4\beta + 5t$$

که پس از قراردادن در (۶) می شود :

$$\begin{aligned} z &= 4\alpha - 3\beta + 12(3\gamma + 3\alpha + 4\beta + 5t) = \\ &= 40\alpha + 45\beta + 36\gamma + 60t \quad (7) \end{aligned}$$

$$x \equiv 40\alpha + 45\beta + 36\gamma \pmod{60} \quad \text{و یا :}$$

۲۵. فرض می کنیم از  $n \equiv d_1 \pmod{11}$  نتیجه می شود

،  $0 \leq d \leq 10$  و  $0 \leq d_1 \leq 10$  که در آن  $n^2 = d_1^2 \equiv d \pmod{11}$

یعنی  $d_1$  باقیمانده تقسیم  $n$  بر ۱۱ و  $d$  باقیمانده تقسیم  $n^2$  بر ۱۱ باشد.

بسادگی تحقیق می شود که وقتی  $d_1$  مساوی : ۰، ۱، ۲، ۳،

۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰ باشد، مقادیر متناظر چنین خواهند

بود : ۰، ۱، ۸، ۵، ۹، ۴، ۷، ۲، ۶، ۳، ۱۰.

اگر مقادیر  $d$  را به ردیف : ۰، ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹، ۱۰

بنویسیم، مقادیر متناظر  $d_1$  چنین می شوند : ۰، ۱، ۷، ۹، ۵، ۳،

۸، ۶، ۲، ۴، ۱۰.

۲۶. برای تحقیق کافی است بدانیم :

(۱) حجم آبهای همه اقیانوسها کمتر از  $1/4 \times 10^{21}$  لیتر

( $7 \times 10^{21}$  لیوان) است.

۲) در استکان  $\frac{200}{18}$  گرم - ملکول آب است و بنابراین تعداد ملکولهای «نشان دار» بطور تقریب برابر است با  $\frac{6 \times 10^{23} \times 200}{18}$  یا  $\frac{2}{3} \times 10^{25}$ .

۲۷. سال نوری عبارتست از فاصله  $L$  که نور در یکسال « طی می کند ».

$$L = 365,25 \times 24 \times 60 \times 60 \times 3 \times 10^{10} \text{ (سانتیمتر) } <$$

$$< 95 \times 10^{16} \text{ (سانتیمتر) } < 10^{18}$$

اگر  $v$  حجم مکعبی به ضلع  $L \times 10^7$  و  $N$  تعداد ملکولهای آبی که برای پر کردن این مکعب لازم است ، باشد :

$$v < (95 \times 10^{16} \times 7 \times 10^7)^3 \text{ (سانتیمتر مکعب) } = (0,665 \times 10^{26})^3 <$$

$$< \left(\frac{2}{3}\right)^3 + 10^{78} \text{ (سانتیمتر مکعب) }$$

$$N < \frac{6 \times 10^{23}}{18} \left(\frac{2}{3}\right)^3 \times 10^{78} = \frac{80}{81} \times 10^{100}$$

۲۷a. اگر  $m = 4^{256}$  باشد ، داریم :

$$\log m = 256 \times \log 4 > 256 \times 0,602055 = 154,12608;$$

$$m > 1,336 \times 10^{154} \quad \text{واز آنجا :}$$

بنابراین خواهیم داشت :

$$Q = 4^m > 4^{1,336 \times 10^{154}}; \log Q > 1,336 \times 10^{154} \times 6602055 >$$

$$> 0,80434 \times 10^{154} > 8 \times 10^{152}$$

$$Q > 10^{8 \times 10^{152}} \quad \text{واز آنجا :}$$

۲۸. شعاع این کره چنین است :

$$R = \frac{10^{30}}{2} L < \frac{10^{30}}{2} \times 95 \times 10^{16} \text{ (سانتیمتر)}$$

و حجم کره :

$$V < \frac{4}{3} \pi \times 47,5^3 \times 10^{128} < \frac{1}{2} \times 10^{144} \text{ (سانتیمتر مکعب)}$$

۲۹. داریم :

$$\log_{1/1000001} (e^{31} \times 10^6) = 31 \times 10^6 \log_{1/1000001} e \approx 31 \times 10^6 \times 10^6$$

$$= 3,1 \times 10^{13}; (e^{31} \times 10^6)^{10^{-6}} = e^{31} \approx 10^{0,42 \times 31} =$$

$$= 10^{13/22} \approx 2,2 \times 10^{13}; \log_{1/1000001} (e^{32} \times 10^6) \approx$$

$$\approx 3,2 \times 10^{13}; (e^{32} \times 10^6)^{10^{-6}} = e^{32} \approx 5,16 \times 10^{13}$$

۳۰. مثلاً فرض کنید  $n = 10000$  باشد، با توجه به نامساویهای

صفحه ۹۸ خواهیم داشت :

$$\log \sqrt{2n \times 10^4} - 10000 \log e + 40000 < \log(10000!) <$$

$$< \log \sqrt{2n \times 10^4} - 10000 \log e + 40000 + \frac{\log e}{120000}$$

چون  $\log 2 = 0,30103$ ,  $\log \pi = 0,49715$  و  $\log e \approx 0,4342945$

عدد بسیار کوچکی است، داریم :

$$\log(10000!) \approx \frac{1}{2} (0,49715 + 0,30103 + 4) - 4342,945 +$$

$$+ 40000 = 35659,454 ;$$

یعنی  $10000!$  عددی است  $35660$  رقمی.

۳۱. اگر فرض کنیم که دو عدد صحیح  $k$  ،  $k'$  بنحوی وجود داشته باشند که در شرایط زیر صدق کنند :

$$a \frac{\sqrt{5}-1}{2} < k < (a+1) \frac{\sqrt{5}-1}{2} ,$$

$$a \frac{3-\sqrt{5}}{2} < k' < (a+1) \frac{3-\sqrt{5}}{2} ,$$

از جمع آنها با یکدیگر به نامساوی نادرست زیر می‌رسیم :

$$a < k + k' < a + 1$$

( زیرا  $a$  و  $a+1$  دو عدد صحیح متوالی اند ) .

واضح است که بین عددهای  $a \cdot \frac{\sqrt{5}-1}{2} + 1$  و  $a \cdot \frac{\sqrt{5}-1}{2}$  ،

عدد صحیحی مانند  $s$  وجود دارد . اگر  $s$  کوچکتر از

$a \cdot \frac{\sqrt{5}-1}{2} + \frac{\sqrt{5}-1}{2}$  باشد ، در فاصله اول قرار خواهد گرفت؛ ولی

اگر داشته باشیم :

$$a \cdot \frac{\sqrt{5}-1}{2} + \frac{\sqrt{5}-1}{2} < s < a \cdot \frac{\sqrt{5}-1}{2} + 1$$

می‌توان این نامساوی را بصورت زیر نوشت :

$$(a+1) \left(1 - \frac{3-\sqrt{5}}{2}\right) < s < a \cdot \left(1 - \frac{3-\sqrt{5}}{2}\right)$$

$$(a+1) \frac{3-\sqrt{5}}{2} > a+1-s > a \frac{3-\sqrt{5}}{2} \quad \text{و یا :}$$

یعنی عدد صحیح  $a+1-s$  در فاصله دوم قرار گرفته است .

۳۲. جدول اوضاع خاص  $(C_k, d_k)$  را ، با استفاده از قوانین

سه‌گانه‌ای که در ابتدای فصل ۱۰ داده شده است ، تشکیل می‌دهیم :

$k$	۰	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	...	
$C_k$	۰	۱	۳	۶	۱۰	۱۵	۲۱	۲۸	۳۶	۴۵	۵۵	۶۷	۸۱	۹۷	۱۱۵	۱۳۵	۱۵۷	۱۸۱	۲۰۷	۲۳۵	۲۶۵	۲۹۷	۳۳۱	۳۶۷	۴۰۵	۴۴۵	۴۸۷	...
$d_k$	۰	۲	۵	۷	۱۰	۱۳	۱۵	۱۸	۲۰	۲۳	۲۶	۲۸	۳۱	۳۴	۳۶	۳۹	۴۱	۴۴	۴۷	۴۹	۵۲	۵۴	۵۷	۶۰	۶۲	۶۵	...	

حرکتهای درست :

$$(۲۷, ۳۷) \rightarrow (۱۶, ۲۶); (۱۴, ۹۰) \rightarrow (۱۴, ۲۳); (۴۷, ۶۹) \rightarrow (۴۷, ۲۹).$$

۳۳. بسادگی می توان تحقیق کرد که به ازاء  $a = ۴۰, ۵۵, ۱۴۰$

فاصله  $(۰, ۶۱۸ \dots a, (a+1)۰, ۶۱۸ \dots)$  شامل عددهای صحیح :

$۲۵, ۳۴$  و  $۸۷$  می باشد و به ازاء  $a = ۴۰۰$  عدد صحیح  $۱۵۳$  در فاصله

$(۰, ۳۸۱ \dots (a+1)۰, ۳۸۱ \dots)$  می باشد. بنابراین  $۴۰ = C_{۲۵}$

$$(d_{۲۴} = C_{۲۴} + ۳۴ = ۸۹) ۵۵ = C_{۳۴} \quad (d_{۲۵} = C_{۲۵} + ۲۵ = ۶۵)$$

$$- ۱۵۳ = ۲۴۷) ۴۰۰ = d_{۱۵۳} \quad (d_{۸۷} = C_{۸۷} + ۸۷ = ۲۲۷) ۱۴۰ = C_{۸۷}$$

$$(C_{۱۵۳} = ۴۰۰ -$$

۳۴. حرکتهای صحیح :

$$(۱۰, ۱۷, ۲۵) \rightarrow (۱, ۱۷, ۲۵); (۴۷, ۹۹, ۱۸۱) \rightarrow (۴۷, ۹۹, ۷۶);$$

$(۲۵, ۴۳, ۵۰)$  وضع خاصی است و همه حرکتهای منجر به باخت می شود؛

از وضع  $(۲۹, ۲۹, ۱۸)$  می توان به  $(۱۵, ۲۹, ۱۸)$  یا به  $(۲۷, ۲۹, ۰)$  رسید

و از  $(۳۹, ۲۹, ۷۴)$  به یکی از وضعهای  $(۸۷, ۲۹, ۷۴)$ ،  $(۹۳, ۲۳, ۷۴)$

$$\text{و } (۹۳, ۲۹, ۹۴)$$

۳۵. به عنوان مثال حالتی را در نظر می گیریم که حلقه های با

شماره های  $۱۲, ۹, ۷, ۶, ۲$  پانزین میله قرار گیرند و بقیه روی میله

را پوشانده باشند.

برای پائین آوردن ۱۱، باید قبلاً ۸، ۵، ۴، ۳، ۱ را پائین آورد، که بعد از آن باید  $1 + u_9 + u_{10}$  حرکت انجام داد (پائین آوردن ۱۱، بالا بردن ۱-۹، پائین آوردن ۱-۱۰).

اما برای اینکه ۸ پائین آورده شود، باید از مرحله بینابینی عبور کرد که ضمن آن ۱-۷ بالا برده شود و برای این منظور باید ۱، ۳، ۴ پائین آورده شود (۷ حرکت)، ۶ بالا برده شود (یک حرکت) ۵ پائین آورده شود ( $u_4 + u_5$  حرکت)، ۷ بالا برده شود (یک حرکت) ۱-۵ بالا برده شود ( $u_5$  حرکت)، که در نتیجه در مجموع  $1 + u_4 + u_5 + 2u_5 + u_4 + 9$  حرکت مصرف می شود. با اضافه کردن  $u_8$  حرکت (برای پائین آوردن ۱-۸) و حرکت‌های مذکور در بالا:  $1 + u_9 + u_{10}$  تعداد حرکتها بطور کلی بدست می آید:

$$u_{10} + u_9 + u_8 + 2u_5 + u_4 + 10$$

۳۶. برای اینکه صحت رابطه  $u_n = 2^n - 1$  را ثابت کنیم، کافی

است:

- (۱) ثابت کنیم که این رابطه به ازاء  $n=1$  صحیح است؛
- (۲) فرض کنیم که رابطه برای  $n=k$  صحیح است ( $k$  عددی طبیعی است) و ثابت کنیم که در این صورت برای  $n=k+1$  هم صحیح است.

به ازاء  $n=1$ ، صحت رابطه واضح است، زیرا برای انتقال یک قرص از میله A به میله B تنها یک حرکت لازم است، یعنی  $1 - 1 = 2^1 - 1 = u_1 = 1$ . حالا فرض می کنیم داشته باشیم  $1 - 2^k = u_k$ ، با استفاده از رابطه

$u_n = 2u_{n-1} + 1$  (صفحه ۱۲۰) ، بدست می آید :

$$u_{k+1} = 2u_k + 1 = 2(2^k - 1) + 1 = 2^{k+1} - 1$$

۲۷

a) ۵۵-۵۷, ۵۷-۵۵, ۵۴-۵۶, ۷۴-۵۴, ۵۳-۵۵, ۷۳-۵۳,  
 ۴۳-۶۳, ۵۱-۵۳, ۶۳-۴۳, ۳۳-۵۳, ۴۱-۴۳, ۵۳-۳۳,  
 ۲۳-۴۳, ۳۱-۳۳, ۴۳-۲۳, ۱۳-۳۳, ۱۵-۱۳, ۲۵-۲۳,  
 ۳۴-۳۲, ۱۳-۳۳, ۳۲-۳۴, ۴۵-۲۵, ۳۷-۳۵, ۵۷-۳۷,  
 ۳۴-۳۶, ۳۷-۳۵, ۲۵-۴۵, ۵۶-۵۴, ۵۴-۳۴, ۴۶-۴۴,  
 ۴۴-۲۴.

b) ۵۳-۵۵, ۷۳-۵۳, ۷۵-۷۳, ۶۵-۶۳, ۵۲-۶۳, ۷۳-۵۴, ۷۳-۵۳,  
 ۵۴-۵۲, ۵۱-۵۳, ۳۱-۵۱, ۳۲-۵۲, ۴۳-۶۳, ۵۱-۵۳,  
 ۶۳-۴۳, ۴۵-۶۵, ۵۷-۵۵, ۶۵-۴۵, ۳۵-۵۵, ۴۷-۴۵,  
 ۵۵-۳۵, ۲۵-۴۵, ۳۷-۳۵, ۴۵-۲۵, ۱۵-۳۵, ۱۳-۱۵,  
 ۲۳-۲۵, ۳۴-۳۶, ۱۵-۳۵, ۳۶-۳۴, ۳۳-۵۳, ۳۴-۵۴,  
 ۵۴-۵۲.

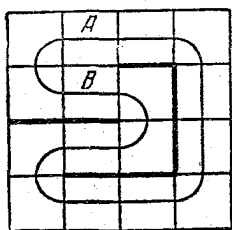
۳۸. اگر مهره‌ها در طول خطی ، که در شکل ۱۳۰- a نشان داده است ( و يك « حلقه » بسته بوجود آورده است ) ، حرکت کنند ( یکی از خانه‌های آن خالی است ) ، وضع متقابل مهره‌ها در روی این حلقه تغییر نمی‌کند. ما باید مهره‌ها را روی حلقه چنان جا بجا کنیم -- اگر وضع اولیه قابل حل باشد -- که ترتیب زیر بوجود آید ( شکل ۱۵- III را ببینید ) :



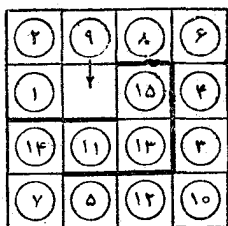
(۱) ۱, ۲, ۳, ۴, ۸, ۱۲, \*, ۱۵, ۱۴, ۱۳, ۹, ۱۰, ۱۱, ۷, ۶, ۵

از خانه بالا و سمت چپ شروع کرده‌ایم و حرکت را در جهت حرکت عقربه‌های ساعت گرفته‌ایم؛ \* هم علامت خانه خالی است. می‌شود گفت که شماره ۲ بعد از شماره ۱ می‌آید. شماره ۳ بعد از شماره ۲، شماره ۱۵ بعد از شماره ۱۲، شماره ۱ بعد از شماره ۵ و غیره.

