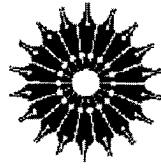


ایان استیوارت، دیوید تال



مبانی ریاضیات

ترجمه محمد مهدی ابراهیمی



مبانی ریاضیات

ایان استیوارت، دیوید تال

ترجمه محمد مهدی ابراهیمی

مرکز نشر دانشگاهی



The Foundations of Mathematics
Ian Stewart and David Tall
Oxford University Press 1977

میانی ریاضیات

تألیف ایان استیوارت، دیوید تال

ترجمه دکتر محمد مهدی ابراهیمی

ویراسته دکتر مهدی بهزاد

ناظر چاپ: حمیدرضا دمیرچی لو

مرکز نشر دانشگاهی

چاپ اول ۱۳۶۵

چاپ هشتم ۱۳۸۸

تعداد ۲۰۰۰

لیتوگرافی: وسمه

چاپ و صحافی: معراج

۴۲۰۰ تومان

حق چاپ برای مرکز نشر دانشگاهی محفوظ است

فهرست نویسی پیش از انتشار کتابخانه ملی جمهوری اسلامی ایران

Stewart, Ian

استوارت، ایان

میانی ریاضیات / ایان استیوارت، دیوید تال؛ ترجمه محمد مهدی ابراهیمی. - تهران: مرکز نشر دانشگاهی، ۱۳۶۵.

هفت، ۳۲۰ ص. : مصور، نمودار. - (مرکز نشر دانشگاهی؛ ۲۵۳: ریاضی، آمار و کامپیوتر؛ ۲۴)

فهرست نویسی براساس اطلاعات فیبا.

The Foundations of mathematics.

عنوان اصلی:

واژه نامه.

کتابنامه: ص. [۲۹۲].

نمایه

چاپ هشتم: ۱۳۸۸.

ISBN 978-964-01-0253-4

۱. منطق ریاضی، الف. تال، دیوید ارم، David Orme، Tall، ب. ابراهیمی،

محمد مهدی، ۱۳۳۶ - ، مترجم، ج. مرکز نشر دانشگاهی. د. عنوان.

۵۱۱/۳

QA۹/الف/۵م۲

۱۳۶۵

۹-۶۶۶**

کتابخانه ملی ایران

بسم الله الرحمن الرحيم

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	پیشگفتار مؤلف
۵	قسمت I: زمینه شهودی
۷	۰۱ تفکر ریاضی
۸	تشکل مفهوم
۱۰	طرح
۱۲	خلاصه
۱۳	تمرین
۱۷	۰۲ دستگاههای اعداد
۱۷	عدد طبیعی
۱۹	کسر
۱۹	عدد صحیح
۲۰	عدد گویا
۲۱	عدد حقیقی
۲۳	محاسبه غیر دقیق در ترسیم عملی
۲۴	الگویی نظری برای خط حقیقی
۲۶	بسطهای اعشاری متفاوت برای اعداد متفاوت
۲۷	عدد گویا و عدد گنگ
۲۸	نیاز به اعداد حقیقی

حساب اعداد اعشاری

۳۰

دنباله

۳۱

خواص ترتیب و قدر مطلق

۳۲

همگرایی

۳۴

کمال

۳۶

دنباله نزولی

۳۸

بسطهای اعشاری متفاوت برای يك عدد حقیقی

۳۸

مجموعه کراندار

۴۰

تمرین

۴۲

قسمت II: آغاز صورتگرایی

۳. مجموعه

۴۵

عضو

۴۷

زیر مجموعه

۴۸

آیا مجموعه‌ای جامع وجود دارد؟

۵۳

اجتماع و اشتراك

۵۵

متمم

۵۶

مجموعه‌ای از مجموعه‌ها

۶۵

تمرین

۶۶

۴. رابطه

۶۹

زوج مرتب

۷۰

رابطه

۷۶

رابطه هم‌ارزی

۷۹

حساب به پیمانه n

۸۳

رابطه ترتیبی

۸۷

تمرین

۹۰

۵. تابع

۹۳

چند تابع متداول

۹۴

مفهوم کلی تابع

۹۴

خواص کلی توابع

۹۸

نمودار تابع

۱۰۱

۱۰۶	ترکیب توابع
۱۰۸	توابع وارون
۱۱۲	تجدید
۱۱۳	دنباله و n تایی
۱۱۴	تابع چند متغیره
۱۱۴	عمل دو تایی
۱۱۶	خانواده اندیس دار از مجموعه ها
۱۱۷	تمرین

۶. منطق ریاضی

۱۲۱	گزاره
۱۲۳	گزاره نما
۱۲۴	هر و بعضی
۱۲۷	بیش از يك سور
۱۲۹	نقیض يك گزاره
۱۳۱	دستور منطقی: رابطها
۱۳۳	ارتباط با نظریه مجموعه ها
۱۳۶	فرمول گزاره های مرکب
۱۴۰	استنتاج منطقی
۱۴۲	اثبات
۱۴۴	تمرین

۷. اثبات ریاضی

۱۴۹	دستگاه اصل موضوعی
۱۵۲	سؤالهای امتحانی
۱۵۶	تمرین

قسمت III : عرضه اصل موضوعی دستگاهها

۱۵۹	۰۸ اعداد طبیعی و اثبات به روش استقرا
۱۶۱	اعداد طبیعی
۱۶۲	تعریف به استقرا
۱۶۴	قواعد حساب
۱۶۷	ترتیب در اعداد طبیعی
۱۷۳	

۱۷۵	یکنایی \mathbb{N}
۱۷۶	شمارش
۱۷۸	ابتکار فون نویمان
۱۸۰	صورت‌های دیگر استقرا
۱۸۲	تقسیم
۱۸۳	تجزیه به عوامل
۱۸۴	الگوریتم اقلیدسی
۱۸۶	تمرین
۱۹۳	۹. اعداد حقیقی
۱۹۶	استنتاج‌های مقدماتی مربوط به حساب
۱۹۸	استنتاج‌های مقدماتی در مورد ترتیب
۱۹۹	ساختن اعداد صحیح
۲۰۲	ساختن اعداد گویا
۲۰۴	اعداد حقیقی
۲۰۴	دنباله اعداد گویا
۲۰۹	ترتیب در \mathbb{R}
۲۱۰	کامل بودن \mathbb{R}
۲۱۲	تمرین
۲۱۵	۱۰. اعداد حقیقی به عنوان یک میدان مرتب کامل
۲۱۶	چند مثال از حلقه و میدان
۲۱۹	چند مثال از حلقه و میدان مرتب
۲۲۱	بازهم یکریختی
۲۲۳	ذکر چند صفت مشخصه
۲۲۹	ارتباط با دستگاه‌های شهودی
۲۳۰	تمرین
۲۳۳	۱۱. اعداد مختلط و ماورای آن
۲۳۴	دورنمای تاریخی
۲۳۹	مزدوج
۲۳۹	قدر مطلق
۲۴۳	چهارگان‌های همیلتون
۲۴۷	نیم گروه و گروه

صفحه	عنوان
۲۴۹	حلقه و میدان
۲۴۹	فضای برداری
۲۵۵	راه آینده
۲۵۶	تمرین
۲۵۹	۱۲. عدد اصلی
۲۶۹	قضیه شرودر برنشتاین
۲۷۲	حساب اعداد اصلی
۲۷۶	ترتیب اعداد اصلی
۲۷۸	تمرین
۲۸۱	قسمت IV : تحکیم مبانی
۲۸۳	۱۳. اصول موضوع نظریه مجموعه‌ها
۲۸۴	برخی از مشکلات
۲۸۵	مجموعه و کلاس
۲۸۶	خود اصول موضوع
۲۸۸	اصل موضوع انتخاب
۲۸۹	سازگاری
۲۹۰	تمرین
۲۹۲	منابع
۲۹۳	اسامی خاص
۲۹۵	فهرست نمادها
۲۹۹	واژه‌نامه انگلیسی به فارسی
۳۰۷	واژه‌نامه فارسی به انگلیسی
۳۱۵	فهرست راهنما

پیشگفتار مؤلف

این کتاب جهت خوانندگانی نوشته شده است که در مرحله گذار از ریاضیات دبیرستانی به نوع کاملاً پخته‌ای از تفکر که خاص ریاضیدانان حرفه‌ای است، هستند: برای دانشجویان سال اول دانشگاهها، پلی تکنیکها، و کالجها مفید است، و نیز برای دیپلمه‌های دبیرستان که قصد ادامه تحصیل در ریاضیات را دارند. برای گروه وسیعتر شامل آنهایی که پایه‌ای در ریاضیات مقدماتی (در سطح دبیرستان) دارند و طالب بصیرت در موضوعات بنیادی و روندهای فکری ریاضی هستند هم جالب است.

اصطلاح «مبانی»، که در این کتاب به کار می‌رود، دارای معنایی وسیعتر از معنایش در حرفه بنایی است. نه فقط ریاضیات را بر پایه این مبانی قرار می‌دهیم؛ بلکه، مانند سیمان که ساختمان را سرپا نگه می‌دارد و درحقیقت از آن ساخته می‌شود، این مبانی هم در تمام سطوح حضور دارند. مبانی ریاضیات، با این تعبیر، غالباً به صورت تمرینی اضافی در زمینه صورتگرایی ریاضی-منطق صوری ریاضی، نظریه صوری مجموعه‌ها، توصیف اصل موضوعی دستگاههای اعداد، و ساختن تکنیکیشان- به دانشجویان ارائه می‌شود؛ و همه اینها با نمادگذاری ساختگی و استادانه‌ای عرضه می‌شوند. گاهی، به این دلیل که صورتگرایی محض برای دانشجویان تازه‌کار بسیار مشکل است، ایده‌ها را به طور «غیرصوری» ارائه می‌کنیم. در سایر موارد هم عمدتاً این امر صحت دارد، ولی با دلیلی کاملاً متفاوت.

روش صوری محض، حتی با شهودگرایی سطحی، از نظر روانی برای مبتدیان مناسب نیست، زیرا این روش واقعیت‌های روند یادگیری را در نظر نمی‌گیرد. تمرکز روی نکات فنی، به قیمت بها ندادن به نحوه شکل ایده‌ها، تنها یک روی سکه را نشان می‌دهد. ریاضیدان حرفه‌ای صرفاً در قالب نمادپردازی، خشک و کلیشه‌ای نمی‌اندیشد؛ برعکس، افکارش متوجه قسمتهایی از یک مسئله می‌شود که تجربه‌اش آنها را منابع اصلی اشکال‌کار می‌داند. هنگامی که با مسئله‌ای درگیر است، دقت منطقی در درجه دوم اهمیت قرار می‌گیرد؛ تنها پس از اینکه مسئله، با هر قصد و منظور، به طور شهودی حل شد، آنگاه ایده‌های مربوط، اثبات صوری را به وجود می‌آورند، طبیعتاً، این قاعده استثناهایی هم دارد: قسمتی از مسئله‌ای را می‌توان قبل از حتی درک شهودی بقیه قسمت‌ها صوری کرد؛ و راستی مثل اینکه

برخی از ریاضیدانان با کمک نماد فکر می کنند. با این وجود، این گفته هنوز هم عمدتاً معتبر است.

هدف این کتاب آشنا ساختن دانشجویان با طرز تلقی ریاضیدانان حرفه‌ای با مسائلشان است. این امر مطالب «بنیادی» استاندۀ را هم مطرح می‌سازد؛ ولی هدف ما عرضهٔ روند صوری، به عنوان محصول طبیعی الگوی زمینه‌ای ایده‌هاست. يك دیلمه قواعد ریاضی بسیاری را می‌داند، هدف ما استفاده از این دانش است جهت تبدیل مشهودات ریاضی او به ابزاری مؤثر که بتواند قلب مسائل را بشکافد. دیدگاه ما کاملاً متضاد دیدگاهی است که (اغلب) به دانشجو گفته می‌شود «تمام چیزهایی را که تا به حال آموخته‌ای فراموش کن، آنها نادرست هستند، ما از ابتدا شروع می‌کنیم، ولی این بار آن را درست انجام می‌دهیم». نه تنها چنین حرفی بر اعتماد دانشجو صدمه می‌زند، نادرست هم هست. به علاوه، این حرف بسیار گمراه کننده است: دانشجویی که حقیقتاً چیزهایی را که تاکنون آموخته است به دست فراموشی می‌سپارد خود را در وضع تأسف باری می‌یابد.

معرفت روند یادگیری قیود بسیاری بر روشهای ممکن آموزش يك مفهوم ریاضی تحمیل می‌کند. اغلب صرفاً مناسب نیست که با تعریفی دقیق آغاز کنیم، زیرا محتوای تعریف بدون توضیح بیشتر و ارائهٔ مثالهای مناسب، قابل درک نیست.

این کتاب به چهار قسمت تقسیم شده است تا طرز تفکر مورد نیاز در هر مرحله را مشخص سازد. قسمت I در سطحی غیرصوری، جهت آماده کردن صحنه است. فصل اول با آزمایش خود روند یادگیری، فلسفهٔ زمینه کتاب را عرضه می‌کند. این راه مستقیم و صاف نیست؛ ضرورتاً راهی است ناهموار و سنگلاخی، با راههای فرعی و کوجهای بن بست. دانشجویی که این امر را درک کند بهتر می‌تواند با مشکلات روبرو بشود. فصل دوم مفهوم شهودی اعداد حقیقی را به عنوان نقاط روی خط اعداد تحلیل می‌کند، آن را با ایدهٔ اعشاری بی پایان پیوند، و اهمیت خاصیت کمال اعداد حقیقی را توضیح می‌دهد.

در قسمت II نظریهٔ مجموعه‌ها و منطق لازم جهت هدف مورد نظر عرضه می‌شود، و به ویژه روابط (و به خصوص روابط هم‌ارزی و روابط ترتیبی) و توابع مورد توجه قرار می‌گیرد. پس از قدری منطق نمادی بنیادی، «اثبات» را مورد بحث قرار می‌دهیم، و تعریفی صوری برایش ارائه می‌کنیم. پس از آن به تحلیل يك اثبات واقعی می‌پردازیم تا در حد روشنتر کردن جریان کلی اثبات نشان دهیم چطور سبک ریاضی معمول مراحل عادی را در واقع به زمینهٔ ضمنی منتقل می‌کند. هم مزایا و هم خطرات این شیوه نیز مورد بررسی قرار می‌گیرد.

قسمت III در مورد ساخت صوری دستگاههای اعداد و مفاهیم مربوط است. با بررسی اثباتهای استقرایی که به اصول بنانو مربوط به اعداد طبیعی منجر می‌شود آغاز می‌کنیم و نشان می‌دهیم که از اینها و با تکنیکهای نظریهٔ مجموعه‌ها چطور می‌توانیم اعداد صحیح، اعداد گویا، و اعداد حقیقی را بسازیم. در فصل بعد نشان می‌دهیم با صوری کردن اعداد حقیقی به عنوان يك میدان مرتب کامل، چگونه می‌توانیم این روند را وارونه کنیم.

ثابت می‌کنیم که ساختهای به دست آمده اساساً یکتا هستند، و ارتباط بین ساختهای صوری و همتهای شهودیشان از قسمت I را هم به دست می‌دهیم. سپس به بررسی اعداد مختلط، چهارگانها، و ساختهای عمومی جبری و ریاضی می‌پردازیم، و با این ترتیب منظره کاملی از ریاضیات پیش پیمان گذاشته می‌شود. بحثی از اعداد اصلی نامتناهی، که از ایده شمارش منشاء می‌گیرد، ما را در مسیر کارهای پیشرفته تر قرار می‌دهد. این مطلب همچنین بیان می‌کند که هنوز کار صوری کردن ایده‌ها کامل نشده است.

قسمت IV به طور مختصر این مرحله آخر را بررسی می‌کنند: صورنگرایی نظریه مجموعه‌ها. يك مجموعه ممکن از اصول موضوع را ارائه می‌کنیم و به بررسی اصل موضوع انتخاب، اصل پیوستار، و قضیه‌های گودل می‌پردازیم.

در سراسر کتاب علاقه ما بیشتر به ایده‌های پشت نمای صوری است تا به جزئیات داخلی زبان صوری به کار رفته. شیوه‌ای که برای ریاضیدانان حرفه‌ای مناسب است اغلب برای دانشجویان مناسب نیست. (رشته آزمون‌هایی که توسط یکی از مؤلفین با کمک دانشجویان سال اول دانشگاه انجام گرفته است عملاً صحت این ادعا را بسیار روشن می‌سازد) لذا این کتاب عرضه منطقی صرف نیست که از عناصر منطق و نظریه مجموعه‌ها فراهم شده باشد (البته در پایان دانشجویان در وضعیتی خواهند بود که از چگونگی دستیابی به این نحوه عمل لذت ببرند). ریاضیدانان آن طور که از ظاهر یک کتاب صوری پیداست رسمی فکر نمی‌کنند. مغز ریاضی قدرت خلاقیت دارد و بسیار پیچیده است؛ در نتیجه گیری جهش می‌کند و همیشه دنباله‌ای از مراحل منطقی را طی نمی‌نماید. تنها وقتی که همه چیز درک شد ساخت منطقی ظاهر می‌شود. نشان دادن عمارت کامل شده و نه نشان دادن داربستهای مورد نیاز، محروم کردن دانشجویان از ابزاری که هنگام ساختن ایده‌های ریاضی خودش به آن نیاز دارد.

ای. اس. و. د. ت.

وارویک

اکتبر ۱۹۷۶

قسمت I

زمینه شهودی

هدف نهایی این کتاب پروراندن توصیف دقیق و منطقی مفاهیم بنیادی ریاضیات، به خصوص دستگاههای گوناگون اعداد و مفهوم اثبات، است. دو فصل اول، شامل بحثی به روشی غیر صوری و شهودی دربارهٔ مطالبی که احتمالاً دانشجویان از آنها آگاهی دارند، آغازگر این مطالب است. داشتن ایده‌ای روشن از آنچه که ما سعی در صوری کردنشان داریم جهت درک خود فرایند صوری بسیار مفید است.

به بیان استعاره: می‌خواهیم یک ساختمان بسازیم. در این قسمت از کتاب به برآورد زمین می‌پردازیم و تصاویر مقدماتی عمارت مورد نظر را رسم می‌کنیم. یا می‌خواهیم گیاهی بکاریم؛ لذا باید مطمئن شویم که دانه و خاکی حاصلخیز برای کشت داریم.

لذا در این دو فصل استفاده از دانش ریاضی خود، همچون عملهای حساب، را بدون اینکس نگران مبنای منطقیشان باشیم مجاز می‌شمریم. هدف ما کشف چند نتیجه است؛ و یالایش، مشهوداتمان برای مطالب بعدی.

تفکر ریاضی

ریاضیات عملی نیست که با کامپیوتر و درحالا انجام گیرد. يك فعاليت بشری است که در روشنایی قرنهای تجربه، و با استفاده از مغز بشر، با تمام قدرتها وضعفهايش، انجام می پذیرد. ممکن است این را يك منبع الهام بخش و شگفتی بدانید، یا نقصی که باید هرچه سریعتر اصلاح شود، هرطور که مایل باشید؛ ولی این حقیقت باقی می ماند که باید با همین بسازیم. مشکل این نیست که بشر نمی تواند به طور منطقی فکر کند. مشکل مربوط به انواع مختلف ادراك است. يك نوع ادراك، درك منطقی و مرحله به مرحله يك اثبات صوری ریاضی است. گرچه هر مرحله را می توان بررسی کرد ولی این نوع ادراك ممکن است حاوی ایده های از چگونگی ارتباط این مراحل به هم نباشد؛ از کل اثبات، و از دلایلی که در بدو امر به آن منجر می شود، ما را آگاه نسازد.

نوع دیگری از ادراك، درك کلیات است که از آن می توانیم، گویی با يك نگاه، به کل برهان پی ببریم. این امر مستلزم این است که ایده های مورد نظر را در قالب کلی ریاضیات بیاوریم، و آنها را با ایده های مشابه از موضوعات دیگر مرتبط سازیم. دلایل لزوم این درك جامع صرفاً زیبایی یا آموزشی نیست. فکر بشر تمایلی خطرناک

۱. برای مثالی سرگرم کننده و آموزنده از يك اثبات مرحله ای، که هر مرحله به خودی خود منطقی است، و مرحله آخر نتیجه مطلوب را به دست می دهد ولی مشخص نمی کند که چرا قضیه صحیح است و یا در ابتدا چه طور به فکر خطور کرده است، به صفحه ۳۰ کتاب مطالب گوناگون ریاضیات اثر ج. ا. لیتل وود (J. E. Littlewood) رجوع کنید.

و ظاهراً اجتناب ناپذیر به انجام خطا دارد. خطای واقعیت، خطای قضاوت، و خطای تفسیر. در روش مرحله‌ای ممکن است متوجه این واقعیت نشویم که سطری نتیجه منطقی سطرهای قبل نیست. ولی، در قالب کلی اگر خطایی منجر به نتیجه‌ای شود که در تصویر کلی ننگند، این مغایرت باعث می‌شود که به جستجوی خطا پردازیم.

مثلاً، اگر بخواهیم ستونی از صد عدد ده رقمی را جمع کنیم (فرض کنیم همه اعداد صحیح و مثبت هستند)، به جای سه دست آوردن جواب درست که سه فرض کنیم ۱۳۷۵۶۸۳۰۴۴۵۲ باشد، به سادگی ممکن است در عملیات خطا کنیم و عدد ۱۳۷۵۶۸۸۰۴۴۵۲ را به دست آوریم. در باز نویسی این جواب ممکن است برای بار دوم مرتکب خطا شویم و بنویسیم ۱۳۳۷۵۶۸۸۰۴۴۵۲ . هر دو خطا ممکن است پنهان بمانند. اولی به احتمال خیلی زیاد نیاز به بررسی مرحله به مرحله‌ای محاسبه دارد. ولی، دومی را، به این دلیل که مغایر قالب کلی حساب است، می‌توان پیدا کرد. مجموع ۱۰۰ عدد ده رقمی حداکثر عددی دوازده رقمی است

$$(زیرا $۹۹۹۹۹۹۹۹۹۹۹۹ \times ۱۰۰ = ۹۹۹۹۹۹۹۹۹۹۹۰۰$)$$

در حالی که جواب پیشنهادی نهایی سیزده رقم دارد.

نه تنها در اعمال عددی، بلکه در کلیه جنبه‌های درک بشری، ترکیبی از درک مرحله‌ای و درک جامع است که حایز بهترین شانس یافتن خطاست. دانشجویان باید بر هر دو روش تسلط یابند تا درک کاملی از مطالب به دست آورند و در کاربرد آنها ورزیده شوند. درک مرحله‌ای نسبتاً ساده به دست می‌آید؛ در هر زمان صرفاً یک موضوع را در نظر می‌گیریم و آن قدر تمرین می‌کنیم که ایده جا بیفتد. درک جامع بسیار مشکلتر است؛ این روش مستلزم ساختن قالبی یکپارچه از تعداد زیادی اطلاعات جزئی است. از آن بدتر این است که پس از پروردن قالب خاصی که در مرحله‌ای مناسب موضوع است، اطلاعات جدیدی به دست آید که مغایر قالب باشد. در اغلب موارد این مطلب به این معنی است که اطلاعات جدید غلط است ولی گاهی هم دلالت بر ناقص بودن قالب موجود دارد. اطلاعات جدید هر چه اساسی‌تر باشد، احتمال مناسب نبودن قالب بیشتر است، و لذا دیدگاه کلی موجود باید اصلاح شود.

دانشجویان باید انتظار بروز این امر را داشته باشند. در صورت بروز، فرایند یادگیری همواره با احساس سردرگمی و ازدست دادن اعتماد همراه است. هدف از درک ریاضیات جدید این است که اعتماد خود را تا رفع سردرگمی از دست ندهیم. برای انجام این امر، توانایی تشخیص موقعیت در هنگام وقوع بدما کمک می‌کند. و موضوع این فصل هم همین است.

تشکل مفهوم

همه ریاضیدانان وقتی متولد می‌شدند بسیار جوان بودند. این سخن بدیهی تعبیری غیر بدیهی دارد: حتی خبیره‌ترین ریاضیدانان هم فرایند پیچیده فراگیری مفاهیم ریاضی را پشت سر گذاشته‌اند. ریاضیدان وقتی برای اولین بار با مسئله‌ای یا مفهوم جدیدی مواجه می‌شود آنها

را به ذهن خود می‌سپارد و به تجربیات خود رجوع می‌کند تا ببیند آیا چیزی نظیر آن را قبلاً دیده است. این مرحله کاوش گریانه و خلاق ریاضیات هر چیزی جز مرحله منطقی می‌تواند باشد. تنها وقتی که اجزاء شروع به مرتبط شدن می‌کنند و ریاضیدان «احساسی» برای مفهوم، یا مسئله، پیدا می‌کند سیمای نظم هم وارد کار می‌شود. سرانجام مرحله جلا دادن فرا می‌رسد که حقایق اساسی به صورت اثباتی تمیز و جمع و جور مرتب می‌شوند. به عنوان مثالی علمی، مفهوم «رنگ» را در نظر می‌گیریم. تعریف لغوی این مفهوم چیزی شبیه این است: احساس حاصل از پرتوهای نور تجزیه شده در چشم. هیچ کس سعی نمی‌کند که مفهوم رنگ را با ارائه این تعریف به کودک بیاموزد. («خوب، علی، بگو ببینم چه احساسی از تابش تجزیه نور این آب نبات چوبی در چشمانت پدید می‌آید...؟») ابتدا به او مفهوم «آبی» را می‌آموزیم. برای این کاریک توپ آبی، یک در آبی، یک صندلی آبی... را به او نشان می‌دهیم و همراه هر یک کلمه «آبی» را هم بیان می‌کنیم. این عمل را با «قرمز»، «زرد»، «سبز»... تکرار می‌کنیم، بعد از مدتی او شروع به درک مفهوم می‌کند: به شیبی که قبلاً آن را ندیده است اشاره می‌کنیم و او می‌گوید «آبی». حال نظریف این امر به «آبی پررنگ»، «آبی کم رنگ»، و غیره کار نسبتاً ساده‌ای است. پس از تمرین زیاد، برای تثبیت مفهوم رنگهای مختلف دوباره شروع می‌کنیم. «رنگ آن در آبی است. رنگ آن خوک قرمز است. آن گل آلاله چه رنگی دارد؟» اگر بگوید «زرد» در این صورت دارد مفهوم «رنگ» را درک می‌کند. هنگامی که کودک رشد می‌کند و مفاهیم علمی را می‌آموزد سرانجام می‌توان طیف نوری را که از منشور می‌گذرد به او نشان داد. او طول موج نور را می‌آموزد، و به عنوان دانشمندی کامل، قادر است به دقت طول موج نور متناظر با هر رنگ آبی خاصی را تعیین کند. اکنون درک او از مفهوم «رنگ» خیلی پیشرفت کرده است؛ البته این نیز برای توضیح رنگ «آبی» به کودک کمک نمی‌کند. وجود تعریفی دقیق و خالی از ابهام برای «آبی» بر حسب طول موج، در مرحله شکل‌گیری مفهوم هیچ استفاده‌ای ندارد.

در مورد مفاهیم ریاضی نیز همین‌طور است. خواننده این کتاب تعداد زیادی مفهوم ریاضی را در ذهنش پرورانده است: می‌داند چطور یک معادله درجه دوم را حل کند، چطور نمودار رسم کند، چطور یک تصاعد هندسی را جمع کند. مهارت زیادی در محاسبات حسابی دارد. قصد ما پروردن این اندوخته از ادراک ریاضی است و بسط این مفاهیم به سطحی کاملتر. برای این امر باید از مثالهایی که از تجربه خواننده به دست می‌آیند استفاده کنیم، و بر اساس این مثالها مفاهیم جدید را معرفی نماییم. وقتی این مفاهیم تثبیت شدند، خود جزئی از تجربه غنی‌تر در می‌آیند که بر روی آنها می‌توانیم در سطوح بازم بالا تر کار کنیم. اگرچه مسلماً می‌توانیم همه ریاضیات را با روشهای صورتی بر مبنای مجموعه تھی، و بدون استفاده از هیچ اطلاع دیگری، پرورانیم؛ ولی این کار برای کسانی که درک قبلی از ریاضیات مورد بحث ندارند کاملاً نامفهوم است. یک متخصص با دیدن دستگاهی منطقی که در یک کتاب نوشته شده است می‌تواند بگوید «حدس می‌زنم منظور از آن شیء «صفر» است، پس آن شیء «یک» است، آن یکی «دو» است... و کل این اشیاء باید اعداد صحیح باشند...»

آن یکی چیست؟ آهان فکر کنم فهمیدیم: باید «جمع» باشد...». يك غير مشخص خود را در مقابل توده‌ای از نمادهای رمزی می‌بیند. هرگز کافی نیست که يك مفهوم جدید را تعریف کنیم ولی مثالهایی وافی که آن را توصیف کند و به ما بگوید چه می‌توان با آن مفهوم انجام داد، ارائه ننماییم. (البته يك متخصص غالباً در مقامی هست که مثالهایی از خودش ارائه کند، و ممکن است به کمک زیادی احتیاج نداشته باشد.)

طرح

پس، هر مفهوم ریاضی قالبی منظم متشکل از ایده‌هایی است که به طریقی به یکدیگر مرتبط هستند، و از تجربه مفاهیمی که قبلاً تثبیت شده‌اند ناشی می‌شود. روانشناسان چنین قالبهایی منظم متشکل از ایده‌ها را «طرح» می‌نامند. مثلاً، يك کودک ممکن است یاد بگیرد که بشمارد («يك، دو، سه، زنگت مدرسه...») و ایده‌هایی نظیر «دو شیرینی»، «سه سنگ»، ... را نیز فرا می‌گیرد و سرانجام پسی می‌برد که دو شیرینی، دو گوسفند، دو گاو در چیزی مشترکند، و آن چیز «دو» است. او طرحی برای مفهوم «دو» می‌سازد. و این طرح تجربه‌اش: که دو دست دارد، دو پا دارد، هفته قبل دو گوسفند در مزرعه دیده است، قافیه زنگت مدرسه «يك، دو، سه...» است و الی آخر، را در بر می‌گیرد. این واقعاً بسیار شگفت آور است که مغز چه اندازه اطلاعات را روی هم می‌ریزد تا این مفهوم، یا طرح، را تشکیل بدهد. کودک محاسبات ساده را هم یاد می‌گیرد («اگر پنج سیب داشته باشید و دو تای آن را به کسی بدهید، چقدر برایتان می‌ماند؟») و سرانجام طرحی می‌سازد که مسئله «پنج منهای دو چقدر است؟» را حل کند.

حال اگر از او پرسید «پنج منهای شش چقدر است؟» جواب او «نمی‌توان انجام داد» خواهد بود، یا شاید صرفاً خنده‌ای تمسخرآمیز که انسانی بالغ و چنین سؤال احمقانه‌ای! این امر به این دلیل است که این سؤال در طرحی که کودک برای تفریق ساخته است نمی‌گنجد: او به «پنج سیب داریم و شش تای آن را به دیگری می‌دهیم» رجوع می‌کند و نتیجه می‌گیرد که این عمل امکان‌پذیر نیست. در مرحله‌ای بسیار دورتر مفهوم اعداد منفی را فرا می‌گیرد، و جواب این سؤال را «منهای يك» می‌دهد. چه شده است؟ طرح اولیه او برای «تفریق» چنان اصلاح شده است که ایده‌های جدید را در بر می‌گیرد. احتمالاً با گرماسنج، یا حساب بانکداری، یا چیزی دیگر درک او از این مفهوم تغییر یافته است. طی فرایند این تغییر، با مسائل گیج‌کننده‌ای روبرو می‌شود (منهای يك سیب چه شکلی دارد؟) و سرانجام خود را قانع می‌کند که (شمردن سیب مانند خواندن گرماسنج نیست).

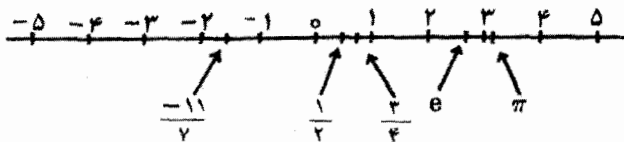
قسمت بزرگی از فرایند یادگیری این است که طرحهای موجود چنان اصلاح شوند که پذیری ایده‌های جدید هم باشند. همان‌طور که گفتیم این فرایند با دوره سردرگمی همراه است. اگر امکان داشت ریاضیات را بدون مواجهه با این مسئله آموخت، زندگی بسیار شیرین می‌شد. متأسفانه، فکر بشر ظاهراً این‌طور عمل نمی‌کند («جاده‌ای سلطنتی

به هندسه وجود ندارد»^۱ و بهترین کار این است که نه فقط سردرگمیها را پیدا کنیم، بلکه علت آنها را نیز دریابیم. در خواندن این کتاب خواننده به دفعات دچار سردرگمی خواهد شد. بی شک، گاهی علت آن بی دقتی مؤلفین هست؛ ولی اغلب علت آن فرایندکار است. این امر را باید نشانه پیشرفت تلقی کرد- مگر اینکه برای مدتی طولانی ادامه یابد!

مثال

این فرایند را می توان بسا نگاهی به توسعه تاریخی مفاهیم ریاضی مجسم کرد، که خودش يك فرایند یادگیری است؛ البته، در این امر به جای يك نفر، نفرهای متعددی در کارند. وقتی که ابتدا اعداد منفی معرفی شدند مخالفتهای زیادی با آنها می شد («نمی توانیم کمتر از هیچ داشته باشیم») ولی امروز، در این دنیای مالی بدهکار وستانکار، اعداد منفی جزئی از زندگی روزمره شده اند. جالبتر از آن عرضه اعداد مختلط است. لایبنیتز^۲ می دانست که مربع هر عدد مثبت یا هر عدد منفی همیشه باید مثبت باشد. اگر $\sqrt{-1}$ ریشه دوم منهای يك باشد، آنگاه $1 = -1$ ؛ پس $\sqrt{-1}$ نمی تواند عددی مثبت یا منفی باشد. لایبنیتز معتقد بود که $\sqrt{-1}$ را باید عددی بسیار مرموز تلقی کرد؛ عددی غیر صفر که نه کوچکتر از صفر است و نه بزرگتر از صفر. این امر به سردرگمی بسیاری منجر شد، و اعداد مختلط را با سوءظن همراه کرد- این سوءظن هنوز هم در گوشه و کنار دیده می شود. اعداد مختلط به آسانی در طرح بسیاری از مردم در مورد «عدد» نمی گنجد، و دانشجویان غالباً در اولین مواجهه مفهوم را رد می کنند. ریاضیدانان جدید این مورد را با کمک طرح تعمیم یافته ای که در آن این حقایق با معنی هستند بررسی می کنند.

تصور کنیم که اعداد حقیقی را طبق معمول روی يك خط علامت گذاری کرده باشیم:

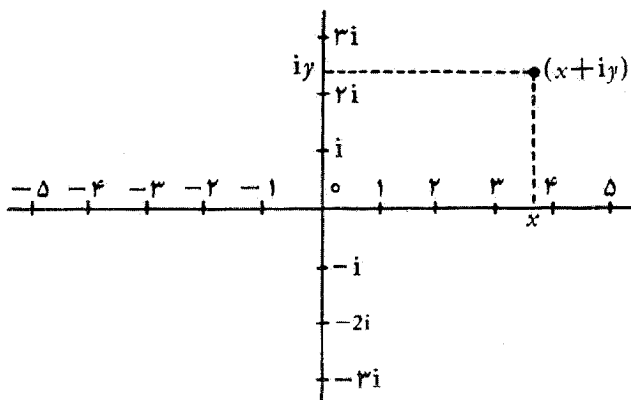


اعداد منفی اعدادی هستند که در سمت چپ صفر قرار دارند و اعداد مثبت آنهايي که در سمت راست صفر. $\sqrt{-1}$ در کجا قرار دارد؟ نه درست چپ می تواند قرار گیرد، و نه درست راست. کسانی که در طرحشان اعداد مختلط نمی گنجد باید چنین استدلال کنند: این مطلب به این معنی است که $\sqrt{-1}$ در هیچ کجای این خط قرار نمی گیرد. روی این خط جایی برای $\sqrt{-1}$ وجود ندارد، پس $\sqrt{-1}$ يك عدد نیست. از آنجا که $\sqrt{-1}$ يك عدد نیست، مسلماً با استفاده از آن نمی توان حساب یا جبر هم انجام داد.

اما، اعداد مختلط را می توان به عنوان نقاط يك صفحه مجسم کرد. اعداد حقیقی روی «محور xها» قرار می گیرند، $\sqrt{-1}$ به فاصله يك واحد از مبدأ روی «محور yها» واقع می شود،

۱. گویا گفته اقلیدس است به بطلمیوس.

و عدد $x+iy$ به فاصله x واحد از محور y ها و y واحد از خط حقیقی قرار می‌گیرد (به ازای x یا y منفی جهت عوض می‌شود). با این ایراد به i («کسه درهیچ کجای خط نمی‌تواند قرار گیرد») چنین مقابله می‌کنیم که البته i روی خط قرار ندارد، بلکه به اندازه یک واحد بالای آن است. این طرح تعمیم یافته می‌تواند بدون هیچ مشکلی حقایق مضطرب-کننده را در بر گیرد. بنابراین این حقایق دیگر مضطرب‌کننده نیستند و راه برای درک چگونگی استفاده از اعداد مختلط در مسائل ریاضی باز است.



خلاصه

مشاهدات فوق در زمینه روانشناسی انسانها، تا حد زیادی، ساخت این کتاب را تعیین کرده است. همیشه میسر نیست که تعریفی لغوی و دقیق برای هر مفهومی که با آن مواجه می‌شویم ارائه دهیم. ممکن است بگوییم کسه مجموعه «دسته معینی از اشیاء» است، ولی با این کار جنجال برمی‌انگیزیم زیرا «دسته» همان معنی «مجموعه» را دارد.

در مطالعه مبانی ریاضیات باید آماده باشیم که با ایده‌های جدید به تدریج آشنا شویم، نه اینکه با تعریفی جزم شروع کنیم که فوراً درک هم نشود. با ادامه دادن راهمان، درک ما از یک ایده دقیقتر می‌شود. گاهی به مرحله‌ای می‌رسیم که تعریف مبهم اولیه را می‌توانیم به طور دقیقتری فرمول بندی کنیم («زرد رنگ نوری است که طول موجش 5500 \AA است»). تعریف جدید، که ظاهراً از ایده‌های مبهمی که به فرمول بندی آن منجر شد بهتر است، فریبندگی گمراه‌کننده‌ای دارد. آیا بهتر نیست که با این تعریف زیبا و منطقی شروع کنیم؟ پاسخ کوتاه «نه» است. ارزش این تعریف جدید را بدون درک مفاهیم مربوط، مفاهیمی که بر اساس همان ایده‌های مبهم اصلی شکل می‌گیرند، نمی‌توانیم دریابیم. روش کاملاً صوری در ریاضیات ممکن است برای یک متخصص منطق ریاضی بسیار مناسب باشد. ولی برای دانشجویان اصلاً مناسب نیست. به جای آن باید معلومات و درک قابل

ملاحظه قبلی دانشجویان از ریاضیات را طوری بازسازی کرد که برای تفکر پیشرفته ریاضی مناسب باشد. در این صورت (و این مرحله ای است که امیدواریم در آخر کتاب به آن برسیم) تعاریف صوری معانی حقیقی به خود می گیرند.

تمرین

غرض از مثالهای زیر برانگیختن خواننده است جهت بررسی فرایند افکار خودش و دیدگاه فعلی ریاضیش. بسیاری از این مثالها جواب «صحیحی» ندارند، ولی بسیار آموزنده است که خواننده حل آنها را بنویسد و در جسای امنی نگهداری کند و ببیند در طول مطالعه کتاب چطور عقایدش ممکن است تغییر کنند. آخرین تمرین این کتاب بررسی مجدد این پرسشهاست.

۱. فکر کنید که درباره ریاضیات چطور فکر می کنید. اگر با مسئله جدیدی روبرو شوید که در قالبی که با آن آشنا هستید می گنجد، پاسختان می تواند متضمن هر چیزی جز منطق باشد. در حل سه مسئله زیر بکوشید، و حداکثر تلاش خود را در یادداشت کردن مراحل حل که به جواب منتهی می شوند اعمال کنید.

(الف) سن پدر علی سه برابر سن علی است. ده سال بعد سن او دو برابر سن علی می شود. اکنون علی چند ساله است؟

(ب) به يك قرص مسطح و يك کره با قطرهای یکسان، با فاصله های مساوی چنان نگاه می کنیم که صفحه قرص برخط دید عمود باشد. کدام بزرگتر به نظر می رسد؟

(پ) دو یست سرباز در آرایشی مستطیلی، در ده سطر و بیست ستون، ایستاده اند. بلندترین شخص هر سطر را انتخاب می کنیم، و بین این ده نفر، سرباز S کوتاهترین است. به همین نحو کوتاهترین فرد هر ستون را انتخاب می کنیم و T بلندترین این بیست نفر است. آیا S و T يك شخص هستند؟ اگر نیستند، در مورد اندازه های S و T چه می توانید بگویید؟ طریقه حل این سه مسئله و همچنین جواب نهایی را، اگر به آن رسیده اید، یادداشت کنید.

۲. دو مسئله زیر را در نظر بگیرید:

(الف) می خواهیم نه متر مربع پارچه را بین پنج خیاط به طور مساوی تقسیم کنیم؛ به هر يك چقدر پارچه می رسد؟

(ب) می خواهیم نه بچه را بین پنج زوج به طور مساوی به فرزند خواندگی تقسیم کنیم؛ به هر زوج چند بچه داده می شود؟

بیان ریاضی هر دو مسئله به صورت زیر است:

$$«x \text{ را چنان پیدا کنید که } 9 = x.»$$

آیا جواب هر دو مسئله یکی است؟ فرمول بندی ریاضی چطور می تواند بین این دو مورد تمایز قایل شود؟

۳. فرض کنید می خواهید اعداد منفی را به کسی که بسا این مفهوم آشنا نیست توضیح دهید، و با این جمله روبرو می شوید:

«اعداد منفی نمی توانند وجود داشته باشند زیرا نمی توان کمتر از هیچ داشت.» چه پاسخی می دهید؟

۴. منظور از اینکه بسط اعشاری «عود» می کند چیست؟ کسر نظیر عدد اعشاری ...۳۳۳ره چیست؟ نظیر عدد اعشاری ...۹۹۹ره چطور؟

۵. استفاده ریاضی از زبان گاهی بسا زبان محاوره ای تفاوت می کند. در مورد هریک از احکام زیر، یادداشت کنید که آیا فکرمی کنید آنها صحیح هستند یا غلط. جواب خود را برای مقایسه با آنچه که در فصل ۶ می خوانید نگهدارید.

(الف) همه اعداد ۲، ۵، ۱۷، ۵۳، ۹۷ اول هستند.

(ب) هریک از اعداد ۲، ۵، ۱۷، ۵۳، ۹۷ اول است.

(پ) برخی از اعداد ۲، ۵، ۱۷، ۵۳، ۹۷ اول هستند.

(ت) برخی از اعداد ۲، ۵، ۱۷، ۵۳، ۹۷ زوج هستند.

(ث) همه اعداد ۲، ۵، ۱۷، ۵۳، ۹۷ زوج هستند.

(ج) برخی از اعداد ۲، ۵، ۱۷، ۵۳، ۹۷ فرد هستند.

۶. «اگر خوک بال داشت، پرواز می کرد.»
آیا این يك استنتاج منطقی است؟

۷. «مجموعه اعداد طبیعی ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ... و غیره نامتناهی است.» توضیح دهید که کلمه «نامتناهی» در این مورد چه معنایی دارد.

۸. تعریف صوری عدد ۴ را می توان به صورت زیر بیان کرد:
ابتدا توجه کنید که هر مجموعه با نوشتن اعضایش در يك آکولاد { } مشخص می شود و مجموعه بدون عضو با \emptyset نمایش داده می شود. آنگاه تعریف می کنیم که

$$۴ = \{\emptyset, \{\emptyset\}, \{\emptyset, \{\emptyset\}\}, \{\emptyset, \{\emptyset, \{\emptyset\}\}\}, \{\emptyset, \{\emptyset, \{\emptyset, \{\emptyset\}\}\}\}$$

آیا می توانید این تعریف را درك کنید؟ آیا تصویری کنید که این تعریف برای مبتدیان مناسب است؟

۹. به نظر شما، کدام يك از عبارات زیر بهترین توضیح برای برابری

$$(-1) \times (-1) = +1$$

است؟

(الف) واقعیتی است علمی که با تجربه کشف شده است،

(ب) تعریفی است فرمول‌بندی شده توسط ریاضیدانان به عنوان تنها راه معقول به دردخور کردن عملیات حساب،

(پ) استنتاجی است منطقی از اصول موضوع مناسب،

(ت) دارای توضیحی است دیگر.

برای انتخاب خود دلیل ارائه دهید و آن را برای بررسی‌های بعدی محفوظ نگه دارید.

۱۰. در ضرب دو عدد در یکدیگر، ترتیب مهم نیست، $xy = yx$. آیا می‌توانید این نتیجه را در موارد زیر:

(الف) هرگاه x و y هر دو عدد صحیح باشند،

(ب) هرگاه x و y اعدادی حقیقی باشند،

(پ) هرگاه x و y اعداد دلخواهی باشند،

توجیه کنید؟

دستگاههای اعداد

خوانندگان درک منظمی از حساب دستگاههای گوناگون اعداد - اعداد شمارشی، اعداد منفی، و غیره - دارند. ولی ممکن است فرایند حساب را با دقت منطقی بررسی نکرده باشند. بعداً در این کتاب می‌خواهیم دستگاههای اعداد را در یک قالب اصل موضوعی دقیق قرار دهیم. در این فصل راه احتمالی پرورش ایده‌های خوانندگان از این دستگاهها را به اختصار مرور خواهیم کرد. گرچه استفاده مداوم از این ایده‌ها بسیاری از مشکلاتی را که هنگام شکل گرفتن مفاهیم بروز می‌کردند برطرف کرده است، این مشکلات در بررسی صوری نیز ممکن است دوباره ظاهر شوند و باید مجدداً مورد توجه قرار گیرند. بنا بر این بسیار شایسته است قبل از اینکه گرفتار اصولی کردن مطالب شویم اندکی از وقت خود را هم صرف یادآوری نحوه پرورش آنها کنیم. خوانندگان مجرب ممکن است به علت پایین بودن سطح مطالب مورد بحث وسوسه شوند که از مطالعه این فصل صرف نظر کنند. لطفاً این کار را نکنید. ایده‌های افراد بالغ همه بر اساس مطالب ابتدایی نهاده شده‌اند. اگر خواهیم مبانی ریاضیات را درک کنیم، آگاهی از نحوه پیدایش فرایند فکری ریاضی خودمان با اهمیت است.

عدد طبیعی

اعداد طبیعی همان اعداد شمارشی ۱، ۲، ۳، ۴، ۵ ... هستند. کودکان نام این اعداد، و

ترتیب آنها را بر حسب عادت می‌آموزند. کودکان در اثر تماس با بزرگسالان به معنایی که بزرگسالان برای عباراتی نظیر «دوشیرینی»، «چهارمهره» قایل می‌شوند پی می‌برند. استفاده از کلمه «صفر» و مفهوم «هیچ شیرینی» قدری مشکل‌تر است و کمی بعد از آن حاصل می‌شود. برای شمارش اشیاء، صرفاً به نوبت به آنها اشاره می‌کنیم و می‌گوییم «يك، دو، سه، ...». تا زمانی که بدهمه اشیاء، هر کدام یکبار، اشاره کرده باشیم.

سپس حساب اعداد طبیعی را که با جمع آغاز می‌شود، می‌آموزیم. در این مرحله «قوانین» بنیادی جمع (که به طور جبری به عنوان قانون جا به جایی $a+b=b+a$ و قانون شرکت پذیری $a+(b+c)=(a+b)+c$ بیان می‌شوند) بسته به روشی که به کار می‌بریم ممکن است «واضح» باشند یا واضح نباشند. اگر جمع را بر حسب روی هم ریختن عملی دسته‌های اشیاء و سپس شمارش نتیجه معرفی کنیم، این دو قانون تنها به این فرض ضمنی وابسته می‌شوند که تعویض ترتیب اشیاء در يك دسته تعداد اشیاء را تغییر نمی‌دهد. همچنین يك روش جدید استفاده از چوب‌بهای رنگی که طولشان نمایشگر اعداد است (و با دنبال هم قراردادنشان با هم جمع می‌شوند) «نامفهوم‌های» جا به جایی و شرکت پذیری را چنان بدیهی می‌سازد که حتی اشاره به آنها تا حدی سبب گمراهی است. ولی، اگر جمع را به کودکان با «ادامه شمارش» بیاموزیم وضع کاملاً فرق می‌کند. برای محاسبه $3+4$ او از ۳ شروع می‌کند و به شمارش چهارتای دیگر ادامه می‌دهد: ۴، ۵، ۶، ۷. و برای محاسبه $3+4$ از ۴ شروع می‌کند و سه‌تای دیگر را هم می‌شمارد: ۵، ۶، ۷. حال دلیل اینکه در هر دو مورد جواب یکی است بسیار پوشیده‌تر است. در واقع برای کودکانی که این روش را می‌آموزند اغلب محاسبه عباراتی چون $17+1$ مشکل است، ولی محاسبه $17+1$ بدیهی است!

اکنون به بررسی مفهوم ارزش مکانی ارقام می‌پردازیم. عدد ۳۳ شامل دو تا سه است، ولی آنها به يك معنی نیستند. باید تأکید کنیم که این امر صرفاً به علامت‌گذاری مربوط می‌شود، و به خود اعداد ارتباطی ندارد. ولی این علامت‌گذاری بسیار مفید و با اهمیت است. با این علامت‌گذاری (اصولاً) می‌توانیم اعداد به دلخواه بزرگ را بنویسیم، و محاسبات را راحت انجام دهیم. ولی، توصیف ریاضی دقیق فرایندهای کلی حساب در علامت‌گذاری مکانی هندی-عربی بسیار پیچیده است (به همین علت است که کودکان وقت زیادی صرف یادگیری کلی آن می‌کنند)، و مثلاً، خیلی مناسب اثبات قانون جا به جایی نیست. گاهی يك دستگاه ابتدایی‌تر برتری‌هایی هم دارد. مثلاً، مصریان قدیم نماد | را برای نمایش ۱، \cap را برای نمایش ۱۰، \ominus را برای ۱۰۰، و نمادهای دیگری را برای ۱۰۰۰، و غیره به کار می‌بردند. هر عدد با تکرار این نمادها نوشته می‌شد: مثلاً ۲۴۷ را به صورت

○○○○○○○○

می‌نوشتند. جمع کردن در دستگاه مصری آسان است: تنها باید نمادها را کنار هم قرارداد. اکنون نیز قوانین جا به جایی و شرکت پذیری واضح هستند. ولی این علامت‌گذاری برای محاسبه چندان مناسب نیست. برای بازیافتن علامت‌گذاری مکانی از علامت‌گذاری مصری

تنها باید برخی از «قواعد انتقالی»، مانند $\cap = ||| ||| ||| |||$ ، را پذیرفت و هیچ گاه نمادی را بیش از ۹ بار به کار نبرد.

قبل از ادامه بحث، به معرفی چند نماد می پردازیم. مجموعه اعداد طبیعی را با \mathcal{N} نمایش می دهیم. نماد «عضوی است از» یا «متعلق است به» معنی می دهد. پس نماد

$$2 \in \mathcal{N}$$

را «۲ متعلق است به مجموعه اعداد طبیعی»، یا به زبان معمولی تر، «۲ عددی طبیعی است» می خوانیم.

کسر

کسرها را برای امکان عمل تقسیم معرفی می کنیم. تقسیم ۱۲ به ۳ قسمت آسان است: $12 = 4 + 4 + 4$. تقسیم، مثلاً، ۱۱ به ۳ قسمت مساوی که هر قسمت عددی طبیعی باشد امکان پذیر نیست. از این رو به تعریف کسر m/n که $m, n \in \mathcal{N}$ و $n \neq 0$ رهنمون می شویم. عملهای جمع و ضرب در \mathcal{Q} ، مجموعه کسرها، را هم می توانیم تعریف کنیم: این اعمال به صورت جبری عبارتند از

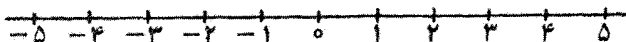
$$\frac{m}{n} + \frac{p}{q} = \frac{mq + np}{nq}$$

$$\frac{m}{n} \cdot \frac{p}{q} = \frac{mp}{nq}$$

این نماد گذاری يك نقص دارد و آن اینکه دو کسر به ظاهر متفاوت ممکن است برابر باشند. مثلاً، $2/3 = 4/6$. این نقص با مجاز دانستن «حذف» عوامل مشترک و تحویل کسر به «ساده ترین صورت» برطرف می شود.

عدد صحیح

همان کاری که کسرها در تقسیم می کنند، اعداد صحیح در تفریق انجام می دهند. تفریقی نظیر $7 - 7 = 0$ جوابی در \mathcal{N} ندارد. باید اعداد منفی را معرفی کنیم. اعداد منفی اغلب بر حسب «خط اعداد» به کودکان معرفی می شوند. خطی مستقیم می کشیم و آن را به فواصل مساوی قسمت می کنیم. یکی از این علامتها را ۰ می نامیم، سپس اعداد طبیعی ۱، ۲، ۳، ... را به دنبال هم در طرف راست، و اعداد منفی ۱-، ۲-، ۳-، ... را در طرف چپ صفر علامت گذاری می کنیم.



این امر دستگاه تعمیم یافته‌ای از اعداد به نام «اعداد صحیح» را به دست می‌دهد. هر عدد صحیح یا برابر عددی طبیعی چون n است، یا نمادی است مانند $-n$ که در آن n يك عدد طبیعی است، یا 0 . حرف \mathbb{Z} را برای نمایش مجموعه اعداد صحیح به کار می‌بریم. (\mathbb{Z} نخستین حرف کلمه آلمانی «Zahlen» به معنای عدد صحیح است.)

توصیف محاسبه در \mathbb{Z} قدری پیچیده است. غالباً برای توصیف اعداد منفی از مفهوم بدهی استفاده می‌کنیم. در ضرب اعداد منفی باید این نکته را در نظر بگیریم که «منفی در منفی مثبت می‌شود».

از یکی دیگر از نمادهای نظریه مجموعه‌ها هم استفاده زودرس می‌کنیم، نماد \subseteq «زیرمجموعه‌ای است از» معنی دارد. پس داریم

$$\mathbb{N} \subseteq \mathbb{Z}$$

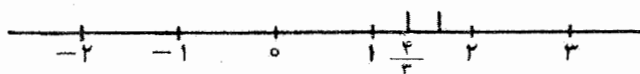
زیرا هر عدد طبیعی عددی صحیح نیز هست. همچنین داریم

$$\mathbb{N} \subseteq \mathbb{Z}.$$

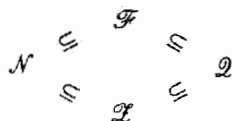
گروهی از ریاضیدانان در قیاس با «اعداد صحیح منفی» $1-، 2-، 3-، \dots$ «اعداد صحیح مثبت» را با $1+، 2+، 3+، \dots$ و غیره نمایش می‌دهند. جهت دقت، آنها بین اعداد طبیعی که برای شمارش به کار می‌روند، و اعداد مثبت فرق می‌گذارند. منصفانه نیست که این افراد را برای قایل شدن تمایزی که ممکن است غیر لازم به نظر آید مجازات کنیم، زیرا گاهی این امر از لحاظ تکنیکی مفید است. زمانی يك دانشمند یونانی مدعی شد که ادیسه^۱ اثر همر^۲ نیست بلکه اثر شخص دیگری همنام اوست. اگر دلیل خوبی برای تمایز این دو داشته باشیم (با توجه به اینکه به هر حال تقریباً هیچ چیزی از همر نمی‌دانیم) این امر کاملاً موجه است؛ ولی در بیشتر هدفهای عادی این تمایز کاملاً بی‌معنی است. همین مطالب را می‌توان در مورد اعداد طبیعی و اعداد صحیح مثبت هم بیان کرد.

عدد گویا

دستگاه \mathbb{Q} برای امکان عمل تفریق در هر موردی تعبیه شده است؛ و دستگاه \mathbb{Q} برای امکان عمل تقسیم (به استثنای تقسیم بر صفر)، ولی، در هیچ يك از این دو دستگاه انجام هر دو عمل همیشه ممکن نیست. برای امکان پذیر ساختن هر دو عمل یکجا، دستگاه «اعداد گویا» با نماد \mathbb{Q} (حرف تحریری Q ، برای «خارج قسمت»^۳) را در نظر می‌گیریم. بسیار شبیه روشی که \mathbb{Z} را از \mathbb{N} به دست آوردیم، این دستگاه را هم با معرفی «کسره‌های منفی» از \mathbb{Q} به دست می‌آوریم. هنوز هم می‌توان \mathbb{Q} را روی «خط اعداد» با علامت گذاری کسرها در نقاط مناسب بین اعداد صحیح، منفی‌ها در طرف چپ و مثبتها در طرف راست آن، نمایش داد. مثلاً، طبق شکل، $\frac{4}{3}$ در يك سوم فاصله بین 1 و 2 قرار دارد:

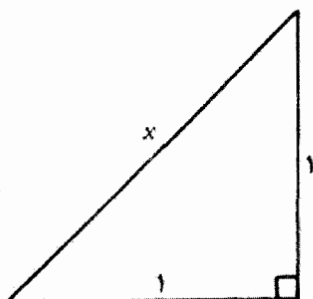


قواعد جمع و ضرب اعداد گویا همان قواعد جمع و ضرب کسرها هستند، ولی حال m, n, p و q می توانند اعدادی صحیح باشند، و نه صرفاً اعدادی طبیعی. هر دو مجموعه های \mathbb{Q} و \mathbb{F} زیر مجموعه \mathbb{Q} هستند. روابط بین چهار دستگاه اعدادی را که تاکنون دیده ایم می توانیم با شکل زیر نمایش دهیم:



عدد حقیقی

از اعداد می توانیم برای اندازه گیری طول، یا کمیت های دیگر فیزیکی استفاده کنیم، ولی یونانیان می دانستند پاره خط هایی هم وجود دارند که طول آنها را نمی توان، در تئوری، دقیقاً با اعداد گویا اندازه گرفت. آنها هندسه دانان بزرگی بودند، یکی از قضیه های ساده ولی عمیق شان قضیه فیثاغورث^۱ بود. با اعمال این قضیه بر مثلث قائم الزاویه ای که طول اضلاع کوچک ترش ۱ باشد، نتیجه می گیریم که طول وترش x است، و $x^2 = 1^2 + 1^2 = 2$. حال: عدد گویایی چون m/n وجود ندارد که $(m/n)^2 = 2$. برای اثبات این امر از این قضیه



استفاده می کنیم که هر عدد طبیعی را می توان به طور یکتا به عوامل اول تجزیه کرد. مثلاً، می توان نوشت

$$360 = 2 \times 2 \times 2 \times 3 \times 3 \times 5$$

$$۳۶۰ = ۵ \times ۲ \times ۳ \times ۲ \times ۳ \times ۲$$

ولی به هر صورتی که این عوامل را بنویسیم همواره يك ۵، دو تا ۳ و سه تا ۲ داریم. با استفاده از علامت گذاری توانی می نویسیم

$$۳۶۰ = ۲^۳ \cdot ۳^۲ \cdot ۵$$

این قضیه تجزیه به عوامل یکتا را به طور صوری در فصل ۸ اثبات می کنیم، ولی فعلاً صحت آن را بدون اثبات می پذیریم.

اگر عددی طبیعی را به عوامل اول تجزیه کنیم و سپس آن را به توان دو برسانیم، هر عامل اول به تعدادی زوج ظاهر می شود. مثلاً،

$$(۳۶۰)^۲ = (۲^۳ \cdot ۳^۲ \cdot ۵)^۲ = ۲^۶ \cdot ۳^۴ \cdot ۵^۲$$

و توانهای ۶، ۴، و ۲ همه زوج هستند. اثبات کلی این مطلب چندان مشکل نیست.

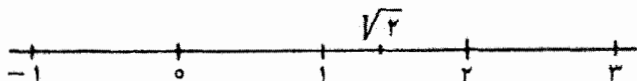
حال عدد گویای دلخواه m/n را در نظر می گیریم و آن را به توان دو می رسانیم. (از آنجا که مربع m/n همان مربع m/n است، می توان فرض کرد که m و n مثبت هستند.) $m^۲$ و $n^۲$ را تجزیه و در صورت امکان عوامل مشترک صورت و مخرج را حذف می کنیم. اگر عدد اولی چون p حذف شود، آنگاه چون توان هر عدد اول زوج است پس $p^۲$ حذف می شود. از این رو پس از حذف نیز توان اعداد اول باقی مانده زوج هستند. ولی $(m/n)^۲$ باید برابر ۲ گردد، که شامل يك عدد اول (همان ۲) است، که تنها یکبار ظاهر می شود (و توانی فرد دارد).

نتیجه می گیریم که مربع هیچ عدد گویایی نمی تواند برابر ۲ باشد، و لذا طول وتر مثلث مفروض عددی گویا نیست.

با استفاده از قدری بیشتر نمادگرایی جبری می توانیم فرم صوری این اثبات را هم عرضه کنیم؛ ولی اثبات فوق برای مقصود ما کافی است. همین برهان نشان می دهد که اعدادی چون ۳، $۳/۴$ ، یا $۵/۷$ هم جذر گویا ندارند.

اگر بخواهیم صحبت از طولهایی مانند $\sqrt{۲}$ بکنیم باید دستگاہ اعداد را با زهم تعمیم بدهیم. نه تنها به اعداد گویا نیاز مندیم، بلکه به «اعداد گنگ» نیز نیاز داریم.

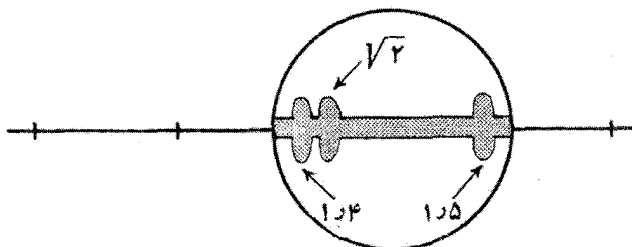
با استفاده از علامت گذاری هندی-عربی پس از معرفی بسط اعشاری می توانیم این امر را انجام بدهیم. مثلث قائم الزاویه ای را که طول هر ضلعش واحد است می سازیم، و با ابزار رسم طول وتر آن را به خط اعداد منتقل می کنیم. آنگاه نقطه مشخصی روی خط اعداد به دست می آوریم که آن را $\sqrt{۲}$ می نامیم. این نقطه بین ۱ و ۲ قرار می گیرد، و اگر



طول واحد از ۱ تا ۲ را به سه قسمت مساوی تقسیم کنیم می بینیم که $\sqrt{۲}$ بین ۱٫۴ و ۱٫۵ واقع است. با تقسیم مجدد فاصله بین ۱٫۴ و ۱٫۵ به سه قسمت مساوی ممکن است تقریب



بهتری برای $\sqrt{2}$ پیدا کرد. در عمل داریم به حد دقت ترسیم نزدیک می شویم. ممکن است تصور کنیم که در یک شکل دقیق با نگاهی تیز تر و یا با بزرگتر کردن شکل، می توانیم رقم اعشار بعدی را هم پیدا کنیم. اگر به تصویر واقعی در زیر ذره بین نگاه کنیم، نه تنها طول



خطوط ترسیم شده بزرگ می شوند، بلکه ضخامت آنها نیز بزرگ می شوند. این روش برای رسیدن به تقریبی بهتر برای $\sqrt{2}$ چندان رضایتبخش نیست.

دقت ترسیم عملی در واقع بسیار محدود است. یک مداد رسم ظریف خطی به ضخامت ۰٫۱ میلیمتر رسم می کند. حتی اگر خطی به طول ۱ متر را به عنوان طول واحد به کار ببریم، چون ۰٫۱ میلیمتر برابر ۰۰۰۰۱ متر است، نمی توانیم به دقتی بیش از چهار رقم اعشار امید داشته باشیم. حتی اگر کاغذی بسیار بزرگتر و ابزاری بسیار دقیقتر هم به کار برده شود با کمال تعجب پیشرفت چندانی در دقت بر حسب تعداد ارقام اعشاری که می توانیم پیدا کنیم حاصل نمی شود. سال نوری تقریباً $10^{15} \times 95$ متر است. به عنوان حالتی فرین، فرض کنیم طول واحد برابر با 10^{18} متر در نظر گرفته شود. اگر شعاع نوری از یک طرف شروع به تابش کند و همزمان با آن در طرف دیگر این طول واحد کودکی به دنیا آید، این کودک باید بیش از ۱۰۰ سال عمر کند تا بتواند این شعاع نور را ببیند. در فرین پایین قدرت دید، طول موج نور قرمز تقریباً $10^{-7} \times 7$ متر است، پس طولی که اندازه آن 10^{-7} متر باشد کوچکتر از طول موج نور قابل رؤیت است. از این رو با میکروسکوپیهای معمولی نمی توان نقاطی را که 10^{-7} متر از یکدیگر فاصله دارند از هم تمیز داد. در روی خطی با طول واحد 10^{18} متر، تمیز اعدادی که کمتر از $10^{-25} = 10^{-7} / 10^{18}$ متر از یکدیگر فاصله داشته باشند ممکن نیست. و این بدین معناست که با ترسیم نمی توان به دقتی معادل ۲۵ رقم اعشار دست یافت، حتی این نیز در عمل مبالغه محض است، و سه رقم اعشار بهترین تقریبی است که در واقع می توان به آن امیدوار بود.

محاسبه غیر دقیق در ترسیم عملی

بی دقتی ذاتی کار به مسائلی در محاسبه منجر می شود. اگر دو عدد غیر دقیق را با هم جمع

کنیم، خطاها نیز با هم جمع می‌شوند. اگر نتوانیم خطاهای کمتر از مقداری چون e را تمیز دهیم، آنگاه، در عمل، نخواهیم توانست تفاوت بین $a + 3e/4$ و $b + 3e/4$ را تعیین کنیم. ولی با جمع کردن آنها، می‌توانیم $a + b$ را از $a + b + 3e/2$ تمیز دهیم. در مورد ضرب، خطاها می‌توانند بسیار بیشتر از این هم بزرگ بشوند. کلاً نمی‌توان امیدوار بود که جوابها با همان درجه از دقت اعداد به‌کار گرفته شده در محاسبه باشند.

اگر محاسبات را انجام دهیم و کلیه جوابها را تا چند رقم اعشار معینی محاسبه کنیم، خطاهای مربوط، به نتایج مضطرب کننده‌ای منجر می‌شوند. مثلاً، فرض کنیم محاسبات را تا دو رقم اعشار انجام می‌دهیم (اگر رقم سوم ۵ یا بیشتر از ۵ باشد به «بالاگرد می‌کنیم» و اگر کمتر باشد به پایین). دو عدد حقیقی a و b را در نظر می‌گیریم، و حاصل ضرب آنها تا دو رقم اعشار را با $a \otimes b$ نمایش می‌دهیم. مثلاً، $426 \otimes 305 = 12993$ زیرا $426 \times 305 = 129930$. با استفاده از این قانون ضرب، داریم

$$(10 \otimes 05) \otimes 10 \neq 101 \otimes (05 \otimes 10).$$

طرف چپ به $51 \otimes 10 = 510$ تحویل می‌یابد، در حالی که طرف راست برابر $505 = 101 \otimes 5$ است. این مثال به هیچ وجه منحصر به فرد نیست، و نشان می‌دهد که قانون شرکت پذیری در مورد \otimes صدق نمی‌کند.

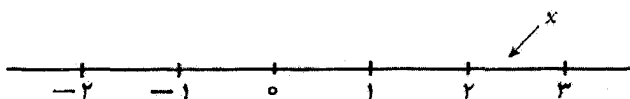
علاوه بر این اگر $a \oplus b$ را مجموع تا دو رقم اعشار تعریف کنیم، قوانین دیگری هم در این مورد صادق نخواهند بود، از جمله قانون پخشی

$$a \otimes (b \oplus c) = (a \otimes b) \oplus (a \otimes c).$$

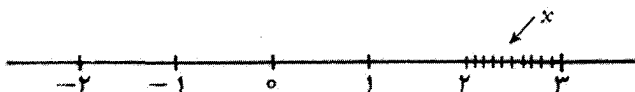
الگویی نظری برای خط حقیقی

هم‌اکنون ملاحظه کردیم که اگر اندازه‌گیری اعداد دقیق نباشد، آنگاه برخی از قوانین حساب بهم می‌خورند. برای اجتناب از این امر باید مفهوم دقیق اعداد حقیقی را در نظر بگیریم.

فرض کنیم عدد حقیقی x روی خط نظری اعداد حقیقی داده شده است، و می‌خواهیم آن را به صورت بسط اعشاری بنویسیم. ابتدا می‌بینیم که x بین دو عدد

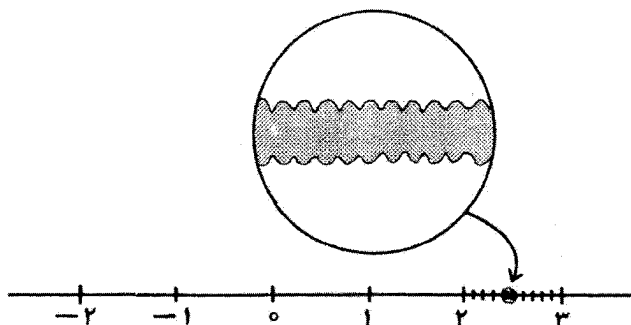


صحيح واقع می‌شود. در مثال فوق x بین ۲ و ۳ است، پس x برابر است با «۲ و خردهای». سپس فاصله بین ۲ و ۳ را به ده قسمت مساوی تقسیم می‌کنیم. باز هم، x در یکی از زیر-فاصله‌ها واقع می‌شود. در تصویر x بین ۲۴ و ۲۵ قرار دارد،

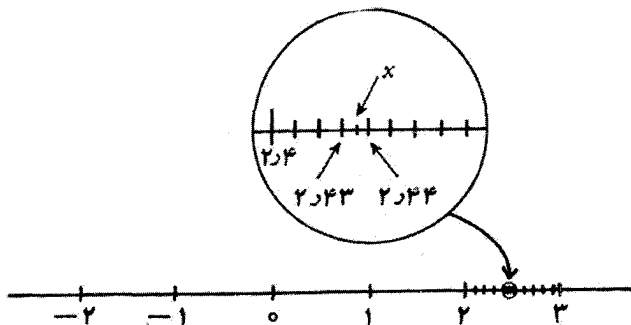


پس x برابر است با «۲٫۴ و خرده‌ای». برای کسب ایده‌ای بهتر، فاصله بین ۲٫۴ و ۲٫۵ را به ده قسمت مساوی تقسیم، و فرایند فوق را برای یافتن رقم بعدی بسط اعشاری تکرار می‌کنیم. هم‌اکنون، در یک وضع عملی، داریم به حد دقت ترسیم نزدیک می‌شویم.

در تصویر نظری باید تصور کنیم که می‌توانیم به شکل با دقت کافی نگاه کنیم، یا آن را بزرگ نماییم، و رقم اعشار بعدی را بخوانیم. اگر به تصویر واقعی زیر ذره بین نگاه کنیم، نه فقط درازای خطوط بزرگ می‌شوند بلکه ضخامت آنها نیز بزرگ می‌شوند. این روش برای به دست آوردن تقریب بهتر چندان رضایتبخش نیست. در حالت نظری، باید فرض کنیم که خط هیچ ضخامتی ندارد، و لذا وقتی تصویر بزرگ می‌شود خط پهن‌تر



نمی‌گردد. این تصویر را می‌توان با ترسیم خطوط بزرگ شده با همان ابزار رسم قبلی، و نازک کردن آنها تا حد امکان، به عنوان تصویر عملی در نظر گرفت. در این صورت x بین ۲٫۴۳ و ۲٫۴۴ قرار می‌گیرد، پس x برابر است با «۲٫۴۳ و خرده‌ای». با استفاده



از این روش می‌توانیم، به طور نظری، هر عدد حقیقی را به صورت بسط اعشاری تا هر تعداد رقم اعشار که لازم بدانیم نمایش دهیم. دو عدد متفاوتند اگر، با محاسبه تعداد کافی رقم اعشاری، سرانجام در یک رقم اعشار به دو جواب متفاوت دست یابیم.

با جمع کردن این نامساوی و نامساوی اول، داریم

$$-1/10^n < x - y < 1/10^n.$$

به عبارت دیگر اگر بسطهای اعشاری دو عدد حقیقی تا n رقم اعشار برابر باشند، آنگاه تفاوت آنها حداکثر $1/10^n$ است.

اگر x و y دو عدد متفاوت روی خط حقیقی باشند و بخواهیم بین آنها فرق قایل شویم، تنها باید n ی پیدا کنیم که $1/10^n$ از تفاضل آنها کوچکتر باشد: آنگاه بسطهایشان تا n رقم اعشار متفاوت خواهند بود. باز هم، وقتی x و y آن قدر به هم نزدیک باشند که قابل تشخیص نباشند، نارساییهای ترسیم عملی آشکار می گردد. بر حسب مفهوم نظری خط حقیقی، این تمایز باید همیشه میسر باشد. این امر چنان با اهمیت است که خوب است نامی به آن داده شود. ریاضیدان بزرگ یونانی، ارشمیدس^۱، خاصیتی را بیان می کند که معادل چیزی است که ما لازم داریم، و لذا شرط خود را به او نسبت می دهیم:

شرط ارشمیدس: به ازای هر عدد حقیقی مثبت ε ، عدد صحیحی چون n وجود دارد که $\varepsilon < 1/10^n$.

عدد گویا و عدد گنگ

همان طور که دیدیم، عدد حقیقی $\sqrt{2}$ گنگ است: بسیاری از اعداد دیگر هم گنگ هستند. اثبات گنگ بودن یک عدد همیشه ساده نیست. (برای e نسبتاً ساده است، و برای π مشکلتر؛ اعداد جالب بسیاری هم وجود دارند که قرنهای ریاضیدانان به گنگ بودنشان متقاعد هستند، ولی هرگز به اثباتشان دست نیافته اند.) ولی تنها از این واقعیت که $\sqrt{2}$ گنگ است نتیجه می گیریم که بین هر دو عدد گویا اعدادی گنگ وجود دارند. ابتدا به لم زیر نیاز داریم.

لم ۱. اگر r/s و m/n گویا باشند، و $r/s \neq 0$ ، آنگاه $m/n + (r/s)\sqrt{2}$ گنگ است.

اثبات. فرض کنیم $m/n + (r/s)\sqrt{2}$ عددی گویا و برابر با p/q باشد که p و q اعدادی صحیح هستند. آنگاه با حل معادله برای $\sqrt{2}$ داریم

$$\sqrt{2} = (pn - mq)s/qnr,$$

که گویاست، و متناقض گنگ بودن $\sqrt{2}$. \square

قضیه ۲. بین هر دو عدد گویای متمایز عددی گنگ وجود دارد.

اثبات. فرض کنیم اعداد گویای مفروض، m/n و r/s باشند، و $m/n < r/s$.
آنگاه

$$m/n < m/n + \frac{\sqrt{2}}{2}(r/s - m/n) < r/s$$

(زیرا $1 < \sqrt{2}/2$)، و عدد میانی بنا به لم قبل گنگ است. \square

با تعویض «گویا» و «گنگ» قضیه متناظری به دست می آید:

قضیه ۳. بین هر دو عدد گنگ متمایز عددی گویا وجود دارد.

اثبات. فرض کنیم اعداد گنگ مفروض a و b باشند و $a < b$. بسط اعشاری آنها را در نظر می گیریم، و فرض می کنیم n مین رقم اعشار اولین رقمی باشد که در این دو متفاوت است. آنگاه

$$a = a_0 a_1 \dots a_{n-1} a_n \dots,$$

$$b = a_0 a_1 \dots a_{n-1} b_n \dots,$$

و $a_n \neq b_n$. فرض کنیم $x = a_0 a_1 \dots a_{n-1} b_n \dots$. آنگاه x گویاست، و باید داشته باشیم $a < x < b$. (واضح است که $a < x \leq b$ ، ولی چون b گنگ است، $x \neq b$) \square

در واقع تمرینات آخر این فصل نشان می دهند که اعداد گویا و گنگ به طور بسیار پیچیده ای درهم آمیخته اند. نباید به اشتباه تصور کرد که آنها روی خط حقیقی، «متناوب» هستند.

اعداد گویا را می توان اعدادی دانست که بسط اعشاریشان به فواصل منظم تکرار می شوند (از اثبات این مطلب صرف نظر می کنیم). با بیان دقیقتر، گوییم یک بسط اعشاری تکراری است هرگاه، از رقمی به بعد، دنباله ثابتی از ارقام به طور نامتناهی تکرار شود. مثلاً، $\dots 174174174174174174$ یک بسط اعشاری تکراری است. این عدد را، با گذاشتن نقطه روی دورقم اول و آخر قسمتی که تکرار می شود، به صورت 174174174 می نویسیم.

نیاز به اعداد حقیقی

ملاحظه کردیم اعتقاد یونانیان (جزئی از فلسفه مرموز مقلدین فیثاغورث) مبنی بر اینکه همه اعداد گویا هستند آنها را به بن بست کشاند. اگر اعداد حقیقی را به عنوان اعداد اعشاری نامتناهی در نظر بگیریم می توانیم بر این بن بست روانی فایز آیم، زیرا واضح است که

اعداد گویا، یعنی اعدادی که بسطشان تکرار می‌شود، همه اعداد را در بر نمی‌گیرند. ولی، دیدیم که برای مقاصد عملی نیازی به اعداد اعشاری نامتناهی، یا حتی متناهی ولی خیلی طولانی، نداریم. پس چرا این همه مشکلات را پذیرا شویم؟ يك دلیل این امر را قبلاً ذکر کردیم: حساب اعداد اعشاری به طول محدود از قوانین آشنایی که اعداد صحیح یا گویا از آنها پیروی می‌کنند تبعیت نمی‌کند. شاید دلیلی جدی‌تر، در رابطه با آنالیز باشد.

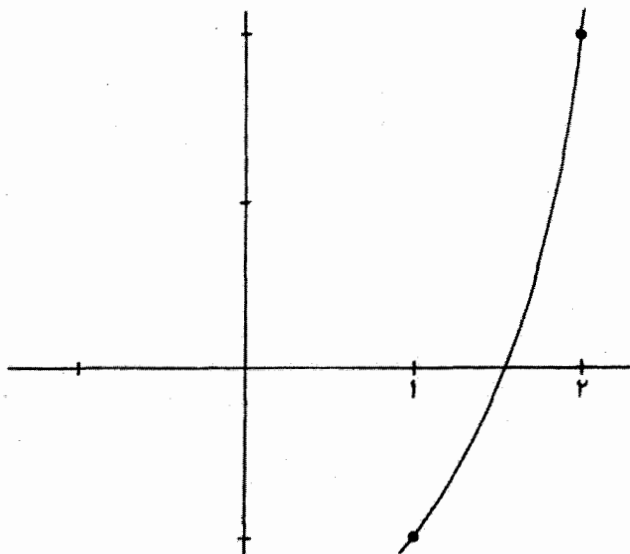
تابع زیر را در نظر می‌گیریم

$$f(x) = x^2 - 2 \quad (x \in \mathbb{R}).$$

این تابع در $x = 1$ منفی است و در $x = 2$ مثبت. بین این دو عدد، در $x = \sqrt{2}$ ، تابع برابر صفر است. ولی اگر x را به اعداد گویا محدود کنیم، تابع

$$f(x) = x^2 - 2 \quad (x \in \mathbb{Q})$$

نیز در $x = 1$ منفی است و در $x = 2$ مثبت است، ولی در هیچ عدد گویای x بین این دو عدد صفر نمی‌شود، زیرا $x^2 = 2$ جواب گویا ندارد. این مطلب ایجاد مشکل می‌کند.



قضیه‌ای اساسی در آنالیز حکم می‌کند که اگر تابع پیوسته‌ای در نقطه‌ای منفی و در نقطه دیگری مثبت باشد، آنگاه باید بین این دو نقطه صفر شود. این قضیه برای توابع روی اعداد حقیقی صادق است، ولی برای توابع روی اعداد گویا صادق نیست. تمدنی چون تمدن یونان باستان، بدون روش رضایتبخشی برای استفاده از اعداد گنگ، نمی‌توانست نظریه حد

را بسازد، یا حساب دیفرانسیل و انتگرال را ابداع کند.

حساب اعداد اعشاری

ایده نمایش اعداد حقیقی با اعداد اعشاری نامتناهی ایده مفیدی است، ولی برای محاسبات عددی، و همچنین برای بررسیهای نظری در یک سطح بالاتر از سطح مقدماتی، چندان مناسب نیست. برای جمع دو عدد اعشاری متناهی از اولین رقم سمت راست شروع می‌کنیم؛ ولی در اعداد اعشاری نامتناهی اولین رقم سمت راست وجود ندارد و از هیچ‌جا نمی‌توانیم شروع کنیم.

در عوض می‌توانیم از سمت چپ شروع کنیم، و اولین ارقام اعشاری دو عدد را جمع کنیم، سپس دو رقم اول را، و بعد سه رقم اول را، و همین‌طور الی آخر. برای مثال دو عدد $۰٫۰۶ = ۲/۳$ و $۰٫۲۸۵۷۱۴ = ۲/۷$ را با این روش جمع می‌کنیم:

$$۰٫۰۶ + ۰٫۲۲ = ۰٫۲۸$$

$$۰٫۰۶۶ + ۰٫۲۸ = ۰٫۳۴۶$$

$$۰٫۰۶۶۶ + ۰٫۲۸۵ = ۰٫۳۵۱۶$$

$$۰٫۰۶۶۶۶ + ۰٫۲۸۵۷ = ۰٫۳۵۲۳۶$$

$$۰٫۰۶۶۶۶۶ + ۰٫۲۸۵۷۱ = ۰٫۳۵۲۳۷۶$$

$$۰٫۰۶۶۶۶۶۶ + ۰٫۲۸۵۷۱۴ = ۰٫۳۵۲۳۸۰۶$$

جواب واقعی برابر با $۰٫۳۵۲۳۸۰۶ = ۲۰/۲۱ = ۲/۷ + ۲/۳$ است. ملاحظه می‌کنیم که مجموع اولین رقمهای اعشاری، اولین رقم اعشار جواب را به دست نمی‌دهد، و همچنین مجموع دو رقم اول نیز برابر با دو رقم اعشار جواب نیست. این امر دقیقاً به این دلیل است که ارقام «انتقالی» [ده بریکها] از مکانهای قبلی ممکن است در مکانهای بعدی اثر بگذارند.

در این مثال، جملات متوالی بزرگ می‌شوند و به جواب واقعی نزدیک و نزدیکتر. دنباله اعداد $۰٫۰۶$ ، $۰٫۰۶۶$ ، $۰٫۰۶۶۶$ ، $۰٫۰۶۶۶۶$ ، ... «میل می‌کند»، به این معنی که با محاسبه ارقام اعشار به تعداد کافی می‌توانیم خطا را به هر اندازه که مایل باشیم کوچک کنیم.

در چند بخش بعد به بررسی جزئیات ایده‌های لازم جهت بیسان دقیق این مفهوم می‌پردازیم. برای مقاصد نظری غالباً آسانتر است که از دنباله‌های صعودی (تقریبهای یک عدد حقیقی) استفاده کنیم تا از بسطهای اعشاری.

دنباله

هر دنباله از اعداد حقیقی را می توان فهرست بی پایانی چون

$$a_1, a_2, a_3, a_4, \dots, a_n, \dots$$

پنداشت که در آن هر a_n عددی حقیقی باشد. (در فصل ۵ با استفاده از نظریهٔ مجموعه‌ها تعریف صوری تری ارائه خواهد شد). مثلاً،

$$(۱) \text{ دنبالهٔ مجذورات: } ۱, ۴, ۹, ۱۶, \dots \text{ با } a_n = n^2.$$

$$(۲) \text{ دنبالهٔ تقریبهای اعشاری } \sqrt{2}: ۱, ۱, ۴, ۱, ۴, ۱, ۴, \dots \text{ با } \sqrt{2} \text{ تا } n \text{ رقم}$$

اعشار) $a_n =$

$$(۳) \text{ دنبالهٔ: } ۱, ۱\frac{۱}{۲}, ۱\frac{۵}{۶}, \dots \text{ با } a_n = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$$

$$(۴) \text{ دنبالهٔ: } ۳, ۱, ۴, ۱, ۵, ۹, \dots \text{ با } (n \text{مین رقم بسط اعشاری } \pi)$$

نماد اختصاری دنبالهٔ a_1, a_2, \dots که غالباً مورد استفاده قرار می گیرد

$$(a_n)$$

است که جملهٔ n دنباله بین دو پرانتز قرار داده شده است. پس مثال ۱ را می توان (n^2) هم نوشت.

ملاحظه می کنیم که مفهوم دنباله بسیار کلی است. هر فهرست بی پایانی از اعداد را می توان در نظر گرفت. لزومی ندارد که جملهٔ n با «فرمول خوبی» تعریف بشود، همین قدر کافی است که مقادیر a_n مشخص باشند.

دنباله‌ها را می توان جمع، تفریق، یا ضرب کرد. بایاد این عملها را تعریف کنیم: ساده-ترین راه، انجام این عملها روی هر زوج از جملات در مکانهای متناظر است. به عبارت دیگر، جمع کردن دنباله‌های

$$a_1, a_2, \dots$$

و

$$b_1, b_2, \dots$$

به معنای تشکیل دنبالهٔ

$$a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots$$

است. مثلاً، اگر $a_n = n^2$ و $b_n = 1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n}$ ، آنگاه جملهٔ n $(a_n) + (b_n)$ برابر است با

$$n^2 + 1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n}$$

از آنجا که جملهٔ n دنبالهٔ $(a_n) + (b_n)$ برابر است با $a_n + b_n$ ، قاعده برای جمع را

می توان به صورت زیر بیان کرد:

$$(a_n) + (b_n) = (a_n + b_n).$$

به همین نحو قواعد تفریق و ضرب عبارتند از:

$$(a_n) - (b_n) = (a_n - b_n),$$

$$(a_n)(b_n) = (a_n b_n).$$

در مورد تقسیم، می نویسیم

$$(a_n)/(b_n) = (a_n/b_n),$$

ولی توجه داریم که این تقسیم را تنها وقتی می توانیم انجام دهیم که همه جملات b_n غیر صفر باشند.

مثال. اگر $\sqrt{2}$ تا n رقم اعشار) $a_n =$ و (n) مین رقم بسط اعشاری π) $b_n =$ آنگاه چند جمله اول $(a_n)(b_n)$ برابرند با:

$$174 \times 3 = 472$$

$$1741 \times 1 = 1741$$

$$17414 \times 4 = 56656$$

$$174142 \times 1 = 174142.$$

اگر دنباله $472, 1741, 56656, 174142$ داده شود، آیا می توانید قاعده جمله n م آن را حدس بزنید؟ این مثال گویای این مطلب است که برای مشخص کردن هر دنباله باید اصولاً بدانیم که همه جملات آن چگونه محاسبه می شوند. به طور کلی نوشتن چند جمله از يك دنباله و سپس گذاشتن چند نقطه کافی نیست. دنباله $3, 1, 4, 1, 5, 9, \dots$ دنباله $355/113$ هم باشد، که به همان صورت شروع می شود. به این دلیل است که، در مثال (۴)، قاعده کلی پیدا کردن جمله n م را هم مشخص کردیم.

با این وجود، اغلب مشاهده می کنیم که ریاضیدانان چیزی چون

$$2, 4, 8, 16, 32, \dots$$

را می نویسند و انتظار دارند نتیجه بگیریم که جمله n م آن 2^n است. يك جنبه آموزش ریاضیات درك این مطلب است که ریاضیدانان در واقع چطور عمل می کنند، و سبک تفکر آنها چیست: به شرطی که ایده از فحوای کلام مشخص باشد، باید آمادگی پذیرش تفاوتها و جزئی در نمادگذاری را داشته باشیم.

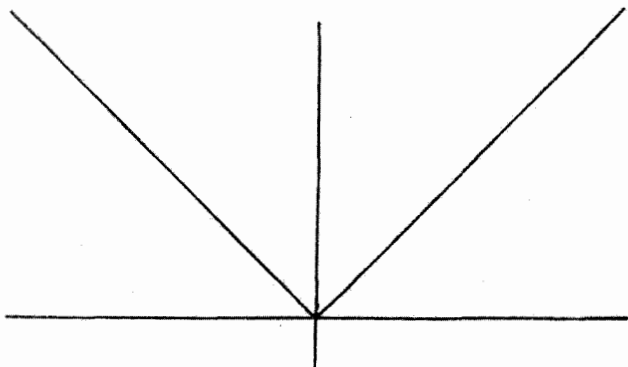
خواص ترتیب و قدر مطلق

از موضوع منحرف می شویم و مفهوم مهمی را که عنقریب استفاده شایانی خواهد داشت معرفی

می‌کنیم. اگر x عددی حقیقی باشد، پیمانه یا قدر مطلق x را با

$$|x| = \begin{cases} x & \text{اگر } x \geq 0 \\ -x & \text{اگر } x < 0 \end{cases}$$

تعریف می‌کنیم. نمودار $|x|$ به ازای x به صورت زیر است:



مقدار $|x|$ بیان می‌کند که x بدون در نظر گرفتن مثبت یا منفی بودنش چه اندازه بزرگ یا چه اندازه کوچک است. شاید مفیدترین حکم در مورد قدر مطلق همان نامساوی مثلثی باشد؛ وجه تسمیه آن این است که تعمیمش به اعداد مختلط این حقیقت را بیان می‌کند که هر ضلع مثلث کوتاهتر است از روی هم دو ضلع دیگر آن. چنین است:

قضیه ۴. (نامساوی مثلثی). اگر x و y دو عدد حقیقی باشند، آنگاه

$$|x+y| \leq |x| + |y|.$$

اثبات. ایده این است که $|x+y|$ بیانگر فاصله $x+y$ از مبدأ است؛ این فاصله حداکثر برابر با مجموع فاصله‌های $|x|$ و $|y|$ اعداد x و y از مبدأ است، و از مجموع کمتر است هرگاه x و y مختلف‌العلامه باشند. (بارسم یک تصویر این مطلب را بررسی کنید.) ساده‌ترین راه اثبات این است که بر حسب علامت و اندازه‌های نسبی x و y ، چند حالت در نظر بگیریم.

(یک) $x \geq 0$ و $y \geq 0$. آنگاه $x+y \geq 0$ پس داریم

$$|x+y| = x+y = |x| + |y|.$$

(دو) $x \geq 0$ و $y < 0$. اگر $x+y \geq 0$ آنگاه

$$|x+y| = x+y < x-y = |x| + |y|.$$

از طرف دیگر، اگر $x + y < 0$ آنگاه

$$|x + y| = -(x + y) = -x - y < |x| + |y|.$$

(سه) حالت $x < 0$ و $y \geq 0$ نظیر حالت (دو) با تعویض x و y است.
(چهار) $x < 0$ و $y < 0$. آنگاه $x + y < 0$ پس داریم

$$|x + y| = -x - y = |x| + |y|.$$

به این نحو اثبات در همه حالات کامل می‌شود. \square

می‌توانیم در پی نامساویهای دیگری چون

$$|x - y| + |y - z| \geq |x - z|$$

هم باشیم که صادق است زیرا $x - z = (x - y) + (y - z)$ و در نتیجه
 $|x - z| \leq |x - y| + |y - z|$.

قدرمطلق بیشتر برای بیان اختصاری برخی از نامساویها به کار می‌رود. مثلاً،

$$a - \varepsilon < x < a + \varepsilon$$

را می‌توان به صورت

$$- \varepsilon < x - a < \varepsilon$$

هم نوشت که قابل تبدیل به

$$|x - a| < \varepsilon$$

است.

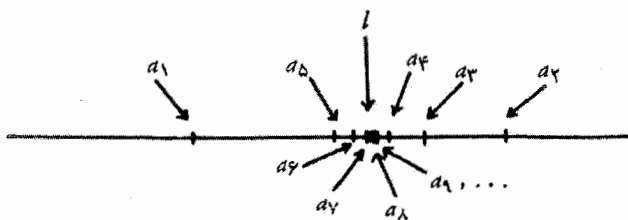
همگرایی

اکنون آماده‌ایم به بررسی مفهوم کلی نمایش هر عدد حقیقی، به عنوان «حد» يك دنباله و نه صرفاً به عنوان بسط اعشاری خاصی، پردازیم. به عنوان تمرین، از خواننده می‌خواهیم که، با هر واحد بزرگ دلتخواه و با نهایت دقت اعداد $1.4, 1.41, 1.414, 1.4142, \dots$ ، $\sqrt{2}$ را در فاصله بین ۱ و ۲ مشخص کند.

ملاحظه می‌کنیم که در صورت دقت در ترسیم، اعداد $1.4, 1.41, 1.414, \dots$ ، 1.4142 ، به یکدیگر نزدیک و نزدیک‌تر می‌شوند، تا اینکه دیگر از یکدیگر و از $\sqrt{2}$ قابل تمیز نباشند. با رسم تصویری دقیقتر، باید در مسیر دنباله تقریبهای اعشاری $\sqrt{2}$ به پیش برویم تا این موضوع حادث بشود. پس اگر بادقت 10^{-8} عمل کنیم، از جمله هشتم به بعد همه نقاط این دنباله از $\sqrt{2}$ غیر قابل تشخیص خواهند بود.