وضع متقابل مهره‌ها در این حلقه تنها وقتی تغییر می‌کند که B خانه خالی باشد و بتوانیم مهره خانه A را وارد آن کنیم (و یا برعکس)؛ با چنین حرکتی، دو جا «بطرف چپ» (یا «بطرف راست») می‌رود.



a



b

شکل ۱۳۰

مثلاً، برای اینکه در وضع اولیه:

(۲) ۵, ۷, ۱۴, ۱۱, ۱۳, ۱۵, ۱, ۲, ۹, ۸, ۶, ۴, ۳, ۱۰, \*, ۱۲

مهره شماره ۹ را دو جا «بطرف چپ» ببریم، باید مهره‌ها را با حرکت دوری به وضع b در شکل ۱۳۰ در آوریم و سپس شماره ۹ را بخانه خالی منتقل کنیم. در اینصورت ردیف زیر بدست می‌آید:

۲, \*, ۸, ۶, ۴, ۳, ۱۰, ۱۲, ۵, ۷, ۱۴, ۱۱, ۱۳, ۱۵, ۹, ۱

حالا اگر بهمین ترتیب شماره ۱۵ را دو جا «بسمت چپ» ببریم،

شماره ۹ بعد از شماره ۱۳، شبیه وضع (۱)، قرار می‌گیرد.

باروش مشابهی می‌توان شماره ۱۰ را بعد از شماره ۹، شماره ۱۱ را بعد از شماره ۱۰، شماره ۷ را بعد از شماره ۱۱ و غیره قرارداد. اگر تبدیل (۲) قابل حل باشد، در انتهای کار به تبدیل (۱) می‌رسیم، و اگر (۲) «غیر قابل حل» باشد، به تبدیل زیر که متناظر باشکلی ۱۵ - IV است می‌رسیم:

$$۱, ۲, ۳, ۴, ۸, ۱۲, *, ۱۴, ۱۵, ۱۳, ۹, ۱۰, ۱۱, ۷, ۶, ۵$$

۳۹. به ازاء  $n=1$  و  $n=2$ ، از رابطه (۶) (صفحه ۱۳۷) بدست

می‌آید:

$$v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^2 - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^2 \right] = 1;$$

$$v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^3 - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^3 \right] = \frac{2[3\sqrt{5} + (\sqrt{5})^3]}{8\sqrt{5}} = 2$$

سپس می‌توان نوشت:

$$\begin{aligned} v_{s-1} + v_{s-2} &= \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^s - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^s \right] + \frac{1}{\sqrt{5}} \times \\ &\times \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^{s-1} + \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^{s-1} \right] = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^{s-1} \times \right. \\ &\times \left. \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} + 1 \right) - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^{s-1} \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} + 1 \right) \right] = \\ &= \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^{s+1} - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^{s+1} \right] = v_s, \end{aligned}$$

زیرا داریم:

$$\frac{1+\sqrt{5}}{2} + 1 = \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^2, \quad \frac{1-\sqrt{5}}{2} + 1 = \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^2$$

۴۰. اگر بنوبت از سه رابطه‌ای که بین  $w_s$ ،  $w_{s-1}$ ،  $w_{s-2}$ ،

$w_{s-2}$  برقرار است، استفاده کنیم، با توجه به روابط  $w_1 = w_2 = 1$  و

$w_3 = 2$  می‌توان جدول زیر را تشکیل داد:

s	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	...
$w_s$	1	1	2	4	7	13	17	30	60	107	197	257	454	908	1619	...	

(شماره‌هایی که با حروف سیاه چاپ شده است، نماینده «خانه‌های بازمین باتلاقی» است).

۴۱. این و یا آن طریقه انتقال را از گره  $O(0, 0, \dots, 0)$  به گره

$A(a_1, a_2, \dots, a_m)$  که در آن  $a_1 + a_2 + \dots + a_m = n$  است، می‌توان

با  $n$  حرف نشان داد، که در بین آنها حرف  $x_1$  (که معرف حرکت

متناظری است که يك واحد به مختص اول نقطه اضافه می‌کند) به اندازه

$a_1$  مرتبه، حرف  $x_2$  به اندازه  $a_2$  مرتبه و... بالاخره حرف  $x_m$  به اندازه

$a_m$  مرتبه تکرار شده است، ولی برای انتخاب  $a_1$  جای  $n$ ، برای پر کردن

آنها بوسیله حرف  $x_2$ ، می‌توان  $C_n^{a_1}$  طریقه پیدا کرد، بطوریکه هر

يك از این طریقه‌ها به اندازه  $C_{n-a_1}^{a_2}$  نوع از تبدیل  $a_2$  حرف  $x_2$  در

$n - a_1$  جای آزاد بوجود می‌آید. بنابراین برای انتخاب  $a_1$  جا برای

$x_1$  و  $a_2$  جا برای  $x_2$  (از  $n$  جائی که وجود دارد)، می‌توان

$C_n^{a_1} \cdot C_{n-a_1}^{a_2}$  طریقه پیدا کرد. هر يك از آنها به اندازه  $C_{n-a_1-a_2}^{a_3}$

نوع جایگزینی  $a_3$  حرف  $a_3$  در  $n - a_1 - a_2$  جای آزاد باقی‌مانده بوجود

می آورد، یعنی رویهم  $C_n^{a_1} \cdot C_{n-a_1}^{a_2} \cdot C_{n-a_1-a_2}^{a_3}$  طریقۀ برای انتخاب جایی که حروف  $x_1$  و  $x_2$  و  $x_3$  اشغال می کنند، وجود دارد.

اگر استدلال را بهمین طریق ادامه دهیم، به این نتیجۀ می رسیم که تعداد طریقۀها برای جایگزینی  $a_1$  حرف  $x_1$ ،  $a_2$  حرف  $x_2$ ،  $\dots$ ،  $a_{m-1}$  حرف  $x_{m-1}$  (حروف  $x_m$  خود بخود  $a_m$  جای آزاد را می گیرند) چنین است:

$$\begin{aligned} & C_n^{a_1} \cdot C_{n-a_1}^{a_2} \cdot C_{n-a_1-a_2}^{a_3} \dots C_{n-a_1-a_2-\dots-a_{m-1}}^{a_m} \\ &= \frac{n!}{a_1!(n-a_1)!} \cdot \frac{(n-a_1)!}{a_2!(n-a_1-a_2)!} \dots \\ & \dots \frac{(n-a_1-a_2-\dots-a_{m-1})!}{a_{m-1}!a_m!} = \frac{n!}{a_1!a_2!\dots a_m!} \end{aligned}$$

۴۲. در شکل ۱۳۱ نشان داده شده است که رخ به چند طریقۀ می تواند با کمترین تعداد « حرکت های کوتاه » به این یا آن خانه صفحۀ

۱۲	۲	۴	۸	۸	۸	۸	۱۶
۱۰	۲	۲	۴	۸	۱۶	۴۸	۸
۸	۲	۴	۲	۸	۴۸	۱۶	۸
۶	۲	۲	۲	۴	۸	۸	۸
۴	۲	۲	۸	۲	۲	۴	۸
۲	۲	۴	۲	۲	۴	۲	۴
۱	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲
۸	۱	۲	۴	۶	۸	۱۰	۱۲

شکل ۱۳۱

شرط نج (که دیواره‌های غیر قابل عبور دارد) برسد .

برای سادگی کار ، خانه‌های مربوط به منطقه چهارم (۲،۲،۴،۲،۲)

منطقه هشتم (۱۰،۲،۲،۲،۸،۴،۲،۲،۲،۱۰) و منطقه دوازدهم (۸،۸،۸،۸)

در داخل پراتنز قرارداد شده است .

۴۳ . در شکل ۱۳۲ دیده

می‌شود که منطقه چهارم از سی و -

دو خانه تشکیل شده است و شاه

می‌تواند با ۳۲۰ طریق در منطقه

چهارم قرار گیرد ( ۳۲۰ مجموع

عدهای واقع در خانه‌های منطقه

چهارم است ) .

۱	۴	۱۰	۱۶	۱۹	۱۶	۱۰	۴	۱
۴	۱	۳	۶	۷	۶	۳	۱	۴
۱۰	۳	۱	۲	۳	۲	۱	۳	۱۰
۱۶	۶	۲	۱	۱	۱	۲	۶	۱۶
۱۹	۷	۳	۱		۱	۳	۷	۱۹
۱۶	۶	۲	۱	۱	۱	۲	۶	۱۶
۱۰	۳	۱	۲	۳	۲	۱	۳	۱۰
۴	۱	۳	۶	۷	۶	۳	۱	۴
۱	۴	۱۰	۱۶	۱۹	۱۶	۱۰	۴	۱

شکل ۱۳۲

۴۴ . دو پیاده را از خط دوم به خط هشتم می‌توان رسانید :

(a) با ۱۲ حرکت ، بدون استفاده از حرکت دو خانه‌ای و با  $\frac{۱۲!}{۶!۶!}$

طریقه .

(b) با ۱۱ حرکت ، اگر از حرکت دو خانه‌ای تنها برای پیاده

اول (یا فقط برای پیاده دوم) استفاده کنیم ، و  $\frac{۱۱!}{۵!۶!}$  طریقه .

(c) با ۱۰ حرکت ، وقتی که برای هر دو پیاده از حرکت دو خانه‌ای

استفاده کنیم ، و  $\frac{۱۰!}{۵!۵!}$  طریقه . بنابراین بطور کلی برای دو پیاده  $\frac{۱۰!}{۵!۵!} +$

$$+ ۲ \times \frac{۱۱!}{۵!۶!} + \frac{۱۲!}{۶!۶!}$$

طریقه وجود دارد .

بهمین ترتیب برای سه پیاده و چهار پیاده، تعداد طریقه‌ها بترتیب

چنین است:

$$\frac{181}{6!6!6!} + 3 \times \frac{171}{5!6!6!} + 3 \times \frac{161}{5!5!6!} + \frac{151}{5!5!5!};$$

$$\frac{241}{6!6!6!6!} + 4 \times \frac{231}{5!6!6!6!} + 6 \times \frac{221}{5!5!6!6!} +$$

$$+ 4 \times \frac{211}{5!5!5!6!} + \frac{201}{5!5!5!5!}$$

۴۵. a) ساختن مثلث ممکن نیست، زیرا در آن (شکل ۲۹- e

را ببینید) شش جهت وجود دارد، که در هر یک از آنها مجموع سه عدد باید مقداری ثابت باشد. از طرف دیگر عدد ۱۲ را تنها به پنج طریق می‌توان بصورت مجموع سه عددی که از ۷ تجاوز نکند، نوشت:

$$12 = 1 + 4 + 7 = 1 + 5 + 6 = 2 + 3 + 7 = 2 + 4 + 6 = 3 + 4 + 5$$

(عددهای ۱۱ و ۱۳ را تنها به چهار طریق به صورت مجموع سه عدد می‌توان نوشت، برای ۱۴ و ۱۵ هم چهار طریق وجود دارد، برای ۹ و ۱۵ سه طریق و غیره).

b) پنج ضلعی را هم نمی‌توان ساخت، زیرا عددی که در مرکز آن قرار گرفته است، باید در پنج مجموع قرار گیرد، که جملات هر یک از آنها با یکدیگر فرق داشته باشد و از یازده هم تجاوز نکنند؛ ولی بسادگی می‌توان آزمایش کرد که چنین عددی وجود ندارد.

۴۶. ۱) در دومینوی تعمیم‌داده شده  $n+1$  سنگ بصورت

$(k, k)$  و  $C_{n+1}^2 = \frac{(n+1)n}{2}$  سنگ بصورت  $(l, m)$ ، که در آن

$(n+1) + \frac{(n+1)n}{2} = \frac{(n+2)(n+1)}{2}$  و بطور کلی  $l \neq m$  است ، و بطور کلی سنگ وجود دارد .

(۲) هر عدد  $k$  ، در سنگهایی که عدد دوم آن  $m \neq k$  است ،  $n$  بار و در سنگ  $(k, k)$  دوبار می آید . بنابراین مجموع همه خالها چنین است :

$$(0+1+2+\dots+n)(n+2) = \frac{n(n+1)(n+2)}{2}$$

۴۷. وقتی که از مجموعه کامل سنگهای دومینوی تعمیم داده شده برای زوج بودن  $n$  ، سنگ  $(a, b)$  ( $a \neq b$ ) را خارج کنیم ، تعداد سنگهایی که در آنها  $a$  خال وجود دارد ( و همچنین برای سنگهای شامل  $b$  خال ) به تعداد فرد  $n+1$  مرتبه برخورد می کنیم (قسمت ۲ از مسئله ۴۶ را ببینید).

از طرف دیگر ، واضح است که ، در هر زنجیر بسته ، هر خال بتعداد زوج وجود دارد ؛ وقتی که خالی بتعداد فرد وجود داشته باشد ، تنها می تواند در يك زنجیر باز وارد شود و ضمناً این خال در یکی از دو انتهای زنجیر خواهد بود .

۴۸. در يك دومینوی تعمیم داده شده ، وقتی که  $n$  فرد باشد ، هر يك از خالها به تعداد  $(n+2)$  ، یعنی فرد ، وجود دارد . در يك زنجیر باز فقط تعداد خالهایی که در دو انتهای زنجیر قرار گرفته اند می توانند فرد باشد. بنابراین لااقل  $n-1$  عدد از خالهای  $0, 1, 2, 3, \dots$  ،  $n-1$  و  $n$  ، که سنگها را بوجود آورده اند ، در ساختمان زنجیر نباید

شرکت داشته باشند، یعنی لااقل به تعداد  $\frac{n-1}{2}$  از سنگهای دومینو خارج از زنجیر قرار می گیرند. تعداد همه سنگها  $\frac{(n+1)(n+2)}{2}$  است، بنابراین تعداد سنگهایی که در ساختن زنجیر شرکت دارند، حداکثر چنین است:

$$\frac{(n+1)(n+2)}{2} - \frac{n-1}{2} = \frac{n^2 + 2n + 3}{2}$$

۴۹. یکی از انواع تقسیم سنگها چنین است: به بازیکن اول:

$(0,0)$ ،  $(0,1)$ ،  $(0,2)$ ،  $(0,3)$ ،  $(1,3)$ ،  $(1,4)$ ،  $(1,5)$ ،  $(1,6)$ ؛

و بازیکن چهارم:  $(1,1)$ ،  $(1,2)$ ،  $(1,3)$ ،  $(0,4)$ ،  $(0,5)$ ،  $(0,6)$ ؛

و  $(2,2)$ .

دو بازیکن اول و چهارم زنجیر زیر را می سازند:

$(6,1)$ ،  $(0,6)$ ،  $(1,0)$ ،  $(1,1)$ ،  $(5,1)$ ،  $(0,5)$ ،  $(2,0)$ ،  $(1,2)$ ،  $(4,1)$ ،  $(0,4)$ ،  $(0,0)$ ،  $(1,3)$ ،  $(3,0)$

(نوبت به دو بازیکن دوم و سوم نمی رسد،

زیرا آنها استخوانهایی که شامل صفر یا یک خال

باشد ندارند).

۵۰. خانه های صفحه  $5 \times 4$  خانه ای را

(شکل ۳۹ - b) مثل شکل ۱۳۳ نمره گذاری

۱	۲	۳	۴
۵	۶	۷	۸
۹	۱۰	۱۱	۱۲
۱۳	۱۴	۱۵	۱۶
۱۷	۱۸	۱۹	۲۰

شکل ۱۳۳

می کنیم حرکت های متوالی که ما را به هدف می رساند، چنین است:



۱)	۱۹-۱۴	۲-۷	۱۰)	۷-۱۱	۴-۱۰
۲)	۱۸-۱۵	۳-۶	۱۱)	۲-۱۲	۱۹-۹
۳)	۱۴-۸	۷-۱۳	۱۲)	۱۱-۱۶	۱۰-۵
۴)	۱۵-۱۲	۶-۹	۱۳)	۱۲-۷	۹-۱۴
۵)	۲۰-۵	۱-۱۶	۱۴)	۱۸-۱۳	۳-۸
۶)	۵-۲	۱۶-۱۹	۱۵)	۱۶-۶	۵-۱۵
۷)	۸-۱۱	۱۳-۱۰	۱۶)	۷-۲	۱۴-۱۹
۸)	۱۲-۱۸	۹-۳	۱۷)	۱۳-۴	۸-۱۷
۹)	۱۱-۱	۱۰-۲۰	۱۸)	۶-۳	۱۵-۱۸

۵۱. در شکل ۱۱۹ - a ، طرح مسطحه حرکت ، طبق قانون

بازی هامیلتون ( فصل ۳۴ را ببینید ) با حرکت اسب در صفحه  $۳ \times ۴$  خانه‌ای معادل است. بسادگی معلوم می‌شود که اگر دور زدن را از نقطه‌های Q, C, B, R, M, L ( شکل ۱۱۹ - a ) شروع کنیم ، نمی‌توان از تمام نقاط طرح عبور کرد ، بطوریکه از تمام پاره‌خطهای طرح عبور کرده باشیم و ضمناً از هر نقطه بیش از یکبار رد نشده باشیم. حرکت‌های ممکن چنین است :

NBPMAQCKRDLS, PMAQNBKCSLD,  
 NBPMAQCSLDRK, PMAQNBKDLCK,  
 NQAMPBRKCSLD, AMPBNQCKRDLS,  
 NQAMPBRDLCK, AMPBNQCSLDRK,

هر يك از این مسیرها خط‌شکسته‌ای بوجود می‌آورند ، که البته

می توان حرکت را از جهت عکس آن نیز شروع کرد (که ما آنرا مسیر جدیدی بحساب نیاورده ایم).

۵۱۵. اگر چهل عدد طبیعی اولیه را بترتیب بنویسیم و مرتباً از چپ به راست سومین عدد را شماره گذاری کنیم (شماره ها را در زیر عدد مربوطه و داخل پرانتز گذاشته ایم، ضمناً وقتی که به شمارش مجدد می رسیم، باید آنهایی را که عدد متناظرش معلوم شده است، بحساب نیاوریم)، بدست می آید:

۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
(۳۷)	(۱۴)	(۱)	(۲۳)	(۲۹)	(۲)	(۱۵)	(۳۳)	(۳)	(۲۴)
۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
(۱۶)	(۴)	(۳۹)	(۳۰)	(۵)	(۱۷)	(۲۵)	(۶)	(۳۶)	(۱۸)
۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸	۲۹	۳۰
(۷)	(۳۴)	(۲۶)	(۸)	(۱۹)	(۳۱)	(۹)	(۴۰)	(۲۰)	(۱۰)
۳۲	۳۳	۳۴	۳۵	۳۶	۳۷	۳۸	۳۹	۴۰	
(۳۸)	(۱۱)	(۲۱)	(۳۲)	(۱۲)	(۲۸)	(۲۲)	(۱۳)	(۳۵)	

که از آنجا دیده می شود عنصر شماره سیزدهم در آخرین نوبت و شماره بیست و هشتم یکی مانده و به آخر حذف می شود.

$$nk = 120 \text{ و } q = \frac{k}{k-1} = \frac{3}{2}, k=3, n=40 \text{ در این حالت (۲)}$$

است. برای  $s=39$  مقدار  $s = k(n-s) + 1 = 4$  می شود و «تصادف

هندسی با عددهای صحیح» چنین خواهد بود:

$$۴, ۶, ۹, ۱۴, ۲۱, ۳۲, ۴۸, ۷۲, ۱۰۸, ۱۶۲, \dots$$

چون می بینیم که  $nk = 120 > 162$  است، پس  $A = 108$  و ضمناً  $t = nk + 1 - A = 120 + 1 - 108 = 13$  یعنی سیزدهمین عنصر در سی و نهمین نوبت حذف می شود.  
 اگر  $s = 40$  باشد،  $a_1 = 1$  و «تصادف هندسی باعددهای صحیح» چنین است:

۱, ۲, ۳, ۵, ۸, ۱۲, ۱۸, ۲۷, ۴۱, ۶۲, ۹۳, ۱۴۰, ...

و چون  $nk = 120 > 140$  است، پس  $t = 120 + 1 - 93 = 28$  (  $A = 39$  ) می شود، یعنی بیست و هشتمین عنصر در نوبت چهارم حذف می شود.

۵۱ b

۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
(۲۸)	(۱۹)	(۲۲)	(۳۶)	(۱۶)	(۱)	(۷)	(۱۲)	(۳۵)	(۳۱)
۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
(۲۵)	(۲)	(۲۰)	(۸)	(۲۷)	(۱۳)	(۱۷)	(۳)	۲۱	۲۲
۱۹	۲۰	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸
(۲۳)	(۳۰)	(۹)	(۳۲)	(۲۹)	(۴)	(۱۴)	(۲۱)	۲۹	۳۰
۲۷	۲۸	۲۹	۳۰	۳۱	۳۲	۳۳	۳۴	۳۵	۳۶
(۱۸)	(۱۰)	(۳۴)	(۵)	(۲۶)	(۲۴)	(۱۵)	(۳۳)	(۱۱)	(۶)

از جدول دیده می شود که باید کارتها را از بالا به پائین بترتیب زیر ردیف کرد، تکخال پیک ( ورق بیست و هشتم یا به عبارت دیگر اولین ورق از رنگ چهارم ) ، تکخال خاج ( ورق شماره ۱۹ یعنی اولین ورق رنگ سوم ) ، سه لوی خاج ( ورق شماره ۲۲ یعنی چهارمین ورق

از رنگ سوم) و غیره .

چون  $n=۳۶$  ،  $k=۶$  ،  $q=\frac{k}{k-۱}=\frac{۶}{۵}$  و  $nk=۲۱۶$  است؛

«تصادفهای هندسی با عددهای صحیح» چنین می شود:

$$s=۱۹; a_1=۶ \times ۱۷ + ۱ = ۱۰۳, ۱۲۴, ۱۴۹, ۱۷۹, ۲۱۵, ۲۵۸, \dots$$

$$s=۳۱; a_1=۶ \times ۵ + ۱ = ۳۱, ۳۸, ۴۶, ۵۶, ۶۸, ۸۲, ۹۹, ۱۱۹, ۱۴۳, \\ , ۱۷۲, ۲۰۷, ۲۴۹, \dots$$

$$s=۱۷; a_1=۶ \times ۱۹ + ۱ = ۱۱۵, ۱۳۸, ۱۶۶, ۲۰۰, ۲۴۰, \dots$$

چون در این «تصادفها» بزرگترین عددهائی که از عدد  $nk$  تجاوز

نمی کنند: ۲۱۵ ، ۲۰۷ و ۲۰۰ هستند؛ مقادیر متناظر  $t$  چنین اند:

$$(۲۱۶ - ۲۱۵ + ۱) = ۲ \text{ و } (۲۱۶ - ۲۰۷ + ۱) = ۱۰ \text{ و } (۲۱۶ - ۲۰۰ + \\ + ۱) = ۱۷$$

(در جدول این عددها با حروف سیاه چاپ شده است) .

۵۲. اگر عناصر  $a_1, a_2, \dots, a_k$  را روی محیط دایره ای در

جهت حرکت عقربه های ساعت قرار دهیم و سپس هر يك از این عناصر

را - در جهت عکس عقربه های ساعت - به عنصر مجاور خود تبدیل

کنیم ، معادل با يك تبدیل دوری خواهد بود :  $C = (a_1, a_2, \dots, a_k)$  .

واضح است که  $C^k = E$  ؛ زیرا وقتی تعداد تبدیلهائی که بطریق

مذکور انجام دهیم ، مضربی از  $k$  باشد ؛ همه عناصر در جای اول خود

قرار خواهند گرفت .

اگر تبدیل  $A$  مساوی حاصلضرب چند دور مستقل از هم باشد :

$A = C_1 \cdot C_2 \cdot \dots \cdot C_s$  ، بطوریکه مرتبه های آنها  $k_1, k_2, \dots, k_s$  باشد ،

تنها وقتی در تبدیل  $A^m$  همه عناصر در جای اولیه خود قرار می گیرند

که  $m$  بر  $k_1$  و  $k_2$  و  $k_3$  و غیره قابل قسمت باشد. کوچکترین مقدار  $m$ ، که در این شرط صدق می‌کند، عبارتست از کوچکترین مضرب مشترک عددهای  $k_1, k_2, k_3, \dots, k_s$ .

۵۳. فرض کنید طبق قانونی که در فصل ۲۲ شرح داده شده است، انتقال از یک تبدیل به تبدیل دوم و از تبدیل دوم به تبدیل سوم و غیره طوری انجام گیرد که برای هر انتقال، عناصری که مثلاً در وضع  $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s)$  هستند، جای خود را بدیگری در تبدیل دوری بدهند. در این صورت در تشکیل تبدیل  $M$ ، دور  $(a'_1, a'_2, \dots, a'_s)$  بوجود می‌آید که در آن عناصر  $a'_1, a'_2, \dots, a'_s$  در ابتدا جاهائی با شماره‌های  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_s$  داشته‌اند. بهمین ترتیب بقیه دورهایی که در تبدیل مورد نظر  $M$  عمل می‌کنند بدست می‌آید.

۵۴. نزدیکترین زاویه لوزیهای ردیف  $k$  ام را به مرکز  $\alpha_k$  فرض می‌کنیم. اگر نقطه  $A$  بین لوزیهای ردیف  $(k-1)$  ام و ردیف  $(k+1)$  ام مشترک باشد، خواهیم داشت (شکل ۱۳۴ -  $a$  را ببینید):

$$\alpha_{k-1} + 2(\pi - \alpha_k) + \alpha_{k+1} = 2\pi,$$

$$\alpha_{k+1} - \alpha_k = \alpha_k - \alpha_{k-1} \quad \text{و از آنجا:}$$

یعنی  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p$  تشکیل یک تصاعد عددی با قدرنسبت  $\frac{2\pi}{m}$

می‌دهند، زیرا  $\alpha_p = 2\alpha_1$  (شکل ۱۳۴ -  $b$ ) و از آنجا

$$\alpha_p - \alpha_1 = \alpha_1 = \frac{2\pi}{m} \text{ می‌شود؛ بنابراین } \alpha_k = k \frac{2\pi}{m} \text{ خواهد بود.}$$

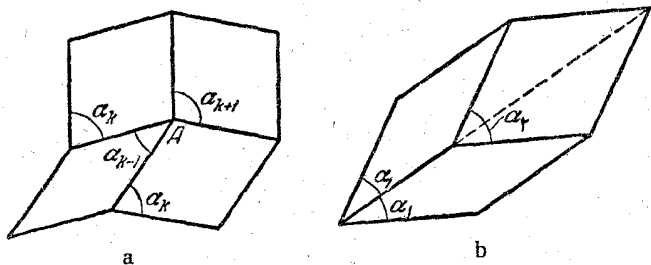
اگر  $m$  عددی فرد باشد، داریم:

$$\alpha_{\frac{m-1}{2}} = \frac{m-1}{2} \cdot \frac{2\pi}{m} = \frac{\pi(2m-2)}{2m},$$

یعنی  $\alpha_{\frac{m-1}{2}}$  برابر است با زاویه یک  $2m$  ضلعی منتظم. هر یک از بقیه

زوایای  $2m$  ضلعی از سه زاویه تشکیل شده‌اند که مجموع آنها برابر

است با :



شکل ۱۳۴

$$\begin{aligned} \alpha_{\frac{m-1}{2}-1} + 2(\pi - \alpha_{\frac{m-1}{2}}) &= \frac{2\pi}{m} \cdot \frac{m-3}{2} + 2\left(\pi - \frac{m-1}{2} \cdot \frac{2\pi}{m}\right) = \\ &= \frac{\pi}{m}(m-3+2) = \frac{\pi(m-1)}{m} = \alpha_{\frac{m-1}{2}} \end{aligned}$$

اگر  $m$  عددی زوج باشد، داریم :

$$\alpha_{\frac{m}{2}-1} = \frac{2\pi}{m} \left(\frac{m}{2} - 1\right) = \frac{\pi(m-2)}{m},$$

یعنی  $\alpha_{\frac{m}{2}-1}$  برابر است با زاویه  $m$  ضلعی منتظم؛ در این حالت «زوایای»

از نوع D در شکل ۵۴ - b، برابر است با :

$$\begin{aligned} \frac{\alpha_m}{\frac{m}{2}-2} + 2(\pi - \alpha_{\frac{m}{2}-1}) &= \\ &= 2\pi + \left[ \frac{m}{2} - 2 - 2\left(\frac{m}{2} - 1\right) \right] \cdot \frac{2\pi}{m} = \pi \end{aligned}$$

۵۵. اگر نزدیکترین زاویه لوزی ردیف  $k$  ام را به مرکز چند

ضلعی منتظم به  $\alpha_k$  نشان دهیم، بسادگی ثابت می شود که  $\alpha_k = (2k+1) \cdot \frac{\pi}{m}$

است (کافی است بدست آوریم  $\alpha_1 = \frac{3\pi}{m}$  و  $\alpha_2 = \frac{5\pi}{m}$  و از تساوی واضح

که  $\alpha_{k-1} + \alpha_{k+1} + 2(\pi - \alpha_k) = 2\pi$  استفاده کنیم، نتیجه می شود که

$\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4$  و غیره يك تصاعد عددی تشکیل می دهند). ولی

در این صورت داریم:

$$\alpha_{\frac{m-2}{2}} = \left( 2 \frac{m-3}{2} + 1 \right) \frac{\pi}{m} = \frac{\pi(m-2)}{m}$$

و این اندازه زاویه يك  $m$  ضلعی منتظم است. علاوه بر آن زوایای

که مثلاً در رأس  $E$  از شکل ۵۵ -  $b$ ، تشکیل شده است، برابر است

با:

$$\alpha_{\frac{m-5}{2}} + 2(\pi - \alpha_{\frac{m-3}{2}}) = (m-4) \frac{\pi}{m} + 2 \left[ \pi - \frac{\pi(m-2)}{m} \right] = \pi$$

بمادگی می توان تحقیق کرد که هر يك از زوایای « چند ضلعی

غیر بسته » (از نوع چند ضلعی  $ABCDEFGHIKL$  در شکل ۵۵ -

$b$ ) برابر است با  $\frac{\pi(m-2)}{m}$ ، از اینجا نتیجه می شود که « چند ضلعی غیر

بسته « منظم است . مثلاً اگر  $\alpha$  زاویه رأس چند ضلعی ستاره‌ای باشد، داریم :

$$\widehat{ABC} = \alpha + (\pi - \alpha_1) = \alpha + \pi - 2\alpha = \pi - \alpha,$$

$$\widehat{BCD} = \alpha_1 + (\pi - \alpha_2) = 2\alpha + \pi - 3\alpha = \pi - 2\alpha, \dots$$

$$\pi - 2\alpha = \pi - \frac{2\pi}{m} = \frac{\pi(m-2)}{m} \quad \text{و ضمناً :}$$

که زاویه يك  $m$  ضلعی منتظم است .