این مشاهده انگیزه‌ای است برای مفهوم نظری همگرایی. فرض کنیم ε هر عدد حقیقی

مثبتی باشد ε حرف یونانی نظیر « ε » است و می توان آن را حرف اول کلمه «error» [به معنی خطا] پنداشت). برای همگرایی عملی دنباله (a_n) به حدی چون l ، اگر با دقت ε کار کنیم، لازم است عددی طبیعی چون N وجود داشته باشد که هر گاه $n > N$ ، تفاضل بین a_n و l کمتر از ε باشد. به عبارت دیگر، $|a_n - l| < \varepsilon$. در شکل زیر نقاط با فاصله کمتر از ε از یکدیگر را نمی توانیم از هم تمیز بدهیم: در این مورد $N = 7$ و a_n ، در صورتی که $n > 7$ ، غیر قابل تمیز از l است.



در همگرایی نظری لازم است که همین پدیده به ازای همه ε های مثبت رخ بدهد. این امر با توجه به این درک ضمنی است که به ازای ε های کوچکتر ممکن است N های بزرگتری لازم باشند. از این لحاظ، N وابسته به ε است. پس داریم:

تعریف. دنباله ای چون (a_n) از اعداد حقیقی به حد l میل می کند اگر، به ازای هر $\varepsilon > 0$ ، عددی طبیعی چون N وجود داشته باشد که به ازای هر $n > N$ ،

$$|a_n - l| < \varepsilon.$$

ریاضیدانان برای بیان این مفهوم از نمادهای اختصاری گوناگونی استفاده می کنند. برای بیان اینکه «دنباله (a_n) به حد l میل می کند» می نویسیم

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = l$$

یا

$$a_n \rightarrow l, \text{ هر گاه } n \rightarrow \infty.$$

نماد مرکب « $n \rightarrow \infty$ » به منزله تذکر این مطلب است که رفتار a_n به ازای n های بزرگ (مثلاً $n > N$) مورد علاقه ماست. برای نماد « ∞ » به تنهایی هیچ معنایی قایل نیستیم. این نماد عددی «بسیار بزرگ»، یا چیزی از این نوع نیست: این حتی یک عدد نیست. در واقع غالباً بهتر است کلاً از این نماد صرف نظر کنیم، و فقط بنویسیم

$$\lim a_n = l,$$

ولی باید در نظر داشته باشیم که ریاضیدانان انواع دیگری از حد را در مباحث دیگر هم

به کار می‌برند که ممکن است با این یکی اشتباه شود.

مثال. دنباله $\dots, 10001, 10001, 1001, 101, 11$ که در آن $a_n = 1 + 10^{-n}$ است، هرگاه $n \rightarrow \infty$ به حد ۱ میل می‌کند. زیرا؛ به‌ازای $\varepsilon > 0$ ، باید N مناسبی پیدا کنیم که

$$|1 + 10^{-n} - 1| < \varepsilon, n > N$$

ولی این امر از شرط ارضامیدس نتیجه می‌شود؛ اگر N پیدا کنیم که $10^{-N} < \varepsilon$ ، آنگاه به‌ازای هر $n > N$ داریم $10^{-n} < 10^{-N} < \varepsilon$. (در صورت آشنایی با نظریهٔ لگاریتم تنها کافی است $(1/\varepsilon) \log_{10} N > N$ اختیار شود.)

دنباله‌ای چون (a_n) را که به یک حد l میل می‌کند همگرا می‌نامیم. اگر حدی وجود نداشته باشد، دنباله واگرا نام دارد.

لازم به تذکر است که هر دنبالهٔ همگرا تنها می‌تواند به یک حد میل کند. زیرا فرض کنیم $a_n \rightarrow l$ و $a_n \rightarrow m$ و $l \neq m$. فرض کنیم $\varepsilon = \frac{1}{4}|l - m|$. به‌ازای n به قدر کافی بزرگ، داریم

$$|a_n - l| < \varepsilon,$$

$$|a_n - m| < \varepsilon.$$

پس، بنا به نامساوی مثلثی، داریم $|l - m| < 2\varepsilon = |l - m|$ که صحیح نیست. به عبارت دیگر، اگر از جایی به بعد همهٔ جملات a_n باید به l بسیار نزدیک باشند دیگر نمی‌توانند به m نیز خیلی نزدیک باشند، زیرا این امر مستلزم این است که a_n ها به طور همزمان در دو محل مختلف باشند.

کمال

دنباله‌ای چون (a_n) صعودی است اگر هر $a_n \leq a_{n+1}$ ، یعنی

$$a_1 \leq a_2 \leq a_3 \leq \dots$$

فرض کنیم (a_n) دنباله‌ای صعودی باشد. یا جملات a_n بدون حد صعود می‌کنند، و سرانجام هر اندازه که بخواهیم بزرگ می‌شوند، یا اینکه باید عددی حقیقی چون k وجود داشته باشد که به‌ازای هر $n, a_n \leq k$. مثالی از دنبالهٔ نوع اول $4, 9, 16, 25, \dots$ است؛ و مثالی از نوع دوم دنبالهٔ تقریبهای اعشاری e است:

$$2, 7, 2, 7, 1, 2, 7, 1, 8, 2, 7, 1, 8, 2, \dots$$

که هر جملهٔ آن کوچکتر از ۳ است.

اگر عدد حقیقی k وجود داشته باشد به‌طوری که به‌ازای هر $n, a_n \leq k$ آنگاه (a_n) را کراندار می‌خوانیم.

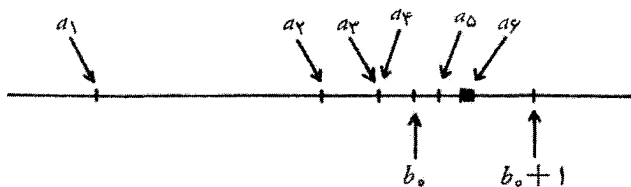
اگر بخواهیم نقاط يك دنباله صعودی و کراندار را روی خط حقیقی رسم کنیم تنها لازم است فاصله بین a_1 و k را رسم کنیم، زیرا همه نقاط دیگر دنباله در این فاصله قرار دارند. پس يك تصویر نوعی به صورت



است. به طور شهودی واضح است که جملات این دنباله کم کم به یکدیگر نزدیک می شوند، و به حدی چون $l, k \leq l$ میل می کنند. این مشاهده برای دنباله های اعداد حقیقی و حدود حقیقی درست است، ولی برای دنباله های اعداد گویا و حدود گویا درست نیست. مثلاً دنباله تقریبهای اعشاری $\sqrt{2}$ دنباله ای صعودی از اعداد گویاست که هیچ عدد گویایی حدش نیست.

این واقعیت که هر دنباله کراندار از اعداد حقیقی به حدی حقیقی میل می کند خاصیت کمال اعداد حقیقی نامیده می شود. (با توجه به این نام، مجموعه اعداد گویا «ناکامل» است زیرا «فاقد» اعدادی چون $\sqrt{2}$ است).

خاصیت کمال اعداد حقیقی را می توانیم با استفاده از ایده اعشاری به خوبی توجیه کنیم. فرض کنیم (a_n) دنباله ای صعودی از اعداد حقیقی باشد، و به ازای هر $n, a_n \leq k$. حال مجموعه اعداد صحیح بین $a_1 - 1$ و k متناهی است، پس بزرگترین عدد صحیحی چون b_0 وجود دارد که جمله ای مانند a_n از این دنباله کمتر از b_0 نباشد. آنگاه همه جملات a_n کوچکتر از $b_0 + 1$ هستند.



فاصله از b_0 تا $b_0 + 1$ را به سه قسمت تقسیم، و b_1 بی پیدای کنیم که جمله ای مانند $a_n \geq b_0 + b_1/10$ ، ولی هیچ جمله $a_n \geq b_0 + (b_1 + 1)/10$ نباشد. با ادامه این روش دنباله ای از اعداد اعشاری چون

$$b_0, b_0.b_1, b_0.b_1b_2, \dots$$

به دست می آوریم که به ازای $n > n_r$ جمله a_n بین $b_0.b_1 \dots b_r$ و $b_0.b_1 \dots b_r + 1/10^r$ قرار داشته باشد. آنگاه عدد حقیقی

$$l = b_0.b_1b_2 \dots$$

دارای این خاصیت است که به ازای $n, n > n_0$ ، $|a_n - l| < 1/10^n$. از این رو $a_n \rightarrow l$ هر گاه $n \rightarrow \infty$.
به آسانی بررسی می شود که l از k بزرگتر نیست.

دنباله نزولی

لزومی ندارد خود را به دنباله های صعودی محدود کنیم. دنباله ای چون (a_n) نزولی است اگر به ازای هر $n, a_n \geq a_{n+1}$. اگر به ازای هر $n, a_n \geq k$ آنگاه k را يك کران پایین دنباله و دنباله را از پایین کراندار می گوئیم. (برای پرهیز از اشتباه، از این پس در مورد دنباله های صعودی به جای «کراندار» می توانیم بگوئیم از بالا کراندار.) قضیه مشابهی در مورد دنباله های نزولی هم هست، ولی به جای رونویس کردن مجدد اثبات و تعویض نامساویها، لمی را به کار می بریم. اگر (a_n) نزولی باشد، آنگاه $(-a_n)$ صعودی است. اگر به ازای هر $n, a_n \geq k$ آنگاه به ازای هر $n, -a_n \leq -k$ ، پس $(-a_n)$ از بالا کراندار است، و لذا به حدی چون l میل می کند. به آسانی نتیجه می شود که $a_n \rightarrow -l$. بنابراین هر دنباله نزولی از اعداد حقیقی که از پایین به k محدود شود به حدی چون $-l \geq k$ ، میل می کند.

بسطهای اعشاری متفاوت برای يك عدد حقیقی

قبلاً عددی حقیقی چون x را با استفاده از نامساویهای

$$a_0 + \frac{a_1}{10} + \dots + \frac{a_n}{10^n} \leq x < a_0 + \frac{a_1}{10} + \dots + \frac{a_n + 1}{10^n}$$

که در آن a_0 عددی صحیح است و a_n ، به ازای $n \geq 1$ ، عددی صحیح از ۰ تا ۹، به صورت يك عدد اعشاری نامتناهی، $a_0.a_1a_2\dots$ ، بسط دادیم. این شرط را می توانیم به صورت

$$(*) \quad a_0.a_1a_2\dots a_n \leq x < a_0.a_1a_2\dots a_n + \frac{1}{10^n}$$

نیز بنویسیم. اگر این عبارت را متوالیاً به ازای $n = 1, 2, 3, \dots$ به کار ببریم برای هر عدد حقیقی بسط اعشاری یکتایی به دست می آوریم، و اعداد حقیقی متفاوت، بسطهای اعشاری متفاوتی خواهند داشت. ولی، این کل موضوع نیست زیرا با به کار بردن شرط $(*)$ برخی از بسطهای اعشاری به دست نمی آیند. مثلاً، بسط $0.99999\dots$ که در آن $a_0 = 0$ و به ازای هر $n \geq 1, a_n = 9$ ، حاصل نمی شود.

حال ببینیم که چرا این مطلب درست است. فرض کنیم بسط اعشاری عدد حقیقی x برابر $0.99999\dots$ باشد. آنگاه، برطبق $(*)$ ، باید داشته باشیم

$$0.9999 \dots 9 \leq x < 0.9999 \dots 9 + 1/10^n,$$

که در هر طرف آن n تا ۹ وجود دارد. پس به ازای هر $n \in \mathcal{N}$

$$1 - (1/10^n) \leq x < 1$$

یا

$$0 < 1 - x \leq 1/10^n.$$

بنا به شرط ارشمیدس این امر غیرممکن است، زیرا چون $0 < 1 - x$ باید n وجود داشته باشد که $1 - x < 1/10^n$.

دلیل اینکه این دنباله از ۹ها نمی تواند به دست آید مربوط به انتخاب نامساویهای (*) است. اگر به جای (*) از

$$(**) \quad a_0.a_1a_2 \dots a_n < x \leq a_0.a_1a_2 \dots a_n + 1/10^n$$

استفاده کنیم آنگاه تعریف مفید دیگری برای بسط اعشاری به دست می آوریم، و به آسانی می بینیم که بسط عدد $x = 1$ به صورت $0.9999999 \dots$ درمی آید.

ولی، قاعدهٔ دوم (***) هیچ گاه بسط $0.1000000 \dots$ را به دست نخواهد داد. با مقایسهٔ (*) و (***)، می بینیم که برای x هر دو، بسط اعشاری یکسان به دست می دهند، البته به شرطی که تساوی در هیچ یک از آنها وجود نداشته باشد. حال برابری فقط و فقط وقتی رخ می دهد که x به صورت $a_0.a_1a_2 \dots a_n$ باشد. (ممکن است چنین به نظر آید که $a_0.a_1a_2 \dots a_n + 1/10^n$ فراموش شده است، ولی این عدد برابر است با $a_0.a_1a_2 \dots (a_n + 1)$ اگر $a_n \neq 9$ و برابر است با حاصل نهایی هر گاه $a_n = 9$ ، ولذا نتیجه همان است.) در این حالت این دوزش نتایج متفاوت به دست می دهند. مثلاً اگر

$x = 1 \frac{57}{100}$ ، آنگاه بسط اعشاری حاصل از روش اول برابر است با $1.57000 \dots$ و حاصل از روش دوم برابر است با $1.56999 \dots$. به طور کلی، اگر x بسط اعشاری با پایانی چون $a_0.a_1a_2 \dots a_n$ داشته باشد که $a_n \neq 9$ ، آنگاه باروش اول $a_0.a_1a_2 \dots a_n 000 \dots$ به دست می آید، و باروش دوم $a_0.a_1a_2 \dots (a_n - 1)999 \dots$.

بهترین راه برخورد با این مسئله این است که هر دو حالت را مجاز بدانیم. صرفاً فرض می کنیم $s_n = a_0.a_1a_2 \dots a_n$ آن قسمت از بسط اعشاری تا n رقم اعشار (بدون گرد کردن) باشد. آنگاه l ، حد دنبالهٔ (s_n) ، را با

$$l = a_0.a_1a_2 \dots a_n \dots$$

نمایش می دهیم. در این صورت ممکن است دو دنبالهٔ متفاوت دارای حدود برابر باشند، و این تنها وقتی اتفاق می افتد که همان گونه که دیدیم یکی عدد اعشاری با پایانی باشد و دیگری به دنباله ای از ۹ ختم شود. مثلاً اگر $s_n = 0.a_1a_2 \dots a_n$ و هر $a_n = 9$ ، آنگاه دنبالهٔ (s_n) حدهی دارد که با $0.999 \dots 9 \dots$ نمایش داده می شود. این حد دقیقاً همان

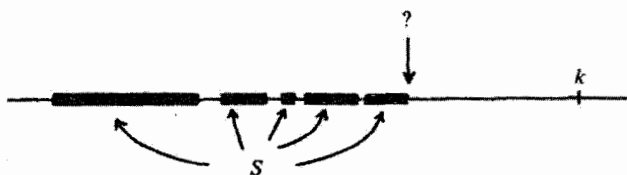
$$1200 \dots 0 \dots = 0999 \dots 9 \dots$$

این نکته مهم است که $0999 \dots 9 \dots$ را عددی «بسیار جزئی کوچکتر» از ۱ تصور نکنیم، این دوصرفاً دوره مختلف نوشتن يك عدد حقیقی هستند. بهتر و آسانتر است که هر دو نماد گذاری را مجاز بدانیم زیرا تحت شرایط خاصی در محاسبه‌ای ممکن است دنباله نامتناهی از ۹ها به دست آید. این امر با استفاده از دوروشی که قبلاً برای پیدا کردن بسط اعشاری حد دنباله‌های صعودی کراندار بیان کردیم اتفاق می‌افتد.

مثال. فرض کنیم $a_1 = 1$ و به طور کلی $a_{n+1} = a_n + (\frac{1}{4})^n$ ، آنگاه بدیهی است که (a_n) صعودی است و با محاسبه به دست می‌آید که $a_n = 2 - (\frac{1}{4})^{n-1}$ ، پس این دنباله از بالا به ۲ محدود می‌شود. با استفاده از روش صفحه ۳۷، درمی‌یابیم که دنباله (a_n) برابر است با $1999 \dots 9 \dots = b_0 b_1 b_2 \dots b_n \dots$.

مجموعه کراندار

بارسم تصویر يك دنباله صعودی کراندار در واقع می‌توان فرایند حد را عملاً مشاهده کرد، که جملات آخر دنباله در فواصلی سریعاً نزولی به یکدیگر می‌پیوندند. اکنون نسه فقط يك دنباله، بلکه زیرمجموعه دلخواهی چون S از \mathbb{R} را که از بالا به وسیله k محدود می‌شود بررسی می‌کنیم. ولذا به ازای هر $s \in S$ ، داریم $s \leq k$. آیا مفهومی شبیه به مفهوم حد وجود دارد؟



طبیعی‌ترین چیزی را که می‌توان انتظار داشت این است که S دارای يك بزرگترین عضو باشد، یعنی عددی چون $s \in S$ وجود داشته باشد که به ازای هر $s \in S$ ، $s_0 \geq s$. متأسفانه، این مطلب کاملاً درست نیست. مثلاً، اگر S مجموعه همه اعضای باشد که اکیداً از ۱ کوچکتر هستند، آنگاه با اینکه یقیناً S از بالا کراندار است (مثلاً به $k=1$) عضوی در S نیست که بزرگتر از همه اعضای S باشد. زیرا فرض کنیم که y بزرگترین عضو آن باشد. آنگاه $y \in S$ پس $1 < y$ ، و آنگاه داریم

$$y < \frac{1}{4}(y+1) < 1.$$

پس $\frac{1}{4}(y+1) \in S$ که بزرگتر است از بزرگترین عضو فرضی y .

ولی همه چیز از دست نرفته است: صرفاً باید دقیقتر باشیم. در این مثال مجموعه S کرانه‌های بالایی بسیاری دارد: در واقع هر $k \geq 1$ يك کران بالایی S است. حال مجموعه همه کرانه‌های بالا حتماً يك کوچکترین عضو دارد. در واقع در این مثال آن عضو ۱ است. به عبارت دیگر، نه تنها ۱ يك کران بالاست، بلکه هر کران بالایی دیگر از ۱ بزرگتر است. قبل از فرمول‌بندی این مطلب، باید کاملاً مطمئن شویم که این مفاهیم را درک می‌کنیم. يك زیرمجموعه غیر تهی چون $S \subseteq \mathbb{R}$ از بالا کراندار به $k \in \mathbb{R}$ نامیده می‌شود اگر به ازای هر $s \in S$ ، $s \leq k$. عدد k را يك کران بالایی S می‌نامیم.

زیرمجموعه‌ای چون $S \subseteq \mathbb{R}$ کوچکترین کران بالایی مانند λ دارد اگر: (يك) λ يك کران بالایی S باشد،

(دو) اگر k هر کران بالایی برای S باشد، آنگاه $k \leq \lambda$.

گرچه کرانه‌های بالایی بسیاری می‌توانند وجود داشته باشند ولی کوچکترین کران بالا باید یکتا باشد. زیرا اگر λ و μ هر دو کوچکترین کران بالایی S باشند، آنگاه با به‌کار بردن (دو) برای هر يك از این دو داریم $\lambda \leq \mu$ و $\mu \leq \lambda$ ، ولذا $\lambda = \mu$.

مثال

(۱) اگر S مجموعه همه اعداد صحیح باشد، آنگاه S هیچ کران بالا ندارد و لذا یقیناً کوچکترین کران بالا نیز ندارد.

(۲) اگر S مجموعه همه اعداد حقیقی نایبتر از ۴۹ باشد، آنگاه ۴۹ کوچکترین کران بالایی S است.

(۳) اگر S مجموعه همه تقریبهای اعشاری $\dots, 1.41, 1.414, \dots$ برای $\sqrt{2}$ باشد آنگاه کوچکترین کران بالایی S برابر $\sqrt{2}$ است.

(۴) اگر S مجموعه همه اعداد گویای r باشد که $r < 2$ ، آنگاه $\sqrt{2}$ کوچکترین کران بالایی S است.

در مثال ۲ کوچکترین کران بالا عضوی از S است، ولی در مثالهای ۳ و ۴ چنین نیست. لذا حتی اگر کوچکترین کران بالا وجود داشته باشد، ممکن است عضو مجموعه مفروض نباشد.

باز هم مفاهیم دیگری نظیر مفاهیم فوق وجود دارند. زیرمجموعه‌ای چون S را از پایین کراندار می‌گوییم اگر k در \mathbb{R} وجود داشته باشد که به ازای هر $s \in S$ ، $k \leq s$ ، و در این صورت k را يك کران پایینی می‌نامیم. عدد $\mu \in \mathbb{R}$ يك بزرگترین کران پایینی S نامیده می‌شود اگر

(يك) μ يك کران پایینی S باشد،

(دو) اگر k کران پایینی برای S باشد، آنگاه $k \geq \mu$.

با لمی مشابه آنکه در مورد دنباله‌های نزولی به‌کار بردیم می‌توانیم همه مسائل مربوط به بزرگترین کران پایین را به کوچکترین کران بالا تبدیل کنیم. در واقع همه خواص بنیادی کرانهای بالا برای کرانهای پایین نیز برقرارند، البته به شرطی که \llbracket را با \lll عوض کنیم.

خاصیت کمال اعداد حقیقی را می‌توانیم به صورت کلی تری هم فرمول بندی کنیم:

قضیه ۵. هر زیرمجموعه غیرتهی از \mathbb{R} که از بالا کراندار باشد کوچکترین کران بالا هم دارد.

«غیرتهی» بودن الزامی است زیرا همه اعداد کران بالای مجموعه بدون عضو هستند. با استفاده از بسطهای اعشاری، به همان نحوی که در مورد دنباله‌های صعودی انجام دادیم، می‌توانیم قضیه فوق را اثبات کنیم. در واقع آسانتر است که ابتدا قضیه را برای کرانهای پایین اثبات و سپس با استفاده از لم، آن را به کرانهای بالا تبدیل کنیم. لذا قضیه زیر را در نظر می‌گیریم:

قضیه ۶. هر زیرمجموعه غیرتهی از \mathbb{R} که از پایین کراندار باشد بزرگترین کران پایین هم دارد.

اثبات. فرض کنیم a_0 بزرگترین عدد صحیحی باشد که يك کران پایین است. فرض کنیم a_1 بزرگترین عدد صحیح از ۰ تا ۹ باشد که $a_0.a_1$ يك کران پایین است. حال، به طور کلی، فرض کنیم a_n بزرگترین عدد صحیح از ۰ تا ۹ باشد که $a_0.a_1.a_2 \dots a_n$ يك کران پایین است. آنگاه می‌توان نشان داد که

$$a_0.a_1.a_2 \dots$$

بزرگترین کران پایین است. \square

متذکر شدیم امکان پذیر نیست که تصویر چنان دقیقی رسم کنیم که بتوانیم اعداد گویا را از اعداد غیر گویا تمیز دهیم. ولی مفاهیم کرانهای بالا و کرانهای پایین يك تفاوت نظری اساسی بین اعداد حقیقی و گویا فراهم می‌آورند. مثالهای (۳) و (۴) فوق مجموعه‌های کراندار از اعداد گویا هستند که هیچ کوچکترین کران بالای گویا ندارند. به عبارت دیگر: \mathbb{Q} کامل است ولی \mathbb{R} کامل نیست. و این همان خاصیتی است که وقتی بعداً در این کتاب اعداد حقیقی را به طور صوری تعریف می‌کنیم نقشی اساسی خواهد داشت.

تمرین

۱. هر مطلبی از تجزیه اعداد طبیعی به عوامل اول را که لازم دارید دانسته فرض کنید و نشان دهید که هر عدد گویای مثبت r را می‌توان دقیقاً به يك روش به صورت حاصلضربی چون

$$r = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_k^{\alpha_k}$$

نوشت. در اینجا $p_1 = 2$ ، $p_2 = 3$ ، ... اعداد اول به ترتیب صعودی هستند و هر α_k عددی صحیح است (مثبت، منفی یا صفر).

اعداد گویای زیر را به این صورت بنویسید: $1/8$ ، $3/8$ ، 2 ، $20/45$. نشان دهید که $\sqrt[n]{r}$ دقیقاً وقتی گویاست که $\alpha_1, \alpha_2, \dots$ زوج باشند. نتیجه بگیرید که به ازای هر عدد صحیح مثبت n ، $\sqrt[n]{n}$ گنگ است اگر و فقط اگر n مربع عددی صحیح نباشد.

۲. با تعمیم نتیجه تمرین ۱ همه اعداد گویای r را که $\sqrt[n]{r}$ (ریشه سوم r) گنگ باشد بیابید. نشان دهید که $\sqrt[n]{(3/8)}$ به ازای هر عدد طبیعی $n \geq 2$ گنگ است.

۳. کدام يك از احکام زیر درست هستند؟

- (الف) اگر x گویا و y گنگ باشد، آنگاه $x+y$ گنگ است.
 (ب) اگر x و y هر دو گویا باشند، آنگاه $x+y$ گویاست.
 (پ) اگر x گنگ باشد و y گویا، آنگاه $x+y$ گویاست.
 (ت) اگر x و y هر دو گنگ باشند، آنگاه $x+y$ گنگ است.
 احکام درست را اثبات کنید و مثالهایی برای رد احکام نادرست بیاورید.

۴. ثابت کنید که بین هر دو عدد حقیقی متمایز بینهایت عدد گویا و بینهایت عدد گنگ متمایز وجود دارند. (در اینجا منظور از «بینهایت» این است که به ازای هر عدد طبیعی n ، حداقل n عدد با خاصیت مذکور وجود دارند.)

۵. به ازای اعداد حقیقی a, r و عدد طبیعی n ، فرض کنید $s_n = a + ar + \dots + ar^n$. نشان دهید که $rs_n - s_n = a(r^{n+1} - 1)$ و نتیجه بگیرید که

$$\left| s_n - \frac{a}{1-r} \right| = \left| \frac{r^{n+1}}{1-r} \right|, \quad r \neq 1$$

به ازای $|r| < 1$ نتیجه بگیرید که $s_n \rightarrow a/(1-r)$ هر گاه $n \rightarrow \infty$.

۶. ثابت کنید که عدد اعشاری بی پایان $x = a_0 a_1 a_2 a_3 \dots$ عددی گویاست اگر و فقط اگر «سرانجام دوره گردش» داشته باشد یعنی، از a_n به بعد بلوکی از ارقام الی غیرالنهایه تکرار گردد.

$$x = a_0 a_1 \dots a_n \underbrace{a_{n+1} \dots a_{n+k}}_{a_{n+1} \dots a_{n+k}} \underbrace{a_{n+1} \dots a_{n+k}}_{a_{n+1} \dots a_{n+k}} \dots$$

(راهنمایی: برای يك طرف قضیه، تمرین ۵ را با $a = a_{n+1} \dots a_{n+k} / 10^{n+k}$ و $r = 1/10^k$ به کار ببرید.)

۰۷ ثابت کنید عدد

$$y = 0.01234567891011121314151617181920\dots$$

(که در فرم اعشاری ارقامش اعداد طبیعی، پشت سرهم، هستند) گنگ است.
آیا

$$0.0101001000100001\dots$$

(که در آن هر دسته از صفرهای متوالی یک صفر بیشتر از دسته قبلی دارد) عددی گویاست یا گنگ؟

۰۸ بگویید آیا هیچ یک از دنباله‌های (a_n) زیر به حدی میل می‌کند، و اگر به حدی میل می‌کند آن حد چیست. با استفاده از تعریف $N - \varepsilon$ صحت جواب خود را ثابت کنید.

(الف) $a_n = n^2$ ،

(ب) $a_n = 1/(n^2 + 1)$ ،

(پ) $a_n = 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{9} + \dots + (\frac{1}{3})^n$ ،

(ت) $a_n = (-1)^n$ ،

(ث) $a_n = (-\frac{1}{3})^n$.

قسمت II

آغاز صورتگرایی

در پنج فصل بعد روشهای لازم جهت قراردادن استدلال ریاضی بر پایه منطقی استوارتر را می‌پرورانیم. در اینجا نیز استفاده از ایده‌های شهودی را مجاز می‌شماریم، ولی تنها به‌عنوان انگیزه مفاهیمی که معرفی می‌کنیم، و نه به‌عنوان جزئی از استدلال.

در تشبیه به «ساختمان»، آجر، سیمان، تیر آهن، سفال، لوله، و مواد دیگر را تدارك می‌بینیم؛ و گروهی از بناها، گچ برها، نجارها، و لوله‌کشها را جهت روی هم گذاشتن صحیح این مواد گرد هم می‌آوریم. در تشبیه به «گیاه»، گل‌دان، کاردك، چنگك، بیلچه، و مقدار مناسبی حشره‌کش برای از بین بردن حشرات، مورد نیاز است.

کار خود را بر روی دو ایده اصلی متمرکز می‌کنیم: استفاده از نظریه مجموعه‌ها به‌عنوان منبع مواد اولیه، و استفاده از منطق برای حصول اطمینان از دقت و اعتبار اثبات قضایا. سه فصل اول را به مجموعه‌ها و موضوعات مربوط به آن اختصاص می‌دهیم، و دو فصل بعدی را به منطق. هر دو ایده را از دیدگاه ریاضیدانی عملی که بیشتر مایل است این مفاهیم را در کارش به‌کاربرد تا در خود این موضوعات، دنبال می‌کنیم.

مجموعه

بنابر عقیده‌ای که در فصل ۱ بیان کردیم، جهت ارائه تعریفی دقیق برای مفهوم «مجموعه» هیچ اقدامی نمی‌کنیم. این امر ما را از توصیف مجموعه باز نمی‌دارد. هر مجموعه دسته‌ای است از چیزهای دلخواه. کلمه «دسته» هیچ حکمی در مورد تعداد چیزهای در مجموعه نمی‌کند: مجموعه ممکن است متناهی یا نامتناهی باشد؛ ممکن است فقط یک شیء در آن باشد، یا حتی هیچ شیئی در آن نباشد. همچنین کلمه «دسته» هیچ حکمی در مورد یکنواختی نوع چیزهای تشکیل‌دهنده مجموعه نمی‌کند: یک مجموعه کاملاً خوب ممکن است متشکل از سه عدد، دو مثلث، و یک تابع باشد. بدیهی است که مفهومی بسا این عمومیت، میدان وسیعی برای مثالهای نامانوس فراهم می‌سازد. ولی، مجموعه‌های مورد توجه ما در ریاضیات لزوماً آنهایی هستند که از اشیاء ریاضی تشکیل می‌شوند. در یک سطح مقدماتی با مجموعه‌های اعداد، مجموعه‌های نقاط در صفحه، مجموعه‌های منحنیهای هندسی، و مجموعه‌های توابع آشنا می‌شویم. در ریاضیات پیشرفته‌تر، به مجموعه‌های متنوع فراوانی برمی‌خوریم؛ در واقع تقریباً همه مفاهیم مورد توجه در ریاضیات، از نظریه مجموعه‌ها نشأت می‌گیرند.

امروزه مفهوم «مجموعه» در تمام ریاضیات مفهومی بنیادی تلقی می‌شود—حتی بنیادی‌تر از مفهوم «عدد» که در قرون اولیه اساس کارشمرده می‌شد. دلایل زیادی برای این امر وجود دارد. یکی اینکه در حل معادلات معمولاً مجموعه‌ای از جوابها به دست می‌آید و نه صرفاً یک جواب؛ مثلاً، معادلات درجه دوم معمولاً دو جواب دارند. همچنین ریاضیات جدید تأکید بر تعمیم دارد. قضایای جالب توجه در موارد متعددی بسدکار می‌آیند. اهمیت قضیه فیثاغورث در این نیست که در یک مثلث قائم‌الزاویه خاص صدق می‌کند، بلکه بدان

خاطر است که در مورد همه آنها صحیح است. و از این رو، خاصیتی از مجموعه همه مثلثهای قائم الزاویه را بیان می‌کند. مفهوم «گروه» (که بعداً در این کتاب شرح داده می‌شود) به اشکال متعددی در تمام ریاضیات ظاهر می‌شود. زبان مجموعه‌ها کمک می‌کند که خواص کلی گروه را فرمول‌بندی کنیم، و لذا در تمام مظاهر آن این خواص را به کار بندیم. این قدرت بیان مفاهیم کلی با استفاده از زبان نظریه مجموعه‌هاست که ویژگی خاصی به ریاضیات جدید داده است.

جهت مواجهه با همه مجموعه‌هایی که در ریاضیات مطرح می‌شوند، آسان‌تر است که نخست خواص عمومی مشترک در همه مجموعه‌ها را بررسی کنیم و سپس آنها را در موارد خاص به کار ببریم. در این فصل می‌پردازیم به روشهای طبیعی و متعادل ترکیب و پیرایش مجموعه‌ها برای تشکیل مجموعه‌های دیگر. همان‌طور که مطالعه سیستماتیک خواص کلی اعداد همراه با اعمال جمع، تفریق، ضرب، تقسیم و از این قبیل، به جبر اعداد می‌انجامد، مطالعه سیستماتیک این روشها نیز به نوعی «جبر» مجموعه‌ها منجر می‌شود.

عضو

چیزهایی که با هم مجموعه مفروضی را تشکیل می‌دهند، اعضا یا عناصرهای آن مجموعه نامیده می‌شوند. همچنین می‌گوییم این اعضا متعلق به مجموعه هستند. برای آنکه تعلق عضوی چون x به مجموعه‌ای چون S را به‌طور نمادی بیان کنیم، می‌نویسیم

$$x \in S.$$

اگر x متعلق به S نباشد، می‌نویسیم

$$x \notin S.$$

برای اینکه مجموعه تحت بررسی را بشناسیم، بدیهی است که باید بدانیم دقیقاً چه چیزهایی عضو آن هستند. برعکس، اگر موضوع عضویت کاملاً معلوم باشد، می‌دانیم که این اعضا چه مجموعه‌ای را تشکیل می‌دهند. ملائطی بودن در این مورد آن‌طور هم که به نظر می‌رسد پیچیده نیست، زیرا اغلب ممکن است يك مجموعه را به روشهای مختلف توصیف کنیم، و پس از مشاهده اعضای آن پی ببریم که این مجموعه‌ها همه یکی هستند. مثلاً، اگر A مجموعه جوابهای معادله

$$x^2 - 6x + 8 = 0$$

باشد و B مجموعه اعداد صحیح زوج بین ۱ و ۵، آنگاه A و B هر دو دقیقاً دو عضو دارند، ۲ و ۴. یعنی مجموعه‌های A و B یکی هستند. بنابراین عقلائی است بگوییم که دو مجموعه برابرند اگر اعضایشان یکی باشد. برابری دو مجموعه S و T را به‌صورت معمول

$$S = T$$

نمایش می‌دهیم، و اگر S و T برابر نباشند، می‌نویسیم

$$S \neq T.$$

این معیار ظاهراً پیش‌پا افتاده برای برابری مجموعه‌ها، نتایج جالب توجهی هم دارد که هم‌اکنون ملاحظه می‌کنیم.

ساده‌ترین روش مشخص کردن يك مجموعه، فهرست کردن اعضایش است (البته اگر امکان‌پذیر باشد). نماد استاندارد این روش محصور کردن فهرست درون آکولاد $\{ \}$ است. لذا هرگاه بنویسیم

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

منظورمان این است که S مجموعه‌ای است که اعضایش اعداد ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، و فقط اینها، هستند. بدعنوان مثالی دیگر، اگر

$$T = \left\{ \sqrt{49}, \pi^2, \sqrt{(5+\sqrt{7})}, \frac{4}{5} \right\},$$

آنگاه اعضای T اعداد $\sqrt{49}$ ، π^2 ، $\sqrt{(5+\sqrt{7})}$ و $4/5$ هستند.

در مورد این نماد دو نکته را که هر دو از مفهوم برابری مجموعه‌ها ناشی می‌شوند باید تأکید کنیم. اول اینکه ترتیب فهرست کردن اعضا بی‌اهمیت است. مجموعه $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ با مجموعه S برابر است، و همچنین است مجموعه $\{2, 1, 6, 3, 5, 4\}$. چرا؟ زیرا در هر سه مورد اعضا فرقی ندارند و همان ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ هستند. ترتیب اعضای داخل آکولاد هیچ دلیل ریاضی ندارد، بلکه ناشی از قرارداد نوشتن از چپ به راست است. دوم آنکه، تکرار اعضا در فهرست نیز مجموعه را تغییر نمی‌دهد. مثلاً، $\{1, 2, 3, 4, 6, 1, 3, 5\}$ همان دوست قدیمی ما جناب S است. دلیلی برای این قرارداد ظاهراً نامأنوس هم وجود دارد. ممکن است دو فهرست را ترکیب کنیم و مجموعه‌ای مثلاً متشکل از همهٔ مقسوم‌علیه‌های سرهٔ ۱۲، یعنی ۱، ۲، ۳، ۴، ۶، و اعداد فرد کوچکتر از ۶ را که ۱، ۳، ۵ هستند، به دست آوریم. صرفاً با نوشتن يك فهرست بعد از فهرست دیگر دقیقاً همان مجموعه‌ای را به دست می‌آوریم که نوشتیم. در این مورد، بسیار آسان است که فهرست را مرور و تکرارها را حذف کنیم؛ ولی، به‌طور کلی، بهتر است انعطاف‌پذیری نماد را حفظ کنیم و تکرار را مجاز بدانیم. با توجه به این قرارداد که هر مجموعه با اعضایش مشخص می‌شود، نتیجه می‌گیریم که همهٔ نمایش‌های گوناگون مجموعه S تنها اعضای ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ را دارند و لاغیر.

ممکن است تصور شود که مطالب فوق تنها صفات ویژهٔ نماد‌گذاری را نشان می‌دهند و ارزش مفهومی چندانی ندارند. با این حقیقت آشناییم که، مثلاً، در نوشتن کسر نمادهای متفاوتی برای نمایش يك عدد به کار می‌روند: $\dots = 3/6 = 2/4 = 1/2$. در واقع این امر یکی از متداول‌ترین کاربردها علامت برابری است؛ به عبارت دیگر، هرگاه بنویسیم $x = y$ ، منظورمان این است که دو نماد طرفین علامت برابری چیزی جز دو نام متفاوت برای يك

چیز نیستند، $4 = \sqrt{16} + 1 = 5 - 1 = 3 \div 3 = 12 \div 2 = 2 + 2$. وقتی برای بیان برابری مجموعه‌ها می‌نویسیم $S = T$ ، از همین قرارداد استفاده می‌کنیم. حال که این مطلب را درک کردیم، مشکلی اساسی وجود ندارد؛ این چند سؤال را صرفاً بداین دلیل مطرح کردیم که تکلیف آنها را معلوم کرده باشیم.

در مشخص کردن يك مجموعه، ممکن است مناسب، یا حتی امکان‌پذیر نباشد که فهرست کاملی از اعضایش را بنویسیم. مجموعه اعداد اول با همین عبارت بهتر توصیف می‌شود تا با فهرست

$$\{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, \dots\}.$$

ذکر چند جمله از يك مجموعه بی‌پایان به روش فوق در معرض همان سوء تعبیری است که وقتی چند جمله اول يك دنباله را می‌نویسیم، منتهی کمی هم بدتر. برای دنباله نظمی متصور هستیم، ولی بر طبق قرارداد در مورد مجموعه‌ها، اعضای داخل آکولاد هیچ ترتیب خاصی ندادند. لذا فهرست فوق را چنین نیز می‌توان نوشت

$$\{7, 17, 37, 47, 2, 11, 3, 5, \dots\}.$$

چه کسی می‌تواند از این آشفتگی سردر بیارود و قسم بخورد که این مجموعه، همان مجموعه همه اعداد اول است؟ حال که این تذکر را بیان کردیم باید اذعان کنیم که ریاضیدانان، نماد گذاری آکولاد برای مجموعه‌های متناهی را در مناسبت‌هایی به کار می‌برند. ما نیز گاهی چنین می‌کنیم.

در مورد فوق، دقیقتر است اگر بنویسیم

$$P = \{\text{همه اعداد اول}\}$$

که بی‌نیاز از توصیف است. تغییر مختصری که بسیار مفید هم هست، چنین است

$$P = \{p \mid p \text{ عددی اول باشد}\}.$$

آکولاد را «مجموعه همه...» می‌خوانیم، و خط عمودی را «...هایی که»، و لذا کل نماد را به صورت «مجموعه همه p هایی که p عددی اول باشد» می‌خوانیم که خود مسلماً به معنی «مجموعه همه اعداد اول» است. به طور کلی هر تعریف از نوع

$$Q = \{x \mid x \text{ شرطی در مورد } x\}$$

به این معنی است که Q مجموعه همه x هایی است که در مورد آنها شرط مفروض صادق باشد. برای اینکه ببینیم این نماد چقدر مفید است، فرض کنیم می‌خواهیم S را مجموعه جوابهای معادله درجه دوم زیر تعریف کنیم:

$$x^2 - 5x + 6 = 0.$$

البته می‌توان معادله را حل کرد و نوشت $S = \{2, 3\}$. ولی راه بسیار آسانتر این است که از حل معادله اجتناب کنیم و بنویسیم

$$S = \{x \mid x^2 - 5x + 6 = 0\}.$$

به این طریق تعریفی دقیق و بدون ابهام برای S به دست می آید. البته این تعریف به حل معادله کمکی نمی کند! ولی نکته اصلی همین است که بدون آنکه در واقع هیچ عملی انجام دهیم می توانیم مجموعه S را مشخص کنیم.

در این نماد گذاری نیز ابهامی وجود دارد که باید با آن برخوردی عاقلانه داشته باشیم. اگر فقط اعداد صحیح مورد نظر باشند، آنگاه مجموعه

$$\{x \mid 1 \leq x \leq 5\}$$

مشکل است از اعداد ۱، ۲، ۳، ۴، ۵؛ ولی اگر اعداد حقیقی مورد نظر باشند، آنگاه همه اعداد حقیقی دیگر بین ۱ و ۵ را نیز شامل می شود. بهترین راه حل این است که مجموعه ای چون Y را نیز که اعضای مجموعه مورد نظر می بایست از آن انتخاب شوند مشخص کنیم. نماد

$$X = \{x \in Y \mid x \text{ مورد } \}$$

به این معنی است که X مجموعه تمام اعضای مانند x موجود در مجموعه مفروض Y است که به ازای آنها شرط مفروض در مورد x بر آورده می شود. در واقع این نماد درست مانند

$$X = \{x \in Y \mid x \text{ مورد } \}$$

است، ولی ما نماد اول را ترجیح می دهیم، زیرا این نماد بر نقض Y تأکید دارد. اگر \mathbb{Z} مجموعه اعداد صحیح و \mathbb{R} مجموعه اعداد حقیقی باشد، آنگاه اعضای مجموعه

$$\{x \in \mathbb{Z} \mid 1 \leq x \leq 5\}$$

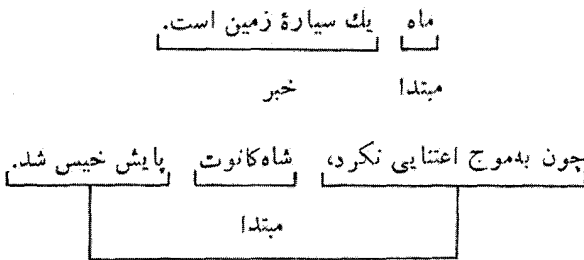
عبارتند از ۱، ۲، ۳، ۴، ۵؛ در حالی که هر عدد حقیقی $a \in \mathbb{R}$ که در عبارت $1 \leq a \leq 5$ صدق کند عضوی از مجموعه

$$\{x \in \mathbb{R} \mid 1 \leq x \leq 5\}$$

است.

دلیل بازهم جدیتری برای تعیین مجموعه ای چون Y که اعضای مجموعه X از آن انتخاب می شوند وجود دارد، و آن این است که یقین حاصل شود «شرطی در مورد x » به ازای اعضای $x \in Y$ عاری از معنی نیست. آن «شرط در مورد x » باید خاصیتی باشد که به ازای هر $x \in Y$ بدروشنی یا درست باشد یا نادرست، و در این صورت اعضای مجموعه X که با این خاصیت انتخاب می شوند دقیقاً تمام اعضای Y هستند که این خاصیت در مورد آنها درست است.

در دستور زبان فارسی، هر جمله به دو قسمت تقسیم می شود، مبتدای جمله و بقیه جمله، که چیزی در باره مبتدا می گوید و خبر نام دارد.



ریاضیدانان که عادت دارند نمادی چون x را برای نمایش يك مجهول به کار ببرند، ممکن است موضوع را چنین تحلیل کنند که خبر در جمله نخست عبارت است از:

x يك سيارة زمين است

و خبر در جمله دوم عبارت است از:

چون به موج اعتنایی نکرد، x پايش خييس شد.

زیبایی این توصیف این است که مکان مبتدا در جمله مشخص است. برای باز یافتن جمله اصلی، صرفاً مبتدای مناسب را به جای x قرار می‌دهیم.

این تحلیل، ایده يك گزاره‌نما در ریاضیات را توصیف می‌کند. به بیان ساده، گزاره‌نما عبارتی است شامل نمادی مانند x که هر گاه عضوی چون $a \in Y$ را به جای x قرار دهیم جمله حاصل یا به‌وضوح درست باشد یا به‌وضوح نادرست. اگر چنین باشد می‌گوییم که این گزاره‌نما «برای مجموعه Y معتبر» است. مثلاً، عبارت

$$1 \leq x \leq 5$$

يك گزاره‌نماست که برای مجموعه \mathbb{Z} معتبر است. برای مجموعه \mathbb{R} هم معتبر است. با قراردادن هر عدد صحیح یا حقیقی به جای x جمله‌ای به دست می‌آید که یا درست است یا نادرست.

$$1 \leq 3 \leq 5 \text{ درست است،}$$

$$1 \leq 57 \leq 5 \text{ نادرست است،}$$

والی آخر.

مجموعه $\{x \in \mathbb{Z} \mid 1 \leq x \leq 5\}$ ، همان مجموعه همه $x \in \mathbb{Z}$ است که گزاره‌نمای $1 \leq x \leq 5$ درست باشد.

گزاره‌نماها لزوماً به مجموعه اعداد منحصر نمی‌شوند. مثلاً، اگر T مجموعه مثلثهای واقع در صفحه باشد، آنگاه عبارت

x قائم‌الزاویه است

گزاره‌نمایی است معتبر برای مجموعه T ، و

$\{x \in T \mid \text{مثلی قائم الزاویه باشد}\}$

صرفاً مجموعهٔ مثلثهای قائم الزاویهٔ واقع در صفحه است.

باز هم می‌توانیم مثالهای فراوانی از گزاره نماها بیابیم، ولسی به این کار نیازی نداریم زیرا بهر تقدیر مثالهای بسیاری در متن ظاهر خواهند شد. خواننده باید این مطلب را در ذهن خودش بیروناند که درنماد

$$\{x \in Y \mid P(x)\}$$

منظور این است که $P(x)$ گزاره نمایی است بر حسب x و معتبر به ازای هر $x \in Y$.

زیر مجموعه

در درون هر مجموعهٔ مفروض A مجموعه‌های دیگری وجود دارند، که از حذف برخی از اعضای A به دست می‌آیند. این مجموعه‌ها را زیرمجموعه‌های A می‌نامیم. به بیان صوری‌تر، می‌گوییم B یک زیر مجموعه از A است اگر هر عضو B عضوی از A باشد، و می‌نویسیم

$$B \subseteq A$$

یا

$$A \supseteq B.$$

همچنین می‌گوییم که B مشمول، یا جزء، A است. با توجه به این تعریف بدیهی است که $A \subseteq A$. اگر $B \subseteq A$ و $B \neq A$ ، آنگاه می‌گوییم که B یک زیرمجموعهٔ سبک از A است، و می‌نویسیم^۱

$$B \subset A.$$

از معیار برابری مجموعه‌ها قضیه‌ای بدیهی ولی سودمند حاصل می‌شود:

قضیهٔ ۱. فرض کنیم A و B دو مجموعه باشند. آنگاه $A = B$ اگر و فقط اگر $B \subseteq A$ و $A \subseteq B$.

اثبات. اگر $A = B$ آنگاه، از آنجا که $A \subseteq A$ ، نتیجه می‌گیریم که $A \subseteq B$ و $B \subseteq A$. برعکس، فرض کنیم $A \subseteq B$ و $B \subseteq A$. آنگاه هر عضو A عضوی از B است، و هر عضو B عضوی از A . از این رو اعضای A و B یکی هستند و لذا $A = B$. \square

کاربرد عملی این قضیه این است که غالباً می‌خواهیم برابری دو مجموعه را نشان دهیم که

۱. بسیاری از ریاضیدانان نماد \subset را به جای نماد \subseteq که ما به کار می‌بریم به کار می‌برند و برخی دیگر \subsetneq را به جای \subset که ما انتخاب کرده‌ایم. خوشبختانه استفاده از \subseteq کاملاً خالی از ابهام است.

هر يك ممكن است بر حسب اين يا آن گزاره نما داده شده باشد. براي ساده كردن كار، عضوی نوعی از A را (كه بر حسب گزاره معینی داده شده است) در نظر می گیریم و نشان می دهیم كه این عضو عضوی از B نیز هست. این امر ثابت می كند كه $A \subseteq B$ ، آنگاه با برهانی مناسب و از همان نوع نشان می دهیم كه $B \subseteq A$. به زودی مثالهای فراوانی از این نوع روش اثبات را خواهیم دید (مثلاً در قضیه های ۳، ۴، و ۵).

يك خاصیت بنیادی زیر مجموعه ها این است كه هر زیر مجموعه یك زیر مجموعه، خود يك زیر مجموعه است:

قضیه ۲. اگر A, B ، و C سه مجموعه باشند كه $A \subseteq B$ و $B \subseteq C$ ، آنگاه $A \subseteq C$.

اثبات. هر عضو A عضوی از B است و هر عضو B عضوی از C است. بنابراین هر عضو A عضوی از C نیز هست، لذا $A \subseteq C$. \square

این مطلب خیلی مهم است كه زیر مجموعه ها را با اعضا اشتباه نگیریم، زیرا كه این دو مفهوم كاملاً متفاوت هستند. اعضای مجموعه $\{1, 2\}$ عبارتند از ۱ و ۲. زیر مجموعه های $\{1, 2\}$ عبارتند از $\{1\}$ ، $\{2\}$ ، و زیر مجموعه چهارمی كه فعلاً بهتر است آن را با $\{\}$ نمایش دهیم.

به علاوه، اگر « \subseteq » را به « \in » تغییر دهیم قضیه ۲ نادرست می شود. اعضای اعضا لزومی ندارند عضو باشند. مثلاً، فرض کنیم:

$$A = 1, B = \{1, 2\}, C = \{\{1, 2\}, \{3, 4\}\}$$

آنگاه $A \in B$ و $B \in C$ ولی اعضای C عبارتند از $\{1, 2\}$ ، $\{3, 4\}$ ، لذا $A = 1$ عضو C نیست. حال بدسراخ مجموعه $\{\}$ می رویم. مجموعه ای را تهی می گوئیم كه هیچ عضوی نداشته باشد. مثلاً، مجموعه

$$\{x \in \mathbb{Z} | x = x + 1\}$$

تهی است. زیرا معادله $x = x + 1$ جوابی در \mathbb{Z} ندارد. به واسطه عدم وجود عضو، مجموعه تهی دارای خواص قابل ملاحظه ای (قابل ملاحظه در نگاه اول) است. مثلاً، اگر E مجموعه ای تهی و X مجموعه ای دلخواه باشد، آنگاه $E \subseteq X$. چرا؟ باید نشان دهیم كه هر عضو E عضوی از X نیز هست. تنها وقتی این مطلب نادرست است كه E عضوی چون e داشته باشد كه متعلق به X نباشد. ولی E ، چون تهی است اصلاً هیچ عضوی ندارد، و لذا شامل چنین عضوی نیست.

این برهان (عجیب ولی منطقی) را «برهان به انتهای مقدم» می نامیم، و نباید اهمیت خاصی برای آن قابل شویم.

فرض کنیم دو مجموعه تهی E و E' داده شده اند. بنا به مطلب فوق. داریم $E' \subseteq E$ و $E \subseteq E'$. پس بنا به قضیه ۱، $E = E'$. همه مجموعه های تهی برابرند. از این رو مجموعه

تهی یکتاست. بنا بر این نماد خاصی را به آن اختصاص می‌دهیم: برای نمایش مجموعه تهی می‌نویسیم

∅.

این امر باعث تعجب نیست. در غیبت هر نوع عضوی، به هیچ وجه نمی‌توان دو مجموعه تهی را از هم تمیز داد. همان طور که در [۱۵] آمده است «محتوای دو پاکت خالی برابرند».

آیا مجموعه‌ای جامع وجود دارد؟

همان طور که مجموعه تهی ∅ وجود دارد که شامل هیچ عضوی نیست، این سؤال پیش می‌آید که آیا مجموعه بسیار بزرگی چون Ω وجود دارد که بی‌قید و شرط شامل همه چیز باشد. خواهیم دید که چنین چیزی بسیار تخیلی است. چنین مجموعه‌ای باید جوال بسیار بزرگی باشد؛ اگر بخواهد همه چیز را شامل شود باید شامل همه اعداد، همه اعضای همه مجموعه‌ها، همه مجموعه‌ها، همه مکانهای دنیا، دیوان حافظ، رستم دستان، سال ۱۰۶۶، لطیفه‌های ملانصرالدین، ... هم باشد. اگر جرات تصور چنین مجموعه Ω را داشته باشیم، آنگاه خود Ω باید مفهومی قابل قبول باشد و لذا باید آن را نیز در دسته همه اشیا قرار دهیم. لذا مجموعه‌ای می‌یابیم با خاصیت Ω ∈ Ω! ولی اکثر مجموعه‌های با معنی به خودشان تعلق ندارند، در حقیقت خواننده می‌تواند دقایقی از عمر گرانبهای خود را صرف پیدا کردن چنین مجموعه‌ای کند. اگر از مجموعه فرضی Ω اشیا بی‌را انتخاب کنیم که مجموعه باشند و به خودشان تعلق نداشته باشند، مجموعه زیر را به دست می‌آوریم:

$$S = \{A \in \Omega \mid A \notin A\}.$$

حال سؤالی يك میلیون تومانی: آیا $S \in S$...?

اگر $S \in S$ ، آنگاه با توجه به گزاره‌نمای معرف S ، داریم $S \notin S$.

اگر $S \notin S$ ، آنگاه S در گزاره‌نمای معرف صدق می‌کند، و لذا $S \in S$.

فرض خیالی وجود مجموعه جامع Ω ما را به يك پارادوکس رهنمون کرد. لذا يك مجموعه جامع نمی‌تواند وجود داشته باشد.

ممکن است تصور شود که اگر اشیا عجیب را حذف و توجه خود را صرف یافتن مجموعه‌ای جامع در حوزه ریاضیات کنیم، می‌توانیم از این پارادوکس رها شویم. این نیز تله‌های خودش را دارد. اگر بخواهیم مجموعه‌ای چون Ω_{RR} متشکل از همه اشیا ریاضی (به هر معنایی) را تصور کنیم، آنگاه وقتی که زیر مجموعه‌ای از Ω_{RR} متشکل از همه اشیا ریاضی را که متعلق به خودشان نیستند در نظر می‌گیریم، به همان دام قبلی گرفتار می‌شویم. برای احتراز از این گونه پارادوکسها، ضرور است مجموعه‌هایی را در نظر بگیریم که تعریف روشنی داشته باشند و دقیقاً بدانیم چه اشیا بی‌عضو آن هستند و کدام نیستند.

فقدان يك مجموعهٔ جامع دليل ديگري است كه نما

$$\{x \in Y | P(x)\},$$

كه در آن Y مجموعهٔ معلومی است و $P(x)$ يك گزاره نما، برنما

$$\{x | P(x)\}.$$

برتری دارد. با در دست داشتن مجموعهٔ مشخصی چون Y ، قبل از اقدام به گزینش اعضایی از Y که به ازای آنها گزاره نما $P(x)$ درست است، می توانیم گزاره نما $P(x)$ را بررسی و یقین حاصل کنیم که به ازای همهٔ اعضای Y معتبر است. چنانچه بدون تبعیض نماد $\{x | P(x)\}$ را که امتحان عضویت هر شیء x را جایز می شمارد، به کار ببریم مانند این است که $\{x \in \Omega | P(x)\}$ را در نظر بگیریم. ملاحظه کردیم که هیچ مجموعهٔ جامعی وجود ندارد. اگر از ابتدا مجموعه ای چون Y را مشخص نکنیم، آنگاه باید بی هیچ قید و شرطی همهٔ اشیاء را با گزاره نما $P(x)$ آزمایش کنیم. در آن صورت شخص ممکن است شیئی را امتحان کند که حتی مربوط به بحث نباشد و باز هم به پارادوکس برسد. برای روشن شدن مطلب به مثال مشخصی می پردازیم. اگر \mathbb{Z} مجموعهٔ اعداد صحیح، \mathbb{Q} مجموعهٔ اعداد حقیقی، و T مجموعهٔ همهٔ مثلثهای واقع در صفحه باشد، آنگاه $\mathbb{Z} \notin \mathbb{Z}$ ، $\mathbb{Q} \notin \mathbb{Q}$ و $T \notin T$. اگر Y مجموعه ای باشد که اعضایش \mathbb{Z} ، \mathbb{Q} ، و T باشند، آنگاه

$$\{x \in Y | x \notin x\} = \{\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, T\}.$$

برای این مجموعهٔ Y ، خاصیت $x \notin x$ گزاره ای کاملاً قابل قبول است. اگر

$$\{x | x \notin x\}$$

را در نظر بگیریم، آنگاه چون محدودیتی برای x قایل نشده ایم، تصور ما می تواند حادثه بیافریند و با در نظر گرفتن خود مجموعهٔ $S = \{x | x \notin x\}$ به همان تناقض قبلی، یعنی $S \in S$ اگر و فقط اگر $S \notin S$ ، برسیم.

نتیجهٔ این بحث خاص این است که نظریهٔ مجموعه ها يك دستگاه نماد گذاری است و نه يك دستورالعمل شعبده بازی. از این رو، خوب یا بد بودن آن به نحوهٔ استفاده از آن بستگی دارد. اگر خوب از آن استفاده شود، خوب هم عمل می کند. ولی مانند هر دستگاه دیگر، استفادهٔ غلط از آن می تواند نتایج نامطلوب داشته باشد.

اجتماع و اشتراك

دو روش مهم «ترکیب» مجموعه ها به اجتماع و اشتراك معروف هستند. اجتماع مجموعه های A و B مجموعه ای است که اعضایش همان اعضای A است همراه با اعضای B . اگر

$$A = \{1, 2, 3\}$$

$$B = \{3, 4, 5\}$$

آنگاه اجتماع آنها مجموعه $\{۱, ۲, ۳, ۴, ۵\}$ است. اجتماع A و B را به صورت $A \cup B$ نمایش می دهیم. لذا داریم

$$A \cup B = \{x \mid x \in B \text{ یا } x \in A\}.$$

اشترک A و B مجموعه ای است که اعضای هر دو مجموعه A و B تعلق داشته باشند. اشتراك مجموعه های A و B در فوق، مجموعه $\{۳\}$ است، زیرا فقط ۳ به هر دوی آنها تعلق دارد. نماد نمایش اشتراك $A \cap B$ است. یعنی

$$A \cap B = \{x \mid x \in B \text{ و } x \in A\}.$$

توجه داشته باشید که اشتراك را به صورت زیر نیز می توان نوشت:

$$A \cap B = \{x \in A \mid x \in B\}$$

ولذا می توان آن را زیر مجموعه ای از A دانست که با استفاده از گزاره نمای $x \in B$ انتخاب می شود. (به عبارت معادل، می توان آن را زیر مجموعه ای از B دانست که در گزاره نمای $x \in A$ صدق می کند). از سوی دیگر، اجتماع مستلزم ساختن مجموعه جدیدی است که (معمولاً) از هر دو مجموعه A و B بزرگتر است؛ لذا مثالی داریم از ساختن يك مجموعه که اعضای از مجموعه از قبل تعیین شده ای چون Y انتخاب نمی شود. عملهای اجتماع و اشتراك از قوانین «استانده» معینی پیروی می کنند. اکثر این قوانین بدیهی هستند، ولی برای سهولت آنها را در سه قضیه زیر ذکر می کنیم.

قضیه ۳. فرض کنیم A, B, C و مجموعه هایی باشند. آنگاه داریم:

$$A \cup \emptyset = A \text{ (الف)}$$

$$A \cup A = A \text{ (ب)}$$

$$A \cup B = B \cup A \text{ (پ)}$$

$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C) \text{ (ت)}$$

اثبات. تنها (ت) قدری مشکل است. فرض کنیم $x \in (A \cup B) \cup C$. آنگاه $x \in A \cup B$ یا $x \in C$. اگر $x \in C$ ، آنگاه $x \in B \cup C$ ، و لذا $x \in A \cup (B \cup C)$. در غیر این صورت، $x \in A \cup B$ و لذا یا $x \in A$ یا $x \in B$. در هر حال دوباره نتیجه می شود که $x \in A \cup (B \cup C)$. بنابراین ثابت کردیم که اگر $x \in (A \cup B) \cup C$ آنگاه $x \in A \cup (B \cup C)$ ، به عبارت دیگر

$$(A \cup B) \cup C \subseteq A \cup (B \cup C).$$

برهانی مشابه، با همان مراحل و با همان سادگی، نشان می دهد که

$$A \cup (B \cup C) \subseteq (A \cup B) \cup C.$$

با استفاده از قضیه ۱، برابری مورد نظر حاصل می شود. \square

خواننده حتماً متوجه شده است که این اثبات پیچیده تر از آن است که مطلب اقتضا می کند، زیرا بدیهی است که $(A \cup B) \cup C$ مجموعه ای است که اعضایش روی هم اعضای A ، اعضای B ، و اعضای C است؛ و این همان مجموعه $A \cup (B \cup C)$ است. حال که این برابری معلوم شد، می توان همه پرانتزها را حذف کرد و فقط نوشت

$$A \cup B \cup C.$$

نتایج مشابهی برای اشتراك هم برقرارند.

قضیه ۴.

$$(الف) \quad A \cap \emptyset = \emptyset$$

$$(ب) \quad A \cap A = A$$

$$(پ) \quad A \cap B = B \cap A$$

$$(ت) \quad (A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

اثباتها شبیه اثباتهای قضیه ۳ هستند. \square

در پایان، دوتساوی وجود دارند که اجتماع و اشتراك را درهم می آمیزند:

قضیه ۵.

$$(الف) \quad A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

$$(ب) \quad A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

اثبات. فرض کنیم $x \in A \cup (B \cap C)$. آنگاه $x \in A$ یا $x \in B \cap C$. اگر $x \in A$ آنگاه یقیناً $x \in A \cup B$ و $x \in A \cup C$ ، و لذا $x \in (A \cup B) \cap (A \cup C)$. در حالت دیگر، $x \in B \cap C$ نتیجه می دهد $x \in B$ و $x \in C$. از این رو، $x \in A \cup B$ و $x \in A \cup C$ ، و لذا $x \in (A \cup B) \cap (A \cup C)$. این ثابت می کند که

$$A \cup (B \cap C) \subseteq (A \cup B) \cap (A \cup C). \quad (*)$$

برعکس، فرض کنیم $y \in (A \cup B) \cap (A \cup C)$. آنگاه $y \in A \cup B$ و $y \in A \cup C$. در اینجا دو حالت را باید بررسی کنیم: وقتی $y \in A$ و وقتی $y \notin A$. اگر $y \in A$ ، آنگاه یقیناً $y \in A \cup (B \cap C)$. از سوی دیگر، اگر $y \notin A$ ، آنگاه از آنجا که $y \in A \cup B$ ، باید داشته باشیم $y \in B$ ؛ به همین نحو نتیجه می شود $y \in C$. لذا $y \in B \cap C$ ، که مجدداً نتیجه می شود $y \in A \cup (B \cap C)$. بنابراین

$$(A \cup B) \cap (A \cup C) \subseteq A \cup (B \cap C).$$

از این و (*) نتیجه مطلوب حاصل می شود.

اثبات (ب) مشابه اثبات فوق است. \square

قضیه ۵ يك زوج «قانون پخش پذیری» به دست می دهد که قابل مقایسه با پخش پذیری

ضرب اعداد روی جمع است:

$$a \cdot (b+c) = (a \cdot b) + (a \cdot c).$$

ولی در مورد اعداد، تعویض دو عمل قاعده جدیدی به دست نمی‌دهد:

$$a + (b \cdot c) = (a+b) \cdot (a+c)$$

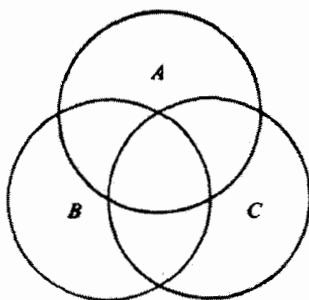
در حالت کلی درست نیست.

عملهای \cap و \cup روی مجموعه‌ها به طور متقارن‌تری عمل می‌کنند: هر يك بر روی دیگری پخش پذیر است.

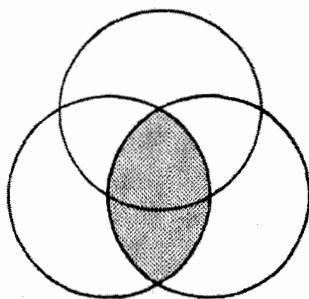
يك راه تصور این اتحادهای گوناگون در نظریه مجموعه‌ها، رسم چیزی است موسوم به دیاگرامهای ون. اتحاد

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

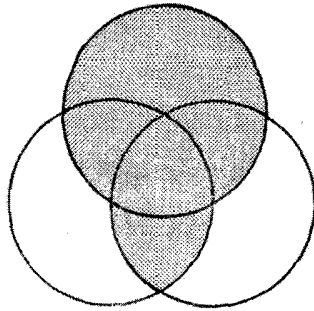
را می‌توان با رسم سه قرص دو به دو متقاطع که مجموعه‌های A ، B ، و C را نمایش می‌دهند به صورت زیر نمایش داد:



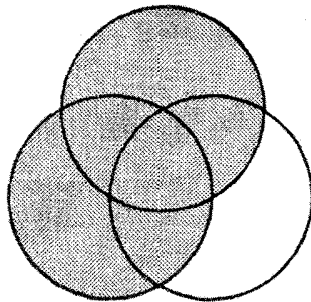
$B \cap C$ ناحیه سایه‌دار مشترک بین B و C است:



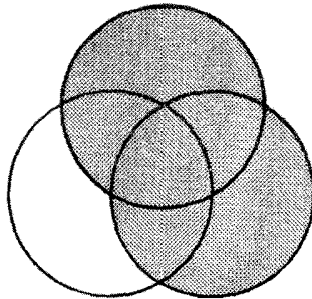
و اجتماعش با A برابر است با:



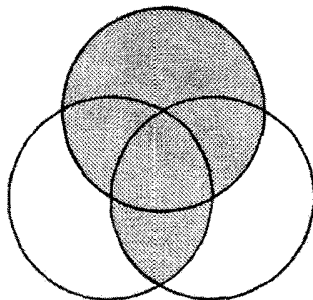
از سوی دیگر، $A \cup B$ برابر است با:



و $A \cup C$ برابر است با:

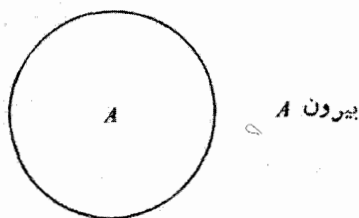


ولذا $(A \cup B) \cap (A \cup C)$ ناحیه مشترک بین این دو است، که عبارت است از:

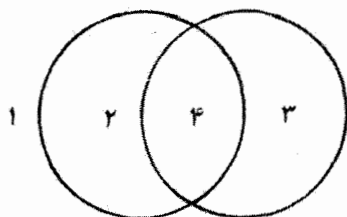


و نتیجه همان ناحیه قبلی است.

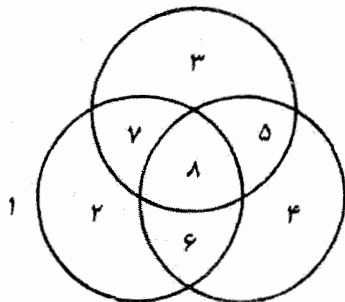
شاید خواننده مایل باشد بارسم دیاگرامهای ون مناسبی، اتحادهای دیگر قضیههای ۳، ۴، و ۵ را هم مجسم کند. این ابزارهای تصویری، اگر درست انتخاب شوند، به بیشتر خوانندگان کمک می کنند که ایده ملموستری از موضوع به دست آورند. برای حصول جامعترین تصویر ممکن، دیاگرام باید با دقت رسم شود. با تنها يك مجموعه A ، دو ناحیه متمایز وجود دارد، درون A و بیرون A :



با در نظر گرفتن دو مجموعه A و B ، چهار ناحیه به دست می آید، بیرون هر دو، درون A ولی نه درون B ، درون B ولی نه درون A ، و درون هر دو:

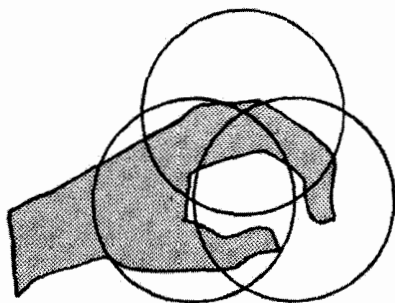


اگر سه مجموعه A ، B ، و C را در نظر بگیریم، هشت ناحیه به دست می آید:



اگر مجموعه چهارمی چون D چنان اضافه شود که D با هر يك از این هشت ناحیه فصل مشترك داشته باشد و ناحیه بیرون D نیز این نواحی را قطع کند، آنگاه روی هم شانزده ناحیه حاصل می شود. اگر بخواهیم A ، B ، C ، و D را با دایره نمایش دهیم، به هیچ وجه

نمی‌توانیم به این امر دست یابیم. صرفاً سعی کنید دایره چهارمی با خواص مذکور به آخرین دیاگرام فوق اضافه کنید، آنگاه متوجه منظور ما خواهید شد. البته این امر انجام‌پذیر است، ولی نه بایک دایره:



خود و نیز وقتی برای نخستین بار این دیاگرام‌ها را رسم می‌کرد به چنین محدودیتهایی پی برده بود. این اشکالات را می‌توان با استفاده از شکل‌های نامأنوسی برای نمایش مجموعه‌ها برطرف کرد، ولی به لحاظ وجود این دشواری‌های فنی، بهتر است این شکل‌ها را فقط به عنوان ابزاری کمکی در نظر بگیریم، و نه به عنوان یک روش واقعی اثبات. بهترین روش اثبات روابط کلی بین مجموعه‌ها، مشابه روشی است که در قضیه‌های ۳، ۴، و ۵ بیان شد. مثلاً، ارتباطی کلی بین اجتماع، اشتراك، و زیرمجموعه‌ها وجود دارد:

قضیه ۶. اگر A و B دو مجموعه باشند، احکام زیر معادلند:

$$(الف) \quad A \subseteq B$$

$$(ب) \quad A \cap B = A$$

$$(پ) \quad A \cup B = B$$

اثبات. رابطه (ب) گویای این مطلب است که اعضای مشترك بین A و B همه اعضای A هستند، لذا هر عضو A متعلق به B است، نتیجه اینکه $A \subseteq B$. عکس آن واضح است، و لذا (الف) و (ب) معادلند.

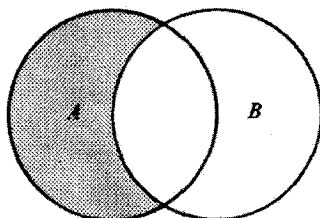
رابطه (پ) حاکی است که اگر اعضای A را به B اضافه کنیم، دوباره B حاصل می‌شود. بنابراین هیچ يك از اعضای A نمی‌تواند متعلق به B نباشد، و لذا نتیجه می‌شود که $A \subseteq B$. عکس این نیز واضح است، پس (الف) و (پ) نیز معادلند. \square

متمم

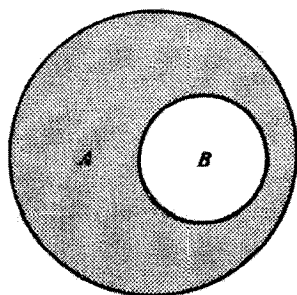
فرض کنیم A و B دو مجموعه باشند. تفاضل مجموعه‌ای $A - B$ طبق تعریف مجموعه تمام اعضای A است که به B تعلق ندارند. با استفاده از نماد این تعریف چنین بیان می‌شود:

$$A - B = \{x \in A \mid x \notin B\}.$$

در يك دياگرام ون، $A - B$ ناحیه سایه‌دار زیر است:



اگر B زیر مجموعه‌ای از A باشد، آنگاه $A - B$ را متمم B نسبت به A می‌نامیم.



خوب بود اگر می‌شد A را اصلاً در نظر نمی‌گرفتم، و متمم B را مجموعه متشکل از همه اشیاىی که به B تعلق ندارند تعریف می‌کردیم. این انتظار زیادی است، زیرا این معنا را دارد که B و متمم فرضیش مجموعه‌ای چون \emptyset را می‌سازند که مطلقاً هر چیزی را در بردارد، ولی قبلاً نشان دادیم که چنین مجموعه‌ای نمی‌تواند وجود داشته باشد. در بخش خاصی از ریاضیات ممکن است مجموعه‌ای چون U وجود داشته باشد که همه اشیاىی آن بحث را در بر گیرد. این مجموعه را عالم سخن یا مجموعه جامع (جامع به تعبیر فعلی) می‌نامیم. مثلاً، وقتی اعداد صحیح مورد بحث هستند مجموعه جامع را $U = \mathbb{Z}$ در نظر می‌گیریم. البته $U = \mathbb{R}$ هم خوب است. نکته مهم این است که مجموعه جامع باید به اندازه‌ای باشد که همه اشیاىی تحت بررسی را در بر گیرد. به قول معروف «در بحثی راجع به سنگها، وقتی همه سنگهای غیر گله مورد نظرند، بیجاست نگران شترها باشیم.»

وقتی روی U توافق کردیم، متمم B^c از زیر مجموعه‌ای چون B از U را چنین تعریف می‌کنیم:

$$B^c = U - B.$$

پس B^c متمم B نسبت به U است. ولی چون روی U توافق شده است، می‌توانیم آن را از نماد مربوط حذف کنیم، و به هدف خود برسیم.

البته عمل c از قوانین ساده‌ای پیروی می‌کند، از جمله:

قضیه ۷. اگر A و B دوزیر مجموعه از مجموعه جامع U باشند، آنگاه:

$$(الف) \quad \emptyset^c = U$$

$$(ب) \quad U^c = \emptyset$$

$$(پ) \quad (A^c)^c = A$$

$$(ت) \quad \text{اگر } A \subseteq B, \text{ آنگاه } B^c \subseteq A^c.$$

با توجه به (پ) می‌توانیم بنویسیم $A^{cc} = (A^c)^c = A$.
کمتر ابتدایی، ولی بسیار جالب، قوانین دموگان هستند:

قضیه ۸. اگر A و B زیر مجموعه‌هایی از مجموعه جامع U باشند، آنگاه:

$$(الف) \quad (A \cup B)^c = A^c \cap B^c$$

$$(ب) \quad (A \cap B)^c = A^c \cup B^c$$

اثبات. فرض کنیم $x \in (A \cup B)^c$. آنگاه $x \notin A \cup B$. در نتیجه $x \notin B$ و $x \notin A$. پس $x \in A^c$ و $x \in B^c$ ، که نتیجه می‌دهد $x \in A^c \cap B^c$. بنابراین $(A \cup B)^c \subseteq A^c \cap B^c$.
برای رسیدن به رابطه شمول عکس، مراحل استدلال را وارونه کنید.
این امر (الف) را ثابت می‌کند. رابطه (ب) را می‌توان به‌طور مشابه اثبات کرد.
همچنین می‌توان در (الف)، A^c را به جای A و B^c را به جای B گذاشت و

$$(A^c \cup B^c)^c = A^{cc} \cap B^{cc} = A \cap B$$

را به دست آورد. با متمم‌گیری، داریم

$$A^c \cup B^c = (A^c \cup B^c)^{cc} = (A \cap B)^c$$

که همان رابطه (ب) است. \square

این قوانین پدیده‌ای را توصیف می‌کنند که خوانندگان باهوش ممکن است متوجه آن شده باشند: قوانین در نظریه مجموعه‌ها زوج زوج هستند، به این معنا که اگر در یکی اجتماع را با اشتراك و اشتراك را با اجتماع عوض کنیم دیگری نتیجه می‌شود. این مطلب را به‌صورت زیر فرمول‌بندی می‌کنیم:

اصل دوگانی دموگان

اگر در هر اتحاد درستی از نظریه مجموعه‌ها که شامل تنها عملهای \cup و \cap باشد، سراسر،

عملهای \cup و \cap را باهم عوض کنیم، اتحاد درست دیگری نتیجه می‌شود. اثبات کلی این مطلب مشکل نیست، ولی نیاز به یک استدلال استقرایی پیچیده دارد که موضوع اصلی را کاملاً تحت الشعاع قرار می‌دهد. مورد زیر نمونه‌ای است کلی از این اصل. اتحاد

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

را در نظر می‌گیریم. از طرفین متمم می‌گیریم و قوانین دمورگان را به کار می‌بریم تا

$$A^c \cap (B \cap C)^c = (A \cup B)^c \cup (A \cup C)^c$$

را به دست آوریم. حال قوانین دمورگان را که مجدداً به کار ببریم، داریم

$$A^c \cap (B^c \cup C^c) = (A^c \cap B^c) \cup (A^c \cap C^c).$$

تا اینجا \cup و \cap باهم عوض شده‌اند. حال همه جا A را با A^c و B را با B^c و C را با C^c عوض می‌کنیم. از آنجا که این اتحاد برای همه مجموعه‌های A ، B ، و C درست است، این تعویض مجاز است. در نتیجه

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C).$$

این همان قانون اول است، تنها با تعویض \cup ها و \cap ها باهم.

سؤال. وجود عمل c در اتحاد چه اثری روی استدلال دارد؟ (روش فوق را در اتحاد

$$B \cup (A \cap A^c) = B$$

به کار ببرید. چه اتفاقی می‌افتد؟).

مجموعه‌ای از مجموعه‌ها

ممکن است که همه اعضای مجموعه مفروضی چون S خود مجموعه باشند. در واقع، غالباً در نظر گرفتن مجموعه‌ای از مجموعه‌ها ابزار مفیدی است. مثلاً ممکن است داشته باشیم $S = \{A, B\}$ که در آن $A = \{1, 2\}$ و $B = \{2, 3, 4\}$. مثالی پیچیده‌تر این است که مجموعه‌ای چون X را در نظر بگیریم و $\mathcal{P}(X)$ را مجموعه همه زیرمجموعه‌های X بگیریم. این مجموعه را که مجموعه توانی X می‌نامیم در خاصیت زیر صدق می‌کند:

$$Y \subseteq X \text{ اگر و فقط اگر } Y \in \mathcal{P}(X)$$

مثلاً، اگر $X = \{0, 1\}$ ، آنگاه $\mathcal{P}(X) = \{\emptyset, \{0\}, \{1\}, \{0, 1\}\}$. در حالاتی نظیر این که هر عضو S خود یک مجموعه است، می‌توان قدمی فراتر گذاشت و اعضای متعلق به اعضا را در نظر گرفت. این امر تعمیم مفاهیم اجتماع و اشتراك را به دست می‌دهد:

$$\cup S = \{x | S \text{ به ازای } A \text{ می‌در } x \in A\},$$

$$\cap S = \{x | S \text{ به ازای همه } A \text{ های در } x \in A\}.$$

$\cup S$ را «اجتماع S » و $\cap S$ را «اشترک S » می‌نامیم. به عبارت دیگر، اجتماع S تشکیل می‌شود از همه اعضای موجود در اعضای S ، و اشترک S تشکیل می‌شود از تمام اعضای مشترک بین همه اعضای S . مثلاً،

$$\cup \{\{1, 2\}, \{2, 3, 4\}\} = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$\cap \{\{1, 2\}, \{2, 3, 4\}\} = \{2\}.$$

به طور کلی، به ازای هر مجموعه X ، داریم

$$\cup P(X) = X$$

$$\cap P(X) = \emptyset.$$

گرچه ممکن است این نماد در ابتدا کمی نامأنوس به نظر آید، ولی بسیار باصرفه است و حقیقتاً تعمیم واقعی مفاهیم معمولی است. مثلاً، مجموعه‌های A_1, A_2 را در نظر می‌گیریم و فرض می‌کنیم $S = \{A_1, A_2\}$ ، آنگاه

$$\cup S = A_1 \cup A_2$$

$$\cap S = A_1 \cap A_2.$$

به طور کلی تر،

$$\cup \{A_1, A_2, \dots, A_n\} = A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n,$$

$$\cap \{A_1, A_2, \dots, A_n\} = A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n.$$

نماد گذاری دیگر (و متداولتر) برای این دو مفهوم آخرین است که بنویسیم

$$A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n = \bigcup_{r=1}^n A_r$$

$$A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n = \bigcap_{r=1}^n A_r.$$

یکبار دیگر در آخر فصل ۵ هم به اجتماع و اشترک تعمیم یافته بازخواهیم گشت.

تمرین

۱. کدام از مجموعه‌های زیر با هم برابرند؟

(الف) $\{-1, 1, 2\}$ ،

(ب) $\{-1, 2, 1, 2\}$ ،

- (ب) $\{n \in \mathbb{Z} \mid |n| \leq 2 \text{ و } n \neq 0\}$
 (ت) $\{2, 1, 2, -2, -1, 2\}$
 (ث) $\{2, -2\} \cup \{1, -1\}$
 (ج) $\{-2, -1, 1, 2\} \cap \{-1, 0, 1, 2, 3\}$

۲. ثابت کنید که به‌ازای هر دو مجموعه A و B ،

$$(A-B) \cup (B-A) = (A \cup B) - (A \cap B).$$

اگر A مجموعه اعداد صحیح زوج و B مجموعه اعداد صحیح مضرب ۳ باشد، مجموعه $(A-B) \cup (B-A)$ را توصیف کنید.

۳. اثبات احکام ۳ (الف)، ۳ (ب)، ۳ (پ)، و همه احکام قضیه ۴ را بنویسید. با رسم دیاگرام‌های ون این نتایج را روشن کنید.

۴. دیاگرام ون مناسبی برای همه فرمول‌های شامل ۵ مجموعه متفاوت رسم کنید.

۵. اگر $\{ \text{همه زیرمجموعه‌های } X \subseteq \mathbb{Z} \text{ با شرط } 0 \in X \}$ ، S ، مطلوب است $S \cap S$ و $S \cup S$.

۶. اگر $S = S_1 \cup S_2$ ، ثابت کنید که $S \cup S = (S_1 \cup S_2) \cup (S_1 \cup S_2)$.

۷. اگر A دارای n عضو باشد ($n \in \mathcal{N}$)، تعداد زیرمجموعه‌های A را به‌دست آورید. اگر با اثبات به روش استقرا آشنا هستید، نتیجه‌را با این روش اثبات کنید.

۸. اگر A ، B ، و C مجموعه‌هایی متناهی باشند و $|A|$ نمایش تعداد اعضای A باشد، نشان دهید

$$|A \cup B \cup C| = |A| + |B| + |C| - |A \cap B| - |B \cap C| - |C \cap A| + |A \cap B \cap C|.$$

یک دیاگرام ون رسم کنید.

۹. در هر يك از احکام زیر، اگر به‌جای S یکی از مجموعه‌های \mathcal{N} ، \mathbb{Z} ، \mathbb{Q} ، \mathbb{R} را بگذاریم، گزاره‌ای درست به دست می‌آوریم. مجموعه مناسب را در هر حالت پیدا کنید.

- (الف) $\{x \in S \mid x^2 = 5\} \neq \emptyset$
 (ب) $\{x \in S \mid -1 \leq x \leq 1\} = \{1\}$
 (پ) $\{x \in S \mid 2 < x^2 < 5\} - \{x \in S \mid x > 0\} = \{-2\}$
 (ت) $\{x \in S \mid 1 < x \leq 4\} = \{x \in S \mid x^2 = 4\} \cup \{3, 4\}$
 (ث)

$$\{x \in S \mid 4x^2 = 1\} - \{x \in S \mid x < 0\} = \{x \in S \mid 5x^2 = 3\} \cup \{x \in S \mid 2x = 1\} \neq \emptyset$$

۱۰. معادله $x + y = z$ به ازای $x, y, z \in \mathcal{N}$ جوابهای بسیاری دارد؛ معادله $x^2 + y^2 = z^2$ نیز جوابهایی دارد، از جمله $x = 3, y = 4, z = 5$. فرض کنیم:

$F = \{n \in \mathcal{N} \mid \text{با شرط } x, y, z \in \mathcal{N} \text{ دارای جوابی باشد } x^n + y^n = z^n\}$.

برای اثبات $F = \{1, 2\}$ چه باید کرد؟ این موضوع دربارهٔ اثبات برابری مجموعهها در حیات کلی به ما چه می گویند؟

رابطه

هدف این فصل معرفی یکی از مهمترین مفاهیم نظریه مجموعه‌هاست. مفهوم رابطه مفهومی است که در تمام ریاضیات یافت می‌شود و کاربردهای زیادی در خارج از ریاضیات نیز دارد. مثالهایی از روابط عبارتند از: در اعداد «بزرگتر است از»، «کوچکتر است از»، «عاد می‌کنسد»، «برابریست با»؛ در نظریه مجموعه‌ها، «زیرمجموعه‌ای است از»، «متعلق است به»؛ در حوزه‌های دیگر، «برادر... است»، «پسر... است». آنچه در همه این مثالها مشترک است این است که همه به دو شیء اشاره می‌کنند و اینکه در هر حالت شیء اول یا در رابطه با شیء دوم هست یا نیست. مثلاً $a > b$ که a و b اعدادی صحیح باشند، یا درست است یا درست نیست ($2 > 1$ درست است، و $1 > 2$ نادرست).

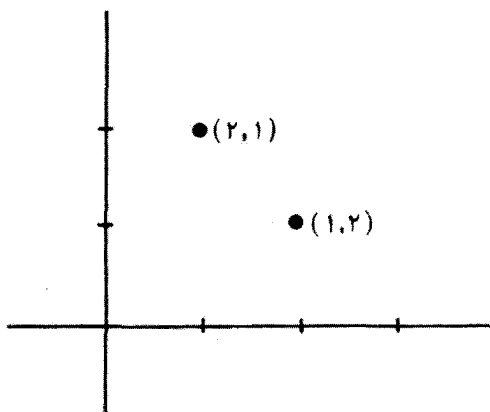
آن دوجیزی که در رابطه با یکدیگر هستند باید به ترتیب معینی در نظر گرفته شوند، مثلاً $a > b$ کاملاً متفاوت است با $b > a$. لذا نخستین کاری را که در این فصل انجام می‌دهیم ساختن ابزار است که بتواند با زوجهای مرتب کار کند. این مطلب نیز قابل تذکر است که رابطه‌ها می‌توانند بین اعضای مجموعه‌های متفاوت برقرار باشند، یعنی در مواردی می‌توان رابطه‌ای بین اعضای مجموعه‌ای چون A و اعضای مجموعه‌ای چون B داشت. اکثر مثالهایی که ذکر شدند مربوط به اعضای یک مجموعه هستند، ولی یک مثال از نوع دیگر را هم در فهرست مثالهای مربوط به نظریه مجموعه‌ها گنجانیدیم و آن «متعلق است به» است. اگر A مجموعه‌ای باشد و B مجموعه‌ای که اعضایش خود مجموعه هستند، آنگاه بدای هر عضو x از A و هر عضو Y از B ، می‌توان دید که آیا $x \in Y$ یا نه. از آنجا که،

$x \in Y$ ، به ازای هر x از A و هر Y از B ، یا درست است یا نادرست، پس، به معیاری که در این فصل به توصیف آن خواهیم پرداخت، همین رابطه‌ای است بین A و B . زیبایی مطلبی که بیان شد در این است که آن را می‌توان تماماً با اصطلاحات مربوط به نظریه مجموعه‌ها فرمول‌بندی کرد.

در پایان این فصل، جزئیات نظریهٔ دوسوع رابطه را که اهمیت ویژه‌ای دارند می‌پروانیم: روابط هم‌ارزی و روابط ترتیبی.

زوج مرتب

گفتیم که برای مجموعه‌ها ترتیب نوشتن اعضا در یک فهرست اهمیت ندارد، مثلاً برای مجموعه‌ای با دو عضو، $\{a, b\} = \{b, a\}$. این مطلب کاملاً بدجای خود، ولی گاهی ضرور است که ترتیب را هم مشخص کنیم. مثلاً، در هندسهٔ تحلیلی هر نقطه از صفحه را بنا بر زوج (x, y) نمایش می‌دهیم. در اینجا ترتیب بسیار مهم است، مثلاً نقاط $(1, 2)$ و $(2, 1)$ متفاوت هستند:



به این نحوه مفهوم زوج مرتب (x, y) رهنمون می‌شویم، برانز را به این منظور به کار می‌بریم که آن را از $\{x, y\}$ متمایز کنیم. خاصیت مهمی که برای این مفهوم جدید لازم است این است که:

$$y = v \text{ و } x = u \text{ اگر } (x, y) = (u, v) \quad (*)$$

این مفهوم را می‌توان در تمام نظریهٔ مجموعه‌ها به کار برد. اگر مجموعه‌های A و B مفروض باشند، آنگاه حاصلضرب دکارتی $A \times B$ ، مجموعهٔ همهٔ این زوج‌های مرتب است:

$$A \times B = \{(x, y) \mid x \in A, y \in B\}.$$

تا اینجا خیلی خوب است؛ تنها مسئله این است که ما هنوز نگفتیم معنی یک زوج مرتب

دقیقاً چیست. (x, y) چیست؟ اگر $A = B = \mathbb{R}$ ، آنگاه هر زوج مرتب (x, y) را می‌توانیم، با استفاده از مختصات دکارتی، نقطه‌ای از صفحه مختصات بدانیم. این مطلب در واقع منشاء مفهوم زوج مرتب است. با این تعبیر، صفحه را می‌توانیم به عنوان $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ (یسا، به صورت اختصاری معمولتر در ریاضیات، \mathbb{R}^2) در نظر بگیریم. ولسی اگر A مجموعه‌ای مانند {ترنج، پرتقال، سیب} و B مجموعه {چنگال، کارد} باشد، در این صورت $A \times B$ چیست؟ این مجموعه یقیناً از زوجهای مرتب: (کارد، سیب)، (چنگال، سیب)، (کارد، پرتقال)، (چنگال، پرتقال)، (کارد، ترنج)، (چنگال، ترنج) تشکیل می‌شود. لذا باز می‌گردیم به سؤال خودمان: زوج مرتب (کارد، سیب) چیست؟ جواب در این نیست که بگوییم «این شیء چیست؟»، بلکه در این است که «چطور آن را به دست می‌آوریم؟». جواب این است که به طور کلی برای به دست آوردن (x, y) ، ابتدا x را از A انتخاب می‌کنیم و سپس y را از B . ریاضیدان لهستانی کوراتوفسکی^۱ در این فرایند یک تعریف مجرد ممکن برای (x, y) مشاهده کرد که در آن صرفاً از مفاهیم مربوط به نظریه مجموعه‌ها، آن هم مفاهیمی که قبلاً توصیف شده‌اند، استفاده می‌شود. با انتخاب x از A مجموعه تک عضوی $\{x\}$ را داریم. سپس با انتخاب y از B مجموعه $\{x, y\}$ را به دست می‌آوریم. کوراتوفسکی به طور ساده زوج مرتب (x, y) را با کمک این مجموعه‌ها تعریف می‌کند:

تعریف (کوراتوفسکی). زوج مرتب (x, y) از دو عضو x و y بنا به تعریف مجموعه

$$(x, y) = \{\{x\}, \{x, y\}\}$$

است.

این تعریف ظاهراً عجیب دارای این مزیت است که خاصیت $(*)$ را که برای زوجهای مرتب حیاتی است ارضا می‌کند:

قضیه ۰۱. با توجه به تعریف کوراتوفسکی داریم:

$$(x, y) = (u, v) \text{ اگر و فقط اگر } x = u \text{ و } y = v.$$

اثبات. یقیناً اگر $x = u$ ، $y = v$ ، آنگاه از تعریف نتیجه می‌شود که $(x, y) = (u, v)$. از سوی دیگر، فرض کنیم $(x, y) = (u, v)$. اگر $x \neq u$ ، آنگاه $\{x\}$ ، $\{x, y\}$ دارای دو عضو متمایز $\{x\}$ و $\{x, y\}$ است که هر یک باید متعلق به $\{u\}$ ، $\{u, v\}$ باشد. این مطلب به این معنی است که دو عضو $\{u\}$ و $\{u, v\}$ نیز باید متفاوت باشند، و لذا $u \neq v$. حال بایسد داشته باشیم $\{x\} = \{u\}$ یا $\{x\} = \{u, v\}$ ؛ دومی به وضوح غیر ممکن است (زیرا دومی این معنی را خواهد داشت که u و v هر دو متعلق به $\{x\}$ هستند، و در نتیجه $u = x = v$ که متناقض $u \neq v$ است). لذا $\{x\} = \{u\}$ و $x = u$. به روشی مشابه، داریم $(x, y) = (u, v)$ ، و چون $x = u$ ، $x \neq y$ ، و $y \in \{u, v\}$ ، نتیجه می‌گیریم که $y = v$. لذا

طبق انتظار $x = u$ و $y = v$.