۵۶. اگر اضلاع مربعهای تشکیل دهنده را بترتیب ۲ سانتیمتر،

۵ سانتیمتر، ۷ سانتیمتر و غیره بگیریم، مساحت مستطیلهای  $S_1, S_2, S_3, S_4$

که بترتیب از نه، ده و سیزده مربع درست شده‌اند، چنین است :

$$2^2 + 5^2 + 7^2 + 9^2 + 16^2 + 25^2 + 28^2 + 33^2 + 36^2 = 4209$$

(سانتیمتر مربع)

$$3^2 + 11^2 + 12^2 + 23^2 + 34^2 + 35^2 + 38^2 + 41^2 + 44^2 + 45^2 =$$

$$= 10272 \quad \text{(سانتیمتر مربع)}$$

$$1^2 + 4^2 + 5^2 + 9^2 + 14^2 + 19^2 + 33^2 + 52^2 + 56^2 + 69^2 +$$

$$+ 70^2 + 71^2 + 72^2 = 27945 \quad \text{(سانتیمتر مربع)}$$

چون  $4209 = 3 \times 23 \times 61$ ، بنابراین اضلاع مستطیل  $S_1$

می‌تواند ۳ سانتیمتر و ۱۴۰۳ سانتیمتر یا ۶۹ سانتیمتر و ۶۱ سانتیمتر یا

۲۳ سانتیمتر و ۱۸۳ سانتیمتر باشد . حالت‌های اول و سوم ممکن نیست،

زیرا هیچیک از اضلاع  $S_1$  نباید از ضلع بزرگترین مربع تشکیل دهنده



آن (یعنی ۳۶ سانتیمتر) کمتر باشد . بنابراین اضلاع مستطیل  $S_1$  عبارتند از ۶۹ سانتیمتر و ۶۱ سانتیمتر .  
به همین ترتیب داریم :

$$۱۰۲۷۰ = ۲ \times ۵ \times ۱۳ \times ۷۹ = ۷۹ \times ۱۳۰ = ۶۵ \times ۱۵۸$$

ولی از مجموع مربعاتی تشکیل دهنده ، نمی توان ضلعی مساوی ۶۵ سانتیمتر درست کرد . بنابراین اضلاع مستطیل  $S_2$  برابرند با ۷۹ سانتیمتر و ۱۳۰ سانتیمتر . اضلاع مستطیل  $S_3$  هم ۱۴۱ سانتیمتر و ۱۹۵ سانتیمتر است ، زیرا داریم :

$$۲۷۴۹۵ = ۳ \times ۳ \times ۵ \times ۱۳ \times ۴۷ = ۱۴۱ \times ۱۹۵$$

(هیچیک از دیگر انواع تجزیه عدد ۲۷۴۹۵ به صورت ضرب دو عامل با اندازه‌های مربعاتی مفروض تطبیق نمی‌کند) .

اگر بجای «مربع بضلع  $a$ » بنویسیم «مربع  $a$ » ، در اینصورت  $S_1$  تشکیل شده است (از چپ به راست) از مربعاتی ۳۶ ، ۳۳ (ردیف بالا) ؛ ۵ ، ۲۸ (زیر ۳۳) ، ۲۵ ، ۹ ، ۲ (زیر ۳۶) ؛ ۷ (زیر ۲ و ۵) و ۱۶ (زیر ۹ و ۷) .  $S_2$  تشکیل شده از مربعاتی : ۴۴ ، ۴۵ (ردیف بالا) ؛ ۳ ، ۳۸ (زیر ۴۱) ؛ ۴۵ ، ۱۲ (زیر ۳ و ۴۴) ؛ ۱۱ ، ۳۴ (زیر ۴۵) ؛ ۲۳ (زیر ۱۲ و ۱۱) .  $S_3$  تشکیل شده است از مربعاتی : ۷۱ ، ۷۲ ، ۵۲ (ردیف بالا) ؛ ۱۹ ، ۳۳ (زیر ۵۲) ؛ ۵ ، ۱۴ (زیر ۱۹) ؛ ۱ ، ۷۰ (زیر ۷۱) ؛ ۴ ، ۶۹ (زیر ۷۲) ؛ ۹ (زیر ۴ و ۵) و ۵۶ (زیر ۹ ، ۱۴ و ۳۳) .

۵۷. مستطیل با اضلاع به نسبت ۳۷۷ : ۶۰۸ از مربعهای زیر تشکیل شده است : ۲۰۹ ، ۲۰۵ ، ۱۹۴ (ردیف بالا) ؛ ۱۱ ، ۱۸۳ (زیر ۱۹۴) ؛ ۴۴ ، ۱۷۲ (زیر ۲۰۵ و ۱۱) ؛ ۴۱ ، ۱۶۸ (زیر ۲۰۹) ؛ ۱ ، ۴۳ (زیر ۴۴) ؛ ۴۲ (زیر ۴۱ و ۱) ؛ ۸۵ (زیر ۴۲ و ۴۱) و « مستطیل  $۶۰۸ \times ۲۳۱$  » از مربعهای : ۲۳۱ ، ۹۵ ، ۶۱ ، ۱۰۸ ، ۱۱۳ (ردیف بالا) ؛ ۳۴ ، ۲۷ (زیر ۶۱) ؛ ۷ ، ۲۰ (زیر ۲۷) ؛ ۱۳۶ (زیر ۹۵ و ۳۴ و ۷) ؛ ۱۲۳ ، ۵ (زیر ۱۲۸) ؛ ۱۱۸ (زیر ۵ و ۱۱۳) .

۵۸. اگر کوچکترین مربع  $ABCD$  ، مثلاً از طرف ضلع  $AB$  بر یکی از اضلاع مستطیل متصل باشد ، یا از دو طرف بوسیله دو مربع بزرگتر در برگرفته شده است و یا اینکه از یکطرف به ضلع دیگری از مستطیل و از طرف دیگر به مربع بزرگتری متصل است که در هر دو صورت ، ضلع  $CD$  (ضلع کوچکترین مربع) نمی تواند به مربعی با اندازه های بزرگتر ، متصل می شود .

۵۹. ۱) داریم :

$$a^2 = \left(\frac{2a}{3}\right)^2 + 17\left(\frac{a}{3}\right)^2 + 16\left(\frac{a}{6}\right)^2$$

یعنی مکعب بضلع  $a$  را می توان به ۳۴ مکعب تقسیم کرد : یک مکعب به ضلع  $\frac{2a}{3}$  ، ۱۷ مکعب به ضلع  $\frac{a}{3}$  و ۱۶ مکعب به ضلع  $\frac{a}{6}$  .

$$a^2 = 2\left(\frac{a}{2}\right)^2 + 48\left(\frac{a}{4}\right)^2 \quad (2) \text{ داریم :}$$

یعنی مکعب به ضلع  $a$  را می توان به ۵۰ مکعب تقسیم کرد : ۲ مکعب

به ضلع  $\frac{a}{3}$  و ۴۸ مکعب به ضلع  $\frac{a}{4}$ .

۶۰. مربع بضلع  $a$  را می توان به ۴ مربع، به ۶ مربع (یکی

بضلع  $\frac{2a}{3}$  و پنج مربع بضلع  $\frac{a}{3}$ )، به ۸ مربع (یکی بضلع  $\frac{2a}{4}$

و هفت مربع بضلع  $\frac{a}{4}$ )، تقسیم کرد.

ولی اگر بتوان مربع را به ۸ مربع تقسیم کرد، با تقسیم یکی از

مربعهای بدست آمده به چهار مربع، به تقسیم مربع اصلی به  $8+3$

مربع می رسم. بنابراین می توان مربع را به هفت ( $4+3$ )، ده ( $7+3$ )

و بطور کلی  $4+3k$  مربع کوچکتر تقسیم کرد. با همین استدلال می توان

نتیجه گرفت که هر مربع را به  $6+3l$  مربع کوچکتر و  $8+3m$  مربع

کوچکتر تقسیم کرد ( $m, l, k$  عددهای طبیعی هستند).

ولی هر عدد طبیعی  $n$  را، که بزرگتر از شش باشد، می توان

یکی از سه صورت  $6+3l$  یا  $4+3k$  یا  $8+3m$  نوشت، زیرا در

تقسیم یک عدد بر ۳، برای باقیمانده تقسیم صفر یا یک یا دو بدست

می آید.

۶۱. تمام راسهای یک ده ضلعی منتظم باید گرهائی از نوع

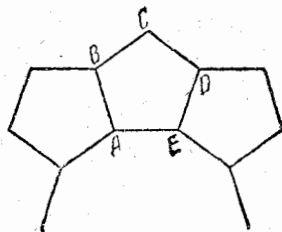
(۵، ۵، ۱۰) باشند (شکل ۱۳۵)

را ببینید). ولی نقاط  $B$  و  $D$  نمی-

توانند گرهائی از این نوع باشند،

زیرا در اینصورت در نقطه  $C$  دو

ده ضلعی منتظم و یک پنج ضلعی



شکل ۱۳۵

منتظم بهم رسیده‌اند، که ممکن نیست.

۶۲. هر زاویه يك  $m$  ضلعی منتظم برابر است با  $\frac{180^\circ(m-2)}{m}$ .

مجموع زوایای رأس در گره  $(n_1, n_2, \dots, n_k)$  برابر است با  $360^\circ$  درجه، بنابراین:

$$\frac{180^\circ(n_1-2)}{n_1} + \frac{180^\circ(n_2-2)}{n_2} + \dots + \frac{180^\circ(n_k-2)}{n_k} = 360^\circ$$

که اگر طرفین را به  $180^\circ$  ساده کنیم بدست می‌آید:

$$k - 2 \left( \frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2} + \dots + \frac{1}{n_k} \right) = 2$$

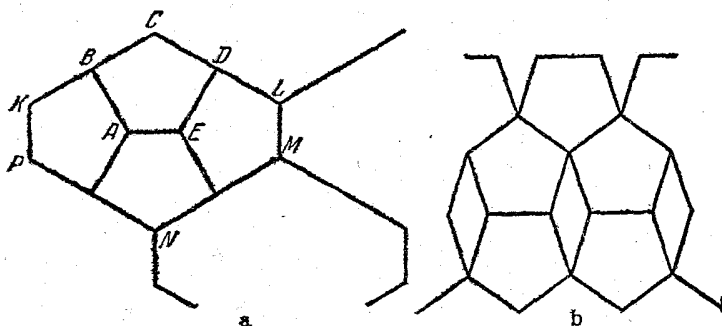
۶۳. در شکل ۱۳۶ - a دیده می‌شود که با چهار پنج ضلعی به شکل

$$= 120^\circ \hat{B} = \hat{D} = 90^\circ : AB = BC = CD = DE) ABCDE$$

می‌توان شش ضلعی  $KCLMNP$  را درست کرد، که در

آن هر دو ضلع روبرو مساوی و موازی‌اند، و با چنین شش ضلعی هائی

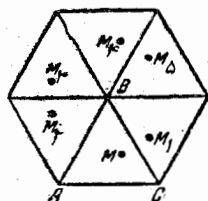
می‌توان بسادگی صفحه را پوشاند. در شکل ۱۳۶ - b هم دیده می‌شود



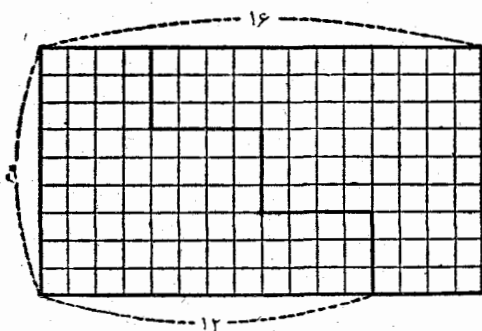
شکل ۱۳۶

که با پنج ضلعی های منتظم و لوزیهای با زاویه حاده ۳۶ درجه می توان صفحه را پر کرد .

۶۴. کافی است ثابت کنیم ، که با پیدا کردن قرینه مثلث  $ABC$  نسبت به ضلع  $BC$  ، یا نسبت به ضلع  $AB$  ، نقطه دلخواه  $M$  واقع در داخل



شکل ۱۳۷



شکل ۱۳۸

مثلث  $ABC$  ، در آخر کار منجر به تنها پنج نقطه:  $M_1, M_2, M_3, M_4, M_5$  می شود ( شکل ۱۳۷ ) .

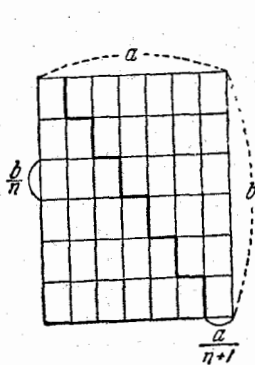
۶۵a . شکل ۱۳۸ را ببینید .

۶۵b . کافی است ضلع  $a$  را به  $n+1$  قسمت و ضلع  $b$  را به  $n$  قسمت تقسیم کنیم و خطوطی موازی اضلاع مستطیل رسم کنیم . سپس خط شکسته ای طبق شکل ۱۳۹ ( برای  $n=6$  ) رسم کنیم .

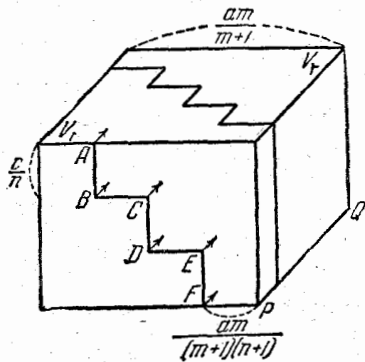
۶۶ . در شکل ۱۴۰ مکعب مستطیل  $a \times \frac{b(m+1)}{m} \times c$

« نشان داده شده است ، که از دو نیمه  $v_1$  و  $v_2$  ، مکعب مستطیل «  $a \times b \times c$  » تشکیل شده است ( در شکل  $m=4$  و

موازی یال  $PQ$  رسم کنیم، هر يك از نیمه‌های  $V_1$  و  $V_2$  به دو قسمت



شکل ۱۳۹



شکل ۱۴۰

تقسیم می‌شود؛ اگر قسمتهای راست را به اندازه  $\frac{c}{n}$  بطرف بالا به اندازه

بطرف چپ حرکت دهیم، مکعب مستطیل  $\frac{am}{(m+1)(n+1)}$

(در شکل  $n=3$ )  $\frac{amn}{(m+1)(n+1)} \times \frac{b(m+1)}{m} \times \frac{c(n+1)}{n}$

بدست می‌آید. با طریقه مشابهی می‌توان مکعب مستطیل  $a \times b \times c$

را به مکعب مستطیل  $\frac{am}{m+1} \times \frac{b(m+1)n}{m(n+1)} \times \frac{c(n+1)}{n}$  تبدیل کرد.

۶۷. شکل ۱۴۱ را ببینید.

۶۸. برای اینکه منحنی  $\begin{cases} x = a \sin mt \\ y = b \sin nt \end{cases}$  از يك رأس مستطیل

«محاط» بر منحنی بگذرد، باید به ازاء مقداری از پارامتر  $t$  داشته

باشیم:

$$mt = (2k + 1)90^\circ ; nt = (2l + 1)90^\circ$$

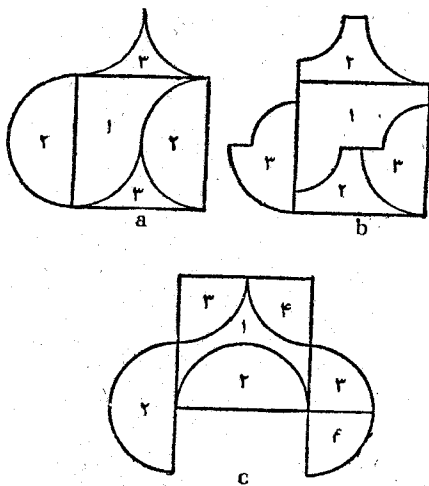
که در آن  $k$  و  $l$  عددهای صحیحی هستند؛ این روابط وقتی

وجود دارند که عددهای  $k$  و  $l$  در رابطه  $\frac{m}{n} = \frac{2k+1}{2l+1}$  صدق کنند.

در این حالت به ازاء  $t = \frac{(2k+1)90^\circ}{m} = \frac{(2l+1)90^\circ}{n} = t_0$  خواهیم

داشت:  $|x_0| = |y_0| = 1$ . از خواننده می خواهیم تحقیق کند که نقطه های

$(x_1, y_1)$  و  $(x_2, y_2)$  متناظر با مقادیر پارامتر  $t_1 = t_0 - \Delta t$  و  $t_2 = t_0 + \Delta t$  (مقداری دلخواه است) بر هم منطبق اند.



شکل ۱۴۱

I. ۶۹. معادله  $\frac{4|x|}{\sqrt{13}} + |2y+1| + |2y-1| = 4$ ، با حذف

علامت قدر مطلق در منطقه های:  $A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6$

(شکل ۱۴۲- a) فرار می گیرد. مثلاً وقتی که  $y \geq \frac{1}{2}$  و  $x \leq 0$  باشد

(منطقه  $A_2$ ) داریم :

$$+2y - 1 + 2y + 1 + \frac{4(-x)}{\sqrt{3}} = 4 \Rightarrow y - \frac{x}{\sqrt{3}} = 1;$$

و این معادله متناظر با خط  $l$  است، که از آن قطعه  $KL$ ،

واقع در منطقه  $A_2$ ، قابل قبول است. وقتی که  $-\frac{1}{\sqrt{3}} \leq y \leq \frac{1}{\sqrt{3}}$  و  $x \geq 0$

باشد، داریم :

$$1 - 2y + 2y + 1 + \frac{4x}{\sqrt{3}} = 4 \Rightarrow x = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

و این معادله متناظر با خط  $m$  است، که از آن فقط باره خط  $MN$ ،

واقع در منطقه  $A_6$ ، مورد قبول است و غیره.