اگر $x = y$ ، فرم مربوط به نظریه مجموعه‌ها قدری دگرگون می‌شود و

$$(x, y) = \{\{x\}, \{x, y\}\} = \{\{x\}, \{x, x\}\} = \{\{x\}, \{x\}\} = \{\{x\}\}$$

به دست می‌آید، و لذا (x, y) تنها یک عضو دارد، که آن هم $\{x\}$ است. اگر $(u, v) = (u, y)$ ، آنگاه (u, v) نیز دارای یک عضو است، در نتیجه $\{u\} = \{u, v\}$ و لذا $u = v$ و $(u, v) = \{\{u\}\}$. حال برابری $(x, y) = (u, v)$ به صورت $\{\{x\}\} = \{\{u\}\}$ درمی‌آید، که متوالیاً به $\{x\} = \{u\}$ و سپس به $x = u$ تحویل می‌یابد. لذا این حالت به $x = y = u = v$ می‌انجامد و اثبات کامل است. \square

این امر ما را به کجا می‌رساند؟ ابتدا یک خبر خوب: تعریفی برای زوج مرتب (x, y) داریم که در آن صرفاً مفاهیم تثبیت شده مربوط به نظریه مجموعه‌ها به کار می‌رود. حال یک خبر بد: این تعریف با مفهوم شهودی زوج مرتب در هندسه تحلیلی مطابقت ندارد. در واقع اگر از ریاضیدانی خواسته شود که $(2, 1)$ را مجسم کند، به احتمال زیاد او آن را به عنوان نقطه‌ای از صفحه می‌پندارد؛ خیلی بعید است که ایده $\{\{2\}, \{2, 1\}\}$ به خاطرش خطور کند. راه حل واقع بینانه این است که بگذاریم تعریف کورتا و فوسکی در خاطر محو شود، و در موقع لزوم برای ارائه بنیانی دقیق به کار رود. ایده مهمی که باید به آن تکیه کنیم خاصیت $(*)$ است:

$$(x, y) = (u, v) \text{ اگر و فقط اگر } x = u \text{ و } y = v$$

با در نظر داشتن این مطلب، $A \times B$ را به عنوان مجموعه چنین زوج‌های مرتبی در نظر می‌گیریم،

$$A \times B = \{(x, y) \mid x \in A, y \in B\}.$$

تعبیر $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ به عنوان نقاط صفحه همچنان به صورت یکی از مفیدترین تعبیرها باقی می‌ماند و مسلماً $(*)$ را که مفیدترین مشخصه آن است ارضا می‌کند. این تعبیر $A \times B$ برای وقتی که A و B زیرمجموعه‌هایی از \mathbb{R} هستند نیز مفید است. مثلاً، اگر $A = \{1, 2, 3\}$ و $B = \{5, 7\}$ ، آنگاه $A \times B$ مجموعه زیر است:

۱. با کمی مهارت بیشتر، می‌توان این قضیه را خیلی سریعتر اثبات کرد. با به کار بردن نمادهای یخش آخر فصل ۳، داریم

$$\bigcup \{\{x\}, \{x, y\}\} = \{x, y\} \text{ و } \bigcap \{\{x\}, \{x, y\}\} = \{x\}$$

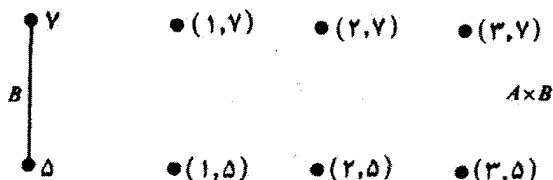
لذا $\bigcup (x, y) = \{x, y\}$ و $\bigcap (x, y) = \{x\}$. اگر $(x, y) = (u, v)$ ، با مقایسه اشتراك و اجتماع، نتیجه می‌شود که:

$$\{x, y\} = \{u, v\} \text{ و } \{x\} = \{u\}$$

اولی $x = u$ را نتیجه می‌دهد و با کمک آن (خواه $x = y$ خواه چنین نباشد) دومی $y = v$ را.

$$\{(1,5), (1,7), (2,5), (2,7), (3,5), (3,7)\}.$$

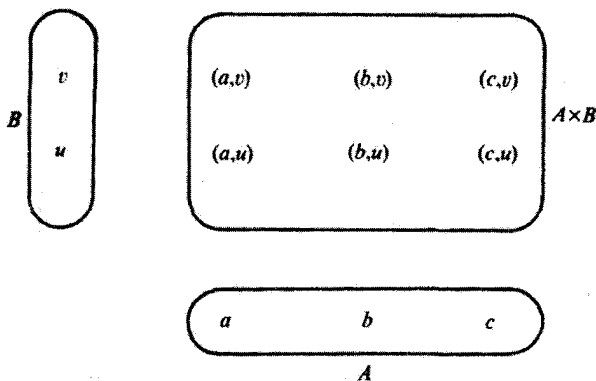
بر حسب مختصات دکارتی، می‌توانیم تصویری از آن را هم رسم کنیم:



هرگاه A و B زیر مجموعه‌هایی از \mathbb{R} نباشند، این نوع تصویر زیاد مناسب نیست، ولی باز هم می‌تواند مفید باشد. مثلاً، اگر $A = \{a, b, c\}$ و $B = \{u, v\}$ ، آنگاه

$$A \times B = \{(a, u), (a, v), (b, u), (b, v), (c, u), (c, v)\},$$

و نتیجه توسط:



نمایش داده می‌شود.

توجه داشته باشید که در حالت عمومی $A \times B \neq B \times A$. مثلاً، با همان A و B فوق داریم

$$B \times A = \{(u, a), (u, b), (u, c), (v, a), (v, b), (v, c)\}$$

که همان $A \times B$ نیست. به‌رحال، حاصلضرب دکارتی از قوانین معینی پیروی می‌کند:

قضیه ۲. به‌ازای مجموعه‌های A ، B ، و C داریم:

$$(الف) (A \cup B) \times C = (A \times C) \cup (B \times C)$$

$$(ب) (A \cap B) \times C = (A \times C) \cap (B \times C)$$

$$(پ) A \times (B \cup C) = (A \times B) \cup (A \times C)$$

$$(ت) A \times (B \cap C) = (A \times B) \cap (A \times C)$$

اثبات. همه آسان هستند، و برهان همه موارد مشابه است، لذا فقط (الف) را اثبات می‌کنیم و بقیه را به عنوان تمرین باقی می‌گذاریم.

فرض کنیم $(u, v) \in (A \cup B) \times C$. آنگاه $u \in A \cup B$ و $v \in C$. لذا $u \in A$ یا $u \in B$. اگر $u \in A$ ، آنگاه $(u, v) \in A \times C$ ؛ اگر $u \in B$ ، آنگاه $(u, v) \in B \times C$. در هر حال، $(u, v) \in (A \times C) \cup (B \times C)$. بنابراین

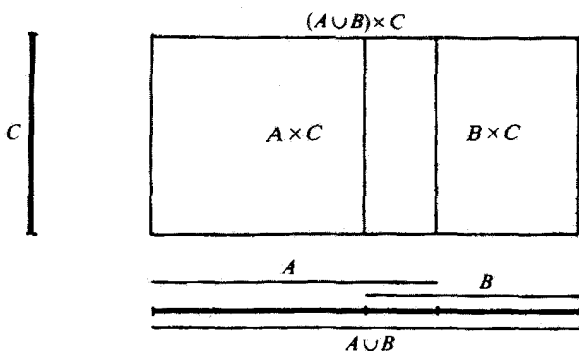
$$(A \cup B) \times C \subseteq (A \times C) \cup (B \times C).$$

حال فرض کنیم $x = (y, z) \in (A \times C) \cup (B \times C)$. آنگاه $x \in (A \times C)$ یا $x \in (B \times C)$. در حالت اول، $y \in A$ و $z \in C$. در حالت دوم، $y \in B$ و $z \in C$. لذا $x = (y, z) \in (A \cup B) \times C$. این امر نشان می‌دهد که

$$(A \times C) \cup (B \times C) \subseteq (A \cup B) \times C.$$

با کنار هم گذاشتن این دو قسمت، اثبات تمام می‌شود. \square

این قسمت را می‌توان با نمودار زیر مجسم کرد:



قضیه ۳. به ازای مجموعه‌هایی چون A, B, C و D داریم:

$$(A \times B) \cap (C \times D) = (A \cap C) \times (B \cap D).$$

اثبات. فرض کنیم $x = (y, z) \in (A \times B) \cap (C \times D)$. آنگاه $y \in A, z \in B$ و $y \in C, z \in D$. بنابراین $y \in A \cap C$ و $z \in B \cap D$. لذا $x = (y, z) \in (A \cap C) \times (B \cap D)$.

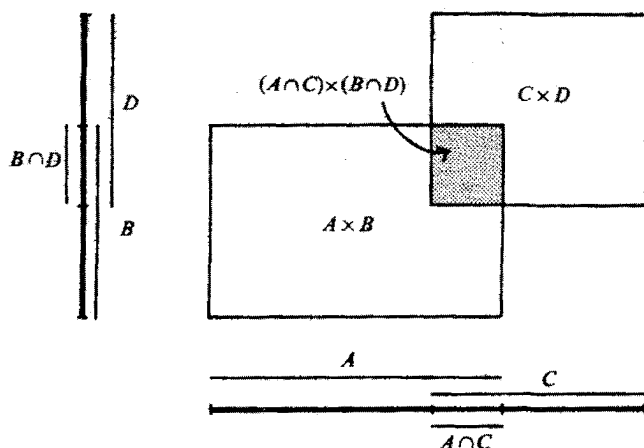
از این رو، $y \in C$ و $z \in D$. لذا $y \in A \cap C$ و $z \in B \cap D$ پس $x \in (A \cap C) \times (B \cap D)$.

$$(A \times B) \cap (C \times D) \subseteq (A \cap C) \times (B \cap D).$$

برعکس، فرض کنیم $x = (y, z) \in (A \cap C) \times (B \cap D)$. آنگاه $y \in A$ و $y \in C$ ، $z \in B$ و $z \in D$ ؛ لذا $x \in (A \times B) \cap (C \times D)$. بنا بر این

$$(A \cap C) \times (B \cap D) \subseteq (A \times B) \cap (C \times D). \quad \square$$

نمودار اثبات چنین است:



همین نمودار روشن می‌سازد که چرا چنین قضیه‌ای برای اجتماع به‌جای اشتراك وجود ندارد.

اکنون که زوجهای مرتب را شناختیم، آسان است که به‌همان ترتیب، سه‌تایی‌های مرتب، چهارتایی‌های مرتب، والی آخر را هم تعریف کنیم؛ به‌این‌نحو که

$$(a, b, c) = ((a, b), c)$$

$$(a, b, c, d) = ((c, b), c), d)$$

والی آخر. اینها اعضای حاصلضربهای مکرر دکارتی تعریف شده توسط

$$A \times B \times C = (A \times B) \times C$$

$$A \times B \times C \times D = ((A \times B) \times C) \times D$$

هستند. بعدها روش بهتری برای تعریف مفهوم کلی يك n تایی مرتب

$$(a_1, a_2, \dots, a_n),$$

به ازای هر عدد طبیعی n ، هم پیدا خواهیم کرد. در حال حاضر برای هر n خاصی می توانیم این کار را با تکرار فرایند به کار گرفته شده برای سه تایی ها و چهار تایی ها انجام دهیم. این تعمیمها خواصی مشابه با خاصیت اصلی زوجهای مرتب، یعنی خاصیت (*)، دارند. مثلاً، $(a, b, c) = (u, v, w)$ اگر و فقط اگر $a = u$ ، $b = v$ ، و $c = w$. اثبات این مطلب از کار برد مکرر (*) نتیجه می شود.

رابطه

به طور شهودی، یک رابطه بین دوشیء ریاضی a و b شرطی در مورد a و b است که به ازای مقادیر معینی از a و b یا درست است یا نادرست. مثلاً، «بزرگتر است از» رابطه ای است بین اعداد طبیعی. با به کار بردن نماد معمولی $>$ ، داریم:

$$2 > 1 \text{ درست است،}$$

$$1 > 2 \text{ نادرست است،}$$

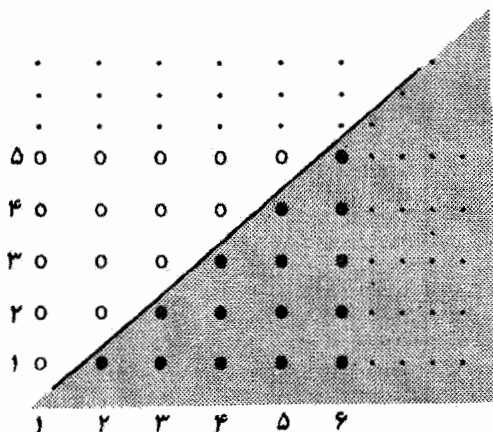
$$3 > 17 \text{ نادرست است،}$$

والی آخر. این رابطه نوعی خاصیت زوجهای a و b است. در واقع باید زوج مرتب (a, b) را به کار ببریم. زیرا مثلاً، $2 > 1$ ولی چنین نیست که $1 > 2$. اگر بدانیم به ازای کدام زوج مرتب (a, b) گزاره نمای $a > b$ درست است، آنگاه برای هر مقصود و منظوری، دقیقاً مشخص کرده ایم که منظورمان از رابطه «بزرگتر است از» چیست. به عبارت دیگر، هر رابطه را می توانیم با کمک مجموعه ای از زوجهای مرتب تعریف کنیم. پس با استفاده از نظریه مجموعه ها، چنین تعریف می کنیم:

تعریف. فرض کنیم A و B دو مجموعه باشند. یک رابطه بین A و B زیر مجموعه ای است از $A \times B$.

اگر $A = B$ ، آنگاه صحبت از یک رابطه روی A است که زیر مجموعه ای است از $A \times A$. این تعریف نیاز به توضیح دارد. مثلاً، رابطه «بزرگتر است از» روی مجموعه همه زوجهای مرتب (a, b) است که در آن $a, b \in \mathcal{N}$ و (به معنی معمولی) $a > b$. این مجموعه را می توان به صورت زیر نشان داد:

۱. در واقع از دیدگاهی نظری، نیازی به این تمایز نیست، زیرا هر رابطه بین A و B را می توانیم رابطه ای روی $A \cup B$ ببنداریم. (در باره آن فکر کنید!)



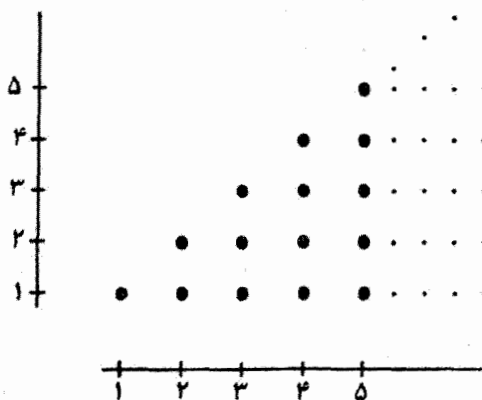
اگر R رابطه‌ای بین A و B باشد، آنگاه می‌گوییم که $a \in A$ و $b \in B$ توسط R در رابطه هستند هرگاه $(a, b) \in R$. متداولتر آن است که نماد

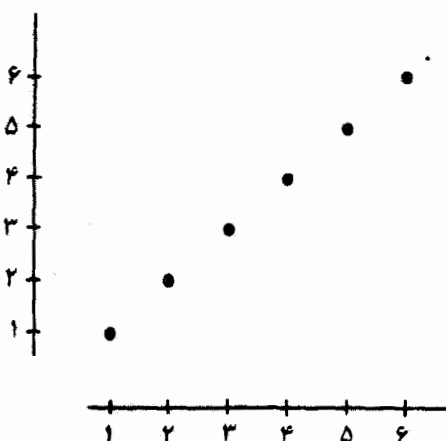
$$aRb \quad (*)$$

را به معنی $(a, b) \in R$ به کار ببریم. آنگاه $(a, b) \notin R$ را چنین می‌نویسیم: aRb نه این طریق امکان انواع تردستیها فراهم می‌شود. اگر رابطه «بزرگتر است از» را با نماد معمولی $>$ نشان دهیم، آنگاه اگر R را رابطه $>$ در نظر بگیریم، $a > b$ (به تعبیر $(*)$) به معنی $(a, b) \in R$ است، و این بنا به تعریف به همان معنی معمولی $a > b$ است. از سوی دیگر اگر $(a, b) \notin R$ می‌نویسیم $a \not> b$ ، که این نیز متناظر با کاربرد متعارف آن است. بنا بر این نمادگذاری استاندارد را با یک دست‌کاری بدون وسواس در علامتها «بازمی‌یابیم». این ایده بسیار جالبی است - حداقل، ریاضیدانان از آن راضی به نظر می‌رسند - و ما نیز در آینده نماد aRb را به کار خواهیم برد.

حال چند مثال دیگر را در نظر می‌گیریم:

رابطه \geq روی \mathcal{N}

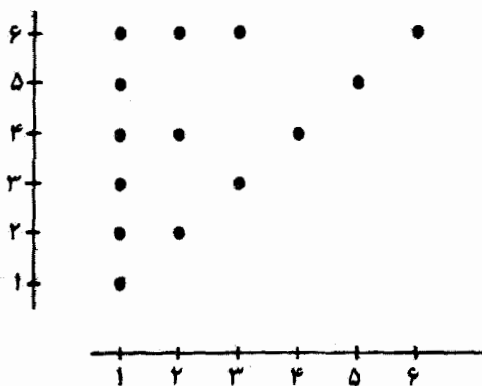


رابطه = روی \mathcal{N} :

در واقع، رابطه = روی \mathcal{N} همان مجموعه $\{(x,x) | x \in \mathcal{N}\}$ است.
 به عنوان آخرین مثال، فرض کنیم $X = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ و "|" رابطه «مقسوم-
 علیهی است از» باشد، لذا $a|b$ بدین معنی است که « a مقسوم علیهی است از b ». به عنوان
 مجموعه‌ای از زوجهای مرتب،

$$| = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), (2,2), (2,4), (2,6), \\ (3,3), (3,6), (4,4), (5,5), (6,6)\}.$$

نمایش تصویری آن چنین است:



اگر رابطه‌ای چون R بین مجموعه‌های A و B مفروض باشد، و A' و B' به ترتیب
 زیر مجموعه‌هایی از A و B باشند، می‌توانیم رابطه‌ای چون R' بین A' و B' را به صورت

زیر تعریف کنیم:

$$R' = \{(a, b) \in R \mid a \in A', b \in B'\}.$$

در واقع، به زبان نظریه مجموعه‌ها،

$$R' = R \cap (A' \times B').$$

R' را تحدید R به A' و B' می‌نامیم. نا جایی که مربوط به اعضای A' و B' باشد، روابط R' و R يك مطلب را می‌گویند. تنها تفاوت در این است که R' مطلبی درباره اعضای که متعلق به A' و B' نیستند بیان نمی‌کند.

رابطه هم ارزی

هم در ریاضیات مقدماتی و هم در ریاضیات پیشرفته، تمایز بین اعداد صحیح فرد و زوج مهم است. (برای تصریح کامل این مطلب: اعداد فرد اعداد به صورت $2n+1$ ، به ازای اعداد صحیح n ، یعنی اعداد $\dots, 5, 3, 1, 1, 3, 5, \dots$ هستند و اعداد زوج اعداد به صورت $2n$ ، یعنی اعداد $\dots, 4, 2, 0, 2, 4, \dots$ هستند.) مجموعه متشکل از همه اعداد صحیح به دو زیرمجموعه مجزا تقسیم می‌شود

$$\text{مجموعه همه اعداد صحیح فرد} = \mathbb{Z}_{\text{فرد}}$$

$$\text{مجموعه همه اعداد صحیح زوج} = \mathbb{Z}_{\text{زوج}}$$

و لذا

$$\mathbb{Z}_{\text{فرد}} \cap \mathbb{Z}_{\text{زوج}} = \emptyset, \mathbb{Z}_{\text{فرد}} \cup \mathbb{Z}_{\text{زوج}} = \mathbb{Z}.$$

روش دیگری هم برای تقسیم \mathbb{Z} به این دو قطعه وجود دارد؛ و آن بسا استفاده از رابطه‌ای است که موقتاً به آن نام خنثای « \sim » را می‌دهیم. به ازای m و n از \mathbb{Z} این طور تعریف می‌کنیم:

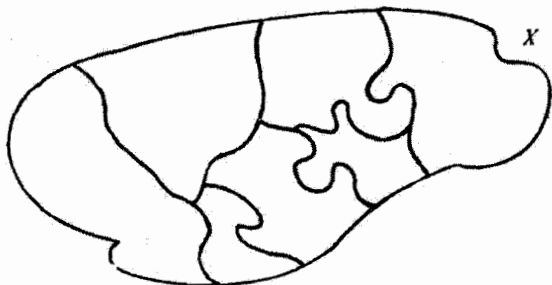
$$m \sim n \text{ اگر و فقط اگر } m - n \text{ مضربی از } 2 \text{ باشد.}$$

آنگاه:

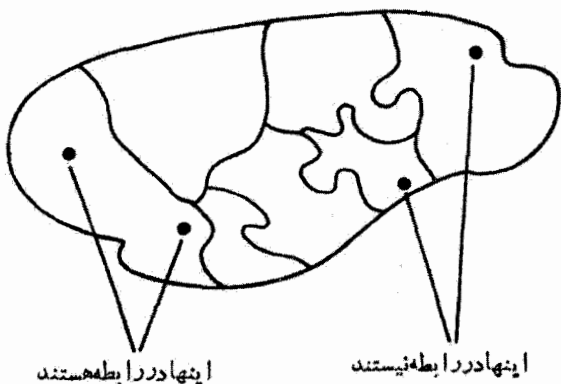
همه اعداد زوج توسط \sim با هم رابطه دارند،
همه اعداد فرد توسط \sim با هم رابطه دارند،
هیچ عدد زوجی با هیچ عدد فردی رابطه ندارد،
هیچ عدد فردی با هیچ عدد زوجی رابطه ندارد.

واقعیتی که این تجزیه را میسر می‌سازد پیامدی از برخی از خواص کلی \sim است، و اینکه

به تحلیل حالت کلی می پردازیم تا ببینیم چه خواصی مورد نیازند.
تصور کنید که مجموعه ای چون X به قطعات مجزا از هم تقسیم شده باشد.



می توانیم رابطه ای چون \sim را تعریف کنیم:
 $x \sim y$ اگر و فقط اگر x و y هر دو در یک قطعه باشند.



برعکس، می توانیم قطعات را با رابطه \sim بازسازی کنیم؛ قطعه ای که x متعلق به آن است عبارت است از

$$E_x = \{y \in X \mid x \sim y\}.$$

اگر این مطلب را با رابطه دیگری انجام دهیم خیلی چیزها ممکن است بهم بخورد. به خصوص ممکن است قطعات مجزا به دست نیایند. مثلاً، اگر \sim رابطه $|$ روی $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ باشد، آنگاه داریم:

$$E_1 = \{1, 2, 3, 5, 6\},$$

$$E_2 = \{2, 4, 6\},$$

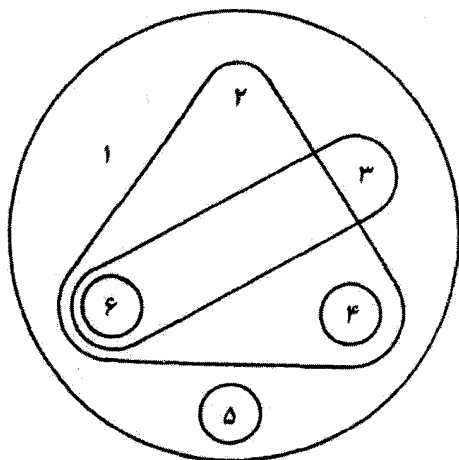
$$E_3 = \{3, 6\},$$

$$E_4 = \{4\},$$

$$E_5 = \{5\},$$

$$E_6 = \{6\}.$$

لذا مجموعه به صورت زیر تقسیم می‌شود:



اگر به جای این رابطه رابطه $>$ روی \mathcal{X} را در نظر بگیریم، حتی $x \in E_x$ نیز حاصل نمی‌شود، و لذا E_x به هیچ معنایی «قطعه‌ای که x متعلق به آن است» نیست.

چه خاصیتی است که باعث می‌شود \sim اولیه درست کار کند، و سایرین غلط از آب درآیند؟ باید سه حکم بسیار بدیهی را در نظر بگیریم:

x متعلق به همان قطعه x است،

اگر x متعلق به قطعه y باشد، آنگاه y متعلق به قطعه x است،

اگر x متعلق به قطعه y باشد و y متعلق به قطعه z ، آنگاه x متعلق به قطعه z است.

بدیهی است که هر رابطه‌ای چون \sim ، با این خاصیت که $y \sim x$ اگر و فقط اگر $x \sim y$ و y متعلق به يك قطعه باشند، باید دارای سه خاصیت فوق باشد، که ما آنها را در (۱)، (۲)، و (۳) تعریف زیر به صورت صوری می‌نویسیم.

تعریف. رابطه‌ای چون \sim روی مجموعه X رابطه‌ای هم‌اندزی است اگر به ازای

$$x, y, z \in X \text{ هر}$$

$$(1\text{a}) \quad x \sim x \quad (\sim \text{انعکاسی است}),$$

$$(2\text{a}) \quad \text{اگر } y \sim x \text{ آنگاه } x \sim y \quad (\sim \text{تقارنی است}),$$

(۳) اگر $y \sim z$ و $x \sim y$ آنگاه $x \sim z$ (متعدی است).

لذا هر گاه X را به قطعات مجزا تقسیم کنیم، رابطه «متعلق به همان قطعه است که» رابطه‌ای هم‌ارزی است. اکنون نشان می‌دهیم هر رابطه هم‌ارزی، به این طریق از قطعه‌بندی مناسبی حاصل می‌شود؛ در واقع ارتباط نزدیکی بین این دو مفهوم وجود دارد. ابتدا به یک تعریف صوری «تقسیم به قطعات مجزا» نیاز داریم.

تعریف. یک افراز مجموعه‌ای مانند X مجموعه‌ای است چون \mathcal{E} که اعضایش زیر مجموعه‌هایی غیر تهی از X باشند و دارای شرایط زیر:

(۱) هر $x \in X$ متعلق به Y بی از \mathcal{E} باشد،

(۲) اگر Y و Z در \mathcal{E} باشند و $Y \neq Z$ ، آنگاه $Y \cap Z = \emptyset$.

اعضای \mathcal{E} همان «قطعات» ما هستند. شرط (۱) بیان می‌کند که X اجتماع این قطعات است، زیرا که هر عضو X در قطعه‌ای قرار دارد؛ (۲) بیان می‌کند که قطعات متمایز فصل مشترکی ندارند. نتیجه اینکه هیچ عضوی از X نمی‌تواند متعلق به دو قطعه متمایز باشد. هر گاه رابطه‌ای هم‌ارزی چون \sim روی X مفروض باشد، دانه هم‌ارزی عضو x از X (نسبت به \sim) را به‌عنوان مجموعه زیر تعریف می‌کنیم:

$$E_x = \{y \in X \mid x \sim y\}.$$

قضیه ۴. فرض کنیم \sim رابطه‌ای هم‌ارزی روی یک مجموعه X باشد. آنگاه $\{E_x \mid x \in X\}$ افرازی از X است. رابطه «متعلق به همان قطعه است که» همان رابطه \sim است.

برعکس، اگر \mathcal{E} یک افراز X باشد، رابطه \sim را این‌طور تعریف می‌کنیم که $y \sim x$ اگر و فقط اگر x و y هر دو در یک قطعه قرار داشته باشند. آنگاه \sim رابطه‌ای هم‌ارزی است، و افراز نظیرش به‌داده‌های هم‌ارزی، همان \mathcal{E} است.

تذکر. این قضیه اجازه می‌دهد که به‌دلخواه از هر رابطه هم‌ارزی یک افراز به‌دست آوریم و یا برعکس؛ هر گاه این فرایند را دوباره کار ببریم، به‌جایی که آغاز کردیم باز می‌گردیم.

اثبات. از آنجا که $x \in E_x$ نتیجه می‌گیریم که شرط (۱) برای یک افراز برقرار است. برای اثبات (۲)، فرض کنیم $E_x \cap E_y \neq \emptyset$. آنگاه عضوی چون $z \in E_x \cap E_y$ وجود دارد. پس $x \sim z$ و $z \sim y$. بنا به تقارن داریم $y \sim z$ ، و آنگاه خاصیت تعدی منجر می‌شود به $y \sim x$.

نشان می‌دهیم این مطلب ایجاب می‌کند که $E_x = E_y$. زیرا اگر $u \in E_x$ آنگاه داریم $x \sim u$ و $u \sim y$ ، لذا $y \sim u$ ؛ از این رو $E_y \subseteq E_x$. به همین نحو $E_x \subseteq E_y$. و این نشان

می‌دهد که $E_x = E_y$.

بنابراین ثابت کردیم که یا $E_x \cap E_y = \emptyset$ یا $E_x = E_y$. ولی این مطلب به‌طور منطقی هم‌ارز با (۲) است.

حال $x \approx y$ را به‌معنای « x و y هر دو در یک رده هم‌ارزی هستند» تعریف می‌کنیم. آنگاه

$x \approx y$ اگر و فقط اگر به‌ازای $z \in E_x$ ، $x, y \in E_x$

اگر و فقط اگر به‌ازای $z \in E_x$ ، $x \approx z$ و $z \approx y$

اگر و فقط اگر $x \approx y$.

از این رو \approx همان \sim است.

قسمت دوم قضیه به روشی مشابه ولی آسانتر اثبات می‌شود. اثبات آن را

نمی‌نویسیم. \square

یک مثال: حساب به‌پیمانه n

با استفاده از مفهوم رابطه هم‌ارزی، تمایز بین اعداد فرد و زوج را تعمیم می‌دهیم و مطلبی را مطرح می‌کنیم که معمولاً «در دبیرستان» «حساب پیمانه‌ای» و یا «در دانشگاه» «اعداد صحیح به‌پیمانه n » نامیده می‌شود.

ابتدا حالت خاص $n = 3$ را در نظر می‌گیریم. رابطه \equiv_3 ، همپیشی به‌پیمانه ۳، را روی \mathcal{Z} این‌طور تعریف می‌کنیم:

$m \equiv_3 n$ اگر و فقط اگر $m - n$ مضربی از ۳ باشد.

قضیه ۵. \equiv_3 يك رابطه هم‌ارزی روی \mathcal{Z} است.

اثبات.

$$(1) \quad m - m = 0 = 3 \times 0$$

$$(2) \quad \text{اگر } m - n = 3k \text{ آنگاه } m - n = 3(-k)$$

$$(3) \quad \text{اگر } m - n = 3k \text{ و } m - n = 3l \text{ آنگاه } m - p = 3(k+l) \quad \square$$

می‌دانیم که رده‌های هم‌ارزی (موسوم به رده‌های همپیشی به‌پیمانه n) مجموعه \mathcal{Z} را افراز می‌کنند. این رده‌ها کدامند؟ ملاحظه این مطلب با کمک مثال آسانتر است.

$$\begin{aligned} E_0 &= \{y \mid 0 \equiv_3 y\} \\ &= \{y - 0 \text{ مضربی از } 3 \text{ باشد} \mid y\} \\ &= \{y \mid y = 3k, k \in \mathcal{Z}\}. \end{aligned}$$

$$E_1 = \{y \mid 1 \equiv_3 y\}$$

که $۱_۲ = ۷_۲$ ، $۸_۲ = ۲_۲$ ، همچنین داریم $۱۵_۲ = ۷_۲ + ۸_۲ = ۲_۲ + ۱_۲$. خوشبختانه $۱۵_۲ = ۵_۲$ ، و مجدداً می‌توانیم نفس راحتی بکشیم. در حالت کلی چه اتفاق می‌افتد؟ اگر $i_۲ = i'_۲$ ، آنگاه k یی وجود دارد که $i - i' = ۳k$ ؛ و اگر $j_۲ = j'_۲$ آنگاه l یی وجود دارد که $۳l = j - j'$. حال قاعده (*) دو جواب ممکن به‌دست می‌دهد:

$$i_۲ + j_۲ = (i + j)_۲, \quad i'_۲ + j'_۲ = (i' + j')_۲.$$

ولی،

$$i + j = i' + ۳k + j' + ۳l = (i' + j') + ۳(k + l),$$

ولذا

$$(i + j)_۲ = (i' + j')_۲.$$

بنابراین، با هر دو روش يك جواب به‌دست می‌آوریم، و (*) به‌عنوان تعریفی برای جمع با معنی است.

به‌همین‌نحو باید عدم وجود ابهام در ضرب را نیز بررسی کنیم. با فرض i, j, i', j' به‌همان صورت فوق، داریم

$$i_۲ j_۲ = (ij)_۲, \quad i'_۲ j'_۲ = (i'j')_۲.$$

ولی

$$ij = (i' + ۳k)(j' + ۳l) = i'j' + ۳(i'l + j'k + ۳kl),$$

ولذا

$$(ij)_۲ = (i'j')_۲.$$

که همان نتیجه مطلوب است.

این مسئله، که بسیاری آن را درک نمی‌کنند، همیشه وقتی مطرح می‌شود که می‌خواهیم عملی روی مجموعه‌ها با قاعده‌ای از این نوع تعریف کنیم که «از مجموعه‌ها اعضایی را انتخاب کنید، عمل را روی آنها انجام دهید، و سپس مجموعه‌ای را بیابید که عضو حاصل متعلق به آن است». هر گاه، مانند فوق، نمادگذاری چنین فرایندی را پنهان کند، باید بسیار دقیق معنی نمادگذاری را بفهمیم، و نه اینکه نمادها را کورکورانه به‌کار ببریم. باید مطمئن شویم که انتخابهای متفاوت جواب متساوی به‌دست می‌دهند.

چنانچه خواننده تصور کند که این بررسی را می‌توان نادیده انگاشت، به‌این دلیل که هر چیز خوبی کار هم می‌کنند، مسئله تعریف توان در $\mathbb{Z}_۳$ را در نظر می‌گیریم. روش طبیعی انجام این امر این است که از (*) تقلید و این‌طور تعریف کنیم که

$$m_۳^n = (m^n)_۳.$$

مثلاً، $۱_۳ = ۱$ ، $۲_۳ = (۲^۲)_۳ = ۴_۳ = ۱$. با استفاده از این «تعریف» می‌توانیم قضیه‌هایی در مورد

قوانین به توان رساندن هم بداثبات برسانیم، مثلاً:

$$(**) \quad m_p^{n_r+p_r} = (m^{n+p})_p = (m^n m^p)_p = (m^n)_p (m^p)_p = m_p^{n_r} m_p^{p_r}.$$

ولی همه اینها خوش خیالی زیادی است. زیرا، از آنجا که $۲_۳ = ۵_۳$ ، قاعده $(**)$ همچنین نتیجه می دهد که:

$$۲_۳^{۲_۳} = ۲_۳^{۵_۳} = (۲^۵)_۳ = (۳۲)_۳ = ۲_۳.$$

از آنجا که $۲_۳ \neq ۱_۳$ این نشان می دهد که $(**)$ بی معنی است؛ بی معنی با ظاهری حق به جانب و چابک از خطرناکترین نوع.

در اصطلاح معمول، آنچه را که باید بررسی کنیم این است که این عملها «خوش-تعریف» هستند. در واقع این عبارت خیلی مؤدبانه است: چیزی را که بررسی می کنیم این است که اصلاً عملی «تعریف شده» است! یک تعریف ظاهر فریب به هیچ وجه یک تعریف درست نیست.

از موضوع اصلی بسیار منحرف شدیم، اجازه دهید بازگردیم به حساب در $\mathbb{Z}_۳$. جدولهای جمع و ضرب را می توانیم چنین بنویسیم:

+	$۰_۳$	$۱_۳$	$۲_۳$	×	$۰_۳$	$۱_۳$	$۲_۳$
$۰_۳$	$۰_۳$	$۱_۳$	$۲_۳$	$۰_۳$	$۰_۳$	$۰_۳$	$۰_۳$
$۱_۳$	$۱_۳$	$۲_۳$	$۰_۳$	$۱_۳$	$۰_۳$	$۱_۳$	$۲_۳$
$۲_۳$	$۲_۳$	$۰_۳$	$۱_۳$	$۲_۳$	$۰_۳$	$۲_۳$	$۱_۳$

می توان نشان داد که بسیاری از قوانین معمولی حساب (از جمله $x+y=y+x$ ، $x(y+z)=xy+xz$ ، هر چند عبارات شگفت آوری مثل

$$((۱_۳+۱_۳)+۱_۳+۱_۳)=۱_۳$$

هم وجود دارند، برقرارند.

هر عدد صحیح n را می توانیم به جای ۳ به کار ببریم و حساب به پیمانۀ n را انجام دهیم. روی \mathbb{Z}_n رابطه \equiv_n را به صورت زیر تعریف می کنیم:

$$x \equiv_n y \text{ اگر و فقط اگر } x - y \text{ مضربی از } n \text{ باشد.}$$

n رده هم ارزی جدا از هم $۰_n, ۱_n, ۲_n, \dots, (n-1)_n$ به دست می آیند؛ و داریم $n_n = ۰_n$ ، $(n+1)_n = ۱_n$ ، والی آخر؛ و x_n متشکل است از اعداد صحیحی که در تقسیم بر n باقیمانده x دارند. در مجموعه \mathbb{Z}_n متشکل از تمام رده های هم ارزی، عملهای حساب به همان صورتی که در $(*)$ تعریف شد انجام می شوند.

این ایده ها را در فصل ۱۰ مورد بحث و بررسی بیشتر قرار خواهیم داد.

رابطه ترتیبی

رابطه‌های ترتیبی گوناگونی را که معمولاً در بحث با اعداد مطرح می‌شوند می‌توانیم با مثالهایی چون $5 < 4$ ، $2\pi > 7$ ، $0 \leq x^2$ ، $1 - x^2 \leq 1$ ، به‌آزای هر عدد حقیقی x ، نشان دهیم. خوشبختانه رابطه‌های $<$ ، $>$ ، \leq ، \geq همه با هم در ارتباط هستند:

$$\begin{aligned} x < y & \text{ به معنی } x > y \text{ است،} \\ x < y & \text{ " " " } x \leq y \\ x < y & \text{ " " " } x = y \text{ یا } x < y \text{ است،} \\ x < y & \text{ " " " } x \leq y \text{ یا } x \neq y \text{ است.} \end{aligned}$$

منظور این است که کافی است تنها یکی از این رابطه‌ها را مطالعه و نتیجه را به‌دیگران منتقل کنیم. در عمل با اعداد واقعی، بهتر است که تنها یکی از رابطه‌های اکید $<$ یا $>$ را در نظر بگیریم. به‌طور کلی نمی‌نویسیم $4 \geq 2 + 2$ ، صرفاً به این دلیل که مطلبی دقیقتر از آن را می‌دانیم، یعنی $2 + 2$ برابر است با 4 . همچنین معمولاً می‌نویسیم $3 > 2 + 2$ ، زیرا این عبارت شامل اطلاع دقیقتری است از $3 \geq 2 + 2$. در احکام کلی، موضوع قدری عوض می‌شود. مثلاً، این درست است که اگر $a_n \rightarrow a$ و $b_n \rightarrow b$ و $a_n \geq b_n$ ، آنگاه $a \geq b$ ، ولی $a_n > b_n$ ایجاب نمی‌کند که $a > b$. (مثال ناقص با $a_n = 1/n$ و $b_n = 0$ و به‌دست می‌آید.) در اینجا مختصر تمایلی به نامساویهای ضعیف \leq و \geq وجود دارد. با تعریف نامساویهای ضعیف مطلب را آغاز می‌کنیم.

تعریف. رابطه‌ای چون R روی یک مجموعه A را یک رابطه ترتیبی ضعیف می‌گویند هر گاه

$$\begin{aligned} (1) \text{ تض } & a R b \text{ و } b R c \text{ ایجاب کند } a R c \\ (2) \text{ تض } & \text{ یا } a R b \text{ یا } b R a \text{ (یا هر دو)،} \\ (3) \text{ تض } & a R b \text{ ایجاب کند که } a = b \end{aligned}$$

این خواص به‌وضوح در مورد هر دو رابطه \leq و \geq روی مجموعه‌ی اعداد حقیقی صادق هستند، که ممکن است قدری عجیب هم به‌نظر آید زیرا یکی به‌معنی «بزرگتر» است و دیگری «کوچکتر». ولی اگر اعداد حقیقی را به‌صورت نقاط روی یک خط در نظر بگیریم، می‌بینیم که می‌توانیم، با یک انعکاس، ترتیب را تغییر دهیم؛ چپ و راست را با هم عوض کنیم و در نتیجه \leq و \geq را. فقط هنگامی که آغاز به‌محاسبه می‌کنیم، و به این حقیقت نیاز داریم که $a \geq 0$ و $b \geq 0$ ایجاب کنند که $ab \geq 0$ ، به‌خاصیتی از \geq پی‌می‌بریم که در مورد \leq صادق نیست. بررسی این مطلب را تا فصل ۹، که به مطالعه حساب می‌پردازیم، به‌تعویق می‌اندازیم. تا آن زمان کافی است به این نکته توجه کنیم که رابطه‌های ترتیبی ضعیف به‌صورت زوج ظاهر می‌شوند. اگر رابطه‌ای از این نوع مانند R مفروض باشد می‌توانیم R' ، وارونه R ، را به‌صورت زیر تعریف کنیم:

$b R a$ یعنی $a R' b$

R' ، رابطه وارونه نیز يك رابطه ترتیبی ضعیف است و با وارونه کردن مجدد آن به $R'' = R$ بازمی گردیم.

مثال ۱. اگر $A = \{a, b, c\}$ که در آن a, b, c متمایز هستند، آنگاه با $a R b$ ، $a R c$ ، $b R c$ ، $a R a$ ، $b R b$ ، $c R c$ می توانیم يك ترتیب ضعیف روی A تعریف کنیم. با قراردادن a, b, c در يك سطرو گرفتن $x R y$ به معنی x در طرف چپ y است یا $x = y$ ، این ترتیب ضعیف را می توان مجسم کرد.

$a \quad b \quad c$

○ ○ ○ ○

وارونه R به طور ساده اعضا را به ترتیب c, b, a قرار می دهد.

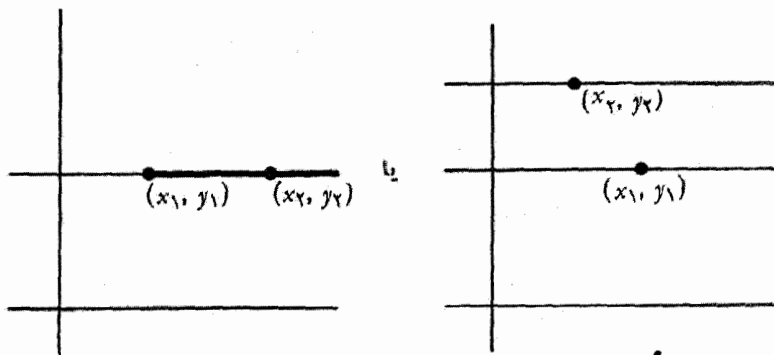
مثال ۲. رابطه ترتیبی R روی صفحه را این طور تعریف می کنیم:

$(x_1, y_1) R (x_2, y_2)$ معنی می دهد

یا $x_1 \leq x_2$ و $y_1 = y_2$ (هر دو با هم)،

یا $y_1 < y_2$.

این رابطه نخست غریب به نظر می آید، ولی در تصویر می بینیم که $(x_1, y_1) R (x_2, y_2)$ صرفاً به این معنی است که یا (x_1, y_1) و (x_2, y_2) روی يك خط افقی قرار دارند و (x_1, y_1) در طرف چپ (یا برابر با) (x_2, y_2) است، یا اینکه (x_1, y_1) روی خطی افقی قرار دارد که اکیداً پایین خطی افقی مار بر (x_2, y_2) است.



مثال ۳. $A = \{\{0\}, \{0, 1\}, \{0, 1, 2\}, \{0, 1, 2, 3\}\}$.

به ازای $x, y \in A$ ، $x R y$ معنی می دهد $x \subseteq y$.

در اینجا داریم $\{0\} \subseteq \{0, 1\} \subseteq \{0, 1, 2\} \subseteq \{0, 1, 2, 3\}$.

شمول مجموعه‌ها دارای خواص زیر است،

$$X \subseteq Y \text{ و } Y \subseteq Z \text{ ایجاب می‌کند که } X \subseteq Z$$

$$X \subseteq Y \text{ و } Y \subseteq X \text{ ایجاب می‌کند که } X = Y$$

ولی برای مجموعه‌های دلخواهی چون X و Y ممکن است داشته باشیم $Y \not\subseteq X$ و $X \not\subseteq Y$ در نتیجه شمول مجموعه‌ها به‌طور کلی در (تض ۱) و (تض ۳) صدق می‌کند ولی در (تض ۲) صدق نمی‌کند. رابطه‌ای چون R روی یک مجموعه A را که در (تض ۱) و (تض ۳) صدق کند یک ترتیب جزئی A را یک مجموعه به‌طور جزئی مرتب می‌نامیم، اگر A مجموعه‌ای از مجموعه‌ها باشد، آنگاه شمول همیشه یک ترتیب جزئی ایجاد می‌کند.

فرض کنیم R یک ترتیب ضعیف روی مجموعه‌ای مثل A باشد، آنگاه S ، ترتیب اکید متناظر به آن، این‌طور تعریف می‌شود:

$x S y$ دقیقاً به این معنی است که $x R y$ و $x \neq y$. مثلاً، اگر R رابطه \leq باشد آنگاه S همان رابطه $<$ است.

قضیه ۶. هر ترتیب اکید S روی یک مجموعه A در احکام زیر صدق می‌کند:

$$(1) \quad a S b \text{ و } b S c \text{ ایجاب می‌کند } a S c$$

(تا ۲) اگر $a, b \in A$ مفروض باشند، آنگاه دقیقاً یکی از سه شرط زیر برقرار

است (و نه دو تای دیگر):

$$a S b, b S a, a = b.$$

اثبات. فرض کنیم $a S b$ و $b S c$ برقرار باشند. آنگاه داریم $a R b$ و $b R c$ و بنا به (تض ۱) نتیجه می‌گیریم که $a R c$ نمی‌توان داشت $a = c$ ، زیرا با جایگزینی در $b R c$ بنا به (تض ۳) نتیجه می‌شود $b R a$. حال از این و $a R b$ حاصل می‌شود $a = b$ که در تناقض است با $a S b$. این مطلب (تا ۱) را ثابت می‌کند. از (تض ۲) چنین به دست می‌آید که $a, b \in A$ ایجاب می‌کند $a R b$ یا $b R a$ ، و لذا $a S b$ یا $a = b$ یا $b S a$. ولی هیچ دو تایی از اینها نمی‌توانند به‌طور همزمان برقرار باشند، زیرا $a = b$ با تعریف هر دو عبارت $a S b$ و $b S a$ تناقض دارد، و اگر $a S b$ و $b S a$ به‌طور همزمان برقرار باشند، آنگاه $a R b$ و $b R a$ برقرار می‌شوند، و لذا (تض ۳) نتیجه می‌دهد که $a = b$ و این باز هم در تناقض با $a S b$ است. این مطلب (تا ۲) را ثابت می‌کند. \square

حکم (تا ۲) معمولاً قانون سه‌گانگی نامیده می‌شود. (درست همان طور که هر دوگانگی دو امکان دو به‌دو ناسازگار است، هر سه‌گانگی نیز سه امکان دو به‌دو ناسازگار

به دو ناسازگار عبارتند از $a < b$ ، $a < b$ و $b < a$ ، $a = b$ است.) برای ترتیب اکید \leq روی اعداد حقیقی، سه امکان دو قبلاً متذکر شدیم که از طریق ارتباط

$$a \leq b \text{ دقیقاً به این معنی که } a < b \text{ یا } a = b$$

می توانیم از $<$ به ترتیب ضعیف \leq بازگردیم.

همین مطلب برای ترتیب اکید نیز درست است. اگر رابطه‌ای چون S روی یک مجموعه A مفروض باشد و در (تا ۱) و (تا ۲) صدق کند، R را این طور تعریف می کنیم که

$$a R b \text{ به معنی } a S b \text{ یا } a = b \text{ باشد.}$$

به سهولت بررسی می شود که R در (تض ۱) - (تض ۳) صدق می کند، و آزادانه می توان از یک ترتیب ضعیف به ترتیب اکید متناظرش رسید و بعد به محل اول بازگشت. به این ترتیب مفاهیم ترتیب ضعیف و اکید تعویض پذیرند. گسره (تض ۱) - (تض ۳) را به عنوان اصول موضوع بنیادی پذیرفتیم و خواص (تا ۱) و (تا ۲) را ثابت کردیم، به همین سهولت می توانیم وضعیتشان را وارونه کنیم و (تا ۱) و (تا ۲) را به عنوان اصول موضوع بنیادی بپذیریم و (تض ۱) - (تض ۳) را از آنها نتیجه بگیریم.

تمرین

۱. اثبات قضیه های ۲(ب)، ۲(پ)، و ۲(ت) را بنویسید.

۲. ثابت کنید که برای مجموعه هایی از مجموعه ها، مانند S و T داریم:

$$(U S) \times (U T) \subseteq U \{X \times Y \mid X \in S, Y \in T\},$$

$$(\cap S) \times (\cap T) = \cap \{X \times Y \mid X \in S, Y \in T\}.$$

نشان دهید که در فرمول اول « $=$ » را نمی توان جانشین « \subseteq » کرد.

۳. اگر $A = \emptyset$ ، نشان دهید که به ازای هر مجموعه B داریم $A \times B = \emptyset = B \times A$. اگر $A \neq \emptyset$ ، نشان دهید که $A \times B = A \times C$ ایجاب می کند که $B = C$. با فرض $A \times B = B \times A$ ، در مورد A و B چه نتیجه ای به دست می آید؟

۴. فرض کنید $A = \mathcal{N} \times \mathcal{N}$. رابطه R روی A را این طور تعریف کنید که

$$(m, n) R (r, s) \text{ به معنی } m + s = r + n \text{ باشد.}$$

نشان دهید که R یک رابطه هم ارزی است.

اگر $B = \{(x, y) \in \mathcal{Z} \times \mathcal{Z} \mid y \neq 0\}$ ، و S رابطه روی B با تعریف

$(a, b) S (c, d)$ اگر و فقط اگر $ad = bc$

باشد، آیا S یک رابطه هم‌ارزی است؟ ادعای خود را ثابت کنید؟

۵. چند رابطه هم‌ارزی متمایز روی $\{1, 2, 3, 4\}$ وجود دارد؟

۶. خواص (۱ ه)، (۲ ه)، و (۳ ه) رابطه هم‌ارزی را به‌خاطر بیاورید. کدام از این خواص برای رابطه‌های بین $x, y \in \mathbb{R}$ داده شده توسط

(الف) $x < y$ ،

(ب) $x \geq y$ ،

(پ) $|x - y| < 1$ ،

(ت) $|x - y| \leq 0$ ،

(ث) $x - y$ گویاست،

(ج) $x - y$ گنگ است،

(ح) $(x - y)^2 < 0$ ،

برقرارند؟

۷. آیا اشتباهی در اثبات زیر که (۲ ه) و (۳ ه) خاصیت (۱ ه) را نتیجه می‌دهند وجود دارد؟ اگر چنین است، اشتباه در کجاست؟

فرض کنیم $a \sim b$. بنا به (۲ ه)، $b \sim a$. بنا به (۳ ه) اگر $a \sim b$ و $b \sim a$ آنگاه $a \sim a$. این امر (۱ ه) را ثابت می‌کند.

۸. به‌خاطر بیاورید که یک رابطه هم‌ارزی چنان تعریف شده که در اصول (۱ ه)، (۲ ه)، و (۳ ه) صدق کند. چند رابطه مثال بزنید (هرچه با ذوقتر بهتر) که خواص زیر را داشته باشند:

(الف) در هیچ یک از خواص (۱ ه)، و (۳ ه) صدق نکند،

(ب) در (۱ ه) صدق کند ولی در (۲ ه) یا (۳ ه) صدق نکند،

(پ) در (۳ ه) صدق کند ولی در (۱ ه) یا (۲ ه) صدق نکند،

(ت) در (۲ ه) و (۳ ه) صدق کند ولی در (۱ ه) صدق نکند،

(ث) در (۱ ه) و (۳ ه) صدق کند ولی در (۲ ه) صدق نکند،

(ج) در (۱ ه) و (۲ ه) صدق کند ولی در (۳ ه) صدق نکند.

۹. جدولهای جمع و ضرب اعداد صحیح به‌پیمانه ۴، به‌پیمانه ۵، و به‌پیمانه ۶ را بنویسید. همه $a, b \in \mathbb{Z}_{12}$ را که $ab = 0_{12}$ بیاورد.

۱۰. رابطه‌ای چون R روی \mathcal{N} را این‌طور تعریف کنید:

$a R b$ یعنی a, b را عادی می‌کند،

به عبارت دیگر x در \mathcal{N} وجود دارد که $b = ax$.

آیا R یک رابطه ترتیبی است؟ اگر هست، آیا ترتیب ضعیف است یا ترتیب اکید؟

۱۱. فرض کنید $X = \{1, 2, 6, 30, 210\}$ و یک رابطه S روی X را این‌طور تعریف کنید:

$a S b$ یعنی a, b را عادی می‌کند.

آیا S یک رابطه ترتیبی است؟ اگر هست، آیا ترتیب ضعیف است یا ترتیب اکید؟

۱۲. فرض کنید A مجموعه‌ای با رابطه ترتیبی (اکید) S باشد و B مجموعه‌ای با رابطه ترتیبی (اکید) T . ترتیب القابلی L روی $A \times B$ را این‌طور تعریف می‌کنیم:

$(a, b) L (c, d)$ یعنی: یا $a S c$

یا $a = c$ و $b T d$.

آیا این یک رابطه ترتیبی است؟ چه ارتباطی بین این رابطه و یک فرهنگ لغات وجود دارد؟



تابع

مفهوم «تابع» در سراسر ریاضیات جدید، در تمام سطوح، از اهمیت بسزایی برخوردار است. مفهوم تابع نخست در حساب دیفرانسیل و انتگرال، که دربارهٔ توابع و چگونگی محاسبهٔ مشتق و انتگرال آنهاست، شکوفا شد.

تلاشهای اولیه برای پروراندن مفهوم کلی تابع تا حدی مغشوش و ناموفق بود، عمدتاً به این دلیل که سعی می‌شد مطالب زیادی را یکجا بررسی کنند. مفهوم تابع، به صورت کنونی، تدریجاً از این تلاشها حاصل شده است؛ این مفهوم از کلیت و سادگی بسیاری برخوردار است. کلیت این مفهوم به قدری است که برای انجام حساب دیفرانسیل و انتگرال ابتدا باید شرایطی اضافی بر آنها اعمال کرد تا ردهٔ توابع را به آنهایی که قابل مشتق-گیری یا انتگرال‌گیری هستند محدود نمود. بنا بر این، باعرضهٔ تعریفی بسیار کلی از «تابع» و سپس انتخاب انواع خاص آنها با اعمال شرایط بیشتر شیء مطلوب به دست می‌آید.

در این فصل، مفهوم کلی تابع را مورد بررسی قرار می‌دهیم - به هر حال، این کتاب که دربارهٔ حساب دیفرانسیل و انتگرال نیست! مفهوم کلی را با بحث دربارهٔ مثالهای مأنوس به تدریج می‌پرورانیم و سپس نتایج حاصل را تحلیل می‌کنیم. برخی از خواص عمومی تابع را مورد بحث قرار می‌دهیم. سپس نمودار یک تابع را معرفی و رابطه‌اش را هم با تعریف صوری وهم با تصاویر متداول بررسی می‌کنیم.

چند تابع متداول

متداول چنین است که يك «متغیر» x را که معمولاً عددی حقیقی فرض می‌شود بگیرند و يك «تابع» $f(x)$ از x را تعريف کنند. نکته اصلی این است که مقدار $f(x)$ را می‌توان به‌ازای هر x مفروض (احتمالاً) تحت محدودیت‌هایی چون $x \neq 0$ ، $x > 0$ ، یا توجه به تابع مورد بحث) محاسبه کرد. مثلاً، مقدار تابع نمایی به‌ازای هر عدد حقیقی x برابر e^x (است؛ مقادیر توابع سینوس، کسینوس، یا تانژانت به‌ازای هر عدد حقیقی x برابر $\sin(x)$ ، $\cos(x)$ ، $\tan(x)$ است (به‌استثنای اینکه برای تانژانت، x باید مضارب فردی از $\pi/2$ اختیار نشود تا اینکه تعريف $\tan(x) = \sin(x)/\cos(x)$ بامعنی باشد)؛ مقدار تابع لگاریتمی برابر $\log(x)$ است هرگاه x عددی حقیقی و $x > 0$ باشد؛ مقدار تابع عکس به‌ازای هر عدد حقیقی $x \neq 0$ برابر $1/x$ است؛ مقدار تابع توان دوم به‌ازای هر عدد حقیقی x برابر x^2 است. توابع دیگری چون تابع فاکتوریل $x!$ ، تنها به‌ازای اعداد صحیح مثبت تعريف می‌شوند.

همه این مثالها چه وجه مشترکی دارند؟ اینکه اصولاً می‌توان مقدار تابع را به‌ازای مقادیر مناسب x محاسبه کرد. به‌عبارت دیگر، هر تابع به‌هر عدد حقیقی مناسب x يك مقدار $f(x)$ که خود نیز عددی حقیقی است وابسته می‌کند. در مثالهای فوق به‌ترتیب داریم $e^x = f(x)$ ، $\sin(x)$ ، $\cos(x)$ ، $\tan(x)$ ، $\log(x)$ ، $1/x$ ، x^2 ، یا $x!$. نباید مقادیر تابع را باخود تابع اشتباه کرد. این عدد $\log(x)$ نیست که تابع است، بلکه قاعده «لگاریتم‌گیری» است که محاسبه مقدار را مقدر می‌سازد. به‌عبارتی، نماد «log» تابع است. لذا هر تابع f «قاعده» ای است که به‌ازای هر عدد حقیقی x (احتمالاً تحت محدودیت‌هایی) يك عدد حقیقی $f(x)$ را معرفی می‌کند. اصرار ما بر این است که $f(x)$ به‌طور یکتا تعريف بشود: «قاعده» ای که به‌يك پرسش دوپاسخ متفاوت دهد فایده‌ای ندارد. ولذا با توابعی نظیر «ریشه دوم» باید دقیقتر باشیم، و مشخص کنیم که منظور ما ریشه دوم مثبت است یا منفی. فعلاً نگران این موضوع نباشید، بعداً که ایده‌ها جا افتاده‌تر شدند، به آن بازخواهیم گشت.

مفهوم کلی تابع

کلی‌ترین تعريف تابع از تعريف متداول آن، با حذف شرط حقیقی بودن x و $f(x)$ ، حاصل می‌شود. (حتی در ریاضیات متداول هم قطعاً ما بلیم که اعداد مختلط، و در حقیقت اشیاء متعدد و گوناگون غیر عددی نیز منظور بشوند: ساده‌ترین و رضایتبخش‌ترین کار این است که هیچ نوع محدودیتی در ماهیت x یا $f(x)$ قایل نشویم.) حال باید منظورمان از معنی «قاعده» را روشنتر بیان کنیم.

ابتدا دو مجموعه A و B را اختیار می‌کنیم. به‌عنوان تعريفی ابتدایی: يك تابع f از A به B قاعده‌ای است که به هر $a \in A$ عضو دیکتای B $f(a) \in B$ را نسبت دهد.

این تعریف بسیار گسترده است. همه مثالهای فوق الذکر را شامل می شود: A را زیر-مجموعه مناسبی از \mathbb{R} و B را خود \mathbb{R} اختیار می کنیم. مثلاً برای تابع نمایی داریم $A = \mathbb{R}$ ، $B = \mathbb{R}$ ، و قاعده مربوط $f(x) = e^x$ است. برای لگاریتم داریم $A = \{x \in \mathbb{R} | x > 0\}$ ، $B = \mathbb{R}$ ، و $f(x) = \log(x)$. برای تابع عکس داریم $A = \{x \in \mathbb{R} | x \neq 0\}$ ، $B = \mathbb{R}$ ، و $f(x) = 1/x$. برای تابع فاکتوریل داریم $A = \mathbb{N}$ ، $B = \mathbb{N}$ ، و $f(x) = x!$. چند مثال از انواع نسبتاً متفاوتی از تابع که در این تعریف می گنجد عبارتند از:

همه دایره های در صفحه، $A = \{ \text{شعاع } x \}$ ، $B = \mathbb{R}$ ، و $f(x) = (x)$.

همه دایره های در صفحه، $A = \{ \text{مساحت } x \}$ ، $B = \mathbb{R}$ ، و $f(x) = (x)$.

همه زیر مجموعه های $\{0, 2, 4\}$ ، $A = \{0, 2, 4\}$ ، $B = \mathbb{N}$ ، و (کوچکترین عضو x) $f(x) = (x)$.

همه زیر مجموعه های $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ ، $A = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ ، $B = \mathbb{N}$ ، و (کوچکترین عضو x) $f(x) = (x)$.

$A = \mathbb{Z}$ ، $B = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ ، و (تعداد اعضای x) $f(x) = (x)$.

$A = \mathbb{Z}$ ، $B = \{0, 1, 2\}$ ، و (باقیمانده تقسیم x بر ۳) $f(x) = (x)$.

$A = \{ \text{شتر} \}$ ، $B = \{ \text{مارس} \}$ ، $f(\text{شتر}) = \text{مارس}$ ، $f(\text{شیر}) = \text{شیر}$.

$f(\text{فیل}) = \text{مارس}$.

اصطلاحات زیر برای توابع متداول هستند. A را دامنه و B را همداخته f می نامیم،

و می نویسیم

$$f: A \rightarrow B$$

به این معنی که « f تابعی است با دامنه A و همداخته B ».

مطلب اصلی که هنوز باید مورد بحث قرار گیرد همان «قاعده» مزاحم است. دقیقاً به همان شیوه ای که «رابطه» را تعریف کردیم، با استفاده عاقلانه ای از زوجهای مرتب، تعریفی صوری برای تابع هم به دست می آوریم. می خواهیم به هر $x \in A$ عضوی چون $f(x) \in B$ را نسبت دهیم. يك راه این است که آنها را در يك زوج مرتب $(x, f(x))$ به هم بچسبانیم. آنگاه «قاعده» كل مجموعه زوجهای مرتب $(x, f(x))$ است که در آن x در سراسر A تغییر می کند، و این البته زیر مجموعه ای از $A \times B$ است. در این روش، شرط اینکه $f(x)$ به ازای هر $x \in A$ معین باشد به این شرط تبدیل می شود که به ازای هر $x \in A$ حداقل يك عضو (x, y) در مجموعه وجود داشته باشد: برگردان شرط یکتا بودن $f(x)$ این است که چنین y ای باید یکتا باشد. اکنون می توان دید که چطور مجموعه ای از زوجهای مرتب جانشین قاعده تابع می شود: برای تعیین $f(x)$ ، زوجی چون (x, y) در

۱. البته این تابع کاملاً بی مورد است، و تابعی نیست که از نظر ریاضیات مهم باشد. این مثال نشان می دهد که می توان تعاریف کاملاً دلخواهی برای $f(x)$ عرضه کرد. البته، این یکی آن قدر هم که به نظر می رسد دلخواه نیست. باغ وحشی سه قفس اصلی دارد: قفس شتر، قفس شیر، و قفس فیل. هر سال یکبار تزئینات قفسها را تغییر می دهند: قفس شیر در زانویه و قفسهای دیگر در مارس. حال داریم،

$$f(x) = (\text{ماهی که در آن تزئینات قفس } x \text{ را تغییر می دهند})$$

این مجموعه بیابید: چنین زوجی وجود دارد و یکتاهم هست، لذا داریم $f(x) = y$. پس تعریف صوری:

تعریف . فرض کنیم A و B دو مجموعه باشند. یک تابع $f: A \rightarrow B$ زیر مجموعه‌ای چون f از $A \times B$ است به طوری که

(۱) اگر $x \in A$ آنگاه y یکتایی در B هست که $(x, y) \in f$

(۲) این عضو y یکتاست: به عبارت دیگر، اگر $x \in A$ و $z \in B$ و y طوری باشند که $(x, y) \in f$ ، $(x, z) \in f$ آنگاه نتیجه می‌گیریم که $y = z$. تابع را نگاهشت^۱ نیز می‌خوانند.

طبق این تعریف، تابع «توان دوم» که روی \mathbb{R} تعریف شد زیر مجموعه

$$\{(x, x^2) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

از $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ است. و تابع غیر عادی فوق مجموعه

$$\{(مارس، فیل)، (ژانویه، شیر)، (مارس، شتر)\}$$

است.

اگر $f(x)$ را آن عضو یکتای $y \in B$ بنامیم که $(x, y) \in f$ ، نماد معمولی تابع به دست می‌آید.

تعریف تابع با استفاده از زوجهای مرتب به این دلیل که همه چیزش با اصطلاحات مربوط به مجموعه‌ها بیان می‌شود، از لحاظ صوری بسیار جالب است. ولی برای تعریف تابعی مشخص استفاده از زوجهای مرتب غیر عملی و بی‌مورد است. لذا از عبارتی نظیر عبارت زیر استفاده خواهیم کرد:

«تابعی چون $f: A \rightarrow B$ را با $f(x) = \dots$ به ازای هر $x \in A$ تعریف کنید».

در هر مورد خاص، دستور معینی برای یافتن $f(x)$ به ازای x مفروض، جانشین نقطه چین \dots خواهد شد. تعبیر صوری این مطلب چنین است:

« f زیر مجموعه $A \times B$ متشکل از همه زوجهای $(x, f(x))$ به ازای $x \in A$ است».

در این صورت تنها مطلبی که باید حتماً بررسی شود این است که این دستور $f(x)$ را به طور یکتا تعیین می‌کند و اینکه به ازای هر $x \in A$ ، $f(x) \in B$ است. صرفاً برای روشنتر شدن این نکته، مثالی ذکر می‌کنیم. تابع $f: \mathcal{N} \rightarrow \mathcal{Q}$ را با

$$f(n) = \text{بسط اعشاری } \sqrt{n} \text{ تا } n \text{ رقم}$$

تعریف کنید. آنگاه

$$f(0) = 1$$

$$f(1) = 1۰۴$$

$$f(2) = ۱۰۴۱$$

$$f(3) = ۱۰۴۱۴$$

والی آخر.

مجموعه صوری زوجهای مرتب عبارت است از مجموعه همه زوجهای مرتب

$$(n, \text{بسط اعشاری } \sqrt{n} \text{ تا } n \text{ رقم}, n)$$

یعنی مجموعه

$$\{(1, 1۰۴), (2, ۱۰۴۱), (3, ۱۰۴۱۴), \dots\}$$

برتری کاربرد تعریف غیر صوری روشن است. این حقیقت که می‌دانیم چگونه آن را به صورت صوری برگردانیم به این معنی است که غیر صوری بودن اشکالی ایجاد نمی‌کند.

درخاتمه این بخش به ذکر چند قاعده می‌پردازیم که به ظاهر معرف تابع هستند ولی در بررسی دقیقتر تابع بودن هر یک به دلیلی رد می‌شود.

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \text{ را با } f(x) = \frac{x^2 + 17x + 93}{x + 1} \text{ تعریف کنید.}$$

این عبارت يك تابع را تعریف نمی‌کند، زیرا وقتی $x = -1$ آنگاه $1/(x+1)$ معین نیست، ولذا $f(-1)$ به عنوان عددی حقیقی تعیین نمی‌شود. اگر تعریف را عوض و با $f: \mathbb{R} - \{-1\} \rightarrow \mathbb{R}$ شروع کنیم، آنگاه يك تابع داریم.

« $f: \mathbb{Q} \rightarrow \mathbb{Q}$ را با $f(x) = \sqrt{x}$ (ریشه دوم مثبت) تعریف کنید.» این عبارت يك تابع را تعریف نمی‌کند. زیرا به ازای برخی از مقادیر x ، مثلاً $x = 2$ ، مقدار $f(x) = \sqrt{2}$ متعلق به \mathbb{Q} نیست. اگر دومین \mathbb{Q} را به \mathbb{R} تغییر دهیم، و اولین را به $\mathbb{Q}^+ = \{x \in \mathbb{Q} | x \geq 0\}$ آنگاه يك تابع داریم.

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Q} \text{ را با (نزدیکترین عدد گویا به } x) f(x) \text{ تعریف کنید.}$$

این عبارت يك تابع را تعریف نمی‌کند، زیرا $f(x)$ مورد نظر وجود ندارد.

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z} \text{ را با (نزدیکترین عدد صحیح به } x) f(x) \text{ تعریف کنید.}$$

این یکی تقریباً يك تابع است: ایراد آن این است که، مثلاً، هر دو عدد ۰ و ۱ از $\frac{1}{4}$ به

يك فاصله اند، ولذا $f(\frac{1}{p})$ به طور ديكتا تعريف نمي شود.

خواص كلي توابع

اگر $f: A \rightarrow B$ يك تابع باشد، آنگاه يك زير مجموعه مهم B نگاره f با تعريف

$$f(A) = \{f(x) | x \in A\}$$

است. نگاره f مجموعه مقادير به دست آمده از محاسبه $f(x)$ به ازاي همه x هاي متعلق به دامنه است. نگاره تابع لزومي ندارد تمام هم دامنه اش باشد؛ مثلاً، اگر $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ با $f(x) = x^2$ تعريف بشود آنگاه نگاره اش مجموعه اعداد حقيقي مثبت است، و تمام هم دامنه، يعني \mathbb{R} ، نيست.

عدم وجود تقارن در تعريف تابع ممكن است ناخوشايند به نظر آيد: هر چند $f(x)$ بايد براي هر $x \in A$ معين باشد، ولي لزومي ندارد كه هر $b \in B$ به صورت $f(x)$ باشد. دليل اين امر يك دليل عملي است. وقتي تابعي را به كاد مي بريم، چون بايد مطمئن باشيم كه تابع معين است، آگاهي از دامنه دقيق ضرور است. دانستن اينكسه مقادير $f(x)$ دقيقاً در كجا قرار دارند از اهميت كمترى برخوردار است، ولذا هم دامنه را هر مجموعه اي كه مناسب باشد انتخاب مي كنيم. مثلاً، اگر

$$f: \mathcal{N} \rightarrow \mathbb{R}$$

را با

$$f(n) = \sqrt[n]{n!}$$

تعريف كنيم، آنگاه نگاره f مجموعه ريشه هاي سوم فاكטوريلها، يعني

$$\{1, \sqrt[3]{2}, \sqrt[3]{6}, \sqrt[3]{24}, \sqrt[3]{120}, \dots\},$$

است، كه مجموعه خيلي جالبي نيست. نگاره ها به طور كلي مي توانند بسيار نامنظم باشند. لذا ترجيح مي دهيم كه تابع را بر حسب يك هم دامنه تعريف كنيم و از محاسبه دقيق آن قسمت از هم دامنه كه واقعاً مورد نياز است صرف نظر نماييم، به اين اميد (اميدي كسه اغلب بر آورده مي شود) كه نيازي به آن نداشته باشيم. البته اگر ضرورت ايجاب كند مي توانيم نگاره را هم به دست آوريم.

اين امر نكته كوچك ديگري را مطرح مي كند. اگر بخواهيم دقيق باشيم، نمي توانيم بگوئيم هم دامنه يك تابع «يكتا» است. توابع

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad f(x) = x^2,$$

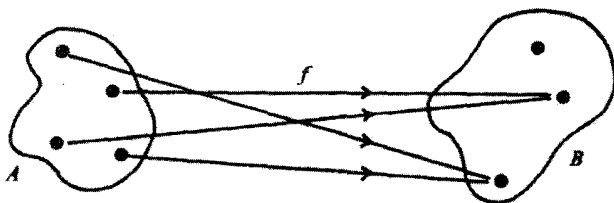
$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+, \quad g(x) = x^2,$$

را که در آن $\mathbb{R}^+ = \{x \in \mathbb{R} | x \geq 0\}$ در نظر می‌گیریم. همدانتهٔ اولی \mathbb{R} و دومی \mathbb{R}^+ است؛ ولی تعریف صوری تابع به‌عنوان مجموعه‌ای از زوجهای مرتب، در هر دو حالت ما را به مجموعه $\{(x, x^2) | x \in \mathbb{R}\}$ می‌کشاند. بنا بر این، توابع f و g برابر هستند.

نکتهٔ اصلی این است که همدانتهٔ تابع مبهم است، و هر مجموعه‌ای که برد تابع را شامل شود می‌تواند همدانته‌اش باشد. از سوی دیگر، دامنه به‌طور یکتا مشخص می‌شود.

می‌توانیم ملا لفظی تر باشیم و یک تابع را نه فقط بایک مجموعه f از زوجهای مرتب، بلکه بایک سه‌تایی (f, A, B) تعریف کنیم و از این مشکل‌رها بی‌یابیم. ولی برای ما، این کار به‌زحمتش نمی‌ارزد: پذیرفتن ابهام در همدانته ساده‌تر است. نماد $f: A \rightarrow B$ مشخص می‌کند که در هر مورد خاص کدام یک از همدانته‌های ممکن مورد نظر است.

اغلب مناسب است که تابعی چون $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ را با رسم نمودارش مجسم کنیم. برای مجموعه‌هایی به غیر از \mathbb{R} ، غالباً بهتر است که یک تابع را به‌صورت تصویری مانند



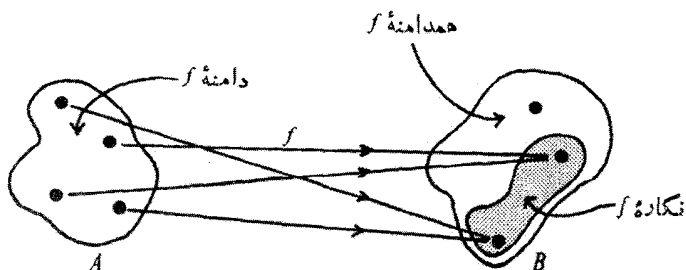
پنداریم. به‌ازای هر $x \in A$ ، مقدار $f(x)$ را می‌توان در انتهای پیکان نظیرش یافت. آنگاه تعریف یک تابع به‌مصادق تصویر چنین است.

(ت ۱) هر عضو A در ابتدای یک پیکان منحصر به فرد قرار دارد،

(ت ۲) همهٔ پیکانها به B ختم می‌شوند.

این تعریف صرفاً ابزاری تصویری، و هم‌تراز دیاگرامهای ون است؛ ولی به‌عنوان منبعی الهام‌بخش و منبعی برای مثالهایی ساده، مفید هم هست.

در این نوع تصاویر، برد f مجموعهٔ اعضای از B است که روی پیکانها قرار دارند:



بنابراین، برد f تمام همدامنه یعنی B است اگر هر عضو B در انتهای پیکانی باشد. این مطلب تعریف صورتیتر زیر را موجب می‌شود:

تعریف. تابعی چون $f: A \rightarrow B$ پوشا (به B) یا بردوی B است اگر هر عضو B به‌ازای حداقل يك $x \in A$ به‌صورت $f(x)$ باشد.

پوشا بودن یا نبودن يك تابع بستگی به انتخاب همدامنه‌اش دارد. گزاره « f پوشاست» را تنها وقتی می‌توان بیان کرد که از فحوای کلام روشن باشد که کدام همدامنه مورد نظر است. — نظیر عبارتی چون « $f: A \rightarrow B$ پوشاست» که مسلماً همدامنه‌اش B است. مثالهای زیر موضوع را روشنتر می‌کنند.

(۱) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ، که در آن $f(x) = x^2$. این تابع پوشا به \mathbb{R} نیست زیرا هیچ عدد حقیقی منفی مربع يك عدد حقیقی نمی‌تواند باشد؛ مثلاً $1 \in \mathbb{R}$ ولی $1 -$ به‌ازای هیچ x در \mathbb{R} به‌صورت x^2 نیست.

(۲) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$ ، که در آن $f(x) = x^2$. این تابع پوشا به \mathbb{R}^+ است، زیرا هر عدد حقیقی مثبت يك ریشه دوم حقیقی دارد.

(۳) $f: A \rightarrow B$ ، که در آن $A = \{\text{همه دایره‌های در صفحه}\}$ ، $B = \mathbb{R}^+$ ، و $f(x) = (\text{شعاع } x)^2$. این تابع پوشا به \mathbb{R}^+ است، زیرا به‌ازای هر عدد حقیقی مثبت مفروض دایره‌ای به آن شعاع وجود دارد.

اگر هیچ عضوی از B در انتهای دوپیکان مختلف قرار نداشته باشد، نوع مهم دیگری از توابع به‌دست می‌آید:

تعریف. تابعی چون $f: A \rightarrow B$ تک‌گزینه، یا يك به يك، است اگر به‌ازای هر $x, y \in A$ ، $f(x) = f(y)$ ایجاب کند که $x = y$.

در اینجا انتخاب دقیق همدامنه مسئله‌ای ایجاد نمی‌کند: اگر f به‌ازای همدامنه‌ای يك به يك باشد، به‌ازای هر همدامنه دیگر نیز يك به يك است. به‌ذکر چند مثال می‌پردازیم:

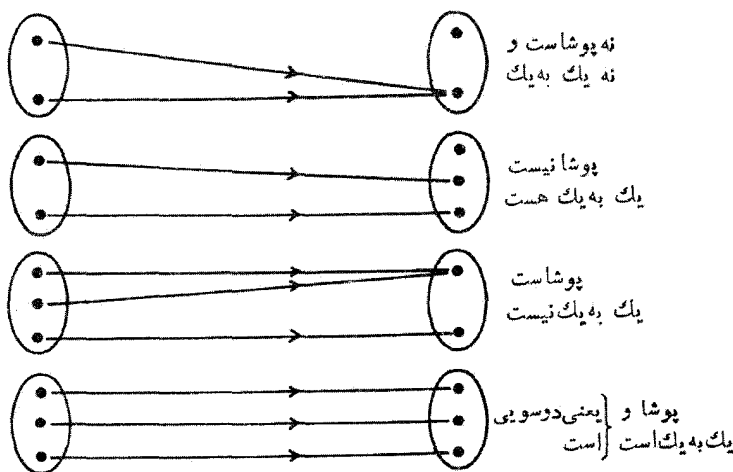
(۱) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ، که در آن $f(x) = x^2$. این تابع يك به يك نیست، زیرا $f(1) = 1 = f(-1)$ ولی $1 \neq -1$.

(۲) $f: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+$ ، که در آن $f(x) = x^2$. این تابع يك به يك است: اگر x و y اعدادی حقیقی مثبت باشند و $x^2 = y^2$ آنگاه $x^2 - y^2 = (x - y)(x + y) = 0$ ، پس یا $x - y = 0$ که $x = y$ ، یا $x + y = 0$ که غیر ممکن است زیرا x و y هر دو مثبت هستند، مگر اینکه $x = y = 0$. در هر صورت، $x = y$.

$f: \mathbb{R} - \{0\} \rightarrow \mathbb{R} (۳)$ که در آن $f(x) = 1/x$. این تابع يك به يك است، زیرا اگر $1/x = 1/y$ آنگاه $x = y$.
جالبتر از همه توابعی با هر دو خاصیت فوق هستند:

تعریف . تابعی چون $f: A \rightarrow B$ دوسویی یا تناظر يك به يك است، اگر هم يك به يك و هم پوشا (به B) باشد.

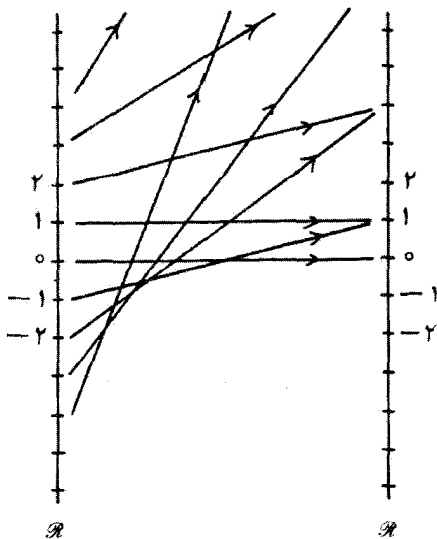
این مفهوم نیز به همدامنه بستگی دارد. عبارات «يك به يك» و «تناظر يك به يك» اغلب باهم اشتباه می‌شوند، و ما به جای دومی عبارت «دوسویی» را به کار می‌بریم. واضح است که $f: A \rightarrow B$ دوسویی است اگر فقط اگر هر $b \in B$ به ازای عضو منحصر به فردی چون $x \in A$ به صورت $b = f(x)$ باشد. همان طور که تصاویر زیر نشان می‌دهند، هر نوع تلفیقی از يك به يك بودن و پوشا بودن می‌تواند رخ دهد:



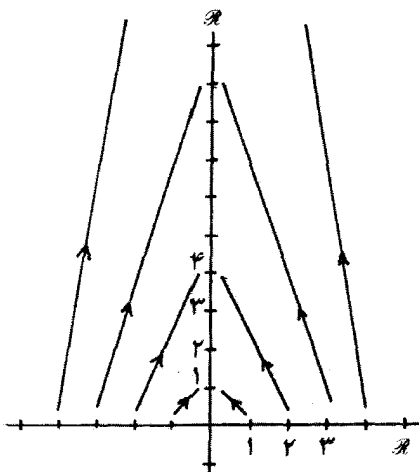
روی هر مجموعه A تابعی بسیار مهم و بسیار بدیهی می‌توان تعریف کرد: تابع همانانی $i_A: A \rightarrow A$ به ازای هر $a \in A$: توسط $i_A(a) = a$ تعریف می‌شود. بدیهی است که این تابع دوسویی است.

نمودار تابع

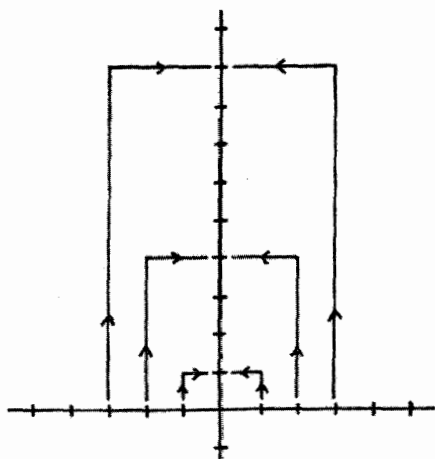
برای به تصویر در آوردن توابع دوشیوه همتراز وجود دارد: یکی بانمودار (برای توابع $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$) و دیگری بادیاگرام نقطه-پیکان. ارتباط جالبی بین این دو وجود دارد. تصویر نقطه-پیکان تابع $f(x) = x^2$ ($x \in \mathbb{R}$) شکلی شبیه به شکل زیر است:



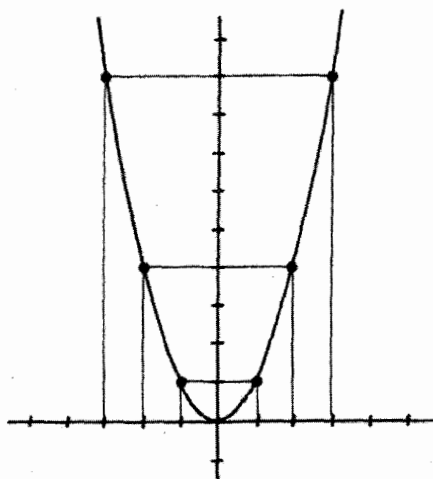
اگر A را به طور افقی چنان قرار دهیم که B را در 0 قطع کند، دیگر پیکانها یکدیگر را قطع نمی کنند.



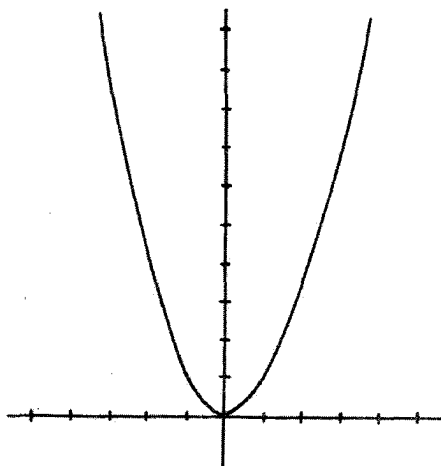
ولی جالبتر است پیکانهای را به کار ببریم که فقط عمودی یا افقی باشند:



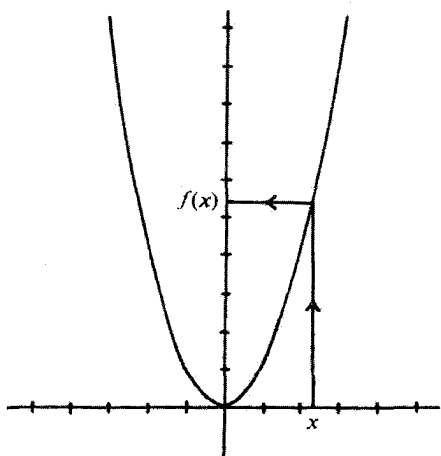
این تصویر روشن می‌سازد که نقاط مهم، گوشه‌های پیکانها هستند. اگر x را تغییر دهیم، همه گوشه‌ها روی یک منحنی قرار می‌گیرند:



حال می‌توانیم پیکانها را حذف کنیم، فقط نمودار متداول f را باقی‌گذاریم :



برعکس، اگر این نمودار داده شده باشد، می‌توانیم پیکان‌ها را مجدداً رسم کنیم: از $x \in A$ شروع و به طور عمودی حرکت می‌کنیم تا نمودار قطع شود، سپس افقی حرکت می‌کنیم تا B قطع شود. این نقطه همان $f(x)$ است.

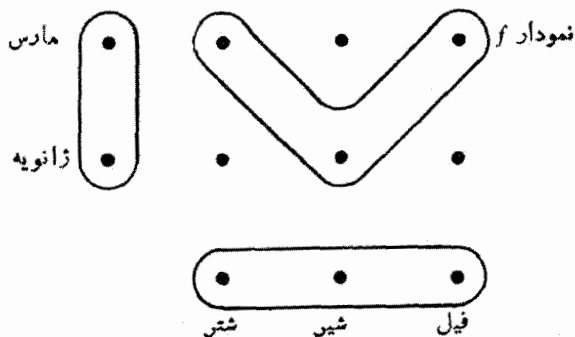


نمودار از دیدگاه نظریه مجموعه‌ها چیست؟ صفحه همان $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ است و گوشه، در فرم پیکانی از x به $f(x)$ ، همان $(x, f(x))$ است. لذا نمودار f مجموعه

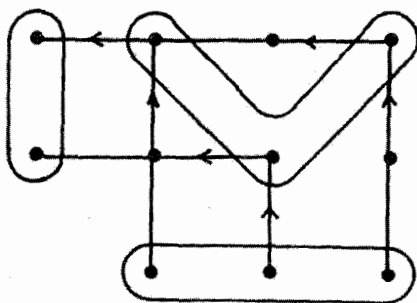
$$\{(x, f(x)) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

است، ولی این مجموعه در تعریف صوری، همان f است. با قبول $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ به عنوان یک صفحه، نمودار تابع همان تصویر طبیعی f است.

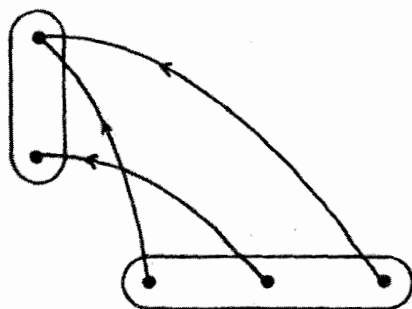
در مورد يك تابع كلي $f: A \rightarrow B$ هم به تصوير متناظري نیازمندیم. اکنون می‌توانیم $A \times B$ را رسم و از آن به جای صفحه استفاده کنیم. مثلاً «نمودار» تابع شتر-شیر-فیل، که در دو بخش پیش تعریف شد، به صورت زیر است:



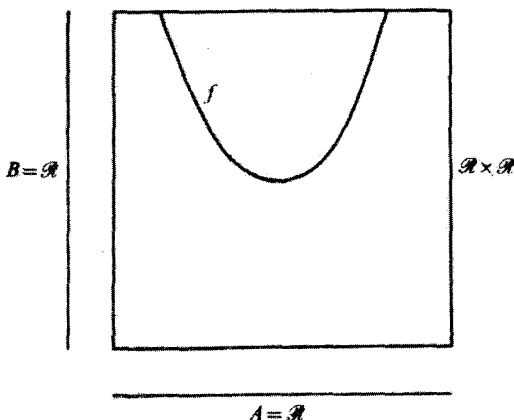
حال اگر ابتدا پیکانهایی از اعضای A به‌طور عمودی رسم کنیم تا نمودار را قطع کند، سپس به‌طور افقی تا B را داریم



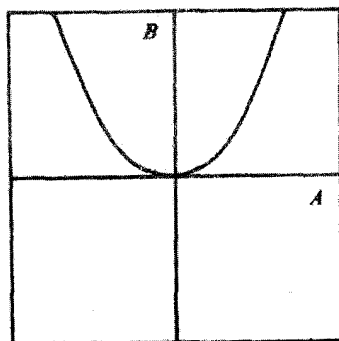
با کمی تغییر در شکل، تصویر نقطه-پیکان به دست می‌آید:



توجه کنید که، اگر بخواهیم دقیق باشیم، تصویر نمودار تابعی مانند $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ باید چنین باشد:



ولی تصویر سنتی، که در آن A و B به عنوان «محور» (دی صفحه رسم می‌شوند، ما نوستر و مناسبتر است:



اما باید به خاطر بسپاریم که این «محورها» جزئی از نمودار نیستند، بلکه برای نقاط (x, y) از صفحه نقش بر چسب را دارند.

توکیب توابع

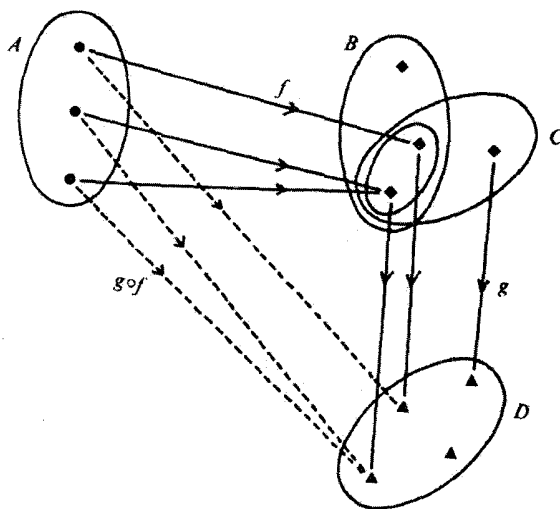
اگر $f: A \rightarrow B$ و $g: C \rightarrow D$ دو تابع باشند، و اگر نگاره f زیر مجموعه‌ای از C باشد، آنگاه می‌توانیم f و g را توکیب کنیم، به این نحو که «اول f را اعمال کنیم و سپس g را». به بیان صوری، تحت این فرضیات، تابعی چون

$$g \circ f: A \rightarrow D$$

را با قاعدهٔ ۱

$$(g \circ f)(x) = g(f(x))$$

تعریف می‌کنیم.



البته باید بررسی کنیم که $g \circ f$ یک تابع از A به D است، ولی این آسان است. یکی از خواص بسیار مفید ترکیب توابع شرکت پذیری است، به این معنا که:

قضیهٔ ۱. فرض کنیم $f: A \rightarrow B$, $g: C \rightarrow D$, $h: E \rightarrow F$ سه تابع باشند به طوری که نگارهٔ f زیر مجموعه‌ای از C و نگارهٔ g زیر مجموعه‌ای از E باشد. آنگاه دو تابع

$$h \circ (g \circ f): A \rightarrow F$$

$$(h \circ g) \circ f: A \rightarrow F$$

برابرند.

اثبات. منظور از «برابری» برابری دو زیر مجموعه‌ای است از $A \times F$ که این توابع را تعریف می‌کنند؛ این خود به این معنی است که به ازای هر $x \in A$ مقادیر این دو تابع با هم مساویند. حال داریم

۱. متأسفانه با آنکه $f \circ g$ طبیعی‌تر جلوه می‌کند نماد $g \circ f$ باید به معنی «اول f ، سپس g » باشد. ولی دومی تعریف ترکیب را به صورت $(g \circ f)(x) = g(f(x))$ درمی‌آورد که نادرست است. یک راه حل این است که به جای $f(x)$ بنویسیم $f(x)$ و ترکیب را با $(x)f \circ g = ((x)f)g$ تعریف کنیم. ولی این نیز نامأنوس است!

$$h \circ (g \circ f)(x) = h(g \circ f(x)) = h(g(f(x))),$$

$$(h \circ g) \circ f(x) = h \circ g(f(x)) = h(g(f(x)))$$

□ که قضیه را ثابت می کنند.

توابع همانی تحت ترکیب خواص جالبی دارند:

قضیه ۲. اگر $f: A \rightarrow B$ يك تابع باشد، آنگاه

$$f \circ i_A = f, \quad i_B \circ f = f.$$

□ اثبات. اثبات بررسی ساده و مستقیمی از تعریف است.

توابع وارون

هر تابع $f: A \rightarrow B$ را به صورت شیئی در نظر می گیریم که $x \in A$ را اختیار می کند و کاری دوی آن انجام می دهد، یعنی $f(x) \in B$ را تولید می کند. گاهی می توانیم تابعی چون g بیابیم که آنچه را f «انجام داده است» «خشتی» می کند، و آن تابع وارون f نام دارد. در تحلیل دقیق این موضوع مواعی هم وجود دارد.

تعریف. فرض کنیم $f: A \rightarrow B$ يك تابع باشد. آنگاه تابعی چون $g: B \rightarrow A$ يك وارون چپ f نامیده می شود هر گاه به ازای هر $x \in A$ ، داشته باشیم $g(f(x)) = x$ ، و وارون راست f نام دارد هر گاه به ازای هر $y \in B$ ، داشته باشیم $f(g(y)) = y$ ، و وارون f خوانده می شود هر گاه هم يسك وارون چپ f باشد و هم يسك وارون راست آن.