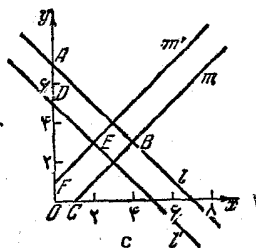
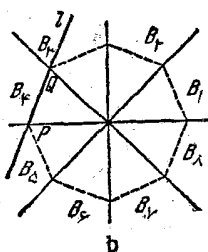
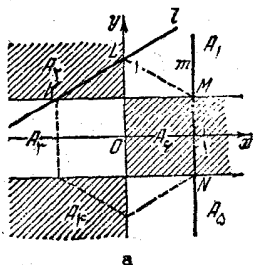
$$|x| + |y| + \frac{1}{\sqrt{2}} \{ |x-y| + |x+y| \} = \sqrt{2} + 1 \text{ در معادله II}$$

اگر علامت قدر مطلق را از بین ببریم، هر یک از آنها در یکی از

« مناطق »  $B_k$  ( $1 \leq k \leq 8$ ) قرار می‌گیرند: که از تقسیم صفحه به ۸

قسمت، بوسیلهٔ محورهای مختصات و نیمسازهای آنها، بوجود آمده‌اند

(شکل ۱۴۲ - b). مثلاً در منطقه  $B_6$ ، که در آن  $x \leq 0$ ،  $y \geq 0$



شکل ۱۴۲



$x - y \leq 0$  ،  $x + y \leq 0$  است، داریم :

$$-x + y + \frac{1}{\sqrt{2}}[y - x + (-x - y)] = 1 + \sqrt{2} \Rightarrow$$

$$y - (1 + \sqrt{2})x = 1 + \sqrt{2}$$

و این معادله خط I است که از نقطه  $(-1, 0)$  می‌گذرد و با محور  $ox$  زاویه  $67^\circ 30'$  می‌سازد (زیرا  $1 + \sqrt{2} = \text{tg } 67^\circ 30'$ ). قسمتی از خط  $PQ$ ، که در قسعه  $B_4$  قرار دارد، ضلع  $PQ$  از هشت ضلعی منتظم را می‌دهد. خواننده خود می‌تواند تحقیق کند که بهمین ترتیب می‌توان اضلاع دیگر هشت ضلعی، واقع در بقیه قطعه‌ها، را بدست آورد :

III. چون در معادله  $|x| + |y| - 3 = -3$  فقط  $x$  و  $y$  در

علامت قدر مطلق قرار گرفته‌اند، کافی است قسمتی از نمایش تغییرات تابع را که در ربع اول واقع است رسم کنیم، سپس قرینه آنرا نسبت به محورهای  $ox$  و  $oy$  و نسبت به مبدا مختصات پیدا کنیم :

به‌ازاء  $x \geq 0$  و  $y \geq 0$  داریم :

$$|x| + |y - 3| - 3 = 1$$

از آنجا نتیجه می‌شود که یا :

$$x + |y - 3| - 3 = -1 \Rightarrow |y - 3| = 4 - x \quad (1)$$

و یا :

$$x + |y - 3| - 3 = -1 \Rightarrow |y - 3| = 2 - x \quad (2)$$

معادله (1) تنها به‌ازاء  $x \leq 4$  معنا دارد، و از آن یکی از دو

معادله  $y - 3 = 4 - x$  (خط I)، که از آن پاره خط  $AB$  انتخاب می‌شود

که  $x \leq 4$  باشد) یا  $y - 3 = x - 4$  (خط  $m$  که از آن پاره خط  $BC$  به ازاء  $x \leq 4$ ، انتخاب می شود) بدست می آید. (شکل ۱۴۲ -  $c$  را ببینید).  
از معادله (۲) یکی از دو معادله:  $y - 3 = 2 - x$  (خط  $I'$ ) که از آن پاره خط  $DE$  انتخاب می شود؛ به ازاء  $x \leq 2$ ) یا  $y - 3 = x - 2$  (خط  $m'$ )، که از پاره خط  $FE$  انتخاب می شود؛ به ازاء  $x \leq 2$ ) بدست می آید.

۷۰.  $y = f(x)$  را معادله منحنی  $I$  و  $I'$  را نتیجه انتقال  $I$  بطرف

راست و به اندازه  $\alpha$  فرض می کنید (شکل ۱۴۳). اگر  $A'(x, y)$

را نقطه دلخواهی از منحنی  $I'$  و

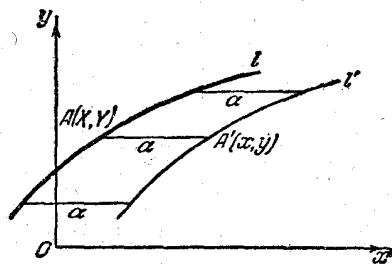
$A(X, Y)$  را نقطه متناظر آن از

منحنی  $I$  فرض کنیم، یعنی

$Y = y$  و  $X = x - \alpha$  در

این صورت  $Y = f(X)$  و بنابراین

$y = f(x - \alpha)$  خواهد بود، و این



شکل ۱۴۳

همان معادله منحنی  $I'$  است که مختصات هر نقطه دلخواه منحنی در آن صدق می کند.

۷۰ا. باید از جدول لگاریتم هفت رقمی استفاده کرد.

۱. ۷۱) اگر شش صفحه از یالهای يك چهاروجهی منتظم چنان

عبور دهیم که نسبت به وجوه مربوطه چهار وجهی بيك اندازه تمايل

داشته باشند، از تقاطع آنها يك مكعب بدست می آید (شکل ۱۰۰ -  $b$

را ببینید).

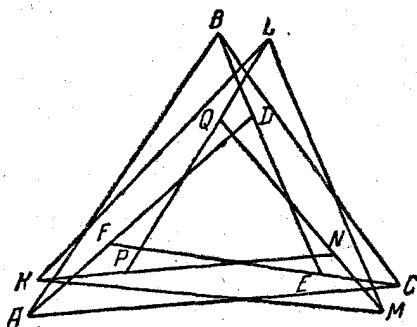
(۲) دوازده قطر بزرگ دوازده وجهی لوزوی ( $O_1O_2$  و غیره... شکل ۱۰۵) ، یالهای يك هشت وجهی منتظم اند . صفحاتی که از یالهای این هشت وجهی چنان عبور کنند که نسبت به وجوه متناظر آن يك تمایل داشته باشند ، دوازده وجهی لوزوی را ، که در شکل داده شده است ، محصور می کنند .

۷۲ فرض می کنیم که برای رنگ آمیزی مناطقی ، که بوسیله  $n$  خط راست بوجود آمده است ، دو رنگ کافی باشد . وقتی که خط  $(n+1)$  ام را رسم می کنیم، می توان رنگ مناطقی را (یا قسمتی از آنها) که در یک طرف این خط قرار گرفته اند بهمان وضع سابق حفظ کرد ، ولی در طرف دیگر، هر رنگ را به رنگ دیگری تبدیل نمود؛ در این صورت در تقسیم می که بوسیله  $n+1$  خط راست در صفحه بوجود آمده است ، هر دو منطقه مجاور به دو رنگ مختلف خواهند بود . چون به ازاء  $n=1$  ، دو رنگ کافی و با کمک استقراء مرحله «عبور از  $n$  به  $n+1$ » را ثابت کردیم ، برای رنگ آمیزی صفحه ( وقتی که با تعداد دلخواهی خط راست تقسیم شده باشد ) دو رنگ بیشتر مورد احتیاج نیست .

همین استدلال در موردی که فضا بوسیله  $n$  صفحه تقسیم شده باشد نیز صحیح است .

۷۳ . در شکل ۱۴۴ دیده می شود که دو مثلث از چهار مثلث :  $ABD$  ،  $BCE$  ،  $CAF$  و  $DEF$  در يك پاره خط مشترکند ؛ همین وضع در مورد چهار مثلث :  $KLP$  ،  $LMQ$  ،  $MKN$  و  $NPQ$  نیز وجود دارد .

علاوه بر این، هر يك از چهار مثلث اول در قسمتی از مساحت با هر يك از چهار مثلث دوم مشترك است (والبتّه برعكس).



شکل ۱۴۴

بنابراین اگر بالای صفحه شکل، نقطه‌ای مانند

S و زیر صفحه شکل، نقطه‌ای مانند T در نظر بگیریم، در این صورت هر دو مثلث از هشت مثلث:  $TKLP$ ،  $SDEF$ ،  $SCAF$ ،  $SBCE$ ،  $SABD$ ،  $TNPQ$ ،  $TMKN$ ،  $TLMQ$  در قسمتی با هم مشترك خواهند بود.

۷۴. اگر تعداد مسیرهایی که از «گره  $n_1$ » عبور می‌کند به  $n_1$  و تعداد مسیرهایی که از «گره  $n_2$ » عبور می‌کند به  $n_2$  و بالاخره تعداد مسیرهایی که از «گره  $n_s$ » عبور می‌کند به  $n_s$  نشان دهیم، هر مسیر را دوبار بحساب آورده‌ایم و بنابراین تعداد کلی مسیرها برابر است با

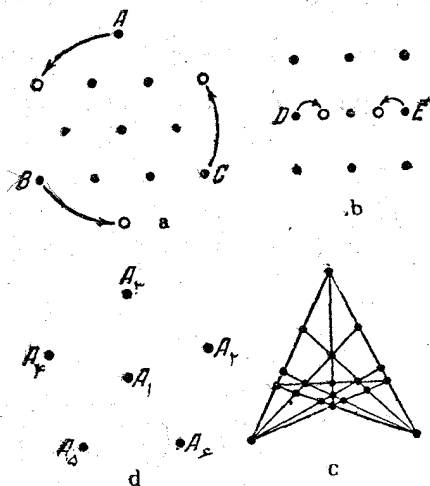
$$\frac{n_1 + n_2 + \dots + n_s}{2}$$

اگر در صورت این کسر، تعداد عددهای فرد را عددی فرد بگیریم آنوقت تعداد کل مسیرها عددی کسری می‌شود.

۷۵. در شکل ۱۱۸، هفت نقطه‌ای که وجود دارد، به دو دسته تقسیم می‌شوند:  $C, B, A$  و  $N, M, L, K$ . طرح مسیرها چنانست که از هر نقطه دسته اول می‌توان بطور مستقیم تنها یکی از نقاط دسته دوم عبور کرد و برعکس.

برای اینکه از همه نقطه‌ها عبور کنیم باید حرکت را از نقطه‌ای مربوط به دسته اول شروع کنیم و به نقطه دیگری از همین دسته خاتمه دهیم؛ ولی از نقطه اخیر دیگر نمی‌توان بطور مستقیم بطرف نقطه اولیه حرکت کرد.

۷۶. اگر در هشت وجهی منتظم، مکعبی محاط کنیم که رأسهای آن در مراکز وجوه هشت وجهی باشد، در این صورت عبور از يك وجه به وجه دیگر هشت وجهی، تنها وقتی ممکن است که رأسهای مکعبی که در این وجوه قرار دارند، انتهای یکی از یالهای مکعب باشند. همین استدلال را می‌توان درباره دوازده وجهی که در داخل يك بیست وجهی منتظم محاط شده است، انجام داد.



شکل ۱۴۵

۷۷. علامتهای پیکان در شکل ۱۴۵ - a نشان می‌دهد که سکه‌های B و C را چگونه باید جابجا کرد.

۷۸. پیکانهای شکل ۱۴۵ - b نشان می‌دهند که دوسکه D و E را چگونه باید جابجا کرد؟

۷۹. جواب در شکل ۱۴۵ - c داده شده است.

۸۰. نقطه‌ها را باید در رأسها و مرکز يك پنج ضلعی منتظم قرار داد (شکل ۱۴۵ - d را ببینید).

۸۱. به شش نقطه مسئله قبل باید دو نقطه  $A_v$  و  $A_8$  را به این

ترتیب اضافه کرد: در صفحه عمود بر صفحه شکل، که از مرکز  $A_1$  گذشته

است، دو نقطه  $A_v$  و  $A_8$  را طوری انتخاب می‌کنیم که

$A_1 B_v = A_1 A_8 = A_1 A_v$  باشد (در حقیقت یکی از «مثلثها» ،

یعنی مثلث  $A_1 A_v A_8$  با زاویه رأس مساوی  $180^\circ$  درجه بدست می‌آید).

۸۲. کافی است ثابت کنیم که طول پاره خطهای OA ، OB ،

OC ، OD ، AB ، AC ، AD ، BC ، BD ، CD باهم برابرند،

مثلاً:

$$AC = \sqrt{\left(\frac{1}{2} - 1\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{3}}{6} - 0\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{6}}{3} - 0\right)^2 + (0 - 0)^2} =$$

$$= \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{3}{36} + \frac{6}{9}} = 1,$$

$$CD = \sqrt{\left(\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{3}}{6} - \frac{\sqrt{3}}{6}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{6}}{12} - \frac{\sqrt{6}}{3}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{10}}{4} - 0\right)^2}$$

$$= \sqrt{\frac{6}{16} + \frac{10}{16}} = 1$$

و غیره.

۸۳. تعداد کلی خطهای راست مساوی q است. اگر m خط راستی را

که از اولین نقطه می گذرد در نظر بگیریم ، سپس  $m$  خط راستی که از نقطه دوم می گذرد ، بالاخره  $m$  خط راستی که از نقطه  $p$  ام عبور می کند رویهم  $pm$  خط در نظر گرفته ایم ، ولی در اینصورت هر خط  $n$  بار بحساب آمده است ( زیرا هر خط از  $n$  نقطه عبور می کند ) ، بنابراین داریم :

$$\frac{pm}{n} = q$$

۸۴ . باید توجه داشت که شهریار ، خواه جدی و خواه شوخ باشد به معلم يك جواب می توانست بدهد : « من جدی هستم » . ولی در اینصورت واضح است که شروین جدی و مرده شوخ است .

۸۵ . چون از بین عددهای : ۲۶ ، ۲۷ و ۲۸ تنها عدد ۲۷ بر ۳ قابل قسمت است ،  $D$  و  $C$  قطعه چوبهای يك مترونیمی را بریده اند ؛ بنابراین اسم آنها مینا و محمود است . ولی محمود رئیس دسته نیست و طبق شرط ،  $D$  نباید رئیس دسته باشد ؛ بنابراین  $D$  همان محمود است .

۸۶ . بله می تواند . مسعود از جواب جمشید می فهمد که کلاه خودش و ایرج هر دو سفید نیست ، زیرا در غیر اینصورت جمشید از رنگ کلاه خود مطلع می شد .

اگر کلاه مسعود سفید بود ، ایرج می توانست بسادگی رنگ کلاه خود را بگوید و چون ایرج نتوانست رنگ کلاه خود را حدس بزند ، بنابراین رنگ کلاه مسعود سیاه است . مسئله را می توان بسادگی تعمیم داد :  $n$  نفر را در نظر گرفت که بترتیب پشت سرهم نشسته اند و بطور کلی  $2n+1$  کلاه (  $n$  کلاه سفید و  $n+1$  کلاه سیاه ) وجود دارد .

۸۷ . اگر فرض کنیم سعید شماره ۲ باشد ( یعنی در مسابقه دوم شده

باشد) ، به نتایج زیر می‌رسیم : از I معلوم می‌شود که ساسان شماره ۳ نیست ، از IV معلوم می‌شود که فیروزه شماره ۴ نیست ، از V معلوم می‌شود که ساسان شماره ۱ است ، از III معلوم می‌شود که خسرو شماره ۱ نیست ( زیرا ساسان شماره ۱ بود ) و جواد شماره ۲ است و این به تناقض برخورد می‌کند ، زیرا برای شماره ۲ هم سعید را داریم و هم جواد .  
 حالا ساسان را شماره ۳ فرض می‌کنیم : از I معلوم می‌شود سعید شماره ۲ نیست ، از IV معلوم می‌شود فیروزه شماره ۴ است از II معلوم می‌شود جواد شماره ۳ نیست و خسرو شماره ۵ است ، از III معلوم می‌شود که خسرو شماره ۱ نیست و جواد شماره ۲ است ؛ بنابراین برای سعید شماره ۱ باقی می‌ماند . به این ترتیب ردیف افراد چنین است :  
 سعید ، جواد ، ساسان ، فیروزه ، خسرو .

۸۸ . چون سه نفر از علاقمندان به شطرنج را می‌شناسیم : اهل سارانف ، مسکو و کیف و بترتیب دارای ، ۲۱ ، ۲۲ و ۲۳ سال هستند ؛ بنابراین چهارمین علاقمند به شطرنج از اهالی فرغان است و ۲۵ سال دارد ( دانشجو N ) ؛ اوزیست شناس است ( زیرا سه شطرنج باز دیگر ، ریاضی‌دان ، شیمی‌دان و زمین‌شناس اند ) و در دوره چهارم تحصیل می‌کند ( بقیه شطرنج بازها بترتیب در دوره‌های I ، II و III تحصیل می‌کنند ) .  
 این اطلاعات را در جدول با شماره‌های ۱ ، ۲ و ۳ مشخص کرده‌ایم ، ضمناً در جدول اطلاعات قبلی را ( که در فرض مسئله داده شده بود ) با حروف سیاه نشان داده‌ایم . شماره ۴ را در جدول چگونه بدست آوریم ؟  
 B شیمی‌دان است ( زیرا C و D ، که اهل کیف اند ، زیست‌شناس و ریاضی‌دان هستند و K که ۲۱ ساله است زمین‌شناس است ) .



سن شهر	۲۵ سال	۲۱ سال	۲۲ سال	۲۳ سال
کیف	A. زمین شناسی (۵) II، فوتبال (۲۸) (۱۷)	B. شیمی ، (۴) VI ، بکس . (۲۹) (۱۸)	C. زیست شناسی ، III ، والیبال ، (۲۲) (۳۰)	D. ریاضی ، I ، شطرنج ،
مسکو	E. ریاضی ، III (۱۶) (۶) بکس (۲۷)	E. زیست شناسی (۳) I ، فوتبال (۱۹)	G. شیمی ، II ، شطرنج	H. زمین شناسی (۱۲) IV ، والیبال (۳۱) (۲۶)
ساراتف	I. شیمی ، I (۱۵) (۷) والیبال ،	K. زمین شناسی ، III ، شطرنج	L. ریاضی ، IV (۲۱) (۸) فوتبال (۳۳)	M. زیست شناسی (۹) II ، بکس (۳۴) (۲۵)
فرغان	N. زیست شناسی (۲) IV ، شطرنج (۱) (۳)	O. ریاضی ، II (۲۰) (۱۴) والیبال (۳۲)	P. زمین شناسی ، (۱۰) I ، بکس (۳۵) (۲۳)	R. شیمی ، III (۲۴) (۱۱) فوتبال (۳۶)

از تخصص بقیه دانشجویان هم می توان بسادگی مطلع شد (که در جدول از ۵ تا ۱۴ شماره گذاری شده است) . سپس برای شماره ۱۵ می نویسیم : I ، شیمی دان اهل ساراتف ، دانشجوی دوره اول است (زیرا

K ، اهل ساراتف در دوره سوم ، G شیمی دان در دوره دوم و N بیست ساله در دوره چهارم تحصیل می کنند) . بهمین ترتیب دوره تحصیل بقیه دانشجویان را هم می توان معین کرد (شماره های ۱۶ تا ۲۶) :

بیست ساله اهل مسکو علاقمند به بکس است ( شماره ۲۷ ) ، زیرا F و G اهل مسکو به فوتبال و شطرنج علاقمندند و I بیست ساله به والیبال . بهمین ترتیب می توان از شماره ۲۸ تا ۳۶ ورزش مورد علاقه هر کدام را پیدا کرد ( مثلاً شماره ۲۹ : B علاقمند به بکس است ، زیرا A و D اهل کیف به فوتبال و شطرنج علاقمندند و I شیمی دان به والیبال و غیره ) .

$$\begin{array}{r} \text{a) } \sqrt{\text{*****}} = \text{***} \\ \text{---} * \\ \text{---} \\ \text{---} *** \\ \text{---} \\ \text{---} ** \\ \text{---} \\ \text{---} ۴*** \\ \text{---} \\ \text{---} ***** \\ \text{---} \\ \text{---} \end{array} \quad \text{I. ۰۸۹}$$

بلافاصله معلوم می شود که اولین رقم جذر مساوی ۳ است ، زیرا اولاً مجذور آن عددی است يك رقمی ، ثانیاً جذر تقریبی يك عدد دو رقمی است . دومین رقم جذر تنها می تواند واحد باشد ، زیرا حتی از ضرب  $۲ \times ۶۲$  عددی سه رقمی بدست می آید ، نه دو رقمی ( در سطر چهارم فقط دو ستاره وجود دارد ) . بالاخره از  $۶۲z \times z = ۴****$  نتیجه می شود که z ( آخرین رقم جذر مجهول ) تنها می تواند هفت باشد .

$$\begin{array}{r}
 \text{b) } \underline{\text{*****}} \mid \text{****} \\
 \text{****} \quad \text{*۸*} \\
 \hline
 \text{***} \\
 \text{---} \\
 \text{***} \\
 \hline
 \text{****} \\
 \text{---} \\
 \text{****} \\
 \hline
 \text{○}
 \end{array}$$

بسادگی دیده می شود که خارج قسمت مساوی ۹۸۹ است ، زیرا حاصلضرب مقسوم علیه در ۸ عددی سه رقمی است ( سطر چهارم را ببینید ) ولی حاصلضرب آن در رقمهای اول و آخر خارج قسمت عددی است چهار رقمی ( سطرهای دوم و ششم را ببینید ) . اگر مقسوم علیه را به  $z$  نشان دهیم داریم :  $۸z < ۱۰۰۰۰$  و  $۹z \geq ۱۰۰۰۰$  و از آنجا  $۱۱۱ < z < ۱۲۵$  خواهد شد . به ازاء  $z = ۱۱۲$  مقسوم مساوی  $۹۸۹ \times ۱۱۲ = ۱۱۰۷۶۸$  می شود و تقسیم  $۱۱۰۷۶۸$  بر  $۱۱۲$  کاملاً با طرح مفروض مطابقت می کند . ولی وقتی که  $z$  را مساوی  $۱۱۳$  ،  $۱۱۴$  و غیره بگیریم ، اولین باقیمانده ای که در تقسیم بدست می آید ، بجای دو رقمی ( آنطور که در طرح مسئله وجود دارد ) ، سه رقمی می شود ؛ مثلاً برای  $z = ۱۱۳$  و  $z = ۱۱۴$  داریم :

$$\begin{array}{r}
 ۱۱۱۷۵۷ \quad (= ۹۸۹ \times ۱۱۳) \\
 \underline{۱۰۰۷} \quad (= ۱۱۳ \times ۹) \\
 ۱۰۰
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 ۱۱۲۷۴۶ \quad (= ۹۸۹ \times ۱۱۴) \\
 \underline{۱۰۲۶} \quad (= ۱۱۴ \times ۹) \\
 ۱۰۱
 \end{array}$$

به این ترتیب تنها جواب قابل قبول چنین است :

$$۱۱۰۷۶۸ : ۱۱۲ = ۹۸۹$$

$$\begin{array}{r} \text{a)} \quad + \text{cmex} \\ \text{grom} \\ \hline \text{gremu} \end{array}$$

II

واضح است که  $g=1$  است. بنابراین  $r \neq 1$  است؛ ولی  $r$  از واحد هم نمی‌تواند بیشتر باشد؛ زیرا به ازاء  $r=2$ ، حتی وقتی که  $e=9$  باشد، باید از جمع ردیف صدها به عددی بین ۲۰ و ۳۰ برسیم، که ممکن نیست. پس  $r=0$  است.

بسادگی دیده می‌شود که  $m < 9$  است، زیرا اگر  $m=9$  باشد، با توجه به اینکه  $r=0$  است، از جمع ستون‌ها تنها می‌توان  $e=0$  را بدست آورد و این ممکن نیست (زیرا  $e \neq r$  است)، بنابراین  $m < 9$  و  $e=m+1$  می‌شود.

واضح است که  $e=9$  می‌شود. با توجه به مجموع در ستون دهها  $0=8$  می‌شود، زیرا  $e=m+1$  و  $e \neq 9$  می‌باشد. به این ترتیب داریم:

$$\begin{array}{r} + \text{9mex} \\ \text{108m} \\ \hline \text{10emu} \end{array}$$

اگر پنج حالت  $m=2, 3, 4, 5, 6$  را آزمایش کنیم، می‌بینیم که تنها به ازاء  $m=5$  به تناقض برخورد نمی‌کنیم و در نتیجه جمع مطلوب چنین می‌شود:  $9567 + 1085 = 10652$

$$\begin{array}{r} \text{b)} \quad \text{forty} \\ + \quad \text{ten} \\ \quad \text{ten} \\ \hline \text{sixty} \end{array}$$

سادگی معلوم می شود که  $n=۵$  و  $e=۵$  است . چون  $i \neq ۰$  است ،  $i=۱$  می شود ( اگر  $i=۲$  باشد ، حتی اگر  $o=۹$  بگیریم ، باید جمع ردیف صدها از ۳۰ بزرگتر شود که غیر ممکن است ) . بهمین علت  $o=۹$  می شود . به این ترتیب داریم :

$$\begin{array}{r} \text{farty} \\ \text{t50} \\ \text{t50} \\ \hline \text{s\laxty} \end{array}$$

بنابراین  $f=s+۱$  و مجموع ردیف صدها بین ۲۰ و ۳۰ می شود ولی به ازاء  $f=۷$  و  $s=۸$  در ردیف صدها حداکثر  $۱+۶+۶+۶=۱۹$  خواهیم داشت که از ۲۰ کوچکتر است . به ازاء  $f=۶$  و  $s=۷$  در ردیف صدها می توانیم  $۱+۴+۸+۸=۲۱$  یا  $۱+۳+۸+۸=۲۰$  باشیم ، در این صورت  $x$  مساوی  $i$  یا  $n$  خواهد شد .

سادگی می توان تحقیق کرد که به ازاء  $f=۳$  ،  $s=۴$  هم در همه حالاتها مقدار  $x$  مساوی یکی از مقادیر  $s$  ،  $f$  ،  $i$  ،  $n$  خواهد شد . تنها در حالت  $f=۲$  ،  $s=۳$  ،  $r=۷$  و  $t=۸$  برای  $x$  مقداری بدست می آید که باهیچیک از ارقام نماینده حروف دیگر مساوی نمی شود :  $x=۴$  و در آن صورت  $y=۶$  .

بنابراین تنها جواب چنین است :

$$۲۹۷۸۶ + ۸۵۰ + ۸۵۰ = ۳۱۴۸۶$$

۱)	رفتن	Aa	AB	ab	
	برگشتن	A	a		۹۰
۲)	رفتن	abc	AB	BCD	abc cd
	برگشتن	c	Bb	a	c

۳)	رفتن	abc	cde	ABC	CDE	bcd	de
	برگشتن		c	de	cC	b	d

۹۱. طریقه اول چنین می شود:

$$(20, 0, 0) \rightarrow (7, 13, 0) \rightarrow (7, 4, 9) \rightarrow (16, 4, 0) \rightarrow (16, 0, 4) \rightarrow \\ \rightarrow (3, 13, 4) \rightarrow (3, 8, 9) \rightarrow (12, 8, 0) \rightarrow (12, 0, 8)$$

و چون به وضع  $(b-1, 0, c-1)$  منجر می شود، بنابراین طریقه اول ما را به نتیجه نمی رساند.

طریقه دوم چنین می شود:

$$(20, 0, 0) \rightarrow (11, 0, 9) \rightarrow (11, 9, 0) \rightarrow (2, 9, 9) \rightarrow (2, 13, 5) \rightarrow \\ \rightarrow (15, 0, 5) \rightarrow (15, 5, 0) \rightarrow (6, 5, 9) \rightarrow (6, 13, 1) \rightarrow (19, 0, 1) \rightarrow \\ \rightarrow (19, 1, 0) \rightarrow (10, 1, 9) \rightarrow (10, 10, 0)$$

یعنی به نتیجه رسیده ایم.

۹۲. طریقه اول چنین می شود:

$$(16, 0, 0) \rightarrow (4, 12, 0) \rightarrow (4, 5, 7) \rightarrow (11, 5, 0) \rightarrow (11, 0, 5);$$

و به نتیجه نمی رسد، زیرا به وضع  $(b-1, 0, c-2)$  منجر شده است.

طریقه دوم چنین می شود:

$$(16, 0, 0) \rightarrow (9, 0, 7) \rightarrow (9, 7, 0) \rightarrow (2, 7, 7) \rightarrow (2, 12, 2) \rightarrow \\ \rightarrow (14, 0, 2) \rightarrow (14, 2, 0) \rightarrow (7, 2, 7) \rightarrow (7, 9, 0) \rightarrow (0, 9, 7) \rightarrow \\ \rightarrow (0, 12, 4) \rightarrow (12, 0, 4) \rightarrow (12, 4, 0) \rightarrow (5, 4, 7) \rightarrow (5, 11, 0)$$

چون به وضعی رسیده ایم که نمی توان ظرف کوچک را پر کرد

(از ظرف بزرگتر) و نمی توان به اندازه گنجایش ظرف متوسط به ظرف بزرگتر برگرداند، بنابراین از طریق دوم هم نمی توان برای تقسیم مایع به دو قسمت مساوی به نتیجه رسید .

۹۳. هرم محیطی را با ضلع قاعده مساوی  $2n+1$  و ارتفاع

$n + \frac{1}{2}$  در نظر می گیریم ( بشرطی که مکعبهای مرکزی همه قشرها در یک ستون قرار گیرند ) .

در این صورت خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} & 1^2 + 3^2 + 5^2 + \dots + (2n-3)^2 + (2n-1)^2 = \\ & = \frac{(2n+1)^2(n+\frac{1}{2})}{3} - 2[(2n-1) + (2n-3) + \dots + \\ & + 5 + 3 + 1] - 2n \times \frac{1}{3} - \frac{1}{6} = \frac{n(4n^2-1)}{3} \end{aligned}$$

۹۴. ۳۱ مربع ، ۱۲۴ مثلث ، ۸۷ مستطیل ( به اضافه مربعها ) .

۹۵. سی و پنج مثلث .

۹۶. ۷۸ مثلث ، ۱۱ شش ضلعی منتظم ، ۶۶ لوزی .

۹۷. (۱)  $N_1(m,n)$  را تعداد مربعها و  $N_2(m,n)$  را تعداد

مستطیلهائی می گیریم که در صفحه  $m \times n$  خانه ای می توان دید .