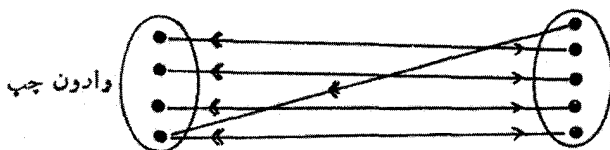
ملاحظه کنید که این سه شرط را می توانیم با عبارات معادل زیر هم بیان کنیم:

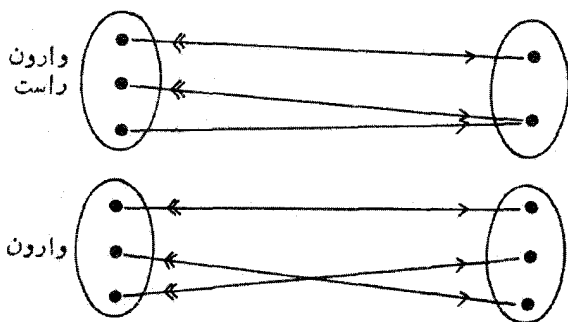
$$g \circ f = i_A,$$

$$f \circ g = i_B,$$

$$f \circ g = i_B \text{ و } g \circ f = i_A$$

حال به ذکر چند نمونه می پردازیم. در اینجا پیکان تنهای \rightarrow را برای نمایش f به کار می بریم و پیکان مضاعف \leftrightarrow را برای g .





این تصاویر، الهام بخش محکمی مفید هستند:

- قضیه ۳. تابعی چون $f: A \rightarrow B$ دارای يك:
- (الف) وارون چپ است اگر و فقط اگر يك به يك باشد،
 - (ب) وارون راست است اگر و فقط اگر پوشا باشد،
 - (پ) وارون است اگر و فقط اگر دوسویی باشد.

اثبات (الف). فرض کنیم f دارای وارون چپی چون g باشد. برای اثبات يك به يك بودن f فرض می‌کنیم $f(x) = f(y)$. آنگاه $x = g(f(x)) = g(f(y)) = y$ ، لذا f مسلماً يك به يك است.

برعکس، فرض کنیم f يك به يك باشد. اگر $y \in B$ و $y = f(x)$ ، آنگاه چنین تعریف می‌کنیم: $g(y) = x$. این x ، بنا به يك به يك بودن f ، یکتاست. اگر y عضوی از برد f نباشد، چنین x وجود ندارد؛ در آن صورت a دلخواهی از A انتخاب و $g(y)$ را مساوی با a تعریف می‌کنیم. حال $g(y)$ به ازای هر $y \in B$ معین است و $g: B \rightarrow A$ يك تابع. ولی طبق تعریف g داریم، $g(f(x)) = x$ ، و لذا g يك وارون چپ است.

(ب) فرض کنیم f وارون راستی چون g داشته باشد. اگر $y \in B$ آنگاه $y = f(g(y))$ ، لذا این y به ازای $x = g(y)$ به صورت $f(x)$ است. از این رو f يك تابع پوشا به B است.

برعکس، فرض کنیم f پوشا باشد. گیریم $y \in B$. آنگاه به ازای x از A ، که لزوماً یکتا نیست، داریم $y = f(x)$. به ازای هر $y \in B$ ، $g(y)$ را يك عضو مشخص دلخواهی از A می‌گیریم که $y = f(g(y))$. آنگاه g يك تابع است و يك وارون راست f .

(پ) تابع f يك وارون دارد اگر و فقط اگر وارون چپی چون g داشته باشد که وارون راستی برای آن نیز باشد. این امر ایجاب می‌کند که f هم يك به يك باشد و هم پوشا، و لذا دوسویی. حال اگر f دوسویی باشد، وارون چپی چون g دارد، و به آسانی بررسی می‌شود که این g يك وارون راست نیز هست. بنابراین f يك وارون دارد. \square

چند مثال

(۱) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ، $f(x) = x^3$. این تابع دو سویی است و دارای وارون و $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ، با تعریف $g(x) = \sqrt[3]{x}$ است.

(۲) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ، $f(x) = x^2$. این تابع دروضع کنونی، نه يك به يك است و نه پوشا، لذا هیچ نوع وارونی ندارد. پس ریشه‌های دوم چه می‌شوند؟ می‌توانیم با انتخاب $\mathbb{R}^+ = \{x \in \mathbb{R} | x \geq 0\}$ به عنوان همدامنه، f را پوشا کنیم. حال $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$ پوشاست، و $g(x) = \sqrt{x}$ (ریشه دوم مثبت) يك وارون داست است زیرا $f(g(x)) = (\sqrt{x})^2 = x$ و f این يك وارون چپ نیست، زیرا

$$\sqrt{x^2} = x, \quad \text{اگر } x \geq 0$$

$$\sqrt{x^2} = -x, \quad \text{اگر } x < 0$$

(۳) در این مثال، خواصی از توابع نمایی و لگاریتمی را فرض می‌گیریم که در این کتاب آنها را به طور دقیق اثبات نکرده‌ایم. فرض کنیم $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ توسط $f(x) = e^x$ تعریف شده باشد. این تابع يك به يك است زیرا اگر $e^x = e^y$ آنگاه $e^{x-y} = 1$ ، لذا $x - y = 0$ و بنابراین $x = y$. این تابع يك وارون داست دارد، که (مثلاً) با

$$g(y) = \log y \quad (y > 0)$$

$$g(y) = \gamma \gamma \quad (y \leq 0)$$

تعریف می‌شود. زیرا $g(f(x)) = \log(e^x) = x$ و $f(g(y)) = e^{\log y} = y$ است، و لذا $g(f(x)) = x$ و $f(g(y)) = y$ است. عدد اختیاری $\gamma \gamma$ در این محاسبه وارد نمی‌شود؛ فقط به این دلیل آورده شده است که g روی تمام \mathbb{R} تعریف بشود. با توجه به فرایند محاسبات، هر تعریف دیگر g روی اعداد حقیقی منفی هم درست است.

(۴) بارزتر آن است که تابع $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^*$ را در نظر بگیریم، که در آن $\mathbb{R}^* = \{x \in \mathbb{R} | x > 0\}$ ، و $f(x) = e^x$ ، اکنون f دو سویی است، و $g: \mathbb{R}^* \rightarrow \mathbb{R}$ ، با ضابطه $g(y) = \log y$ ، يك وارون آن است زیرا:

$$e^{\log y} = y,$$

$$\log e^x = x.$$

(۵) در این مثال آشنایی با برخی از خواص توابع مثلثاتی فرض شده است: $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ با ضابطه $f(x) = \sin x$ را در نظر می‌گیریم. این تابع نه يك به يك است و نه پوشا، لذا هیچ نوع وارونی ندارد، پس $\sin^{-1} x$ (یا $\arcsin x$) که در جدولهای مثلثاتی یافت می‌شود چیست؟ جواب این سؤال به این بستگی دارد که دقیقاً چه می‌خواهیم انجام بدهیم. اگر $\sin^{-1}(x)$ آن y یکتایی، $-\pi/2 \leq y \leq \pi/2$ ، تعریف بشود که

$\sin y = x$ ، آنگاه این تابع يك وارون راست (ولی نه چپ) برای تابع $f: \mathbb{R} \rightarrow \{x \in \mathbb{R} \mid -1 \leq x \leq 1\}$ است، که در آن $f(x) = \sin x$. این تابع به طور قطع يك وارون چپ نیست؛ مثلاً،

$$\sin^{-1} \sin 6\pi = \sin^{-1} 0 = 0 \neq 6\pi.$$

گاهی می‌گوییم که \sin^{-1} «چند مقداری» است. مطابق تعریف ما، این رابطه نمی‌تواند به معنای دقیق کلمه، يك تابع باشد.

(۶) رضایتبخش‌ترین فرایند چنین است که فرض کنیم

$$f: \{x \in \mathbb{R} \mid -\pi/2 \leq x \leq \pi/2\} \rightarrow \{x \in \mathbb{R} \mid -1 \leq x \leq 1\}$$

باضابطه $f(x) = \sin x$ تعریف شده باشد. آنگاه f دوسویی است، و \sin^{-1} يك وارون برای این f است.

وارونهای چپ و راست لزومی ندارد یکتا باشند - این یکی از دلایلی است که در ساختن آنها از انتخابهای اختیاری استفاده می‌شود. ولی وارونها یکتا هستند.

قضیه ۴. اگر تابعی هم يك وارون چپ داشته باشد هم يك وارون راست، آنگاه يك وارون دارد. این تابع وارون، یکتاست، و هر وارون چپ یاراستی با آن برابر است.

اثبات. اگر $f: A \rightarrow B$ هم يك وارون چپ داشته باشد و هم راست، آنگاه طبق قضیه ۳، f دوسویی است، و وارونی چون F دارد. اگر g یکی از وارونهای چپ آن باشد، آنگاه

$$g = g \circ i_B = g \circ (f \circ F) = (g \circ f) \circ F = i_A \circ F = F.$$

به همین ترتیب اگر h یکی از وارونهای راست آن باشد آنگاه $h = F$. از آنجایی که هر وارون، به خصوص يك وارون چپ نیز هست، این مطلب همچنین ثابت می‌کند که F یکتاست. \square

نماد نمایش تابع وارون تابع $f: A \rightarrow B$ ، به شرطی که وجود داشته باشد، عبارت است از

$$f^{-1}: B \rightarrow A.$$

قضیه ۵. اگر $f: A \rightarrow B$ و $g: B \rightarrow C$ دوسویی باشند، آنگاه $g \circ f: A \rightarrow C$ نیز دوسویی است، و

$$(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$$

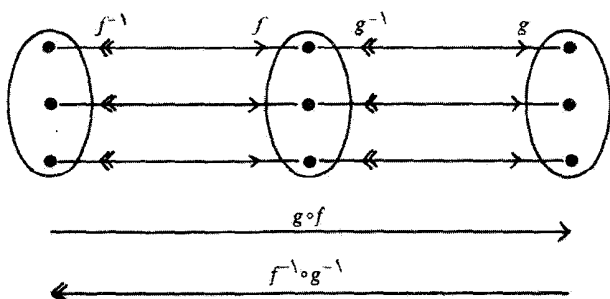
اثبات. واضح است که $g \circ f$ دو سویی است. با بررسی مستقیم به آسانی ثابت

می شود که $f^{-1} \circ g^{-1}$ يك وارون چپ آن هم هست، زیرا

$$\begin{aligned} (f^{-1} \circ g^{-1}) \circ (g \circ f) &= f^{-1} \circ (g^{-1} \circ (g \circ f)) \\ &= f^{-1} \circ ((g^{-1} \circ g) \circ f) \\ &= f^{-1} \circ (i_B \circ f) \\ &= f^{-1} \circ f \\ &= i_A. \end{aligned}$$

□ لذا طبق قضیه ۴ این تابع يك وارون است.

این مطلب را می توانیم به صورت زیر تجسم کنیم: آنگاه روشن می شود که محاسبه فوق بسیار کمتر از آنچه که به نظر می رسد مهیب است.



تحدید

اگر $f: A \rightarrow B$ يك تابع باشد و X زیرمجموعه ای از A ، می توانیم تابعی مانند

$$f|_X: X \rightarrow B,$$

به نام تحدید f به X ، باضابطه

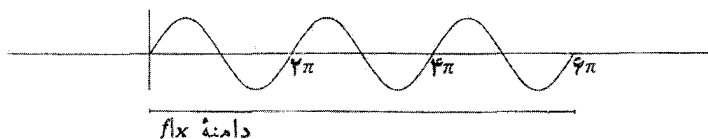
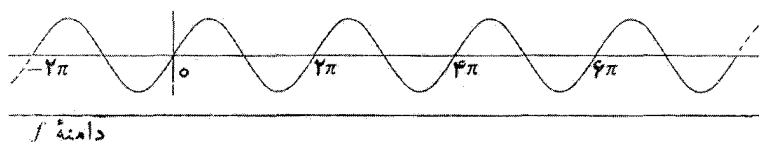
$$f|_X(x) = f(x), \quad (x \in X)$$

تعریف کنیم. تفاوت این تابع با f تنها در این است که x هایی که در X نیستند در نظر گرفته نمی شوند.

مثلاً، اگر $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ باضابطه $f(x) = \sin x$ باشد و

$$X = \{x \in \mathbb{R} \mid 0 \leq x \leq 6\pi\},$$

آنگاه نمودارهای $f|_X$ و f به صورت زیر هستند:



عمل تحدید عملی نسبتاً بدیهی است. استفاده اصلی آن در این است که توجه‌مان را به رفتار f روی زیرمجموعه X معطوف می‌کند. گاهی این عمل مفید است: در فوق ملاحظه کردیم که با فرض $\sin: \mathbb{R} \rightarrow I, I = \{x \in \mathbb{R} \mid -1 \leq x \leq 1\}$ دو سویی نیست. ولی اگر $\sin|_X: X \rightarrow I$ نگاه $X = \{x \in \mathbb{R} \mid -\pi/2 \leq x \leq \pi/2\}$ اگر یک تابع همانی $i_A: A \rightarrow A$ به یک زیرمجموعه $X \subseteq A$ محدود شود، تابع شمولی

$$i_X|_X: X \rightarrow A$$

به دست می‌آید که در آن $(x \in X), i_X|_X(x) = x$. بنابراین، این همان تابع i_X است، ولی با هم‌دامنه‌ای متفاوت که نتیجه‌اش تأکید روی چیز دیگری است.

دنباله n تایی

اکنون با استفاده از توابع می‌توانیم به برخی از پرسشهایی که قبلاً مطرح شد پاسخ دهیم. به خصوص می‌توانیم تعاریف دقیقی از دنباله n تایی ارائه دهیم. قبلاً زوج، سه تایی، چهار تایی، ... مرتب‌را تعریف کردیم، ولی یک دستور کلی عرضه نکردیم. فرض کنیم X_n مجموعه $\{x \in \mathcal{N} \mid 1 \leq x \leq n\}$ باشد. اگر S یک مجموعه باشد، آنگاه هر n تایی از اعضای S را تابعی چون

$$f: X_n \rightarrow S.$$

تعریف می‌کنیم. کاری که این تابع انجام می‌دهد این است که $f(1), f(2), \dots, f(n)$ را به عنوان اعضای از S مشخص می‌کند. اگر نمادگذاری را به (f_1, f_2, \dots, f_n) تغییر دهیم ملاحظه می‌کنیم که دو n تایی (f_1, f_2, \dots, f_n) و (g_1, g_2, \dots, g_n) برابرند اگر و فقط اگر $f_1 = g_1, f_2 = g_2, \dots, f_n = g_n$. و این همان صورتی است که یک n تایی باید داشته باشد.

به همین ترتیب می‌توانیم ایده یک دنباله a_1, a_2, \dots را که قبلاً به عنوان یک «فهرست بی پایان» توصیف کردیم به طور دقیقتر به صورت تابعی چون

$$f: \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{S}$$

تعریف کنیم، ولی حالا $f(n)$ را همان a_n می‌انگاریم. در مورد زوجهای مرتب، تعریف جدید (f_1, f_2) با آنچه که کوراتوفسکی داده است مساوی نیست. ولی دارای همان خاصیت است که $(g_1, g_2) = (f_1, f_2)$ اگر و فقط اگر $f_1 = g_1$ و $f_2 = g_2$. از آنجایی که این خاصیت تنها خاصیتی است که مورد استفاده واقع می‌شود، تفاوت این دو تعریف بی‌اهمیت است.

تابع چند متغیره

در حساب دیفرانسیل و انتگرال «توابع بادومتغیر» می‌مانند

$$f(x, y) = x^2 - 3y^3 + \cos xy, \quad (x, y \in \mathbb{R})$$

مطرح می‌شوند. برای دقیقتر مشخص کردن این توابع ازومی ندارد همه مطالب قبلی را تکرار کنیم. نمادگذاری روشن می‌سازد که f صرفاً یک تابع معمولی است که روی مجموعه زوجهای مرتب (x, y) تعریف می‌شود، یعنی

$$f: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}.$$

به‌طور کلی اگر A و B دو مجموعه باشند، آنگاه هر تابع با دومتغیر $a \in A$ و $b \in B$ ، یک تابع معمولی $f: A \times B \rightarrow C$ است. به همین ترتیب توابع با n متغیر، توابع معمولی هستند که روی مجموعه‌ای از n تایی‌ها تعریف می‌شوند. خواهیم دید که این مفاهیم بسیار مفید هستند.

عمل دوتایی

به بیان ساده، هر عمل دوتایی روی مجموعه‌ای چون A تابعی مانند $f: A \times A \rightarrow A$ است. مثالهای این مفهوم در ریاضیات بسیارند:

$$(1) \quad \alpha(x, y) = x + y, \quad \alpha: \mathcal{N} \times \mathcal{N} \rightarrow \mathcal{N}, \quad \mathcal{N} \text{ جمع روی } \mathcal{N}$$

$$(2) \quad \mu(x, y) = xy, \quad \mu: \mathcal{N} \times \mathcal{N} \rightarrow \mathcal{N}, \quad \mathcal{N} \text{ ضرب روی } \mathcal{N}$$

$$(3) \quad \sigma(x, y) = x - y, \quad \sigma: \mathcal{Z} \times \mathcal{Z} \rightarrow \mathcal{Z}, \quad \mathcal{Z} \text{ تفریق روی } \mathcal{Z}$$

$$(4) \quad \text{تقسیم روی عناصر غیر صفر } \mathcal{Q}$$

$$\text{فرض کنیم } \mathcal{Q}^* = \{x \in \mathcal{Q} \mid x \neq 0\}$$

$$\delta(x, y) = x/y, \quad \delta: \mathcal{Q}^* \times \mathcal{Q}^* \rightarrow \mathcal{Q}^*$$

(5) فرض کنیم $A = \mathbb{P}(X)$ ، مجموعه همه زیر مجموعه‌های مجموعه مفروضی چون X باشد، $u: A \times A \rightarrow A$ را با ضابطه $u(Y_1, Y_2) = Y_1 \cup Y_2$ تعریف

می‌کنیم.

(۶) برای مجموعه مفروضی چون X ، فرض کنیم M مجموعه همه توابع از X به X باشد، لذا $f \in M$ به این معناست که $f: X \rightarrow X$ است. $c: M \times M \rightarrow M$ را با ضابطه $c(g, f) = g \circ f$ تعریف می‌کنیم.

در اکثر اعمال دو تایی که در ریاضیات مطرح می‌شوند، عضو $f(x, y)$ ، با استفاده از نمادهایی چون \circ ، به صورت $y \circ x$ نمایش داده می‌شود. در مثالهای فوق داریم $x + y$ ، xy ، $x - y$ ، x/y ، $x \cup y$ ، $x \cap y$ ، به این دلیل، معمولاً یک عمل دو تایی را با $\circ: A \times A \rightarrow A$ نمایش می‌دهیم و نگاره $\circ(x, y)$ را با $x \circ y$ ، با توجه به مثالهای (۲) و (۶)، $x \circ y$ را حاصلضرب یا ترکیب x و y می‌نامیم. در مثال (۲) هیچ نمادی بین اعضا وجود ندارد. این نمادگذاری اختصاری اغلب در موضوعات دیگر ریاضی هم که امکان اشتباه وجود نداشته باشد به کار می‌رود. مثلاً، ترکیب توابع در (۶) را معمولاً به جای $g \circ f$ به صورت gf می‌نویسیم. خواننده قبلاً هم وقتی که آموخت

$$2\pi \text{ را } 2 \text{ ضرب در } \pi,$$

$$\frac{1}{2} \text{ را } 2 \text{ به اضافه } \frac{1}{2}, \text{ و}$$

$$21 \text{ را } 2 \text{ ضرب در ده به اضافه } 1$$

بخواند درحقیقت با چنین قراردادهایی سروکار داشت.

با توجه به نماد $x \circ y$ ، انتظار نداریم که $x \circ y$ و $y \circ x$ برابر باشند. مثلاً، در مورد تفریق داریم $2 - 1 \neq 1 - 2$ اگر به ازای همه اعضای A ، $x, y \in A$ داشته باشیم $x \circ y = y \circ x$ ، آنگاه \circ را جابه‌جایی می‌خوانیم.

مثالهای (۱)، (۲)، و (۵) جابه‌جایی هستند، ولی (۳) و (۴) چنین نیستند. مثال (۶) ناجابه‌جایی است هرگاه X بیش از یک عضو داشته باشد. (زیرا اگر $a, b \in X$ ، $a \neq b$ ، آنگاه چنین تعریف می‌کنیم که $f(a) = f(b) = a$ ، $g(a) = g(b) = b$ ، و در غیر این صورت $f(x) = g(x) = x$ ، آنگاه داریم $g \circ f(a) = b$ ولی $f \circ g(a) = a$ ، لذا $g \circ f \neq f \circ g$.)

جز در حالتی که بر ما معلوم باشد یک عمل دو تایی جابه‌جایی است، رعایت ترتیب اعضا در حاصلضرب ضرور است. این عمل ضرب را می‌توانیم برای سه عضو (یا بیشتر) هم تعمیم دهیم. فرض کنیم $x, y, z \in A$ ، آنگاه $x \circ y \in A$ و می‌توان آن را در z ضرب کرد. در اینجا از پراگماتیک استفاده می‌کنیم و برای نمایش حاصلضرب می‌نویسیم $z \circ (x \circ y)$ تا نشانگر تمایزش با $x \circ (y \circ z)$ نیز باشد. اگرچه در عبارت دوم، x, y, z به همان ترتیب قبلی نوشته شده‌اند، ولی این یکی حاصلضرب x در z است و ممکن است با حاصلضرب اولی متفاوت باشد. مثلاً، $(2 - 1) - 1 \neq 3 - (2 - 1)$.

اگر برای همه اعضای A ، $x, y, z \in A$ داشته باشیم $z \circ (x \circ y) = x \circ (y \circ z)$ ، آنگاه

۵ را شرکت پذیر می خوانیم. مثالهای (۱)، (۲)، (۵)، و (۶) شرکت پذیر هستند، ولی (۳) و (۴) چنین نیستند.

در بحث مربوط به مفهوم اعداد، اعمال دوتایی جابسه جایی و شرکت پذیر (جمع و ضرب) به منزله سنگ زیر بنا هستند.

به همان نحوی که اعمال دوتایی $f: A \times A \rightarrow A$ را تعریف کردیم، می توانیم اعمال سه تایی $f: A \times A \times A \rightarrow A$ را هم تعریف کنیم، و به همین ترتیب تا آخر. حتی در آغاز این سلسله، می توانیم تابعی چون $g: A \rightarrow A$ را نیز به عنوان يك «عمل يك تایی» در نظر بگیریم. این مفاهیم، در مقایسه با اهمیت اساسی اعمال دوتایی، در ریاضیات اهمیت چندانی ندارند.

خانواده اندیس دار از مجموعه ها

در آخر فصل ۳ مفهوم مجموعه ای چون S را که اعضایش خود مجموعه بودند بررسی کردیم. مثلاً، ممکن است داشته باشیم

$$S = \{S_1, \dots, S_n\}$$

که در آن هر S_r خود يك مجموعه است. با استفاده از مفهوم تابع می توانیم این ایده را تعمیم دهیم. اگر $\mathcal{N}_n = \{1, 2, \dots, n\}$ ، آنگاه تابعی دو سویی چون $f: \mathcal{N}_n \rightarrow S$ با ضابطه $f(r) = S_r$ در دست است. هیچ دلیلی وجود ندارد که خود را به \mathcal{N}_n محدود کنیم. اگر A مجموعه دلخواهی باشد و $f: A \rightarrow S$ يك دو سویی، که در آن هر عضو S خود يك مجموعه است، آنگاه S را يك خانواده اندیس دار از مجموعه ها می خوانیم،

$$S = \{S_\alpha \mid \alpha \in A\}.$$

در این بحث A مجموعه اندیس نام دارد.

اجتماع يك چنین خانواده اندیس دار، یعنی

$$\bigcup S = \{x \mid x \in S_\alpha, \alpha \in A\},$$

را به صورت

$$\bigcup_{\alpha \in A} S_\alpha$$

نیز نمایش می دهیم، و اشتراك

$$\bigcap S = \{x \mid x \in S_\alpha, \alpha \in A\}$$

را هم به صورت

$$\bigcap_{\alpha \in A} S_\alpha.$$

وقتی که $A = \mathcal{X}_n$ ، اغلب این مجموعه‌ها را با $\bigcup_{r=1}^n S_r$ و $\bigcap_{r=1}^n S_r$ نشان می‌دهیم؛ و وقتی که $A = \mathcal{X}$ ، نمادهای مربوط، $\bigcup_{r=1}^{\infty} S_r$ و $\bigcap_{r=1}^{\infty} S_r$ هستند. در این عبارتها نگران نماد « ∞ » که جزئی از گسترش تاریخی موضوع است نباشید؛ امروزه آن را حذف و از نمادهای $\bigcup_{r \in \mathcal{N}} S_r$ و $\bigcap_{r \in \mathcal{N}} S_r$ استفاده می‌کنند.

تمرین

در این تمرینها هر خاصیتی از توابع نمایی، لگاریتمی، و مثلثاتی را که مورد لزوم باشد بدون اثبات می‌توان پذیرفت.

۱. نگاره توابع $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ذیل را بیابید:

(الف) $f(x) = x^3$

(ب) $f(x) = x - 4$

(پ) $f(x) = x^2 + 2x + 2$

(ت) $f(x) = x^2 + \cos x$

(ث) $f(x) = 1/x$ اگر $x \neq 0$ و $f(0) = 1$

(ج) $f(x) = |x|$

(چ) $f(x) = x^2 + x - |x|^2$

(ح) $f(x) = x^{1/2} + x$

۲. برای هر يك از توابع تعریف شده در فوق، تعیین کنید آیا (به عنوان يك تابع $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$) (الف) يك به يك، (ب) پوشا، (پ) دوسویی است.

۳. توابع زیر طوری باید تعریف شوند که هم دامنه آنها \mathbb{R} باشد، و دامنه آنها زیر مجموعه‌ای از \mathbb{R} . در هر مورد بزرگترین دامنه ممکن را تعیین کنید:

(الف) $f(x) = \log x$

(ب) $f(x) = \log \log \cos x$

(پ) $f(x) = -x$

(ت) $f(x) = \log(1 - x^2)$

(ث) $f(x) = \log(\sin^2(x))$

(ج) $f(x) = e^{x^2}$

(چ) $f(x) = 1/(x^2 + 1)$

(ح) $f(x) = \sqrt{(x-1)(x-2)(x-3)(x-4)(x-5)(x-6)}$ (ریشه دوم مثبت). در هر مورد نگاره f را پیدا کنید.

۴. فرض کنید S مجموعه دایره‌های در صفحه باشد و $f: S \rightarrow \mathbb{R}$ با ضابطه

$$f(s) = s \text{ مساحت}$$

تعریف بشود. آیا f يك به يك است؟ پوشاست؟ دوسویی است؟
حال فرض کنید T مجموعه دایره‌هایی در صفحه باشد که مرکزشان در مبدأ است، و

$$g: T \rightarrow \mathbb{R}^+, \mathbb{R}^+ = \{x \in \mathbb{R} | x \geq 0\}$$

$$g(t) = t \text{ محیط}$$

تعریف کنید. آیا g يك به يك است؟ پوشاست؟ دوسویی است؟

۵. اگر A دو عضو داشته باشد و B سه عضو، چند تابع متفاوت از A به B وجود دارد؟ از B به A ؟ در هر مورد چند تا يك به يك هستند؟ چند تا پوشا هستند؟ چند تا دوسویی هستند؟

۶. اگر A دارای n عضو و B دارای m عضو باشد ($n, m \in \mathbb{N}$)، تعداد توابع از A به B را بیابید.

۷. نشان دهید اگر $A = \emptyset$ و $B \neq \emptyset$ ، آنگاه، طبق تعریفی که با کمک نظریه مجموعه‌ها عرضه شد، دقیقاً يك تابع از A به B وجود دارد. نشان دهید اگر $A \neq \emptyset$ و $B = \emptyset$ ، آنگاه هیچ تابعی وجود ندارد. چند تابع از \emptyset به \emptyset وجود دارد؟

۸. مثالهایی از توابع $f: \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{X}$ بیاورید که:

(الف) نه يك به يك باشد و نه پوشا،

(ب) يك به يك باشد ولی پوشا نباشد،

(پ) پوشا باشد ولی يك به يك نباشد،

(ت) هم پوشا باشد و هم يك به يك.

۹. اگر $f: A \rightarrow B$ ، نشان دهید که، به ازای $X \subseteq A$ و $Y \subseteq B$ ، فرمولهای

$$\hat{f}(X) = \{f(x) | x \in X\}$$

$$\hat{f}(Y) = \{x \in A | f(x) \in Y\}$$

دو تابع، $\hat{f}: \mathcal{P}(A) \rightarrow \mathcal{P}(B)$ و $\hat{f}: \mathcal{P}(B) \rightarrow \mathcal{P}(A)$ ، تعریف می‌کنند.

ثابت کنید که به ازای هر $X_1, X_2 \subseteq A$ و $Y_1, Y_2 \subseteq B$ ، داریم:

$$\hat{f}(X_1 \cup X_2) = \hat{f}(X_1) \cup \hat{f}(X_2) \text{ (الف)}$$

(ب) $f(X_1 \cap X_2) \subseteq f(X_1) \cap f(X_2)$ ولی برابری الزاماً برقرار نیست،

$$f(Y_1 \cup Y_2) = f(Y_1) \cup f(Y_2) \quad (\text{پ})$$

$$f(Y_1 \cap Y_2) = f(Y_1) \cap f(Y_2) \quad (\text{ت})$$

در صورتی که بدانیم f پوشا هم هست آیا می‌توانیم (ب) را به برابری تبدیل کنیم؟ اگر يك به يك باشد چطور؟ اگر دوسوی باشد چطور؟

(نماد گذاری متداول در کتابهای درسی این است که می‌نویسند $f(X) = f(X)$ و

$$f^{-1}(Y) = f(Y) \text{ : ما نماد فوق را برای وضوح بیشتر به کار برده‌ایم.}$$

۱۰. عمل دوتایی \circ را روی \mathbb{Z} با:

$$x \circ y = x - y \quad (\text{الف})$$

$$x \circ y = |x - y| \quad (\text{ب})$$

$$x \circ y = x + y + xy \quad (\text{پ})$$

$$x \circ y = \frac{1}{y} (x + y + \frac{1}{y} ((-1)^{x+y} + 1) + 1) \quad (\text{ت})$$

تعریف کنید. نشان دهید که این اعمال در واقع اعمال دوتایی هستند. کدام يك جا به جایی است؟ کدام شرکت پذیر؟

منطق ریاضی

کیفیت اساسی ریاضیات کسه آن را به طور یکپارچه به هم مربوط می سازد استفاده از اثبات ریاضی جهت استنتاج قضایای جدید از قضایای قبلی است که نظریه ای قوی و سازگار به وجود می آورد. این روشها فنونی را در بر می گیرند که در زندگی روزمره معمول نیستند. اثبات به روش برهان خلف (که در کتابهای قدیمی «تعلیق محال» خوانده می شود) شاید جالبترین آنها باشد. برای اثبات درستی مطلبی با این روش، فرض می کنیم که مطلب مورد نظر درست نباشد و سپس نشان می دهیم که این فرض به تناقض منجر می شود. به عنوان مثال:

قضیه. کوچکترین کران بالای $S = \{x \in \mathbb{R} \mid x < 1\}$ عدد ۱ است.

اثبات. بی شك ۱ یکی از کرانهای بالای S هست. گیریم K کران بالای دیگری باشد. فرض کنیم $K < 1$ ؛ آنگاه محاسبه ای ساده نشان می دهد که $K < \frac{1}{4}(K+1) < 1$. این مطلب به این معنی است که $\frac{1}{4}(K+1) \in S$ ، که متناقض با این امر است که K يك کران بالاست. بنابراین، فرض $K < 1$ باید غلط باشد و لذا $K \geq 1$ و همان طور که مطلوب است کوچکترین کران بالاست. \square

اثبات فوق نمونه ای از این نوع استدلال است. به منظور تحلیل دقیقتر آن، فرض کنیم

P نمایش گزاره «اگر K یک کران بالای S باشد، آنگاه $1 \leq K$ » باشد. قسمت اصلی برهان فوق مربوط به اثبات درستی P است. P را غلط فرض کردیم (یعنی فرض کردیم کران بالایی چون K برای S وجود دارد که $1 < K$) و با برهانی ساده به تناقض رسیدیم. اگر استدلال درست باشد، آنگاه P نمی تواند غلط باشد؛ لذا P باید درست باشد.

برای اینکه بتوانیم استدلالهایی باین ماهیت را به پیش ببریم و از درستیشان نیز مطمئن باشیم، باید از دو عامل اساسی مطمئن باشیم. اولاً گزاره P (و همچنین همه گزاره‌های دیگری که در استدلال مورد نظر مطرح می شوند) باید به روشنی درست یا به روشنی نادرست باشد (گرچه گاهی ممکن است صدق یا کذب آن بر ما معلوم نباشد). در محاوره روزمره به گفته‌هایی نظیر «تقریباً همه رانندگان گاهی سرعت بیش از حد مجاز دارند» برمی خوریم. گفته‌هایی این چنین به کار برهان خلف نمی آیند. آیا به منظور رد این گفته کافی است تنها یک نفر پیدا شود که همیشه سرعت مجاز را رعایت می کند؟ آیا لازم است «تعداد قابل توجه‌ای» (معنای دقیقش هر چه باشد)، یا حتی اکثریتی، رایبیم؟ زبان روزمره ما پر است از این نوع کلی گوییها که در اکثر موارد، ولی شاید نه همیشه، به طور مبهم درست هستند. اثبات ریاضی از مصالح غیر قابل نفوذتری درست می شود، و چنین کلی گوییهایی در آن مجاز نیست: کلیه گزاره‌های مطرح شده باید به روشنی درست یا نادرست باشند.

دومین عامل اساسی در یک اثبات با برهان خلف این است که استدلالهایی که در آن به کار می روند باید بی نقص باشند. تنها اگر چنین باشد، می توانیم مطمئن باشیم که در اثبات با برهان خلف حلقه نادرست در زنجیره برهان همان فرض اولیه است: P نادرست است.

یک لطیفه قدیمی مربوط به سالن تأثر مضمونش چیزی شبیه این است:
هنرپیشه کمدی: تو اینجا نیستی.

هنرپیشه جدی: چرند نگو، می بینی که هستم.

هنرپیشه کمدی: تو اینجا نیستی، بهت ثابت می کنم... بین در ابرو که نیستی.

هنرپیشه جدی: نه نیستم.

هنرپیشه کمدی: در قطب جنوب هم که نیستی.

هنرپیشه جدی: البته که نیستم.

هنرپیشه کمدی: اگر در ابرو یا در قطب جنوب نیستی، پس باید جای دیگه‌ای باشی.

هنرپیشه جدی: البته که جای دیگه‌ای هستم!

هنرپیشه کمدی: خوب، اگر جای دیگه‌ای هستی، پس نمی تونی اینجا باشی!

با چنین استدلالی سرگرم می شویم و همه می توانیم عیب منطقی آن را ببینیم. ولی این امر برای مبتدیان در برهان ریاضی، بی اعتمادی عمیقی نسبت به استفاده از برهان خلف به وجود می آورد. شاید چیزی نظیر این، به تصادف یا تردستی، در میان اثبات رخ دهد. آیا وقتی برای اولین بار با اثبات گنگ بودن $\sqrt{2}$ مواجه شدید، بلافاصله و بدون هیچ شکی قانع شدید؟ این بی اعتمادی کاملاً بجاست: تنها راه برطرف کردن این بی اعتمادی اطمینان از بی عیب بودن منطق ریاضی است. بقیه ایسن فصل را به کاربرد دقیق زبان ریاضی و

اصطلاحات بنیادی در منطق اختصاص می‌دهیم. و در فصل بعد به فنون اثبات ریاضی بازمی‌گردیم.

گزاره

به طوری که هم اکنون دیدیم، ضرور است هر گزاره‌ای که در یک اثبات ریاضی ارائه می‌شود به روشنی درست یا نادرست باشد.

چند نمونه عبارتند از:

$$(1) 2 + 3 = 5$$

(2) کوچکترین کران بالای هر زیرمجموعهٔ ناتهی از \mathbb{R} یکتاست.

(3) کران بالایی چون K برای $S = \{x \in \mathbb{R} \mid x < 1\}$ وجود دارد که $K < 1$

(4) $\sqrt{2}$ گنگ است.

در اینجا (1)، (2)، و (4) درست هستند، ولی (3) نادرست است. در ریاضیات، طبعاً، بیشتر مایلم گزاره‌هایی را مورد بحث قرار دهیم که درست هستند، نه آنهایی را که نادرستند، ولی به دلیل وجود برهانهای خلف و امثال آن، فعلاً بهتر است که آمدن هر دو طرف سکه را مجاز بدانیم.

برای تمایز بین گزاره‌های درست و نادرست، به هر گزاره یک ارزش (دستی) (یا به طور ساده، ارزش) قابل می‌شویم و آن را با t یا f که حروف اول معادل‌های انگلیسی «درست» و «نادرست» هستند، نمایش می‌دهیم:

$t = \text{true}$ ، $f = \text{false}$. این گفته که گزاره‌ای دارای ارزش t است، صرفاً بیان فانتزی این مطلب است که گزاره درست است.

اگر P گزاره‌ای مفروض باشد، جملهٔ « P نادرست است» نیز یک گزاره است که ارزش آن مخالف ارزش درستی P است. مثلاً، اگر P گزارهٔ نادرست « $2 + 2 = 5$ » باشد، آنگاه « $2 + 2 = 5$ نادرست است» گزاره‌ای درست است. در اصطلاح منطق، گزارهٔ « P نادرست است» را معمولاً به صورت

$\neg P$

می‌نویسند و می‌خوانند «چنین نیست که P ». گرچه ممکن است وقتی گزاره‌ای واقعی جانشین P می‌شود، جملهٔ حاصل از نظر دستوری درست نباشد، ولی این مناسبترین نماد مختصر برای بیان این مطلب است. در مثال فوق، «چنین نیست که P » را این طور می‌خوانیم «چنین نیست که $2 + 2 = 5$ ». البته گزاره‌هایی معادل مانند « $2 + 2 = 5$ نادرست است» یا « $2 + 2 \neq 5$ »، خوش‌آهنگ‌تر هستند. مرسوم است وقتی گزارهٔ «چنین نیست که P » را با کلمات بیان می‌کنیم، عبارت را به نحو مناسبی چنان تغییر دهیم که روان‌تر خوانده شود.

گزاره نما

در ریاضی یسک نوع خیلی مهم حکم گزاره نماست که در فصل ۳ معرفی شد. یادآوری می‌کنیم که گزاره نما جمله‌ای است شامل یسک نماد، مانند x ، به طوری که وقتی عضوی از مجموعه‌ای چون X را جانشین x می‌کنیم، آن جمله یا به روشنی درست است یا به روشنی نادرست. «عدد حقیقی x از ۱ کوچکتر نیست» نمونه‌ای از یک گزاره نمای ریاضی است. اگر این گزاره نما را با $P(x)$ نمایش دهیم، آنگاه $P(2)$ درست است، $P(0)$ نادرست است، $P(\pi/4)$ نادرست است، والی آخر؛ اگر ارزش $p(a)$ را به ازای هر $a \in \mathbb{R}$ بیابیم یک تابع ارزش $T_p: \mathbb{R} \rightarrow \{t, f\}$ به دست می‌آوریم که در آن $T_p(a) = t$ اگر $P(a)$ درست باشد، و $T_p(a) = f$ اگر $P(a)$ نادرست باشد.

این امر به نحو جالبی با ایسده‌های مربوط به نظریه مجموعه‌ها هماهنگی دارد. گزاره نمای $P(a)$ ، \mathbb{R} را به دو زیرمجموعه جدا از هم افراز می‌کند، یکی شامل اعضای است که به ازای آنها $P(x)$ درست است، و دیگری شامل اعضای است که به ازای آنها $P(x)$ نادرست است. مجموعه اول را در نمادگذاری متداول با $\{x \in \mathbb{R} \mid P(x)\}$ نمایش می‌دهیم. مثلاً، $\{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 1\}$ مربوط به حالتی است که هم اکنون توصیف شد. مجموعه دیگر به صورت $\{x \in \mathbb{R} \mid \neg P(x)\}$ نوشته می‌شود و در مورد مثال فوق مجموعه $\{x \in \mathbb{R} \mid x < 1\}$ است. این مثال آنچه را که در حالت کلی اتفاق می‌افتد نشان می‌دهد. به ازای هر گزاره نمای $P(x)$ ، یک تابع ارزش مانند فوق به دست می‌آید. آنگاه، به ازای $a \in S$ داریم

$a \in \{x \in S \mid P(x)\}$ اگر و فقط اگر $P(a)$ درست باشد،

$a \in \{x \in S \mid \neg P(x)\}$ اگر و فقط اگر $P(a)$ نادرست باشد.

به جای استفاده از عبارات مبهمی چون «گزاره نما نوعی گزاره است که...» می‌توانیم از ایده «تابع ارزش» استفاده کنیم و با کمک نظریه مجموعه‌ها هم تعریفی ارائه نماییم. ابتدا می‌توانیم با این تعریف شروع کنیم که «هر تابع ارزش T_p روی مجموعه‌ای چون S تابعی است مثل $\{t, f\} \rightarrow S: T_p$ ». سپس چنین تعریف کنیم که «گزاره نمای $P(x)$ متناظر با T_p جمله‌ای است معادل با $T_p(x) = t$ ». تنها اشکال این روش این است که گزاره نماهای به ظاهر متفاوت توابع ارزش مساوی دارند:

$P_1(x): \{x \in \mathbb{R} \mid x < 1\}$ « x یک کران بالای $\{s \in \mathbb{R} \mid s < 1\}$ است»،

$P_2(x): \{x \geq 1\}$.

اثبات اینکه چنین گزاره نماهایی معادل هستند (یا، کلی‌تر بگوییم، درستی هر یک درستی دیگری را ایجاب می‌کند)، کار اصلی ریاضیدانان را تشکیل می‌دهد. بنا بر این گزاره نماهایی که ریاضیدانان در کار خود مورد استفاده قرار می‌دهند ساختنی دارند که هم اکنون شرح آن گذشت. (برای توضیح این مطلب به خواننده، مؤلفین تقریباً در موقعیتی هستند که رنگ را تنها با اشاره کردن به چیزی و گفتن اینکه «این آبی است» توضیح بدهند. خوانندگان در موقعیت بهتری هستند: آنها تجربه ریاضی نسبتاً زیادی دارند و لذا قادرند وقتی گزاره‌ای را می‌بینند آن را تشخیص بدهند!)

اگر در جمله‌ای بیش از یک متغیر وجود داشته باشد، می‌توانیم بحث «گزاره‌نمای یا دو متغیر»، یا با «سه متغیر»، و غیره را مطرح کنیم. مثلاً، جمله « $x > y$ » یک گزاره‌نمای با دو متغیر است (که آن را با $Q(x, y)$ نمایش می‌دهیم). اگر اعدادی حقیقی را جانشین x و y کنیم، یک گزاره به دست می‌آوریم. $Q(3, 2)$ درست است، و $Q(\frac{1}{4}, 10 + \sqrt{2})$ نادرست است. در اینجا تابع ارزش را می‌توانیم به صورت $T_Q: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \{t, f\}$ در نظر بگیریم که در آن $T_Q(x, y) = t$ اگر $Q(x, y)$ درست باشد، و $T_Q(x, y) = f$ اگر $Q(x, y)$ نادرست باشد.

به همین نحوی می‌توانیم « $x^2 + y^2 = z$ » را یک گزاره‌نمای با سه متغیر $x, y, z \in \mathbb{R}$ در نظر بگیریم که آن را با $R(x, y, z)$ نمایش می‌دهیم. تابع ارزش آن $T_R: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \{t, f\}$ است، که در آن

$$T_R(x, y, z) = \begin{cases} t, & \text{اگر } x^2 + y^2 = z \\ f, & \text{اگر } x^2 + y^2 \neq z \end{cases}$$

در عمل، برخی از ریاضیدانان مجموعه‌ای را که گزاره به آن اشاره دارد همیشه به طور صریح ذکر نمی‌کنند و فرض می‌کنند که از فحوای کلام مشخص است. مثلاً، بدیهی است که گزاره « $x > 3$ » در مورد اعداد حقیقی است. فرض بر این است که کسی تصور هم نمی‌کند چیزی را جانشین x کند که معنی نداشته باشد. به همین نحو، برای صرفه جویی در وقت، قراردادی است که همواره برای نمایش اعضای از مجموعه‌های مشخصی از حروف معینی استفاده شود. مثلاً، n معمولاً برای نمایش عددی طبیعی به کار می‌رود. از این رو، گزاره‌نمای « $n > 3$ » را در مورد اعداد طبیعی در نظر می‌گیرند. قبلاً هم مواردی از این قرارداد را در این کتاب دیده‌ایم، مثلاً در تعریف همگرایی در صفحه ۳۵ نوشتیم که:

دنباله‌ای چون (a_n) از اعداد حقیقی به حلی مانند l میل می‌کند اگر به ازای هر $\epsilon > 0$ عددی طبیعی چون N وجود داشته باشد که به ازای هر $n > N$ ، $|a_n - l| < \epsilon$. در هیچ کجای این تعریف به طور صریح ذکر نشده است که n عددی طبیعی است، ولی این به وضوح از فحوای کلام پیداست. گرچه در ابتدا ممکن است استفاده از این قرارداد مبین اندکی شلختگی در شیوه باشد، ولی دلیل خوبی برای آن وجود دارد. در ریاضیات، هر چه صریح‌تر صحبت شود به همان اندازه به نمادهای بیشتری نیاز است. طولانی کردن نوشته، آن چنان صفحه را از نمادها و عبارات انباشته می‌کند که درک معنی اصلی مطلب، به دلیل حجم زیاد جزئیات، مشکل می‌شود. بنا بر این انتخاب، نمادگذاری مناسب که مفاهیم را تا حد امکان واضح و مختصر بیان کند، به سلیقه و شیوه ریاضی‌نویسی نویسنده مربوط می‌شود.

هر ۹ بعضی

اگر گزاره‌نمای مفروض $P(x)$ به ازای اعضای مجموعه‌ای چون S با معنی باشد، می‌توانیم

جویا شویم که آیا به ازای همهٔ اعضای S درست، یا آنکه به ازای حداقل بعضی از اعضای S درست است. در این صورت می‌توانیم گزاره‌های «به ازای همهٔ اعضای $x \in S$ ، $P(x)$ درست است» و یا «به ازای بعضی از اعضای $x \in S$ ، $P(x)$ درست است» را بسازیم. این گزاره‌ها می‌توانند گزاره‌هایی درست یا نادرست باشند. این گزاره‌ها را می‌توانیم با استفاده از علامتهایی موسوم به «سور عمومی» \forall و «سور وجودی» \exists به صورت نمادهای ریاضی هم بنویسیم.

$\forall x \in S : P(x)$ ، را می‌خوانیم «به ازای همهٔ اعضای $x \in S$ ، $P(x)$ ».

$\exists x \in S : P(x)$ ، را می‌خوانیم «(دست کم) یک $x \in S$ وجود دارد که $P(x)$ ».

اگر گزاره نمای $P(x)$ به ازای همهٔ اعضای $x \in S$ درست باشد، آنگاه گزارهٔ $\forall x \in S : P(x)$ درست است، و در غیر این صورت نادرست. از سوی دیگر، هرگاه $P(x)$ به ازای دست کم یک $x \in S$ درست باشد، آنگاه گزارهٔ $\exists x \in S : P(x)$ درست است، و در غیر این صورت نادرست. نماد $\forall x \in S : P(x)$ را می‌توانیم به صورت «به ازای همهٔ $x \in S$ ، $P(x)$ » یا «به ازای هر $x \in S$ ، $P(x)$ » یا با هر جمله‌ای که از لحاظ دستوری معادل آنها باشد، بخوانیم. به همین نحو گزارهٔ $\exists x \in S : P(x)$ را می‌توانیم به صورتهای گوناگونی چون « x ی در S هست که $P(x)$ »، «به ازای بعضی از $x \in S$ ، $P(x)$ » و غیره بخوانیم.

قابل تذکر است که گزارهٔ «به ازای بعضی از $x \in S$ ، $P(x)$ » دارای این معنای ضمنی نیست که عضوی مانند $x \in S$ هست که به ازای آن $P(x)$ نادرست است. در زبان محاوره‌ای، در گفته‌ای نظیر

«بعضی از سیاستمداران صالح هستند»

این معنا مستتر است که سیاستمدارانی هم هستند که صالح نیستند. گزاره‌های ریاضی دارای چنین تعبیرهایی نیستند. گزارهٔ زیر را در نظر می‌گیریم:

«بعضی از اعداد ۱۹ ، ۶۰۱ ، ۳۶۷۷ ، ۱۹ ، ۲۵۷ ، ۱۱۱۱۹ ، ۷۵۵۹ ، ۱۲۶۵۳ اول هستند»

به سهولت دیده می‌شود که ۱۹ اول است، و لذا این گزاره درست است. با این حقیقت که همهٔ اعداد دیگر هم اول هستند این حکم بی اعتبار نمی‌شود. از طرف دیگر، «بعضی» ممکن است معنی تنها یکی را داشته باشد؛ مثلاً گزارهٔ

«بعضی از اعداد ۲ ، ۳ ، ۵ ، ۷ ، ۱۱ زوج هستند»

را گزاره‌ای درست تلقی می‌کنیم. این امر بررسی درستی $\exists x \in S : P(x)$ را بسیار ساده می‌کند؛ تنها کافی است یک مقدار برای x پیدا کنیم که به ازای آن $P(x)$ درست باشد.

چند مثال. (۱) $x^2 \geq 0$ ، $\forall x \in \mathbb{R}$ به این معنی است که «به ازای هر $x \in \mathbb{R}$ ، $x^2 \geq 0$ »

یا «مربع هر عدد حقیقی، نامنفی است» یا جملات دیگری که از لحاظ دستوری معادل اینها باشند. این گزاره صادق است.

- (۲) $\exists x \in \mathbb{R} : x^2 \geq 0$ را می‌خوانیم « x ی در \mathbb{R} هست که $0 \leq x^2$ » یا «عددی حقیقی وجود دارد که مربع آن نامنفی است». این نیز درست است.
- (۳) $\forall x \in \mathbb{R} : x^2 > 0$ نادرست است (زیرا $0^2 = 0$).
- (۴) $\exists x \in \mathbb{R} : x^2 > 0$ درست است (زیرا $1^2 > 0$). در این مورد علاوه بر اعضای بسیار دیگری هم در \mathbb{R} وجود دارند که این مطلب را نشان می‌دهند.
- (۵) $\exists x \in \mathbb{R} : x^2 < 0$ نادرست است.
- اگر نماد x در سراسر یک گزاره سوردار را با نماد دیگری عوض کنیم، آنگاه گزاره جدید را معادل گزاره قبلی تلقی می‌کنیم.
- $\exists x \in S : P(x)$ همان معنی $\exists y \in S : P(y)$ را دارد.
- $\forall x \in S : P(x)$ همان معنی $\forall y \in S : P(y)$ را دارد.
- مثلاً، $\exists x \in \mathbb{R} : x^2 > 0$ معادل $\exists y \in \mathbb{R} : y^2 > 0$ است. هر دو گزاره بیان می‌کنند که «عددی حقیقی وجود دارد که مربع آن مثبت است».

بیش از یک سور

اگر گزاره نمایی بادویا بیشتر متغیر درست باشد، آنگاه می‌توانیم برای هر متغیر یک سور به کار ببریم. مثلاً، اگر $P(x, y)$ گزاره نمای « $x + y = 0$ » باشد، آنگاه گزاره $\forall x \in \mathbb{R} \exists y \in \mathbb{R} : P(x, y)$ را می‌خوانیم «به ازای هر $x \in \mathbb{R}$ ، یک y در \mathbb{R} هست که $x + y = 0$ ». در منطق، متداول است که همه سورها را در جلوی گزاره نما بگذاریم و آنها را به همان ترتیب نوشته شده بخوانیم؛ مثلاً، $\exists y \in \mathbb{R} \forall x \in \mathbb{R} : P(x, y)$ را می‌خوانیم «یک y در \mathbb{R} هست که به ازای هر $x \in \mathbb{R}$ ، $x + y = 0$ ». رعایت ترتیب مهم است. از دو گزاره فوق، $\forall x \in \mathbb{R} \exists y \in \mathbb{R} : P(x, y)$ درست است (زیرا به ازای هر $x \in \mathbb{R}$ ، می‌توانیم $y = -x$ اختیار کنیم که $x + y = 0$ به دست آید)، ولی $\exists y \in \mathbb{R} \forall x \in \mathbb{R} : P(x, y)$ نادرست است، زیرا این گزاره از وجود یک y در \mathbb{R} خبر می‌دهد که به ازای هر $x \in \mathbb{R}$ ، در $x + y = 0$ صدق می‌کند. هیچ مقداری از y چنین خاصیتی ندارد. تشخیص صحیح ترتیب سورها در این نوع گزاره‌ها، یک بخش اساسی از تفکر ریاضی صحیح است. نادرست تشخیص دادن ترتیب یک اشتباه معمول است (و مختص مبتدیان هم نیست). یکی از موارد بروز این مسئله وقتی است که بخواهیم گزاره‌ای را که احتمالاً از لحاظ منطقی روشن است با زبان خشک ریاضی بیان کنیم. ترتیب کلمات را، گاهی به قیمت ازدست دادن وضوح منطقی، طوری تغییر می‌دهیم که جمله‌ای خوش آهنگ‌تر به دست آید. به خصوص به جای اینکه همه سورها را در اول جمله بیاوریم، آنها را در میان جمله درج می‌کنیم. (ما قبلاً، در چند سطر بالاتر، وقتی که نوشتیم «... این گزاره از وجود یک y در \mathbb{R} خبر می‌دهد که به ازای هر $x \in \mathbb{R}$ ، در $x + y = 0$ صدق می‌کند» خود نیز این کار را کردیم!) گزاره زیر را در نظر می‌گیریم:

«هر عدد گویای ناصفر یک وارون گویا دارد».

منظور از این گزاره این است که «اگر $x \in \mathbb{Q}$ ، و $x \neq 0$ ، مفروض باشد، عضوی مانند $y \in \mathbb{Q}$ وجود دارد که $xy = 1$ ». این گزاره البته درست است: اگر $x = p/q$ که در آن p و q اعداد صحیح هستند و $p \neq 0$ ، $q \neq 0$ ، آنگاه $y = q/p$. این گزاره را به زبان منطق چنین می‌نویسیم:

$$\langle \forall x \in \mathbb{Q} (x \neq 0) \exists y \in \mathbb{Q} : xy = 1 \rangle .$$

یک ریاضیدان ممکن است برای نقل همان ایده ترتیب کلمات را عوض کند و بگوید «یک وارون گویا به ازای هر عدد گویای ناصفر وجود دارد» البته بیان این گونه گزاره‌ها می‌تواند باعث سوء تعبیر هم بشود. اگر دقت شود که معنای ریاضی مکتوب تا حد امکان روشن و صریح باشد، به حل مشکل کمک می‌شود.

تنها هنگامی در نوشتن گزاره‌ها ابهام رخ می‌دهد که سورهای به کار رفته متفاوت باشند. اگر سورها از یک نوع باشند، چنین مسئله‌ای وجود ندارد. مثلاً، اگر گزاره‌ای $\langle \forall x \in \mathbb{R} \forall y \in \mathbb{R} : P(x, y) \rangle$: « $(x+y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$ » مفروض باشد، آنگاه هر دو گزاره

$$\forall x \in \mathbb{R} \forall y \in \mathbb{R} : P(x, y)$$

و

$$\forall y \in \mathbb{R} \forall x \in \mathbb{R} : P(x, y)$$

به معنی «به ازای هر x و y در \mathbb{R} ، $(x+y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$ » خواهند بود، و مسلماً درست. اگر متغیرهای مورد بحث نظیر مورد فوق از یک مجموعه باشند معمولاً نمادگذاری را ساده می‌کنیم و می‌نویسیم $\forall x, y \in \mathbb{R} : P(x, y)$. همین مطالب برای سور وجودی نیز برقرارند. مثلاً، اگر $Q(x, y)$ عبارت « x و y گنگ هستند و $x+y$ گویا» باشد، آنگاه

$$\exists y \in \mathbb{R} - \mathbb{Q} \exists x \in \mathbb{R} - \mathbb{Q} : Q(x, y) \text{ و } \exists x \in \mathbb{R} - \mathbb{Q} \exists y \in \mathbb{R} - \mathbb{Q} : Q(x, y)$$

هر دو بیان می‌کنند که «دو عدد حقیقی x و y وجود دارند که گنگ هستند ولی مجموع آنها گویاست». (این گزاره درست است، زیرا $\sqrt{2}$ و $-\sqrt{2}$ گنگ هستند، ولی 0 گویاست). این گزاره را می‌توان چنین نیز نوشت $\exists x, y \in \mathbb{R} - \mathbb{Q} : Q(x, y)$.

یک خطر جزئی دیگر هم در ریاضی مکتوب وجود دارد و آن این است که سور عمومی همیشه به طور صریح نوشته نمی‌شود؛ و غالباً باید از فحوای کلام استنباط شود. نگاهی دیگر به تعریف همگرایی دنباله در صفحه ۳۵ بیفکنیم:

یک دنباله از اعداد حقیقی به حدی مانند l میل می‌کند اگر به ازای هر $\varepsilon > 0$ مفروض، عددی طبیعی چون N وجود داشته باشد به طوری که به ازای هر $n > N$ ، $|a_n - l| < \varepsilon$.

این جمله بیش از حد لازم طولانی است و ریاضیدانان سعی می‌کنند به طریقی این

گرافه گویی را تا حد امکان کوتاه کنند. یکی از کلمات کوچکی که حذف می شود «هر» است. يك بیان متداول برای تعریف $l \rightarrow a_n$ این است که:

بافرض $\epsilon > 0$ ، N هست که $n > N$ ایجاب می کند $|a_n - l| < \epsilon$.

با اندکی تفاوت، بیانهای دیگری هم برای این تعریف وجود دارند، ولی در اصل همه آنها به يك معنا هستند. اگر این مطلب را درك كنید، در درك ماهیت مسئله تفاهم مطالب ریاضی با دقتی مناسب، قدم بزرگی برداشته اید.

تقیض يك گزاره

در صفحه ۱۲۳ تقیض گزاره P را، که با $\neg P$ نمایش داده می شود، معرفی کردیم. ارزش $\neg P$ را می توان در جدول زیر (به نام جدول ادزشتی) نشان داد:

P	$\neg P$
t	f
f	t

بمطالعه هر سطر، این جدول صرفاً بیان می کند که وقتی P درست باشد، $\neg P$ نادرست است، و برعکس. نماد \neg ناقض نامیده می شود زیرا با تغییر معنی و ارزش، گزاره را عوض می کند.

به همین نحو با استفاده از \neg می توان تقیض يك گزاره نما را به دست آورد. اگر $P(x)$ گزاره نمای « $x > 5$ » باشد، آنگاه $\neg P(x)$ گزاره نمای « $x > 5$ نادرست است»، یا به طور معادل « $x \leq 5$ » است.

تقیض يك گزاره شامل سور مارا به مورد جالبی رهنمون می کند. به آسانی دیده می شود که « $\forall x \in S : P(x)$ نادرست است» چیزی نیست جز « $\exists x \in S : \neg P(x)$ ». (اگر این مطلب نادرست باشد که $P(x)$ به ازای هر $x \in S$ درست است، آنگاه باید x در S وجود داشته باشد که به ازای آن $P(x)$ نادرست، و در آن صورت $\neg P(x)$ درست باشد.) این مطلب را می توان با استفاده از نمادها چنین نوشت:

$$(1) \quad \forall x \in S : P(x), \text{ هم معنی } \exists x \in S : \neg P(x) \text{ است.}$$

همچنین

$$(2) \quad \neg \exists x \in S : P(x), \text{ هم معنی } \forall x \in S : \neg P(x) \text{ است.}$$

جمله دوم بیان می کند که وقتی می گوئیم «هیچ x وجود ندارد که به ازای آن $P(x)$ درست باشد» مثل این است که بگوئیم «به ازای هر $x \in S$ ، $P(x)$ نادرست است».

به عنوان مثالی از مورد (۲)، داریم:

$$\neg \exists x \in \mathbb{R} : x^2 < 0 \dots \text{هیچ } x \text{ در } \mathbb{R} \text{ نیست که } x^2 < 0.$$

$$\forall x \in \mathbb{R} : \neg (x^2 < 0) \dots \text{هر } x \in \mathbb{R} \text{ در } x^2 < 0 \text{ صدق می کند.}$$

این دو اصل ساده در استدلال ریاضی از اهمیت اساسی برخوردارند. روش‌تر بگوییم، اولی بیان می‌کند «برای اینکه نشان دهیم گزاره $P(x)$ به ازای هر $x \in S$ درست نیست، کافی است x ی بیابیم که به ازای آن $P(x)$ نادرست باشد». دومی حکم می‌کند «برای اینکه نشان دهیم هیچ x ی در S نیست که به ازای آن $P(x)$ درست باشد، لازم است ثابت کنیم که به ازای هر $x \in S$ ، $P(x)$ نادرست است».

قاعده عملی فوق برای به دست آوردن نقیض جمله‌های سوردار هنگامی ارزش واقعی خود را نشان می‌دهد که چندین سور در کار باشند. مثالی از این نوع، تعریف همگرایی دنباله‌هاست که در نمادگذاری منطقی چنین است:

$$\forall \epsilon > 0 \exists N \in \mathcal{N} \forall n > N (|a_n - l| < \epsilon).$$

برای اینکه نشان دهیم دنباله (a_n) به حد l میل نمی‌کند، باید درستی نقیض این گزاره، یعنی

$$\neg [\forall \epsilon > 0 \exists N \in \mathcal{N} \forall n > N (|a_n - l| < \epsilon)],$$

را ثابت کنیم. با استفاده از اصول (۱) و (۲)، این گزاره متوالیاً چنین می‌شود؛

$$\exists \epsilon > 0 \neg [\exists N \in \mathcal{N} \forall n > N (|a_n - l| < \epsilon)]$$

و سپس

$$\exists \epsilon > 0 \forall N \in \mathcal{N} \neg [\forall n > N (|a_n - l| < \epsilon)],$$

و آنگاه

$$\exists \epsilon > 0 \exists N \in \mathcal{N} \exists n > N \neg (|a_n - l| < \epsilon)$$

که سرانجام به صورت زیر نوشته می‌شود:

$$\exists \epsilon > 0 \forall N \in \mathcal{N} \exists n > N (|a_n - l| \not< \epsilon).$$

برای اینکه ثابت کنیم (a_n) به l میل نمی‌کند، باید ثابت کنیم که گزاره آخر درست است، یعنی باید نشان دهیم ϵ مثبت هست که به ازای هر عدد طبیعی N همیشه عدد طبیعی بزرگتری از آن چون n وجود دارد که $|a_n - l| \not< \epsilon$. بیشتر دشواری در موضوعی چون آنالیز ریاضی سروکار داشتن با گزاره‌هایی از این قبیل است. با کمی تجربه و تمرین و بسا همواره به خاطر سپردن سورها می‌توان بر دشواری فایز آمد.

دستور منطقی: رابطه‌ها

در ریاضیات از حروف ربط استاندارد مسانند «و»، «یا»، «و غیره» بامعانی کاملاً خاصی استفاده می‌کنیم. مثلاً، «یا» را به معنی «شمولی» آن به کار می‌بریم. منظور این است که اگر P و Q دو گزاره مشخصی باشند، آنگاه P یا Q گزاره‌ای است که آن را درست می‌دانیم هرگاه یکی یا هر دو گزاره P و Q درست باشند. این مطلب را می‌توان با جدول ارزش زیر نشان داد:

P	Q	$P \vee Q$
t	t	t
t	f	t
f	t	t
f	f	f

جدول را در سطرهای افقی آن می‌خوانیم. مثلاً، سطر دوم بیان می‌کند که اگر P درست و Q نادرست باشد، آنگاه P یا Q درست است.

حروف ربط دیگری که در ریاضیات دائماً به کار می‌روند عبارتند از «و»، «دالات دارد بر»، و «اگر و فقط اگر». به این حروف ربط نمادهای مناسبی هم نسبت داده می‌شود: $\&$ (و)، \Rightarrow (دالات دارد بر)، \Leftrightarrow (اگر و فقط اگر). جداول ارزش آنها به صورت زیر است:

P	Q	$P \& Q$	P	Q	$P \Rightarrow Q$	P	Q	$P \Leftrightarrow Q$
t	t	t	t	t	t	t	t	t
t	f	f	t	f	f	t	f	f
f	t	f	f	t	t	f	t	f
f	f	f	f	f	t	f	f	t

این جداول نیز به همان صورت فوق خوانده می‌شوند. اولی و آخری نسبتاً واضح هستند. $P \& Q$ را تنها وقتی درست می‌دانیم که P و Q هر دو درست باشند، $P \Leftrightarrow Q$ را تنها وقتی درست می‌دانیم که ارزش P و Q مساوی باشند. جالب توجه جدول $P \Rightarrow Q$ است. اگر P درست باشد، آنگاه سطرهای اول و دوم بیان می‌کنند که استلزام $P \Rightarrow Q$ درست

است در صورتی که Q نیز درست باشد، و نادرست است در صورتی که Q نادرست باشد. این امر نشان می‌دهد که درستی $Q \Rightarrow P$ به این معنی است که اگر P درست باشد، آنگاه Q نیز باید درست باشد. این همان تعبیر عادی علامت استلزام \Rightarrow است، و به این دلیل $P \Rightarrow Q$ اغلب به صورت «اگر P ، آنگاه Q » تعبیر می‌شود. ولی درحالی که P نادرست باشد چی؟ سطرهای سوم و چهارم بیان می‌کنند که چه Q درست باشد و چه نادرست، $P \Rightarrow Q$ را درست می‌دانیم. فلسفه باقیهای بسیاری در مورد این مطلب وجود دارد. «چطور نادرستی P می‌تواند دلالت بر درستی Q باشد؟» دلیل این امر را می‌توان در استفاده متعارف ریاضیات از رابطها، در ارتباط با گزاره‌ها به جای گزاره‌ها، دید. اگر $P(x)$ و $Q(x)$ دو گزاره نمای هر دو درست به ازای $x \in S$ باشند، آنگاه با استفاده از رابطها به شیوه فوق، می‌توان گزاره‌نمایی چون $P(x) \vee Q(x)$ ، $P(x) \& Q(x)$ ، و غیره را به دست آورد. به خصوص گزاره نمای $P(x) \Rightarrow Q(x)$ با همان جدول ارزش فوق را هم داریم. گاهی گزاره نمای $P(x) \Rightarrow Q(x)$ به ازای همه $x \in S$ درست است. در این حالت است که این جدول، ارزش خود را نشان می‌دهد. مثلاً، هر گاه $P(x)$ گزاره نمای « $x > 5$ » و $Q(x)$ گزاره نمای « $x > 2$ » باشد، آنگاه همه ریاضیدانان در این نکته اتفاق نظر دارند که $P(x) \Rightarrow Q(x)$ درست است، البته بعضی این گزاره‌ها را چنین می‌خوانند «اگر $x > 5$ ، آنگاه $x > 2$ »، و علاقه‌ای هم به آنچه که در حالت $x \not> 5$ رخ می‌دهد ندارند. حال مقادیر مختلفی به جای x می‌گذاریم و نتیجه را بررسی می‌کنیم:

اگر $x = 4$ ، آنگاه $P(4)$ نادرست است و $Q(4)$ درست.

اگر $x = 1$ ، آنگاه $P(1)$ نادرست است و $Q(1)$ هم نادرست.

اینها، دقیقاً سطرهای سه و چهار جدول ارزش « \Rightarrow » هستند، و نشان می‌دهند که این جدول ارزش چگونه به دست می‌آید. با این تعبیر، این جدول ارزش را می‌توان به صورت زیر به وجه بهتری توصیف کرد:

$$\langle\langle P \Rightarrow Q \text{ درست است} \rangle\rangle$$

به این معنی که

(الف) «اگر P درست باشد، آنگاه Q نیز باید درست باشد»،

ولی

(ب) «اگر P نادرست باشد، آنگاه Q ممکن است درست یا نادرست باشد، و در

۱. جدولی که مؤلف برای گزاره $Q \Rightarrow P$ در نظر گرفته است برای گزاره شرطی «اگر P آنگاه Q » به کار می‌رود که P مقدم نام دارد و Q تالی آن. حال آنکه از نماد $P \Rightarrow Q$ تنها موقعی استفاده می‌شود که گزاره شرطی $P \Rightarrow Q$ همواره درست (یعنی بنا به تعریف صفحه ۱۳۹ يك توتولوژی) باشد، که در این صورت درستی P باید درستی Q را ایجاب کند. نماد \Rightarrow با این معنا «استلزام» نامیده می‌شود. همین تذکر در مورد گزاره دوشرطی $P \Leftrightarrow Q$ نیز صادق است و رابطه آن با $P \Leftrightarrow Q$ —

این حالت هیچ حکمی نمی‌توان کرد» .

رابطه‌های دیگری نیز وجود دارند مثلاً «یای مانع جمع» (که در اینجا با \vee نمایش داده می‌شود) با جدول ارزش:

P	Q	$P \vee Q$
t	t	f
t	f	t
f	t	t
f	f	f

$P \vee Q$ درست است در صورتی که یکی از دو گزاره P یا Q ، ولی نه هر دو باهم، درست باشند .

اصولاً می‌توان جدولهای ارزش رابطه‌های دیگر را نیز نوشت، ولی این جدولها را می‌توان از ترکیب جدولهای ارزش قبلی به دست آورد. مثلاً، یای مانع جمع موجود در گزاره $P \vee Q$ را می‌توان با استفاده از گزاره $(P \vee Q) \& \neg(P \& Q)$ نیز توصیف کرد. این مطلب را با تفصیل بیشتر در بخش «فرمولهای گزاره‌های مرکب» مورد بحث قرار خواهیم داد.

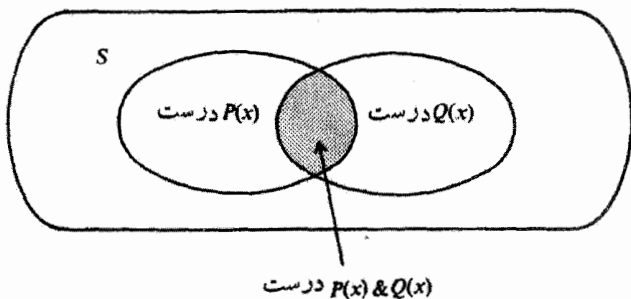
ریاضیدانان برای نوشتن مطالب ریاضی، از نظر شیوه نگارش خود را به استفاده از رابطه‌ایی که هم اینک توصیف شد محدود نمی‌کنند. آنها بنا به سلیقه از رابطه‌های دستوری نظیر «ولی»، «چون»، «زیرا» و غیره هم استفاده می‌کنند. این رابطه‌ها را باید به همان معانی دستوری کلمات داده شده تعبیر کرد. مثلاً، جدول ارزش P ولی Q همان جدول ارزش $P \& Q$ است. گزاره $\sqrt{2}$ گنگ است ولی $(\sqrt{2})^2$ گویاست» همان معنی را دارد که « $\sqrt{2}$ گنگ است و $(\sqrt{2})^2$ گویاست». به همین ترتیب « P زیرا Q » و « P چون Q » همان جدول ارزش « $Q \Rightarrow P$ » را دارند. خوانندگان می‌توانند با بررسی چند مثال خود را با این مترادفها مانوس سازند. (تمرینهای آخر فصل را ملاحظه کنید.)

ارتباط با نظریه مجموعه‌ها

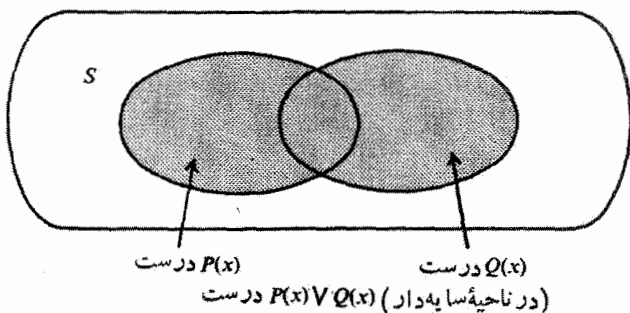
اگر رابطه‌ها و ناقص \neg را بر گزاره‌های یک متغیری اعمال کنیم، آنگاه در ارتباط با نمادگذاری نظریه مجموعه‌ها رابطه ساده‌ای به دست می‌آوریم. فرض کنیم $P(x)$ و $Q(x)$ دو گزاره نمای معتبر روی مجموعه‌ای چون S باشند و به زیرمجموعه‌هایی توجه کنیم که

در مورد آنها ترکیبهای گوناگونی از این گزاردها درست هستند. بد ازای «&» داریم:

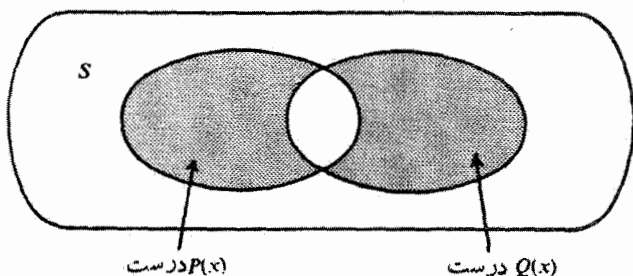
$$\{x \in S | P(x) \& Q(x)\} = \{x \in S | P(x)\} \cap \{x \in S | Q(x)\}$$



همچنین $\{x \in S | P(x) \vee Q(x)\} = \{x \in S | P(x)\} \cup \{x \in S | Q(x)\}$

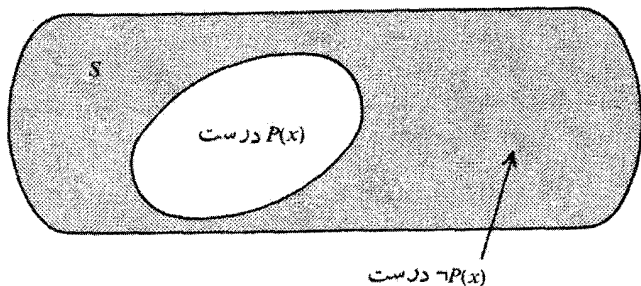


این یکی از دلایلی است که « \forall یای شمولی» را در تناظر با اجتماع مجموعه‌ها به کار می‌بریم و نه « \vee یای مانع جمع» را که در تناظر با چیزی است که در نظریه مجموعه‌ها «تفاضل متقارن» نامیده و با ناحیه سایه دار نمودار زیر نمایش داده می‌شود:



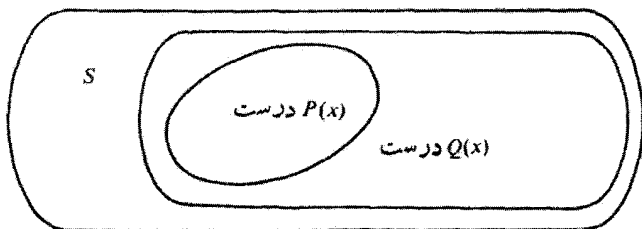
اعمال ناقص \neg بر تنها گزاره نمای $P(x)$ متناظر است با عمل متمم‌گیری در نظریه مجموعه‌ها:

$$\{x \in S \mid \neg P(x)\} = S - \{x \in S \mid P(x)\}.$$



هنگام بررسی استلزام $P(x) \Rightarrow Q(x)$ با اندک تفاوتی به وضعیت نگاه می‌کنیم. ما در واقع تنها به موردی علاقه‌مندیم که $P(x) \Rightarrow Q(x)$ به‌ازای همه x ها درست باشد. در این مورد، اگر $P(x)$ درست باشد، $Q(x)$ نیز باید درست باشد، یعنی اگر $a \in \{x \in S \mid P(x)\}$ آنگاه $a \in \{x \in S \mid Q(x)\}$ که به این معنی است که $\{x \in S \mid P(x)\} \subseteq \{x \in S \mid Q(x)\}$. درستی گزاره $P(x) \Rightarrow Q(x)$ متناظر است با شمول مجموعه‌ها:

درستی $P(x) \Rightarrow Q(x)$ به‌ازای همه $x \in S$:



به همین ترتیب $Q(x) \Leftrightarrow P(x)$ به‌ازای هر $x \in S$ درست است اگر و فقط اگر

$$\{x \in S \mid P(x)\} = \{x \in S \mid Q(x)\}.$$

۱. یکبار دیگر یا نوشت صفحه ۱۳۲ مطرح می‌شود. $P(x) \Rightarrow Q(x)$ تنها وقتی نظیر شمول مجموعه‌هاست که سطر اول جدول مذکور در صفحه ۱۳۱ برای \Rightarrow مورد نظر باشد. - م.

فرمول گزاره‌های مرکب

با استفاده از رابطها و ناقص‌ها می‌توان از گزاره‌ها و گزاره‌نماهای مفروضی گزاره‌ها و گزاره‌نماهای پیچیده‌تری به دست آورد، مثلاً، $(P \& Q) \vee R$. این گزاره شامل سه گزاره است و جدول ارزشش $2^3 = 8$ سطر دارد:

			محاسبهٔ میانی	
P	Q	R	$P \& Q$	$(P \& Q) \vee R$
t	t	t	t	t
t	t	f	t	t
t	f	t	f	t
t	f	f	f	f
f	t	t	f	t
f	t	f	f	f
f	f	t	f	t
f	f	f	f	f

توجه دارید که نماد « $(P \& Q) \vee R$ » در واقع دستورالعملی برای تشکیل گزاره یا گزاره‌نمای جدیدی است از سه گزاره یا گزاره‌نمای مفروض. برای تأکید بر این مطلب، وقتی که P ، Q ، و R گزاره یا گزاره‌نماهای نامشخصی باشند آن را یک فرمول گزاره‌ای مرکب می‌نامیم. هر گاه گزاره‌های مشخصی به جای P ، Q ، و R قرار گیرند، مثلاً

$$(2 > 3 \& 2 > 6) \vee (2 > 1),$$

به آن نام گزاره مرکب می‌نهیم. و همچنین هر گاه از گزاره‌های مشخصی استفاده کنیم، آن را یک گزاره‌نمای مرکب می‌نامیم. مثلاً

$$(x > 3 \& x > 6) \vee (x > 1)$$

یک گزاره‌نمای مرکب است.

قسمت قابل ملاحظه‌ای از هراثبات ریاضی متضمن کلنجار رفتن با گزاره‌ها و گزاره‌نماهای مرکب است. هنگام تشکیل این فرمولها، غالباً برای نمایش چگونگی ساخت آنها، استفاده از پرانتز الزامی است. مثلاً، $P \& (Q \vee R)$ با $(P \& Q) \vee R$ فرق دارد. در واقع، با توجه به سطر هفتم جدول ارزش فوق داریم: اگر P نادرست، Q نادرست، و R درست باشد، آنگاه $(P \& Q) \vee R$ درست است؛ ولی محاسبه نشان می‌دهد که در این حالت $P \& (Q \vee R)$ نادرست است. این مطلب در مورد گزاره‌نماها نیز صادق است. لذا هر گاه

امکان اشتباه وجود داشته باشد، باید دقت شود که پرانتزها در جای مناسب قرار گیرند. گاهی حذف پرانتز مجاز است. مثلاً، $(P \& Q) \& R$ همان جدول ارزش $P \& (Q \& R)$ را دارد، و لذا اگر بنویسیم $P \& Q \& R$ مسئله‌ای ایجاد نمی‌شود. در تشکیل فرمولهای گزاره‌ای مرکب با استفاده از چند رابط و ناقص، اغلب به فرمولهایی دست می‌یابیم که ظاهراً باهم فرق دارند، ولی جدول ارزششان یکسان است. مثلاً، $P \Rightarrow Q$ و $(\neg Q) \Rightarrow (\neg P)$:

P	Q	$P \Rightarrow Q$
t	t	t
t	f	f
f	t	t
f	f	t

		محاسبات میانی		
P	Q	$\neg P$	$\neg Q$	$(\neg Q) \Rightarrow (\neg P)$
t	t	f	f	t
t	f	f	t	f
f	t	t	f	t
f	f	t	t	t

یا صرف نظر از محاسبات میانی،

P	Q	$(\neg Q) \Rightarrow (\neg P)$
t	t	t
t	f	f
f	t	t
f	f	t

در این مورد، این فرمولهای گزاره‌ای مرکب را منطقاً معادل می‌خوانیم.

اگر دو فرمول گزاره‌ای مرکب را با S_1 و S_2 نمایش دهیم، برای تعادل منطقی آنها می‌نویسیم

$$S_1 \equiv S_2.$$

مثلاً، نتیجه فوق‌را می‌توان به صورت

$$P \Rightarrow Q \equiv (\neg Q) \Rightarrow (\neg P)$$

هم بیان کرد.

نکته جالب توجه در مورد فرمولهای گزاره‌ای مرکب این است که گاهی می‌توان دو تا از آنها را که از نمادهای متفاوتی هم تشکیل می‌شوند معادل دانست. این امر هنگامی اتفاق می‌افتد که تغییر ارزش یکی از نمادها اثری در نتیجه نهایی نداشته باشد. مثلاً، $(P \& (\neg P)) \vee (\neg Q)$ همیشه نادرست است. با محاسبه جدول ارزش $(P \& (\neg P)) \vee (\neg Q)$ داریم:

P	Q	$(P \& (\neg P)) \vee (\neg Q)$
t	t	f
t	f	t
f	t	f
f	f	t

لذا ارزش « $(P \& (\neg P)) \vee (\neg Q)$ » همواره مساوی ارزش $\neg Q$ است و بستگی به ارزش P ندارد. يك راه مشاهده این مطلب، که نمونه‌ای واقعی از اخوت ریاضی است، این است که $\neg Q$ را تابعی از هر دو گزاره P و Q بدانیم، و لذا جدول ارزشش می‌شود:

P	Q	$\neg Q$
t	t	f
t	f	t
f	t	f
f	f	t

با توجه به این ابزار صورتی، مجازیم بنویسیم

خواننده باید تمام محاسبات میانی در جدول سمت چپ را انجام دهد تا بصیرتی در مورد آنچه که می‌گذرد به دست آورد.

برای بررسی تعادل منطقی دو فرمول گزاره‌ای مرکب S_1 و S_2 ، به جسای مقایسه دو جدول ارزش مربوط، می‌توان فقط جدول $S_1 \iff S_2$ را بررسی کرد. اگر S_1 منطقاً معادل S_2 باشد، آنگاه $S_1 \iff S_2$ یک توتولوژی است، و برعکس. مثلاً، تعادل منطقی $P \Rightarrow Q$ و $(\neg P) \Rightarrow (\neg Q)$ متناظر با این امر است که $[P \Rightarrow Q] \iff [(\neg Q) \Rightarrow (\neg P)]$ یک توتولوژی است.

استنتاج منطقی

شیوه کلی در اثبات غالباً این نیست که صدق گزاره مفروضی را اثبات کنیم، بلکه این است که درستی گزاره‌ای را که منطقاً معادل آن است ثابت کنیم. نمونه‌هایی مهم به شرح زیرند:

(۱) عکس نقیض $P \Rightarrow Q \equiv (\neg Q) \Rightarrow (\neg P)$. برای اثبات درستی $P \Rightarrow Q$ ، صدق $(\neg P) \Rightarrow (\neg Q)$ را نشان می‌دهیم.

(۲) اثبات با برهان خلف $P \equiv (\neg P) \Rightarrow C$ ، که در آن C یک تناقض است. برای اثبات P ، درستی $C \Rightarrow (\neg P)$ را نشان می‌دهیم.

(۳) اثبات اگر و فقط اگر $P \iff Q \equiv (P \Rightarrow Q) \& (Q \Rightarrow P)$.

(۴) صورت دوم اگر و فقط اگر $P \iff Q \equiv (P \Rightarrow Q) \& ((\neg P) \Rightarrow (\neg Q))$. برای اثبات درستی $P \iff Q$ ، صدق هر دو گزاره $P \Rightarrow Q$ و $(\neg P) \Rightarrow (\neg Q)$ را نشان می‌دهیم.

درستی گزاره‌ای را که از گزاره‌های معلومی ساخته می‌شود، با کمک جدولهای ارزش و با توجه به نحوه تشکیل آن گزاره، مشخص می‌کنیم. مثلاً، فرض کنیم می‌دانیم که P و همچنین $(\neg P) \Rightarrow (\neg Q)$ درست‌اند. با توجه به این حقایق، می‌توان استنتاج کرد که Q نیز باید درست باشد. ممکن است گزاره‌های مورد بحث مرکب باشند، مانند $(\neg P) \Rightarrow (\neg Q)$ ، و اگرچه می‌دانیم که کل گزاره درست است، ممکن است هیچ اطلاعی در مورد سازه‌هایش نداشته باشیم. یعنی ممکن است بدانیم که $(\neg P) \Rightarrow (\neg Q)$ درست است، ولی از ارزشهای P یا Q هیچ اطلاعی نداشته باشیم. با این وجود هنوز هم می‌توانیم از آن نتایجی استنتاج کنیم؛ مثلاً، اگر $(\neg P) \Rightarrow (\neg Q)$ صادق باشد، آنگاه می‌دانیم که گزاره معادله‌اش، $P \Rightarrow Q$ ، نیز درست است. در زیر چند مورد را نام می‌بریم که در هر مورد صدق گزاره ستون سمت چپ را می‌توان از صدق گزاره ستون سمت راست استنتاج کرد.

اگر این گزاره‌ها درست باشند...	... آنگاه این گزاره‌ها نیز باید درست باشند
$P, (\neg Q) \Rightarrow (\neg P)$	Q
$(\neg P) \Rightarrow C$ (تناقض)	P
$P, P \Rightarrow Q$	Q
$P \Rightarrow Q, Q \Rightarrow R$	$P \Rightarrow R$
$P \vee Q, \neg P$	Q
$P \& Q$	$P \vee Q$
$P \Rightarrow Q, Q \Rightarrow P$	$P \Leftrightarrow Q$
P_1, \dots, P_n	$P_1 \& \dots \& P_n$
$P_1, \dots, P_n, (P_1 \& \dots \& P_n) \Rightarrow Q$	Q

این فهرست را می‌توان تا بینهایت ادامه داد. برای به دست آوردن يك سطر جدید، چند فرمول گزاره‌ای مرکب S_1, \dots, S_n را در ستون سمت راست بنویسید و در مقابل آن، در ستون سمت چپ، فرمول گزاره‌ای مرکبی چون D بنویسید که هرگاه S_1, \dots, S_n صادق باشند، D نیز قطعاً درست باشد. این امر مستلزم بررسی جدولهای ارزش S_1, \dots, S_n ، و D است؛ ولسی با توجه به فرمول $(S_1 \& \dots \& S_n) \Rightarrow D$ ، می‌توان این شرایط را در يك جدول مرکب فرمول‌بندی کرد. اگر این يك توتولوژی باشد، آنگاه درستی S_1, \dots, S_n درستی D را که مورد نظر است، تضمین می‌کند.

هر توتولوژی را که به صورت $(S_1 \& \dots \& S_n) \Rightarrow D$ باشد يك قاعده استنباط می‌خوانیم. اگر يك قاعده استنباط مفروض باشد، و در فرمول گزاره‌ای مرکب مربوط گزاره‌هایی واقعی جایگزین شوند، آنگاه اگر S_1, \dots, S_n درست باشند، می‌توان نتیجه گرفت که D نیز صادق است.

هرگاه گزاره‌های مورد بحث شامل گزاره‌های سوردار هم باشند، آنگاه برای بررسی اینکه صدق يك گزاره نتیجه‌ای طبیعی از صدق گزاره‌های مفروض است، باید به چگونگی ترکیب آنها توجه کرد. به عنوان يك مورد ساده، ممکن است بدانیم که $\forall x \in S: P(x)$ درست است، و از این مطلب نتیجه بگیریم که $\exists x \in S: P(x)$ نیز صادق است. اگر درستی $\forall x \in S: P(x)$ و $\forall x \in S: Q(x)$ مفروض باشند، می‌توان گزاره‌های بسیاری از جمله $\forall x \in S: P(x) \& Q(x)$ ، $[\forall x \in S: P(x)] \vee [\forall x \in S: Q(x)]$ ، و $P(a) \& Q(b)$ را که در آن $a, b \in S$ ، و غیره را نتیجه گرفت. باز هم می‌توانیم فهرستی از احکام حاصل از گزاره‌های شامل گزاره‌نماهای سوردار را تشکیل دهیم.

اگر این گزاره‌ها درست باشند آنگاه این گزاره‌ها نیز باید درست باشند
$\forall x \in S : [P(x) \& Q(x)]$	$\forall x \in S : P(x), \forall x \in S : Q(x)$
$\exists x \in S : P(x)$	$\forall x \in S \neq \emptyset : P(x)$
$P(a) (a \in S)$	$\forall x \in S : P(x)$
$\exists x \in S : P(x)$	$P(a) (a \in S \neq \emptyset)$
$\exists x \in S : [\neg P(x)]$	$\neg [\forall x \in S \neq \emptyset : P(x)]$
$\forall x \in S : [\neg P(x)]$	$\neg [\exists x \in S : P(x)]$
$\neg [\forall x \in S \exists y \in S \exists z \in M :$	$\exists x \in S \forall y \in S \forall z \in M : \neg [P(x, y, z)]$
$P(x, y, z)]$	

والی آخر.

استنتاجهای متعدد دیگری را هم می‌توان به این فهرست افزود. درستون سمت راست گزاره‌های S_1, \dots, S_n را که ممکن است مشکل از گزاره‌های سوردار باشند نوشته می‌شوند، و درستون سمت چپ گزاره‌ای چون D که درستیش مشروط به درستی همه S_1, \dots, S_n است. این را هم می‌توان به صورت شرط درستی تنها گزاره $D \Rightarrow (S_1 \& \dots \& S_n)$ فرمول بندی کرد. گزاره‌ها بسیار پیچیده‌تر از گزاره‌های ساده هستند، و ما آزمون کلی برای بررسی صحت آنها عرضه نخواهیم کرد.

اثبات

در عمل، نقطه شروع کارمان چند گزاره H_1, \dots, H_r است و می‌خواهیم صحت گزاره‌ای مانند D را استنتاج کنیم. این فرایند ممکن است با داخل شدن گزاره‌های فرعی دیگری بسیار پیچیده شود. به این خاطر، فرایند را در چند مرحله انجام می‌دهیم؛ به این ترتیب که دنباله‌ای از گزاره‌هایی چون L_1, \dots, L_n را که در آن $L_n = D$ می‌نویسیم؛ هر سطر L_m ، به ازای هر $m = 1, 2, \dots, n$ ، یا یکی از فرضه‌های H_1, \dots, H_r است یا درستیش را می‌توان از صحت L_1, \dots, L_{m-1} استنباط کرد. به خصوص، L_1 باید یکی از فرضه‌ها باشد و هر سطر L_r, \dots, L_n یا باید استنتاجی درست از سطرهای قبل باشد، یا یکی از فرضه‌ها. بدیهی است که این فرایند صحت سطر آخر یعنی D را ایجاب می‌کند. در اینجا نیز مثل قبل صحت استنتاج L_m از سطرهای پیشین با بررسی درستی $L_m \Rightarrow (L_1 \& \dots \& L_{m-1})$ حاصل می‌شود. چنانچه یکی از فرضه‌ها باشد، از جدول ارزش \Rightarrow بلافاصله نتیجه می‌شود که $L_m \Rightarrow (L_1 \& \dots \& L_{m-1})$ درست است؛ ولی هرگاه L_m یکی از فرضه‌ها نباشد، به بررسی بیشتری نیاز است.

هرگاه نتیجه نهایی D به صورت $P \Rightarrow Q$ باشد، آنگاه ریاضیدانان غالباً این

دستور العمل را تغییر می دهند و در فهرست L_1, \dots, L_n ، گزاره P را در سطر اول به عنوان L_1 ، و Q را در سطر آخر به عنوان L_n ، می نویسند. در این مورد، هر سطر میانی یا باید یک فرض باشد، یا، مانند فوق، درستیش باید از سطرهای پیشین نتیجه بشود. ممکن است برخی از سطرها گزاره نما باشند؛ در اینجا نیز مهم این است یقین حاصل کنیم که $(L_1 \& \dots \& L_{m-1}) \Rightarrow L_m$ همواره درست است.

مثال. هرگاه

$$H_1: 5 > 2$$

$$H_2: \forall x, y, z \in \mathbb{R} : [(x > y) \& (y > z)] \Rightarrow (x > z)$$

مفروض باشند، اثبات $(x > 5) \Rightarrow (x > 2)$ را می توان چنین نوشت:

$$L_1: x > 5$$

$$L_2: 5 > 2$$

$$L_3: \forall x, y, z \in \mathbb{R} : [(x > y) \& (y > z)] \Rightarrow (x > z)$$

$$L_4: x > 2.$$

گرچه اثبات این استنتاج خاص کار فکری چندانی نمی برد، ولی دستور العمل کلی، یک شیوه اثبات را که به صورت زیر فرمول بندی می کنیم نشان می دهد:

تعریف. اگر گزاره های H_1, \dots, H_r مفروض باشند، یک اثبات حکم $P \Rightarrow Q$ (که در آن P و Q ممکن است گزاره یا گزاره نما باشند) از تعدادی متناهی از سطرهایی مانند

$$L_1 = P$$

$$L_2$$

$$\vdots$$

$$L_n = Q$$

تشکیل می شود که هر سطر L_m ($2 \leq m \leq n$) یا یک فرض H_s ($1 \leq s \leq r$) است یا گزاره یا گزاره نمایی که

$$(L_1 \& \dots \& L_{m-1}) \Rightarrow L_m$$

گزاره ای است درست.