اگر  $m \leq n$  و  $a$  ضلع هر خانه صفحه باشد، در یک صفحه  $m \times n$

خانه ای:  $m$  ستون به عرض  $a$  داریم، که در هر یک از آنها  $n$  مربع به ضلع  $a$

وجود دارد؛  $m-1$  ستون به عرض  $2a$ ، که در هر یک از آنها  $n-1$  مربع

به ضلع  $a$  وجود دارد؛  $m-2$  ستون به عرض  $3a$  وجود دارد، که

در هر يك از آنها  $n-2$  مربع به ضلع  $a$  وجود دارد و غيره؛ بالاخره در ستون به عرض  $ma$ ،  $n-m+1$  مربع به ضلع  $ma$  وجود دارد. بنابراین داریم:

$$N_1(m, n) = mn + (m-1)(n-1) + (m-2)(n-2) + \dots + 2(n-m+2) + 1(n-m+1).$$

اگر ستونها را در صفحه  $m \times n$  خانه‌ای، بسته باینکه عرض ستون

را این و یا آن مقدار بگیریم، می‌توان  $\frac{m(m+1)}{2}$  ستون انتخاب

کرد. و اگر یکی از ستونها را در نظر بگیریم، می‌توان روی آن

$\frac{n(n+1)}{2}$  مستطیل، با عرضی مساوی عرض ستون، دید ( $n$  مستطیل

به ارتفاع  $a$ ،  $n-1$  مستطیل به ارتفاع  $a$  و غيره، بالاخره دو

مستطیل به ارتفاع  $a(n-1)$  و يك مستطیل به ارتفاع  $na$ ). بنابراین

داریم:

$$N_2(m, n) = \frac{m(m+1)}{2} \cdot \frac{n(n+1)}{2}$$

و در حالت خاص:

$$N_1(n, n) = n^2 + (n-1)^2 + (n-2)^2 + \dots + 2^2 + 1^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6};$$

$$N_1(8, 8) = 204;$$

$$N_2(n, n) = \frac{n^2(n+1)^2}{4}; \quad N_2(8, 8) = 1296$$



(۲) در قاعده مکعب به ضلع ۱۰ سانتیمتر می توان به اندازه  $(10 - k + 1)^2$  طریقه مربعهای به ضلع  $k$  سانتیمتر انتخاب کرد. در هر یک از ستونهایی که قاعده آنها یکی از مربعهای فوق باشد، می توان  $(10 - k + 1)$  مکعب به ضلع  $k$  پیدا کرد. بنابراین بطور کلی در مکعب به ضلع ۱۰ سانتیمتر می توان  $(10 - k + 1)^2$  مکعب به ضلع  $k$  سانتیمتر دید. چون  $k$  می تواند هر یک از عددهای از ۱ تا ۱۰ را اختیار کند، رویهم ۳۰۲۵ مکعب بدست می آید:

$$1^2 + 2^2 = 3^2 + \dots + 10^2 = 3025$$

از طرف دیگر چون در قاعده مکعب به ضلع ۱۰ سانتیمتر می توان به ۳۰۲۵  $(N_p(10, 10) = 55^2)$  طریقه مستطیلهائی انتخاب کرد و در هر ستونی که یکی از این مستطیلهای قاعده آن باشد ۵۵ نوع مکعب مستطیل دیده می شود، رویهم در مکعب مفروض به اندازه  $55^3$  مکعب مستطیل مختلف می توان دید.

۹۸. چهل و چهار نوع.

۹۹. اتحادهای زیر را با هم جمع می کنیم:

$$\sin \alpha \cdot \sin \frac{\alpha}{2} = \frac{1}{2} \cos \frac{\alpha}{2} - \frac{1}{2} \cos \frac{3\alpha}{2}$$

$$\sin 2\alpha \cdot \sin \frac{\alpha}{2} = \frac{1}{2} \cos \frac{3\alpha}{2} - \frac{1}{2} \cos \frac{5\alpha}{2}$$

$$\sin n\alpha \cdot \sin \frac{\alpha}{2} = \frac{1}{2} \cos \frac{(2n-1)\alpha}{2} - \frac{1}{2} \cos \frac{(2n+1)\alpha}{2}$$

بدست می آید :

$$\begin{aligned} (\sin \alpha + \sin 2\alpha + \dots + \sin n\alpha) \sin \frac{\alpha}{2} &= \frac{1}{2} \cos \frac{\alpha}{2} - \frac{1}{2} \cos \frac{(2n+1)\alpha}{2} = \\ &= \sin \frac{(n+1)\alpha}{2} \sin \frac{n\alpha}{2} \end{aligned}$$

و از آنجا :

$$\sin \alpha + \sin 2\alpha + \dots + \sin n\alpha = \frac{\sin \frac{(n+1)\alpha}{2} \sin \frac{n\alpha}{2}}{\sin \frac{\alpha}{2}}$$

۱۰۰. بترتیب داریم :

$$\begin{aligned} [2(10^k + 10^{k-1} + \dots + 10 + 1)n + 1]^2 &= \\ &= \left[ \frac{n(10^{k+1} - 1)}{9} + 1 \right]^2 = \\ &= \frac{n^2(10^{2k+2} - 2 \times 10^{k+1} + 1)}{81} + \frac{2n(10^{k+1} - 1)}{9} + 1 = \\ &= n^2 \times \frac{10^{2k+2} - 10^{k+1}}{10 - 1} + (2n - n^2) \frac{10^{k+1} - 1}{10 - 1} + 1 = \\ &= n^2(10^{2k+1} + 10^{2k} + \dots + 10^{k+1}) + \\ &+ (2n - n^2)(10^k + 10^{k-1} + \dots + 1) + 1 \end{aligned}$$

۱۰۱. چون حجم مایع در ظرف اول ، بعد از دو عمل مخلوط کردن ، تغییر نکرده است ، بنابراین حجم الکی که به ظرف اول اضافه شده ، برابر است با حجم آبی که به ظرف دوم اضافه شده است ( بسا محاسبه ساده ، ولی مفصل تر ، به کمک حساب ، می توان مقدار آب و

الکل را هم در هر ظرف بدست آورد ) .

۱۰۲ . روی دیوار عکس پسر پتروف قرارداد ( پتروف می توانست

جواب را بطور ساده چنین بدهد : « پدر این عکس من هستم » .

۱۰۳ . چون هر کس ۸ جدجد پدری و ۸ جدجد مادری دارد و

هر يك از این ۱۶ نفر هم بنوبه خود ۱۶ جدجد پدری و مادری دارند

بنابراین جواب مسئله ۲۵۶ (  $16 \times 16$  ) می شود .

البته ، اگر مثلاً در مواردی يك خواهر و برادر با خواهر و برادر

دیگری ازدواج کرده باشند ، این تعداد از ۲۵۶ کمتر می شود .

۱۰۴ . ۱۵ دقیقه ؛ اگر دو نقطه دلخواه  $A$  و  $C$  از اضلاع زاویه

$ABC$  را بهم وصل کنیم ، وقتی که از زیر زره بین دیده می شود ، به مثلث

$A'B'C'$  تبدیل می شود که با مثلث  $ABC$  متشابه است و بنابراین

زوایای مساوی دارند .

۱۰۵ . قدرت خرید ۲۵٪ زیاد می شود ( اگر مثلاً فرض کنیم ،

قبل از ارزان شدن قیمتها ، بابت يك کیلوگرم سیب زمینی  $a$  ریال لازم

بود ، حالا برای همان يك کیلوگرم سیب زمینی  $a/1.25$  ریال لازم است و با

$a$  ریال می شود  $1/25$  کیلوگرم سیب زمینی خرید ) .

$a$  ۱۰۵ . ۵۰٪ ( اگر قبل از ارزان شدن قیمتها ، می شد با ۱۰۰

ریال مثلاً  $b$  کیلوگرم سیب زمینی خرید ، بعد از پائین آمدن قیمتها

در مرتبه اول با ۱۰۰ ریال  $b/1.2$  کیلوگرم و بعد از پائین آمدن قیمتها

در مرتبه دوم به اندازه  $b/1.5 = 1/25 \times 1/2$  کیلوگرم سیب زمینی

می توان خرید ) .

۱۰۶. ۴۴ مرتبه (در هر شبانه روز عقربه دقیقه شمار ۲۴ مرتبه  
 و عقربه ساعت شمار ۲ مرتبه دور مرکز صفحه ساعت می چرخند؛ بنابراین  
 عقربه دقیقه شمار ۲۲ دور از عقربه ساعت شمار جلو می افتد و در هر  
 بار دو مرتبه با هم زاویه قائمه می سازند).

۱۰۷. سن امروزی احمد را  $x$  و محمود را  $y$  می گیریم. طبق  
 فرض، وقتی که احمد  $v$  سال داشت، سن خاله هما  $x+y$  بود؛ یعنی  
 خاله هما  $x$  سال از احمد بزرگتر است. پس وقتی که خاله هما  $x$  سال  
 داشته است، احمد در سال اول تولد خود بوده است.

۱۰۸. خلبان خرسهای سفید را دیده است، زیرا از شرط  
 $AB=BC$  نتیجه می شود که نقطه  $A$  در قطب شمال بوده است. البته  
 $A$  می تواند در نزدیکیهای قطب جنوب هم باشد (توضیح ۱۲۱ را ببینید)  
 ولی در آنجا خرسی وجود ندارد.

۱۰۹. تعداد گاوها را  $100a+b$  می گیریم ( $0 \leq b \leq 9$ ).  $A$  و  $B$   
 گاوها را به  $(100a^2 + 20ab + b^2)$  تومان فروختند. از این مبلغ  
 $(100a^2 + 20ab)$  تومان آنرا بین خود بطور مساوی قسمت کردند (هر  
 کدام بنوبت ۱۰ تومان برداشتند). در بقیه پول ( $b^2$  تومان) باید  
 تعداد دهها، عددی فرد باشد. زیرا وقتی که  $A$  آخرین ۱۰ تومان را  
 برمی دارد، برای دومی کمتر از ۱۰ تومان باقی می ماند.  
 چون  $0 \leq b \leq 9$  است پس داریم:

$$b^2 = 0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81$$

و از بین آنها تنها ۱۶ و ۳۶ دارای دهگان فرد هستند، یعنی در هر

حال باقیمانده پول ۶ تومان است و از معادله  $10 - x = 6 + x$  بسادگی  $x = 2$  بدست می آید. قیمت کیف ۲ تومان بوده است.

۱۱۰. فرض کنیم شوهرها  $s$ ،  $x$  و  $z$  شیئی خریده باشند و زنهای

آنها بترتیب  $t$ ،  $y$  و  $w$  شیئی. در اینصورت داریم:

$$s^2 - t^2 = x^2 - y^2 = z^2 - w^2 = 45,$$

و یا:

$$(s+t)(s-t) = (x+y)(x-y) = (z+w)(z-w) = 45$$

ولی عدد ۴۵ تنها به سه طریق می تواند به حاصلضرب دو عدد

صحیح تبدیل شود:

$$45 = 45 \times 1 = 15 \times 3 = 9 \times 5$$

از معادلات  $s+t=45$  و  $s-t=1$  بدست می آید:  $s=23$  و

$t=22$ . بهمین ترتیب می توان بدست آورد:  $x=9$ ،  $y=6$  و  $z=7$ ،

$w=2$ . بنابراین شوهرها بترتیب: هوشنگ ۵۲۹ تومان، مهدی ۸۱

تومان، مصطفی ۴۹ تومان و زنهایشان بترتیب: نرگس ۴۸۴ تومان،

مژده ۳۶ تومان و زیبا ۴ تومان خرید کرده اند.

۱۱۱. فرض کنید کل مبلغ مورد تقسیم در حالت کلی مساوی  $x$

باشد (وقتی که هر بار  $\frac{1}{n+1}$  پول باقیمانده را اضافه کنیم)، در اینصورت

داریم:

$$1 + \frac{x-1}{n+1} = 2 + \frac{x-2-\frac{x-1}{n+1}}{n+1} \Rightarrow x = n^2$$

$$= 2 + (n - 2) = n \text{ بچهٔ دوم} = 1 + \frac{n^2 - 1}{n + 1} = n \text{ مساوی} = n$$

$$3 + \frac{n^2 - 2n - 3}{n + 1} = 3 + (n - 3) = n \text{ بچهٔ سوم} = 2 + \frac{n^2 - n - 2}{n + 1}$$

و غیره می‌شود. اگر فرض کنیم که  $k$  بچهٔ اول هر کدام  $n$  تومان سهم برده باشند، در اینصورت سهم بچهٔ  $(k + 1)$  ام چنین می‌شود:

$$k + 1 + \frac{n^2 - kn - (k + 1)}{n + 1} = k + 1 + n - (k + 1) = n$$

از اینجا نتیجه می‌شود که هر یک از بچه‌ها سهمی مساوی  $n$  تومان خواهند داشت.

۱۱۲. اگر فرض کنیم که پرویز  $x$  کیلومتر در آخر مسیر پیاده‌رفته

است، عبدالله هم در ابتدای مسیر همانقدر پیاده روی داشته است (زیرا با هم به  $N$  رسیده‌اند).

در مدتی که پرویز  $x$  کیلومتر را با سرعت  $u$  کیلومتر در ساعت

طی کرده است، رضا با سرعت  $v$  کیلومتر در ساعت  $28 - 2x$  کیلومتر

را طی کرده است ( $S - 2x$  کیلومتر برای رسیدن به پرویز و  $S - x$

کیلومتر برای برگشتن تا  $N$ ). بنابراین داریم:

$$\frac{x}{28 - 2x} = \frac{u}{v} \Rightarrow x = \frac{28u}{v + 2u}$$

و مقدار وقتی که صرف کرده‌اند:

$$\frac{x}{u} + \frac{S - x}{v} = \frac{S(u + 2v)}{v(v + 2u)} \text{ (ساعت)}$$

۱۱۳. دایره صفحه ساعت به ۶۰ «قسمت دقیقه‌ای» تقسیم شده است.

فرض کنید کار در ساعت ۴ و  $x$  دقیقه شروع و در ساعت ۷ و  $y$  دقیقه تمام شده باشد. چون عقربه ساعت شمار ۱۲ مرتبه آهسته تر از عقربه دقیقه شمار حرکت می کند، دو معادله زیر را داریم:

$$\begin{cases} x = 12(y - 20) \\ y = 12(x - 35) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{5280}{143} = x_0 \\ y = \frac{3300}{143} = y_0 \end{cases}$$

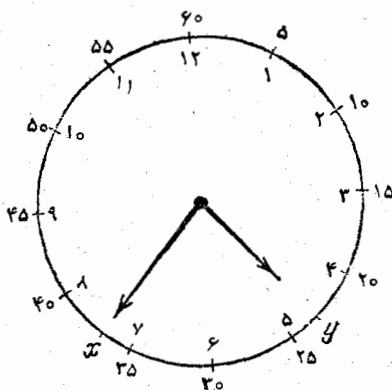
و بسادگی می توان تحقیق کرد که  $x_0 - 30 = 30 - y_0$  است (شکل ۱۴۶ را ببینید).

۱۱۴. اگر با عوض کردن جای عقربه‌های ساعت شمار و دقیقه

شمار، وضع عقربه‌ها از لحاظ تعیین وقت معنا داشته باشد، برای وضع «ساعت  $m$  و دقیقه  $x$ » و «ساعت  $n$  و دقیقه  $y$ » باید داشته باشیم:

$$\begin{cases} x = 12(y - 5m) \\ y = 12(x - 5n) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{60(m + 12n)}{143} \\ y = \frac{60(n + 12m)}{143} \end{cases}$$

چون  $m$  و  $n$  از صفر از ۱۱ تغییر می کنند، برای هر زوج عدد  $m$  و  $n$  ( $m \neq n$ ) دو لحظه پیدا می شود که عقربه‌ها در حالتی هستند که با تغییر جای آنها وضع «بی معنی» بدست نمی آید. در ۱۲ ساعت تعداد این لحظه‌ها مساوی ۱۳۲ ( $2 \times C_{12}^2$ ) و در شبانه روز ۲۶۴ می شود.



شکل ۱۴۶

علاوه بر این در هر شبانه روز ۲۲ بار عقربه‌ها بر هم منطبق می‌شوند، که با تغییر جای آنها، تغییری در وقت پیدا نمی‌شود. ۱۱۵. هر عدد ۸ رقمی  $n$ ، به این ترتیب محدود می‌شود:

$$10^5 - 1 < n < 10^5$$

تعداد کل عددهای ۸ رقمی مساوی  $9 \times 10^5 - 1$  و تعداد کل ارقام آنها مساوی  $98 \times 10^5 - 1$  می‌باشد. در همه عددهای ۸ رقمی، رقم مرتبه بزرگتر صفر نیست، ولی در مرتبه‌های دیگر صفر هم بتعداد هر رقم دلخواه دیگر می‌تواند وجود داشته باشد (یعنی مثلاً در مرتبه یکان اعداد ۸ رقمی بهمان اندازه که صفر وجود دارد، ۱ یا ۲ یا ... هم می‌تواند وجود داشته باشد). بنابراین تعداد صفرها در تمام اعداد ۸ رقمی چنین است:

$$\frac{98 \times 10^5 - 1 - 9 \times 10^5 - 1}{10} = 9(8 - 1)10^5 - 2$$

(بهین اندازه هم هر یک از رقمهای دیگر در تمام اعداد ۸ - ۱ رقمی)



وجود دارد.)

اگر  $N_1$  تعداد کل رقمها در دنباله

$$1, 2, 3, \dots, 10^k - 1, 10^k$$

و  $N_2$  تعداد کل صفرها در دنباله

$$1, 2, 3, \dots, 10^k + 1 - 1, 10^k + 1$$

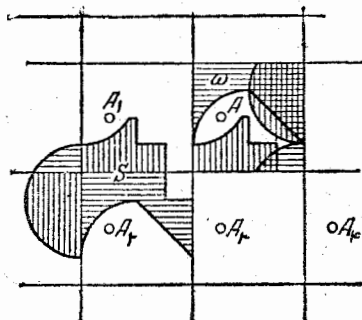
باشد، داریم:

$$N_1 = N_2 = 9 + 9 \times 2 \times 10 + 9 \times 3 \times 10^2 + \dots + 9k \times 10^{k-1} + k + 1$$

( $k+1$  تعداد رقمها در عدد  $10^k$  و یا تعداد صفرها در عدد  $10^k + 1$  است).

۱۱۶. شکل S را با وضع دلخواهی روی کاغذ قرار دهید (شکل

۱۴۷)، بطور ذهنی همه خانه‌هایی را که شامل شکل S هستند بموازات خود طوری حرکت دهید تا روی هم و در خانه‌ای مثل  $\omega$  قرار گیرند. البته ممکن است بعضی از قسمتهای شکل روی هم بیفتند.



در  $\omega$  حتماً نقطه‌ای مانند

A پیدا می‌شود که خارج از شکل

شکل ۱۴۷

S است (زیرا مساحت S از مساحت خانه کوچکتر است). نقاط  $A_1, A_2, \dots$  را در خانه‌های دیگر طوری علامت بگذارید که هر يك از آنها در خانه

خود همان وضعی را داشته باشد، که نقطه  $A$  در خانه  $\omega$  دارد، سپس صفحه کاغذ را زیر شکل جابجا کنید (محل شکل  $S$  ثابت بماند) که نقاط گرهی صفحه بر  $A_1, A_2, \dots, A_m$  قرار گیرد.

۱۱۷. اگر نقطه  $A$  و دو خط  $l_1, l_2$  در فضا مفروض باشند، می توان خطی مانند  $m$  چنان رسم کرد که از نقطه  $A$  عبور کند و با دو خط  $l_1, l_2$  متقاطع باشد (در حالتی که  $l_1$  موازی  $l_2$  و  $A$  خارج صفحه  $l_1$  و  $l_2$  باشد. مسئله جواب ندارد)؛ برای این منظور کافی است صفحه ای از  $A$  و  $l_1$  و صفحه دیگری از  $A$  و  $l_2$  عبور دهیم، فصل مشترک این دو صفحه، خط مورد نظر  $m$  است.

اگر بجای نقطه  $A$ ، خط  $l_3$  را در نظر بگیریم، مجموعه بی نهایت خط  $m_1, m_2, m_3, \dots$  را خواهیم داشت که هر یک از آنها سه خط  $l_1, l_2, l_3$  را قطع می کنند.

سطحی که از خطوط  $m_1, m_2, m_3, \dots$  می گذرد، خط  $l_4$  را در نقطه ای مانند  $B$  قطع می کند، که ضمناً بر یکی از خطوط  $m_j$  هم واقع است و همین خط با چهار خط  $l_1, l_2, l_3, l_4$  متقاطع است.

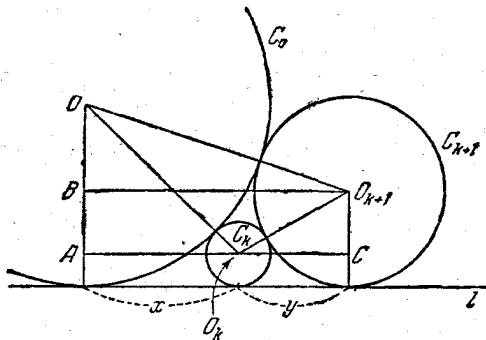
۱۱۸.  $R_s$  را شعاع دایره  $C_s$  ( $0 \leq s \leq 1000$ )،  $O$  را مرکز

دایره  $C_0$  و  $O_m$  را مرکز دایره  $C_m$  ( $1 \leq m \leq 1000$ ) می گیریم.

شعاعهای دایره های  $C_0, C_k, C_{k+1}$  با رابطه زیر بهم مربوط اند:

$$R_{k+1} = \frac{R_o R_k}{(\sqrt{R_o} - \sqrt{R_k})^2} \quad (1)$$

زیرا در مثلث  $OO_kA$  (شکل ۱۴۸) داریم:



شکل ۱۴۸

$$(R_o + R_k)^2 - (R_o - R_k)^2 = x^2 \Rightarrow x = 2\sqrt{R_o R_k}$$

به همین ترتیب از مثلثهای  $OO_{k+1}B$  و  $O_k O_{k+1}C$  بدست می‌آید:

$$x + y = 2\sqrt{R_o R_{k+1}} \quad \text{و} \quad y = 2\sqrt{R_k R_{k+1}}$$

بنابراین خواهیم داشت:

$$\sqrt{R_o R_{k+1}} - \sqrt{R_k R_{k+1}} = \sqrt{R_o R_k}$$

اگر شعاع دایره‌ها را بر حسب کیلومتر بیان کنیم،  $R_o = 1$  و  $R_1 = 10^{-6}$

می‌شود که با قراردادن در رابطه (۱) به ازاء  $k=1$  بدست می‌آید:

$$R_2 = \frac{1 \times 10^{-6}}{(1 - 10^{-3})^2} = \frac{1}{999^2}$$

و به ازاء  $k=2$  :

$$R_r = \frac{1}{999^2} : \left(1 - \frac{1}{999}\right)^2 = \frac{1}{998^2}$$

فرض می‌کنیم داشته باشیم :

$$R_m = \frac{1}{(1000 - m + 1)^2} \quad (2)$$

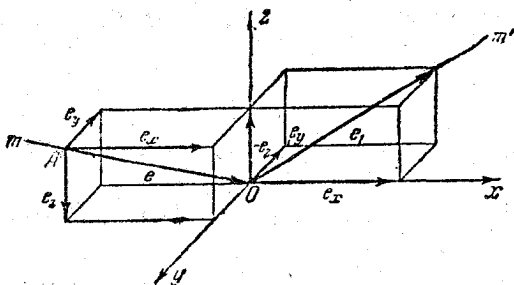
طبق رابطه (۱) بدست می‌آید :  $R_{m+1} = \frac{1}{(1000 - m)^2}$  (عبور

از  $m$  به  $m+1$ ) ، چون رابطه (۲) برای  $m=1$  صحیح است ، بنابراین برای همه مقادیر  $m$  ، که از ۱۰۰۰ تجاوز نکند ، صحیح است زیرا به ازاء  $m=1000$  داریم  $R_{1000} = 1$  و دیگر دایره  $C_{1000}$  را نمی‌توان ساخت .

۱۱۹. فرض کنیم جهت شعاع  $m$  ، که بر صفحه  $Oxy$  فرود آمده

است ، با بردار واحد  $e = \overline{AO} = (e_x, e_y, e_z)$  مشخص شده باشد ( در پراوتر بردارهای مؤلفه  $e$  ، موازی محورهای مختصات ، داده شده است). شعاع  $m'$  ، که از صفحه  $Oxy$  (یا صفحه‌ای موازی  $Oxy$ ) منعکس شده است ، با بردار واحد  $e_1 = (e_x, e_y, -e_z)$  است که تنها علامت بردار مؤلفه موازی محور  $Oz$  تغییر علامت داده است (شکل ۱۳۹).

برای شعاعهای  $m''$  ،  $m'''$  ، که بعد از انعکاس شعاع  $m'$  از صفحه‌ای موازی صفحه  $Oxz$  و سپس شعاع  $m''$  از صفحه‌ای موازی صفحه  $Oyz$  ، بدست می‌آید ، بردارهای واحد چنین‌اند :



شکل ۱۴۹

$$e_r = (e_x, -e_y, -e_z) \text{ و } e_r = (-e_x, -e_y, -e_z)$$

بنابراین  $m'''$  موازی  $m$  و در جهت عکس آن بدست می آید .

۱۴۵ . مؤلفه‌های  $\alpha, \beta, \gamma$  ( موازی یالهای مکعب مستطیل )

بردار واحد  $e(\alpha, \beta, \gamma)$  ، که جهت شعاع مجهول را مشخص می کنند ،

در انعکاس از وجوه مکعب مستطیل ، از لحاظ قدر مطلق تغییر نمی کنند .

بنابراین ، برای حرکت یک نقطه روی « شعاع تابش » و همه شعاعهای

منعکس ، جمع انتقالهای آن در جهت محورهای  $ox, oy, oz$  ( انتقال

بطرف بالا ، پائین ، راست ، چپ ، « بطرف ما » و « از طرف ما » را

مثبت می گیریم ) متناسب با عددهای  $|\alpha|, |\beta|, |\gamma|$  خواهند بود .

ولی در لحظه برگشت نقطه - پس از انعکاس از همه وجوه - به

نقطه اولیه ، این جمع انتقالها مساوی دو برابر طول یالهای مکعب

یعنی  $a, b, c$  هستند ، بنابراین داریم :

$$|\alpha| : |\beta| : |\gamma| = a : b : c$$

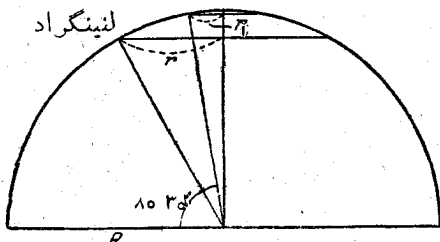
یعنی باید شعاع نور را موازی یکی از قطرهای مکعب مستطیل تاباند .

حل مسئله تقریباً هیچ مشکل تر نمی شود ، اگر بخواهیم شعاع نوری را جستجو کنیم که مثلاً برای برگشت به نقطه اولیه شرط شده باشد که از وجوه چپ ، راست و عقب سه بار ، از وجه جلو دوبار ، از وجه زیر چهار بار و از وجه بالا پنج بار منعکس شود . فاصله اولیه را از وجوه چپ ، جلو و زیر مکعب مستطیل را مساوی  $a', b', c'$  بگیرد و شبیه مورد بالا استدلال کنید .

۱۲۱ . جواب روشن :  $A$  قطب شمال است .

جواب کم و بیش روشن :  $A$  نقطه دلخواهی از نیمکره جنوبی است که بر مدار  $I'$  واقع باشد ، بنحوی که مدار  $I'$  در  $2000$  کیلومتری شمال مدار  $I$  ، که طول آن مساوی  $\frac{2000}{n}$  کیلومتر است ، واقع باشد (  $n$  عدد طبیعی دلخواهی است ) .

۱۲۲ . چون هواپیما  $a$  کیلومتر بطرف مشرق رفته است ولی در  $3a$  کیلومتری مشرق لنینگراد قرار گرفته است ، باید بطرف شرق روی مدار  $\varphi$  ، که شعاع آن  $r_1$  سه بار کوچکتر از شعاع  $r$  از مدار لنینگراد می باشد ، حرکت کرده باشد ( لنینگراد در  $60^\circ$  عرض شمالی قرار گرفته است ) ؛ بنابراین داریم :



شکل ۱۵۰

$$R \cos \varphi = r_1 = \frac{r}{3} = \frac{R \cos 60^\circ}{3} = \frac{R}{6} \Rightarrow \varphi \neq 103^\circ$$

در شکل ۱۵۰، تصویر نیمکره شمالی بر صفحه‌ای موازی با محور کره زمین داده شده است. بنابراین  $a$  برابر است با طول نصف النهار بین مدار ۶۰ درجه و مدار  $103^\circ$ ، یعنی:

$$a \neq \frac{40000 \times 20/5}{360} \neq 2278 \text{ (کیلومتر)}$$

۱۲۳. باید دانست که مجموع زوایای مثلث کروی  $ABC$  همیشه

از  $180^\circ$  درجه بزرگتر است و مساحت آنرا با رابطه زیر محاسبه می‌کنند:

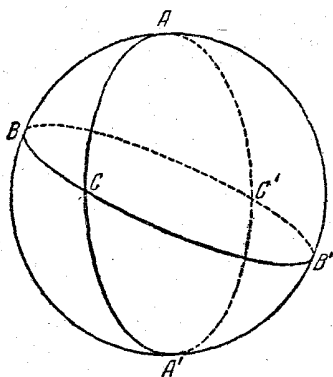
$$S_{ABC} = (\alpha + \beta + \gamma - \pi) R^2,$$

در این رابطه  $\alpha$ ،  $\beta$ ،  $\gamma$  مقدار زوایای  $A$ ،  $B$ ،  $C$  بر حسب رادیان

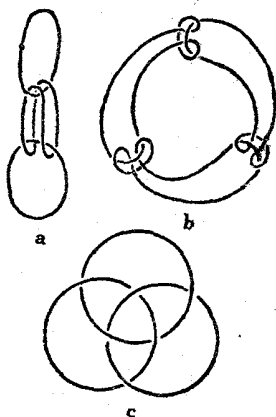
است.

در حقیقت، اگر هر دو ضلع مثلث کروی  $ABC$  را ادامه دهیم

(شکل ۱۵۱ را ببینید)، «زوایای دو وجهی کروی»  $ABA'CA'$ ،



شکل ۱۵۱



شکل ۱۵۲

بدست می آید، که مساحت سطح آنها چنین است :

$$S_{ABA'CA} = 4\pi R^2 \cdot \frac{\alpha}{2\pi} \quad (1)$$

$$S_{BAB'CB} = 4\pi R^2 \cdot \frac{\beta}{2\pi} \quad (2)$$

$$S_{CAC'BC} = S_{ABC} + S_{ABC'} = 4\pi R^2 \cdot \frac{\gamma}{2\pi}$$

اگر در تساوی اخیر  $S_{ABC}$  را به  $S_{A'B'C}$  تغییر دهیم، بدست می آید :

$$S_{ABC} + S_{A'B'C} = 4\pi R^2 \cdot \frac{\gamma}{2\pi} \quad (3)$$

(اگر چه نتوان مثلثهای  $ABC'$  و  $A'B'C$  را، در حالت کلی



برهم منطبق کرد ، ولی در هر حال می توان ثابت کرد  $S_{A'B'C} = S_{ABC}$  است .

از جمع روابط (۱) و (۲) و (۳) بدست می آید :

$$2S_{ABC} + 2\pi R^2 = 2R^2(\alpha + \beta + \gamma)$$

و از آنجا :

$$S_{ABC} = (\alpha + \beta + \gamma - \pi)R^2$$

مثلاً مثلث DEF ، که دو ضلع آن DE و DF قوسهائی از

دو نصف النهار باشند که در زاویه قائمه بهم می رسند و قوس EF قوسی از خط استوا که با هر یک از دو قوس دیگر زاویه ای مساوی

$$S_{DEF} = \left(\frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{2} - \pi\right)R^2 = \frac{\pi R^2}{2} \text{ داریم ، می سازد ،}$$

یعنی مساحت این مثلث يك هشتم مساحت سطح کره است .

۱۲۴ - چون شعاع کره زمین تقریباً مساوی ۶۳۷۰ کیلومتر و

مساحت مثلث مفروض کروی تقریباً مساوی  $\frac{\sqrt{3}}{3}$  کیلومتر مربع است ، با

قراردادن  $\hat{A} = \hat{B} = \hat{C} = \alpha$  (رادیان) بدست می آید ( مسئله قبل را ببینید ) :

$$3\alpha - \pi = \frac{8}{R^2} \neq \frac{\sqrt{3}}{4 \times 6370^2} \text{ (رادیان)}$$

با ضرب طرف دوم در  $\frac{180 \times 60 \times 60}{\pi}$  برای تبدیل به ثانیه

بدست می آید :

$$\hat{A} = \hat{B} = \hat{C} \# 60^{\circ} 0' 0100007''$$

۱۲۵. در شکل ۱۵۲ سه طریقه وصل برای سه حلقه نخعی داده

شده است؛ از دو نوع اول می توان بسادگی برای حالت  $\pi$  حلقه هم استفاده

کرد، که در آنها با باز کردن یکی از حلقه ها، بقیه هم خود بخود باز

می شوند.

پایان