تحت این شرایط، اگر P صادق باشد، آنگاه هر سطر پس از آن نیز باید صادق باشد و از این امر بخصوص درستی Q هم نتیجه می شود. با توجه به جدول ارزش \Rightarrow ، ملاحظه می کنیم که این مطلب صدق $P \Rightarrow Q$ را ثابت می کند.

بد نیست حالتی را هم بررسی کنیم که P نادرست باشد. اگر P يك گزاره نما باشد چنین چیزی بهسادگی می تواند اتفاق بیفتد، به این ترتیب که ممکن است مقادیری جانشین متغیر آن بشود که گزاره نما به گزاره ای نادرست تبدیل شود. به عنوان نمونه در مثال فوق، $x > 5$ نادرست است هر گاه (مثلاً) $x = 1$ ، که در آن صورت سطر L_4 به صورت $1 > 2$ درمی آید که آن هم نادرست است. از سوی دیگر، اگر x برابر ۳ باشد، آنگاه L_1 نادرست است ولی L_4 به صورت $3 > 2$ درمی آید که صادق است. خلاصه بگوییم، اگر P نادرست باشد هیچ نتیجه ای در مورد صدق یا کذب سطرهای پس از آن حاصل نمی شود: تنها مطلبی که به آن یقین داریم این است که گزاره مرکب $P \Rightarrow Q$ صادق است. و این به این خاطر است که، گرچه می دانیم استنتاجهای $L_m \Rightarrow L_{m-1} \& \dots \& L_1$ همه درست هستند، کذب L_1 می تواند به کذب L_m منجر بشود.

این مطلب مهمترین عامل در اثبات با برهان خلف است. این برهان دقیقاً دارای همان قالبی است که در فوق آمد. برای اثبات P ، گزاره ای معادل با آن چون $C \Rightarrow (\neg P)$ را که در آن C يك تناقض است، ثابت می کنیم. در این صورت سطر اول L_1 را به صورت $(\neg P)$ شروع و به سطر آخر L_n که C باشد ختم می کنیم. با فرض صدق $(\neg P)$ ، هر سطر پس از آن نیز باید درست باشد. ولی L_n به خاطر تناقض بودن مسلماً نادرست است. از این رو $(\neg P)$ نمی تواند صادق باشد، پس P باید صادق باشد. به این ترتیب صدق P «با برهان خلف» اثبات می شود.

همچنین اثبات درستی $P \Rightarrow Q$ با استفاده از اثبات درستی $(\neg P) \Rightarrow (\neg Q)$ که منطقاً معادل آن است، اساساً دارای همین ساخت است؛ با سطر $(\neg Q)$ آغاز می کنیم و به سطر $(\neg P)$ خاتمه می دهیم.

آنچه که گفتیم تعریف صوری مراحل منطقی يك اثبات عملی^۲ چه باید بنویسیم؟ فصل بعد یکی از پاسخهای ممکن را به ما می دهد.

تمرین

۱. جداول ارزش گزاره های مرکب زیر را بنویسید:

$$(الف) P \Rightarrow (\neg P)$$

$$(ب) ((P \Rightarrow R) \& (Q \Rightarrow R)) \Leftrightarrow ((P \& Q) \Rightarrow R)$$

$$(پ) (P \& Q) \Rightarrow (P \vee Q)$$

$$(ت) (P \Rightarrow Q) \vee (Q \Rightarrow P) \vee (\neg Q)$$

کدام، يك توتولوژی است؟

۲. گزاره های زیر را با استفاده از سورهای \forall و \exists بنویسید، و بگویید کدام صادق است.

(الف) به ازای هر عدد حقیقی x ، عددی حقیقی مانند y وجود دارد که $x = 3y$.

(ب) عددی حقیقی مانند y وجود دارد که به ازای هر عدد حقیقی x ، مجموع $x + y$

مثبت است.

(پ) به ازای هر عدد گنگ x ، عددی صحیح مانند n وجود دارد که در $x < n < x + 1$ صدق می‌کند.

(ت) باقیماندهٔ مربع هر عدد صحیح تقسیم بر ۴ یا برابر ۰ است یا برابر ۱.

(ث) مجموع مربعات دو عدد اول مخالف با ۴، عددی است زوج.

۳. گزاره‌های زیر را به نثر فارسی برگردانید:

$$(الف) \quad \forall x \in \mathbb{R} \exists y \in \mathbb{R} : x^2 - 2xy + y^2 = 0$$

$$(ب) \quad \exists y \in \mathbb{R} \forall x \in \mathbb{R} : x^2 - 2xy + y^2 = 0$$

$$(پ) \quad \exists N \in \mathbb{N} \forall \varepsilon \in \mathbb{R} : [(\varepsilon > 0) \ \& \ (n > N)] \Rightarrow (1/n < \varepsilon)$$

$$(ت) \quad \forall x \in \mathbb{N} \forall y \in \mathbb{N} \exists z \in \mathbb{N} : x + z = y$$

$$(ث) \quad \forall x \in \mathbb{Z} \forall y \in \mathbb{Z} \exists z \in \mathbb{Z} : x + z = y$$

بر گردانهای خود را به دقت بخوانید، و اگر فکرمی‌کنید که خشک و رسمی هستند، آنها را روان‌تر بنویسید (ولی معنی آنها را تغییر ندهید!) تعیین کنید کدام یک از گزاره‌های (الف)–(ث) صادق است و کدام کاذب. برای هر مورد دلیلی ذکر کنید.

۴. در هر یک از موارد زیر، جداول ارزش را بنویسید و بگویید آیا دو گزارهٔ مورد نظر معادل هستند یا نه.

$$(الف) \quad P \vee (\neg P) \quad \text{و} \quad \neg [P \ \& \ (\neg P)]$$

$$(ب) \quad P \Rightarrow Q \quad \text{و} \quad (\neg P) \ \& \ Q$$

$$(پ) \quad P \Rightarrow Q \quad \text{و} \quad (\neg Q) \ \& \ P$$

$$(ت) \quad (P \Rightarrow Q) \ \& \ R \quad \text{و} \quad P \Rightarrow (Q \ \& \ R)$$

$$(ث) \quad [P \ \& \ (\neg Q)] \Rightarrow [R \ \& \ (\neg R)] \quad \text{و} \quad P \Rightarrow Q$$

۵. قوانین استنباط مذکور در بخش «استنتاج منطقی» را با استفاده از جداول ارزش (هر کجا که امکان پذیر باشد) ثابت کنید.

۶. کدام یک از استنتاجهای زیر منطقیاً درست است؟

(الف) «اگر توافقتنامهٔ محدودیت سلاحهای استراتژیک امضا شود، یا سازمان ملل متحد طرح خلع سلاح را تصویب کند، قیمت سهام صنایع اسلحه‌سازی تنزل می‌کند. ولی قیمت سهام صنایع جنگی تنزل نمی‌کند، و لذا توافقتنامهٔ محدودیت سلاحهای استراتژیک امضا نمی‌شود.»

(ب) «اگر انگلستان از بازار مشترک خارج شود یا اگر کسری بازرگانی تقلیل یابد، قیمت کمره پایین می‌آید. اگر انگلستان در بازار مشترک باقی بماند، صادرات افزایش نمی‌یابد. کسری بازرگانی افزایش می‌یابد مگر اینکه صادرات افزایش یابد. بنابراین قیمت کمره پایین نمی‌آید.»

- (پ) «برخی از سیاستمداران صالح هستند. برخی از زنان سیاستمدارانند. بنا بر این برخی از زنان سیاستمدار، صالح هستند.»
- (ت) «اگر سخت کار نکنم خوابم می برد. اگر نگران باشم خوابم نمی برد. بنا بر این اگر نگران باشم سخت کار می کنم.»

۷. در حالت‌های زیر گزاره

$$y > z \text{ ولی } x \leq y$$

را در نظر بگیرید:

(الف) $z = 0, y = 2, x = 1$

(ب) $z = 3, y = 2, x = 1$

(پ) $z = 0, y = 1, x = 2$

(ت) $z = 3, y = 1, x = 2$

در کدام مورد گزاره صادق است؟ با استفاده از این اطلاعات یک جدول ارزش برای «ولی» تنظیم و تحقیق کنید که

$$(Q \text{ ولی } P) \iff (P \& Q)$$

یک توتولوژی است.

همین عمل را در مورد «از آنجا که» و «بنا بر این» انجام دهید و آنها را با «دلاله دارد بر» مقایسه کنید. در مورد «مگر» چه می توان گفت؟

۸. نقیض گزاره‌های زیر چیست؟

(الف) $\forall x : (P(x) \& Q(x))$

(ب) $\exists x : (P(x) \Rightarrow Q(x))$

(پ) $\forall x \in \mathbb{R} \exists y \in \mathbb{R} : x \geq y$

(ت) $\forall x \in \mathbb{R} \forall y \in \mathbb{R} \exists z \in \mathbb{Q} : x + y \geq z$

آیا (پ) و (ت) درست هستند یا نادرست؟

۹. قضیه‌های زیر را با برهان خلف ثابت کنید.

(الف) اگر x و y در \mathbb{R} باشند و به ازای هر $\varepsilon > 0$ ($\varepsilon \in \mathbb{R}$) داشته باشیم $y \leq x + \varepsilon$ ، آنگاه $y \leq x$.

(ب) به ازای هر عدد حقیقی x ، یا $\sqrt{3} + x$ گنگ است یا $\sqrt{3} - x$ گنگ است.

(پ) کوچکترین عدد گویایی که از $\sqrt{2}$ بزرگتر باشد وجود ندارد.

۱۰. را بظهای \neg ، $\&$ ، \vee ، و \Rightarrow را در نظر بگیرید. نشان دهید

$$P \Rightarrow Q \equiv (\neg P) \& Q$$

$$P \vee Q \equiv \neg[(\neg P) \& (\neg Q)]$$

و نتیجه بگیرید که هر گزاره مرکب را می توان برحسب تنها رابطهای \neg و $\&$ نوشت. آیا می توان هر گزاره مرکب را برحسب تنها یکی از رابطهای \neg ، $\&$ ، \vee ، \Rightarrow نوشت؟ رابط خط را که با | نمایش داده می شود طبق جدول

P	Q	$P Q$
t	t	f
t	f	t
f	t	t
f	f	t

تعریف می کنیم. نشان دهید که

$$P|Q \equiv (\neg P) \vee (\neg Q).$$

همچنین نشان دهید که

$$(\neg P) \equiv P|P \text{ (الف)}$$

$$(P \& Q) \equiv (P|Q)|(Q|P) \text{ (ب)}$$

$$(P \vee Q) \equiv (P|P)|(Q|Q) \text{ (پ)}$$

$$(P \Rightarrow Q) \equiv P|(Q|Q) \text{ (ت)}$$

سپس نتیجه بگیرید که هر گزاره مرکب را می توان با استفاده از تنها رابط خط نوشت. (تذکر: استفاده از این رابط ممکن است از نظر تعداد رابطهای متفاوت با صرفه باشد، ولی آیا خواهند گزاره

$$(((P|P)|Q)|((P|P)|Q))|(Q|Q)$$

ساده تر از خواندن گزاره

$$((\neg P) \& Q) \Rightarrow Q$$

است؟ با این حال این دو گزاره معادلند (...)



اثبات ریاضی

در فصل قبل، درباره کاربرد منطقی زبان در ریاضیات و روش اثبات صدق يك گزاره با استفاده از گزاره‌های مفروض بحث کردیم، و نشان دادیم که چگونه می‌توان يك اثبات را به صورت دنباله‌ای از استنتاجهای منطقی نوشت. ولی در عمل این شیوه، راه رضایتبخشی برای نگارش اثبات نیست: نوشتن همه جزئیات اثبات، متن را کلیشه‌ای می‌کند و طول آن را از حد معقول فراتر می‌برد. در این فصل، تصویر کلی اثباتهای ریاضی را بررسی می‌کنیم و می‌بینیم که ریاضیدانان در عمل چگونه این اثباتها را می‌نویسند. نگارش يك اثبات ریاضی علاوه بر استخوان‌بندی منطقی به حس تشخیص هم نیاز دارد که در هر مورد حقیقتاً تا چه اندازه جزئیات لازم است: چه مطالبی باید نوشته شود و چه مطالبی بدون اینکه لطمه‌ای به اثبات وارد شود می‌تواند حذف گردد. شرح خیلی مختصر، ممکن است قسمتهای حساس اثبات را نادیده بگیرد؛ و شرح مفصل، ممکن است شکل کلی اثبات را مبهم سازد. این بحث را با بررسی يك اثبات واقعی که به شیوه متداول ریاضی نوشته شده است آغاز، و آن را با ساختمان صوری فصل قبل مقایسه می‌کنیم.

قضیه. اگر (a_n) و (b_n) دو دنباله از اعداد حقیقی باشند که $a_n \rightarrow a$ و $b_n \rightarrow b$ (هرگاه $n \rightarrow \infty$)، آنگاه $a_n + b_n \rightarrow a + b$

اثبات. فرض کنیم $\varepsilon > 0$. چون $a_n \rightarrow a$ ، N_1 وجود دارد که

$$n > N_1 \Rightarrow |a_n - a| < \frac{1}{4}\varepsilon.$$

چون $b \rightarrow b$ ، N_2 می‌وجود دارد که

$$n > N_2 \Rightarrow |b_n - b| < \frac{1}{4}\varepsilon.$$

فرض کنیم $N = \max(N_1, N_2)$. هرگاه $n > N$ ، آنگاه $|a_n - a| < \frac{1}{4}\varepsilon$ و $|b_n - b| < \frac{1}{4}\varepsilon$ و لذا بنا بر نامساوی مثلثی

$$\begin{aligned} |(a_n + b_n) - (a + b)| &\leq |a_n - a| + |b_n - b| \\ &\leq \frac{1}{4}\varepsilon + \frac{1}{4}\varepsilon \\ &= \varepsilon. \end{aligned}$$

پس، همان طور که مطلوب بود، $a_n + b_n \rightarrow a + b$. \square

برای تحلیل ساخت این اثبات، آن را سطر بندی می‌کنیم و با افزودن کلماتی مناسب، ساخت آن را واضحتر می‌نامیم.

فرضها

- H_1 . (a_n) دنباله‌ای از اعداد حقیقی است، و $a_n \rightarrow a$.
 H_2 . (b_n) دنباله‌ای از اعداد حقیقی است، و $b_n \rightarrow b$.

اثبات

۱. فرض کنیم $\varepsilon > 0$.
۲. چون $a_n \rightarrow a$ ، N_1 می‌وجود دارد که $|a_n - a| < \frac{1}{4}\varepsilon$ ، $n > N_1$.
۳. چون $b_n \rightarrow b$ ، N_2 می‌وجود دارد که $|b_n - b| < \frac{1}{4}\varepsilon$ ، $n > N_2$.
۴. فرض کنیم $N = \max(N_1, N_2)$.
۵. اگر $n > N$ آنگاه $|a_n - a| < \frac{1}{4}\varepsilon$ و $|b_n - b| < \frac{1}{4}\varepsilon$.
۶. لذا، بنا بر نامساوی مثلثی، $|(a_n + b_n) - (a + b)| \leq |a_n - a| + |b_n - b|$.
۷. $|a_n - a| + |b_n - b| < \frac{1}{4}\varepsilon + \frac{1}{4}\varepsilon$.
۸. $\frac{1}{4}\varepsilon + \frac{1}{4}\varepsilon = \varepsilon$.

۹. $(N \text{ چون } N = \max(N_1, N_2) \text{ وجود دارد که})$

$$n > N \Rightarrow |(a_n + b_n) - (a + b)| < \varepsilon$$

۱۰. طبق انتظار، $a_n + b_n \rightarrow a + b$.

سطر ۱ گزاره نمای « $\varepsilon > 0$ » است، و اگر به پایین توجه کنیم می بینیم سرانجام،

در سطر ۹، وجود N را ثابت می کنیم که $n > N \Rightarrow |(a_n + b_n) - (a + b)| < \varepsilon$ فرض کنیم

$P(\varepsilon)$ گزاره نمای $\varepsilon > 0$ باشد،

و

$$Q(\varepsilon) \text{ گزاره نمای } \varepsilon > 0 \Rightarrow |(a_n + b_n) - (a + b)| < \varepsilon \text{ برای } n > N \text{ و } \varepsilon \in \mathcal{N}$$

آنگاه سطرهای ۱-۹ اثباتی برای درستی

$$P(\varepsilon) \Rightarrow Q(\varepsilon).$$

است. در سطر ۱۰، این گزاره به گزاره ای معادل، $a_n + b_n \rightarrow a + b$ ، برگردانده شده است.

حال سطرهای ۱-۹ را که مراحل اصلی اثبات هستند دقیقتر بررسی می کنیم. سطرهای ۲ و ۳ برگردان فرضهای H_1 و H_2 هستند، و در آن این نکته تلویحاً بیان شده است که اگر $\varepsilon > 0$ آنگاه $\varepsilon > \frac{1}{4}$ و لذا $\frac{1}{4} \varepsilon$ را هم می توان در تعریف حد به کار برد. علی الاصول، باید این استنتاجهای منطقی کوچک را نیز به طور صریح نوشت، ولی در عمل مراحل را که اجزای معلوم تکنیک هستند حذف می کنیم.

سطر ۴ مطلب تازه ای است: تعریف نماد N برحسب N_1 و N_2 . این تعریف را در صورت تمایل می توانیم حذف کنیم و بدون هیچ تغییر واقعی در اثبات همه جا به جای N ، $\max(N_1, N_2)$ را بنویسیم. ولی در عمل، برای ساده کردن نمادها، متداول است که برای نمایش مفاهیم پیچیده ای که از مفاهیم معلوم قبلی ساخته می شوند، از نمادهای جدیدی استفاده کنند.

سطر ۵ از سطرهای ۲، ۳، و ۴ نتیجه می شود (البته صمدق گزاره $n > N$ ایجاب می کند که $n > N_1$ و $n > N_2$ مسلم فرض شده است).

سطر ۶ چیزی نیست جز محاسبه. در این سطر، قبل از استفاده از نامساوی مثلثی برای نوشتن نتیجه نهایی، عملیات نسبتاً ساده حساب برای تبدیل $|(a_n + b_n) - (a + b)|$ به $|(a_n - a) + (a_n - b)|$ نیز به کار گرفته شده است. توجه کنید که این سطر گزاره نمایی از n به نظر می رسد، ولی به طور ضمنی آن را در حیطه سور $\forall n > N$ از سطر ۵، می دانیم.

سطر ۷ از سطرهای ۵ و ۶ نتیجه می‌شود؛ در این سطر نیز به‌طور ضمنی از يك قضیه معلوم حساب، این بار جمع نامساویها، استفاده شده است.
سطر ۸ صرفاً محاسبه است.
سطر ۹ از سطرهای ۲-۸ نتیجه می‌شود.

این تحلیل از يك اثبات نسبتاً ساده نشان می‌دهد که ریاضیدانسان اثباتها را دقیقاً به‌صورتی که در فصل قبل شرح داده شد نمی‌نویسند. شماره‌گذاری مراحل، هم در معرفی فرضیات و هم در استنباطها، حذف می‌شوند؛ تعریفهای جدیدی معرفی می‌شوند؛ و کل مطلب، کاملاً برخلاف نوشتن دنباله‌ای صوری از گزاره‌ها، به‌نثر سلیس نوشته می‌شود.
علت چیست؟ نخست اینکه ریاضیدانان سالها قبل از اینکه تحلیل منطقی باب شود به‌نوشتن اثبات می‌پرداختند، از این‌رو از ابتدا مرسوم بوده است که اثباتها را به‌نثر بنویسند و این سبک همچنان ادامه دارد. علت اصلی این است که حذف جزئیات بدیهی و به‌کار بردن نمادهای جدید برای ساختهای پیچیده، جزئی از فرایند قابل درک‌تر کردن استنتاجهاست. برای ساختن نظریه، مغز بشر الگوهای مانوس را تشخیص می‌دهد و از جزئیاتی که قابل فهمند صرف‌نظر می‌کند تا بتواند روی موضوع جدید تمرکز کند. در واقع گنجایش مغز بشر برای نگهداری اطلاعات جدید محدود است، و اغلب برای درک تصویر کلی مطلب، حذف جزئیات مانوس ضرور است. بنابراین در يك اثبات مکتوب، استنتاجهای منطقی مرحله به‌مرحله را که قبلاً جزئی از معلومات اولیه خواننده درآمده‌اند مختصر جلوه می‌دهند تا بتوانند کل ساخت اثبات را دریابند.

ریاضیدانان هنگام پرداختن نظریه‌ای جدید تمایل دارند بین احکام کاملاً جا افتاده‌ای که جزئی از تکنیک کارشان است و مطالب جدیدی که می‌پروارند فرق قایل شوند. لذا، ایده‌های تثبیت شده را به‌راحتی می‌پذیرند و چندین مطلب را که خوب با آنها آشنا هستند، اغلب بدون ذکر صریح مراجع مربوط به اثبات، در يك سطر می‌نویسند. این کار را چنان با اطمینان انجام می‌دهند که گویی اگر موضوع به‌سؤال گذاشته شود، می‌توانند جزئیات را ارائه دهند (گرچه ممکن است به‌یاد آوردن این جزئیات کار آسانی نباشد!).

نتایج تازه به‌دست آمده به‌منزله قلب نظریه مورد بحث هستند، و بنابراین با دقت زیادی بررسی می‌شوند. هر گاه نیازی به آنها باشد آنها را به‌عنوان فرض صریحاً بیان می‌کنند و مراجع مربوط به اثباتشان را هم ذکر می‌نمایند.

اینکه چه وقت می‌توان مراحل منطقی يك اثبات یا مراجع مربوط به آن را حذف کرد، و چه وقت باید آنها را به‌طور کامل ارائه داد، جزئی است از کیفیت اغفال‌کننده و سبک ریاضی. ریاضیدانان مختلف عقاید متفاوتی دارند. نکته این است که به مفاد اثبات توجه کنیم و ببینیم چه کسانی مورد خطاب هستند. مثلاً، خواننده این کتاب به‌احتمال زیاد دانشجویی است که تجربه‌اش عمدتاً از کتابها و درسهای توصیفی حاصل شده است. در این مورد به‌نظر می‌رسد که مطالب باید با توضیح کاملتری ارائه شوند. از سوی دیگر، مکاتبات بین دو متخصص ممکن است از شرح خیلی مختصر رئوس مطالب تشکیل بشود و بر روی

جزئیات تازه و مهم تمرکز یابد. با این وجود، هر دو مورد استثنایی فوق در این خاصیت مشترک هستند که بیان جزئیات در صورتی که در قالب مورد نظر جزئی از معلومات اولیه باشند، حذف می‌شوند.

به‌عنوان مثالی مشخص، در درس آنالیز ممکن است قوانین حساب جزئی از ابزار اولیه فرض شوند؛ ولی مفاهیم جدیدی چون حد، پیوستگی، و غیره به تفصیل بررسی گردند. قضایای مربوط به این مفاهیم جدید به دقت اثبات می‌شوند، و در صورت لزوم در قضایای بعد هم به‌طور صریح به آنها ارجاع می‌گردد. در اثباتی که در فوق تحلیل کردیم، قضایای مربوط به حساب را بدون هیچ اشاره‌ای به کار بردیم، و البته نامساوی مثلثی را ذکر کردیم، زیرا احساس می‌شد که نسبتاً جدید است و ارزش یادآوری را دارد. در مباحث پیشرفته‌تر، این مطلب هم جزئی از ابزار اولیه می‌شود و بدون اشاره ویژه‌ای به کار می‌رود.

اصولاً، هر اثباتی که توسط ریاضیدانان به کار می‌رود همان ساختی را دارد که در فصل قبل توصیف شد، ولی چنین اثباتی در مضمونی عرضه می‌شود که نتایج معینی جزء متداول تکنیک ضمنی آن شده باشند. لذا اثبات گزاره‌ای چون D از فرضهای صریح H_1, \dots, H_n ، متشکل خواهد بود از تعدادی گزاره چون L_1, L_2, \dots, L_n ، که L_n همان D است، و هر L_m به یکی از دو صورت زیر است:

(یک) حقیقی است شناخته شده، که یا استنباط ساده‌ای است از فرضها یا از تکنیک ضمنی،
(دو) استنتاجی است از سطرهای قبلی L_1, \dots, L_{n-1} ، که با استفاده از منطق صوری و حقایق معلوم از تکنیک ضمنی حاصل می‌شود.

هر اثبات، به صورت تلفیقی از یک زبان طبیعی و نمادپردازی ریاضی نوشته می‌شود که ساخت منطقی را روشن سازد. اگر استنتاجها از قراین روشن باشند شماره گذاری مراحل را می‌توان حذف کرد، و برای ساده کردن نمادگذاری، نمادهای جدیدی را هم می‌توان معرفی کرد.

ساخت هر اثبات واقعی حکمی چون $P \Rightarrow Q$ همان شالوده را دارد که یک اثبات صوری و منطقی، ولی در آن تلویحاً از تکنیک ضمنی هم استفاده می‌شود.

گاهی ممکن است موضوع مورد بحث آن قدر واضح باشد که هیچ فرض صریحی ذکر نشود. مثلاً:

قضیه. (اقلیدس). تعداد اعداد اول نامتناهی است.

اثبات. فرض کنیم فقط تعدادی متناهی عدداول وجود داشته باشد مثلاً p_1, \dots, p_n . عدد اولی چون p عدد $N = 1 + p_1 p_2 \dots p_n$ را بخش می‌کند. ولی p نمی‌تواند یکی از اعداد p_1, \dots, p_n باشد، زیرا باقیمانده حاصل از تقسیم N بر هر یک از این اعداد برابر ۱ است. این مطلب با این فرض که p_1, \dots, p_n فهرست کاملی است از اعداد اول در تناقض است. \square

این اثبات، به مبحث حساب اعداد صحیح، شامل تجزیه به عوامل اول، برمی گردد. این اثبات، به صورت اثبات با برهان خلف داده شده است. فرض کنیم P گزاره «تعداد اعداد اول نامتناهی است» باشد. سطر اول اثبات بیان می کند که «فرض کنیم $\neg P$ »، و سپس در جستجوی یک تناقض، خط معمول استدلال دنبال می شود. بنابراین، $\neg P$ باید نادرست باشد، و لذا P حتماً درست است.

در این نوع اثبات، باید کاملاً مراقب مطالب ضمنی باشیم، تا در قسمتهایی از اثبات که حذف شده اند نقضی منطقی وجود نداشته باشد. مثلاً، چه اشکالی در به اصطلاح «اثبات» زیر وجود دارد؟

قضیه (۹). ۱ بزرگترین عدد صحیح است.

اثبات (۹). فرض کنیم چنین نباشد. فرض کنیم n بزرگترین عدد صحیح باشد. آنگاه $n > ۱$. حال n^2 نیز یک عدد صحیح است، و $n = ۱ > n > n^2$. لذا $n > n^2$ ، و این در تناقض با این فرض است که n بزرگترین عدد صحیح است. بنابراین فرض نخست نادرست است، و ۱ همان طور که ادعا شده بود، بزرگترین عدد صحیح است. \square

نقص این اثبات در کجاست؟ قبل از خواندن مطالب بعد به جواب این سؤال فکر کنید. نقص این اثبات در گزاره «فرض کنیم n بزرگترین عدد صحیح باشد» است. این گزاره نقیض صحیح گزاره «۱ بزرگترین عدد صحیح است» نیست. نقیض آن چنین است: « $n > ۱$ بزرگترین عدد صحیح است یا بزرگترین عدد صحیح وجود ندارد»، و با پذیرفتن این گزاره، تناقض به وجود نمی آید، زیرا $n^2 > n$ متناقض با عبارت ایرانیک فوق نیست.

این نقص منطقی به دلیل غیر صوری بودن اثبات پنهان شده است. اجتناب از دامهایی نظیر این، نیاز به تجربه فراوان دارد.

دستگاه اصل موضوعی

برای حصول اطمینان از اینکه مطالب ضمنی مورد استفاده مبنای استواری دارند، باید اصول اولیه ای در دست باشند. به این منظور، گزاره های صریح معینی را به عنوان اصول موضوع بنیادی اختیار می کنیم، و صادق بودن آنها را به عنوان فرض می پذیریم، و همه نتایج دیگر نظریه را از آنها استنتاج می کنیم. این نتایج بنا به سلیقه، قضیه، حکم، لم، نتیجه، و... نامیده می شوند. غالباً کلمات «قضیه» و «حکم» مترادف تلقی می شوند، برخی از مؤلفین هم صرفاً یکی از اینها را به کار می برند. ما ترجیح می دهیم که کلمه «حکم» را برای توصیف نتایج ساده معمولی به کار ببریم، و کلمه «قضیه» را به مطالب مهمتری اختصاص دهیم. به این

ترتیب، با متمایز کردن قضیه‌های مهم از احکام، ساختن نظریه بهتر جلوه می‌کند.^۱ برای بهتر جلوه دادن سیمای نظریه و برای کاستن پیچیدگی اثبات‌های خیلی طولانی، می‌توان اجزای تشکیل دهندهٔ يك اثبات را جدا کرد و آنها را قبل از بیان صورت قضیه به اثبات رسانید. این نتایج مقدماتی را لم می‌نامیم. ممکن است لم‌های متعددی را قبل از قضیهٔ اصلی اثبات کنیم تا وقتی به اثبات قضیهٔ اصلی رسیدیم همهٔ کارهای دشوار انجام شده و تنها کار باقیمانده ایجاد ارتباط بین مطالب باشد. به این ترتیب می‌توان اثبات خود قضیه را امری بسیار طبیعی‌تر نمایند و بدخواص برجستهٔ آن جلوه‌ای روشن‌تر داد و آن را با شرح جزئیات مذکور در لم‌ها مخفی نکرد.

لم (که بیش از قضیه می‌آید) متممی دارد که آن را نتیجه می‌نامیم. و این خود نتیجه‌ای است که می‌تواند به‌سادگی از قضیه استنتاج شود، و بلافاصله بعد از آن می‌آید. گاهی اثبات، به دلیل مضمون، چنان بدیهی است که از ارائه آن صرف‌نظر می‌گردد، یا «به‌عهدهٔ خواننده واگذار می‌شود».

با درجه‌بندی کردن عنوان نتایج اثبات شده بدصورت قضیه، لم، و نتیجه، می‌توان نظریه را منسجم‌تر و قابل حصول‌تر ساخت. در ضمن، همان‌طور که به‌سطوح پیشرفته‌تر و پیچیده‌تر نظریه می‌رسیم، می‌توانیم نتایج بیشتری را به‌عنوان مطالب ضمنی و اساسی آن نظریه، به‌نحوی که قبلاً شرح آن رفت، جزء مفروضات بدانیم.

در فصل ۲، به‌ایده‌های شهودی اعداد حقیقی نظری افکنديم و در آن زمینه نتایجی نیز به اثبات رسانیدیم. برای بررسی‌صوری این موضوع، باید برخی از خواص حساب را به‌عنوان اصول موضوع بنیادی اختیار کنیم و مطالب را به‌طور منطقی بر مبنای آنها بسازیم. اگر دقیق باشیم از تمام کلک‌هایی که در این زمینه به‌طور شهردی پروراندیم استفاده می‌کنیم تا راه خود را جهت تشکیل نظریه به‌صورت‌صوری پیدا کنیم. در فصل ۸ اصول موضوع مناسبی برای اعداد طبیعی در نظر می‌گیریم و سپس به‌سایر دستگاه‌های اعداد می‌پردازیم. وقتی بنیادی استوار برای حساب داشته باشیم، می‌توانیم آن را به‌عنوان مطالب ضمنی به‌کار ببریم و نظریه‌های پیشرفته‌تر را بنا کنیم. در بررسی فضاهای برداری، یا آنالیز، و یا هندسه، نتایج مربوط به حساب را می‌توان مفروض دانست و توجه خود را به اثبات نتایج رده‌های بالاتر معطوف کرد. در هر مرحله باید روشن باشد که از چه نوع نتایجی می‌توان بدون اشاره استفاده کرد، و کدام را باید به‌دقت نام برد. گاهی مؤلف يك کتاب درسی، یا يك مدرس، می‌تواند فرض کند که موضوع خود روشنگر این مطلب هست و لذا از ذکر صریح آن صرف‌نظر نماید.

۱. واژه «حکم» را به‌جای کلمه proposition آورده‌ایم ولی چون از طرفی تمایز بین نتایج مهم و غیرمهم مطلبی است شخصی‌واژ طرف دیگر باب‌کردن واژه نامأنوس و غیر ضرور «حکم» برای قضیه جایز نیست به‌جای هر دو این واژه‌ها «قضیه» را به‌کار خواهیم برد. —

سؤالهای امتحانی

یکی از مواردی که برای دانشجویان اهمیت بسزایی دارد این است که چه اثباتی در امتحان قابل قبول است. این امر تا حدی به ممتحن بستگی دارد، ولی قسمتی از نگرانی مربوط به عدم آگاهی از مضمون است. در هر کتاب، مضمون از وضعیت مشخص می‌شود. بدیهی است که برای یک اثبات مربوط به فصل ۷، پذیرفتن نتایج موجود در فصلهای ۱-۶ مجاز است. ولی در امتحان، ممکن است روشن نباشد که اثبات در چه سطحی مورد نیاز است. آیا باید همه جزئیات را شامل باشد؟ از چه مطالبی می‌توان با اطمینان صرف نظر کرد؟ اگر سؤال خوب طرح شده باشد، مضمون مشخص است. بدیهی است که عبارتی چون «با استفاده از اصول اولیه، نشان دهید که...» اثباتی دقیق با استفاده از تعاریف بنیانی و اصول موضوع را می‌طلبد. سؤالی مربوط به قسمتهای پیشرفته‌تر یک موضوع، چنین جوابی را نمی‌طلبد، و مفروض دانستن هر مطلب ثابت شده قبلی، به عنوان مطالب ضمنی آن سطح، بی‌خطر است. هرگز توضیح بیشتری از آنچه که مناسب مفاهیم مربوط به سؤال است عرضه نکنید. بخصوص، اگر طراح سؤال از ایده‌های معینی استفاده واضحی کرده باشد، شما هم می‌توانید به همان اندازه وضوح آنها را در حل مسئله به کار گیرید. این کار از جوابهای طولانی، شامل اثبات مطالب مقدماتی که باید فرض گرفته شوند، جلوگیری می‌کند.

یک سؤال ممکن است از سطوح مختلفی تشکیل بشود، مثلاً قسمت اولش مقدماتی باشد و قسمتهای بعدی پیشرفته‌تر. دانشجوی خردمند، به طور محسوس قدرت استدلال خود را در حد مضمون افزایش می‌دهد و آزادانه ایده‌هایی متناسب با وضع جدید به کار می‌گیرد.

تمرین

۱. آیا نوشته ذیل، یک اثبات است؟ اگر نیست، چرا؟

قضیه: به ازای هر دو عدد حقیقی x و y داریم

$$\frac{1}{4}(x+y) \geq \sqrt{xy}.$$

اثبات: طرفین را به توان ۲ می‌رسانیم و در ۴ ضرب می‌کنیم تا

$$x^2 + 2xy + y^2 \geq 4xy$$

به دست می‌آید، سپس با تفریق $4xy$ از طرفین داریم

$$x^2 - 2xy + y^2 \geq 0$$

ولی عبارت $(x-y)^2 = x^2 - 2xy + y^2$ همیشه نامنفی است، لذا قضیه ثابت می‌شود.

۲. آیا نوشته زیر یک اثبات است؟ اگر نیست، چرا؟

قضيه: در هر مثلث متساوى الساقين، زواياى مجاور به دو ساق برابرند.
 اثبات: فرض كنيم $\triangle ABC$ يك مثلث متساوى الساقين با اضلاع $AB = AC$ باشد.
 آنگاه $\triangle ABC$ قابل انطباق بر $\triangle ACB$ است، زيرا اضلاع نظير برابرند:
 $AC = AB$ ، $BC = CB$ ، $AB = AC$
 $\therefore \angle ABC = \angle ACB$
 (خواص معمولى مثلثهاى قابل انطباق را مى توانيد به عنوان فرض پذيريد.)

۳. آيا «اثباتهاى» داده شده در فصل ۲ اين كتاب، در حد مضمون مناسبى اثباتهاى موثقي هستند؟ اگر هستند، مضمون چيست؟ اگر نيستند، اثباتها چه بايد باشند؟

۴. اثبات قضيه ۵، فصل ۳، را تحليل كنيد و نشان دهيد كه هر گزاره چگونه از گزاره هاى قبلى نتيجه مى شود. به اثبات موجود چه بايد افزود تا در تعريف منطقي يك «اثبات» صدق كند؟ اين تمرين را براى اثباتهاى ديگر فصل ۳ هم تكرر كنيد.

۵. يك كتاب درسى رياضى برداريد، قضيه اى از آن را انتخاب كنيد (كه اثباتش نه خيلى طولانى باشد و نه خيلى کوتاه) و سپس ساختش را تحليل نماييد. چه نتايجى به عنوان مطالب ضمنى پذيرفته شده اند؟
 تمرين را براى چند قضيه ديگر، ترجيحاً از كتابهاى متفاوت و از شاخه هاى گوناگون رياضيات، تكرر كنيد.

۶. اصول زير، اصول موضوع يك دستگاه (تا به حال تعريف نشده) رياضى به نام بودوكراسى است. اين دستگاه متشكل است از
 يك مجموعه B از بودوكراتها،
 يك مجموعه C از كمپته ها،
 يك رابطه S بين B و C (بخوانيد... در... خدمت مى كند)، كه در اصول موضوع زير صادق مى كنند:

(ب۱) هر بودوكرات حده اقل درسه كميته متفاوت خدمت مى كند.
 (ب۲) در هر كميته، حداقل سه بودوكرات متفاوت خدمت مى كنند.
 (ب۳) به ازاي هر دو كميته متمايز مفروض، دقيقاً يك بودوكرات در هر دو كميته خدمت مى كند.

(ب۴) به ازاي هر دو بودوكرات متمايز مفروض، دقيقاً يك كميته وجود دارد كه هر دو بودوكرات در آن خدمت مى كنند.

با توجه به اين اصول موضوع، ثابت كنيد كه اگر تعداد بودوكراتها متناهي باشد، تعداد كميته ها نيز متناهي است. ثابت كنيد كه در هر بودوكراسى هميشه دست كم هفت بودوكرات بايد وجود داشته باشد، ضمناً يك بودوكراسى پيدا كنيد كه دقيقاً هفت بودوكرات داشته باشد.

۷. اثبات زیر در تعریف منطقی اثبات صدق می‌کند. برای اینکه بفهمید واقعاً چه می‌گذرد آن را تحلیل کنید.

قضیه: اگر A ، B ، و C سه مجموعه باشند، آنگاه $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$.
اثبات:

L_1 : فرض کنیم $a \in (A \cap B) \cap C$

L_2 : $a \in A \cap B$

L_3 : فرض کنیم $b \in A \cap (B \cap C)$

L_4 : $a \in C$

L_5 : $b \in B \cap C$

L_6 : $b \in B$

L_7 : $a \in B$

L_8 : $b \in C$

L_9 : $\{a, b\} \subseteq B$

L_{10} : $b \in A$

L_{11} : $a \in A$

L_{12} : $b \in A \cap B$

L_{13} : $a \in A \cap B$

L_{14} : $\{a, b\} \subseteq A \cap B$

L_{15} : $a \in B \cap C$

L_{16} : $a \in A \cap (B \cap C)$

L_{17} : $(A \cap B) \cap C \subseteq A \cap (B \cap C)$

L_{18} : $b \in (A \cap B) \cap C$

L_{19} : $(A \cap B) \cap C \supseteq A \cap (B \cap C)$

L_{20} : $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$

این اثبات را به شیوه‌ای محسوس بنویسید که ساخت استدلال روشنتر شود.

عرضه اصل موضوعی دستگاهها

حال به حود دستگاههای اعداد می پردازیم، ساختشان را تحلیل می کنیم، و می کوشیم فهرستی صوری از اصول موضوع بیابیم که آنها را به طور دقیق توصیف کند. همچنین نشان می دهیم که با استفاده از مواد اولیه نظریه مجموعه ها چگونه دستگاههایی ساخته می شوند که این اصول را ارضا کنند. این امر ایده های شهودیمان را بر پایه ای استوار قرار می دهد و ما را مجاز می سازد که بدون هیچ تردید منطقی آنها را به کار ببریم.

به بیان استعاره، اکنون می خواهیم ساختمانمان را بسازیم، یا می خواهیم گیاهمان را بکاریم: نکته مهم این است که باید چنان دقت کنیم که اشتباهی رخ ندهد، و این به معنی اعمال دقت لازم در جزئیات است.

طرز تفکری که اکنون از خواننده خواسته می شود کمی متفاوت است. گرچه از ایده های شهودی می توان به عنوان منبع انگیزه بخش استفاده کرد، ولی هیچ مطلبی را تا زمانیکه اثبات منطقی دقیقی برایش ارائه نشده است نمی توان به عنوان جزئی از اثبات به کار برد. بنا بر این لازم است، با استفاده از اصول موضوع، خواصی را که قبلاً به طور شهودی پذیرفتیم به دقت اثبات کنیم. این کار را به این خاطر می کنیم که مطمئن شویم این خواص، به تعبیر صوری، واقعاً درست هستند، زیرا پذیرش قبلیشان بیشتر بر مبنای عادت بود تا منطق. لذا ایده هایمان را بر پایه ای معتبرتر قرار می دهیم.

در فصل ۸، حتی برای احکام ظاهراً بدیهی، اثباتهایی بسیار مفصل ارائه می دهیم. ولی از فصل ۹ به بعد به تدریج از میزان جزئیات کم می کنیم، و بررسی قسمتهایی از اثبات را که در حال حاضر برای خواننده عادی است به عهده خودش می گذاریم. این امر برای اجتناب از گم شدن نکات اصلی، در زیر توده ای از جزئیات پر زحمت، ضرور است. روش اثبات مرحله به مرحله، اگر به درازا بکشد، تصویر کلی را مبهم می سازد.



اعداد طبیعی و اثبات به روش استقرا

در نگاه اول به نظر نمی‌رسد که اثبات به روش استقرا در الگوری اثبات توصیف شده در فصل قبل بگنجد. به یک نمونه توجه می‌کنیم:

قضیه. مجموع نخستین n عدد طبیعی برابر با $\frac{1}{2}n(n+1)$ است.

اثبات. این حکم به وضوح به ازای $n=1$ صادق است. اگر به ازای $n=k$ نیز صادق باشد، داریم

$$1+2+\dots+k=\frac{1}{2}k(k+1).$$

حال با افزودن $k+1$ به طرفین رابطه، داریم

$$1+2+\dots+(k+1)=\frac{1}{2}k(k+1)+(k+1)=\frac{1}{2}(k+1)(k+2).$$

این عدد، مجموع نخستین $k+1$ عدد طبیعی است و لذا فرمول مذکور به ازای $n=k+1$ هم درست است. بنا به استقرا، فرمول مذکور به ازای همه اعداد طبیعی صادق است. \square

بسیاری این اثبات را برهانی از نوع «والی آخر...» می‌دانند، کسه در آن ابتدا

درستی حکم به ازای $n=1$ نشان داده می‌شود؛ آنگاه، پس از اثبات مرحلهٔ عمومی رسیدن از $n=k$ به $n=k+1$ ، آن را برای $k=1$ به کار می‌بریم تا از $n=1$ به $n=2$ برسیم، سپس با استفادهٔ مجدد آن از $n=2$ به $n=3$ می‌رسیم، والی آخر، تا هر جا که بخواهیم. مثلاً، پس از ۵۹۲ بار استفاده از مرحلهٔ عمومی می‌توانیم به $n=593$ برسیم. تنها اشکال این است که برای رسیدن به مقادیر بزرگ n ، باید مرحلهٔ عمومی را به دفعات بسیار زیاد به کار ببریم، و در واقع هرگز نمی‌توانیم همهٔ اعداد طبیعی را در یک اثبات با طول منتهای بگنجانیم.

راه‌هایی از این مشکل حذف بخش «والی آخر...» از اثبات و قرارداد آن، به طور واضح در خود تعریف اعداد طبیعی است. سپس خواهیم دید که اثبات به روش استقرا در الگوی اثباتهای ریاضی توصیف شده در فصل قبل می‌گنجد.

اعداد طبیعی

اعداد طبیعی مجموعه‌ای کاملاً غیر بدیهی هستند، زیرا نمی‌توانیم فهرست کاملی از اعضای آن را بنویسیم؛ این اعداد الی غیرالنهاییه ادامه دارند. ارائه توصیفی رضایتبخش برای آنها، نیازمند روشی متفاوت است. خوشبختانه ایدهٔ شهودی شمارش را می‌توان به آسانی به زبان مجموعه‌ها بیان کرد. با شروع می‌کنیم، سپس ۲، آنگاه ۳، و به همین نحو تالی‌ها را تا هر جا که مایل باشیم نامگذاری می‌کنیم. برای درک «کل» مفهوم مجموعهٔ اعداد، این نامگذاری تالی‌ها را بدصورت یک تابع روی مجموعهٔ \mathcal{N} اعداد طبیعی در نظر می‌گیریم. یعنی، به جستجوی تابعی چون $\mathcal{N} \rightarrow \mathcal{N}$: s با خواص مناسب می‌پردازیم. در اینجا s «تالی» را نمایش می‌دهد و $s(1)=2$ و $s(2)=3$ ، والی آخر. دو خاصیت بدیهی مورد نیاز عبارتند از اینکه:

(یک) s پوشا نباشد (زیرا به ازای هر $n \in \mathcal{N}$ ، $s(n) \neq 1$).

(دو) s یک به یک باشد ($s(m)=s(n)$ ایجاب کند که $m=n$).

خاصیت مهم سومی به صورت زیر هم مورد نیاز است تا اثباتهای استقرایی از آن نتیجه شوند: (سه) فرض کنیم $S \subseteq \mathcal{N}$ طوری باشد که $1 \in S$ ؛ و به ازای هر $n \in \mathcal{N}$ ، اگر $n \in S$ آنگاه $s(n) \in S$. در این صورت $S = \mathcal{N}$.

به عبارت دیگر، (سه) بیان می‌کند که هر زیرمجموعهٔ شامل ۱ که در صورت شامل بودن n ، $s(n)$ را نیز شامل باشد، برابر همهٔ مجموعهٔ اعداد طبیعی است.

این مطلب واقعیتی شگفت آور است که این سه خاصیت تنها خواص مورد لزوم برای توصیف اعداد طبیعی هستند. هر پایهٔ اصل موضوعی برای حساب، تنها به این نیاز دارد که وجود مجموعه‌ای با این سه خاصیت به عنوان اصل موضوع پذیرفته شود. به دلایل تکنیکی بهتر است به جای ۱ با ۰ شروع کنیم. یافتن دلایل مشکل نیست. گرچه در شمارش معمولاً با ۱ شروع می‌کنیم، ولی مجموعهٔ تهی \emptyset عضو دارد و مفید است بتوانیم این را هم بیان کنیم. همچنین، در حساب داشتن عضو صفر به راحتی کار کمک می‌کند. به این دو دلیل و

دلایل دیگر، دستگاه اصل موضوعی را با \circ شروع می‌کنیم، و برای آنکه این دستگاه با مفهوم شهودی اعداد طبیعی اشتباه نشود، \mathbb{N}_0 را برای نمایش دستگاه صوری به کار می‌بریم، اندیس یادآور مضمول بودن \circ است. به این ترتیب اصول موضوع پثانوا^۱ برای اعداد طبیعی به دست می‌آیند، که به نام ریاضیدان ایتالیایی مسئول ابداع این روش در اواخر قرن نوزدهم است:

فرض کنیم مجموعه‌ای چون \mathbb{N}_0 و تابعی چون $\mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$: s وجود دارد که:

(ط ۱) پوشا نیست: عضوی چون $\circ \in \mathbb{N}_0$ وجود دارد که به ازای هر $n \in \mathbb{N}_0$

$$\cdot s(n) \neq \circ$$

(ط ۲) s یک به یک است: اگر $s(m) = s(n)$ آنگاه $m = n$

(ط ۳) اگر $S \subseteq \mathbb{N}_0$ چنان باشد که $\circ \in S$ ؛ و به ازای هر $n \in \mathbb{N}_0$ $n \in S \Rightarrow s(n) \in S$

آنگاه $S = \mathbb{N}_0$.

هیچ تضمینی وجود ندارد که چنین مجموعه \mathbb{N}_0 ی وجود داشته باشد، لذا باید وجود آن را هم به عنوان یک اصل موضوع بنیادی بپذیریم:

اصل موضوع وجود اعداد طبیعی. مجموعه‌ای چون \mathbb{N}_0 و تابعی چون $\mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$:

با خواص (ط ۱) - (ط ۳) وجود دارد.

باهمین چند اصل، می‌توانیم تمام خواص معمولی حساب را عرضه کنیم و پیرورائیم، بعداً هم دستگاه‌های دیگر اعداد، شامل اعداد حقیقی و مختلط، را بسازیم. همچنین خواهیم دید که اصل موضوع (ط ۳) چطور بر اثبات بدروش استقرا محیط می‌شود. مورد ساده زیر را در نظر می‌گیریم:

قضیه ۱. اگر $n \in \mathbb{N}_0$ ، $n \neq \circ$ ، آنگاه عضو یکتایی چون $m \in \mathbb{N}_0$ وجود دارد

$$\cdot n = s(m)$$

اثبات. فرض کنیم $\{n \in \mathbb{N}_0 \mid n = s(m), \text{ یا } n = \circ, \text{ یا } m \in \mathbb{N}_0, \text{ یا } sm \in \mathbb{N}_0\}$ ،

مسئلاً $\circ \in S$. اگر $n \in S$ آنگاه یا $n = \circ$ ، که در این صورت $s(n) = s(\circ)$ و لذا $s(n) \in S$ ؛

یا $n = s(m)$ ، و $s(n) = s(s(m))$ که $s(m) \in \mathbb{N}_0$ ، و لذا $s(n) \in S$. از این رو، بنا به اصل

موضوع (ط ۳)، $S = \mathbb{N}_0$. این امر نشان می‌دهد که یک m مطلوب وجود دارد. یکتایی آن

از (ط ۲) نتیجه می‌شود. \square

قضیه ۱ بیان می‌کند که \circ تنها عضوی است که تالی نیست، و این خاصیتی است که

آن را از دیگر اعضا متمایز می‌کند. مجموعه $\{0\} - \mathbb{N} = \mathbb{N}$ را مجموعه اعداد طبیعی

می‌نامیم. $s(0)$ را با ۱ نشان می‌دهیم. این عضو ۱ در \mathbb{N} است و خواهیم دید که از اهمیت

خاصی برخوردار است.

یکبار دیگر به اثبات قضیه ۱ توجه می‌کنیم. ساخت اصلی آن تشکیل می‌شود از

تعریف مجموعه‌ای چون S ، و سپس

(یک) اثبات $0 \in S$

(دو) اثبات $n \in S \Rightarrow s(n) \in S$

(سه) استفاده از اصل موضوع (ط ۳) جهت استنتاج $S = \mathbb{N}$.

الگوی اثبات بدروش استقرا همیشه همین است.

S در عمل به صورت

$$S = \{n \in \mathbb{N} \mid P(n)\}$$

است که در آن $P(n)$ گزاره‌نمایی است که می‌دانیم به‌ازای هر $n \in \mathbb{N}$ یادرست است یا نادرست. احکام (یک)، (دو)، (سه) چنین برگردان می‌شوند:

'(یک) اثبات درستی $P(0)$ ،

'(دو) اثبات اینکه اگر $P(n)$ درست باشد آنگاه $P(S(n))$ هم درست است.

'(سه) استفاده از (ط ۳) جهت استنتاج درستی $P(n)$ به‌ازای همه $n \in \mathbb{N}$. استفاده

از اصل موضوع (ط ۳)، اثبات را بدون هیچ اشاره‌ای به برهانی از نوع «والی آخر...» به پایان می‌رساند. خواننده می‌تواند اسکلت اساسی این روش را در قضیه‌ای که در آغاز فصل بیان شد ملاحظه کند، با این استثنا که در آنجا به‌جای 0 با 1 شروع کردیم و به‌جای $s(n)$ نوشتیم $n+1$. بعداً نشان می‌دهیم که اگر $k \in \mathbb{N}$ ، به ویژه با $k=1$ ، هم شروع کنیم، باز هم این روش به‌کار می‌رود، و لذا قضیهٔ ابتدای فصل صرفاً مثال ساده‌ای از اثبات استقرایی است که به‌اصل موضوع (ط ۳) وابسته است.

در عمل ممکن است به اصل موضوع (ط ۳) صریحاً اشاره نشود. اثبات را می‌توانیم تماماً برحسب گزاره‌نمایی چون $P(n)$ بیان کنیم، و پس از اثبات مراحل '(یک)' و '(دو)'، بگوییم که حکم « $P(n)$ به‌ازای همه n ها درست است» بنا به استقرا ثابت شد. خواننده همواره باید این را به‌عنوان استفاده‌ای ضمنی از اصل موضوع (ط ۳)، که به‌همین دلیل هم اصل موضوع استقرا نامیده می‌شود، تعبیر کند. در جریان چنین اثباتی، فرض درست بودن $P(n)$ را فرض استقرا و اثبات اینکه $P(n) \Rightarrow P(s(n))$ را مرحلهٔ استقرا می‌نامند. فعلاً که آغاز بررسی \mathbb{N} است، مجموعهٔ S را همواره به‌طور صریح بیان خواهیم کرد.

تعریف به استقرا

مهمترین مطلبی که باید مورد توجه قرار گیرد حساب در \mathbb{N} است. ابتدا باید عملهای اصلی جمع و ضرب را تعریف کنیم. عمل جمع را می‌توانیم با قراردادن

$$m + 0 = m, \quad (1)$$

به‌ازای هر $m \in \mathbb{N}$ ، تعریف کنیم و سپس $m + s(n)$ را برحسب $m + n$ به‌وسیلهٔ

$$m + s(n) = s(m + n) . \quad (۲)$$

به نظر می‌رسد که اصل موضوع استقرا، هم برای اثباتها طراحی شده است و هم برای تعاریف. ولی نقصی، ناشی از تفاوتی بنیادی بین اثبات و تعریف، وجود دارد که باید برطرف شود. در اثبات به روش استقرا، مرحله استقرایی $n \in S \Rightarrow s(n) \in S$ تنها متضمن نشان دادن این است که اگر $n \in S$ درست باشد، آنگاه $s(n) \in S$ نیز درست است؛ در حقیقت لازم نیست بدانیم که آیا $n \in S$ درست است یا نه. ولی برای ارائه تعریفی استقرایی برای جمع، جهت امکان تعریف $m + s(n)$ به وسیله (۲)، قطعاً ضرور است که ابتدا مقدار $m + n$ را بشناسیم. البته، الگوی شهودیمان \mathcal{N} حاکی است که اگر با (۱) شروع کنیم می‌توانیم مرحله (۲) را n مرتبه به کار ببریم و $m + n$ را به دست آوریم. متأسفانه چنین حکمی در \mathbb{N} اثبات نشده است؛ در واقع اگر $m \in \mathbb{N}$ مفروض باشد، هنوز نمی‌دانیم که اگر با ۰ شروع کنیم و تالی‌های $1 = s(0)$ ، $2 = s(1)$ ، والی آخر را به دست آوریم، سرانجام به m می‌رسیم. در واقع قصد ما این است که برهانهای «والی آخر...» را حذف کنیم. راه رفع این نقص این است که يك اصل کلی در مورد درستی اینگونه تعریفها به اثبات برسانیم. گرچه اصول کلی تری هم وجود دارند، ولی ما حکمی را اثبات می‌کنیم که کلیه موارد موجود در این فصل را شامل می‌شود.

قضیه ۲. (قضیه بازگشتی). اگر X يك مجموعه، $f: X \rightarrow X$ يك تابع، $c \in X$ باشد، آنگاه تابعی یکنوا چون $\phi: \mathbb{N}_0 \rightarrow X$ وجود دارد که:

(یک) $\phi(0) = c$

(دو) به ازای هر $n \in \mathbb{N}_0$ ، $\phi(s(n)) = f(\phi(n))$.

بحث پیش از اثبات. بر حسب نمادهای مربوط به نظریه مجموعه‌ها از فصل ۵، تابعی چون $\phi: \mathbb{N}_0 \rightarrow X$ زیر مجموعه‌ای از $\mathbb{N}_0 \times X$ است با خواص:

(I) اگر $x \in X$ ، $n \in \mathbb{N}_0$ وجود دارد که $(n, x) \in \phi$ ،

(II) اگر $(n, y) \in \phi$ و $(n, x) \in \phi$ ، آنگاه $x = y$.

پس برای تعریف ϕ کافی است زیر مجموعه متناظرش را مشخص کنیم. حال با برگرداندن صورت قضیه، این زیر مجموعه باید دارای خواص زیر باشد:

(الف) $(0, c) \in \phi$

(ب) $(n, x) \in \phi \Rightarrow (s(n), f(x)) \in \phi$

ولی زیر مجموعه‌های بسیاری، چون خود $\mathbb{N}_0 \times X$ ، با این خواص وجود دارند. آن یکی که مورد نظر ماست، اشتراك همه این زیر مجموعه‌هاست، زیرا تنها این زیر مجموعه خواص (I) و (II) را ارضا می‌کند.

اثبات. فرض کنیم ϕ اشتراك همه زیر مجموعه‌هایی چون U از $\mathbb{N}_0 \times X$ باشد که

$$(0, c) \in U , \quad (۳)$$

$$(n, x) \in U \Rightarrow (s(n), f(x)) \in U. \quad (۴)$$

آنگاه ϕ هر دوی این خواص را ارضا می کند؛ به علاوه، این کوچکترین مجموعه ای است که این خواص را دارد. حال باید ثابت کنیم که ϕ در واقع يك تابع است، که به معنای بردسی (I) و (II) می باشد.

اگر فرض کنیم

$$S = \{n \in \mathbb{N}_0 \mid (n, x) \in \phi, x \in X\}$$

(I) به آسانی ثابت می شود، زیرا (الف) می گوید که $0 \in S$ و (ب) می گوید که $n \in S \Rightarrow s(n) \in S$. بنا به استقرا $S = \mathbb{N}_0$.

(II) کمی پیچیده تر است (ولی نه زیاد). فرض کنیم

$$T = \{n \in \mathbb{N}_0 \mid (n, x) \in \phi, x \text{ یکتایی}\}.$$

می دانیم که $(0, c) \in \phi$. اگر همچنین $(0, d) \in \phi$ ، $c \neq d$ ، فرض می کنیم

$$\phi^- = \phi - \{(0, d)\}.$$

آنگاه ϕ^- ، در (۳) صدق می کند؛ و اگر $(n, x) \in \phi^-$ آنگاه $(s(n), f(x)) \in \phi$ و برابر $(0, d)$ هم نیست زیرا بنا به اصل موضوع (۱)، $s(n) \neq 0$. لذا $(s(n), f(x)) \in \phi^-$ و $(s(n), y) \in \phi^-$ ، و ϕ^- در (۴) صدق می کند. از آنجا که ϕ کوچکترین مجموعه ای است که در (۳) و (۴) صدق می کند، این يك تناقض است؛ پس این d وجود ندارد، و لذا $0 \in T$.

مرحله استقرا نیز به همین نحو اثبات می شود. اگر $n \in T$ آنگاه، به ازای دقیقاً يك $x \in X$ ، $(n, x) \in \phi$. از (ب) داریم $(s(n), f(x)) \in \phi$ ؛ پس برای اثبات $s(n) \in T$ باید نشان دهیم که هیچ زوج مرتب دیگری چون $(s(n), y) \in \phi$ وجود ندارد که $y \neq f(x)$. اگر به فرض محال چنین زوجی وجود داشته باشد، $\phi^* = \phi - \{(s(n), y)\}$ را در نظر می گیریم. چون $0 \neq s(n)$ ، باز هم می بینیم که ϕ^* در (۳) صدق می کند. برای بردسی (۴) لازم است ثابت کنیم که

$$(m, z) \in \phi^* \Rightarrow (s(m), f(z)) \in \phi^*, m \in \mathbb{N}_0$$

حال به ازای $m = n$ این گزاره صادق است، زیرا فقط يك $x \in X$ داریم که $(n, x) \in \phi$ ، و بنا به (ب)، به ازای این x ، $(s(n), f(x)) \in \phi$ و این هم برابر با $(s(n), y)$ نیست زیرا $y \neq f(x)$. اگر $m \neq n$ ، بنا به (ب) داریم $(s(m), f(z)) \in \phi$ ، و بنا به (ط)، $s(m) \neq s(n)$. پس $(s(m), f(x)) \neq (s(n), y)$ ، و نتیجه اینکه $(s(m), f(z)) \in \phi^*$. در هر حال، ϕ^* در (۴) صدق می کند و مجدداً به يك تناقض می رسیم. بنا به استقرا $T = \mathbb{N}_0$ و اثبات کامل می شود. \square

بدون مثالهایی برای استفاده از قضیه بازگشتی داریم:

(۱) جمع. $\phi_m: \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$, $\phi_m(n) = m+n$ با تعریف

$$\phi_m(0) = m$$

$$\phi_m(s(n)) = s(\phi_m(n)).$$

در اینجا $c = m$ و $f = s$.

(۲) ضرب. $\mu_m: \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$, $\mu_m(n) = mn$ با تعریف

$$\mu_m(0) = 0$$

$$\mu_m(s(n)) = \mu_m(n) + m.$$

در اینجا $c = 0$ و $f(r) = r + m$.

(۳) توان. $\pi_m: \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$, $\pi_m(n) = m^n$ با تعریف

$$\pi_m(0) = 1$$

$$\pi_m(s(n)) = m\pi_m(n).$$

در اینجا $c = 1$ و $f(r) = rm$.

(۴) ترکیب مکرر يك تابع $f: X \rightarrow X$ با تعریف

$$f^0(x) = x$$

$$f^{s(n)}(x) = f(f^n(x)), x \in X \text{ به ازای هر } n$$

قواعد حساب

حال که جمع و ضرب بدروش مناسبی تعریف شدند، اثبات قواعد معمولی حساب امر نسبتاً ساده‌ای است. البته اگر خواننده سعی کند بدون هیچ گونه راهنمایی خودش این قواعد را اثبات کند، پی خواهد برد که اثباتها خیلی هم بدیهی نیستند. ابزار اصلی استقرا، و مشکل اصلی یافتن بهترین ترتیب جهت اثبات مطالب است. تصور می‌کنیم خواننده با استعداد بتواند مطالب زیر را به نحو بهتری هم عرضه کند. برای ارجاع، تعاریف را یادآوری می‌کنیم:

$$m + 0 = m, \quad (دو \alpha) \quad m + s(n) = s(m+n),$$

$$m \cdot 0 = 0, \quad (دو \mu) \quad m \cdot s(n) = mn + m.$$

حال از (دو α) و (يك α) درمی‌یابیم که $s(m) = s(m+0) = s(m+s(0)) = s(m)$ را با ۱ نشان دادیم، پس $s(m) = m+1$.

لم ۰۳. به ازای هر $m \in \mathbb{N}_0$:

$$، 0 + m = m \text{ (الف)}$$

$$، 1 + m = s(m) \text{ (ب)}$$

$$، 0m = 0 \text{ (پ)}$$

$$. 1m = m \text{ (ت)}$$

اثبات. در هر مورد از استقرا روی m استفاده می‌شود. (الف) را ثابت، و بقیه را به عنوان تمرین واگذار می‌کنیم. فرض کنیم

$$S = \{m \in \mathbb{N}_0 \mid 0 + m = m\}.$$

بنا به (α) يك، واضح است که $0 \in S$. حال اگر $m \in S$ آنگاه $0 + m = m$ ، لذا بنا به (α) دو، $0 + s(m) = s(0 + m) = s(m)$ ، بنا بر این $s(m) \in S$. بنا به (ط ۳)،

$$\square \quad S = \mathbb{N}_0.$$

قضیه ۴. به ازای هر $m, n, p \in \mathbb{N}_0$:

$$، (m+n)+p = m+(n+p) \text{ (الف)}$$

$$، m+n = n+m \text{ (ب)}$$

$$، (mn)p = m(np) \text{ (پ)}$$

$$، mn = nm \text{ (ت)}$$

$$. m(n+p) = mn+mp \text{ (ث)}$$

اثبات. (الف) با استفاده از

$$S = \{p \in \mathbb{N}_0 \mid (m+n)+p = m+(n+p)\}$$

واستقرا روی p ثابت می‌شود. اولاً

$$(m+n)+0 = m+n \quad \text{بنا به } (\alpha) \text{ يك}$$

$$= m+(n+0) \quad \text{بنا به } (\alpha) \text{ يك}$$

لذا $0 \in S$

ثانیاً اگر $p \in S$ آنگاه

$$(m+n)+p = m+(n+p), \quad (5)$$

لذا

$$(m+n)+s(p) = s((m+n)+p) \quad \text{بنا به } (\alpha) \text{ دو}$$

$$= s(m+(n+p)) \quad \text{بنا به } (5)$$

$$= m+s(n+p) \quad \text{بنا به } (\alpha) \text{ دو}$$

$$= m + (n + s(p)) \quad \text{بنا به } (\alpha \text{ دو})$$

و در نتیجه $s(p) \in S$. بنا به استقرا، $S = \mathbb{N}_0$.
(ب) را با استقرا روی n و با استفاده از

$$S = \{n \in \mathbb{N}_0 \mid m + n = n + m\}$$

ثابت می‌کنیم. لم ۳ (الف) نشان می‌دهد که $0 \in S$. اگر $n \in S$ ، آنگاه

$$m + n = n + m, \quad (۴)$$

ولذا

$$m + s(n) = s(m + n) \quad \text{بنا به } (\alpha \text{ دو})$$

$$= s(n + m) \quad \text{بنا به } (۴)$$

$$= n + s(m) \quad \text{بنا به } (\alpha \text{ دو})$$

$$= n + (1 + m) \quad \text{بنا به لم ۳ (ب)}$$

$$= (n + 1) + m \quad \text{بنا به قضیه ۴ (الف)}$$

$$= s(n) + m,$$

و بنا بر این $s(n) \in S$. بنا به استقرا، $S = \mathbb{N}_0$ ، و از اینجا (ب) هم اثبات می‌شود.
اینک بهتر است، با استفاده از استقرا روی p ، (ث) را ثابت کنیم. فرض کنیم

$$S = \{p \in \mathbb{N}_0 \mid m(n + p) = mn + mp\}.$$

آنگاه

$$m(n + 0) = mn \quad \text{بنا به } (\alpha \text{ يك})$$

$$= mn + 0 \quad \text{بنا به } (\alpha \text{ يك})$$

$$= mn + m \cdot 0 \quad \text{بنا به } (\mu \text{ يك}).$$

و در نتیجه $0 \in S$.

اگر $p \in S$ ، آنگاه

$$m(n + p) = mn + mp \quad (۷)$$

ولذا

$$m(n + s(p)) = ms(n + p) \quad \text{بنا به } (\alpha \text{ دو})$$

$$= m(n + p) + m \quad \text{بنا به } (\mu \text{ دو})$$

$$= (mn + mp) + m \quad \text{بنا به } (۷)$$

$$= mn + (mp + m) \quad \text{بنابه (الف)}$$

$$= mn + ms(p) \quad \text{بنابه } (\mu \text{ دو})$$

واز اینجا $s(p) \in S$ ، و استقرا نتیجه می‌دهد که $S = \mathbb{N}_0$.
حال اثبات (پ) نسبتاً ساده است و از همان نسوع اثبات‌های قبلی است. پس (ت)
باقی می‌ماند که قدری پیچیده‌تر است. فرض کنیم

$$S = \{n \in \mathbb{N}_0 \mid mn = nm\}.$$

بنابه لم ۳ (پ)، $0 \in S$. اگر $n \in S$ آنگاه

$$mn = nm \quad (۸)$$

داریم

$$ms(n) = mn + m, \quad \text{بنابه } (\mu \text{ دو})$$

$$= nm + m. \quad \text{و بنابه (۸)}$$

اگر می‌توانستیم نشان دهیم که این مقدار برابر با $s(n)m$ است اثبات تمام بود، ولی متأسفانه هنوز این را نمی‌دانیم. ولی می‌توانیم آن را با استقرای دیگری روی m اثبات کنیم. فرض کنیم

$$T = \{m \in \mathbb{N}_0 \mid nm + m = s(n)m\}.$$

آنگاه $0 \in T$ ، و اگر $m \in T$ آنگاه

$$nm + m = s(n)m, \quad (۹)$$

ولذا

$$ns(m) + s(m) = n(m+1) + (m+1)$$

$$= (nm + n) + (m+1) \quad \text{بنابه (ث)}$$

$$= nm + (n + (m+1)) \quad \text{بنابه (الف)}$$

$$= nm + ((n+m) + 1) \quad \text{بنابه (الف)}$$

$$= nm + ((m+n) + 1) \quad \text{بنابه (ب)}$$

$$= nm + (m + (n+1)) \quad \text{بنابه (الف)}$$

$$= (nm + m) + (n+1) \quad \text{بنابه (الف)}$$

$$= s(n)m + s(n) \quad \text{بنابه (۹)}$$

$$= s(n)s(m) \quad \text{بنابه } (\mu \text{ دو})$$

ولذا $s(m) \in T$ و $T = \mathbb{N}_0$. بنا بر این، با بازگشت به نقطه‌ای که توقف کرده بودیم داریم،
 $s(n) \in S$ و $S = \mathbb{N}_0$. این امر (ت) را ثابت می‌کند. \square

حال که این تمرین حجیم استقرایی انجام شد، می‌توانیم این نتایج مربوط به حساب را آزادانه به کار ببریم. نخست $n+1$ را جانشین $s(n)$ می‌کنیم. در این صورت اصل موضوع استقرا صورت مأنوس تری به خود می‌گیرد:

$$\text{اگر } S \subseteq \mathbb{N}_0, 0 \in S, \text{ و } n \in S \Rightarrow n+1 \in S, \text{ آنگاه } S = \mathbb{N}_0.$$

اصل موضوع (ط ۲) هم به صورت

$$m+1 = n+1 \Rightarrow m = n$$

برگردانده می‌شود، و این اصل را می‌توان با استفاده از استقرا تعمیم داد و چنین به دست آورد:

قضیه ۵. به ازای هر $m, n, q \in \mathbb{N}_0$:

$$m+q = n+q \Rightarrow m = n \text{ (الف)}$$

$$mq = nq \Rightarrow m = n, q \neq 0 \text{ (ب)}$$

اثبات. (الف) از استقرا روی q استفاده می‌کنیم. فرض کنیم

$$S = \{q \in \mathbb{N}_0 \mid m+q = n+q \Rightarrow m+n\}.$$

واضح است که $0 \in S$. اگر $q \in S$ ، فرض می‌کنیم

$$m+(q+1) = n+(q+1).$$

آنگاه، بنا به قضیه ۴،

$$(m+q)+1 = (n+q)+1,$$

لذا بنا به (ط ۲)،

$$m+q = n+q$$

و چون $q \in S$ ،

$$m = n.$$

بنا بر این $q+1 \in S$ و بنا به استقرا $S = \mathbb{N}_0$.

(ب) فرض کنیم

$$S = \{m \in \mathbb{N}_0 \mid q \neq 0, mq = nq \Rightarrow m = n\}.$$

برای اثبات $0 \in S$ ، فرض می‌کنیم $q \neq 0$ و

$$nq = 0q = 0.$$

آنگاه به ازای عددی چون p داریم $q = p + 1$. اگر $n \neq 0$ آنگاه $n = r + 1$. پس $nq = (Pr + p + r) + 1$ نمی تواند 0 باشد. بنا بر این $n = 0$ و $0 \in S$.
حال فرض کنیم $m \in S$ ، $q \neq 0$ و

$$(m+1)q = nq.$$

مانند قبل، داریم $n \neq 0$ ، لذا به ازای $r, s \in \mathbb{N}_0$ ، $n = r + 1$. آنگاه $m+1 = r+q$. بنا به قسمت (الف)، $mq = rq$ ؛ بنا به فرض، $m = r$. در نتیجه $m+1 = n$. این مطلب، اثبات را کامل می کند. \square

اکنون می توانیم تفریق را مورد بحث قرار دهیم. فرض کنیم $p = r + q$. بنا به قضیه 5، r توسط p و q به طور یکتا به دست می آید. بنا بر این r را با $p - q$ نمایش می دهیم. به ازای $m, n \in \mathbb{N}_0$ ، رابطه $m \geq n$ را با

$$m \geq n \iff \exists r \in \mathbb{N}_0, m = r + n$$

تعریف می کنیم. اگر $m, n \in \mathbb{N}_0$ ، تفاضل $m - n$ فقط وقتی تعریف می شود که $m \geq n$. با این شرایط می توانیم قواعد مختلف تفریق را طبق نیاز اثبات کنیم؛ از جمله:

$$m - (n - r) = (m - n) + r \quad m \geq n \geq r \quad \text{به ازای}$$

$$m + (n - r) = (m + n) - r \quad n \geq r \quad \text{به ازای}$$

$$m(n - r) = mn - mr \quad n \geq r \quad \text{به ازای}$$

اثبات همه آنها ساده است؛ مثلاً، آخری چنین اثبات می شود که

$$n = s + r \quad (n \geq r \text{ چون})$$

در نتیجه

$$mn = m(s + r) = ms + mr.$$

لذا بنا به تعریف،

$$mn - mr = ms = m(n - r)$$

زیرا $s = n - r$.

تقسیم را نیز می توانیم بررسی کنیم، در صورتی که $m = rn$ ($n \neq 0$)، می توانیم r را با m/n نمایش دهیم. این سؤال را که چه وقت تقسیم امکان پذیر است در بخش بعد مورد بحث قرار خواهیم داد.

ترتیب در اعداد طبیعی

قبلاً در \mathbb{N} رابطه \geq را تعریف کردیم. رابطه‌های ترتیبی دیگر چنین تعریف می‌شوند:

$$m > n \iff m \geq n \text{ \& } m \neq n,$$

$$m \leq n \iff n \geq m,$$

$$m < n \iff n > m.$$

باید ثابت کنیم که این رابطه‌ها در واقع، به معنای فصل ۴، رابطه‌های ترتیبی هستند. مثلاً*

قضیه ۶. به ازای هر $m, n, p \in \mathbb{N}$ ، $m \geq n, n \geq p \Rightarrow m \geq p$.

اثبات. اعدادی چون $s \in \mathbb{N}$ و r وجود دارند که $m = r + n$ و $n = s + p$ بنا بر این $m = r + (s + p) = (r + s) + p$ لذا $m \geq p$. \square

اثبات خاصیت دوم رابطه‌های ترتیبی نیز آسان است:

قضیه ۷. اگر $m, n \in \mathbb{N}$ ، $m \geq n$ و $n \geq m$ آنگاه $m = n$.

اثبات. اعدادی چون $r, t \in \mathbb{N}$ وجود دارند که $m = r + n$ و $n = t + m$ لذا $m = r + t + m$ بنا به قضیه ۵ (الف)، $r + t = 0$. $t \neq 0$ نمی‌تواند باشد، زیرا بنا به قضیه ۱ نتیجه می‌گیریم که به ازای عضوی چون $q \in \mathbb{N}$ ، $t = q + 1$ و سپس $0 = (r + q) + 1$ ، که متناقض اصل موضوع (ط ۱) است. بنا بر این $t = 0$ ، لذا $n = m$. \square

خاصیت سوم رابطه ترتیبی نیاز به یک اثبات فنی تری دارد که به قضیه ۱۲ موكول می‌شود. ولی اثبات این مطلب که این روابط تحت عملهای حساب در \mathbb{N} همان طور رفتار می‌کنند که انتظار می‌رود، امر ساده‌ای است:

قضیه ۸. به ازای هر $m, n, q \in \mathbb{N}$:

(الف) اگر $m \geq n$ و $p \geq q$ آنگاه $m + p \geq n + q$ ،

(ب) اگر $m \geq n$ و $p \geq q$ آنگاه $mp \geq nq$.

اثبات. (الف) اعدادی چون $r, s \in \mathbb{N}$ وجود دارند که $m = r + n$ و $p = s + q$ از این رو، پس از ساده کردن، می‌بینیم که $m + p = (r + s) + (n + q)$

(ب) به همین نحو داریم $mp = nq + (rs + ns + rq)$. \square

عضو صفر 0 کوچکترین عضو \mathbb{N} است، به این معنی که:

لم ۹. اگر $m \in \mathbb{N}$ آنگاه $m \geq 0$.

اثبات. $m = 0 + m$. \square

عضو ۱ کوچکترین عضو بعدی است:

لم ۱۰. اگر $m \in \mathbb{N}_0$ ، $m > 0$ ، آنگاه $m \geq 1$.

اثبات. بنا به قضیه ۱، اگر $m \neq 0$ آنگاه به ازای عضوی چون $q \in \mathbb{N}_0$.

$m = q + 1$. بنا براین $m \geq 1$. \square

به همین نحو می‌توانیم ثابت کنیم که بعد از ۱، $2 = 1 + 1$ کوچکترین عضو است، سپس بعد از ۲، $3 = 2 + 1$ کوچکترین است، والی آخر. مفیدتر است که در این مورد قضیه‌ای کلی به اثبات برسد:

قضیه ۱۱. اگر $m, n \in \mathbb{N}_0$ ، $m > n$ ، آنگاه $m \geq n + 1$.

اثبات. به ازای $r \in \mathbb{N}_0$ داریم $m = n + r$ ؛ و $r \neq 0$ زیرا $m \neq n$. بنا به

قضیه ۱، به ازای عضوی چون $q \in \mathbb{N}_0$ ، $r = q + 1$ ، لذا $m = (n + 1) + q$ ، و

$m \geq n + 1$. \square

حال اثبات اینکه \geq به معنای فصل ۵ يك رابطه ترتیبی است را می‌توان کامل کرد.

قضیه ۱۲. رابطه \geq يك رابطه ترتیبی (ضعیف) روی \mathbb{N}_0 است.

اثبات. بنا به تعریف، باید ثابت کنیم که به ازای هر $m, n, p \in \mathbb{N}_0$

(تض ۱) $m \geq n \text{ \& } n \geq p \Rightarrow m \geq p$ ،

(تض ۲) یا $m \geq n$ یا $n \geq m$ ،

(تض ۳) اگر $m \geq n$ و $n \geq m$ ، آنگاه $m = n$.

(تض ۱) و (تض ۳) را قبلاً در قضیه‌های ۶ و ۷ اثبات کردیم. برای اثبات (تض ۲)، فرض می‌کنیم

$$S(m) = \{n \in \mathbb{N}_0 \mid n \geq m \text{ یا } m \geq n\}.$$

می‌خواهیم ثابت کنیم که به ازای هر $m \in \mathbb{N}_0$ ، $S(m) = \mathbb{N}_0$. به ازای هر m مفروضی،

داریم $0 \in S(m)$ ، زیرا $m \geq 0$. حال فرض کنید $n \in S(m)$. داریم $m \geq n$ یا $n \geq m$.

اگر $n \geq m$ آنگاه $m \geq n + 1$. اگر $n \leq m$ آنگاه یا $n = m$ ، و $n \leq m + 1$ ، یا $m > n$ ،

که در این صورت بنا به قضیه ۱۱، $m \geq n + 1$. لذا $m \geq n + 1 \in S(m)$. بنا به استقرا، طبق

انتظار $S(m) = \mathbb{N}_0$. \square

همان طور که در فصل ۴ متذکر شدیم، نتیجه می‌گیریم که $>$ يك رابطه ترتیبی اکید

است. یعنی، به ازای هر $m, n, p \in \mathbb{N}_0$

$$m > n \text{ \& } n > p \Rightarrow m > p,$$

و دقیقاً یکی از روابط $m > n$ ، $m = n$ و $m < n$ درست است (قانون سه گانگی).
قضیه بعد تقریباً عکس قضیه ۵ است.

قضیه ۱۳. به ازای هر $m, n, q \in \mathbb{N}_0$

$$(الف) \quad m + q > n + q \Rightarrow m > n$$

$$(ب) \quad با فرض \quad q \neq 0 \quad mq > nq \Rightarrow m > n$$

اثبات. (الف) اگر $m \not> n$ ، آنگاه بنا به قانون سه گانگی، $m \leq n$. ولی بنا به قضیه ۸ (الف)، $m \leq n$ نتیجه می دهد $m + q \leq n + q$. این مطلب متناقض فرض است، و لذا قسمت (الف) اثبات می شود. قسمت (ب) به طور مشابیه ثابت می شود. \square

البته اگر \geq را به جای $>$ در نظر بگیریم، باز هم قضیه ۱۳ معتبر است، و در این صورت قضیه اخیر دقیقاً عکس قضیه ۵ خواهد بود.

یکتایی \mathbb{N}_0

مجموعه \mathbb{N}_0 ، عملیات، و ترتیبش، به معنی کاملاً مشخصی یکتا هستند. به عنوان مثالی پیش با افتاده، دستگاه شمارش انگلیسی «وان، تو، تری، . . .»، با وجودی که بی تردید با شمارش فارسی «یک، دو، سه، . . .» متفاوت است، دارای همان ساخت حسابی است. برای مشاهده این مطلب، ملاحظه می کنیم که در ترجمه انگلیسی به فارسی با جانشین کردن «یک» به جای «وان»، «دو» به جای «تو»، والی آخر، حساب معتبر انگلیسی به حساب معتبر فارسی، و برعکس، تبدیل می شود. در مورد \mathbb{N}_0 نیز همین طور است. فرض کنیم بتوانیم مجموعه دیگری چون \mathbb{N}'_0 و تابعی چون $s' : \mathbb{N}'_0 \rightarrow \mathbb{N}'_0$ پیدا کنیم که در اصول موضوع متناظر، (ط ۱) - (ط ۳) صدق کنند. آنگاه تابع $\phi : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}'_0$ را با

$$\phi(0) = 0'$$

$$\phi(s(n)) = s'(\phi(n)),$$

به ازای هر $n \in \mathbb{N}_0$ ، تعریف می کنیم. این تابع، بنا به قضیه بازگشتی، وجود دارد؛ تابعی چون $\varphi : \mathbb{N}'_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$ با تعریف

$$\varphi(0') = 0$$

$$\varphi(s'(m)) = s(\varphi(m)),$$

به ازای هر $m \in \mathbb{N}'_0$ ، وجود دارد.

يك اثبات ساده استقرایی نشان می‌دهد که ϕ و φ وارون یکدیگرند. فرض می‌کنیم $S = \{n \in \mathbb{N}_0 \mid \varphi \phi(n) = n\}$ و نشان می‌دهیم که $\varphi \phi = 1_{\mathbb{N}_0}$ ، و به همین نحو ثابت می‌کنیم که $\phi \varphi = 1_{\mathbb{N}_0}$. استقرا روی n همچنین نشان می‌دهد که

$$\phi(m+n) = \phi(m) + \phi(n),$$

$$\phi(mn) = \phi(m)\phi(n),$$

و

$$m \geq n \Rightarrow \phi(m) \geq \phi(n).$$

لذا تابع دوسوی ϕ بین \mathbb{N}_0 و \mathbb{N}' ، حساب و ترتیب را حفظ می‌کند: می‌توانیم از آن برای «برگرداندن» نتایج معتبر در یکی به نتایج معتبر در دیگری استفاده کنیم. چنین تابع دوسوی را يك یکریختی ترتیبی^۱ می‌نامند. با این معنی، دستگاهی که (ط ۱)–(ط ۳) را ارضا می‌کند ساخت منحصر به فرد دارد: تمام این دستگاهها یکریخت ترتیبی یکدیگرند. همه خواص اعداد طبیعی در سه اصل موضوع ساده خلاصه می‌شود!

پس یکی از دستگاههایی که می‌تواند این اصول موضوع را ارضا کند، همان مفهوم شهودیمان $\mathcal{N} \cup \{0\}$ است، و لذا این دستگاه باید بدروش بسدیهی متناظر با \mathbb{N}_0 باشد. تفاوت اساسی آنها در این است که خواص موردنظر درباره $\mathcal{N} \cup \{0\}$ با مثال و تجربه به دست آمده، و حال آنکه خواص \mathbb{N}_0 به طور منطقی از اصول موضوع استنتاج شده‌اند. پس برای همه خواص عادی مربوط به $\mathcal{N} \cup \{0\}$ می‌توان توجیه دقیقی ارائه داد. مثلاً می‌توانیم اعضای \mathbb{N}_0 را با استفاده از نماد دهمی نامگذاری کنیم و جداول جمع و ضرب را محاسبه نماییم. فعلاً، ارجح است که این نکات فنی را خیلی عادی بپنداریم و از آنها صرف نظر کنیم.

شمارش

همچون در زندگی روزمره، می‌توانیم با استفاده از اعداد طبیعی «بشماریم». فرض کنیم به ازای $n \in \mathbb{N}$

$$\mathbb{N}(n) = \{m \in \mathbb{N} \mid 1 \leq m \leq n\},$$

و

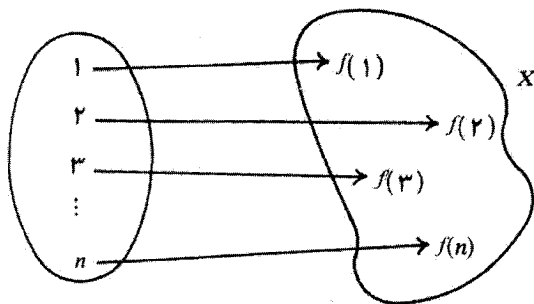
$$\mathbb{N}(0) = \emptyset.$$

می‌گوییم مجموعه‌ای چون X دارای n عضو ($n \in \mathbb{N}_0$) است اگر تابعی دو سویی چون

۱. کلمه «یکریختی»، به تنهایی، معمولاً برای توابعی دوسویی که تمام عملهای حسابی (جبری) مربوط را حفظ می‌کنند به کار می‌رود. کلمه «ترتیبی» برای تأکید بر این مطلب به کار می‌رود که ترتیب نیز حفظ می‌شود. این اصطلاح، برای دستگاههای متعدد دیگر ریاضی هم کاربرد دارد.

$$f: \mathbf{N}(n) \rightarrow X$$

وجود داشته باشد. این مطلب الگویی برای ایده ابتدایی شمارش است:



اگر به ترتیب به اعضای $f(1), f(2), \dots, f(n)$ اشاره کنیم و آنها را « $1, 2, \dots, n$ » بنامیم، آنگاه دقیقاً شیوه متداول شمردن را رعایت کرده ایم. نماد مفید $\mathbf{N}(0) = \emptyset$ به ما اجازه می دهد که این روند را برای مجموعه تهی نیز به کار ببریم. اگر به ازای $n \in \mathbf{N}_0$ مجموعه ای دارای n عضو باشد، آن را پایایان، و در غیر این صورت آن را بی پایان می نامیم.^۱

این شیوه شمارش، به ترتیب شمردن بستگی ندارد: اگر دوسوی $f: \mathbf{N}(n) \rightarrow X$ و دوسوی $g: \mathbf{N}(m) \rightarrow X$ مفروض باشند، همواره داریم $m = n$. برای اثبات این مطلب، فرض می کنیم $g = f^{-1} \circ \varphi$. آنگاه $\varphi: \mathbf{N}(m) \rightarrow \mathbf{N}(n)$ یک دوسوی است. به روش استقرا ثابت می کنیم که اگر تابعی دو سویی بین $\mathbf{N}(m)$ و $\mathbf{N}(n)$ وجود داشته باشد، آنگاه $m = n$.

این مطلب یقیناً به ازای $m = 0$ درست است. فرض می کنیم مطلب به ازای $m \in \mathbf{N}_0$ نیز درست باشد، و دوسویی

$$\theta: \mathbf{N}(m+1) \rightarrow \mathbf{N}(k).$$

را در نظر می گیریم. حال $k \neq 0$ ، یا در غیر این صورت $m+1 = 0$ که متناقض (ط) است. بنابراین به ازای $n \in \mathbf{N}_0$ ، $k = n+1$. حال تابع دو سویی $\theta^*: \mathbf{N}(m+1) \rightarrow \mathbf{N}(n+1)$ را چنان می سازیم که $\theta^*(m+1) = n+1$. اگر داشته باشیم $\theta^*(m+1) = n+1$ ، آنگاه $\theta^* = \theta$ را اختیار می کنیم. وگرنه عضوی چون $q \leq n$ وجود دارد که $\theta(q) = n+1$ ، و لذا چنین تعریف می کنیم که

$$\theta^*(q) = \theta(m+1),$$

$$\theta^*(m+1) = n+1,$$

۱. با پایان را متناهی و بی پایان را نامتناهی هم می نامند.

$$\theta^*(r) = \theta(r) \quad \text{و در سایر موارد،}$$

حال θ^* را به تابعی چون

$$\theta^*|_{N(m)} : N(m) \rightarrow N(n)$$

محدود می‌کنیم. این تابع به وضوح دوسویی است، و لذا بنا به استقرا، $m = n$. بنا بر این $m + 1 = n + 1 = k$ پس مرحله استقرایی کامل می‌شود. این مطلب ایده شهودی شمارش در دستگاه صوری را توجیه می‌کند.

ابتکار فون نویمان^۱

اکنون برای تنوع، روش برجسته جان فون نویمان برای توصیف اعداد طبیعی را که در سال ۱۳۵۲ هجری شمسی (۱۹۲۳ میلادی) اعلام شد، ذکر می‌کنیم. این روش، که عدد n را به عنوان مجموعه‌ای با n عضو تعریف می‌کند، به خصوص برای شمارش مناسب است. برای شروع تنها یک انتخاب برای مجموعه \emptyset با \emptyset عضو وجود دارد، پس قرار می‌دهیم

$$\emptyset_v = \emptyset.$$

(در اینجا اندیس v در اشاره به فون نویمان است). حال یک شیء به نام \emptyset_v داریم، لذا

$$1_v = \{\emptyset_v\}$$

را تعریف می‌کنیم که به طور آشکار مجموعه‌ای است با یک عضو. حال دو شیء داریم \emptyset_v و 1_v ، و لذا

$$2_v = \{\emptyset_v, 1_v\}$$

را تعریف می‌کنیم. اکنون روشن است که چطور باید ادامه داد. ملاحظه کنید که

$$\{\emptyset_v, 1_v\} = \{\emptyset_v\} \cup \{1_v\} = 1_v \cup \{1_v\}.$$

پس از تعریف n_v به صورت

$$n_v = \{\emptyset_v, 1_v, \dots, (n-1)_v\}$$

تعریف می‌کنیم

$$\begin{aligned} (n+1)_v &= n_v \cup \{n_v\} \\ &= \{\emptyset_v, \dots, (n-1)_v\} \cup \{n_v\} \\ &= \{\emptyset_v, \dots, n_v\}. \end{aligned}$$

این تعریف را می‌توان به صورت صوری تر زیرهم بیان کرد. به ازای هر مجموعه X ، فرض کنیم

$$\sigma(X) = X \cup \{X\}$$

تالی X باشد. این تعریف دارای خاصیت عجیب

$$X \subseteq \sigma(X) \text{ و } X \in \sigma(X)$$

است. حال مجموعه‌ای چون Ω را که اعضایش مجموعه هستند استقرایی می‌نامیم اگر

$$\emptyset \in \Omega,$$

$$X \in \Omega \Rightarrow \sigma(X) \in \Omega.$$

برای پرهیز از تعریفی چون «والی آخر...»، فون نویمان اصل موضوع زیر را وضع کرد:

اصل موضوع بینهایت. مجموعه‌ای استقرایی چون Ω وجود دارد.

این مجموعه Ω ممکن است بزرگتر از مجموعه‌ای باشد که مورد نیاز است. ولی اگر N_v اشتراك همه زیرمجموعه‌های استقرایی Ω باشد، آنگاه این مجموعه کوچکترین مجموعه استقرایی است. از این رو، اگر $S \subseteq N_v$ و S استقرایی باشد، نتیجه می‌گیریم که $S = N_v$. از آنجا که N_v استقرایی است، داریم $\emptyset \in N_v$ و $\emptyset \in N_v \Rightarrow \sigma(\emptyset) \in N_v$ ، لذا $N_v \rightarrow N_v$: σ يك تابع است. همچنین، به ازای هر $n \in N_v$ ، $\emptyset \neq \sigma(n)$ ، زیرا $n \in \sigma(n)$ ثابت می‌کنیم که σ به يك به يك است.

ابتدا ملاحظه می‌کنیم که اگر $m, n \in N_v$ و $m \in n$ ، آنگاه $m \subseteq n$. زیرا فرض کنیم

$$S = \{n \in N_v \mid m \in n \Rightarrow m \subseteq n\}.$$

واضح است که $\emptyset \in S$ فرض کنیم $n \in S$ و $m \in \sigma(n)$. آنگاه یا $m \in n$ یا $m = n$. در هر دو حالت $\sigma(n) = n \cup \{n\} = \sigma(n)$. از این رو S زیرمجموعه‌ای استقرایی از N_v است، و لذا $S = N_v$.

حال فرض کنیم $\sigma(m) = \sigma(n)$. آنگاه $\sigma(m) = n \cup \{n\}$. بنابراین $m \cup \{m\} = n \cup \{n\}$ یا $m \in n \cup \{n\}$ یا $m = n$. با توجه به یادآوری فوق، $m \subseteq n$. به همین نحو $n \subseteq m$ ، پس $m = n$ و σ به يك به يك است.

با جمع بندی این یادآوری‌ها ملاحظه می‌کنیم که N_v يك مجموعه است، $\sigma: N_v \rightarrow N_v$ يك تابع است، $\emptyset \in N_v$ و داریم:

$$(يك) \text{ به ازای هر } n \in N_v, \emptyset \neq \sigma(n)$$

$$(دو) \sigma(m) = \sigma(n) \Rightarrow m = n$$

(سه) اگر $\emptyset \in S$ ، $S \subseteq N_v$ و $\emptyset \in S \Rightarrow \sigma(n) \in S$ ، آنگاه $S = N_v$.

این خواص، همان اصول موضوع پثانو هستند که در آن N_v به جای N ، σ به جای

، s و \emptyset به جای o قرار گرفته است. لذا ایده فون نویمان بنیاد دیگری برای اعداد طبیعی به دست می‌دهد، و اصل موضوع بیتهایش به عنوان جانشینی برای اصل موضوع وجود اعداد طبیعی عمل می‌کند. می‌توانستیم به جای روش پنانو از این روش استفاده کنیم. ولی در دستگاه فون نویمان، ساده‌ترین راه شمارش این است که بگوییم، مجموعه‌ای چون X دارای n عضو است اگر تابعی دوسویی چون $f: n_v \rightarrow X$ ، یعنی

$$f: \{o_v, 1_v, \dots, (n-1)_v\} \rightarrow X$$

وجود داشته باشد. و این امر به این معنی است که به جای شمارش ابتدایی تر « $1, 2, 3, \dots, n$ » که به آن عادت کرده‌ایم، بشماریم « $o_v, 1_v, 2_v, \dots, (n-1)_v$ ».

صورت‌های دیگر استقرا

در اثبات به روش استقرا، گاهی در مرحله استقرا به فرضی بیش از صادق بودن $P(n)$ نیازمندیم. ممکن است لازم باشد بدانیم که $P(1)$ ، $P(2)$ ، \dots ، $P(n)$ همه صادقند تا بتوانیم به $P(n+1)$ برسیم. اصلی موسوم به «اصل عمومی استقرا» راه‌گشای این وضعیت است. اگر

(الف ع ۱): $P(o)$ درست باشد، و

(الف ع ۲): درستی $P(m)$ ، به ازای هر $m \in \mathbb{N}_o$ با $m \leq n$ ، درستی $P(m+1)$ را

ایجاب کند،

آنگاه $P(n)$ به ازای همه اعضای $n \in \mathbb{N}_o$ درست است.

ابتدا، به دلیل دقیقتر به نظر رسیدن گزاره دوم، چنین تصور می‌شود که این اصل تعمیمی واقعی از اصل استقرا است. ولی اگر فرض کنیم $Q(n)$ گزاره‌نمای

$$P(o) \& P(1) \& \dots \& P(n),$$

یا به بیان صوری تر گزاره‌نمای

«به ازای هر $m \in \mathbb{N}_o$ با $m \leq n$ ، $P(m)$ درست است»

باشد، آنگاه می‌بینیم که (الف ع ۱) و (الف ع ۲) به:

(بک) $Q(o)$ درست است،

(دو) درستی $Q(n)$ درستی $Q(n+1)$ را نتیجه می‌دهد،

تبدیل می‌شوند.

بنابراین ظاهر فریبنده اصل «عمومی» از بین می‌رود: این همان اصل عادی برای $Q(n)$ است، و از نظر تئوری کلی تر از اصل معمولی استقرا نیست. البته، در عمل گاهی اثباتها را ساده‌تر می‌کند. با استفاده از آن می‌توانیم نسخه بدل بسیار مفیدی از اصل استقرا را اثبات کنیم:

قضیه ۱۴ (اصل خوش ترتیبی). هر زیرمجموعهٔ ناتهی از \mathbb{N}_0 دارای کوچکترین عضو است.^۱

اثبات به عبارت صوری‌تر، باید نشان دهیم که اگر $\emptyset \neq S \subseteq \mathbb{N}_0$ ، آنگاه عضوی چون $a \in S$ وجود دارد که به ازای هر $s \in S$ داریم $a \leq s$. برای یافتن يك تناقض، فرض می‌کنیم چنین a ی وجود ندارد. گیریم $P(n)$ گزاره‌ای $n \notin S$ باشد. آنگاه $P(0)$ درست است، زیرا اگر $0 \in S$ ، لم ۹ نتیجه می‌دهد که 0 کوچکترین عضو S است. حال فرض می‌کنیم که $P(m)$ به ازای هر $m \leq n$ درست باشد، لذا اگر $m \leq n$ آنگاه $m \notin S$. اگر $s \in S$ آنگاه $s > n$ ، و لذا بنا به قضیه ۱۱، $s \geq n+1$ عدد $n+1$ متعلق به S نیست زیرا در غیر این صورت باید کوچکترین عضو باشد، پس $n+1 \notin S$ و $P(n+1)$ درست است. بنا به اصل عمومی استقرا، $P(n)$ به ازای هر n درست است، یعنی، S تهی است. و این يك تناقض است. \square

نسخهٔ بدل دیگری از اصل استقرا از 0 شروع نمی‌کند بلکه از عضوی چون $k \in \mathbb{N}_0$ آغاز می‌کند. اگر

$$P(k) \text{ درست باشد،}$$

و اگر

درستی $P(m)$ ، به ازای همهٔ $m \geq k$ ، درستی $P(m+1)$ را ایجاب کند،

آنگاه می‌توان استنتاج کرد که $P(n)$ به ازای هر $n \geq k$ درست است. اگر $Q(n) = P(n+k)$ اختیار شود، این اصل به اصل معمولی تبدیل می‌شود. اغلب این اصل را به ازای $k=1$ به کار می‌بریم. ولی در قضیهٔ بعد، که در جایی دیگر مورد نیاز است، $k=3$ گرفته می‌شود.

قضیه ۱۵ (قانون کلی شرکت پذیری). اگر $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{N}_0$ ، آنگاه حاصل جمع $a_1 + a_2 + \dots + a_n$ مستقل از نحوهٔ قرار دادن پرانتزهاست.

اثبات. اگر $n=3$ ، تنها دوشیوهٔ پرانتزگذاری وجود دارد، و آن هم $(a_1 + a_2) + a_3$ و $a_1 + (a_2 + a_3)$ است. این دو، بنا به قضیهٔ ۴ (الف) برابرند. فرض کنیم قضیه برای n ی درست باشد. آنگاه، بدون هیچ ابهامی می‌توانیم همهٔ پرانتزهای مربوط به حاصل جمع n عدد یا کم‌تر را حذف کنیم. لذا باید مجموع

$$(a_1 + \dots + a_k) + (a_{k+1} + \dots + a_{n+1})$$

را در نظر بگیریم و نشان دهیم که مقدار آن مستقل از k است. فرض کنیم

$$a = a_1 + \dots + a_k$$

۱. یعنی، عضوی متعلق به آن زیر مجموعه و \leq (کوچکتر از یا مساوی با) هر عضو دیگر آن مجموعه.

$$b = a_{k+1} + \dots + a_n$$

$$c = a_{n+1}$$

آنگاه عبارت فوق برابر است با

$$\begin{aligned} a + (b + c) &= (a + b) + c \\ &= (a_1 + \dots + a_n) + a_{n+1} \end{aligned}$$

که به k وابسته نیست. این امر مرحله استقرا را کامل می‌کند. \square

وقتی ضرب را به جای جمع در نظر بگیریم، اثبات مشابه همین خواهد بود.

تقسیم

اگر $m, n \in \mathbb{N}_0$ و $n \neq 0$ ، همیشه امکان پذیر نیست که m را بر n تقسیم کنیم و جوابی در \mathbb{N}_0 به دست آوریم. برای امکان پذیر بودن این تقسیم، m باید مضربی از n باشد، یعنی به ازای عضوی چون $q \in \mathbb{N}_0$ باید داشته باشیم $m = qn$. اگر چنین نباشد، آنگاه عمل تقسیم باقیمانده‌ای خواهد داشت.

قضیه ۱۶ (الگوریتم تقسیم). اگر $m, n \in \mathbb{N}_0$ ، $n \neq 0$ ، اعضای یکتایی چون $q, r \in \mathbb{N}_0$ وجود دارند که $m = qn + r$ و $r < n$.

اثبات. استقرا را روی m به کار می‌بریم. فرض کنیم

$$S = \{m \in \mathbb{N}_0 \mid m = qn + r, r < n, q, r \in \mathbb{N}_0\}.$$

از آنجا که $0 = 0n + 0$ ، داریم $0 \in S$. فرض کنیم $m \in S$. آنگاه $m = qn + r$ که در آن $r < n$ و

$$m + 1 = qn + r + 1. \quad (*)$$

حال چون $r < n$ ، نتیجه می‌گیریم که $r + 1 \leq n$. لذا یا $r + 1 = n$ یا $r + 1 < n$ که به

$$m + 1 = (q + 1)n + 0$$

تبدیل می‌شود، یا $r + 1 < n$ که به

$$r + 1 < n \quad \text{و} \quad m + 1 = qn + (r + 1)$$

بدل می‌گردد. در هر دو حالت، $m + 1 \in S$ ، و لذا بنا به استقرا $S = \mathbb{N}_0$. برای اینکه نشان دهیم q و r یکتا هستند، فرض می‌کنیم

$$m = qn + r = q'n + r'$$

و $n < r, r' < n$ آنگاه

$$qn \leq m < (q+1)n$$

$$q'n \leq m < (q'+1)n.$$

از این رو، بنا به خاصیت تعدی رابطه ترتیبی، $qn < (q'+1)n$ ، ولذا بنا به قضیه ۱۳، $q < q' + 1$ ، و آنگاه بنا به قضیه ۱۱، $q \leq q'$. به همین نحو $q' \leq q$ ، پس $q = q'$. حال بنا به قضیه ۵ (الف) نتیجه می‌گیریم که $r = r'$. □

تجزیه به عوامل

اکنون می‌توانیم تجزیه به عوامل اول را مورد بحث قرار دهیم، و به‌خصوص یکتایی آن را ثابت کنیم. چون فقط اعداد غیر صفر مورد توجه هستند، در بقیه این فصل با $\mathbb{N} = \mathbb{N}_0 - \{0\}$ سروکار خواهیم داشت. ابتدا به ارائه چند تعریف ساده می‌پردازیم.

می‌گوییم $k \in \mathbb{N}$ یک عامل یا مقسوم علیه $m \in \mathbb{N}$ است اگر $s \in \mathbb{N}$ وجود داشته باشد که $m = ks$. می‌نویسیم $k|m$. واضح است که ۱ و m مقسوم علیه‌های m هستند؛ هر مقسوم علیه دیگر، یک مقسوم علیه واقعی نام دارد. m را عددی اول می‌خوانیم اگر $m \neq 1$ و m هیچ مقسوم علیه واقعی نداشته باشد. (۱ را برای سهولت بیان مواردی چون قضیه تجزیه به عوامل یکتا که بعداً خواهد آمد کنار می‌گذاریم.) به آسانی دیده می‌شود که هر مقسوم علیه k برای m باید در حوزة $1 \leq k \leq m$ قرار داشته باشد، زیرا اگر $k > m$ آنگاه چون $1 \leq s$ ، درمی‌یابیم که $ks > m$. لذا هر مقسوم علیه واقعی در حوزة $1 < k < m$ قرار دارد.

اگر k مقسوم علیهی برای دو عدد $m, n \in \mathbb{N}$ باشد، آن را یک مقسوم علیه مشترک می‌نامیم. پس ۱ همیشه مقسوم علیهی مشترک است؛ اگر ۱ تنها مقسوم علیه مشترک باشد، m و n را متباین می‌خوانیم. به جای اینکه بزرگترین مقسوم علیه مشترک را به عنوان بزرگترین عدد بین مقسوم علیه‌های مشترک تعریف کنیم (که در واقع چنین هم هست)، آن را به روش مفیدتری تعریف می‌کنیم. می‌گوییم $h \in \mathbb{N}$ بزرگترین مقسوم علیه مشترک m و $n \in \mathbb{N}$ است اگر h مقسوم علیه مشترکی باشد که هر مقسوم علیه مشترک دیگری چون k ، مقسوم علیهی از h هم باشد. می‌نویسیم ب.م.م. $h = (m, n)$. ساده‌ترین راه اثبات اینکه هر دو عدد طبیعی غیر صفر بزرگترین مقسوم علیه مشترک دارند، محاسبه صریح آن است. برنامه‌ای برای محاسبه ب.م.م. وجود دارد که (به دلایل تاریخی، الگوریتم اقلیدسی نامیده می‌شود) و از دو حقیقت زیر ناشی می‌شود:

$$(یک) \text{ اگر } r_1 = q_1 r_2 \text{ ب.م.م. } (r_1, r_2) = r_2$$

(دو) اگر $r_1 = q_1 r_2 + r_3$ و $r_3 \neq 0$ ، آنگاه ب.م.م. $(r_1, r_2) = \text{ب.م.م.}(r_2, r_3)$.
 اثبات این احکام با استفاده از تعریف ب.م.م. تمرین ساده‌ای است، و به‌خصوص (دو)
 بداین دلیل درست است که معادله $r_1 = q_1 r_2 + r_3$ نشان می‌دهد که هر مقسوم علیه مشترک
 r_2 و r_3 باید r_1 را نیز بخش کند، و هر مقسوم علیه مشترک r_2 و r_3 باید r_1 را هم بخش کند.

الگوریتم اقلیدسی

برای پیدا کردن ب.م.م. r_1 و r_2 ، مکرراً الگوریتم تقسیم را به‌کار می‌بریم تا q_i و r_i ‌های
 پیدا کنیم که

$$r_1 = q_1 r_2 + r_3, \quad (r_3 < r_2)$$

$$r_2 = q_2 r_3 + r_4, \quad (r_4 < r_3)$$

...

$$r_i = q_i r_{i+1} + r_{i+2}, \quad (r_{i+2} < r_{i+1})$$

...

چون $r_2 > r_3 > r_4 > \dots$ این روند نمی‌تواند الی غیرالتهایه ادامه یابد، زیرا اصل
 خوش ترتیبی بیان می‌کند که مجموعه اعداد مورد نظر کوچکترین عضوی دارد، و به آسانی
 نتیجه می‌شود که در مرحله‌ای داریم $r_{i+2} = 0$ و $r_{i+1} \neq 0$. این مقدار r_{i+1} بزرگترین
 مقسوم علیه مشترکی برای r_1 و r_2 است. زیرا که احکام (یک) و (دو) فوق نشان می‌دهند که
 $r_{i+1} = \text{ب.م.م.}(r_i, r_{i+1}) = \dots = \text{ب.م.م.}(r_2, r_3) = \text{ب.م.م.}(r_1, r_2)$

به‌عنوان مثال ب.م.م. 612 و 221 را پیدا می‌کنیم (استفاده از عملهای حساب را
 به‌عنوان جزئی از تکنیک ضمنی مجاز می‌دانیم، زیرا دیدیم که آنها را هم می‌توان به‌طور
 رسمی جزئی از \mathbb{N}_0 دانست):

$$612 = 2 \times 221 + 170$$

$$221 = 1 \times 170 + 51$$

$$170 = 3 \times 51 + 17$$

$$51 = 3 \times 17$$

بنابراین ب.م.م. $(612, 221) = 17$.

ملاحظه می‌کنیم که این روش، برخلاف روشی که غالباً در مدارس یاد داده می‌شود،
 بدون تجزیه اعداد به عوامل اول، ب.م.م. را به‌دست می‌دهد.

قضیه ۱۷. اگر h ب.م.م. اعداد $r_1, r_2 \in \mathbb{N}$ باشد، و $n \in \mathbb{N}$ ، آنگاه ب.م.م. اعداد

nr_1 و nr_2 عدد nh است.

اثبات. اگر مراحل الگوریتم اقلیدسی را که در فوق نوشته شد در مورد ب.م.م. (r_1, r_2) به کار ببردیم و همه را در n ضرب کنیم، دستگاه معادلات زیر را به دست می آوریم:

$$nr_1 = q_1 nr_2 + nr_2, \quad (nr_2 < nr_1)$$

$$nr_2 = q_2 nr_3 + nr_3, \quad (nr_3 < nr_2)$$

...

$$nr_i = q_i nr_{i+1}, \quad (r_{i+1} = 0 \text{ که با این یاد آوری که } r_{i+1} = 0)$$

یکتا بودن باقیمانده در هر مرحله نشان می دهد که این دستگاه، الگوریتم اقلیدسی برای ب.م.م. (nr_1, nr_2) است، و در نتیجه

$$nr_{i+1} = n \cdot ((r_1, r_2) \cdot \text{ب.م.م.}). \quad \square$$

از این قضیه حقیقت مهمی به دست می آید:

لم ۱۸. اگر $m, n \in \mathbb{N}$ و p عدد اولی باشد که mn را بخش کند، آنگاه p عدد m را بخش می کند یا عدد n را.

اثبات. فرض کنیم p, m را بخش نکند. چون p اول است، تنها مقسوم علیه های آن 1 و p هستند؛ لذا ب.م.م. دو عدد p و m باید 1 باشد. بنا به قضیه ۱۷، ب.م.م. اعداد nm و np عدد n است. ولی p هم nm و هم np را بخش می کند، لذا بنا به تعریف ب.م.م. عدد p, n را نیز بخش می کند. \square

نتیجه ۱۹. اگر $m_1, \dots, m_r \in \mathbb{N}$ و p عدد اولی باشد که حاصلضرب $m_1 \dots m_r$ را بخش کند، آنگاه p حداقل یکی از m_1, \dots, m_r را بخش می کند.

اثبات. استقرا را روی $r \geq 2$ به کار ببرید. \square

آخرین قضیه این فصل به طور صوری بیان می کند که تجزیه اعداد طبیعی به عوامل اول، بجز احتمالاً در ترتیب نوشتن عوامل یکتا است.

قضیه ۲۰ (یکتایی تجزیه به عوامل اول). فرض کنیم $m \geq 2, m \in \mathbb{N}$ و

$$m = p_1^{e_1} \dots p_r^{e_r} = q_1^{f_1} \dots q_s^{f_s}$$

که در آن p_i ها و q_i ها اول هستند و اعداد طبیعی $e_i, f_i \geq 1$. آنگاه $s = r$ و تابعی دو-سویی چون $\phi: \{1, \dots, r\} \rightarrow \{1, \dots, s\}$ وجود دارد که به ازای هر i ، $p_i = q_{\phi(i)}$ و $e_i = f_{\phi(i)}$.

اثبات. استقرا را روی $e_1 + \dots + e_r = k$ به کار می‌بندیم. اگر $k = 1$ آنگاه $m = p_1 = 1$ ، $r = 1$ و $e_1 = 1$. حال، p_1 حاصلضرب q هارا بخش می‌کند، لذا بنا به نتیجه ۱۹ به ازای عددی i چون q_i را بخش می‌کند. چون q_i اول است لذا $p = q_i$. با استفاده از قضیه ۵ (ب) می‌توانیم طرفین رابطه فوق را بر p_1 تقسیم کنیم و

$$1 = q_1^f \dots q_i^{f_i-1} \dots q_r^f$$

را به دست آوریم. این تنها وقتی امکان پذیر است که $s = 1$ و $f_1 = 1$. بنابراین، دو تجزیه به عوامل فوق به صورت $m = p_1 = q_1$ هستند، و ϕ را می‌توان تابع همانی دانست.

حال فرض کنیم که حکم قضیه به ازای k درست باشد، و فرض کنیم $e_1 + \dots + e_r = k + 1$. نظیر حالت $k = 1$ ، به ازای عددی i داریم $p_1 = q_i$. نتیجه اینکه $e_1 = f_1$ زیرا در غیر این صورت اگر با استفاده از قضیه ۵ (ب) تسوانهای p_1 را از طرفین حذف کنیم، یک طرف بر p_1 قابل تقسیم خواهد بود و طرف دیگر چنین نخواهد بود. حال با حذف همه توانهای p_1 داریم

$$p_1^{e_1} \dots p_r^{e_r} = q_1^{f_1} \dots q_{i-1}^{f_{i-1}} q_{i+1}^{f_{i+1}} \dots q_r^{f_r}.$$

بنا به استقرا، $s - 1 = r - 1$ ، و تابعی دوسویی چون

$$\varphi: \{2, \dots, r\} \rightarrow \{1, \dots, i-1, i+1, \dots, s\}$$

وجود دارد که به ازای $j = 2, \dots, r$ و $p_j = q_{\varphi(j)}$ و $e_j = f_{\varphi(j)}$ حال کافی است ϕ را چنین تعریف کنیم

$$\phi(1) = i$$

$$\phi(j) = \varphi(j), j = 2, \dots, r$$

و لذا مرحله استقرا ثابت می‌شود. \square

تمرین

شش تمرین اول را باید در مضمون مطالب این فصل در نظر گرفت، و بقیه را که باروش استقرا اثبات می‌شوند و مربوط به زمینه‌های وسیعتری از ریاضیات هستند باید در مضمون مناسب بررسی کرد.

۱. m^n ، به ازای $n, m \in \mathbb{N}_0$ ، چنین تعریف می‌شود:

$$m^0 = 1, m^{n+1} = m^n m.$$

با استفاده از برهان استقرایی مناسبی، ثابت کنید که

$$m^{n+r} = m^n m^r$$

$$m^{nr} = (m^n)^r$$

$$(mn)^r = m^r n^r .$$

۲. هر دنباله از اعداد طبیعی تابعی است چون $s: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$. به جای $s(n)$ ، می نویسیم s_n و s را با (s_n) نمایش می دهیم. اگر (s_n) دنباله ای باشد، n مین مجموع جزئی σ_n از (s_n) را به طور بازگشتی چنین تعریف می کنیم:

$$\sigma_1 = s_1, \quad \sigma_{n+1} = \sigma_n + s_{n+1} .$$

مجموع σ_n به صورت $\sigma_n = s_1 + s_2 + \dots + s_n$ نیز نوشته می شود.
به روش استقرا ثابت کنید که:

$$1 + 2 + \dots + n = \frac{1}{2} n(n+1) \quad (\text{الف})$$

$$1^2 + 2^2 + \dots + n^2 = \frac{1}{6} n(n+1)(2n+1) \quad (\text{ب})$$

$$1^3 + 2^3 + \dots + n^3 = \frac{1}{4} n^2(n+1)^2 \quad (\text{پ})$$

۳. به ازای $n, n \in \mathbb{N}$ ، $n!$ را چنین تعریف می کنیم:

$$0! = 1, \quad (n+1)! = n! (n+1).$$

با استفاده از استقرا روی n ، ثابت کنید که به ازای هر $0 \leq r \leq n$ ، $r!$ عدد $n!$ را بخش می کند.

به ازای هر $0 \leq r \leq n$ ، $n, r \in \mathbb{N}$ ، $\binom{n}{r} \in \mathbb{N}$ را برابر با $\frac{n!}{(n-r)!r!}$ تعریف می کنیم.
نشان دهید که:

$$\binom{n}{0} = 1, \quad \binom{n}{1} = n, \quad \binom{n}{r} = \binom{n}{n-r},$$

و

$$\binom{n}{r} + \binom{n}{r-1} = \binom{n+1}{r} .$$

با استفاده از تساوی آخر، با استقرا ثابت کنید که به ازای هر $a, b, n \in \mathbb{N}$:

$$(a+b)^n = a^n + na^{n-1}b + \dots + \binom{n}{r} a^{n-r} b^r + \dots + \binom{n}{n} b^n .$$

۴. با استقرا، یا به نحوی دیگر، ثابت کنید که:

$$۱ \cdot ۱! + ۲ \cdot ۲! + \dots + n \cdot n! = (n+1)! - 1 \quad (\text{الف})$$

$$\binom{n}{0} + \binom{n}{1} + \dots + \binom{n}{n} = 2^n \quad (\text{ب})$$

$$\binom{n}{1} + 2\binom{n}{2} + \dots + n\binom{n}{n} = 2^{n-1}n \quad (\text{پ})$$

۵. بزرگترین مقسوم علیه مشترك ۲۲۴۴ و ۲۱۴۵ را باروشهای زیر محاسبه کنید:

(الف) به روش الگوریتم اقلیدسی،

(ب) به روش تجزیه به عوامل اول اعداد ۲۲۴۴ و ۲۱۴۵.

۶. اعداد فیبوناچی (u_n) به طور بازگشتی چنین تعریف می شوند:

$$u_1 = 1, u_2 = 2, u_{n+1} = u_n + u_{n-1}.$$

u_4, u_5, u_6, u_7 و به دست آورید. ثابت کنید که هر عدد طبیعی، مجموعی از اعداد فیبوناچی است. آیا این عبارت یکتاست؟

۷. اگر x_1, \dots, x_n اعدادی حقیقی باشند، ثابت کنید که

$$|x_1| + \dots + |x_n| \geq |x_1 + \dots + x_n|.$$

۸. فرض کنید p/q کسری به ساده ترین صورت باشد که به ازای عددی طبیعی چون n

$$\frac{1}{n+1} < \frac{p}{q} < \frac{1}{n}.$$

نشان دهید $\frac{p}{q} - \frac{1}{n+1}$ کسری است که صورتش، در ساده ترین صورت، کوچکتر

از p است. بنابراین، با استقرا، ثابت کنید که هر کسر واقعی p/q را که در آن $p < q$ ، می توان به صورت مجموعی متناهی از معکوسهای متمایز نوشت:

$$\frac{p}{q} = \frac{1}{n_1} + \dots + \frac{1}{n_k}.$$

در اینجا n_1, \dots, n_k اعدادی طبیعی هستند.

$$\text{مثلاً، } \frac{19}{15} = \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{6} + \frac{1}{60}.$$

با استفاده از تکنیک عرضه شده در این تمرین، $5/7$ را به صورت مجموعی از معکوسها بنویسید.

۹. نظیرهای الگوریتم تقسیم و الگوریتم اقلیدسی را برای چند جمله ایهای

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0$$

با ضرایب حقیقی، بیان و اثبات کنید. (راهنمایی: اگر $a_n \neq 0$ ، آنگاه درجه $p(x)$ عضوی از \mathbb{N}_0 است).

۱۰. برج هانوی معمایی است متشکل از n قرص به اندازه‌های متفاوت که می‌توانند در سه کپه A, B, C قرار گیرند. «مجازیم» قرصی را از روی يك برج برداریم و بر روی برجی دیگر بگذاریم به شرطی که بر روی قرصی کوچکتر قرار نگیرد. نخست همه قرصها را در يك برج A ، به ترتیب نزولی اندازه‌هایشان قرار می‌دهیم به طوری که بزرگترینشان در ته برج باشد؛ دو برج دیگر خالی هستند، ثابت کنید با دنباله‌ای از جابجاییهای مجاز می‌توانیم همه قرصها را به برج B منتقل کنیم.

۱۱. آیا اثباتهای زیر اثباتهای استقرایی درستی هستند؟

(الف) همه اشخاص طاس هستند.

اثبات. استقرا را روی تعداد n موها به کار می‌بریم. بدیهی است که شخص بدون مو طاس است. برای طاس نبودن، کافی نیست که يك مو به شخص طاس بیفزاییم، لذا اگر شخص با n مو طاس باشد، شخص با $n+1$ مو نیز طاس است. بنا به استقرا، هر شخص هر اندازه هم که مو داشته باشد، طاس است.

(ب) تعداد موهای همه اشخاص برابر است.

اثبات. استقرا را روی تعداد اشخاص به کار می‌بندیم. اگر این تعداد ۰ یا ۱ باشد، گزاره به وضوح درست است. فرض کنیم این گزاره در مورد n شخص درست باشد. $n+1$ شخص را در نظر می‌گیریم، یکی را حذف می‌کنیم، آنگاه بنا به استقرا، تعداد موهای n شخص باقیمانده برابر است. شخص دیگری را حذف می‌کنیم: باز هم تعداد موهای n شخص باقیمانده برابر است، پس تعداد موهای اولین شخص حذف شده برابر با تعداد موهای بقیه است. بنا بر این تعداد موهای همه $n+1$ شخص برابر است.

(پ) اگر n خط مستقیم روی يك قرص مستدیر چنان رسم شوند که هیچ سه خطی یکدیگر را در يك نقطه قطع نکنند، این خطوط قرص را به 2^n قسمت تقسیم می‌کنند.

اثبات. بد ازای ۱، ۲، n ، تعداد تقسیمات برابر ۲ و ۴ است. فرض کنیم نتیجه به ازای n درست باشد. اگر خط دیگری اضافه شود، هر ناحیه‌ای که این خط از آن بگذرد به دو قسمت تقسیم می‌شود، و لذا جمعاً $2n+1$ قسمت به دست می‌آید. پس بنا به استقرا، گزاره اثبات می‌شود.

(ت) به ازای هر عدد طبیعی n ، عدد $n^2 - n + 41$ عددی اول (مثبت یا منفی) است.

اثبات. $41 = 41 - 1 + 1$ ، $43 = 41 - 2 + 2$ ، $47 = 41 - 3 + 3$ ، $53 = 41 - 4 + 4$ ، $61 = 41 - 5 + 5$ ، $71 = 41 - 6 + 6$ ، ...

(ث) $1 + 3 + 5 + \dots + (2n-1) = n^2 + 1$

اثبات. اگر فرمول فوق به ازای n درست باشد، آنگاه به طرفین $2n+1$ را

می‌افزاییم تا

$$1 + 3 + 5 + \dots + (2n-1) + (2n+1) = n^2 + 1 + (2n+1) \\ = (n+1)^2 + 1$$

به دست آید. این همان فرمول فوق است که در آن $n+1$ به جای n قرار گرفته است، لذا بنا به استقرا، فرمول فوق به ازای هر عدد طبیعی درست است.

$$2 + 4 + \dots + 2n = n(n+1) \quad (\text{ج})$$

اثبات. اگر $2 + 4 + \dots + 2n = n(n+1)$ ، آنگاه

$$\text{و لذا } 2 + 4 + \dots + 2n + 2(n+1) = n(n+1) + 2(n+1)$$

$$2 + 4 + \dots + 2(n+1) = (n+1)(n+2).$$

بنا به استقرا، فرمول فوق به ازای همه n ها درست است.

۱۲. استقرا با تفاضل. میانگین حسابی n عدد حقیقی a_1, \dots, a_n برابر است با $(a_1 + a_2 + \dots + a_n)/n$ و میانگین هندسی آنها (اگر همه غیر منفی باشند) برابر است با $\sqrt[n]{a_1 a_2 \dots a_n}$. ثابت کنید که اگر $a_1, a_2, \dots, a_n \geq 0$ ، آنگاه

$$(a_1 + a_2 + \dots + a_n)/n \geq \sqrt[n]{a_1 a_2 \dots a_n}.$$

ممکن است اثبات استقرایی معمولی نتیجه ندهد. روش کشی را امتحان می کنیم: فرض کنید $P(n)$ گزاره «به ازای همه اعداد حقیقی $a_1, a_2, \dots, a_n \geq 0$ ،

$$(a_1 + a_2 + \dots + a_n)/n \geq \sqrt[n]{a_1 a_2 \dots a_n}$$

باشد».

ابتدا با استقرای معمولی ثابت کنید که $0 \leq a \leq b \Rightarrow 0 \leq a^n \leq b^n$ و سپس استنتاج

کنید که به ازای $a, b \geq 0$ ، داریم $a \leq b \Rightarrow a^n \leq b^n$. اگر $\sqrt[n]{x}$ نمایش ریشه n مثبت

عدد $x \geq 0$ باشد، استنتاج کنید که به ازای $x, y \geq 0$ ، $x \geq y \Leftrightarrow \sqrt[n]{x} \geq \sqrt[n]{y}$.

$P(1)$ بدیهی است، و $P(2)$ را می توان با بررسی علامت $\frac{1}{4}(a_1 + a_2)^2 - a_1 a_2$

اثبات کرد. حال ثابت کنید که $P(n) \Rightarrow P(2n)$. (راهنمایی: از $P(n)$ در مورد a_1, \dots, a_n و همچنین در مورد a_{n+1}, \dots, a_{2n} استفاده کنید و آنها را با استفاده از $P(2)$ به یکدیگر

ارتباط دهید. آنگاه ثابت کنید که $P(n) \Rightarrow P(n-1)$. (با مفروض بودن a_1, \dots, a_{n-1} ،

فرض کنید $a_n = (a_1 + \dots + a_{n-1})/n-1$ و با استفاده از $P(n)$ نشان دهید که

$$\sqrt[n]{a_1 \dots a_{n-1} a_n} \leq a_n.$$

این را به توان n برسانید و نتیجه را ساده کنید تا $P(n-1)$ به دست آید. حال استنتاج کنید که $P(n)$ به ازای هر $n \in \mathbf{N}$ درست است.

۱۳. اثبات درستی $P(n)$ ، به ازای هر $n \in \mathbf{N}$ ، همیشه بایک برهان استقرایی ساده حاصل نمی شود. مثلاً گمان گلدباخ^۱ که هر عدد طبیعی زوج مجموع دو عدد اول است، $۲ = ۱ + ۱$ ، $۴ = ۲ + ۲$ ، $۶ = ۳ + ۳$ ، $۸ = ۵ + ۳$ ، $۱۰ = ۷ + ۳$ ، ... (به شرطی که ۱ را هم یک عدد اول بدانیم) ظاهراً درست است. گمان گلدباخ را برای اعداد طبیعی زوج $۲n \leq ۵۰$ بررسی کنید. آیا الگویی که بتواند جهت اثباتی استقرایی به کار رود دیده می شود؟ معلوم نیست که آیا این گمان درست است یا نادرست. اگر توانستید صحت یا سقم آن را ثابت کنید، تلگرامی هم برای ما بفرستید!

اعداد حقیقی

با توجه به الگوی شهودیمان \mathbb{R} می توانیم ببینیم که چه خواصی مطلوب الگوی صوری اعداد حقیقی است. دو عمل دوتایی (جمع و ضرب) با خواص حسابی مناسب، و کافی برای امکان تعریف تفریق و تقسیم، باید وجود داشته باشند. علاوه بر این رابطه‌ای ترتیبی هم که به طور مناسبی به جمع و ضرب مربوط شود. و طرحش طوری باشد که حضور اعضای منفی را نیز ملحوظ کند، باید وجود داشته باشد. آخرین جزء اصلی اصل کمال است، که به طور غیر صوری در فصل ۲ مورد بحث قرار گرفت. این سه جنبه: حساب، ترتیب و اصل کمال، اگر به طور مناسبی بیان شوند می توانند، همان گونه که (ط ۱) - (ط ۳)، \mathbb{N} را مشخص می کنند، اعداد حقیقی را به طور کامل توصیف نمایند. روشهای متعددی برای بیان خواص مطلوب وجود دارند، ولی تجربه قرن گذشته ریاضیات نشان می دهد که دستگاه اصول موضوع ذیل یکی از بهترین است.

فرض کنیم \mathbb{R} مجموعه‌ای باشد که روی آن دو عمل دوتایی $+$ و \cdot (به نامهای جمع و ضرب) تعریف شده‌اند. اگر $a, b \in \mathbb{R}$ را مجموع $a+b$ و $a \cdot b$ را حاصلضرب آنها می نامیم. بنا بر رسم متداول، از این پس نقطه را حذف می کنیم و حاصلضرب را به صورت ab می نویسیم.

(۱) حساب

مجموعه‌ای چون \mathbb{R} با اعمال دوتایی $+$ و \cdot میدان نامیده می شود اگر به ازای هر

$$: a, b, c \in \mathbb{R}$$

$$a + b = b + a \quad (1 \text{ ج})$$

$$a + (b + c) = (a + b) + c \quad (2 \text{ ج})$$

(3 ج) عضوی چون $0 \in \mathbb{R}$ وجود داشته باشد که به ازای هر $a \in \mathbb{R}$ ، $a + 0 = a$ ،

(4 ج) اگر $a \in \mathbb{R}$ عضوی چون $-a \in \mathbb{R}$ وجود داشته باشد که $a + (-a) = 0$ ،

$$ab = ba \quad (1 \text{ ض})$$

$$a(bc) = (ab)c \quad (2 \text{ ض})$$

(3 ض) عضوی چون $1 \in \mathbb{R}$ وجود داشته باشد که $1 \neq 0$ ، و به ازای هر $a \in \mathbb{R}$ ،

$$1a = a$$

(4 ض) اگر $a \neq 0$ ، $a \in \mathbb{R}$ عضوی چون $a^{-1} \in \mathbb{R}$ وجود داشته باشد که $aa^{-1} = 1$

$$a(b + c) = ab + ac \quad (پ)$$

عضوهای 0 و 1 را اعضای صفر و یکۀ \mathbb{R} می نامند. به واسطه (1 ج) و (1 ض) داریم

$$0 + a = a, \quad (-a) + a = 0, \quad a1 = a, \quad a^{-1}a = 1 \quad \text{و} \quad (a + b)c = ac + bc$$

تفریق را با

$$a - b = a + (-b)$$

و تقسیم را با

$$b \neq 0, \quad \frac{a}{b} = ab^{-1}$$

تعریف می کنیم.

(ب) ترتیب

میدانی چون \mathbb{R} را مرتب خوانیم اگر زیر مجموعه ای چون $\mathbb{R}^+ \subseteq \mathbb{R}$ وجود داشته

باشد که:

$$a, b \in \mathbb{R}^+ \Rightarrow a + b, ab \in \mathbb{R}^+ \quad (1 \text{ ت})$$

$$a \in \mathbb{R}^+ \Rightarrow -a \in \mathbb{R}^+ \quad \text{یا} \quad a \in \mathbb{R}^+ \Rightarrow -a \in \mathbb{R}^+ \quad (2 \text{ ت})$$

$$(a \in \mathbb{R}^+) \& (-a \in \mathbb{R}^+) \Rightarrow a = 0 \quad (3 \text{ ت})$$

این اصول موضوع طوری طرح شده اند که ترتیب به نحو صحیح به حساب مربوط گردد.

مجموعه \mathbb{R}^+ متناظر ایده شهودیمان از زیر مجموعه عضوهای مثبت است. آنگاه رابطه معمولی

ترتیب با

$$a \geq b \Leftrightarrow a - b \in \mathbb{R}^+$$

تعریف می شود. بعداً نشان خواهیم داد که این رابطه در واقع يك رابطه ترتیبی هست.

(پ) اصل کمال

عضو a از \mathbb{R} را يك کران بالای زیرمجموعه‌ای چون $S \subseteq \mathbb{R}$ می‌خوانیم اگر به‌ازای هر $s \in S$ ، $a \geq s$. هر مجموعه‌ی S را که دارای کران بالا باشد از بالا کراندار می‌نامیم. عضوی چون λ از \mathbb{R} را يك کوچکترین کران بالای (ک.ک.ب.) S نامیم اگر: (يك) به‌ازای هر $s \in S$ ، $\lambda \geq s$ (یا λ يك کران بالا باشد)، (دو) $a \geq s \Rightarrow a \geq \lambda$ (به‌ازای هر $s \in S$)، (یا بین کرانهای بالا کوچکترین باشد). آخرین اصل موضوع چنین‌ست.

(ک) اگر S زیرمجموعه‌ای ناتهی از \mathbb{R} و S از بالا کراندار باشد، آنگاه S در \mathbb{R} دارای يك کوچکترین کران بالاست.

این اصل، اصل موضوع کمال است. هر دستگاهی که همه‌ی سیزده اصل موضوع فوق، (۱ج) - (۴ج)، (۱ض) - (۴ض)، (پ)، (ت۱) - (ت۳)، (ک)، را داشته باشد يك میدان مرتب کامل می‌نامند.

اگر بخواهیم درسمان را بر اصل موضوع وجود \mathbb{N}_0 بنا کنیم، باید مسئله ساختن میدان مرتب کامل \mathbb{R} بر پایه‌ی \mathbb{N}_0 را حل کنیم. این عمل، به نحوی مشابه عرضه‌ی شهودی که در سطح مدارس به‌کار می‌رود، انجام‌پذیر است. ابتدا اعداد صحیح \mathbb{Z} را از \mathbb{N}_0 و اعداد گویای \mathbb{Q} را از \mathbb{Z} می‌سازیم. این عمل با استفاده از نظریه‌ی مجموعه‌ها به‌نحوی بسیار ساده انجام می‌پذیرد. ساختن \mathbb{R} از \mathbb{Q} کار دشوارتری است، و بررسی سیزده اصل موضوع در مواردی بسیار مشکل.

اکنون به ساختن این رشته از دستگاههای اعداد می‌پردازیم، زیرا ایسن جزئی از میراث ریاضی است که هر ریاضیدان باید، حداقل یکبار در دوران زندگی، آن را ببیند. با مروری برگزیده می‌بینیم که اهمیت این ساختن‌ها در این است که نشان دهیم فرضی وجود \mathbb{N}_0 ، به‌علاوه‌ی نظریه‌ی مجموعه‌ها، وجود \mathbb{R} را ایجاد می‌کند. به‌منظور استفاده، بهتر است وجود \mathbb{R} را به‌عنوان اصل موضوع پایه در نظر بگیریم و از ساختن آن صرف‌نظر کنیم (ولی در نظر داشته باشیم که ساختن آن امکان‌پذیر است). ساختن اعداد، خود اثری است از قرن نوزدهم، که در آن زمان اعداد طبیعی به‌عنوان پایه‌ی ریاضیات پذیرفته شد، ولی درک کاملی از اعداد حقیقی وجود نداشت. در آن قرن، اثبات این مطلب که در ریاضیات اعداد حقیقی اشیا معتبری هستند اهمیت داشت، و لذا ساختن \mathbb{R} از \mathbb{N}_0 مؤثر واقع شد. ولی امروزه، که انجام‌پذیر بودن این کار به ثبوت رسیده است، مسائل روانی و فلسفی مربوط جدیت خود را از دست داده‌اند: اگر به‌جای \mathbb{N}_0 وجود \mathbb{R} را اصل قرار دهیم، نه چیزی از دست می‌دهیم و نه چیزی به‌دست می‌آوریم. ولی اصل قرار دادن \mathbb{R} ، کار را بسیار ساده‌تر می‌کند، زیرا یافتن زنجیری. چون

$$\mathbb{R} \supseteq \mathbb{Q} \supseteq \mathbb{Z} \supseteq \mathbb{N}_0.$$

از زیرمجموعه‌های اعداد گویا، صحیح، و طبیعی در داخل نسبتاً ساده‌تر است. برای انجام این امر، باید خواص مناسبی که مشخص‌کننده‌ی \mathbb{Z} و \mathbb{Q} باشند مشخص گردند (\mathbb{N}_0 با همان اصل موضوع (ط۱) - (ط۳) قبلاً مشخص شده است). در فصل ۱۵ این روند ساختن

سازه‌های داخلی \mathbb{R} را مورد بررسی قرار می‌دهیم، و مزایای آن را هم ملاحظه می‌کنیم. ولی اینک، پس از افزودن چند نکته به‌اصل موضوع جهت امکان محاسبه و ایجاد ترتیب، به‌ساختن \mathbb{R} از \mathbb{N}_0 می‌پردازیم.

استنتاجهای مقدماتی مربوط به حساب

انتظار نداریم که الگوی شه‌ودیمان از اعداد صحیح \mathbb{Z} همه خواص میدان را دارا باشد: به‌خصوص اینکه همه اعضای \mathbb{Z} در \mathbb{Z} وارون ضربی هم ندارند. ولی سایر اصول موضوع مربوط به حساب، یعنی همه‌مگر (ض ۴)، باید برقرار باشند. مجموعه‌ای چون R با دو عمل دوتایی حایز شرایط (۱ج) - (۳ج)، (ض ۱) - (ض ۳)، و (پ) يك حلقه نامیده می‌شود. اگر علاوه بر این زیرمجموعه‌ای چون R^+ هم وجود داشته باشد که (ت ۱) - (ت ۳) را ارضا کند، حلقه مرتب خواهیم داشت.

اینک از این اصول موضوع استنتاجهایی می‌نماییم که نسه تنها خود نتایج مفیدی هستند، بلکه تمرین خوبی برای شیوه اصل موضوعی هم هستند.

قضیه ۰۱. اگر R حلقه باشد، و به‌ازای عضوی چون $x \in R$ ، و به‌ازای هر $a \in R$ ،
 $a + x = a$ ، آنگاه $x = 0$. و اگر به‌ازای هر $a \in R$ ، $xa = a$ ، آنگاه $x = 1$.

اثبات. اگر $a = 0$ آنگاه $0 + x = 0$. ولی بنا به (ج ۳) و (ج ۱)، $0 + x = x$ ، لذا $x = 0$. به‌همین نحو $1 = x1 = x$. \square

این قضیه نشان می‌دهد که عضوهای صفر و یکه R یکتا هستند: هیچ عضو دیگری این‌خاصیت را ندارد. به‌همین نحو منفی عضوی چون a ، یعنی $-a$ ، به‌طور یکتا تعیین می‌شود:

قضیه ۰۲. اگر به‌ازای عضوهای x و a از حلقه R ، $x + a = 0$ ، آنگاه $x = -a$.

اثبات.

$$\begin{aligned} x &= x + 0, && \text{بنا به (ج ۳)} \\ &= x + (a + (-a)), && \text{بنا به (ج ۴)} \\ &= (x + a) + (-a), && \text{بنا به (ج ۲)} \\ &= 0 + (-a), && \text{چون } x + a = 0 \\ &= -a, && \text{بنا به (ج ۴)}. \quad \square \end{aligned}$$

۱. به‌بیان دقیقتر يك حلقه جا به‌جایی. کلمه «حلقه» معمولاً به‌دستگاهی اطلاق می‌شود که مجموعه محدودتری از اصول موضوع، بجز (ض ۱)، را ارضا کند. چون دلیلی نمی‌بینیم که حلقه‌های غیر جا به‌جایی را مطرح کنیم، از رویه جاری پیروی و صفت غیر جا به‌جایی را حذف می‌کنیم. (دردرس‌های مربوط به جبر چنین حلقه‌ای را يك «حلقه جا به‌جایی با عضو یکه» می‌نامند. م.م.)

اگر R يك میدان باشد آنگاه وارون ضربی (برای اعضای غیر صفر) هم به طور یکتا تعیین می‌شود، و اثبات مشابه اثبات فوق است.

قضیه ۳. اگر R يك حلقه باشد، آنگاه به ازای هر $a \in R$ ، $-(-a) = a$.

اثبات. بنا به تعریف داریم، $a + (-a) = 0$. بنا به قضیه ۲، $a = -(-a)$. \square

قضیه ۴. اگر R يك حلقه باشد، آنگاه به ازای هر $a \in R$ ، $a \cdot 0 = 0 \cdot a = 0$.

اثبات.

$$a \cdot 0 = a(0 + 0), \quad \text{بنا به (ج ۳)}$$

$$= a \cdot 0 + a \cdot 0, \quad \text{بنا به (پ)}$$

و با افزودن $-(a \cdot 0)$ به طرفین تساوی، داریم

$$0 = a \cdot 0 + (-a \cdot 0) = (a \cdot 0 + a \cdot 0) + (-a \cdot 0),$$

$$= a \cdot 0 + (a \cdot 0 + (-a \cdot 0)), \quad \text{بنا به (ج ۱)}$$

$$= a \cdot 0 + 0, \quad \text{بنا به (ج ۲)}$$

$$= a \cdot 0, \quad \text{بنا به (ج ۳)}$$

آنگاه بنا به (ض ۱)، $0 \cdot a = 0$. \square

قضیه ۵. اگر R يك حلقه باشد و $a, b \in R$ ، آنگاه $a(-b) = -(ab) = (-a)b$.

اثبات.

$$ab + (-a)b = (a + (-a))b, \quad \text{بنا به (پ) و (ض ۱)}$$

$$= 0 \cdot b, \quad \text{بنا به (ج ۲)}$$

$$= 0, \quad \text{بنا به (قضیه ۴)}$$

و لذا، بنا به قضیه ۲، $(-a)b = -(ab)$. بقیه احکام از (ض ۱) نتیجه می‌شوند. \square

حال به آسانی می‌توان نتایج دیگری چون $(-a)(-b) = ab$ ، یا $a(-1) = -a$ را هم اثبات کرد. اگر R يك میدان باشد، همچنین می‌توان ثابت کرد که اگر $a \neq 0$ آنگاه $a^{-1} = a^{-1}$. با تعریف تفریق و تقسیم، طبق روال فوق، می‌توانیم خواص دیگری از این عملها را هم که انتظار داریم اثبات کنیم، مثلاً:

$$\frac{-a}{b} = \frac{a}{-b} = -\frac{a}{b},$$

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{ad+bc}{bd},$$

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}.$$

جزئیات به عنوان تمرین واگذار می شوند.

اینک به بررسی خواص ترتیب می پردازیم. فرض کنیم حساب مربوط به حلقه‌ها و میدانها به اندازه‌ای جا افتاده اند که هنگام استفاده، دیگر نیازی به اشاره صریح نداشته باشند. ولی ذکر صریح اصول موضوع مربوط به ترتیب را هنوز هم لازم می دانیم.

استنتاجهای مقدماتی در مورد ترتیب

در این بخش R حلقه‌ای مرتب فرض می شود. همان طور که قبلاً اشاره شد، در R رابطه ترتیب با

$$a \geq b \iff a - b \in R^+ \quad (۱)$$

تعریف می شود. بلافاصله نتیجه می گیریم که $a \geq 0 \iff a \in R^+$ پس

$$R^+ = \{a \in R \mid a \geq 0\}. \quad (۲)$$

حال با استفاده از (ت ۱) - (ت ۳) ثابت می کنیم:

قضیه ۶. رابطه \geq روی R یک ترتیب ضعیف است.

اثبات. باید سه خاصیت:

$$a \geq b \text{ \& } b \geq c \Rightarrow a \geq c \quad (\text{تض ۱})$$

$$b \geq a \text{ یا } a \geq b \quad (\text{تض ۲})$$

$$a \geq b \text{ \& } b \geq a \Rightarrow a = b \quad (\text{تض ۳})$$

را اثبات کنیم.

برای اثبات (تض ۱) داریم، $a \geq b \text{ \& } b \geq c \Rightarrow a - b, b - c \in R^+$ بنا به (ت ۱)، $(a - b) + (b - c) \in R^+$ ، لذا $a - c \in R^+$ ، پس $a \geq c$. (این اولین مواجهه «بی دردسر» با حساب» است: اثبات $(a - b) + (b - c) = a - c$ به روش اصل موضوعی مراحل متعددی دارد که در اینجا حذف می شوند).

برای اثبات (تض ۲)، (ت ۲) نتیجه می دهد که $a - b \in R^+$ یا

$$b - a = -(a - b) \in R^+.$$

لذا $a \geq b$ یا $b \geq a$.

برای اثبات (تض ۳)، اگر هر دو $a - b$ و $b - a \in R^+$ ، آنگاه بنا به (ت ۳)،
 $a - b = 0$ ، لذا $a = b$. \square

رابطه ترتیب، در قبال حساب به گونه‌ای مناسب عمل می‌کند:

قضیه ۷. به‌ازای هر $a, b, c, d \in R$

$$(الف) \quad a \geq b \ \& \ c \geq d \Rightarrow a + c \geq b + d$$

$$(ب) \quad a \geq b \geq 0 \ \& \ c \geq d \geq 0 \Rightarrow ac \geq bd$$

اثبات. طبق (۱)، تعریف \geq را به‌کار بیندید و از حساب استفاده کنید. \square

در تعریف میدان مرتب (یا حلقه مرتب) می‌توانیم خواص مذکور در قضیه‌های ۶ و ۷ را به جای (ت ۱) - (ت ۳) قرار دهیم و جهت تعریف R^+ از رابطه \geq و تساوی (۲)، منتها در جهت معکوس، استفاده نماییم. اینکه کدام را انتخاب می‌کنیم، به سلیقه مربوط می‌شود.

در يك حلقه مرتب، قدر مطلق را با

$$|a| = \begin{cases} a, & a \in R^+ \\ -a, & -a \in R^+ \end{cases}$$

تعریف می‌کنیم. می‌توانیم ثابت کنیم که به‌ازای هر $a \in R$ ، $|a| \geq 0$ ، و با تکرار برهان فصل ۲ در این مضمون صوری، داریم

$$|a+b| \leq |a| + |b|,$$

$$|ab| = |a||b|.$$

با توجه به این مقدمات ابزار کافی برای ساختن اعداد صحیح، گویا، و حقیقی به دست آورده‌ایم.

ساختن اعداد صحیح

برای رسیدن از \mathbb{N}_0 به اعداد صحیح، باید به معرفي اعداد منفي پردازيم. در واقع باید تفاضل $m - n$ اعداد طبیعی را در نظر بگیریم. اگر $m \geq n$ این تفاضله‌ها به‌عنوان اعدادی طبیعی قابل تعریف هستند؛ و لذا هدف ارائه تعریف آنها در حالت $n > m$ است. اگر $r, s \in \mathbb{N}_0$ ، $m, n, r, s \in \mathbb{N}_0$ آنگاه

$$m - n = r - s \iff m + s = r + n.$$

حال ملاحظه می‌کنیم که طرف راست این رابطه بدون هیچ محدودیتی برای m, n, r, s

بامعنی است. این مطلب راهنمای ماست. مجموعه $\mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0$ مشکل از زوجهای مرتب (m, n) را اختیار و روی آن رابطه \sim را چنین تعریف می‌کنیم

$$(m, n) \sim (r, s) \iff m + s = r + n.$$

برای اینکه نشان دهیم این رابطه رابطه‌ای هم‌ارزی است تنها به حساب در \mathbb{N}_0 نیازمندیم. پس از انجام این بررسی، مجموعه اعداد صحیح \mathbb{Z} را مجموعه‌ای این رده‌های هم‌ارزی تعریف می‌کنیم. ایده بحث این است که رده هم‌ارزی (m, n) باید در تناظر با عدد شهودی $m - n$ باشد؛ بررسی صوری این ایده به‌صورت زیر است. فرض کنیم $\langle m, n \rangle$ کلاس هم‌ارزی شامل (m, n) را نمایش دهد. آنگاه $\langle m, n \rangle = \langle r, s \rangle \Rightarrow m + s = r + n$ روی \mathbb{Z} جمع و ضرب را چنین تعریف می‌کنیم:

$$\langle m, n \rangle + \langle p, q \rangle = \langle m + p, n + q \rangle,$$

$$\langle m, n \rangle \langle p, q \rangle = \langle mp + nq, mq + np \rangle.$$

مسئله این است که نشان دهیم این اعمال به‌معنای فصل ۴ خوش‌تعریف هستند. لذا فرض می‌کنیم $\langle m, n \rangle = \langle m', n' \rangle$ و $\langle p, q \rangle = \langle p', q' \rangle$. آنگاه $m + n' = m' + n$ و $p + q' = p' + q$ حال

$$(m + p) + (n' + q') = (m + n') + (p + q')$$

$$= (m' + n) + (p' + q)$$

$$= (m' + p') + (n + q).$$

بنابراین $\langle m + p, n + q \rangle = \langle m' + p', n' + q' \rangle$ و لذا جمع خوش‌تعریف است. خوش‌تعریفی ضرب نیز به‌همین نحو بررسی می‌شود. حال اگر فرض کنیم

$$\mathbb{Z}^+ = \{ \langle m, n \rangle \in \mathbb{Z} \mid m \geq n \},$$

اثبات حلقه بودن و مرتب بودن \mathbb{Z} به‌صورت تمرینی آسان و ولی طولانی درمی‌آید.

قضیه ۸.۸ \mathbb{Z} با اعمال فوق حلقه‌ای است مرتب.

اثبات. بایده صحت اصول موضوع (ج۱) - (ج۴)، (ض۱) - (ض۳)، (پ) و (ت۱) -

۱. در مورد $\langle m, n \rangle$ به‌صورت " $m - n$ " فکر کنید. آنگاه این تعاریف از برگردان عبارات زیر به‌دست می‌آیند

$$(m - n) + (p - q) = (m + p) - (n + q)$$

$$(m - n)(p - q) = (mp + nq) - (mq + np).$$

(۳) را بررسی کنیم. در تمام موارد با استفاده از تعریف \mathbb{Z} خاصیت مورد نظر در \mathbb{N}_0 را بازگو و صحت آن را با حساب بررسی می‌کنیم. به عنوان نمونه (ج) را اثبات می‌کنیم.

فرض کنید $a = \langle m, n \rangle$ و $b = \langle p, q \rangle$. آنگاه

$$a + b = \langle m + p, n + q \rangle$$

بنا به حساب در \mathbb{N}_0 ،

$$= \langle p + m, q + n \rangle$$

$$= b + a.$$

اثبات اصول موضوع دیگر گاهی سخت‌تر، ولی به همین نحو است: خواننده باید مداد و کاغذ در دست بگیرد و صحت آنها را بررسی کند! ریاضیات يك ورزش چون فوتبال برای تماشا نیست. \square

مرحله بعدی باز یافتن نماد معمول اعداد صحیح، به صورت اعداد طبیعی مثبت یا منفی، است. هر عضو \mathbb{Z}^+ به صورت $\langle m, n \rangle$ است که در آن $m \geq n$ ، لذا می‌توانیم آن را به صورت $\langle m - n, 0 \rangle$ هم بنویسیم. پس هر عضو \mathbb{Z}^+ به ازای عضوی چون $r \in \mathbb{N}_0$ به صورت $\langle r, 0 \rangle$ است. حال اصل موضوع (ت) بیان می‌کند که به ازای هر $a \in \mathbb{Z}$ یا $a \in \mathbb{Z}^+$ یا $-a \in \mathbb{Z}^+$ ، پس $a = \langle r, 0 \rangle$ یا

$$.a = -\langle r, 0 \rangle = \langle 0, r \rangle$$

تابع $f: \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{Z}^+$ را با $f(n) = \langle n, 0 \rangle$ تعریف می‌کنیم. به آسانی می‌بینیم که f دو سویی است و:

$$f(m+n) = f(m) + f(n),$$

$$f(mn) = f(m)f(n),$$

$$m \geq n \Rightarrow f(m) \geq f(n),$$

یعنی f ، به معنای فصل قبل، يك یکریختی ترتیبی است.

این امر يك مسئله فنی به پیش می‌آورد. ممکن است انتظار داشته باشیم $\mathbb{N}_0 \subseteq \mathbb{Z}$ ، که نیست: در عوض \mathbb{N} با $\mathbb{Z}^+ \subseteq \mathbb{Z}$ یکریخت ترتیبی است. این مطلب به این معنی است که گرچه \mathbb{N}_0 و \mathbb{Z}^+ به طور قطع دو شیء متفاوت هستند (دومی يك مجموعه از رده‌های هم‌ارزی زوج‌های مرتب است)، ولی بلافاصله پس از عبور از مرحله ساختن، تفاوت بین آنها بی‌اهمیت می‌شود: از نظر حساب و ترتیب دقیقاً دارای ساخت ریاضی یکسان هستند. یکی از راه‌های برخورد با این مسئله توجه به این مطلب است که \mathbb{Z}^+ اصول موضوع (ط) - (۱) را ارضا می‌کند و لذا خواصی دقیقاً یکسان با \mathbb{N}_0 دارد. پس به طور موقت

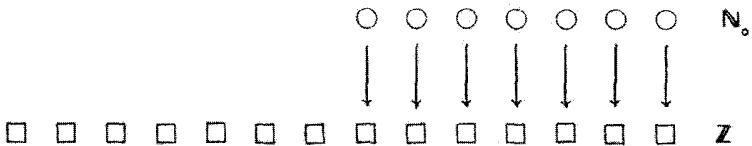
\mathbb{N}_0 را انتخاب می‌کنیم، \mathbb{Z} را می‌سازیم و سپس \mathbb{N}_0 قدیمی را به بونته فراموشی می‌سپاریم. مسئله این است که همین عمل را باید با \mathbb{Q} و \mathbb{R} نیز انجام دهیم. و این روند کاهی را کوه کردن است. از طرفی، رعایت تفاوت بین \mathbb{N}_0 و \mathbb{Z}^+ ، و بین مجموعه‌های مشابهی که بعداً خواهند آمد، بحث را با یکرختی‌های بدناما مخدوش می‌سازد و مطلب ساده‌ای را پیچیده جلوه می‌دهد.

روش رضایتبخش‌تر این است کسه با استفاده از یکرختی‌ها، نمادگذاری را تغییر دهیم. یعنی، نمادهای

$$\langle n, 0 \rangle \text{ برای } n$$

$$, \langle 0, n \rangle \text{ برای } -n$$

را اختیار کنیم و با استفاده از یکرختی نشان دهیم که این تغییر نماد، در حساب یا ترتیب هیچ نتیجه نامطلوبی ایجاد نمی‌کند. حاصل این کار این است که \mathbb{Z}^+ را حذف کنیم و به جایش \mathbb{N}_0 را قرار دهیم. با تعریف عملهای مربوط روی $(\mathbb{Z} - \mathbb{Z}^+) \cup \mathbb{N}_0$ می‌توانستیم این کار را به روش صورتی نظریه مجموعه‌ها هم انجام دهیم. آنگاه در دستگاه حاصل، که مجدداً آن را \mathbb{Z} می‌نامیم، داریم $\mathbb{N}_0 \subseteq \mathbb{Z}$. (دیاگرام زیر به این ایده را به قدر کافی روشن بسازد.)



ساختن اعداد گویا

الگو بسیار شبیه الگوی فوق است. در اینجا با \mathbb{Z} آغاز می‌کنیم و می‌خواهیم مجموعه‌ای بزرگتر چون \mathbb{Q} را معرفی کنیم که در آن کسرها m/n قابل تعریف باشند. برای انجام این امر، فرض می‌کنیم S مجموعه همه زوجهای مرتب (m, n) باشد که $m, n \in \mathbb{Z}$ و $n \neq 0$. رابطه \sim را با

$$(m, n) \sim (p, q) \iff mq = np$$

تعریف می‌کنیم. (در این تعریف از خاصیت مطلوب $m/n = p/q$ اگر و فقط اگر $mq = np$ الهام گرفته‌ایم.) حال \mathbb{Q} را مجموعه رده‌های هم‌ارزی این رابطه هم‌ارزی تعریف می‌کنیم و، با پیش‌بینی نتیجه نهایی، نماد m/n را برای نمایش رده هم‌ارزی (m, n) به کار می‌بریم. عملها را به صورت زیر تعریف کنید:

$$\frac{m}{n} + \frac{p}{q} = \frac{mq + np}{nq},$$

$$\frac{m}{n} \cdot \frac{p}{q} = \frac{mp}{nq}.$$

قضیه ۰.۹ \mathbf{Q} با عملهای فوق يك میدان تشکیل می‌دهد.

اثبات. جزئیات به خواننده واگذار می‌شود. ابتدا لازم است نشان دهیم که این عملها خوش تعریف هستند. سپس باید صحت فهرست بلند بالایی از اصول موضوع را بررسی کنیم. انجام این کار وقتی واقعاً مؤثر است که خود شما آن را انجام دهید: خواندن محاسبات طولانی اشخاص دیگر، بخصوص که ساده و سراسر است هم باشند، به ندرت مفید واقع می‌شود. ولی به هر جهت راهنمایی می‌کنیم که: به ازای $m, n \neq 0$ ، وارون ضربی $n/m, m/n$ است. \square

حال با قرار دادن

$$\mathbf{Q}^+ = \left\{ \frac{m}{n} \in \mathbf{Q} \mid m, n \in \mathbf{Z}^+, n \neq 0 \right\}$$

يك ترتیب تعریف می‌کنیم.

قضیه ۱.۰. با توجه به تعریف فوق، \mathbf{Q} میدانی مرتب است.

اثبات. این قضیه را نیز به عهده شما می‌گذاریم. \square

حال، تابعی داریم چون $g: \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Q}$ با تعریف $g(n) = n/1$. و باز هم به ازای $m, n \in \mathbf{Z}$:

$$g(m+n) = g(m) + g(n),$$

$$g(mn) = g(m)g(n),$$

$$m \geq n \Rightarrow g(m) \geq g(n)$$

و لذا g نیز يك یکرهختی ترتیبی است. حال همچون در مورد \mathbf{N} و \mathbf{Z} ، می‌توانیم \mathbf{Z} را زیر مجموعه‌ای از \mathbf{Q} ، هرچند که دقیقاً چنین نیست، بپنداریم.

از آنجا که هر کسر m/n را می‌توانیم به صورت $(m/1)(1/n)^{-1}$ $(m/1)(1/n) = (m/1)(1/n)$ هم بنویسیم، نتیجه می‌گیریم که یکسان گرفتن n با $n/1$ مغایرتی با نمادگذاری ندارد، و مناظر الگوی شهودی معمولی است.

حقیقتاً مندرجات این فصل تا اینجا صرفاً نوعی سرگرمی و بازی جبری بود. ولی از این پس مطالب جدی تر خواهند شد.

اعداد حقیقی

ساختن اعداد حقیقی به صورت اعداد اعشاری بی پایان، به روش فصل ۲، هر چند از نظر کلی پر دردسر، ولی امکان پذیر است. با این وجود، در آنجا ملاحظه کردیم که استفاده از تقریب زدن دنباله‌های اعداد گویا مزایای تکنیکی هم دارد. البته به کار بردن دنباله‌های یکنوا بسیار آسان است، ولی ما از دنباله‌های کلی تر «کشی» که در زیر تعریف می‌شوند، استفاده می‌کنیم. نظیر بخشهای قبل، بسیاری از جزئیات ساده را حذف می‌کنیم؛ بهانه ما هم مثل قبل همان است که: اگر چنین کنیم نکات اصلی ساده تر دیده می‌شوند، و جزئیات به زمینه بحث ملحق می‌شوند.

دنباله اعداد گویا

هر دنباله از اعداد گویا را می‌توانیم به‌طور صوری به‌صورت تابعی چون

$$s: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Q}$$

تعریف کنیم. به جای $s(n)$ می‌نویسیم s_n و دنباله را با $(s_n)_{n \in \mathbb{N}}$ یا با (s_1, s_2, s_3, \dots) ، و یا فقط با (s_n) نمایش می‌دهیم.

فرض کنیم \mathbb{S} مجموعه همه دنباله‌های اعداد گویا باشد. جمع و ضرب در \mathbb{S} را به صورت زیر تعریف می‌کنیم

$$(a_n) + (b_n) = (a_n + b_n)$$

$$(a_n)(b_n) = (a_n b_n).$$

لم ۱۱.۵ تحت عملهای فوق يك حلقه است.

اثبات. عضو همانسی $(1, 1, 1, \dots)$ ، عضو صفر $(0, 0, 0, \dots)$ ، و وارون جمعی (a_n) ، $(-a_n)$ است. بررسی صحت همه این مطالب کاملاً عادی است. □

با این وجود، ملاحظه کنید که \mathbb{S} يك میدان نیست. اگر همه جملات s_n غیر صفر باشند، آنگاه (s_n) دارای وارون ضربی $(1/s_n)$ است. ولی اگر جمله‌ای چون $s_n = 0$ باشد، آنگاه هیچ وارونی نمی‌تواند وجود داشته باشد. مثلاً، $(0, 1, 1, \dots)$ نمی‌تواند وارونی چون (b_1, b_2, b_3, \dots) داشته باشد، زیرا

$$(0, 1, 1, \dots)(b_1, b_2, b_3, \dots) = (0, b_2, b_3, \dots) \neq (1, 1, 1, \dots).$$

همان طور که در فصل ۲ دیدیم، هر عدد حقیقی را می‌توانیم «حد» دنباله‌ای از اعداد گویا پنداریم. در بحث حاضر نیز می‌توانیم همان تعریف همگرایی مذکور در آن فصل را بپذیریم، به شرطی که ε در آن تعریف را عدد گویا اختیار کنیم.

تعریف. می‌گوییم دنباله‌ای چون (s_n) از اعداد گویا به $l \in \mathbf{Q}$ میل می‌کند اگر به ازای هر $\varepsilon \in \mathbf{Q}$ ، $\varepsilon > 0$ ، عضوی چون $N \in \mathbf{N}$ وجود داشته باشد که

$$n > N \Rightarrow |s_n - l| < \varepsilon.$$

این تعریف برای بحث کاملاً رضایتبخش نیست: همگرایی به‌حدی گویا در واقع آن چیزی نیست که مطلوب ماست. به‌خاطر امکان بحث، فرض کنیم همگرایی دنباله‌ای از اعداد گویا به‌حدی حقیقی مصداق داشته باشد. این فرض مسلماً در الگوهای شهودی $\mathbf{Q} \subseteq \mathbf{R}$ صدق می‌کند. مسئله اینجاست که به طرد صودی بر ما معلوم نیست که این حد چیست. با این وجود، اگر (s_n) به‌عددی حقیقی چون l همگرا باشد، آنگاه N وجود دارد که

$$|s_n - l| < \varepsilon \quad n > N$$

و همچنین

$$|s_m - l| < \varepsilon \quad m > N$$

از ترکیب این دو نامساوی، داریم:

$$|s_m - s_n| < 2\varepsilon \quad m, n > N$$

حال در این‌گزاره عدد حقیقی فرضی l وجود ندارد. اگر به‌جای ε با $\frac{1}{4}\varepsilon$ شروع کنیم، با تنظیم مطالب فوق‌ایده‌آسانی زیر را به‌دست می‌آوریم:

تعریف. دنباله‌ای چون (s_n) از اعداد گویا يك دنباله کشی است اگر به‌ازای هر عدد گویای $\varepsilon > 0$ ، N وجود داشته باشد که

$$m, n > N \Rightarrow |s_m - s_n| < \varepsilon.$$

به‌طور شهودی، جمله‌های چنین دنباله‌ای به‌یکدیگر نزدیک‌تر و نزدیک‌تر می‌شوند. (آگوستین کشی ریاضیدان فرانسوی قرن نوزدهم است که تألیفات فراوانی دارد و گرچه احتمالاً مبتکر مفهوم این دنباله‌ها نباشد ولی آنها را در بعد وسیعی مورد استفاده قرار داده است.) دنباله‌های کشی، که به‌عنوان دنباله‌های تقریبی گویای اعداد حقیقی مد نظر قرار می‌گیرند، مواد اولیه ساخت صوری خود اعداد حقیقی را فراهم می‌سازند.

اثبات. با فرض $\varepsilon = 1$ ، N وجود دارد که به ازای هر $m, n > N$ ، $|s_n - s_m| < 1$.
 لذا به ازای هر $n > N$ داریم $|s_n - s_{n+1}| < 1$ ، یعنی $|s_n| < |s_{n+1}| + 1$ از این رو،
 به ازای هر $n \in \mathbb{N}$

$$|s_n| \leq \max \{ |s_1|, |s_2|, \dots, |s_N|, |s_{N+1}| + 1 \}. \quad \square$$

لم ۱۳. اگر (a_n) و (b_n) دو دنباله کشی باشند، آنگاه $(a_n + b_n)$ ، $(a_n b_n)$ و $(-a_n)$ نیز دنباله‌های کشی هستند.

اثبات. اگر $\varepsilon > 0$ گویا باشد، N_1 و N_2 وجود دارند که:

$$m, n > N_1 \Rightarrow |a_m - a_n| < \frac{1}{2} \varepsilon,$$

$$m, n > N_2 \Rightarrow |b_m - b_n| < \frac{1}{2} \varepsilon.$$

لذا به ازای $m, n > N = \max(N_1, N_2)$ داریم:

$$\begin{aligned} |(a_m + b_m) - (a_n + b_n)| &= |(a_m - a_n) + (b_m - b_n)| \\ &\leq |a_m - a_n| + |b_m - b_n| \\ &< \frac{1}{2} \varepsilon + \frac{1}{2} \varepsilon \\ &= \varepsilon, \end{aligned}$$

پس $(a_n + b_n)$ کشی است.

برای اثبات کشی بودن دنباله $(a_n b_n)$ ، ملاحظه می‌کنیم که طبق لم ۱۲، اعداد گویایی چون $A, B \in \mathbb{Q}$ وجود دارند که به ازای هر $n \in \mathbb{N}$ ، $|a_n| < A$ و $|b_n| < B$ با قدری دوراندیشی (مؤلفین این اثبات را قبلاً دیده‌اند)، اگر $\varepsilon \in \mathbb{Q}$ ، $\varepsilon > 0$ ، داریم $\varepsilon / (A+B) \in \mathbb{Q}$ و $\varepsilon / (A+B) > 0$ ؛ لذا می‌توانیم N_1 و N_2 بی‌پیدا کنیم که:

$$m, n > N_1 \Rightarrow |a_m - a_n| < \frac{\varepsilon}{A+B},$$

$$m, n > N_2 \Rightarrow |b_m - b_n| < \frac{\varepsilon}{A+B}.$$

حال اگر $m, n > N = \max(N_1, N_2)$ آنگاه هر دو نامساوی فوق برقرارند، و لذا

$$\begin{aligned} |a_m b_m - a_n b_n| &= |(a_m - a_n)b_m + a_n(b_m - b_n)| \\ &\leq |a_m - a_n||b_m| + |a_n||b_m - b_n| \\ &< \left(\frac{\varepsilon}{A+B}\right)B + A \cdot \frac{\varepsilon}{A+B} \\ &= \varepsilon. \end{aligned}$$

پس $(a_n b_n)$ هم کشی است.

در پایان، کشی بودن $(-a_n)$ را می توان یا با محاسبه مستقیم، و یا با قرار دادن $b_n = -1$ ، به ازای همه n ها، در برهان فوق، اثبات کرد. \square

حال اگر فرض کنیم \otimes نمایش مجموعه همه دنباله های کشی باشد، داریم:

قضیه ۰۱۴. \otimes تحت جمع و ضرب دنباله ها، طبق تعریف فوق، یک حلقه است.

اثبات. اگر $(a_n), (b_n) \in \otimes$ ، لم ۳ بیان می کند که $(a_n) + (b_n), (a_n)(b_n), (-a_n) \in \otimes$. واضح است که دنباله صفر $(0, 0, 0, \dots)$ و دنباله یکه $(1, 1, 1, \dots)$ به \otimes تعلق دارند. با توجه به اصول موضوع حلقه ها، این امر نشان می دهد که (3) ، (4) ، و (5) برقرارند. اصول موضوع دیگر به این دلیل صادقند که، طبق لم ۱۱، این اصول برای همه دنباله های اعداد گویا برقرارند. \square

اما، هنوز یک میدان ساخته نشده است، زیرا دنباله ای مانند $(0, 1, 1, \dots)$ کشی و غیر صفر است ولی وارون ندارد. برای حل این مشکل، به مسئله دیگری هم توجه می کنیم: و آن اینکه به طور شهودی دنباله های مختلف کشی می توانند حد برابر داشته باشند. با معرفی مفهومی دیگر، هر دو مشکل را با هم برطرف می کنیم.

تعریف. دنباله ای چون (s_n) از اعداد گویا را یک دنباله پوچ می نامیم اگر به ε همگرا باشد، یعنی اگر به ازای هر $\varepsilon > 0$ ، N وجود داشته باشد که هرگاه $n > N$ آنگاه $|s_n| < \varepsilon$.

اگر دو دنباله (a_n) و (b_n) به یک حد l میل کنند، آنگاه به آسانی دیده می شود که دنباله $(a_n - b_n)$ پوچ است. این الهام بخش رابطه ای هم ارزی روی \otimes چون:

$$(a_n) \sim (b_n) \iff (a_n - b_n) \text{ پوچ باشد,}$$

است. برای اینکه ببینیم این یک رابطه هم ارزی هست، ملاحظه می کنیم که احکام $(a_n) \sim (a_n)$ و $(a_n) \sim (b_n) \Rightarrow (b_n) \sim (a_n)$ کاملاً بدیهی هستند. اگر $(a_n) \sim (b_n)$ و $(a_n) \sim (c_n)$ ،

آنگاه $(a_n - b_n)$ و $(b_n - c_n)$ پوچ هستند، یعنی به 0 میل می کنند. طبق استدلال اولین قضیه فصل ۷، این امر ایجاب می کند که $((a_n - b_n) + (b_n - c_n))$ به 0 میل کند، یعنی $(a_n - c_n)$ هم پوچ باشد، لذا $(a_n) \sim (c_n)$.

حال فرض می کنیم \mathbb{R} مجموعه رده های هم ارزی دنباله های کشی باشد، و رده هم ارزی شامل (s_n) با $[s_n]$ نشان داده شود. عملهای جمع و ضرب را با تعریفهای:

$$[a_n] + [b_n] = [a_n + b_n],$$

$$[a_n][b_n] = [a_n b_n]$$

به \mathbb{R} سرایت می دهیم. این عملها خوش تعریف هستند. زیرا اگر $[a_n] = [a'_n]$ و $[b_n] = [b'_n]$ ، آنگاه $(a_n - a'_n)$ و $(b_n - b'_n)$ پوچ هستند. از این رو $((a_n + b_n) - (a'_n + b'_n))$ نیز پوچ است، و لذا $[a_n + b_n] = [a'_n + b'_n]$. اثبات خوش تعریف بودن ضرب به این سراسازی نیست. طبق لم ۱۲، اعداد گویایی چون A و B وجود دارند که

$$|a_n| < A, \quad |b'_n| < B, \quad n \in \mathbb{N}$$

حال اگر $\varepsilon > 0$ مفروض باشد، می توانیم N_1 ، N_2 یی پیدا کنیم که

$$n > N_1 \Rightarrow |a_n - a'_n| < \frac{\varepsilon}{A+B},$$

$$n > N_2 \Rightarrow |b_n - b'_n| < \frac{\varepsilon}{A+B}.$$

اگر $n > N = \max(N_1, N_2)$ ، آنگاه

$$\begin{aligned} |a_n b_n - a'_n b'_n| &= |a_n(b_n - b'_n) + (a_n - a'_n)b'_n| \\ &\leq |a_n| |b_n - b'_n| + |a_n - a'_n| |b'_n| \\ &< A \cdot \frac{\varepsilon}{A+B} + \frac{\varepsilon}{A+B} \cdot B \\ &= \varepsilon. \end{aligned}$$

بنابراین $(a_n b_n - a'_n b'_n)$ پوچ است، و لذا $[a_n b_n] = [a'_n b'_n]$.

قضیه ۱۵. \mathbb{R} با این عملها يك میدان است.

اثبات. بررسی صحت اصول موضوع (ج۱) - (ج۴)، (ض۱) - (ض۳)، و (ب) امری عادی است. عضو صفر $[0]$ است، عضویکه $[1]$ ، و منفی $[a_n]$ ، $[-a_n]$ است. کار

اصلی، اثبات (ض ۴) است: اگر $[a_n] \neq [0]$ ، آنگاه $[a_n]$ وارونی در \mathbb{R} دارد. حال $[a_n] \neq [0]$ اگر و فقط اگر (a_n) پوچ نباشد. لذا $\varepsilon > 0$ وجود دارد که به ازای آن N با خاصیت ε $|a_n| < \varepsilon \Rightarrow n > N$ وجود ندارد. واضحتر بگوییم، برای این مقدار ε ، به ازای هر $N \in \mathbb{N}$ ، $n \in \mathbb{N}$ وجود دارد که $n > N$ و $|a_n| \geq \varepsilon$. ولی چون (a_n) کشی است، N_1 وجود دارد که اگر $m, n > N_1$ آنگاه $|a_m - a_n| < \frac{1}{4}\varepsilon$. فرض کنیم $N_2 = \max(N, N_1)$. آنگاه به ازای هر $m > N_2$ ، $n > N_2$ می توانیم بیابیم که $|a_n| \geq \varepsilon$ ، و سپس $|a_m - a_n| < \frac{1}{4}\varepsilon$. لذا $|a_m| > \frac{1}{4}\varepsilon$ (اگر دلیل آن روشن نیست: فرض کنید $|a_m| \leq \frac{1}{4}\varepsilon$ ، آنگاه داریم)

$$|a_n| = |(a_n - a_m) + a_m| \leq |a_n - a_m| + |a_m| < \frac{1}{4}\varepsilon + \frac{1}{4}\varepsilon = \varepsilon,$$

که تناقض است.)

لذا به خصوص، به ازای $m > N_2$ ، $a_m \neq 0$. دنباله ای چون (b_n) را به صورت

$$b_n = \begin{cases} 0 & \text{اگر } n \leq N_2 \\ \frac{1}{a_n} & \text{اگر } n > N_2 \end{cases}$$

تعریف می کنیم. آنگاه داریم:

$$a_n b_n = \begin{cases} 0 & \text{اگر } n \leq N \\ 1 & \text{اگر } n > N_2 \end{cases}$$

پس $(1 - a_n b_n)$ دنباله ای پوچ است؛ در واقع اگر $n > N_2$ ، برابر صفر است، و لذا $[a_n b_n] = [1]$. بنابراین $[a_n]$ وارون دارد، و در نتیجه \mathbb{R} یک میدان است. \square

ترتیب در \mathbb{R}

برای تعریف ترتیب روی \mathbb{R} ، مسئله دیگری وجود دارد. جملات دنباله ای که حد مثبت دارد ممکن است هم منفی باشند و هم مثبت. با توجه به آن، می توانیم تعریفی مناسب، ولی اندکی غیرطبیعی، ارائه دهیم.

لم ۱۶. هر دنباله گویای غیرپوچ کشی (a_n) دارای این خاصیت است که $\varepsilon > 0$ و $N \in \mathbb{N}$ وجود دارند که به ازای هر $n > N$ ، $|a_n| > \varepsilon$.

اثبات. این، همان پاراگرافهای دوم و سوم اثبات قضیه ۱۵ است که در آن ε به جای

$\frac{1}{4}\varepsilon$ گرفته می شود. \square

تعریف. $[a_n] \in \mathbb{R}^+$ اگر فقط اگر یا

(یک) $[a_n] = [0]$ ، یا

(دو) $\varepsilon > 0$ ، $\varepsilon \in \mathbb{Q}$ ، وجود داشته باشد که به ازای $N \in \mathbb{N}$ ، هر گاه $n > N$

آنگاه $a_n > \varepsilon$.

بنابراین، جملات هردنباله‌کشی مطلقاً مثبت باید، از نقطه‌ای به بعد، نه فقط مثبت بلکه

مقدار معینی (چون ε) بزرگتر از صفر باشند.

قضیه ۱۷. \mathbb{R} یک میدان مرتب است.

اثبات. واضح است که اگر $[a_n], [b_n] \in \mathbb{R}^+$ ، آنگاه $[a_n + b_n] \in \mathbb{R}^+$ ، و

$[a_n b_n] \in \mathbb{R}^+$. همچنین واضح است که اگر $[a_n] \in \mathbb{R}^+$ و $[-a_n] \in \mathbb{R}^+$ ، آنگاه $[a_n] = [0]$.

تنها باید نشان دهیم که $[a_n] \in \mathbb{R}^+$ یا $[-a_n] \in \mathbb{R}^+$. طبق لم ۱۶، یا $[a_n] = [0] \in \mathbb{R}^+$ ، یا

به ازای $N \in \mathbb{R}$ و $\varepsilon > 0$ هر گاه $n > N$ داریم $|a_n| > \varepsilon$. همچنین، چون (a_n) کشی

است، به ازای $N_1, n > N_1$ داریم $|a_m - a_n| < \frac{1}{4}\varepsilon$. لذا به ازای $n > \max(N, N_1)$

علامت a_n نمی‌تواند تغییر کند، زیرا در آن صورت باید داشته باشیم $a_n > \varepsilon$ ، $a_{n+1} < -\varepsilon$

و $|a_n - a_{n+1}| > 2\varepsilon$ یا اینکه $a_n < -\varepsilon$ ، $a_{n+1} > \varepsilon$ ، همان نتیجه قبلی.

بنابراین یا عددی چون $N_2 = \max(N, N_1)$ وجود دارد که به ازای هر

$n > N_2$ ، $a_n > \varepsilon$ ، که در این صورت $[a_n] \in \mathbb{R}^+$ ؛ یا اینکه به ازای هر $n > N_2$

$a_n < -\varepsilon$ ، که در این صورت $[-a_n] \in \mathbb{R}^+$. \square

کامل بودن \mathbb{R}

اثبات کامل بودن به مراتب دشوارتر است. ابتدا ملاحظه می‌کنیم که اگر

$$\hat{q} = [q, q, q, \dots], \quad q \in \mathbb{Q}$$

تعریف شود، آنگاه حکم \mathbb{Q} یکسریخت ترتیبی با زیرمجموعه $\{\hat{q} \in \mathbb{R} \mid q \in \mathbb{Q}\}$ از \mathbb{R}

است، به آسانی اثبات می‌شود.

لم ۱۸. اگر $[a_n] \in \mathbb{R}$ آنگاه به ازای عضوی چون $p \in \mathbb{Z}$ ، $[a_n] < \hat{p}$.

اثبات. طبق لم ۱۲، به ازای عضوی چون $A \in \mathbb{Q}$ ، $|a_n| < A$. اگر p یک عدد

صحیح ناکمتر از $A+1$ باشد، آنگاه $[a_n] < \hat{p}$. \square

قضیه ۱۹. \mathbb{R} یک میدان مرتب کامل است.

اثبات. فقط باید کامل بودن اثبات شود. پس فرض می‌کنیم $X \neq \emptyset$ زیر مجموعه‌ای از \mathbb{R} ، و عضوی چون $[x_n]$ از \mathbb{R} يك کران بالا برای X باشد. طبق لم ۱۸ به‌ازای عضوی مثل $\hat{p} < [x_n]$ ، پس \hat{p} يك کران بالا برای X است.

به‌ازای هر $m \in \mathbb{N}$ يك عدد گویا چون r_m را به‌صورت زیر تعریف می‌کنیم. فرض کنیم k_m کوچکترین عدد صحیحی است که $(k_m / 2^m)$ يك کران بالا برای X باشد، و فرض کنیم $r_m = k_m / 2^m$. (نماد $k_m / 2^m$ صرفاً روش دیگری است برای نوشتن \hat{q} ، $q = k_m / 2^m$ ، که از نظر چاپ مناسبتر است.)

ابتدا باید این روند را توجیه کنیم. مجموعه S متشکل از همه اعداد صحیح j_m که به‌ازای آن $j_m / 2^m$ يك کران بالا برای X باشد، ناتهی است، زیرا $j_m = 2^m p$ در این مجموعه است. از طرف دیگر عدد صحیحی چون h وجود دارد که به‌ازای آن $h / 2^m$ يك کران بالا نیست. زیرا اگر $[a_n] \in X$ ، آنگاه می‌توان $N \in \mathbb{N}$ و $A \in \mathbb{Q}$ بی‌پیدا کرد که به‌ازای هر $n > N$

$$-A < a_n < A.$$

اگر $-A < h / 2^m$ ، آنگاه $h / 2^m$ يك کران بالا برای X نیست. نتیجه اینکه هر $j_m \in S$ بزرگتر از h است. فرض کنیم T مجموعه اعداد طبیعی $\{j_m - h | j_m \in S\}$ باشد: این مجموعه ناتهی است، و لذا طبق اصل خوش‌ترتیبی کوچکترین عضوی چون l دارد. حال می‌نویسیم $k_m = l + h$.

اکنون می‌توانیم اعداد گویای $r_m = k_m / 2^m$ را، به عنوان کوچکترین اعداد گویای به‌صورت $(\text{عدد صحیح}) / 2^m$ که r_m يك کران بالا برای X باشد، طبق تصویر زیر نمایش دهیم:



بنا به تعریف داریم

$$2k_m - 2 < k_{m+1} \leq 2k_m.$$

زیرا اگر

$$\widehat{(2k_m - 2) / 2^{m+1}}$$

يك کران بالا برای X باشد،

$$\widehat{(k_m - 1) / 2^m}$$

نیز چنین است، و خود متناقض این مطلب است که k_m کوچکترین عدد صحیح با این خاصیت

است؛ و از طرف دیگر

$$\widehat{2k_m / 2^{m+1}}$$

يك کران بالا است، و لذا $2k_m \leq k_{m+1}$. نتیجه اینکه

$$r_m - \frac{1}{2^{m+1}} \leq r_{m+1} \leq r_m.$$

ولی به آسانی از این مطلب نتیجه می‌شود که (r_n) يك دنباله کشي است، زیرا

$$|r_m - r_{m+s}| \leq 2^{-m-1} + \dots + 2^{-m-s} < 2^{-m}$$

اکنون تقریباً به نتیجه مطلوب رسیده‌ایم: فرض کنیم $r = [r_n] \in \mathbb{R}$. آنگاه با توجه به تصویر فوق می‌توان انتظار داشت که r کوچکترین کران بالای مطلوب باشد.

با برهانی ساده، از این حقیقت که هر \hat{r}_m يك کران بالاست، نتیجه می‌گیریم که r هم يك کران بالاست. فرض کنید r کوچکترین کران بالا نباشد، لذا $\epsilon < r$ يك کران بالای X است. آنگاه $\epsilon = [r_n]$ ، و بنا به تعریف ترتیب در \mathbb{R} ، $\epsilon > 0$ ، $\epsilon \in \mathbb{Q}$ ، وجود دارد که به ازای $n > N$ ، $r_n - \epsilon > \epsilon$ ، ولى به ازای مقداری به قدر کافی بزرگ چون m داریم $\epsilon < 1/2^m$ ، و لذا می‌توانیم، با حفظ کران بالا بودن، r_m را به $r_m - 1/2^m$ تقلیل دهیم. ولی این امر k_m را به $k_m - 1$ تقلیل می‌دهد، که متناقض خاصیت معرف k_m است. پس r کوچکترین کران بالاست، و \mathbb{R} کامل است. \square

مانند قبل، در واقع $\mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R}$ نیست، ولی البته يك یکرختی ترتیبی وجود دارد که

طبق آن می‌توانیم عضو q از \mathbb{Q} را به جای \hat{q} از \mathbb{R} اختیار کنیم و بدین ترتیب \mathbb{Q} را به زیرمجموعه‌ای واقعی از \mathbb{R} تبدیل نماییم. پس همان‌طور که می‌خواستیم سرانجام زنجیری از دستگاه‌های اعداد به دست آورديم:

$$\mathbb{N} \subseteq \mathbb{N}_0 \subseteq \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R}.$$

تمرین

۱. ابتدا مطالب اثبات شده این فصل:

(الف) اثبات کامل قضیه ۶، شامل خواص حساب فرض شده در آن مبحث، را بنویسید.

(ب) اثبات قضیه ۸ را کامل کنید.

(پ) قضیه ۱۵ را ثابت کنید.

۲. اگر R يك حلقه باشد، به ازای $x \in R$ و $n \in \mathbb{N}_0$ ، عضوهای x^n ، و \hat{n} را به‌طور بازگشتی به‌صورت زیر تعریف کنید:

$$\hat{0} = 0_R, \widehat{n+1} = \hat{n} + 1_R,$$

$$x^0 = 1_R, x^{n+1} = x^n x.$$

اگر $\binom{n}{r} = n! / [r!(n-r)!]$ ضرب دو جمله‌ای باشد، ثابت کنید که به ازای هر $x, y \in R$ داریم

$$(x+y)^n = x^n + \hat{n}x^{n-1}y + \dots + \binom{n}{r}x^{n-r}y^r + \dots + y^n.$$

۳. اگر $p \in \mathbb{N}$ اول و $\hat{p} = 0_R$ در R باشد (همچنانکه مثلاً در \mathbb{Z}_F چنین است)، نشان دهید که

$$(x+y)^p = x^p + y^p.$$

مثالی از حلقه‌ای چون R ذکر کنید که $\hat{n} = 0_R$ ولی $(x+y)^n \neq x^n + y^n$.

۴. اگر R حلقه مرتبی باشد، نشان دهید:

$$x^2 - \hat{5}x + \hat{6} \geq 0_R$$

اگر و فقط اگر $x \geq \hat{3}$ یا $x \leq \hat{2}$.

۵. با استفاده از الگوریتم اقلیدسی، ثابت کنید که اگر $m, n \in \mathbb{N}$ متباین باشند، آنگاه اعضای چون $a, b \in \mathbb{N}$ وجود دارند که

$$am + bn = 1.$$

هر گاه $m = 1008$ و $n = 1375$ ، مطلوب است a و b .

۶. به طور صوری ثابت کنید که هر عدد گویای مثبت را می‌توان به طور یکتا به صورت m/n که در آن $m, n \in \mathbb{N}$ متباین هستند، نوشت. این عمل را «نوشتن کسر به ساده‌ترین صورت» می‌نامند. اگر دو عدد گویای p/q و r/s به ساده‌ترین صورت باشند، آیا $(ps+qr)/(qs)$ نیز چنین است؟ $(pr)/(qs)$ چگونه؟

نشان دهید که اگر p/q به ساده‌ترین صورت باشد، p^2/q^2 نیز چنین است. با استفاده از یکتایی کسرهای به ساده‌ترین صورت، اثباتی محکم برای اصم بودن $\sqrt{2}$ ارائه دهید.

۷. احکام زیر را در مورد هر میدان مرتب (که فرض می‌کنیم $\mathbf{0}$ را شامل می‌شود) اثبات کنید:

$$a \leq b \iff -b \leq -a \quad (\text{الف})$$

$$a < b \iff -b < -a \quad (\text{ب})$$

- (ب) $-1 < 0 < 1$ ،
 (ت) اگر $a \neq 0$ ، آنگاه $a^2 > 0$ ،
 (ث) $0 < a \leq b \Rightarrow 0 < b^{-1} \leq a^{-1}$ ،
 (ج) اگر $a < 0$ و $b < 0$ ، آنگاه $ab > 0$.

۸. ثابت کنید که هر زیرمجموعهٔ ناتهی متناهی چون X از هر میدان مرتب، دارای کوچکترین عضو و بزرگترین عضو است. (کوچکترین عضو، عضوی چون $x \in X$ است که به ازای هر $y \in X$ ، $x \leq y$ ؛ بزرگترین عضو نیز به همین نحو تعریف می‌شود). آیا اگر شرط متناهی بودن X را حذف کنیم حکم فوق هنوز هم صادق است؟

۹. در تعریف رابطهٔ ترتیبی برای \mathbb{R} ، چرا مناسب نیست تعریف کنیم که $[a_n] \geq 0$ اگر $N \in \mathbb{R}$ وجود داشته باشد که به ازای هر $n > N$ ، $a_n \geq 0$ ؟

۱۰. فرض کنید $a_n = \frac{1}{1} - \frac{1}{2} + \dots + (-1)^{n+1} / (n+1)!$. ثابت کنید (a_n) کشی

است، و لذا به حدی چون l میل می‌کند. ثابت کنید که همهٔ a_n ها گویا هستند، ولی l گویا نیست.

اعداد حقیقی به عنوان يك میدان مرتب کامل

در این فصل نشان می‌دهیم که روند فصل قبل را چگونه می‌توان وارونه کرد. در آنجا وجود مجموعه‌ای با خواص بنیادی (ط ۱) - (ط ۳) اعداد طبیعی به عنوان اصل موضوع پذیرفته، و سرانجام مجموعه‌ای چون R ساخته شد که يك میدان مرتب کامل بود. در اینجا با قبول اصل موضوع وجود يك میدان مرتب کامل، آغاز و وارونه عمل می‌کنیم تا به مجموعه اعداد طبیعی برسیم. این فرایند از نظر تکنیکی ساده‌تر است (مثلاً، زنجیر $\mathbb{N} \subseteq \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R}$ را واقعاً، بدون یکره‌یختی‌های ساختگی، به دست می‌آوریم.)

این بحث را با ذکر چند مثال از میدان، حلقه، میدان مرتب، و حلقه مرتب شروع می‌کنیم، تا نشان دهیم که گونه‌های وسیعی از این نوع دستگاهها وجود دارند. هر دستگاهی که از مجموعه‌ای صوری از اصول موضوع تبعیت کند يك الگوی آن اصول موضوع نامیده می‌شود، و برتری روش اصل موضوعی در این است که هر استنتاجی از اصول موضوع در هر الگوی آن اصول نیز صادق است. بنابراین هر نتیجه‌ی درستی را که از اصول موضوع يك میدان مرتب استنتاج کنیم در الگوهای Q و R هم که در فصل قبل ساخته شدند - و در واقع در هر دستگاهی که این اصول را ارضا کند - برقرار است. بنابراین تنها کافی است نتایج را یکبار استنتاج کنیم، و نه اینکه برای هر الگو آن را تکرار نماییم.

روش اصل موضوعی برتری دیگری نیز دارد: برتری انتخاب الگویی یکتا (تا حد یکره‌یختی). مثلاً، در مورد اصول (ط ۱) - (ط ۳) این اتفاق افتاد: دستگاههایی که در این اصول صدق می‌کنند یکره‌یخت‌تر تریبی یکدیگرند و لذا از هر نظر یکی هستند. خواهیم دید

کسه همین مطلب در مورد اصول موضوع میدان مرتب کامل نیز درست است: این اصول، دستگاهی یکتا، تا حد یکریختی، تعریف می کنند. بنابراین می توانیم چنین دستگاهی را همان مجموعه اعداد حقیقی بنامیم. این پایان طرح کار است: با ایده های شهودی نقاط روی يك خط و بسطهای اعشاری شروع کردیم و مجموعه های از اصول موضوع را که دستگاه مطلوب را به طور یکتا تعریف می کند فرمول بندی نمودیم. (ومی توانیم به طور همزمان توصیفی به همان سادگی برای اعداد صحیح و همچنین برای اعداد گویا هم به دست آوریم).

چند مثال از حلقه و میدان

این مطلب درست نیست که هر دستگاهی از اصول موضوع ساختی یکتا، حتی تا حد یکریختی، تعریف می کند. مثلاً \mathbf{Z} و \mathbf{Q} هر دو حلقه هستند، ولی یکریخت نیستند زیرا \mathbf{Q} میدان است و \mathbf{Z} نیست. برای اینکه بدوسیله وضع اصول موضوع اضافی امکانات را محدود کنیم به معرفی چند مثال تازه می پردازیم.

مثال ۱. \mathbf{Z}_n ، حلقه اعداد به سنج n . فرض کنیم n يك عدد صحیح بزرگتر از صفر باشد، و $r, s \in \mathbf{Z}$ رابطه زیر را تعریف می کنیم:

$$r \sim s \iff r - s = kn, k \in \mathbf{Z}$$

به آسانی ثابت می شود که این رابطه، رابطه های هم ارزی است، و مجموعه رده های هم ارزی آن را \mathbf{Z}_n می نامیم. رده شامل m را با m_n نشان می دهیم. با تعمیم الگوریتم تقسیم، حکم زیر به دست می آید: اگر $m, n \in \mathbf{Z}$ و $n > 0$ آنگاه اعدادی چون $q, r \in \mathbf{Z}$ با شرط $0 \leq r < n$ وجود دارند که $m = qn + r$. پس $m - r = qn$ ، و لذا هر عدد صحیح هم ارز عدد صحیحی چون r است که $0 \leq r < n$. اعضای \mathbf{Z}_n عبارتند از $0_n, 1_n, \dots, (n-1)_n$. نظیر فصل ۳ (که در آن مورد خاص $n=3$ بحث شد) می توانیم روی رده های هم ارزی اعمالی به شرح زیر تعریف کنیم:

$$r_n + k_n = (r+k)_n,$$

$$r_n k_n = (rk)_n.$$

این عملها خوش تعریف هستند و در اصول موضوع يك حلقه صدق می کنند که عضو صفرش 0_n و عضو یکه اش 1_n است.

اگر n اول نباشد، آنگاه \mathbf{Z}_n میدان نیست. زیرا اگر با شرایط $0 < r < n$ ، $0 < k < n$ $n = rk$ آنگاه

$$r_n k_n = n_n = 0_n.$$

می گوئیم عضوی چون x از يك حلقه مقسوم علیه صفر است اگر $x \neq 0$ ، ولی، به ازای عضوی چون $0 \neq y$ در آن حلقه، $xy = 0$. پس r_n و k_n مقسوم علیه های صفر هستند.

ولی میدان مقسوم‌علیه صفر ندارد، زیرا اگر در میدانی $xy = 0$ ، $y \neq 0$ ، آنگاه داریم $0 = xy^{-1} = x$ پس \mathbb{Z}_n ، به‌ازای n های غیر اول، میدان نیست.

مثلاً، در \mathbb{Z}_6 داریم $0 \neq 2 \cdot 3 = 0$ ، ولی $0 \neq 2$ و $0 \neq 3$. این اعضا در \mathbb{Z}_6 وارون ضربی ندارند؛ زیرا می‌توانیم مستقیماً هم هر شش عضو را امتحان کنیم و این نکته را ببینیم. بنابراین $0 \neq 2 \cdot 3 = 0$ ، $0 \neq 2 \cdot 4 = 2$ ، $0 \neq 2 \cdot 5 = 4$ ، $0 \neq 3 \cdot 4 = 2$ ، $0 \neq 3 \cdot 5 = 3$ ، $0 \neq 4 \cdot 5 = 2$.

اما، اگر n اول باشد، آنگاه \mathbb{Z}_n یک میدان است. طرق متعددی برای اثبات این مطلب وجود دارد، از آن میان روش زیر هر چند پیشرفته‌ترین نیست ولی مستقیم‌ترین هست. اگر $r_n \neq 0_n$ مفروض باشد، با محاسبه حاصلضربهای

$$r_n \cdot 0_n = 0_n, r_n \cdot 1_n = r_n, \dots, r_n \cdot (n-1)_n = ?.$$

وارونی برای آن پیدا می‌کنیم. همه این عضوها متفاوت هستند، زیرا اگر

$$r_n k_n = r_n l_n$$

و $0 \leq k < l < n$ ، آنگاه

$$r_n(l-k)_n = 0_n$$

پس n عدد $r(l-k)$ را بخش می‌کند. ولی هر دو عامل بین 0 و n قرار دارند، و چون n اول است به تناقض می‌رسیم.

حال این فهرست از حاصلضربها، دقیقاً شامل n عضو است که همه متفاوت هستند؛ و از آنجا که \mathbb{Z}_n فقط n عضو دارد، هر کدام باید دقیقاً یکبار در فهرست ظاهر بشوند به‌خصوص 1_n هم باید درجایی، فرضاً در $1_n = r_n k_n$ ، ظاهر گردد؛ و لذا k_n وارون موردنظر است. از این رو، اگر n اول باشد، \mathbb{Z}_n یک میدان است.

مثلاً، در \mathbb{Z}_5 ، وارون 3_5 را با محاسبه حاصلضربهای $3_5 \cdot 1_5 = 3_5$ ، $3_5 \cdot 2_5 = 1_5$ ، $3_5 \cdot 3_5 = 4_5$ ، $3_5 \cdot 4_5 = 2_5$ ، به دست می‌آوریم؛ این حاصلضربها، به ترتیب 1_5 ، 2_5 ، 3_5 ، 4_5 ، 5_5 دقیقاً همان اعضای \mathbb{Z}_5 هستند. 1_5 هم در میان آنها هست، و وارون 2_5 ، 3_5 است.

مثال ۲. $\mathbb{Q}(\sqrt{2}) = \{a + b\sqrt{2} \in \mathbb{R} \mid a, b \in \mathbb{Q}\}$. این دستگاه میدانی است که عضو صفرش $0 + 0\sqrt{2}$ و عضو یک‌هش $1 + 0\sqrt{2}$ است. وارون جمعی $a + b\sqrt{2}$ $-a - b\sqrt{2}$ است، و اگر $a + b\sqrt{2} \neq 0$ ، وارون ضربیش

$$\frac{1}{a + b\sqrt{2}} = \frac{a - b\sqrt{2}}{(a + b\sqrt{2})(a - b\sqrt{2})} = \frac{a}{a^2 - 2b^2} + \frac{(-b)}{a^2 - 2b^2} \sqrt{2}$$

است. (به آسانی ثابت می‌شود که اگر یکی از a و b صفر نباشند، آنگاه $a^2 - 2b^2 \neq 0$)

در حقیقت اثبات نظیر اثبات گنگ بودن $\sqrt{2}$ است.)

مثال ۳. این مثال بعداً به عنوان مثال نقیض به کار خواهد رفت. مثال این است: میدان $\mathbb{R}(t)$ متشکل از توابع گویا با مجهولی چون t . هر عضو $\mathbb{R}(t)$ را می‌توانیم به راحت‌ترین وجه به صورت خارج قسمت دو چندجمله‌ای

$$\frac{a_n t^n + \dots + a_0}{b_m t^m + \dots + b_0}$$

توصیف کنیم، که در آن $a_0, \dots, a_n, b_0, \dots, b_m \in \mathbb{R}$ و همه b_i ها هم صفر نیستند. هر کسر نظیر فوق، تابعی چون $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ را به دست می‌دهد که در آن

$$D = \{ \alpha \in \mathbb{R} \mid b_m \alpha^m + \dots + b_0 \neq 0 \}$$

و

$$f(\alpha) = \frac{a_n \alpha^n + \dots + a_0}{b_m \alpha^m + \dots + b_0}.$$

این عبارت، خارج قسمت دو چندجمله‌ای است، به همان نحوی که هر عدد گویا هم خارج قسمت دو عدد صحیح است، و لذا نام «تابع گویا».

مجموع و حاصلضرب توابع گویا به همان صورت متداول تعریف می‌شوند، و دستگاه حاصل یک میدان است. \mathbb{R} را می‌توانیم با زیرمجموعه‌ای از $\mathbb{Q}(t)$ متشکل از توابع

۱. تعریفی صوری از $\mathbb{R}(t)$ به صورت زیر است. نخست، چون هر چندجمله‌ای یا ضرایبش، a_0, \dots, a_n مشخص می‌شود، هر چندجمله‌ای صوری را به صورت دنباله‌ای چون $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ تعریف می‌کنیم که به ازای $n \in \mathbb{N}$ ، برای تمام $m > n$ داشته باشیم $s(m) = 0$. می‌نویسیم $s(m) = s$ و s را با دنباله $(s_0, s_1, \dots, s_r, \dots)$ نمایش می‌دهیم، منتها با این تفاهم که از نقطه‌ای به بعد داریم $s_m = 0$. جمع و ضرب را به صورت

$$(s_0, s_1, \dots, s_r, \dots) + (p_0, p_1, \dots, p_r, \dots) = (s_0 + p_0, s_1 + p_1, \dots, s_r + p_r, \dots)$$

$$(s_0, s_1, \dots, s_r, \dots) \cdot (p_0, p_1, \dots, p_r, \dots) = (s_0 p_0, s_1 p_1 + s_0 p_1, \dots, q_r, \dots)$$

که در آن $q_r = s_r p_r + s_{r-1} p_{r+1} + \dots + s_1 p_{r+1}$ ، تعریف می‌کنیم دنباله $(0, 1, 0, 0, \dots)$ را t می‌نامیم، آنگاه داریم

$$(s_0, s_1, \dots, s_r, \dots) = s_0 + s_1 t + \dots + s_r t^r + \dots$$

ولذا اگر هر $s \in \mathbb{R}$ را با $(s, 0, 0, \dots)$ یکی بگیریم، به نمادگذاری معمولی چندجمله‌ایها بازمی‌گردیم. چندجمله‌ایهای صوری، یک حلقه تشکیل می‌دهند با استفاده از رده‌های هم‌ارزی زوجهای مرتب، دقیقاً به همان نحوی که \mathbb{Q} را از \mathbb{Z} ساختیم، $\mathbb{R}(t)$ را هم از حلقه چندجمله‌ایهای صوری می‌سازیم.

$a_0/1$ ، که در آن $a_0 \in \mathbb{R}$ ، یکی بگیریم. می‌توانیم مثالهای جالب دیگری هم برای حلقه و میدان عرضه کنیم: ولی، مثالهای فوق به‌خصوص مناسب این فصل هستند.

چند مثال از حلقه و میدان مرتب

حال به معرفی ترتیب می‌پردازیم. وقتی که آن را در مورد مثالهای فوق به کار بیندیم به نتایج جالبی دست می‌یابیم.

(نا-) مثال ۱. \mathbb{Z}_n را نمی‌توانیم طوری مرتب کنیم که به حلقه‌ای مرتب تبدیل شود. البته می‌توانیم آن را به نحوی مرتب کنیم، ولی با حساب هماهنگ نمی‌شود، مثلاً

$$0_n < 1_n < 2_n < \dots < (n-1)_n.$$

ولی از این ترتیب يك حلقه مرتب حاصل نمی‌شود، زیرا در آن صورت از $0_n < 1_n < (n-1)_n > 0_n$ نتیجه می‌گیریم که $0_n = 1_n + (n-1)_n > 0_n$ که بی‌معنی است.

کلی‌تر بگوییم، فرض کنیم بتوانیم رابطه‌ای ترتیبی روی \mathbb{Z}_n تعریف کنیم که آن را به حلقه‌ای مرتب تبدیل کند. آنگاه زیرمجموعه‌ای چون \mathbb{Z}_n^+ متشکل از اعداد مثبت وجود خواهد داشت که اصول موضوع (ت ۱) - (ت ۳) را ارضا می‌کند. بنا به (ت ۲)، یا $1_n \in \mathbb{Z}_n^+$ یا $-1_n \in \mathbb{Z}_n^+$. از آنجا که $(-1_n)(-1_n) = 1_n$ ، هر يك از این دو حالت، بنا به (ت ۱)، ایجاب می‌کند که $1_n \in \mathbb{Z}_n^+$. با استفاده از (ت ۱) واستقرا داریم $1_n, 2_n = 1_n + 1_n \in \mathbb{Z}_n^+, \dots, 3_n \in \mathbb{Z}_n^+, \dots, (n-1)_n \in \mathbb{Z}_n^+$. ولی این به‌همان تناقض قبلی منجر می‌شود. از این رو \mathbb{Z}_n را نمی‌توان به حلقه‌ای مرتب تبدیل کرد.

مثال ۲. $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ را به دو طریق می‌توان به میدانی مرتب تبدیل کرد! روش اول این است که چون $\mathbb{Q}(\sqrt{2}) \subseteq \mathbb{R}$ ، رابطه ترتیبی معمولی \mathbb{R} را به $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ محدود کنیم؛ بدیهی است که این ترتیب، $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ را به يك میدان مرتب تبدیل می‌سازد.

روش دوم پیچیده‌تر است. تابعی چون $\theta: \mathbb{Q}(\sqrt{2}) \rightarrow \mathbb{Q}(\sqrt{2})$ با تعریف

$$\theta(a + b\sqrt{2}) = a - b\sqrt{2}$$

وجود دارد. حال θ يك یکرهختی از $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ به خودش است (که معمولاً يك خودریختی نامیده می‌شود)، یعنی θ يك دوسویی با این خواص است که به ازای هر $x, y \in \mathbb{Q}(\sqrt{2})$

$$\theta(x+y) = \theta(x) + \theta(y)$$

$$\theta(xy) = \theta(x)\theta(y).$$

(مطلب فوق را بررسی کنید) اگر رابطه ترتیبی را که در بالا تعریف شد با \geq نمایش دهیم، رابطه ای جدید به نمایش \geq چنین تعریف می شود:

$$x \geq y \iff \theta(x) \geq \theta(y).$$

خواننده خود باید بررسی کند که این ترتیب نیز $\mathbb{Q}(\sqrt{2})$ را به یک میدان مرتب تبدیل می سازد. مثلاً، اگر $x, y \geq 0$ ، آنگاه $\theta(x), \theta(y) \geq \theta(0) = 0$ ، پس $\theta(x)\theta(y) \geq 0$ ، لذا $\theta(xy) \geq 0$ ، و بنابراین $xy \geq 0$. اصول دیگر نیز به همین نحو اثبات می شوند. ملاحظه می کنیم که در این ترتیب، $0 = \sqrt{2}$.

تذکره. این مثال را باید با واقعیت زیر مقایسه کرد: \mathbb{Z} و \mathbb{Q} را تنها به یک طریق می توان به حلقه ای مرتب (یا در مورد \mathbb{Q} ، به میدانی مرتب) تبدیل کرد. دلیل این امر به طور خلاصه چنین است. همان طور که در مورد \mathbb{Z}^+ بحث شد، همواره $1 > 0$ ، زیرا $(-1)^2 = 1 = 1^2$ ، با استقرا ثابت می شود که در هر رابطه ترتیبی روی \mathbb{Z} ، همه اعداد طبیعی باید مثبت باشند، پس بنا به (ت ۲) اعداد صحیح منفی معمولی باید در ترتیب مفروض هم منفی باشند. لذا در مورد \mathbb{Z} ، تنها همان ترتیب معمولی اعتبار دارد. از آنجا که هر عضو \mathbb{Q} خارج قسمتی از اعداد صحیح است، همین مطلب فوق (با کمی زحمت) برای \mathbb{Q} نیز صادق است.

این مطلب در مورد \mathbb{R} نیز صادق است، ولی برای اثبات به این واقعیت نیاز داریم که هر عدد صحیح مثبت جذر دارد، واقعیتی که نیازمند اثبات است. اثبات این مطلب نتیجه ساده ای از اصل کمال است. اگر $x \in \mathbb{R}$ و $x > 0$ ، فرض می کنیم

$$L = \{y \in \mathbb{R} \mid y > 0 \text{ \& } y^2 < x\}.$$

آنگاه به آسانی دیده می شود که L از بالا کراندار و غیرتهی است. بنا به اصل کمال، L کوچکترین کران بالایی چون u دارد؛ با برهان خلف به آسانی دیده می شود که $x = u^2$. حال، با هر رابطه ای که \mathbb{R} را به میدانی مرتب تبدیل کند، همه عضوهای به صورت y^2 ($y \in \mathbb{R}$) باید مثبت باشند، و همه عضوهای به صورت $-y^2$ باید منفی باشند. بنا به مطالبی که هم اکنون گفتیم، اعضای مثبت و منفی \mathbb{R} (به معنی معمول) باید نسبت به هر رابطه ترتیبی دیگری نیز به ترتیب مثبت و منفی باشند، زیرا این اعضا دقیقاً به همان صورت مورد نظر هستند. پس تنها یک رابطه ترتیبی وجود دارد که \mathbb{R} را به یک میدان مرتب تبدیل می کند.

مثال ۳. می توان رابطه ای ترتیبی به میدان توابع گویای $\mathbb{R}(t)$ نسبت داد که خواص جالبی هم داشته باشد. (این رابطه مفهومی از اندازه به تابع نسبت نمی دهد، ولی این امر ما را از ارائه ترتیبی که اصول موضوع (ت ۱) - (ت ۳) را ارضا کند باز نمی دارد. $\mathbb{R}(t)^+$ را با

$$\mathbb{R}(t)^+ = \{f(t) \in \mathbb{R}(t) \mid \exists \alpha_0 \in \mathbb{R} : \alpha \geq \alpha_0 \Rightarrow f(\alpha) \geq 0\}$$

تعریف می‌کنیم، به این معنی که $f(t)$ را مثبت می‌دانیم اگر فقط اگر $f(\alpha)$ به ازای همه مقادیر به قدر کافی بزرگ α ، مثبت باشد. (مثلاً با این تعریف $(t^2 - 17)/(5t^3 + 4t)$ مثبت است، ولی $(t^2 - 1)/(t + 1)$ منفی است.) می‌توانیم ثابت کنیم که این ترتیب، $\mathbb{R}(t)$ را به میدانی مرتب تبدیل می‌کند. اگر \mathbb{R} را با مجموعه توابع ثابت یکی بگیریم، آنگاه همچون گذشته تحدید ترتیب $\mathbb{R}(t)$ روی \mathbb{R} همان ترتیب معمولی \mathbb{R} است.

با کمال تعجب، $\mathbb{R} \subseteq \mathbb{R}(t)$ از بالا کران‌داد است؛ درحقیقت تابع $f(t) = t$ کران بالایی برای آن است. زیرا اگر $\beta \in \mathbb{R}$ آنگاه تابع $g(t) = f(t) - \beta = t - \beta$ این خاصیت است که به ازای هر $\alpha > \beta$ ، $g(\alpha) > 0$ ، پس $g(t) \in (t)^+$. این امر ثابت می‌کند که t کران بالایی برای \mathbb{R} در $\mathbb{R}(t)$ است.

نازهم یکر یختی

ما قبلاً هم مفهوم «یکریختی» و «یکریختی ترتیبی» را در موارد خاص به کار برده ایم، و حال بر ما واجب است که آنها را در حالت کلی بررسی کنیم. یادآوری می‌کنیم که اگر R و S دو حلقه باشند آنگاه $\theta: R \rightarrow S$ یک یکریختی است اگر دوسویی باشد و اگر به ازای هر $r, s \in R$ داشته باشیم

$$\begin{aligned} \theta(r+s) &= \theta(r) + \theta(s) \\ \theta(rs) &= \theta(r)\theta(s). \end{aligned} \quad (*)$$

ثابت کردیم که بسیاری از ساختهای اصل موضوعی تا حد یکریختی یکتا هستند. خواننده ممکن است بخواهد بداند که چرا نمی‌توانیم بهتر از این عمل کنیم، و آنها را واقعاً یکتا بسازیم. دلیل این امر این است که اولاً توقعی بیش از اندازه است، و درثانی آن چنان مزیتی هم ندارد. از این گذشته، هر یکریختی صرفاً نام اعضا را (از r به $\theta(r)$) عوض می‌کند؛ پس اگر R یک حلقه باشد، می‌توانیم، با روشهای متعدد تعویض نام، به حلقه‌های یکریخت بسیاری دست یابیم. به بیان صوری، فرض کنیم S مجموعه دلخواهی باشد که به ازایش یک دوسویی $\theta: R \rightarrow S$ وجود داشته باشد (S را یک حلقه فرض نمی‌کنیم) و با استفاده از $(*)$ به طور وارونه عملهای حلقه روی S را با

$$\begin{aligned} \theta(r) + \theta(s) &= \theta(r+s) \\ \theta(r)\theta(s) &= \theta(rs). \end{aligned}$$

تعریف می‌کنیم. آنگاه S با R یکریخت می‌شود.

چطور می‌دانیم که مجموعه‌هایی چون S با دوسویی‌هایی مناسب وجود دارند؟ هر شیء دلخواهی چون t را اختیار می‌کنیم، و فرض می‌کنیم که $S = R \times \{t\}$ ؛ θ را با

$\theta(r) = (r, t)$ تعریف می کنیم. این تابع همیشه يك دوسویی است؛ و t های متفاوت، S های متفاوتی را به دست می دهند. این مطلب نشان می دهد که گونه های وسیعی از مجموعه هایی چون S را می توان یافت؛ و این صرفاً يك راه ساده یافتن آنهاست. از آنجا که عملهای جبری روی حلقه است که مهم اند، و نه خود اعضا، حلقه های یکرخت به همان خوبی حلقه اول هستند. پس انتظار بسیار محدودکننده ای است که دستگاهی جبری را به طور یکتا مشخص کنیم؛ و انگهی، یکنایی تا حد یکرختی مطلوبترین حالتی است که به آن نیازمندیم.

همین مطلب در مورد یکرختی های قریبی بین دو حلقه مرتب R و S هم که علاوه بر (*) شرط

$$r \geq s \Rightarrow \theta(r) \geq \theta(s)$$

را نیز ارضا می کنند، صادق است از فلسفه بافی دست برمی داریم و به ذکر نتایج مفید و ساده از (*) می پردازیم.

لم ۰۱. اگر $\theta: R \rightarrow S$ يك یکرختی حلقه ای باشد، آنگاه به ازای هر $r \in R$:

$$\theta(0) = 0 \quad (\text{الف})$$

$$\theta(1) = 1 \quad (\text{ب})$$

$$\theta(-r) = -\theta(r) \quad (\text{پ})$$

$$\theta(1/r) = 1/\theta(r) \quad (\text{ت}) \quad \text{به شرطی که } 1/r \text{ وجود داشته باشد.}$$

اثبات. به ازای هر $r \in R$ داریم $r = 0 + r$. با اعمال θ ، داریم

$$\theta(r) = \theta(0 + r) = \theta(0) + \theta(r).$$

حال چون θ پوشاست، هر عضو S به ازای عضوی چون $r \in R$ به صورت $\theta(r)$ است. بنابراین به ازای هر $s \in S$

$$s = \theta(0) + s$$

ولذا بنا به قضیه ۱ فصل ۹، $\theta(0) = 0$. این مطلب (الف) را ثابت می کند، و (ب) هم به همین نحو اثبات می شود. برای اثبات (پ).

$$r + (-r) = 0,$$

$$\theta(r) + \theta(-r) = \theta(0) = 0.$$

بنا به قضیه ۲ فصل ۹، $\theta(-r) = -\theta(r)$. این مطلب (پ) را ثابت می کند، و اثبات (ت) هم به همین نحو است. \square

اگر R يك حلقه باشد، آنگاه هر زیرحلقه R زیرمجموعه ای چون S است که:

$$r, s \in S \Rightarrow r + s \in S \text{ (یک)}$$

$$r, s \in S \Rightarrow rs \in S \text{ (دو)}$$

$$s \in S \Rightarrow -s \in S \text{ (سه)}$$

$$1 \in S \text{ (چهار)}$$

از (چهار)، (سه)، (یک) نتیجه می‌گیریم که $0 = 1 + (-1) \in S$ مثلاً \mathbb{Z} زیرحلقه‌ای از \mathbb{Q} ، و \mathbb{Q} زیرحلقه‌ای از \mathbb{R} است.

همان‌طور که در مورد یکریختی‌های بین حلقه‌ها بیان شد، اغلب کافی است زیرحلقه‌ای یکریخت با چیزی بشود، به جای اینکه واقعاً خود آن چیز باشد.

اگر R یک میدان باشد، آنگاه هر زیرمیدان S زیرحلقه‌ای از آن است که خاصیت

اضافی

$$s \in S, s \neq 0 \Rightarrow s^{-1} \in S \text{ (پنج)}$$

را نیز دارا باشد.

مثلاً، \mathbb{Q} زیرمیدانی از \mathbb{R} است.

این ایده‌ها در بخش بعد به درد می‌خورند.

ذکر چند صفت مشخصه

قضیه ۲. هر حلقه‌ای چون R شامل زیرحلقه‌ای است یکریخت با \mathbb{Z} یا به ازای

n با \mathbb{Z}_n .

اثبات. تابع $\theta: \mathbb{Z} \rightarrow R$ را (با استفاده از قضیه بازگشتی!) به وسیله $\theta(0) = 0$ ،

$\theta(1) = 1$ ، و به ازای $n > 0$ ، $\theta(n+1) = \theta(n) + 1$ ، تعریف می‌کنیم، آنگاه به ازای

هر $n > 0$ می‌نویسیم، $\theta(-n) = -(\theta(n))$. با برهانی استقرایی ثابت می‌شود که:

$$\theta(m+n) = \theta(m) + \theta(n),$$

$$\theta(mn) = \theta(m)\theta(n).$$

اگر θ یک به یک باشد، قضیه تمام است، زیرا در آن صورت $\theta(\mathbb{Z})$ ، نگاره \mathbb{Z} تحت θ ، زیرحلقه‌ای است یکریخت با \mathbb{Z} . متأسفانه θ ممکن است یک به یک نباشد، در این صورت به روش زیر استدلال می‌کنیم.

اعضایی چون $r > s \in \mathbb{Z}$ وجود دارند که $\theta(r) = \theta(s)$. بنابراین

$\theta(r-s) = \theta(r) - \theta(s) = 0$. با استفاده از خاصیت خوش‌ترتیبی، فرض می‌کنیم n

کوچکترین عدد طبیعی باشد که $\theta(n) = 0$ ، $n \neq 0$. از این مطلب نتیجه می‌گیریم که

اعداد $\theta(0)$ ، $\theta(1)$ ، \dots ، $\theta(n-1)$ همه متفاوت هستند، زیرا اگر $\theta(r) = \theta(s)$ و

$0 < r < s < n$ ، آنگاه $\theta(s-r) = 0$ که متناقض تعریف n است. همچنین، اگر

آنگاه، $(u, v, q \in \mathbb{Z}) \quad u - v = qn$

$$\theta(u) - \theta(v) = \theta(u - v) = \theta(qn) = \theta(q)\theta(n) = \theta(q) \cdot 0 = 0.$$

از این رو، با توجه به نمادگذاری \mathbb{Z}_n ، اگر $u_n = v_n$ ، آنگاه $\theta(u) = \theta(v)$. بنابراین می توانیم به وسیله $\phi(u_n) = \theta(n)$ تابعی چون $\phi: \mathbb{Z}_n \rightarrow R$ تعریف کنیم. یادآوری فوق نشان می دهد که ϕ خوش تعریف است. حال داریم

$$\phi(u_n + v_n) = \phi((u + v)_n) = \theta(u + v) = \theta(u) + \theta(v) = \phi(u_n) + \phi(v_n),$$

$$\phi(u_n v_n) = \phi((uv)_n) = \theta(uv) = \theta(u)\theta(v) = \phi(u_n)\phi(v_n).$$

از آنجا که $\theta(0), \dots, \theta(n-1)$ همه متفاوت هستند، $\phi(0_n), \dots, \phi((n-1)_n)$ نیز همه متفاوتند، پس ϕ یک به یک است. بنابراین $\phi(\mathbb{Z}_n)$ زیرحلقه ای است از R یکریخت با \mathbb{Z}_n . \square

قضیه ۳. هر میدان F شامل زیرمیدانی است یکریخت با \mathbb{Q} یا با \mathbb{Z}_p (p اول).

اثبات. با توجه به قضیه ۲، F شامل زیرحلقه ای است چون S یکریخت با \mathbb{Z} یا \mathbb{Z}_n .

فرض کنیم S یکریخت با \mathbb{Z} ، و $\theta: \mathbb{Z} \rightarrow S$ یکریختی نظیرش باشد. $\phi: \mathbb{Q} \rightarrow F$ را با

$$\phi\left(\frac{m}{n}\right) = \frac{\theta(m)}{\theta(n)}, \quad (m, n \in \mathbb{Q}, n \neq 0)$$

تعریف می کنیم. ملاحظه می کنیم که $n \neq 0 \Rightarrow \theta(n) \neq 0$ زیرا θ یک به یک است، و لذا طرف راست تساوی فوق با معنی است. حال ϕ یک به یک است، زیرا اگر $\phi(m/n) = \phi(r/s)$ آنگاه

$$\frac{\theta(m)}{\theta(n)} = \frac{\theta(r)}{\theta(s)}.$$

از اینجا

$$\theta(ms) = \theta(m)\theta(s) = \theta(r)\theta(n) = \theta(rn).$$

پس

$$ms = rn,$$

و بنابراین

$$\frac{m}{n} = \frac{r}{s}.$$

اکنون به آسانی می توان ثابت کرد که $\phi(Q)$ زیرمیدانی است یکرخت با Q .
 حال فرض کنیم S یکرخت با Z_n باشد. اگر n مرکب، یعنی $n = qr$ باشد، آنگاه
 $\phi(q_n)$ و $\phi(r_n)$ در F مقسوم علیه صفر هستند. ولی میدانی چون F مقسوم علیه صفر ندارد
 $(xy = 0, y \neq 0 \Rightarrow x = xyy^{-1} = 0y^{-1} = 0)$. بنا بر این n اول است، مثلاً $n = p^k$ ؛
 و از آنجا که Z_p میدان است، زیرمیدانی از F پیدا کردیم که با Z_p یکرخت است. \square
 اکنون رابطه ترتیب را مطرح می کنیم.

قضیه ۴. هر حلقه مرتب شامل زیرحلقه ای است که با Z یکرخت ترتیبی است.

اثبات. بنا به قضیه ۲، هر حلقه مرتب شامل زیرحلقه ای است یکرخت با Z یا با
 Z_n . اثبات این مطلب که Z_n نمی تواند به حلقه ای مرتب تبدیل شود همچنین نشان می دهد
 که Z_n نمی تواند زیرحلقه مرتبی باشد. اثبات این مطلب که رابطه ترتیبی روی Z یکتاست
 نشان می دهد که زیرحلقه یکرخت با Z ، یکرخت ترتیبی با Z نیز هست. \square
 همچنین داریم:

قضیه ۵. هر میدان مرتب، شامل زیرمیدانی است یکرخت ترتیبی با Q .

اثبات. نظیر اثبات قضیه ۴ احتمال وقوع Z_p را طرد، و سپس از یکتایی ترتیب
 روی Q استفاده کنید. \square

این دو قضیه، Z و Q را به صورت اصل موضوعی ساده ای مشخص می کنند:

Z حلقه مرتب مینیمالی است،

(یعنی، Z حلقه مرتبی است که هیچ زیرحلقه سره ای ندارد)؛

Q میدان مرتب مینیمالی است،

(یعنی، Q میدان مرتبی است که هیچ زیرمیدان سره ای ندارد).

این مطالب Z و Q را تا حد یکرختی به طور یکتا تعریف می کنند زیرا بنا به قضیه
 ۴، هر حلقه مرتب مینیمالی باید با Z یکرخت باشد؛ و بنا به قضیه ۵، هر میدان مرتب
 مینیمالی باید یکرخت با Q باشد.

در پایان می پردازیم به میدانهای مرتب کامل. برای بررسی این میدانها باید مفاهیم
 دیگری چون «حد» و «دنباله های کشی» را نیز مطرح کنیم. پس فرض می کنیم F میدان
 مرتبی باشد. بنا به قضیه ۵، این میدان شامل زیرمیدانی است که با Q یکرخت ترتیبی
 است، و با تعویض نمادگذاری می توانیم، بدون از دست دادن کلیت، فرض کنیم که این
 میدان همان Q باشد. می گوئیم که دنباله ای چون (a_n) از اعضای F کشی است اگر:
 به ازای هر $\epsilon > 0$ ، $\epsilon \in F$ ، $N \in \mathbb{N}$ وجود داشته باشد که به ازای هر $m, n > N$ ،

$$|a_m - a_n| < \varepsilon.$$

دنباله (a_n) به یک حد $\lambda \in F$ میل می کند اگر به ازای $\varepsilon > 0$ ، $\varepsilon \in F$ ، بتوان $N \in \mathbb{N}_0$ پیدا کرد که به ازای هر $n > N$

$$|a_n - \lambda| < \varepsilon.$$

مانند قبل می نویسیم

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lambda \text{ یا } \lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lambda$$

نتیجه کلیدی به شرح زیر است:

لم ۶. در هر میدان مرتب کاملی، هر دنباله کشی حدهی دارد.

اثبات. فرض کنیم (a_n) یک دنباله کشی در F باشد. طبق برهان لم ۱۲ فصل ۹ (بر حسب F) این دنباله کراندار است. لذا هر مجموعه ای از عضوهای این دنباله کراندار است. فرض کنیم

$$b_N = \{a_N, a_{N+1}, a_{N+2}, \dots\}$$

این عضو، بنا به کامل بودن F ، وجود دارد. بدیهی است که

$$b_0 \geq b_1 \geq b_2 \geq \dots$$

و دنباله (b_n) از پایین کراندار است (مثلاً به وسیله هر کران پایین (a_n)). از این رو می توانیم فرض کنیم که

$$c = (b_n) \text{ بزرگترین کران پایین}$$

ادعا می کنیم که c حد دنباله اولیه یعنی (a_n) است.

برای اثبات این ادعا، فرض می کنیم $\varepsilon > 0$. فرض کنید که فقط تعدادی متناهی از مقادیر n دارای خاصیت

$$c - \frac{1}{4}\varepsilon < a_n < c + \frac{1}{4}\varepsilon$$

باشند. آنگاه N انتخاب می کنیم که به ازای هر $n > N$

$$a_n \geq c + \frac{1}{4}\varepsilon \text{ یا } a_n \leq c - \frac{1}{4}\varepsilon$$

از طرفی $N_1 > N$ وجود دارد که اگر $m, n > N_1$ آنگاه $|a_m - a_n| < \frac{1}{4}\varepsilon$ پس

$$a_n \leq c - \frac{1}{\gamma} \varepsilon, n > N_1 \text{ هر به ازای}$$

یا

$$a_n \geq c + \frac{1}{\gamma} \varepsilon, n > N_1 \text{ هر به ازای}$$

شرط دوم ایجاب می کند m وجود داشته باشد که به ازای هر $n > N_1$ ، $a_n > b_m$ که تعریف b_m نقض می شود. همچنین، شرط اول ایجاب می کند که بتوانیم b_{N_1} را با $b_{N_1} - \frac{1}{\gamma} \varepsilon$ عوض کنیم، که این نیز تعریف b_{N_1} را نقض می کند. نتیجه اینکه به ازای هر M ، $m > M$ وجود دارد که

$$c - \frac{1}{\gamma} \varepsilon < a_m < c + \frac{1}{\gamma} \varepsilon.$$

از آنجا که (a_n) کشی است، $M_1 > M$ وجود دارد که به ازای هر $m, n > M_1$ ، $|a_n - a_m| < \frac{1}{\gamma} \varepsilon$ بنا بر این به ازای $n > M_1$

$$c - \varepsilon < a_n < c + \varepsilon.$$

این مطلب طبق ادعا، ایجاب می کند که $\lim a_n = c$. \square

قدم بعدی این است:

لم ۷. فرض کنیم $F \supseteq \mathbb{Q}$ میدان مرتب کاملی باشد. اگر $x \in F$ ، آنگاه عضوی چون $p \in \mathbb{Z}$ وجود دارد که $p - 1 \leq x < p$.

اثبات. فرض کنیم به ازای هر $n \leq x$ ، $n \in \mathbb{Z}$ آنگاه \mathbb{Z} از بالا به x کراندار است، و لذا بنا به اصل کمال، کوچکترین کران بالایی چون k هم دارد. از این رو به ازای هر $n \in \mathbb{Z}$ ، $n + 1 \leq k$ ، زیرا همچنین $n + 1 \in \mathbb{Z}$. این مطلب ایجاب می کند که $n \leq k - 1$ ، و لذا $k - 1$ کران بالای کوچکتری برای \mathbb{Z} باشد. این مطلب تعریف k را نقض می کند. بنا بر این به ازای $n \in \mathbb{Z}$ داریم $x < n$. به همین نحو، به ازای $m \in \mathbb{Z}$ ، $m < x$. از آنجا که تنها تعدادی متناهی عدد صحیح بین m و n وجود دارد، می توانیم کوچکترین عدد صحیحی چون p را پیدا کنیم که $x < p$. آنگاه $p - 1 \leq x < p$ ، و لم اثبات می شود. \square

به عنوان آخرین قدم مقدماتی:

لم ۸. فرض می کنیم F میدان مرتب کاملی باشد، و (a_n) و (b_n) دو دنباله به ترتیب

با حدود a و b باشند. آنگاه:

$$\lim (a_n + b_n) = a + b \quad (\text{الف})$$

$$\lim (a_n b_n) = ab \quad (\text{ب})$$

اثبات. برای قسمت (الف) همان اثبات نخستین قضیه فصل ۷ را دنبال و تنها بررسی کنید که آن اثبات به طور صوری نیز بسا معنی است. برای قسمت (ب)، توجه کنید که بنا به برهان لم ۱۲، فصل ۹، به ازای هر $n \in \mathbb{N}_0$ ، و به ازای A و B هایی از F ، داریم $|a_n| < A$ ، $|b_n| < B$. حال اگر $\varepsilon > 0$ ، داریم $\varepsilon / (A+B) > 0$. پس N_1 وجود دارد که به ازای هر $n > N_1$

$$|a_n - a| < \frac{\varepsilon}{A+B},$$

و N_2 ی وجود دارد که به ازای هر $n > N_2$

$$|b_n - b| < \frac{\varepsilon}{A+B}.$$

بنابراین به ازای هر $n > N = \max(N_1, N_2)$

$$|a_n b_n - ab| = |(a_n - a)b_n + a(b_n - b)|$$

$$< \left(\frac{\varepsilon}{A+B}\right)B + \frac{A\varepsilon}{A+B}$$

$$= \varepsilon.$$

این مطلب (ب) را ثابت می کند. (به تشابه این برهان با برهانی که بلافاصله قبل از قضیه ۹ آمده است توجه کنید.) \square

در مورد \mathbb{R} قضیه ای قویتر از قضیه های ۴ و ۵ هم می توان به دست آورد.

قضیه ۹. هر میدان مرتب کاملی با \mathbb{R} یکریخت ترتیبی است.

اثبات. فرض کنیم F میدان مرتب کاملی باشد. بنا به قضیه ۵، F زیرمیدانی یکریخت با \mathbb{Q} دارد. طبق معمول، برای سهولت در نمادگذاری، این زیرمیدان را با \mathbb{Q} یکی می گیریم، و لذا بدون از دست دادن کلیت داریم $\mathbb{Q} \subseteq F$. اعضای \mathbb{R} رده های هم ارزی $[a_n]$ از دنباله های کشی (a_n) متشکل از اعداد گویا هستند. تابعی چون $\theta: \mathbb{R} \rightarrow F$ با

$$\theta([a_n]) = \lim_{n \rightarrow \infty} a_n$$

را تعریف می کنیم. ابتدا باید بررسی کنیم که این تعریف بامعنی است. پس ثابت می کنیم

که (a_n) در F کشی است (این مطلب کاملاً همان چیزی نیست که (a_n) در \mathbb{Q} کشی باشد، زیرا مقادیر بیشتری برای ε وجود دارند.) فرض کنیم $\varepsilon \in F$ ، $\varepsilon > 0$. ادعا می‌کنیم که عدد گویایی چون ε' وجود دارد که $0 < \varepsilon' < \varepsilon$. حال $1/\varepsilon \in F$ ، و بنا به لم ۷، به ازای عضوی چون $p \in \mathbb{Z}$ ، $1/\varepsilon < p$ ، $p > 0$ آنگاه $1/p \in \mathbb{Q}$ ، $0 < 1/p < \varepsilon'$ را اختیار می‌کنیم. حال چون (a_n) در \mathbb{Q} کشی است، $N \in \mathbb{N}_0$ وجود دارد که به ازای هر $m, n > N$

$$|a_m - a_n| < \varepsilon'$$

از این رو، به ازای هر $m, n > N$

$$|a_m - a_n| < \varepsilon$$

و (a_n) در F هم کشی است. بنا به لم ۶، $\lim a_n$ در F وجود دارد. با برهانی شبیه برهان فوق، به آسانی دیده می‌شود که θ خوش تعریف و یک به یک است؛ لم ۸ ثابت می‌کند که $\theta(\mathbb{R})$ زیر حلقه‌ای است از F و یکریخت با \mathbb{R} . به آسانی اثبات می‌شود که θ رابطه ترتیب را نیز حفظ می‌کند. حال باید ثابت کنیم که θ پوشاست. فرض کنید $x \in F$. بنا به لم ۷ عدد صحیحی چون a_0 وجود دارد که $a_0 + 1 < x < a_0$. با استقرا (و با استفاده از لم ۷) می‌توانیم اعدادی صحیح چون a_i بین ۰ و ۹ پیدا کنیم که

$$a_0 + \frac{a_1}{10} + \dots + \frac{a_n}{10^n} \leq x < a_0 + \frac{a_1}{10} + \dots + \frac{a_n + 1}{10^n}.$$

حال اگر $b_n = a_0 + \frac{a_1}{10} + \dots + \frac{a_n}{10^n}$ داریم

$$|b_n - x| < \frac{1}{10^n}$$

و به آسانی (با برهانی شبیه بند دوم این اثبات) نتیجه می‌گیریم که

$$\lim b_n = x.$$

و چون (b_n) در \mathbb{Q} کشی است، پس $[b_n] \in \mathbb{R}$ ، و

$$\theta([b_n]) = \lim b_n = x.$$

بنابراین θ پوشاست، و قضیه اثبات می‌شود. \square

ارتباط با دستگاههای شهودی

اکنون می‌توانیم ایده‌هایمان را اندکی مرتب‌تر کنیم. برای هر دستگاه از اصول موضوع

فوق‌الذکر، دو نوع الگو داریم: الگوهای صوری \mathbb{N} ، \mathbb{Z} ، \mathbb{Q} ، \mathbb{R} ؛ و الگوهای غیرصوری \mathbb{N} ، \mathbb{Z} ، \mathbb{Q} ، \mathbb{R} . برای این حقیقت که \mathbb{R} میدان مرتب کاملی است یک توضیح موجه شهودی عرضه کردیم، لذا به همین اساس شهودی، قضیه ۹ بیان می‌کند که \mathbb{R} و \mathbb{R} یکریخت هستند. به عبارت دیگر، صورتگرایی، مشهوداتمان را به ثبوت می‌رساند، و بسا استفاده از آن می‌توانیم همه خواص موجود در \mathbb{R} را توجیه کنیم. در واقع، اکنون فرق چندانی نمی‌کند که \mathbb{R} غیرصوری را به کار ببریم یا \mathbb{R} صوری را: کاری که انجام شد هر دو را حفاظت می‌کند، و اکنون تفاوتی اساسی بین آنها قابل نیستیم.

درحقیقت، این فصل و فصل قبل نشان می‌دهند که می‌توانیم دستگاههای عددی را به یکی از دو روش زیر بسازیم.

(الف) وجود \mathbb{N} را اصل موضوع فرض کنیم و به ترتیب \mathbb{Z} ، \mathbb{Q} ، و \mathbb{R} را بسازیم؛ یا
 (ب) وجود \mathbb{R} را اصل موضوع فرض کنیم و به ترتیب \mathbb{Q} ، \mathbb{Z} ، و \mathbb{N} را بسازیم.
 بنابراین با تلفیق عاقلانه این دو روش، می‌توانیم با هر کدام از آنها، مثلاً با \mathbb{Z} ، یا با \mathbb{Q} ، شروع کنیم و دستگاههای دیگر را، با استفاده از فصل ۹ روبره بالا، یا با به کار بردن این فصل روبره پایین، بسازیم. قضیه یکتایی که در این فصل اثبات شد نشان می‌دهد که تفاوتی اساسی نمی‌کند که کدام روش را به کار ببریم: نتایج همواره یکریخت هستند و با ایده‌های شهودیمان هماهنگ. در این صورت محل دقیق آغاز کار به سلیقه مربوط است و نه به الزام. از هر نقطه‌ای که شروع کنیم می‌توانیم با اعتباری یکسان همه دستگاههای اعداد را پرورانیم، و تمام نتایج استانده حساب مقدماتی را بر اساس اصل موضوعی بازایابیم.

تمرین

۱. اثبات کامل قضیه ۵ را بنویسید.

۲. ثابت کنید که در هر میدان مرتب F ،

$$a^2 + 1 > 0, \quad a \in F$$

نتیجه بگیرد که اگر $x^2 + 1 = 0$ در میدانی جوابی داشته باشد، آنگاه آن میدان را نمی‌توان مرتب کرد. همه جوابهای $x^2 + 1 = 0$ را در میدانهای \mathbb{Z}_p ، \mathbb{Z}_3 ، و \mathbb{Z}_5 پیدا کنید.

۳. با استفاده از الگوریتم اقلیدسی نشان دهید که به ازای $m, n \in \mathbb{N}$ ، تکنیکی برای محاسبه اعضای چون $a, b \in \mathbb{Z}$ وجود دارد که $am + bn = h$ ؛ در اینجا h بزرگترین مقسوم علیه مشترک m, n است. نتیجه بگیرد که اگر m و n متباین باشند، آنگاه اعدادی صحیح چون a و b وجود دارند که $am + bn = 1$. هرگاه $m = 1008$ و $n = 1375$ ، a و b را پیدا کنید. وارون ضربی 1008 و 1375 در \mathbb{Z}_{1375} را پیدا کنید.

نشان دهید که m_n در \mathbf{Z}_n يك وارون ضربی دارد اگر و فقط اگر m و n متباین باشند.

۴. در هر حلقه مرتب، ثابت کنید که به ازای هر x و y

$$||x| - |y|| \leq |x + y| \leq |x| + |y|.$$

۵. با استفاده از اصول موضوع میدان مرتب کامل، ثابت کنید که هر عضو مثبت a از \mathbf{R} جذر مثبت یکتایی دارد. (راهنمایی: $\{x \in \mathbf{Q} \mid x^2 \leq a\}$ را در نظر بگیرید.)

۶. با استقرا ثابت کنید که در هر حلقه مرتبی چون \mathbf{Q} ، $0 \leq a \leq b \Rightarrow a^n \leq b^n$ ، به ازای $a \in \mathbf{R}$ ، $a \geq 0$ ، نشان دهید که اگر عضوی چون $r \in \mathbf{R}$ وجود داشته باشد که $r \geq 0$ و $r^n = a$ ، آنگاه این r یکتاست.

۷. نشان دهید که در هر میدان مرتب کامل، هر عضو مثبت دارای ریشه n یکتاست. $\{x \mid x^n \leq a\}$ را در نظر بگیرید.)

۸. با استفاده از تمرین ۷، برای هر عضو مثبت x متعلق به يك میدان مرتب کامل و برای عدد گویایی چون p/q ، $x^{p/q}$ را تعریف کنید.

۹. میدانی چون $\mathbf{Q}(\sqrt{3})$ نظیر $\mathbf{Q}(\sqrt{2})$ را تعریف کنید و نشان دهید که به دو روش متفاوت می توان آن را به يك میدان مرتب تبدیل کرد.

۱۰. نشان دهید که دو رابطه ترتیبی مذکور برای $\mathbf{Q}(\sqrt{2})$ تنها رابطه های ترتیبی هستند که تحت آنها $\mathbf{Q}(\sqrt{2})$ به يك میدان مرتب تبدیل می شود.

۱۱. میدانی با دقیقاً چهار رابطه ترتیبی مختلف پیدا کنید که همه آن را به میدانی مرتب تبدیل کنند.

۱۲. فرض کنید $\mathbf{R}[t]$ حلقه چند جمله ایهای $p(t) = a_n t^n + a_{n-1} t^{n-1} + \dots + a_0$ با ضرایب حقیقی باشد. رابطه \geq را با

$$p(t) \geq q(t) \iff p(0) \geq q(0)$$

تعریف کنید. آیا این رابطه $\mathbf{R}[t]$ را به حلقه ای مرتب تبدیل می کند؟

۱۳. در هر میدان مرتب F ، مفهوم حد

$$n \rightarrow \infty \text{ وقتی } a_n \rightarrow a$$

را می توان چنین تعریف کرد که اگر $e \in F$ ، $e > 0$ ، $\exists N \in \mathbf{N}$ وجود داشته باشد که

$n > N \Rightarrow |a_n - a| < e$ در میدان $\mathbb{R}(t)$ مثال ۳، صفحه ۲۱۸، نشان دهید که دنباله $(1/n)$ به صفر میل نمی کند. (عضوی چون $e \in \mathbb{R}(t)$ پیدا کنید که به ازای هر $n \in \mathbb{N}$ ، $1/n > e$ نشان دهید که اگر F يك میدان مرتب کامل باشد، آنگاه $0 < 1/n \rightarrow 0$.)

۱۴. فرض کنید F يك میدان مرتب باشد. نشان دهید که F کامل است اگر و فقط اگر هر دو شرط زیر برقرار باشند:

(يك) هر دنباله کشی همگرا باشد، (اصل کمال کشی)،

(دو) اگر $e \in F$ ، $e > 0$ ، آنگاه به ازای $n \in \mathbb{N}$ ، $1/10^n < e$ ، (شرط

ارشمیدسی).

۱۵. همبازده. نشان دهید که در يك میدان مرتب، اصل کمال کشی، اصل کمال را ایجاب نمی کند.

اعداد مختلط و ماورای آن

اعداد مختلط هنوز هم در نظر برخی با شك آمیخته با ترس همراه است، ولسی در نظر ریاضیدان امروزی این دستگاه صرفاً گسترش مجموعه بنیاد ساده‌ای از اعداد حقیقی است. در این فصل نشان می‌دهیم که چطور این اعداد از \mathbb{R} ساخته می‌شوند، و به این ترتیب سلسله مراتب استاندهٔ دستگاه‌های عددی، $\mathbb{C} \subseteq \mathbb{R} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{N}_0$ را کامل می‌کنیم. می‌توانستیم با ادامهٔ این روند، گسترشی برای هم بیابیم. همیلتون، ریاضیدان قرن نوزدهم، گسترشی برای \mathbb{C} پیدا کرد و آن را چهارگانها نامید؛ ما هم شرح مختصری از آن را ارائه خواهیم داد. ولی ماهیت ریاضیات جدید چنان است که باید دید خود را وسیعتر کنیم و به دستگاه‌هایی اصل موضوعی پردازیم که ساختهای ریاضی مفیدتری را به دست دهند. مفهوم عدد چیزی جز قسمتی از این بررسی کلی نیست. جبر جدید با دستگاه‌هایی اصل موضوعی سروکار دارد که، به طور کلی، متشکل از مجموعه‌هایی است همراه با عملهای مختلفی روی آن مجموعه‌ها. ما قبلاً دو تا از این دستگاه‌ها را دیده‌ایم؛ حلقه و میدان، ولی دستگاه‌های متعدد دیگری هم وجود دارند. از آنجا که این کتاب مربوط به جبر نیست، هیچ يك از این دستگاه‌ها را به‌طور مفصل بررسی نمی‌کنیم، ولی بد نیست اهم آنها را برشماریم. اگر بخواهیم پا را از اعداد مختلط فراتر نهیم، مسیر پربار راه چهارگانهای همیلتون نیست، بلکه مسیر ساختهای جبری تعمیم‌یافتهٔ جبر جدید است.

دورنمای تاریخی

در فصل ۱ مشکلات مربوط به پذیرش اعداد مختلط به عنوان مفهومی اصیل را برشمردیم. بدنیست با اندکی درنگ به نکات تاریخی پردازیم، زیرا ممکن است کمکی باشد به دور-نگه داشتن خواننده از سوء تفاهمهای احتمالی.

در اوایل قرن شانزدهم اشتیاق زیادی برای حل معادلات جبری وجود داشت، و از آن جمله بود:

پیدا کردن دو عدد که مجموعشان ده و حاصلضربشان چهل باشد.

با نمادگذاری امروزی، این مسئله به معادلات زیر منجر می شود:

$$x + y = 10,$$

$$xy = 40.$$

بر را از معادله اول پیدا می کنیم و در معادله دوم می گذاریم،

$$x(10 - x) = 40$$

ولذا

$$x^2 - 10x + 40 = 0$$

که جوابهای

$$x = \frac{10 \pm \sqrt{100 - 160}}{2} = 5 \pm \sqrt{-15}$$

را به دست می دهد. متناظر با $x = 5 + \sqrt{-15}$ ، $y = 5 - \sqrt{-15}$ است و برعکس، پس جواب مسئله دو عبارت $5 + \sqrt{-15}$ و $5 - \sqrt{-15}$ است. ریاضیدانان قرن شانزدهم دریافته اند که این اعداد، حقیقی نیستند. مربع هر عدد حقیقی عددی مثبت است، پس -15 مربع عددی حقیقی نیست، ولذا $\sqrt{-15}$ نمی تواند حقیقی باشد. با این حال، بدون توجه به ماهیت $\sqrt{-15}$ ، وقتی این جوابها را با هم جمع کنیم، جمله های $\pm \sqrt{-15}$ حذف می شوند و

$$(5 + \sqrt{-15}) + (5 - \sqrt{-15}) = 10$$

به دست می آید و وقتی آنها را در هم ضرب کنیم،

$$\begin{aligned} (5 + \sqrt{-15})(5 - \sqrt{-15}) &= 5^2 - (\sqrt{-15})^2 \\ &= 25 - (-15) \\ &= 40 \end{aligned}$$

حاصل می‌شود. صرفاً اگر $\sqrt{-15}$ را عددی «موهومی» بینگاریم و با این تصور که مربعش -15 است عملیات جبری مربوط را انجام دهیم، عبارات $5 + \sqrt{-15}$ و $5 - \sqrt{-15}$ جواب مسئله خواهند بود. می‌دانیم، هر عدد حقیقی مثبت a دارای جذر مثبت \sqrt{a} است. جذر هر عدد حقیقی منفی $-a$ ($a > 0$) را، در صورت وجود، می‌توان به صورت $\sqrt{-a} = \sqrt{-1}\sqrt{a}$ نوشت. اوپلر، ریاضیدان قرن هیجدهم نماد i را برای $\sqrt{-1}$ معرفی کرد، و لذا $\sqrt{-a} = i\sqrt{a}$. هر عبارت به صورت $x + iy$ را که $x, y \in \mathbb{R}$ یک عدد مختلط نامیدند، البته هنوز هم ماهیت اصلی چنین عبارتی برایشان روشن نبود. به این ترتیب، هر معادلهٔ درجهٔ دوم

$$ax^2 + bx + c = 0, \quad (a, b, c \in \mathbb{R})$$

جوابی چون

$$x = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (b^2 \geq 4ac \text{ اگر})$$

و

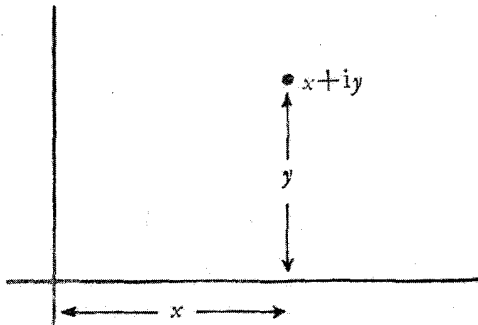
$$x = \frac{-b \pm i\sqrt{4ac - b^2}}{2a} \quad (b^2 < 4ac \text{ اگر})$$

دارد. به عبارت دیگر، اگر $b^2 \geq 4ac$ آنگاه معادله جوابهای حقیقی دارد، و اگر $b^2 < 4ac$ ، معادله اصلاً جواب حقیقی ندارد ولی جوابهای مختلط دارد. این امر، در نظر ریاضیدانان آن زمان یک دوگانگی بین جوابهای حقیقی (به معنی واقعی) و موهومی (به معنی عدم وجود) معادلات ایجاد کرد. در واقع اعداد مختلط با اثر روانی مربوط به واژه‌های «مختلط» و «موهومی» مواجه شدند. در ۱۸۰۶، آرگان^۲، ریاضیدان فرانسوی، هر عدد مختلط $x + iy$ را به عنوان نقطه‌ای از صفحه توصیف کرد:

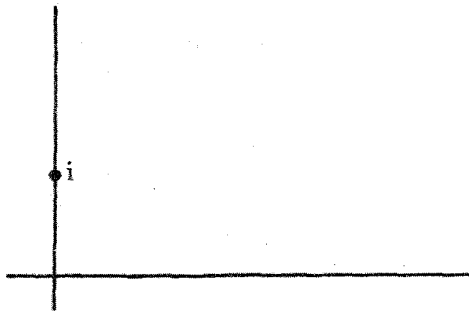
1. Euler

۲. اخیراً مهندسين جديد و برخی از ریاضیدانان نماد j را برای $\sqrt{-1}$ به کار می‌برند.

3. Argand



محور افقی به عنوان محور حقیقی، و محور عمودی به عنوان محور موهومی در نظر گرفته شد؛ و عدد i به صورت نقطهٔ به فاصلهٔ یک واحد بالای محور موهومی درآمد.



این توصیف اعداد مختلط را «دیاگرام آرگان» نامیدند و امروزه غالباً تصاویر اعداد مختلط به عنوان نقاط صفحه به آن نام معروفند؛ اگرچه این ایده قبلاً (۱۷۹۹) هم در تز دکترای گاوس^۱، ریاضیدان بزرگ آلمانی، مطرح شده بود و حتی این در اثر نه چندان معروف وسل^۲ (۱۷۹۷) نقشه بردار دانمارکی هم منعکس است - اینها رویدادهای تاریخی این مفهوم هستند. گرچه هم اکنون اعداد مختلط را به طور ملموس به عنوان نقاط صفحه توصیف کردیم، ولی ابهامات دورانهای قبل هنوز هم آنها را احاطه کرده اند. گاوس هر عدد مختلط را بدطور صریح زوجی چون (x, y) از اعداد حقیقی می پنداشت. در دههٔ ۱۸۳۰ همیلتون ریاضیدان ایرلندی رسماً آنها را «جفت‌های اعداد حقیقی» (او به هر زوج مرتب جفت اطلاق می کرد) نامید. این قلب مطلب است و راهنمای توصیف جدید: هر نقطه از صفحه زوج مرتبی چون (x, y) است و نماد $x+iy$ صرفاً نام دیگری است برای آن. عبارت i موز i چیزی جز زوج مرتب $(0, 1)$ نیست.

1. Gauss

2. Wessell

نحوه ساختن اعداد مختلط

فرض کنیم \mathbb{C} نام دیگری^۱ برای \mathbb{R}^2 ، مجموعه زوجهای مرتب (x, y) به ازای $x, y \in \mathbb{R}$ باشد. جمع و ضرب را روی \mathbb{C} با:

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2), \quad (1)$$

$$(x_1, y_1)(x_2, y_2) = (x_1x_2 - y_1y_2, x_1y_2 + x_2y_1) \quad (2)$$

تعریف می‌کنیم. به آسانی ثابت می‌شود که \mathbb{C} تحت این عملها میدانی است که $(0, 0)$ صفر آن و $(1, 0)$ یکة آن است. قرینه (x, y) ، $(-x, -y)$ و اگر $(x, y) \neq (0, 0)$ وارون ضربی (x, y)

$$\left(\frac{x}{x^2 + y^2}, \frac{-y}{x^2 + y^2} \right)$$

است.

تابع $f: \rightarrow$ را با $f(x) = (x, 0)$ تعریف می‌کنیم، آنگاه

$$f(x_1 + x_2) = (x_1 + x_2, 0) = (x_1, 0) + (x_2, 0) = f(x_1) + f(x_2).$$

و

$$f(x_1x_2) = (x_1x_2, 0) = (x_1, 0)(x_2, 0) = f(x_1)f(x_2).$$

تابع f به وضوح یک به یک است و لذا یک یکریختی میدانهاست؛ از \mathbb{R} بر روی زیرمیدان $f(\mathbb{R}) \subseteq \mathbb{C}$. این زیرمیدان $f(\mathbb{R})$ چیزی جز «محور حقیقی» توصیف آرگان نیست. طبق معمول، \mathbb{R} را، با توجه به یکریختی فوق، به عنوان زیرمجموعه‌ای از \mathbb{C} تلقی می‌کنیم، بدین معنی که اعداد حقیقی را به عنوان محور حقیقی صفحه مختلط در نظر می‌گیریم و نماد x را به جای $(x, 0)$ به کار می‌بریم.

i را زوج مرتب $(0, 1)$ تعریف می‌کنیم، و لذا، با استفاده از (۲)، داریم

$$i^2 = (0, 1)^2 = (-1, 0).$$

بنابراین، با در نظر گرفتن $(-1, 0)$ به عنوان عدد حقیقی -1 داریم $-1 = -i^2$. به طور کلی، با استفاده از (۱) و (۲)، داریم

$$(x, 0) + (0, 1)(y, 0) = (x, 0) + (0, y) = (x, y).$$

اگر $(x, 0)$ و $(y, 0)$ را به ترتیب با x و y از \mathbb{R} عوض کنیم، عبارت فوق بیان می‌کند که

۱. ما اغلب \mathbb{C} را، به دلیل توصیف آرگان، صفحه مختلط می‌نامیم، ولی اکنون می‌بینیم که به عنوان مجموعه، \mathbb{C} دقیقاً با \mathbb{R}^2 یکی است. لذا، به عنوان مجموعه، صفحه مختلط و صفحه حقیقی هر دو مبین یک چیزند!

$$x + iy = (x, y).$$

«عدد مختلط» $x + iy$ نام دیگری برای زوج مرتب (x, y) است. جهت توجه، به تعاریف جمع و ضرب (۱) و (۲) بر حسب نماد اخیر بازمی‌گردیم و درمی‌یابیم که

$$(x_1 + iy_1) + (x_2 + iy_2) = (x_1 + x_2) + i(y_1 + y_2)$$

$$(x_1 + iy_1)(x_2 + iy_2) = (x_1x_2 - y_1y_2) + i(x_1y_2 + x_2y_1).$$

به این ترتیب هم جمع و هم ضرب معمولی اعداد مختلط را بازمی‌یابیم (در واقع علت تنظیم تعاریف (۱) و (۲) به شکلی که دیدیم نیز همین بود!)
از نظر تاریخی $x + iy$ در عبارت x را «جزء حقیقی» و y را «جزء موهومی» می‌نامیم. به عنوان مختصات اول و دوم زوج مرتب $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ ، هر دو عدد x و y حقیقی هستند. اگر

$$x_1 + iy_1 = x_2 + iy_2$$

آنگاه

$$(x_1, y_1) = (x_2, y_2)$$

و بنا به خواص معمول زوجهای مرتب،

$$x_1 = x_2, \quad y_1 = y_2.$$

در قدیم چنین استنتاجی را «مقایسه کردن جزءهای حقیقی و موهومی» می‌نامیدند. و حال آن‌را به عنوان کاربرد از تعریف مجموعه بنیاد زوجهای مرتب می‌دانیم.

امروزه چنین تفسیر می‌کنند که معادله درجه دوم $x^2 - 10x + 40 = 0$ در \mathbb{R} جوابی ندارد، ولی اگر آن‌را به عنوان معادله‌ای در \mathbb{C} در نظر بگیریم، دارای دو جواب $5 \pm i\sqrt{15}$ است. این توضیح «پیچیده» تر از این مورد نیست که معادله $2x = 1$ را در \mathbb{N} در نظر بگیریم یا در \mathbb{Q} . معادله $2x = 1$ هیچ جوابی در \mathbb{N} ندارد، ولی در \mathbb{Q} جواب $x = \frac{1}{2}$ است.

اغلب در ریاضیات به مسائلی برمی‌خوریم که در زمینه مفروضی جواب ندارند، ولی اگر در زمینه وسیعتری تعبیر شوند، پیدا کردن جواب میسر است. از این پدیده تعجب نکنید و به آن بی‌جهت پربها ندهید.

۱. برخی به غلط چنین تصور می‌کنند که هر عدد مختلط عبارتی چون $x + iy$ است که در آن x و y حقیقی باشند و $y \neq 0$ ، و عبارت $x + iy$ را که در آن $y = 0$ «عدد حقیقی» می‌نامند. ریاضیدانان هر عبارت به صورت $x + iy$ ($x, y \in \mathbb{R}$) را که شامل اعداد حقیقی نیز هست یک عدد مختلط می‌نامند.

مزدوج

هر عدد مختلط $x + iy$ را می‌توانیم با تک‌نمادی چون z (یا با هر حرف مناسب دیگری) نمایش دهیم. هر گاه بنویسیم $z = x + iy$ ، همواره فرض می‌کنیم که $x, y \in \mathbb{R}$ ، مگر اینکه چیزی برخلاف آن ذکر کرده باشیم. با این وضعیت مزدوج $z = x + iy$ را با

$$\bar{z} = x - iy$$

تعریف می‌کنیم. مثلاً، $\overline{3 + 2i} = 3 - 2i$ ، $\overline{1 - 2i} = 1 + 2i$ ، والی آخر. مزدوج‌گیری دارای خواص مقدماتی معینی است که آنها را در قضیه زیر می‌آوریم:

قضیه ۱.

$$\overline{z_1 + z_2} = \bar{z}_1 + \bar{z}_2 \quad (\text{الف})$$

$$\overline{z_1 z_2} = \bar{z}_1 \bar{z}_2 \quad (\text{ب})$$

$$\overline{\bar{z}} = z \quad (\text{پ})$$

$$z = \bar{z} \iff z \in \mathbb{R} \quad (\text{ت})$$

اثبات. بررسی ابتدایی تعریف. \square

اگر $c: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ را با $c(z) = \bar{z}$ تعریف کنیم، آنگاه قضیه ۱ بیان می‌کند که c یک خودریختی از میدان \mathbb{C} است و تحلیدش روی \mathbb{R} تابع همانی است.

قدرمطلق

اگر $x, y \in \mathbb{R}$ ، $z = x + iy$ ، آنگاه $x^2 + y^2 \geq 0$. هر عدد حقیقی مثبت جذر مثبت یکتا دارد. قدرمطلق هر z در \mathbb{C} را با

$$|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

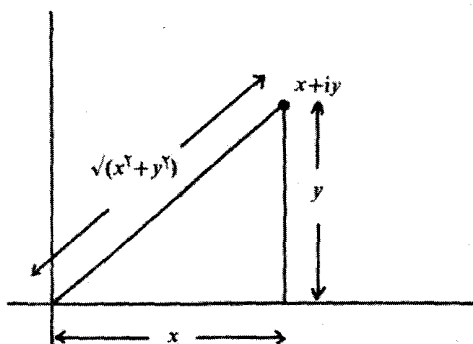
تعریف می‌کنیم.

مثلاً $|\overline{-5}| = \sqrt{25} = 5$ ، $|3 + 2i| = \sqrt{3^2 + 2^2} = \sqrt{13}$ ، به خصوص،

به‌ازای هر عدد حقیقی x ، $|x| = \sqrt{x^2}$ ، و از آنجا که جذر مثبت انتخاب می‌شود، این امر در مورد اعداد حقیقی به‌تعریف معمولی قدرمطلق تحویل می‌یابد؛ یعنی به‌ازای هر $x \in \mathbb{R}$:

$$|x| = \begin{cases} x & , x \geq 0 \\ -x & , x < 0 \end{cases}$$

به‌بیان هندسی، قدرمطلق، فاصله مبدأ تا نقطه $x + iy$ در صفحه مختلط است.

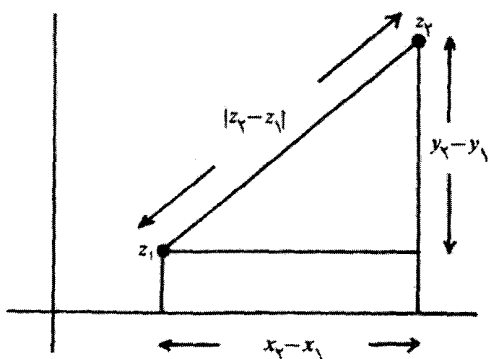


اگر آنگاه $z_2 = x_2 + iy_2$ ، $z_1 = x_1 + iy_1$

$$|z_2 - z_1| = |(x_2 - x_1) + i(y_2 - y_1)|$$

$$= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

این مقدار، فاصله از نقطه z_1 تا نقطه z_2 در صفحه است:



قضیه ۲.

(الف) به ازای هر $z \in \mathbb{C}$ ، $|z| \in \mathbb{R}$ و $|z| \geq 0$ ،

(ب) $|z| = 0 \iff z = 0$ ،

(پ) $|z|^2 = z\bar{z}$ ،

(ت) $|z_1 z_2| = |z_1| |z_2|$ ،

(ث) $|z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2|$.

اثبات. (الف) و (ب) ساده‌اند.

(پ) از تعریف نتیجه می‌شود، زیرا اگر $z = x + iy$ ، آنگاه

$$z\bar{z} = (x + iy)(x - iy) = x^2 - (iy)^2 = x^2 + y^2 = |z|^2.$$

(ت) از آنجا که به ازای هر $z \in \mathbb{C}$ ، $|z| \geq 0$ ، کافی است نشان دهیم که

$$|z_1 z_2|^2 = |z_1|^2 |z_2|^2.$$

ولی

$$|z_1 z_2|^2 = (z_1 z_2) \overline{(z_1 z_2)} \quad \text{بنا به (پ)}$$

$$= z_1 z_2 \bar{z}_1 \bar{z}_2 \quad \text{بنا به (ب)}$$

$$= z_1 \bar{z}_1 z_2 \bar{z}_2$$

$$= |z_1|^2 |z_2|^2.$$

(ث) اثبات مستقیم این نامساوی به عملیات جبری بفرنجی منجر می شود که با زحمت به پایان می رسد. بهتر، ولسی غیر مستقیم تر این است که بنویسیم $z_1 = x_1 + iy_1$ ، $z_2 = x_2 + iy_2$ و اتحاد

$$(x_1^2 + y_1^2)(x_2^2 + y_2^2) - (x_1 x_2 + y_1 y_2)^2 = (x_1 y_2 - x_2 y_1)^2$$

را در نظر بگیریم، که بلافاصله نتیجه می دهد:

$$(x_1 x_2 + y_1 y_2)^2 \leq (x_1^2 + y_1^2)(x_2^2 + y_2^2) = |z_1|^2 |z_2|^2.$$

با گرفتن جذر

$$x_1 x_2 + y_1 y_2 \leq |z_1| |z_2|$$

به دست می آید که در صورت منفی بودن $x_1 x_2 + y_1 y_2$ ، باز هم درست است. بنابراین

$$2(x_1 x_2 + y_1 y_2) \leq 2|z_1| |z_2|$$

که آنگاه

$$x_1^2 + 2x_1 x_2 + x_2^2 + y_1^2 + 2y_1 y_2 + y_2^2 \leq x_1^2 + y_1^2 + 2|z_1| |z_2| + x_2^2 + y_2^2.$$

این عبارت به صورت

$$(x_1 + x_2)^2 + (y_1 + y_2)^2 \leq |z_1|^2 + 2|z_1| |z_2| + |z_2|^2$$

یا

$$|z_1 + z_2|^2 \leq (|z_1| + |z_2|)^2$$

درمی آید. از آنجا که قدرمطلق همیشه مثبت است، با جذر گرفتن از طرفین داریم

$$|z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2|. \quad \square$$

قسمت (پ) قضیه فوق توصیف جالبی برای وارون $z = x + iy$ ، با فرض $z \neq 0$

است، زیرا داریم $|z|^2 = x^2 + y^2 \neq 0$ ، و از اینجا معادله $z\bar{z} = |z|^2$ ایجاب می‌کند که

$$\frac{z\bar{z}}{|z|^2} = 1$$

ولذا

$$z^{-1} = \frac{\bar{z}}{|z|^2}$$

بد نیست تأکید کنیم که، گرچه قسمت (ت) قضیه صحبت از يك نامساوی می‌کند، این نامساوی بین دو عدد حقیقی $|z_1 + z_2|$ و $|z_1| + |z_2|$ است، علی‌رغم اینکه زیرمیدان \mathbb{R} از \mathbb{C} میدان مرتبی است، خود \mathbb{C} چنین نیست. این، به این معنی نیست که نمی‌توانیم \mathbb{C} را به تعبیر فصل ۴ مرتب کنیم. مسلماً می‌توانیم. مثلاً، می‌توانیم رابطه \geq را با

$$x_1 + iy_1 \geq x_2 + iy_2 \iff x_1 \geq x_2 \text{ یا } (x_1 = x_2 \text{ و } y_1 \geq y_2)$$

تعریف کنیم. این رابطه یقیناً رابطه‌ای ترتیبی است. ولی با حساب به‌طور مطلوب هماهنگ نیست؛ مثلاً داریم

$$z_1 \geq 0, z_2 \geq 0 \not\Rightarrow z_1 z_2 \geq 0$$

زیرا مثال زیر نشان می‌دهد که

$$i \geq 0, \text{ ولی } i^2 = -1 \geq 0$$

به هیچ وجه نمی‌توانیم ترتیبی در \mathbb{C} تعریف کنیم که با حساب \mathbb{C} هماهنگ باشد یعنی \mathbb{C} ، به تعبیر فصل ۹، به میدانی مرتب تبدیل شود. زیرا باید زیرمجموعه‌ای چون $\mathbb{C}^+ \subseteq \mathbb{C}$ پیدا شود که:

$$(یک) \quad (z_1, z_2 \in \mathbb{C}^+ \Rightarrow z_1 + z_2 \in \mathbb{C}^+, z_1 z_2 \in \mathbb{C}^+)$$

$$(دو) \quad z \in \mathbb{C} \Rightarrow z \in \mathbb{C}^+ \text{ یا } -z \in \mathbb{C}^+$$

$$(سه) \quad z \in \mathbb{C}^+, -z \in \mathbb{C}^+ \Rightarrow z = 0$$

ولی (دو) ایجاب می‌کند که $i \in \mathbb{C}^+$ یا $-i \in \mathbb{C}^+$ ؛ در حالت اول، (یک) ایجاب می‌کند که $i^2 \in \mathbb{C}^+$ ، و در حالت دوم $(-i)^2 \in \mathbb{C}^+$ ، پس در هر دو حالت $-1 \in \mathbb{C}^+$. با استفاده مجدد از (یک) داریم $(-1)^2 \in \mathbb{C}^+$ ، پس $1 \in \mathbb{C}^+$. این امر متناقض با (سه) است، زیرا $1 \in \mathbb{C}^+$ ، ولی $1 \neq 0$. به دلیل عدم وجود ترتیب در \mathbb{C} ، نامساوی‌هایی چون $z_1 > z_2$ بین اعداد مختلط بی‌معنی هستند مگر اینکه این اعداد حقیقی باشند. فرمولهایی نظیر $|z_1| > |z_2|$ کاملاً امکان‌پذیر است، زیرا $|z_1|, |z_2| \in \mathbb{R}$ و اعداد حقیقی میدانی است مرتب.

چهارگانهای همیلتون

می‌توانیم باز هم به توسعه دستگاههای عددی $N_0 \subseteq Z \subseteq Q \subseteq R \subseteq C$ پردازیم و در جستجوی گسترشی برای C باشیم. در قرن گذشته همیلتون، ریاضیدان ایرلندی، برای سالیان متامادی متعاقب تصورش از اعداد مختلط به عنوان جفت‌های مرتب (x, y) اعداد حقیقی، در جستجوی دستگاهی متشکل از سه تایی‌های (x_1, x_2, x_3) یا چهارتایی‌های (x_1, x_2, x_3, x_4) بود که گسترشی از اعداد مختلط هم باشند. در ۱۸۴۳ دستگاهی متشکل از چهارتایی‌ها پیدا کرد که «تقریباً» یک میدان است، دقیقاً به این معنی که همه اصول موضوع میدان را ارضا می‌کند مگر جا به جایی ضرب را.

حلقهٔ بخشی دستگاهی جبری است متشکل از مجموعه‌ای چون D و دو عمل دوتایی

$$+ \text{ و } \cdot \text{ روی } D \text{ به طوری که به ازای هر } a, b, c \in D$$

$$(1) \quad (a+b)+c = a+(b+c)$$

(ج ۲) عضویتی چون $0 \in D$ وجود دارد که به ازای هر $a \in D$ ، $0+a = a+0 = a$

(ج ۳) اگر $a \in D$ ، عضوی چون $-a \in D$ وجود دارد که

$$a+(-a) = (-a)+a = 0.$$

$$(ج ۴) \quad a+b = b+a$$

$$(ض ۱) \quad (ab)c = a(bc)$$

(ض ۲) عضوی چون $1 \in D$ ، $1 \neq 0$ ، وجود دارد که به ازای هر $a \in D$ ،

$$a \cdot 1 = 1a = a$$

(ض ۳) اگر $a \in D$ ، $a \neq 0$ ، عضوی چون $a^{-1} \in D$ وجود دارد که

$$aa^{-1} = a^{-1}a = 1$$

$$(پ) \quad (b+c)a = ba+ca, \quad a(b+c) = ab+ac$$

چهارگانهای همیلتون، نامی که او بر دستگاه چهارتایی‌هایش گذاشت، مثالی از حلقهٔ بخشی است. ضرب آن جا به جایی نیست به این معنی که به ازای a و b های مشخصی داریم

$$ab \neq ba$$

کشف او را می‌توان بر حسب سه نماد i, j, k که طبق قاعدهٔ زیر در هم ضرب

می‌شوند تشریح کرد:

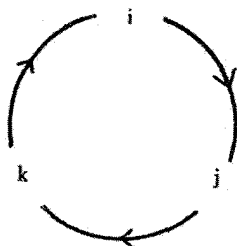
$$i^2 = j^2 = k^2 = -1$$

$$ij = k, \quad jk = i, \quad ki = j$$

$$ji = -k, \quad kj = -i, \quad ik = -j.$$

شش تساوی آخر را می‌توان با نوشتن نمادهای i, j, k روی دایره‌ای در جهت حرکت

عقر بهای ساعت به شرح زیر توصیف کرد:



حاصلضرب هر دو تا از این نمادها در جهت حرکت عقر بهای ساعت، سومین نماد است و در جهت عکس حرکت عقر بهای ساعت، منفی سومین نماد است.

همیلتون هر چهار تایی اعداد حقیقی (x_1, x_2, x_3, x_4) را به صورت $x_1 + ix_2 + jx_3 + kx_4$ در نظر می‌گرفت. او آنها را به صورت بدیهی زیر جمع می‌کرد:

$$(x_1 + ix_2 + jx_3 + kx_4) + (y_1 + iy_2 + jy_3 + ky_4) \\ = (x_1 + y_1) + i(x_2 + y_2) + j(x_3 + y_3) + k(x_4 + y_4),$$

و حاصلضرب آنها را با استفاده از قاعده فوق برای ضرب i, j, k به دست می‌آورد. اگر ضرب را به طور کامل بنویسیم، داریم:

$$(x_1 + ix_2 + jx_3 + kx_4)(y_1 + iy_2 + jy_3 + ky_4) \\ = x_1y_1 - x_2y_2 - x_3y_3 - x_4y_4 \\ + i(x_1y_2 + x_2y_1 + x_3y_4 - x_4y_3) \\ + j(x_1y_3 - x_2y_4 + x_3y_1 + x_4y_2) \\ + k(x_1y_4 + x_2y_3 - x_3y_2 + x_4y_1).$$

این عبارت را می‌توان به طور بدیهی، با قرارداد (a_1, a_2, a_3, a_4) به جای $a_1 + ia_2 + ja_3 + ka_4$ ، بر حسب چهار تایی‌های مرتب هم نوشت. به بیان صوری، جمع و ضرب این چهار تایی‌ها چنین اند:

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) + (y_1, y_2, y_3, y_4) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3, x_4 + y_4), \\ (x_1, x_2, x_3, x_4)(y_1, y_2, y_3, y_4) = (a_1, a_2, a_3, a_4)$$

که در آن

$$a_1 = x_1y_1 - x_2y_2 - x_3y_3 - x_4y_4 \\ a_2 = x_1y_2 + x_2y_1 + x_3y_4 - x_4y_3$$

$$a_3 = x_1 y_3 - x_2 y_4 + x_3 y_1 + x_4 y_2$$

$$a_4 = x_1 y_4 + x_2 y_3 - x_3 y_2 + x_4 y_1$$

مجموعه همه چهارتایی‌ها را با \mathbb{H} (بسه خاطر همیلتون) نمایش می‌دهیم. این چهارتایی‌ها را چهارگانها یا اعداد فوق مختلط نیز می‌نامند.

قضیه ۳. چهارگانهای \mathbb{H} يك حلقهٔ بخشی تشکیل می‌دهند.

اثبات. صرفاً باید در مورد \mathbb{H} اصول موضوع (ج ۱) - (ج ۴)، (ض ۱) - (ض ۳)، و (پ) را بررسی کرد. همه این اصول به آسانی اثبات می‌شوند، البته، ما اولین کسی خواهیم بود که اثبات شرکت پذیری ضرب (ض ۱) را حداقل کسل کننده می‌دانیم. عضو صفر در (ج ۲)، $(0, 0, 0, 0)$ است، قرینه (x_1, x_2, x_3, x_4) در (ج ۳)، $(-x_1, -x_2, -x_3, -x_4)$ است، عضو یکه در (ض ۲)، $(0, 0, 0, 0) \neq (x_1, x_2, x_3, x_4)$ در (ض ۳) است و وارون $(0, 0, 0, 0) \neq (x_1, x_2, x_3, x_4)$ در (ض ۳) است.

$$(x_1, x_2, x_3, x_4)^{-1} = \left(\frac{x_1}{a}, -\frac{x_2}{a}, -\frac{x_3}{a}, -\frac{x_4}{a} \right)$$

است که در آن $a = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2$. \square

ضرب در \mathbb{H} به طور کلی جا به جایی نیست، مثلاً

$$(0, 1, 0, 0)(0, 0, 1, 0) = (0, 0, 0, 1),$$

ولی

$$(0, 0, 1, 0)(0, 1, 0, 0) = (0, 0, 0, -1).$$

اگر بنویسیم $i = (0, 1, 0, 0)$ ، $j = (0, 0, 1, 0)$ ، $k = (0, 0, 0, 1)$ ، آنگاه، همان طور که قبلاً نیز بیان شد، داریم $ij = k$ ، $ji = -k$. قواعد دیگر همیلتون برای ضرب i ، j ، k نیز به همین نحو به نتیجه می‌رسند، دلیل هم صرفاً این است که قاعده ضرب را طوری تعریف کردیم که چنین بشود.

اگر زیر مجموعه $C = \{(x, y, 0, 0) \in \mathbb{H} \mid x, y \in \mathbb{R}\}$ را در نظر بگیریم، آنگاه

ضرب در C به

$$(x_1, y_1, 0, 0)(x_2, y_2, 0, 0) = (x_1 x_2 - y_1 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1, 0, 0)$$

بدل می‌شود، و لذا این ضرب جا به جایی است. به آسانی می‌بینیم که تابع $f: C \rightarrow \mathbb{H}$ به تعریف $f(x+iy) = (x, y, 0, 0)$ يك یکریختی بین میدانهای C و C است. با توجه به این یکریختی C را می‌توانیم زیر مجموعه‌ای از \mathbb{H} بدانیم. اگر (x_1, x_2, x_3, x_4) را به صورت $x_1 + ix_2 + jx_3 + kx_4$ بنویسیم، تابع $f: C \rightarrow \mathbb{H}$ به صورت ساده زیر

درمی آید:

$$f(x+iy) = x+iy+j\circ+k\circ.$$

پس با پنداشتن عدد مختلط $x+iy$ به عنوان چهارگان $x+iy+j\circ+k\circ$ شمول $\mathbb{C} \subseteq \mathbb{H}$ به دست می آید.

به طرق متعددی خواص \mathbb{C} را می توان به \mathbb{H} تعمیم داد (و از اینجا نام «اعداد فوق مختلط»). مثلاً مزدوج چهارگانی چون $q = x_1 + ix_2 + jx_3 + kx_4$ را می توانیم با

$$\bar{q} = x_1 - ix_2 - jx_3 - kx_4$$

تعریف کنیم: این تعریف برخی از خواص مزدوج مختلط را دارد، ولی نه همه آنها را. به خصوص

$$\overline{q_1 + q_2} = \bar{q}_1 + \bar{q}_2$$

$$\bar{\bar{q}} = q$$

$$q = \bar{q} \iff q \in \mathbb{R}.$$

قاعده مزدوج حاصلضرب به صورت

$$\overline{q_1 q_2} = \bar{q}_2 \bar{q}_1$$

درمی آید، که خواننده می تواند صحت آن را با محاسبه صریح بررسی کند. از آنجا که ضرب جا به جایی نیست، در رابطه فوق ترتیب q_1 و q_2 را نمی توان عوض کرد. همچنین می توانیم قدرمطلق چهارگانی چون $q = x_1 + ix_2 + jx_3 + kx_4$ را با

$$|q| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2}$$

تعریف کنیم. در این مورد، داریم:

$$|q| \geq 0, \quad |q| \in \mathbb{R}, \quad q \in \mathbb{H}$$

$$|q| = 0 \iff q = 0,$$

$$q\bar{q} = |q|^2,$$

$$|q_1 q_2| = |q_1| |q_2|,$$

$$|q_1 + q_2| \leq |q_1| + |q_2|.$$

از اثبات این مطالب که برخی آسان و برخی مشکلتر هستند صرف نظر می کنیم. (اثباتها مشابه حالات مختلط هستند، البته باید غیر جا به جایی بودن \mathbb{H} را در نظر گرفت.) نظیر اعداد مختلط، به ازای $q \in \mathbb{H}$ ، $q \neq 0$ ، داریم $q\bar{q} = |q|^2$ که در آن

$$0 \neq |q|^2, \text{ پس}$$

$$\frac{qq}{|q|^2} = 1$$

$$q^{-1} = \frac{q}{|q|^2}.$$

بدون مبالغه برخی از خواص چهارگانها شگفت انگیزند. مثلاً، می‌دانیم
 $-1 = (-k)^2 = (-j)^2 = (-i)^2 = k^2 = j^2 = i^2$ ، لذا معادله

$$x^2 + 1 = 0$$

در H حداقل شش جواب دارد، یعنی $\pm i$ ، $\pm j$ ، و $\pm k$.
 در حقیقت $(ib + jc + kd)^2 = -b^2 - c^2 - d^2$ ، پس هرچهارگانی چون
 $ib + jc + kd$ با شرط $b^2 + c^2 + d^2 = 1$ جوابی برای $x^2 + 1 = 0$ است. این معادله
 در H دارای بینهایت جواب است.

معادله $x^2 + 1 = 0$ در Q هیچ جوابی ندارد، در C دو جواب دارد. هر معادله
 درجه دوم حداکثر دو جواب در C دارد، ولی وقتی H را در نظر می‌گیریم و خاصیت
 جابه‌جایی ضرب را از دست می‌دهیم، این خاصیت را نیز از دست می‌دهیم.
 چهارگانها دستگاه جبری جالبی هستند و فی‌نفسه ارزش مطالعه را دارند، ولی اهمیت
 تاریخی آنها به خاصیت غیر جابه‌جایی بودن ضرب مربوط می‌شود. این، ریاضیات را از
 حصار خاصیت جابه‌جایی، که به موجب آن جابه‌جایی ضرب اعداد را قانونی از پیش
 تعیین شده و تغییرناپذیر می‌دانستند، نجات داد. از آن پس بررسی دستگاهی که در آن
 لزوماً « a برابر b » مساوی « b برابر a » نباشد نیز منطقی شد، و این امر به بسیاری از
 ساختهای جبری تعمیمی ممکن که در ریاضیات جدید مورد مطالعه قرار می‌گیرند انجامید.
 امروزه هر ساخت جبری را به‌عنوان مجموعه‌ای توأم با عملهایی دوتایی روی آن می‌پنداریم
 که خواص گوناگونی را ارضا سازند. اینک نگاهی گذرا به برخی از آنها می‌اندازیم، تا
 اینکه خواننده قسمتی از طیف وسیع دستگاههای موجود در جبر امروزی را ببیند.

نیم گروه و گروه

با مجموعه‌ای چون X و عملی دوتایی چون \circ روی X آغاز می‌کنیم.
 (۱) اگر به‌ازای هر a, b, c در X ، $(a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c)$ ، آنگاه \circ را
 شرکت‌پذیر می‌نامیم.
 (۲) عضوی چون e در X را که به‌ازای هر $a \in X$ دارای خاصیت $a \circ e = e \circ a = a$
 باشد یک همانی می‌نامیم.

- (۳) اگر عضوی همانی چون e وجود داشته باشد، آنگاه به ازای هر $a \in X$ ، عضوی چون $b \in X$ را دادند a می‌نامیم اگر $a \circ b = b \circ a = e$.
- (۴) اگر به ازای هر a و b در X ، $a \circ b = b \circ a$ ، آنگاه را جابه‌جایی می‌نامیم. هر مجموعه‌ای چون X با یک عمل دوتایی با شرایط (۱) و (۲) یک نیم‌گروه نامیده می‌شود؛ اگر (۳) نیز برآورده شود، آن را یک گروه، و اگر همه شرایط (۱)–(۴) برقرار باشند آنگاه آن را یک گروه جابه‌جایی، یا یک گروه آبلی می‌نامیم.

چند مثال

- (۱) \mathbb{N}_0 تحت عمل دوتایی $+$ یک نیم‌گروه با همانی 0 است.
- (۲) \mathbb{N}_0 تحت ضرب یک نیم‌گروه با همانی 1 است.
- (۳) \mathbb{Z} تحت ضرب یک نیم‌گروه است.
- (۴) \mathbb{Z} تحت جمع یک گروه است. همانی آن صفر، و وارون n ، $-n$ است، زیرا $n + (-n) = (-n) + n = 0$ و $n + 0 = 0 + n = n$.
- (۵) اعضای غیر صفر \mathbb{H} تحت ضرب یک گروه است. همانی آن 1 ، و وارون $\{0\} - \mathbb{H}$ ، $q/|q|^2$ است.

مثالهای (۱)–(۴) جابه‌جایی هستند، و مثال (۵) غیر جابه‌جایی است. گروهها و نیم‌گروهها در ریاضیات در موارد گوناگون زیادی پیش می‌آیند. مثلاً اگر A یک مجموعه باشد، مجموعه X متشکل از همه توابع از A به A تحت ترکیب توابع یک نیم‌گروه است. پس $f \in X$ به این معنی است که $f: A \rightarrow A$ ، و اگر $f, g \in X$ ، آنگاه ترکیب f, g که بصورت gf نوشته می‌شود، همان ترکیب معمولی توابع، یعنی $gf: A \rightarrow A$ با تعریف،

$$gf(a) = g(f(a)), \quad a \in A$$

است. عضو همانی X تابع همانی $i_A: A \rightarrow A$ ، $i_A(a) = a$ است. عضوی چون $f \in X$ وارون دارد اگر و فقط اگر دوسویی باشد، و آنگاه وارون آن همان وارون مجموعه بنیاد است. فرض کنیم $B(A)$ مجموعه همه دوسویی‌های A به A باشد، پس $f \in B(A)$ بدان معناست که « $f: A \rightarrow A$ دوسویی است». آنگاه $B(A)$ یک گروه است. اگر A حداقل سه عضو داشته باشد، آنگاه $B(A)$ جابه‌جایی نیست. فرض کنیم a, b, c سه عضو متمایز A باشند و $\theta, \phi \in B(A)$ ، چنین تعریف شوند:

$$\theta(a) = b, \quad \theta(b) = a, \quad \theta(c) = c, \quad \text{و به ازای هر } x \text{ دیگر از } A, \quad \theta(x) = x;$$

$$\phi(a) = c, \quad \phi(b) = b, \quad \phi(c) = a, \quad \text{و به ازای هر } x \text{ دیگر از } A, \quad \phi(x) = x.$$

۱. اصطلاح «نیم‌گروه معمولاً» به دستگامی اطلاق می‌شود که شرط (۱) را ارضا سازد؛ و اگر (۲) نیز برآورده شود آن را نیم‌گروه باهمانی، یا تک‌گروه، می‌نامند. —

هر دو تابع θ و ϕ دوسوی هستند و $\phi\theta \neq \theta\phi$ زیرا

$$\phi\theta(a) = \phi(b) = b$$

در حالی که

$$\theta\phi(a) = \theta(c) = c.$$

مطالعه گروهها در جبر جدید بسیار مهم است و هنوز هم بخش بسیار فعالی از پژوهش ریاضی است.

حلقه و میدان

ما قبلاً در فصل ۹ به حلقه و میدان اشاره کرده ایم. این مفاهیم را می توانیم با استفاده از مفهوم گروه ونیم گروه به طور مختصرتری هم توصیف کنیم.

هر حلقه متشکل است از يك مجموعه چون R و دو عمل دوتایی $+$ و \cdot به طوری که R تحت $+$ گروهی جا به جایی باشد، و تحت \cdot نیم گروه باشد، و این دو عمل با قوانین بخش پذیری:

$$\text{به ازای هر } a, b, c \in R, (b+c)a = ba+ca, a(b+c) = ab+ac,$$

با هم در رابطه باشند. اگر ضرب جا به جایی باشد آنگاه R را يك حلقه جا به جایی می نامیم. پس \mathbb{Z} ، \mathbb{Q} ، \mathbb{R} ، و \mathbb{C} حلقه هایی جا به جایی هستند و \mathbb{H} حلقه ای (غیر جا به جایی) است. هر میدان مجموعه ای چون F با دو عمل جا به جایی $+$ و \cdot است که F تحت $+$ يك گروه با همانی 0 باشد، $\{0\} - F$ تحت ضرب يك گروه (با همانی 1) باشد و این دو عمل با قانون بخش پذیری:

$$\text{به ازای هر } a, b, c \in F, a(b+c) = ab+ac,$$

با هم در رابطه باشند. مثالهای آن شامل \mathbb{R} ، \mathbb{Q} ، و \mathbb{C} است ولی \mathbb{Z} (چون عضوهای غیر صفر بدون وارون ضربی هم وجود دارند) یا \mathbb{H} (چون ضرب غیر جا به جایی است) میدان نیستند. قبلاً مفهوم حلقه بخشی D را معرفی کردیم که مجموعه ای با عملهای $+$ و \cdot را توصیف می کند که D تحت $+$ گروهی جا به جایی با همانی 0 ، $\{0\} - D$ تحت \cdot گروهی (نه لزوماً جا به جایی) باشد و قوانین بخش پذیری هم برقرار باشند:

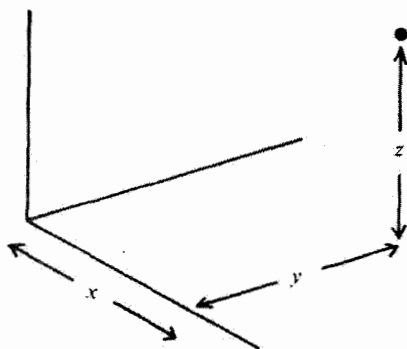
$$\text{به ازای هر } a, b, c \in D, (b+c)a = ba+ca, a(b+c) = ab+ac,$$

مثالهای آن شامل \mathbb{Q} ، \mathbb{R} ، \mathbb{C} ، و \mathbb{H} است.

فضای برداری

نقاط در فضای سه بعدی را می توانیم با انتخاب سه محور و نمایش هر نقطه با مختصات (x, y, z)

y, z ، توصیف کنیم.



هر نقطه در فضای سه بعدی چیزی جز سه تایی مرتب اعداد حقیقی (x, y, z) نیست. فضا را می توانیم به عنوان مجموعه \mathbb{R}^3 متشکل از سه تایی های مرتب اعداد حقیقی در نظر بگیریم. با استفاده از قاعده بدیهی زیر می توانیم این سه تایی ها را با هم جمع کنیم:

$$(x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2).$$

جمع شرکت پذیر و جابه جایی است، سه تایی $(0, 0, 0)$ نقش همانی را دارد، و وارون (x, y, z) ، $(-x, -y, -z)$ است. پس \mathbb{R}^3 تحت این عمل جمع، گروهی جابه جایی است.

همچنین می توانیم هر سه تایی (x, y, z) را در هر عضو a از \mathbb{R} به صورت زیر ضرب کنیم:

$$a(x, y, z) = (ax, ay, az).$$

این عمل طبق قواعد زیر با جمع و ضرب روی \mathbb{R} در رابطه است:

$$(a+b)(x, y, z) = a(x, y, z) + b(x, y, z),$$

$$(ab)(x, y, z) = a(b(x, y, z)),$$

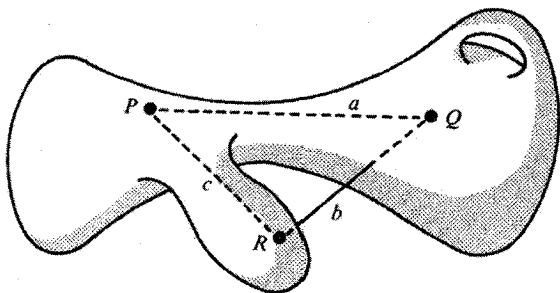
$$1(x, y, z) = (x, y, z)$$

و با جمع بردارها به صورت زیر:

$$a\{(x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2)\} = a(x_1, y_1, z_1) + a(x_2, y_2, z_2).$$

از آنجا که در فضای سه بعدی زندگی می کنیم، صحبت از فضاهای بسا بعدهای بیشتر عجیب به نظر می آید. نظریه نسبیت اینشتاین زمان را به عنوان متغیر چهارم به کار می گیرد، یعنی نقطه (x, y, z) در زمان t را با چهار تایی (x, y, z, t) نمایش می دهد. بعد پنجم

چيست؟ جواب اين سؤال اين است که اين روند، انحرافی است از جريان اصلی رياضيات. مسلماً ما جبراً در فضای سه بعدی با زمان به عنوان نوعی بعد چهارم زندگی می کنیم، ولی در رياضيات بعدهاى بالاتر هم دارای ارزش معتبری هستند. مثلاً، برای توصيف موقعیت دونقطه مستقل (x_1, y_1, z_1) و (x_2, y_2, z_2) ، در فضا به شش عدد حقیقی نیاز داریم. اين اعداد را می توانیم به ترتیب به صورت يك شش تایی $(x_1, y_1, z_1, x_2, y_2, z_2)$ در نظر بگیریم که مکان هر دو نقطه را نشان می دهد. اگر جسم صلبی را در فضا در نظر بگیریم، مکان آن را می توانیم با تعیین موقعیت سه نقطه غیر همخط P, Q, R ، و از جسم دقیقاً مشخص کنیم.



فرض کنیم فاصله های PQ, QR, RP ، به ترتیب برابر a, b, c باشند، آنگاه می توانیم P را در نقطه (x_1, y_1, z_1) قرار دهیم؛ Q را به هر نقطه ای چون (x_2, y_2, z_2) حرکت دهیم، تنها تحت این شرط که فاصله (x_1, y_1, z_1) از (x_2, y_2, z_2) برابر a بماند؛ پس:

$$(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 = a^2. \quad (1)$$

سرانجام می توانیم این جسم را حول محور PQ چنان دوران دهیم که R در نقطه ای چون (x_3, y_3, z_3) قرار گیرد، البته تنها با محدودیت های $QR = b$ و $RP = c$:

$$(x_2 - x_3)^2 + (y_2 - y_3)^2 + (z_2 - z_3)^2 = b^2 \quad (2)$$

$$(x_3 - x_1)^2 + (y_3 - y_1)^2 + (z_3 - z_1)^2 = c^2. \quad (3)$$

مکان این جسم صلب با سه مختص $x_1, y_1, z_1, x_2, y_2, z_2, x_3, y_3, z_3$ ، و تحت شرایط معادلات (۱)، (۲)، و (۳) تعیین می شود، می توانیم، و به هیچ وجه عجیب هم نیست که، این جسم را به عنوان نه تایی $(x_1, y_1, z_1, x_2, y_2, z_2, x_3, y_3, z_3)$ در \mathbb{R}^9

۱. همان طور که فاصله بین (x_1, y_1) و (x_2, y_2) در \mathbb{R}^2 برابر با $\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$ است، فاصله بین (x_1, y_1, z_1) و (x_2, y_2, z_2) در \mathbb{R}^3 هم برابر با

$$\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

در نظر بگیریم، و لذا مکان جسم صلب یا نقطه‌ای در \mathbb{R}^n ، تنها تحت شرایط معادلات (۱)، (۲) و (۳) به دست می‌آید. مثالهایی از این قبیل در ریاضیات فراوانند. به هیچ وجه خود را به \mathbb{R}^3 محدود نمی‌کنیم و \mathbb{R}^n را، به‌ازای $n \in \mathbb{N}$ ، که مسلماً بر آن برتری دارد در نظر می‌گیریم.

نظیر \mathbb{R}^3 ، می‌توانیم جمع در \mathbb{R}^n و ضرب در اعداد حقیقی را به صورت زیر تعریف کنیم:

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1, y_2, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n),$$

$$a(x_1, x_2, \dots, x_n) = (ax_1, ax_2, \dots, ax_n).$$

این عملها دارای همان خواص نظیر در \mathbb{R}^3 هستند. برای سهولت امر می‌نویسیم $v = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ ، $w = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ ، آنگاه داریم:

$$(a+b)v = av + bv,$$

$$a(bv) = (ab)v,$$

$$1v = v,$$

$$(v+w) = av + aw, \quad v, w \in \mathbb{R}^n \text{ و } a, b \in \mathbb{R}$$

به این ترتیب ایده فضای برداری تکوین می‌یابد.

با مجموعه‌ای چون V و یک عمل دوتایی $+$ شروع می‌کنیم. سپس تابعی چون $m: \mathbb{R} \times V \rightarrow V$ را لازم داریم که برای سهولت امر $m(a, v)$ را به طور ساده به صورت av می‌نویسیم. V را یک فضای برداری (دی \mathbb{R} می‌نامیم اگر:

(فب ۱) V تحت $+$ گروهی جا به جایی باشد،

(فب ۲) به‌ازای هر $a, b \in \mathbb{R}$ و $v, w \in V$:

$$(a+b)v = av + bv,$$

$$a(bv) = (ab)v,$$

$$1v = v,$$

$$a(v+w) = av + aw.$$

\mathbb{R}^n مثالی از این دستگاه است، ولی موارد جالب دیگری هم وجود دارند. مثلاً، فرض کنیم V مجموعه همه توابع از \mathbb{R} به \mathbb{R} باشد. پس $f \in V$ به این معنی است که $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$. دوتایی $f, g \in V$ را می‌توانیم با هم جمع کنیم و $f+g \in V$ را با تعریف:

$$(f+g)(x) = f(x) + g(x), \quad x \in \mathbb{R}$$

به دست آوریم. مثلاً اگر $f(x) = x^2 + x^3$ و $g(x) = 2x + 3$ ، آنگاه

$(f+g)(x) = x^3 + x^2 + 3x + 2$. ضرب اعضای V در $a \in \mathbb{R}$ توسط:

$$(af)(x) = a(f(x)), \text{ به ازای هر } x \text{ در } \mathbb{R}$$

تعریف می‌شود. مثلاً، اگر $f(x) = x^3 + x^2$ و $a = -3$ ، آنگاه

$$(af)(x) = -3(x^3 + x^2).$$

بنا به تعریف، V فضایی برداری روی \mathbb{R} است. در این مثال اعضای V تابع هستند. مثالهای بسیار غیرمنتظره‌ای از فضاهای برداری هم وجود دارند. مثلاً، فرض کنیم می‌خواهیم جوابی چون $y = f(x)$ از معادلهٔ دیفرانسیل

$$\frac{d^2y}{dx^2} + 95 \frac{dy}{dx} + 1066y = 0$$

را به دست آوریم. (در اینجا فرض می‌کنیم با حساب دیفرانسیل و انتگرال آشنا هستیم). آنگاه به ازای توابع مشتق‌پذیر $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ و $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ و اعداد حقیقی $a, b \in \mathbb{R}$ داریم:

$$\frac{d}{dx}(af(x) + bg(x)) = a \frac{df(x)}{dx} + b \frac{dg(x)}{dx},$$

$$\frac{d^2}{dx^2}(af(x) + bg(x)) = a \frac{d^2f(x)}{dx^2} + b \frac{d^2g(x)}{dx^2}.$$

بنابراین:

$$\frac{d^2}{dx^2}(af(x) + bg(x)) + 95 \frac{d}{dx}(af(x) + bg(x)) + 1066(af(x) + bg(x))$$

$$= a \left\{ \frac{d^2f(x)}{dx^2} + 95 \frac{df(x)}{dx} + 1066f(x) \right\}$$

$$+ b \left\{ \frac{d^2g(x)}{dx^2} + 95 \frac{dg(x)}{dx} + 1066g(x) \right\}.$$

اگر $y = f(x)$ و $y = g(x)$ هر دو جوابهایی از این معادلهٔ دیفرانسیل باشند، آنگاه هر دو عبارت داخل کروشه برابر صفرند و در نتیجه $y = af(x) + bg(x)$ نیز يك جواب است.

فرض کنیم S مجموعهٔ توابع مشتق‌پذیری باشد که جوابهای این معادلهٔ دیفرانسیل هستند. آنگاه (به ازای $a = b = 1$)

$$f, g \in S \Rightarrow f + g \in S,$$

و بدآسانی دیده می‌شود که S تحت $+$ گروهی جا به جایی است. به همین نحو (به ازای $b=0$)،

$$a \in \mathbb{R}, f \in S \Rightarrow af \in S.$$

با بررسی اصول موضوع (فب ۱) و (فب ۲)، می‌بینیم که مجموعه S متشکل از جوابهای این معادلهٔ دیفرانسیل فضایی برداری روی \mathbb{R} است. برای اینکه این شرح مختصر از ساختهای ریاضی درخواننده این تصور را به وجود نیاورد که جبر جدید چیزی جز فهرست خشکی از اصول موضوع نیست، باید به ذکر برخی از نتایج برجستهٔ این روند بپردازیم. طی دوهزار سال، از زمان یونان قدیم، ریاضیدانان سعی داشتند تنها با استفاده از خط کش و پرگار زاویه را تثلیث کنند. با تلفیق جالبی از نظریهٔ فضاهاى برداری و نظریهٔ میدانها نشان داده شد که زاویهٔ 60° (و بسیاری دیگر) را نمی‌توان بدین نحو تثلیث کرد. (برای جزئیات بیشتر، به کلافا^۱ [۲]، یا استیوارت^۲ [۱۶] رجوع کنید). در قرن شانزدهم ریاضیدانان می‌توانستند هر معادلهٔ درجهٔ دوم

$$ax^2 + bx + c = 0$$

را با فرمولی چون

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

حل کنند، و فرمولهای جبری پیچیده تری برای حل هر معادلهٔ درجهٔ سوم

$$ax^3 + bx^2 + cx + b = 0$$

و هر معادلهٔ درجهٔ چهارم

$$ax^4 + bx^4 + cx^2 + dx + e = 0$$

هم عرضه نمایند. جستجو برای فرمولی جبری برای حل معادلات درجهٔ پنجم

$$ax^5 + bx^3 + cx^2 + dx^2 + ex + f = 0$$

خیلی بیشتر از دو قرن ادامه یافت. در قرن نوزدهم با استفاده از نظریهٔ میدانها و نظریهٔ گروهها رشتهٔ شگفت آوری از نتایج نشان داد که هیچ فرمول جبری برای حل معادلات درجهٔ پنجم وجود ندارد. (رجوع شود به استیوارت [۱۶] یا آرتین^۳ [۱]).

تعمیمهای گوناگونی از مفهوم فضاهاى برداری روی \mathbb{R} هم امکان پذیر است. مثلاً اگر در تعریف فضاهاى برداری به جای \mathbb{R} میدانی چون F را در نظر بگیریم، آنگاه یک فضای برداری F به دست می‌آوردیم. و اگر به جای آن حلقه‌ای چون R را در نظر

بگیریم، آنگاه مفهوم مدول R به دست می آید. مطالعه این دستگاہهای گوناگون و کاربردهایشان موضوع مورد بحث در جبر جدید است.

راه آینده

مواد درسی دیگر ریاضیات محض در دانشگاههای امروز عبارتند از آنالیز، هندسه، و توپولوژی. همه این دروس بر مبنای آنچه که توصیف کردیم ساخته می شوند. آنالیز اساساً مطالعه صوری حد، مشتق، و انتگرال است بر پایه اصول موضوع اعداد حقیقی. ابتدا توابع $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ ، که در آن $D \subseteq \mathbb{R}$ ، در نظر گرفته می شود، سپس می پردازند به توابع $f: D \rightarrow \mathbb{R}^n$ با شرط $D \subseteq \mathbb{R}^n$. آنالیز مختلط، توابع مشتق پذیر $f: D \rightarrow \mathbb{C}$ را که در آن $D \subseteq \mathbb{C}$ مورد مطالعه قرار می دهد. در قرن اخیر هندسه به وسیله ساختهای جبری تسخیر شد، البته زبان هندسی همچنان محفوظ مانده است تا ویژگی مورد انتظار از موضوع سلب نشود. منشأ توپولوژی را می توان در مفهوم «فضای متریک» جستجو کرد. این فضا به بیان ساده، مجموعه ای است چون M با تابعی مانند $d: M \times M \rightarrow \mathbb{R}$ به طوری که $d(x, y)$ رفتاری شبیه به «تابع فاصله ای» بین x و y داشته باشد. همه خواصی که d باید داشته باشد عبارتند از:

$$(یک) \text{ به ازای هر } x, y \in M, d(x, y) \geq 0$$

$$(دو) \text{ } d(x, y) = 0 \iff x = y$$

$$(سه) \text{ به ازای هر } x, y \in M, d(x, y) = d(y, x)$$

$$(چهار) \text{ به ازای هر } x, y, z \in M, d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$$

مثلاً در \mathbb{R} ، \mathbb{C} ، یا \mathbb{H} ، می توانیم $d(x, y) = |x - y|$ را تعریف کنیم و در این صورت اصول موضوع (یک) - (چهار) ارضا می شوند؛ ولی موارد بسیار کلی تری از فضاهای متریک هم وجود دارند. در این کتاب نه هدف ماست و نه تمایلمان که این امور را به تفصیل مورد بحث قرار دهیم؛ این پروژه ای نیست که در یک درس دوره لیسانس، یا حتی در دوره بعد از آن، به پایان برسد. همچنین هدف ما این نیست که دانشجویان صرفاً دستگاہهای جبری را به حافظه بسپارند؛ وقتی بعداً به طور دقیق مورد مطالعه قرار بگیرند، این منظور هم عملی خواهد شد.

در بسیاری از کاربردهایی که ساختهای جبری مناسب باشند می توان به تعبیر این ایده های ریاضی پرداخت؛ در حقیقت اغلب خود کاربردها مفیدترین ساختی را که باید مورد مطالعه قرار بگیرد تحمیل می کنند؛ این کاربردها در زمینه های: فیزیک، مهندسی، زیست شناسی، شیمی، اقتصاد، آمار، کامپیوتر، کاربردهای جدیدی در علوم اجتماعی، در روانشناسی، و غیره می باشند. هدف از این حاشیه پردازی مختصر در مباحث وسیع ریاضیات جدید این است که نشان دهیم چگونه ایده های عرضه شده در این کتاب مبنایی برای همه ریاضیات هستند. اکنون بر روی سکوی پرتاب ایستاده ایم، و آماده جهش به حوزه های بالاتر اندیشه ریاضیات هستیم.

تمرین

۱. اگر z_1, \dots, z_n اعدادی مختلط باشند، ثابت کنید:

$$|z_1 + \dots + z_n| \leq |z_1| + \dots + |z_n|.$$

۲. فرض کنید ω عدد مختلط تعریف شده به وسیله $\omega = (-1 + \sqrt{-3})/2$ باشد. ثابت کنید $\omega^3 = 1$ و $1 + \omega + \omega^2 = 0$.

۳. ثابت کنید $\{1, \omega, \omega^2\}$ تحت ضرب یک گروه است.

۴. مفهوم یکرخیختی $\theta: G \rightarrow H$ بین گروههای G و H را (با مقایسه با تعاریف قبلی) تعریف کنید. ثابت کنید که گروه $\{1, \omega, \omega^2\}$ با گروه \mathbf{Z}_3 تحت جمع یکرخیخت است.

۵. به ازای چهارگانهای p و q نشان دهید که:

$$p + q = \overline{p + q} \quad (\text{الف})$$

$$pq = \overline{p} \overline{q} \quad (\text{ب})$$

$$\overline{\overline{q}} = q \quad (\text{پ})$$

$$q = \overline{\overline{q}} \iff q \in \mathbf{R} \quad (\text{ت})$$

۶. به ازای $a, b \in \mathbf{H}$ ، نشان دهید $(a+b)^2 = a^2 + ab + ba + b^2$. با مثال نشان دهید که این رابطه را نمی‌توان به طور کلی با $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$ عوض کرد. اگر $a \in \mathbf{H}$ و $b \in \mathbf{R}$ ، ثابت کنید که $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$. معادله $x^2 + 2x + 1 = 0$ را در \mathbf{C}, \mathbf{R} ، و \mathbf{H} حل کنید. (فرض کنید $x = y - 1$ و y را به دست آورید.)

با جایگزین کردن $x = y + 1$ ، معادله $x^2 - 2x + 2 = 0$ را در \mathbf{C}, \mathbf{R} ، و \mathbf{H} حل کنید.

۷. معادله $x(1+j) + k = 2+i$ را به ازای چهارگان x حل کنید.

۸. معادله $ixj + k = 3+2j$ را به ازای چهارگان x حل کنید.

۹. مطلوب است $x, y \in \mathbf{H}$ به طوری که $3ix - 2jy = -1$ و $xk + y = 0$.

۱۰. چهارگانهای مختلط $\mathbf{H}_{\mathbf{C}}$ را به صورت چهارتایی‌هایی چون (a_1, a_2, a_3, a_4) از اعداد مختلط، با همان قواعد جمع و ضرب اعداد حقیقی، تعریف می‌کنیم. آیا $\mathbf{H}_{\mathbf{C}}$ یک حلقهٔ بخشی است؟

۱۱. ثابت کنید که اعداد مختلط به تعبیر زیر کامل‌گشی هستند:

اگر (a_n) دنباله‌ای از اعداد مختلط باشد که به ازای هر $\varepsilon \in \mathbb{R}$ ، $\varepsilon > 0$ ، $N \in \mathbb{N}$ در \mathbb{N} وجود داشته باشد که به ازای هر $m, n > N$ ، $|a_m - a_n| < \varepsilon$ ، آنگاه (a_n) در \mathbb{C} به حدی میل می‌کند.

(راهنمایی: نشان دهید، $(x_n + iy_n) \rightarrow x + iy \iff x_n \rightarrow x \ \& \ y_n \rightarrow y$)

۱۲. در \mathbb{R}^3 عملی دوتایی چون \wedge را به صورت زیر تعریف می‌کنیم:

$$(a, b, c) \wedge (d, e, f) = (bf - ce, cd - af, ae - bd).$$

ثابت کنید به ازای هر $x, y \in \mathbb{R}^3$:

$$x \wedge y + y \wedge x = 0,$$

$$(x \wedge y) \wedge z + (y \wedge z) \wedge x + (z \wedge x) \wedge y = 0.$$

آیا \wedge جا به جایی است؟ شرکت پذیر است؟

عدد اصلی

«بینهایت چیست؟» وقتی این سؤال را اخیراً از برخی از دانشجویان سال اول دانشگاه پرسیدیم، همه بر این جواب اتفاق نظر داشتند که «چیزی است بزرگتر از هر عدد طبیعی». این جواب بد تعبیری درست است؛ یکی از دستاوردهای نظریه مجموعه‌ها این است که می‌توانیم معنی روشنی برای مفهوم بینهایت ارائه دهیم. نه تنها یک بینهایت، بلکه بسیاری، سلسله‌ای وسیع از بینهایت‌ها، پیدا می‌کنیم. می‌توانیم به‌سؤالی چون «چند عدد گویا وجود دارد؟» پاسخی شگفت‌آور بدهیم: «به‌همان تعداد اعداد طبیعی». مفیدترین نوع سؤال در این جواب مصداق پیدا می‌کند. به‌جای اینکه پرسیم در مجموعه مفروضی «چند» عضو وجود دارد، مفیدتر است دو مجموعه را با هم مقایسه کنیم و پرسیم آیا تعداد اعضای این دو برابرند. این امر را می‌توانیم چنین توصیف کنیم که هر گاه تابعی دوسویی چون $f: A \rightarrow B$ وجود داشته باشد، آنگاه «تعداد اعضای دو مجموعه A و B برابرند».

به‌جای اینکه با سلسله کامل بینهایت‌ها شروع کنیم، با آن بینهایتی آغاز می‌کنیم که بعداً معلوم خواهد شد که کوچکترین آنهاست. مجموعه استانداردهای که برای امر مقایسه برمی‌گزینیم مجموعه اعداد طبیعی \mathbb{N} است. بهتر است به‌جای \mathbb{N}_0 ، \mathbb{N} را به‌کار ببریم، صرفاً به این دلیل که هر دوسویی $f: \mathbb{N} \rightarrow B$ ، اعضای B را به‌صورت یک دنباله بیان می‌کند؛ با استفاده از این دوسویی $f(1)$ را می‌توانیم عضو اول B ، $f(2)$ را عضو دوم، والی آخر بنامیم. با این روند، روشی برای شمارش B به‌دست می‌آوریم. البته، اگر با استفاده از این دوسویی عضوها را یکی پس از دیگری بخوانیم، «...»، $f(2)$ ، $f(1)$ »، عملاً "هیچ‌چگاه

به انتهای آن نمی‌رسیم، ولی یقیناً می‌دانیم که اگر عضوی چون $b \in B$ به ما داده شود، آنگاه به ازای n از \mathbb{N} ، $b = f(n)$ ، لذا سرانجام پس از زمان معینی به آن عضو خاص می‌رسیم. یادآوری می‌کنیم که در فصل ۸ داشتیم $\mathbb{N}(0) = \emptyset$ ، و به ازای هر $n \in \mathbb{N}$

$$\mathbb{N}(n) = \{m \in \mathbb{N} \mid 1 \leq m \leq n\}.$$

می‌گوییم که مجموعه‌ای چون X متناهی است اگر به ازای $n \in \mathbb{N}$ ، یک دوسویی چون $f: \mathbb{N}(n) \rightarrow X$ وجود داشته باشد. می‌گوییم که X شمارش پذیر است اگر یا X متناهی باشد یا یک دوسویی مانند $f: \mathbb{N} \rightarrow X$ وجود داشته باشد. اگر یک دوسویی $f: \mathbb{N}(n) \rightarrow X$ وجود داشته باشد، آنگاه می‌توانیم بگوییم که X ، n عضو دارد. این همان روش معمولی شمارش است. اگر یک دوسویی $f: \mathbb{N} \rightarrow X$ وجود داشته باشد آنگاه می‌گوییم که X ، عضو دارد. علامت \aleph_0 اولین حرف الفبای زبان عبری است و «آلف» نامیده می‌شود، و \aleph_0 اولین مثال از یک مفهوم جدید عدد است که برای بیان بزرگی مجموعه‌ای نامتناهی به کار می‌رود. وقتی می‌گوییم که مجموعه X دارای \aleph_0 عضو است، صرفاً منظورمان این است که تابعی دوسویی بین \mathbb{N} و X وجود دارد، و این دقیقاً مانند این است که بگوییم «تعداد اعضای (عدد اصلی) X و \mathbb{N} برابرند». قبل از اینکه اعداد اصلی را به طور کلی مورد بحث قرار دهیم، نگاهی دقیقتر به مفهوم شمارش پذیری می‌اندازیم.

مثال ۱. \aleph_0 شمارش پذیر است. تابع $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}_0$ را $f(n) = n - 1$ تعریف می‌کنیم، آنگاه f دوسویی است. این اولین خاصیت جالب این روش «شمارش مجموعه‌های نامتناهی» است. \aleph_0 یک زیرمجموعهٔ سرهٔ \mathbb{N}_0 است، پس به طور شهودی باید تعداد کمتری عضو داشته باشد، ولی به معنی وجود یک تابع دوسویی بین مجموعه‌ها، آنها هم اندازه‌اند. از نظر تاریخی، گالیله^۲ در ۱۶۳۸ با ارائهٔ تناظری یک به یک بین اعداد طبیعی و مربع اعداد طبیعی، مثالی روشنتر عرضه کرد:

مثال ۲. (گالیله). تناظری یک به یک بین اعداد طبیعی و مربعات کامل وجود دارد:

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & \dots & n & \dots \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & & \downarrow & \\ 1 & 4 & 9 & 16 & \dots & n^2 & \dots \end{array}$$

بد بیان نظریهٔ جدید مجموعه‌ها، اگر $S = \{n^2 \in \mathbb{N} \mid n \in \mathbb{N}\}$ ، تابع $f: \mathbb{N} \rightarrow S$ با تعریف $f(n) = n^2$ دوسویی است.

پیش از دو قرن، این مطلب ظاهراً متناقض، هر کوششی جهت ارائه معنی دقیقی برای بینهایت را دچار اشکال کرده بود. تا جایی که لایبنیتز پیشنهاد کرد بهتر است تنها مجموعه‌های متناهی را در نظر بگیریم، زیرا تناقض از نامتناهی بودن \aleph به وجود می‌آید.

تحلیل او برای رهایی از این مشکل این بود که اگر تنها مجموعه‌ای متناهی از اعداد طبیعی را در نظر بگیریم، مثلاً اعداد کوچکتر از صد را، آنگاه تناظر يك به يكي بين اعداد طبیعی کوچکتر از صد و مربعات کامل کوچکتر از صد وجود ندارد. جواب کانتور^۱ به این پارادوکس در دهه ۱۸۷۰، از این هم جالبتر است. او نشان داد که اگر «به همان تعداد» به این معنی باشد که تابعی دوسویی بین دو مجموعه وجود دارد، آنگاه هر مجموعه نامتناهی دارای «همان تعداد» عضو است که زیرمجموعه سره‌ای از آن! در اینجا کلمه «نامتناهی» دارای این تعبیر تکنیکی است که B نامتناهی است اگر به ازای هیچ n از \mathbb{N}_0 تابعی دوسویی چون $f: \mathbb{N}(n) \rightarrow B$ وجود نداشته باشد.

قضیه ۱ (کانتور). اگر مجموعه‌ای چون B نامتناهی باشد، آنگاه زیرمجموعه سره‌ای چون $A \neq B$ و تابعی دوسویی چون $f: B \rightarrow A$ وجود دارند.

اثبات. ابتدا يك زیرمجموعه نامتناهی شمارش پذیری چون X از B را برمی‌گزینیم. از آنجا که هیچ تابع دوسویی بین $\mathbb{N}(0)$ و B وجود ندارد، B غیر تهی است و عضوی در B وجود دارد که آن را x_1 می‌نامیم. بد روش استقرا تابعی چون $g: \mathbb{N} \rightarrow B$ را چنین تعریف می‌کنیم که $g(1) = x_1$ و اگر عضوهای متمایز x_1, x_2, \dots, x_n را پیدا کرده باشیم، آنگاه چون $g: \mathbb{N}(n) \rightarrow B$ ، نمی‌تواند دوسویی باشد، عضو دیگری هم باید وجود داشته باشد، که آن را $x_{n+1} \in B$ می‌نامیم، و این عضو با x_1, \dots, x_n فرق دارد؛ $g(n+1) = x_{n+1}$ را تعریف می‌کنیم. فرض کنیم

$$X = \{x_n \in B \mid n \in \mathbb{N}\}.$$

می‌نویسیم $A = B - \{x_1\}$ و $f: B \rightarrow A$ را با

$$f(x_n) = x_{n+1} \quad x_n \in X$$

و

$$f(b) = b \quad b \notin X$$

تعریف می‌کنیم. آنگاه f يك دوسویی است. \square

شگفت آورتر این است که با استفاده از مثال گالیله می‌توانیم زیرمجموعه‌ای چون C پیدا کنیم که $B - C$ نامتناهی باشد و با این وجود تابعی دوسویی چون $f: B \rightarrow C$ هم وجود داشته باشد. يك زیرمجموعه نامتناهی شمارش‌پذیر X از B را همچون در اثبات فوق انتخاب و فرض می‌کنیم

$$C = B - \{x_n \in X\}$$

و $f: B \rightarrow C$ را با:

$$f(x_n) = x_n, \quad x_n \in X \text{ به ازای}$$

$$f(b) = b, \quad b \notin X \text{ به ازای}$$

تعریف می‌کنیم. اگر با یک مجموعه نامتناهی B آغاز کنیم، می‌توانیم یک زیرمجموعه نامتناهی (شمارش پذیر) از آن برداریم و باقیمانده هنوز هم زیر مجموعه‌ای چون C با «همان تعداد اعضای» B باشد!

راه حل کانتور برای مسئله نامتناهی، معرفی مفهوم عدد اصلی بود. فعلاً فرض کنیم که به ازای هر مجموعه X ، مفهومی به نام عدد اصلی با این خاصیت وجود دارد که اگر تابعی دوسویی چون $f: X \rightarrow Y$ وجود داشته باشد، آنگاه عددهای اصلی X و Y برابرند، و اگر هیچ تابع دوسویی وجود نداشته باشد، آنگاه عددهای اصلیشان متفاوتند. در مورد مجموعه‌های متناهی، نامزد مناسبی برای عدد اصلی در دست داریم. اگر یک دوسویی چون $f: \mathbb{N}(n) \rightarrow X$ مفروض باشد، می‌توانیم بگوییم که عدد اصلی X ، n است. به همین نحو، اگر دوسویی $f: \mathbb{N} \rightarrow X$ مفروض باشد، می‌توانیم بگوییم که عدد اصلی X ، \aleph_0 است. برای مجموعه‌های نامتناهی دیگر ممکن است لازم باشد نمادهای دیگری برای اعداد اصلیشان ابداع شوند. به طور کلی، عدد اصلی X را با $|X|$ نمایش می‌دهیم، با این تفاهم که اگر یک دوسویی چون $f: X \rightarrow Y$ وجود داشته باشد، آنگاه $|X| = |Y|$ (اگر تابعی یک به یک چون $f: X \rightarrow Y$ وجود داشته باشد، آنگاه می‌گوییم که $|X| \leq |Y|$ ، و طبق معمول $|X| < |Y|$ را به این معنی تعریف می‌کنیم که $|X| \leq |Y|$ و $|X| \neq |Y|$). اگر تابعی یک به یک چون $f: X \rightarrow Y$ به طور کلی، اگر X زیر مجموعه‌ای از Y باشد، آنگاه تابع شمول $i: X \rightarrow Y$ ، $i(x) = x$ یک به یک است، پس داریم:

$$X \subseteq Y \Rightarrow |X| \leq |Y|.$$

قضیه ۱ بیان می‌کند که به ازای هر مجموعه نامتناهی B ، زیرمجموعه سره‌ای چون A از آن وجود دارد که $|A| = |B|$. پس به ازای مجموعه‌های نامتناهی،

$$X \subseteq Y \not\Rightarrow |X| < |Y|.$$

این دوگانگی اقامه شده توسط مثال گالیله بیشتر جنبه روانی دارد تا جنبه ریاضی. در توسیع دستگاه اعداد طبیعی و مفهوم شمارش که اعداد اصلی نامتناهی را نیز شامل شود، دستگاه بزرگتر ممکن است همه خواص دستگاه کوچکتر را نداشته باشد. آشنایی با دستگاه کوچکتر موجب می‌شود که خواص معینی را انتظار داشته باشیم و وقتی همه چیز، آن طور که احساس می‌کنیم، با هم نمی‌خواند گنج می‌شویم. اضطراب وقتی به وجود می‌آید که اصل اعداد حقیقی در مورد مثبت بودن مربع هر عدد حقیقی توسط مربعات اعداد مختلط نقض می‌گردد. این مشکل وقتی مرتفع شد که تشخیص دادیم اعداد مختلط را نمی‌توانیم به همان نحو

مرتب کنیم که زیر مجموعه‌اش اعداد حقیقی را. تناقض ظاهری گالیله را نیز به همین نحو رفع می‌کنیم، که می‌بینیم وقتی «عدد اصلی یکسان» را بر حسب يك تابع دوسویی بین مجموعه‌ها تعبیر می‌کنیم، آنگاه شمول سره A در B به تنهایی مانع برابری اعداد اصلی مجموعه‌های نامتناهی A و B نمی‌شود.

حال بازمی‌گردیم به مفهوم شمارش پذیری. اولاً، اگر B مجموعه‌ای نامتناهی باشد، نظیر اثبات قضیه ۱، می‌توانیم يك زیر مجموعه نامتناهی شمارش پذیر چون $X \subseteq B$ انتخاب کنیم. این امر به این معنی است که $|X| \leq |B|$ ؛ پس \aleph_0 کوچکترین عدد اصلی نامتناهی است. با کمال تعجب عدد اصلی بسیاری از مجموعه‌های آشنا که ظاهراً بسیار بزرگتر از \aleph_0 هستند برابر \aleph_0 است.

مثال ۳. اعداد صحیح شمارش پذیرند. تابع $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$ را با:

$$f(2n-1) = 1-n \text{ و } f(2n) = n, n \in \mathbb{N}$$

تعریف می‌کنیم. آنگاه دوسویی زیر به دست می‌آید:

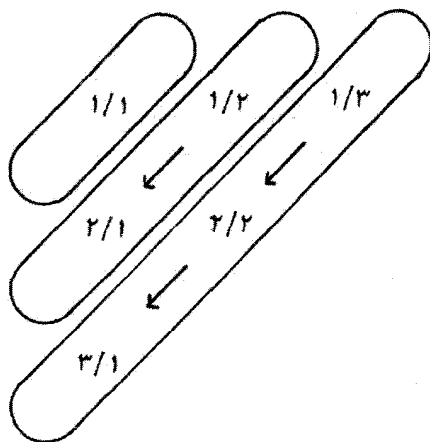
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	...
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	...
۰	۱	-۱	۲	-۲	۳	-۳	...

ملاحظه می‌کنیم با وجودی که f دوسویی است، ترتیب را حفظ نمی‌کند (به این معنی که $m < n$ ایجاب نمی‌کند که $f(m) < f(n)$ ، مثلاً $f(3) > f(2)$). وقتی می‌خواهیم توابعی دوسویی بین مجموعه‌های مرتب تعریف کنیم، ممکن است مجبور باشیم این عمل را به طور بسیار نامنتظمی انجام دهیم؛ به مثال زیر توجه می‌کنیم.

مثال ۴. اعداد گویا شمارش پذیرند. این امر را در چند مرحله انجام می‌دهیم، ابتدا اعداد گویای مثبت را می‌شماریم. هر عدد گویای مثبت برابر با p/q است، که p و q اعداد طبیعی هستند. يك روش شمارش اعداد گویا این است که آنها را بد صورت ردیف بنویسیم:

$\frac{1}{1}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$...
$\frac{2}{1}$	$\frac{2}{2}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{4}$...
$\frac{3}{1}$	$\frac{3}{2}$	$\frac{3}{3}$	$\frac{3}{4}$...
$\frac{4}{1}$	$\frac{4}{2}$	$\frac{4}{3}$	$\frac{4}{4}$...
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	...

حال آنها را در امتداد «قطرها» می‌خوانیم، اول $۱/۱$ ، بعد $۱/۲$ ، $۲/۱$ ، $۱/۳$ ، $۲/۲$ ، $۳/۱$ ، والی آخر:



به این نحو رشته‌ای از اعداد به صورت $۱/۱, ۱/۲, ۲/۱, ۱/۳, ۲/۲, ۳/۱, \dots$ به دست می‌آید. در این فهرست اعداد تکراری هم وجود دارند، زیرا $۱/۱ = ۲/۲$ و بعداً نیز اعداد $۳/۳, ۴/۴$ ، و غیره به دست می‌آیند. به همین نحو، $۱/۲ = ۲/۴ = ۳/۶ = \dots$. هر عضو فهرست را به ترتیب می‌نویسیم و اگر عضوی را قبلاً نوشته‌ایم آن را حذف می‌کنیم، آنگاه این فهرست به صورت $۱/۱, ۱/۲, ۲/۱, ۱/۳, ۳/۱, \dots$ در می‌آید. فرض کنیم n مین عدد گویا در فهرست باقیمانده، a_n باشد، آنگاه تابع f از اعداد طبیعی به اعداد گویای مثبت با تعریف $f(n) = a_n$ دوسویی است. ولی هر عدد گویا مثبت، یا صفر، و یا منفی است، لذا فهرست $\dots, -a_n, \dots, a_n, \dots, -a_2, -a_1, a_1, a_2, \dots, 0$ هر عدد گویا را دقیقاً یکبار شامل می‌شود و تابع $g: \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{Q}$ با تعریف:

$$g(1) = 0, \text{ و به ازای هر } n \in \mathbf{N}, g(2n) = a_n, g(2n+1) = -a_n$$

همان‌طور که می‌خواستیم دوسویی است.

لازم به تذکر است که گرچه فرمول صریحی برای $g(n)$ عرضه نکردیم، ولی دستور-العمل صریحی برای آن ارائه نمودیم. چند جمله اول عبارتند از:

۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	...
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	
۰	۱	-۱	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	۲	-۲	$\frac{1}{3}$	$-\frac{1}{3}$	۳	-۳	...

و خواننده خود قادر است تا هر کجا که بخواهد این فهرست را ادامه دهد. بعداً قضیه

بسیار مؤثرتری (قضیهٔ شرودر-برنشتاین^۲) را عرضه می‌کنیم که با کمک آن می‌توانیم، بدون ساختن هیچ تابع دوسویی صریحی، برابری عدد اصلی دو مجموعه را نشان دهیم. با استفاده از آن قضیه، می‌توان مثال آخر را بسیار تمیزتر بررسی کرد.
دلیل این امر که هم «متناهی» و هم «نامتناهی شمارش‌پذیر» را «شمارش‌پذیر» دانستیم وجود قضیهٔ زیر است.

قضیهٔ ۲. هر زیر مجموعه از مجموعه‌ای شمارش‌پذیر، شمارش‌پذیر است.

اثبات. اگر $f: \mathbb{N} \rightarrow A$ دوسویی باشد و $B \subseteq A$ ، آنگاه یا B متناهی است، یا می‌توان تابع $g: \mathbb{N} \rightarrow B$ را بنا به:

$g(1)$ کوچکترین m است که $f(m) \in B$

پس از پیدا کردن $g(1), \dots, g(n)$ ، آنگاه

$g(n+1)$ کوچکترین m است که $f(m) \in B - \{g(1), \dots, g(n)\}$

تعریف کرد. به‌طور غیرصوری، این تعریف منجر می‌شود به اینکه اعضای A را به صورت فهرست

$$f(1), f(2), \dots, f(n), \dots$$

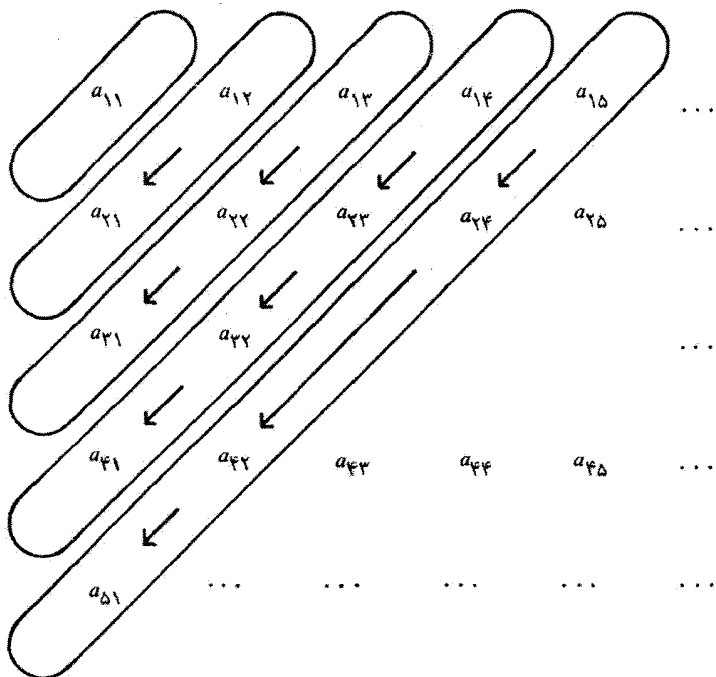
بنویسیم، و در آن اعضای راکه در B نیستند حذف کنیم، و اعضای راکه در B هستند به همان ترتیب باقی‌گذاریم. \square

واقعیت قابل توجه در مورد مجموعه‌های شمارش‌پذیر این است که با استفاده از آنها می‌توانیم مجموعه‌هایی را بسازیم که بسیار بزرگتر به نظر می‌آیند، ولی باز هم شمارش‌پذیر هستند، با این مضمون دقیق که:

قضیهٔ ۳. اجتماع شمارش‌پذیری از مجموعه‌های شمارش‌پذیر خود شمارش‌پذیر است.

اثبات. اگر دسته‌ای شمارش‌پذیر از مجموعه‌ها مفروض باشد، می‌توانیم \mathbb{N} را به عنوان مجموعهٔ اندیس به‌کار ببریم و این دسته از مجموعه‌ها را به صورت $\{A_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ بنویسیم. (اگر تنها تعدادی متناهی A_1, \dots, A_k وجود داشته باشند، به ازای $n > k$ می‌نویسیم $A_n = \emptyset$) از آنجا که هر A_n شمارش‌پذیر است، اعضای A_n را می‌توانیم به صورت فهرستی چون $a_{n1}, a_{n2}, \dots, a_{nm}, \dots$ بنویسیم، که اگر A_n متناهی باشد این فهرست پایان می‌پذیرد، و اگر A_n نامتناهی شمارش‌پذیر باشد، این فهرست به صورت دنباله‌ای

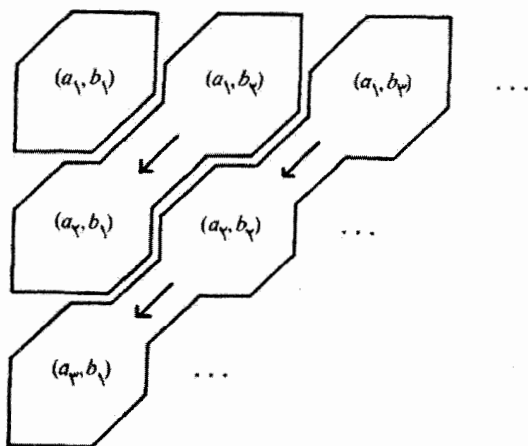
نامتناهی است. حال اعضای $A_n \cup_{n \in \mathbb{N}}$ را در آرایش مستطیلی جدول بندی می کنیم و آنها را نظیر مثال ۴ در امتداد قطرها می خوانیم:



ممکن است بین اعداد آرایش فاصله بیفتد زیرا برخی از مجموعه ها متناهی هستند (همچون در سطر سوم آرایش فوق) یا به این علت که ممکن است تنها تعدادی متناهی مجموعه وجود داشته باشد. ممکن است، وقتی دو مجموعه A_n و A_m اعضای مشترکی دارند، برخی از اعداد آرایش تکرار بشوند، مثلاً عضوی که در سطر m است در سطر m نیز بیاید. فاصله ها را در نظر نمی گیریم، و عضوایی را که قبلاً هم در فهرست آمده اند حذف می کنیم. پس فهرست حاصل یا متناهی است، یا دنباله ای نامتناهی و بدون جمله تکراری. این مطلب نشان می دهد که $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$ شمارش پذیر است. \square

قضیه ۴. حاصل ضرب دکارتی دو مجموعه شمارش پذیر، شمارش پذیر است.

اثبات. اگر A و B شمارش پذیر باشند، اعضای A را به صورت دنباله $a_1, a_2, \dots, a_n, \dots$ (که با پایان است اگر A متناهی باشد) می نویسیم. اعضای B را هم به صورت $b_1, b_2, \dots, b_n, \dots$ می نویسیم. حال اعضای $A \times B$ را به صورت آرایش مستطیلی می نویسیم و آنها را در امتداد قطرها می خوانیم:



اگر A یا B منتهای باشد، فاصله‌هایی وجود خواهد داشت که باید از رویشان بگذریم؛ اگر هر دو منتهای باشند، آنگاه $A \times B$ نیز منتهای است. اگر هر دو نامنتهای باشند، آنگاه نوشتن دوسویی صریح $f: \mathbb{N} \rightarrow A \times B$ چندان مشکل نیست. یک عضو در قطر اول داریم، دو عضو در قطر دوم، و به‌طور کلی n عضو در قطر m . پس در n قطر اول $1 + 2 + \dots + n = \frac{1}{2}n(n+1)$ عضو وجود دارد. r مین عضو قطر بعدی (a_r, b_{n+2-r}) است، پس فرمول صریح دوسویی $f: \mathbb{N} \rightarrow A \times B$ چنین است:

$$\square \cdot f(m) = (a_r, b_{n+2-r}), (1 \leq r \leq n+1), m = \frac{1}{2}n(n+1) + r$$

به‌عنوان مثالی از کاربرد قضیهٔ ۴، داریم:

مثال ۵. در صفحه، مجموعهٔ نقاط با مختصات گویا، شمارش‌پذیر است.

در این مرحله از کار، خواننده‌ای را که ممکن است تصور کند هر مجموعهٔ نامنتهای شمارش‌پذیر است می‌بخشیم، ولی با در نظر گرفتن اعداد حقیقی می‌بینیم که این تصور نادرست است.

مثال ۶. اعداد حقیقی شمارش‌پذیر نیستند. این مطلب را با برهان خلف اثبات می‌کنیم، و نشان می‌دهیم که هیچ تابعی چون $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ نمی‌تواند پوشا باشد، پس هیچ دوسویی $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ وجود ندارد. فرض کنیم تابعی چون $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ داده شده باشد، هر $f(m) \in \mathbb{R}$ را به‌صورت بسط اعشاری

$$f(m) = a_m r a_{m1} a_{m2} \dots a_{mn} \dots, a_{mn} \in \mathbb{Z}, a_{mn} \in \mathbb{N}_0, 0 \leq a_{mn} \leq 9$$

می‌نویسیم؛ در اینجا به‌خاطر قطعیت، اگر بسط پایان داشته باشد، آن را طوری که هست

می نویسیم و در انتهایش دنباله‌ای از صفر قرار می‌دهیم و هیچ‌گاه بسط را با دنباله‌ای از نه به پایان نمی‌رسانیم. حال يك عدد حقیقی متفاوت با همه $f(m)$ ها می‌نویسیم. فرض کنیم

$$\beta = 0.b_1 b_2 \dots b_n \dots$$

که در آن

$$b_n = \begin{cases} 1 & \text{اگر } a_{nn} = 0 \\ 0 & \text{اگر } a_{nn} \neq 0 \end{cases}$$

آنگاه β متفاوت با $f(n)$ است زیرا در رقم n م تفاوت دارند. توجه کنید از ابهامی احتمالی که ممکن بود از يك دنباله نامتناهی متشکل از نه موجود در بسط ناشی شود با قرار ندادن چنین رقمی در β اجتناب کرده‌ایم.

فرض کنیم \mathbb{X} عدد اصلی \mathbb{R} باشد. چون $\mathbb{N} \subseteq \mathbb{R}$ پس $\mathbb{X}_0 \leq \mathbb{X}$ ، و مثال ϵ نشان می‌دهد که $\mathbb{X}_0 \neq \mathbb{X}$ ، لذا سرانجام عددی اصلی پیدا کردیم که اکیداً بزرگتر از \mathbb{X}_0 است. درحقیقت به ازای هر عدد اصلی، يك عدد اصلی اکیداً بزرگتر از آن هم وجود دارد. این عدد اصلی باید به مجموعه‌ای چون A منسوب باشد. حال نشان می‌دهیم که عدد اصلی مجموعه‌توانی A اکیداً بزرگتر از عدد اصلی خود A است:

قضیه ۵. اگر A يك مجموعه باشد، آنگاه $|A| < |\mathbb{P}(A)|$.

اثبات. بدیهی است که تابع $f: A \rightarrow \mathbb{P}(A)$ با تعریف $f(a) = \{a\}$ يك به يك است، پس $|A| \leq |\mathbb{P}(A)|$. لذا باید ثابت کنیم $|A| \neq |\mathbb{P}(A)|$. کافی است نشان دهیم که هیچ تابعی چون $f: A \rightarrow \mathbb{P}(A)$ نمی‌تواند پوشا باشد. به ازای هر چنین تابعی و به ازای هر $a \in A$ داریم $f(a) \in \mathbb{P}(A)$ ، پس $f(a)$ زیرمجموعه‌ای از A است. این سؤال را مطرح می‌کنیم که «آیا a متعلق به $f(a)$ هست؟». جواب همواره یا «آری» است یا «نه»، و ما اعضای را انتخاب می‌کنیم که به ازای آنها جواب «نه» باشد و بدین ترتیب مجموعه‌توانی زیر را به دست می‌آوریم:

$$B = \{a \in A \mid a \notin f(a)\}.$$

حال ادعا می‌کنیم که توسط تابع f ، B با هیچ عضوی از A پوشیده نمی‌شود، زیرا اگر B به ازای عضوی چون $a \in A$ برابر با $f(a)$ باشد، سؤال «آیا a متعلق به B است؟» به تناقض منجر می‌شود:

$$a \in B \Rightarrow a \notin f(a)$$

$$a \notin B \Rightarrow a \in f(a).$$

پس B با f پوشیده نمی‌شود و f پوشا نیست؛ و مسلماً نمی‌تواند دوسویی باشد. \square

قضیه ۵ ما را به سلسله‌ای از نامتناهی‌ها راهنمون می‌کند. با $\aleph_0 = |\mathbb{N}|$ شروع می‌کنیم. سپس $|\mathbb{P}(\mathbb{N})|$ اکیداً بزرگتر است از \aleph_0 ، و بعد $|\mathbb{P}(\mathbb{P}(\mathbb{N}))|$ ، والی آخر.

قضیه شرودر-برنشتاین

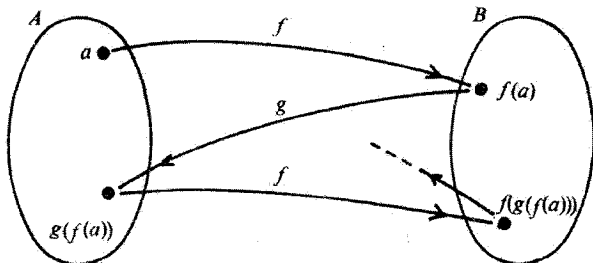
سؤالی بدیهی که می‌تواند در مورد رابطه \leq بین اعداد اصلی مطرح شود این است که:

اگر $|A| \leq |B|$ و $|B| \leq |A|$ ، آیا می‌توان نتیجه گرفت که $|B| = |A|$ ؟

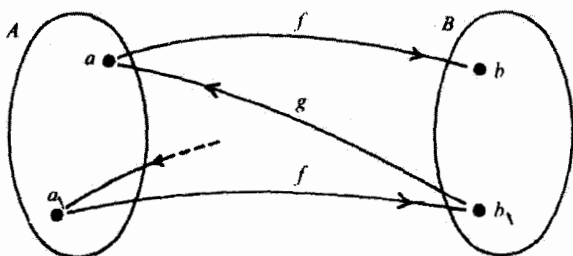
جواب این سؤال مثبت و محتوای این حکم همان قضیه شرودر-برنشتاین است. اثبات آن پیچیده‌تر از آن است که در نگاه اول از چنین قضیه‌ی ظاهراً ساده‌ای برمی‌آید. مسئله اصلی این است: $|B| \leq |A|$ بیان می‌کند که تابعی یک به یک چون $f: A \rightarrow B$ وجود دارد و $|B| \leq |A|$ هم یک تابع یک به یک در جهت عکس مانند $g: B \rightarrow A$ در اختیار ما می‌گذارد، ولی تنها مشکل این است که لزوماً این توابع یک به یک به وجهی با هم در رابطه نیستند. ما باید با استفاده از آنها به طریقی تابعی دوسویی بین A و B بسازیم.

قضیه ۶ (شرودر-برنشتاین). به ازای هر دو مجموعه A و B ، $|A| \leq |B|$ و $|B| \leq |A|$ ایجاب می‌کنند که $|A| = |B|$.

اثبات. توابع یک به یک $f: A \rightarrow B$ و $g: B \rightarrow A$ در دست‌اند. می‌توانیم با استفاده از f از A به B برسیم و یا با g از B به A . با تکرار این روند، و با این رفت و برگشتها می‌توانیم اعضای $\dots, f(g(f(a))), g(f(g(f(a))))$ را به دست آوریم. کلید اثبات این است که بکشیم چنین زنجیری را دادنه ردیابی کنیم. با $b \in B$ شروع می‌کنیم و می‌بینیم



که آیا عضوی چون a از A وجود دارد که $f(a) = b$ ؛ اگر چنین a یی وجود داشته باشد، یکتاست. سپس می‌بینیم که آیا عضوی چون b_1 در B وجود دارد که $g(b_1) = a$ ؛ و سپس $a_1 \in A$ که $f(a_1) = b_1$ ؛ به این منظور که زنجیری به صورت $b, a, b_1, a_1, \dots, b_n, a_n$ بسازیم که $f(a_r) = b_{r+1}$ و $g(b_r) = a_r$ در وارونه ردیابی کسردن زنجیری به این نحو،



سه چیز می تواند اتفاق بیفتد:

(یک) به a_N از A برسیم و توقف کنیم زیرا هیچ b^* ای در B وجود ندارد که

$$g(b^*) = a_N$$

(دو) به b_N از B برسیم و توقف کنیم زیرا هیچ a^* ای در A وجود ندارد که

$$f(a^*) = b_N$$

(سه) روند همواره ادامه داشته باشد.

این امر B را به سه مجموعه افراز می کند:

(۱) B_A ، زیرمجموعه اعضای B که همچون در (یک) جدش از A منشأ می گیرد.

(۲) B_B ، زیرمجموعه اعضای B که همچون در (دو) جدش از B منشأ می گیرد.

(۳) B_∞ ، زیرمجموعه اعضای B که همچون در (سه) جدش الی غیرالنهاییه قابل

ردیابی است.

(ملاحظه می کنید که B_A ، B_B ، و B_∞ مجزا از هم هستند و اجتماعشان B است، پس حقیقتاً افرازی را به دست می دهند.) به همین نحو A را می توانیم به مجموعه هایی چون A_B ، A_A ، A_∞ افراز کنیم که به ترتیب جد هر یک یا از A منشأ می گیرد یا از B ، یا الی غیرالنهاییه به عقب برمی گردد.

به آسانی دیده می شود که تحدید f بر A_A یک دوسویی چون $f: A_A \rightarrow B_A$ است؛

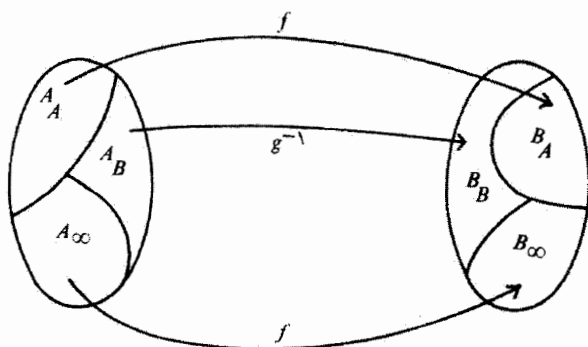
تحدید g بر B_B هم یک دوسویی چون $g: B_B \rightarrow A_B$ را به دست می دهد و تحدید f و g

هر دو دوسویی های مانند $f: A_\infty \rightarrow B_\infty$ و $g: B_\infty \rightarrow A_\infty$ را به دست می دهند. با استفاده

از دوسویی اول و یک دوسویی از سومی، می توانیم یک دوسویی چون $F: A \rightarrow B$ به

صورت زیر بسازیم:

$$F(a) = \begin{cases} f(a) & \text{اگر } a \in A_A \\ g^{-1}(a) & \text{اگر } a \in A_B \\ f(a) & \text{اگر } a \in A_\infty \end{cases}$$



این امر اثبات قضیه را کامل می کند. □

به عنوان مثالی از کاربرد این قضیه، حکم شمارش پذیر بودن اعداد گویا را به روش دیگری هم اثبات می کنیم. تابع شمول $\mathbf{N} \rightarrow \mathbf{Q}$ نشان می دهد که $|\mathbf{N}| \leq |\mathbf{Q}|$ ، و از آنجا که هر عدد گویا را می توان به طور یکتا به ساده ترین صورت $(-1)^n p/q$ نوشت که در آن $n, p, q \in \mathbf{N}$ هستند، بنا به یکتایی تجزیه به عوامل، تابع $f: \mathbf{Q} \rightarrow \mathbf{N}$ $f((-1)^n p/q) = 2^n 3^p 5^q$ ، یک به یک است، پس $|\mathbf{Q}| \leq |\mathbf{N}|$.
 مثالی جالبتر این است که نشان می دهیم $|\mathbf{P}(\mathbf{N})| = \aleph$ تابعی یک به یک چون $f: \mathbf{P}(\mathbf{N}) \rightarrow \mathbf{R}$ با

$$f(A) = 0a_1 a_2 \dots a_n \dots$$

را که در آن

$$a_n = \begin{cases} 0 & \text{اگر } n \notin A \\ 1 & \text{اگر } n \in A \end{cases}$$

می توان به دست آورد. به ازای هر زیر مجموعه ای چون $A \subseteq \mathbf{N}$ ، این تابع بسط اعشاری یکتایی را به دست می دهد و f یک به یک است. یافتن تابعی یک به یک چون $g: \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{P}(\mathbf{N})$ به مهارت بیشتری نیاز دارد. به جای نوشتن اعداد حقیقی به صورت دهدهی، آن را به صورت دودویی بیان می کنیم، به این معنی که آن را به عنوان حد کسره های به صورت

$$a_0 + \frac{a_1}{2} + \frac{a_2}{4} + \dots + \frac{a_n}{2^n}$$

که در آن a_0 عددی صحیح است و a_n به ازای $n \geq 1$ برابر ۰ یا ۱ می نویسیم. اگر عباراتی را که با بینهایت ۱ ختم می شوند (همتای دودویی مسئله دهدهی شامل دنباله های نامتناهی از ۹) مستثنی کنیم، آنگاه چنین بسط دودویی یکتاست. حال عدد صحیح a_0 را در مبنای دوتایی به صورت

$$a_0 = (-1)^m b_k \dots b_2 b_1$$

که در آن m و ارقام b_1, b_2, \dots, b_k همه ۰ یا ۱ هستند، می نویسیم؛ آنگاه به ازای هر عدد حقیقی x بسط دودویی یکتایی به صورت

$$x = (-1)^m b_k \dots b_2 b_1 a_1 a_2 \dots a_n \dots$$

داریم، که در آن m و همه ارقام $b_1, b_2, \dots, b_k, a_1, a_2, \dots, a_n$ ، برابر ۰ یا ۱ هستند. برای سهولت امر، در این حالت به ازای $n > k$ ، می نویسیم $b_n = 0$. حال جملات را به صورت دنباله ای چون $\dots, b_n, a_n, b_{n+1}, a_{n+1}, b_{n+2}, a_{n+2}, \dots$ در نظر می گیریم. این دنباله، دنباله ای از ۰ و ۱ است و طبق قاعده زیر زیر مجموعه ای یکتا چون A از \mathbb{N} را تعریف می کند:

« $r \in A$ اگر و فقط اگر r مین جمله دنباله ۱ باشد»

بدین نحو تابعی چون $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{N})$ تعریف می شود که $g(x)$ زیر مجموعه A ی تعیین شده با این روش است. این تابع یک به یک است، و قضیه شرودر-برنشتاین نشان می دهد که $|\mathbb{R}| = |\mathcal{P}(\mathbb{N})|$.

حساب اعداد اصلی

همان گونه که می توانیم اعداد اصلی متناهی را با هم جمع کنیم، درهم ضرب کنیم، و به توان برسانیم، می توانیم با تقلید از فرایندهای مجموعه بنیاد مربوط، عملهای متناظر در مورد اعداد اصلی نامتناهی را نیز تعریف کنیم. برخی، ولی نه همه، خواص حساب معمولی در مورد اعداد اصلی نیز برقرارند و بسیار آموزنده است که بررسی کنیم کدام خواص برقرار هستند. ابتدا تعاریف:

جمع. اگر α و β دو عدد اصلی باشند (متناهی یا نامتناهی)، دو مجموعه مجزا از هم A و B را چنان انتخاب می کنیم که $|A| = \alpha$ و $|B| = \beta$ و $\alpha + \beta$ را عدد اصلی $A \cup B$ تعریف می کنیم.

ضرب. اگر $\alpha = |A|$ و $\beta = |B|$ ، آنگاه $\alpha\beta = |A \times B|$ ، آنگاه $\alpha\beta = |A^B|$ ، که در آن A^B مجموعه همه توابع از B به A است.

خواننده باید کمی تأمل کند و نشان دهد که وقتی مجموعه های مربوط متناهی باشند آنگاه

- این عمل همواره امکان پذیر است؛ اگر A و B مجزا نباشند، آنها را با $A' = A \times \{0\}$ و $B' = B \times \{1\}$ جایگزین می کنیم. دوسوی های بدیهی نشان می دهند که $|A| = |A'|$ و $|B| = |B'|$ ، به علاوه، A' و B' مجزا هستند زیرا اگر $x \in A' \cap B'$ آنگاه $(a, 0) = (b, 1)$ ، لذا $0 = 1$ ، که ممکن نیست.

این تعاریف با حساب معمولی جور درمی آیند. به خصوص، وقتی $|A| = m$ و $|B| = n$ ، آنگاه در تعریف تابعی چون $f: B \rightarrow A$ ، هر عضو $b \in B$ ، m حق انتخاب به عنوان نگاره دارد، و روی هم m^n تابع حاصل می شود. جمع و ضرب در حالت متناهی بسیار آسان هستند.

توجه کنید که مجموعه های مورد نظر در تعریف جمع باید مجزا باشند، ولی این امر برای دو عمل دیگر ضرور نیست. دلیل این مطلب روشن است: اگر $|A| = m$ ، $|B| = n$ ، و $A \cap B \neq \emptyset$ ، آنگاه $|A \cup B| < m + n$. مهمترین واقعیتی که در مورد این تعاریف باید بررسی شود خوش تعریف بودن آنهاست. اگر با اعداد اصلی α و β شروع کنیم باید مجموعه های A و B را چنان انتخاب کنیم که $|A| = \alpha$ و $|B| = \beta$: باید نشان دهیم که اگر مجموعه های متفاوتی چون A' و B' را به کار گیریم، آنگاه در هر مورد عدد اصلی حاصل همانند عدد اصلی قبلی است. مثلاً در مورد ضرب، اگر $|A| = |A'|$ و $|B| = |B'|$ ، آنگاه دوسویی هایی چون $f: A \rightarrow A'$ و $g: B \rightarrow B'$ وجود دارند که دوسویی $h: A \times B \rightarrow A' \times B'$ با تعریف

$$h(a, b) = (f(a), g(b))$$

را القا می کنند. پس $|A \times B| = |A' \times B'|$ ، و حاصل ضرب اعداد اصلی خوش تعریف است. در مورد جمع و توان اعداد اصلی اثباتها شبیه بداثبات فوق هستند.

اگر خواص این عملهای مربوط به حساب را مورد بررسی قرار دهیم، پی می بریم که بسیاری از خواص اعداد متناهی برای اعداد اصلی در حالت عام هم برقرارند:

قضیه ۷. اگر α, β, γ اعدادی اصلی باشند (متناهی یا نامتناهی)، آنگاه:

(یک) $\alpha + \beta = \beta + \alpha$

(دو) $(\alpha + \beta) + \gamma = \alpha + (\beta + \gamma)$

(سه) $\alpha + 0 = \alpha$

(چهار) $\alpha\beta = \beta\alpha$

(پنج) $(\alpha\beta)\gamma = \alpha(\beta\gamma)$

(شش) $1\alpha = \alpha$

(هفت) $\alpha(\beta + \gamma) = \alpha\beta + \alpha\gamma$

(هشت) $\alpha^{\beta + \gamma} = \alpha^\beta \alpha^\gamma$

(نه) $\alpha^{\beta\gamma} = (\alpha^\beta)^\gamma$

(ده) $(\alpha\beta)^\gamma = \alpha^\gamma \beta^\gamma$

اثبات. فرض کنیم A, B, C مجموعه هایی (مجزا) به ترتیب با اعداد اصلی α, β, γ باشند. 0 عدد اصلی \emptyset و 1 عدد اصلی هر مجموعه تک عضوی مثلاً $\{0\}$ است.

(یک) - (سه) بدیهی هستند: زیرا $A \cup B = B \cup A$ ، $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$

$A \cup \emptyset = A$ (چهار) - (شش) از دوسویی‌های بدیهی $f: A \times B \rightarrow B \times A$ با تعریف
 $g: (A \times B) \times C \rightarrow A \times (B \times C)$ ، $f((a, b)) = (b, a)$ با تعریف
 $g(((a, b), c)) = (a, (b, c))$

و $h: \{0\} \times A \rightarrow A$ با تعریف $h((0, a)) = a$ ، نتیجه می‌شوند. (هفت) از برابری
 $A \times (B \cup C) = (A \times B) \cup (A \times C)$ نتیجه می‌شود.

اگر سه حکم آخر مشکلتر به نظر می‌آیند، تنها به این علت است که خواننده آشنایی
کمتری با مجموعهٔ توابع A^B از B به A دارد. تنها کافی است دوسویی‌های مناسبی را طرح-
ریزی کنیم.

(هشت) تابع $f: A^{B \cup C} \rightarrow A^B \times A^C$ را چنین تعریف می‌کنیم که با تابعی چون
 $A \rightarrow B \cup C$ آغاز می‌نماییم، $A \rightarrow B$ را ϕ_1 و $A \rightarrow C$ را ϕ_2 را تحدید ϕ به B و A و $\phi_2: C \rightarrow A$ را
تحدید ϕ به C می‌گیریم، و بعد می‌نویسیم $f(\phi) = (\phi_1, \phi_2)$. این تابع f دوسویی است.
(نه) تابع $g: A^B \times C \rightarrow (A^B)^C$ را چنین تعریف می‌کنیم که با تابعی چون
 $A \rightarrow B \times C$ شروع، و بعد تابع $g(\phi): C \rightarrow A^B$ را با $g(\phi)(c) = [g(\phi)](c)$ تعریف
می‌کنیم که هر b از B را به

$$([g(\phi)](c))(b) = \phi((b, c)).$$

می‌نگارد. از آنجا که این تابع نامأنوس تر است، بدنیست نشان دهیم که g يك دوسویی است.
 g يك به يك است، زیرا اگر به ازای دو تابع ϕ و ψ از $B \times C$ به A ، $g(\phi) = g(\psi)$ ، آنگاه

$$([g(\phi)](c))(b) = ([g(\psi)](c))(b), c \in C \text{ و هر } b \in B$$

پس؛ بنا به تعریف،

$$\phi((b, c)) = \psi((b, c)), c \in C \text{ و هر } b \in B$$

که به این معنی است که $\phi = \psi$.

برای اینکه نشان دهیم g پوشاست، با تابعی چون $\theta \in (A^B)^C$ ، یعنی $\theta: C \rightarrow A^B$ ، آغاز،
و بعد $\phi: B \times C \rightarrow A$ را با:

$$\phi(b, c) = [\theta(c)](b), c \in C \text{ و هر } b \in B$$

تعریف می‌کنیم. همان‌طور که می‌خواستیم، داریم $g(\phi) = \theta$.

(ده) آخرین تساوی بین اعداد اصلی از دوسویی $h: (A \times B)^C \rightarrow A^C \times B^C$

نتیجه می‌شود که با نوشتن هر $\phi: C \rightarrow A \times B$ بر حسب

$$\phi(c) = (\phi_1(c), \phi_2(c)), c \in C$$

و سپس با درج $h(\phi) = (\phi_1, \phi_2)$ به دست می‌آید. بررسی جزئیات به خواننده واگذار
می‌شود. \square

اکنون با اعداد اصلی، چند محاسبهٔ صریح انجام می‌دهیم. به عنوان نتیجه‌ای از قضیهٔ

به‌ازای هر عدد اصلی متناهی n ، $n + \aleph_0 = \aleph_0 + n = \aleph_0$ ، و

$$\aleph_0 + \aleph_0 = \aleph_0.$$

این مطلب نشان می‌دهد که تعریف حاصل تفریق اعداد اصلی نامتناهی امکان‌پذیر نیست، زیرا $\aleph_0 - \aleph_0$ برابر چه باید باشد؟ بنابراین فوق این تفاضل می‌تواند هر عدد اصلی متناهی باشد یا خود \aleph_0 ، پس حاصل تفریق را نمی‌توان به‌طور یکتا تعریف کرد تا

$$\aleph_0 - \aleph_0 = \alpha \iff \aleph_0 = \aleph_0 + \alpha.$$

از قضیهٔ ۴ به‌آسانی نتیجه می‌شود که:

به‌ازای هر $n \in \mathbb{N}$ ، $n \aleph_0 = \aleph_0 n = \aleph_0$ ، و

$$\aleph_0 \aleph_0 = \aleph_0.$$

محاسبهٔ $\aleph_0 \cdot 0$ جالب است. این مقدار برابر صفر است. در حقیقت داریم:

$$0 \cdot \beta = 0, \beta \text{ به‌ازای هر عدد اصلی}$$

این مطلب به‌این دلیل است که:

$$A = \emptyset \Rightarrow A \times B = \emptyset, B \text{ هر مجموعه}$$

زیرا اگر A عضو نداشته باشد، آنگاه هیچ زوج مرتبی چون (a, b) هم وجود ندارد که در آن $a \in A$ و $b \in B$. و این حاکی است که، برحسب اعداد اصلی، صفر برابر بینهایت، بدون توجه به اندازهٔ عدد اصلی بینهایت، صفر است.

محاسبهٔ α^0 و α^1 به‌ازای هر عدد اصلی α نیز آموزنده است. بنسباً به‌تعریف، اگر $|A| = \alpha$ ، آنگاه α^0 عدد اصلی مجموعهٔ توابع از \emptyset به A است. پندار احتمالی شما که هیچ تابعی از \emptyset به A وجود ندارد قابل اغماض است، ولی تعریف مجموعه بنیاد تابعی چون $A \rightarrow \emptyset$: f به‌عنوان زیرمجموعه‌ای از $\emptyset \times A$ تنها یک تابع را به‌دست می‌دهد، و آن زیرمجموعهٔ تهی از مجموعهٔ $\emptyset \times A$ است. پس $\alpha^0 = 1$. از آنجا که $|\{0\}| = \alpha^1$ ، عدد اصلی مجموعهٔ توابع از $\{0\}$ به A است. هر تابع $f: \{0\} \rightarrow A$ به‌طور یکتا با عضو $f(0) \in A$ مشخص می‌شود، پس تابعی دوسویی چون $g: A \rightarrow \{0\}$ با تعریف $g(f) = f(0)$ وجود دارد که نشان می‌دهد $|A| = |A^{\{0\}}|$ ، یا $\alpha^1 = \alpha$. با استفاده از قضیهٔ ۷ (سه) و استقرا، داریم

$$(\aleph_0)^0 = 1, \text{ و به‌ازای هر } n \in \mathbb{N}, (\aleph_0)^n = \aleph_0.$$

اگر به‌ازای هر عدد اصلی چون α ، 2^α را محاسبه کنیم، برحسب مجموعهٔ توانی، نتیجهٔ جالبی به‌دست می‌آوریم. فرض کنیم $|A| = \alpha$ ، آنگاه $|\{0, 1\}| = 2$ داریم:

$$|\{0, 1\}^A| = 2^\alpha.$$

ولی هر تابعی چون $\phi: A \rightarrow \{0, 1\}$ دقیقاً متناظر زیرمجموعه‌ای از A است، به صورت:

$$\{a \in A \mid \phi(a) = 1\}.$$

تابعی چون $f: \{0, 1\}^A \rightarrow \mathbb{P}(A)$ را با $f(\phi) = \{a \in A \mid \phi(a) = 1\}$ تعریف می‌کنیم،
 آنگاه f دوسویی است، و لذا $|\mathbb{P}(A)| = 2^\alpha$. بنا به قضیه ۵ داریم:

$$2^\alpha > \alpha, \alpha \text{ هر عدد اصلی}$$

ترتیب اعداد اصلی

در این فصل تاکنون در موارد گوناگون چندین مطلب درباره ترتیب اعداد اصلی اثبات کرده‌ایم. اکنون فرصت خوبی است که این نتایج را جمع‌آوری کنیم و با اثبات احکام باقیمانده فهرست نتایج را جامع‌تر بنماییم:

قضیه ۸. اگر $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ اعدادی اصلی باشند (متناهی یا نامتناهی) آنگاه:

$$\alpha \leq \beta, \beta \leq \gamma \Rightarrow \alpha \leq \gamma \quad (\text{یک})$$

$$\alpha \leq \beta, \beta \leq \alpha \Rightarrow \alpha = \beta \quad (\text{دو})$$

$$\alpha \leq \beta, \gamma \leq \delta \Rightarrow \alpha + \gamma \leq \beta + \delta \quad (\text{سه})$$

$$\alpha \leq \beta, \gamma \leq \delta \Rightarrow \alpha\gamma \leq \beta\delta \quad (\text{چهار})$$

$$\alpha \leq \beta, \gamma \leq \delta \Rightarrow \alpha^\gamma \leq \beta^\delta \quad (\text{پنج})$$

اثبات. مجموعه‌هایی چون A, B, C, D با اعداد اصلی $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ را انتخاب

می‌کنیم.

(یک) اگر $f: A \rightarrow B$ و $g: B \rightarrow C$ یک به یک باشند، آنگاه $gf: A \rightarrow C$ هم

یک به یک است.

(دو) این همان قضیهٔ شرودر-برنشتاین است.

(سه) اگر $f: A \rightarrow B$ و $g: C \rightarrow D$ دوسویی‌هایی با شرایط $A \cap B = \emptyset$ و

$C \cap D = \emptyset$ باشند، تابع $h: A \cup C \rightarrow B \cup D$ را با:

$$h(x) = \begin{cases} f(x) & , x \in A \\ g(x) & , x \in C \end{cases}$$

تعریف می‌کنیم. چون $A \cap B = \emptyset$ ، این تابع خوش‌تعریف است، و چون $B \cap D = \emptyset$ از این واقعیت که f و g یک به یک هستند نتیجه می‌گیریم که h هم یک به یک است.

(چهار) اگر $f: A \rightarrow B$ و $g: C \rightarrow D$ یک به یک باشند، تابع

$p: A \times C \rightarrow B \times D$ را با:

به ازای هر $a \in A$ و هر $c \in C$ ، $p((a, c)) = (f(a), g(c))$

تعریف می‌کنیم. بدیهی است که p یک به یک است (زیرا اگر $p((a_1, c_1)) = p((a_2, c_2))$ آنگاه $(f(a_1), g(c_1)) = (f(a_2), g(c_2))$ ، پس $f(a_1) = f(a_2)$ و $g(c_1) = g(c_2)$ و از یک به یک بودن f و g نتیجه می‌گیریم که $a_1 = a_2$ و $c_1 = c_2$).

(پنج) با در نظر گرفتن $A \subseteq B$ و $C \subseteq D$ این مطلب بهتر دیده می‌شود. اگر $f: A \rightarrow B$ و $g: C \rightarrow D$ یک به یک باشند، آنگاه در برهان زیر به جای $f(A) \subseteq B$ و به جای C ، $g(C) \subseteq D$ را در نظر می‌گیریم. به ازای زیر مجموعه‌های $A \subseteq B$ و $C \subseteq D$ ، برای تعریف $\mu: A^C \rightarrow B^D$ کافی است نشان دهیم که تابعی چون $\phi: C \rightarrow A$ را چگونه می‌توان به تابعی چون $\mu(\phi): D \rightarrow B$ توسعه داد. آسانترین راه انجام این امر این است که عضوی چون $b \in B$ را انتخاب، (هر عضوی این کار را انجام می‌دهد؛ مورد استثنایی $B = \emptyset$ با برهانی جداگانه حکم پنج را به آسانی نتیجه می‌دهد) و سپس $\mu(\phi) \in B^D$ را با:

$$[\mu(\phi)](d) = \begin{cases} \phi(d) & , d \in C \text{ به ازای} \\ b & , d \in D - C \text{ به ازای} \end{cases}$$

تعریف کنیم. آنگاه $\mu: A^C \rightarrow B^D$ یک به یک است زیرا $\mu(\phi_1) = \mu(\phi_2)$ نتیجه می‌دهد که:

$$[\mu(\phi_1)](d) = [\mu(\phi_2)](d), d \in D \text{ به ازای هر}$$

به خصوص، این امر به این معنی است که:

$$\phi_1(d) = \phi_2(d), d \in C \text{ به ازای هر}$$

$$\square \quad \phi_1 = \phi_2 \text{ ولذا}$$

با توجه به آخرین قضیه، خواننده ملاحظه می‌کند که از فهرست خواص قابل انتظار در مورد رابطه ترتیبی، خاصیت جالبی از قلم افتاده است. حکم نکردیم که هر دو عدد اصلی با هم قابل مقایسه هستند، یعنی اگر α و β دو عدد اصلی باشند، آنگاه یا $\alpha \leq \beta$ یا $\beta \leq \alpha$. این حکم به این منجر می‌شود که مجموعه‌هایی چون A و B به ترتیب با اعداد اصلی α و β را انتخاب کنیم و نشان دهیم که یا تابع یک به یکی چون $f: A \rightarrow B$ وجود دارد، یا $g: B \rightarrow A$ (یا هر دو). برای ساختن چنین تابع یک به یکی، یا باید اطلاعاتی در مورد مجموعه‌های A و B داشته باشیم، یا روش کلی ساختن تابع یک به یک مناسبی را بدانیم. اگر مجموعه‌های مشخصی مفروض باشند، می‌توانیم با استفاده از هوش و زیرکی خود به طرز ویژه‌ای کوشش کنیم تا تابعی یک به یک از یکی به دیگری بسازیم. روشی کلی که به ازای همه مجموعه‌ها مؤثر باشد نیازمند صراحت بیشتری در مورد منظورمان از «مجموعه» است. این امر مرزهای نظریه مجموعه‌ها را در فشار می‌گذارد. اگر محدودیت‌های مشخصی را برای

۱. تابع $\mu(\phi): D \rightarrow B$ معمولاً یک به یک نیست؛ این تابع را با تابع $\mu: A^C \rightarrow B^D$ اشتباه نگیرید.

اصطلاح «مجموعه» قابل نشویم نمی توانیم درباره مقایسه دوتا از آنها هم صحبت کنیم. نظریه مجموعه‌ها به گیاه زنده و بزرگی تبدیل شده است؛ برای بارور کردن آن باید ریشه‌های محکمتری به مبنای آن افزود.

تمرین

۱. فرض کنید X مجموعه نقاط (x, y, z) در \mathbb{R}^3 با شرط $x, y, z \in \mathbb{Q}$ باشد. آیا X شمارش پذیر است؟

۲. فرض کنید S مجموعه کره‌های در \mathbb{R}^3 باشد که مراکزشان مختصات گویا دارند و شعاعشان اعدادی گویا هستند. نشان دهید که S شمارش پذیر است.

۳. فرض کنید $[0, 1[$ مجموعه اعداد حقیقی x با شرط $0 \leq x < 1$ باشد. با نوشتن هر عضو این مجموعه به صورت یک بسط اعشاری، ثابت کنید که $[0, 1[$ شمارش ناپذیر است.

۴. کدام یک از مجموعه‌های زیر شمارش پذیر است؟ (هر مورد را اثبات یا رد کنید.)

(الف) $\{n \in \mathbb{N} \mid n \text{ اول باشد}\}$

(ب) $\{r \in \mathbb{Q} \mid r > 0\}$

(پ) $\{x \in \mathbb{R} \mid 1 < x < 10^{1,000,000}\}$

(ت) \mathbb{C}

(ث) $\{x \in \mathbb{R} \mid x^2 = 2^a 3^b, a, b \in \mathbb{N}\}$ چون

۵. اگر $a, b \in \mathbb{R}$ و $a < b$ ، فاصله بسته $[a, b]$ برابر است با

$$[a, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x \leq b\},$$

فاصله باز برابر است با $]a, b[= \{x \in \mathbb{R} \mid a < x < b\}$ ، و فاصله‌های نیم باز برابرند با

$$[a, b[= \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x < b\},$$

$$]a, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a < x \leq b\}.$$

ثابت کنید به ازای $a < b$ و $c < d$ ، تابع $f: [a, b] \rightarrow [c, d]$ با تعریف:

$$f(x) = \frac{(b-x)c}{b-a} + \frac{(x-a)d}{b-a}$$

دوسویی است. نتیجه بگیرید که هر دو فاصله بسته، اعداد اصلی برابر دارند. همچنین ثابت کنید که اعداد اصلی $[a, b]$ ، $]a, b[$ ، $[a, b[$ ، $]a, b]$ همه با هم

برابرند. (راهنمایی: با انتخاب c, d با شرط $a < c < d < b$ ، و سپس با استفاده از قضیهٔ شرودر-برنشتاین نشان دهید که عدد اصلی $[a, b]$ با اعداد اصلی سه فاصلهٔ دیگر برابر است.)

۶. ثابت کنید که عدد اصلی هر فاصلهٔ بسته، هر فاصلهٔ باز، و هر فاصلهٔ نیم باز برابر با \aleph است.

۷. ثابت کنید بین هر دو عدد حقیقی متمایز تعداد شمارش پذیری عدد گویا و تعداد شمارش ناپذیری عدد گنگ وجود دارند.

۸. تابع دوسویی صریحی از $[0, 1[$ به $[0, 1[$ بسازید. (اگر به طرق دیگری موفق نشدید، از ساختار شرودر-برنشتاین روی توابع یک به یک $[0, 1[\rightarrow [0, 1[$: f با تعریف $f(x) = \frac{1}{p}x$ و $g: [0, 1[\rightarrow [0, 1[$ با تعریف $g(x) = x$ استفاده کنید.)

۹. اگر A_1 و A_2 دو مجموعه دلخواه باشند، ثابت کنید:

$$|A_1| + |A_2| = |A_1 \cup A_2| + |A_1 \cap A_2|.$$

این مطلب را برای n مجموعه A_1, \dots, A_n تعمیم دهید.

۱۰. مثالهای نقیضی پیدا کنید که در هر مورد نشان دهد گزاره‌های کلی زیر به ازای اعداد اصلی α, β, γ نادرست هستند:

(الف) $\alpha < \beta \Rightarrow \alpha + \gamma < \beta + \gamma$

(ب) $\alpha < \beta \Rightarrow \alpha\gamma < \beta\gamma$

(پ) $\alpha < \beta \Rightarrow \alpha^\gamma < \beta^\gamma$

(ت) $\alpha < \beta \Rightarrow \gamma^\alpha < \gamma^\beta$

۱۱. (الف) تابع $f: [0, 1[\times [0, 1[\rightarrow [0, 1[$ را با

$$f((0a_1 a_2 \dots a_n \dots, 0b_1 b_2 \dots b_n \dots)) = 0a_1 b_1 a_2 b_2 \dots a_n b_n \dots$$

تعریف کنید. و نتیجه بگیرید که $\aleph^2 = \aleph$.

(ب) با استفاده از $\aleph^{\aleph_0} = \aleph^{\aleph_0}$ ، و خواص حساب اعداد اصلی، نتیجهٔ (الف) را به نحو بهتری اثبات کنید.

(پ) با استفاده از $\aleph_0 \leq \aleph_0 \leq \aleph^{\aleph_0}$ ، یا به روشی دیگر، $\aleph_0 \aleph_0$ را پیدا کنید.

(ت) به ازای $n \in \mathbb{N}$ ، \aleph^n چیست؟

(ث) ثابت کنید که $\aleph^{\aleph_0} = \aleph^{\aleph}$ و $\aleph^{\aleph} = \aleph^{\aleph^{\aleph}}$.

(ج) مطلوب است \aleph^{\aleph} .

۱۲. اگر عدد اصلی نامتناهی α مفروض باشد، می‌توان نشان داد که عددی اصلی چون β

وجود دارد که $\alpha = \aleph_0 \beta$. با استفاده از این واقعیت نشان دهید که $\aleph_0 \alpha = \alpha$.

۰۹۳ (اثباتی که با آن، بدون حتی مشخص کردن یکی، کانتور نشان داد که اعداد متعالی هم وجود دارند!)

عددی حقیقی را جبری می‌نامیم اگر جواب يك معادله چند جمله‌ای چون

$$a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 = 0$$

با ضرایب صحیح باشد. اگر چنین نباشد، آن عدد را متعالی می‌نامیم.

(الف) نشان دهید که مجموعه چند جمله‌ایهای با ضرایب صحیح شمارش پذیر است.

(ب) نشان دهید که مجموعه اعداد جبری شمارش پذیر است.

(پ) نشان دهید برخی از اعداد حقیقی باید متعالی باشند.

(ت) چند عدد متعالی وجود دارد؟

تحکیم مبانی

فصلهای ۱۱ و ۱۲ نشان دادند که مطالب عرضه شده چگونه می‌توانند به مباحث اصلی ریاضیات، به قلمروهایی بالاتر و بالاتر، بینجامند. ولی فصل آخر این کتاب ما را در جهت عکس، به عمق مطالب، راهنمایی می‌کند.

زیرا حال که چنین ساختمان زیبایی را ساخته‌ایم عاقلانه است به بررسی مجدد زمینی که بنا روی آن قرار دارد پردازیم. کاری که انجام داده‌ایم این بود که به جای دستگاه بسیار پیچیده مشهودات درباره اعداد، دستگاه نسبتاً ساده‌تر مشهودات درباره مجموعه‌ها را قرار دادیم. اساس مجموعه بنیاد هنوز هم شهودی، و غیرصوری است. اگر خانه‌ای یک طبقه ساخته بودیم، این موضوع احتمالاً اهمیت چندانی نداشت؛ ولی یک آسمان‌خراش ساخته‌ایم (آسمان‌خراشی که می‌تواند به ارتفاع بسیار بالاتری نیز توسعه یابد)، و اکنون زمان آن رسیده است که زیر بنا را کمی عمیق‌تر بررسی کنیم و ببینیم آیا سنگینی این بنا را می‌تواند تحمل کند. یا، به اصطلاح کشاورزان، باید مطمئن شویم که ریشه‌ها قدرت تحمل گیاه کاملاً رشد یافته را دارند. و لذا باید خاک را اصلاح کنیم، و کود و بذری با کیفیت بهتر به کار ببریم.

هدف ما صرفاً برשמردن کارهایی است که می‌تواند انجام بگیرد، و نه در واقع انجام دادن آنها؛ لذا به طوری غیرصوری درباره امکان پیدا کردن اصول موضوعی برای نظریه مجموعه‌ها بحث خواهیم کرد.

ممکن است چنین به نظر آید که بحث ما دایره‌ای کامل را طی کرده است؛ و ما درست به نقطه‌ای که آغاز کرده بودیم بازگشته‌ایم، و دلواپس همان مطالب قبلی هستیم. در واقع

چنین نیست: ما به طور مادی بیچ حرکت کرده ایم، به همان نقطه اولیه بازگشته ایم ولی در سطحی بالاتر. اکنون مسائل موجود، وحل آنها را خیلی بهتر از قبل می شناسیم. مطالبی را که تاکنون مورد بحث قرار داده ایم تقریباً برای همه دروس ریاضی دانشگاهی کاملاً کافی هستند. ولی نباید این قدر هم ساده اندیش باشیم که تصور کنیم به پاسخ کامل و نهایی دست یافته، یا به سرحد کمال رسیده ایم.

اصول موضوع نظریه مجموعه‌ها

تاکنون کار ما متمرکز بود حول محور به دست آوردن دستگاهی صوری برای حساب بر اساس نظریه مجموعه‌ها. این تحلیل باید درك عمیقی از دستگاههای گوناگون اعداد به ما داده باشد که کارشان چگونه است، و موقعیتشان در بین اشیاء کجاست. همچنین باید قوه انتقاد و درك خواننده از قوانین دقیق را قوت بخشیده باشد. ممکن است این قوا چنان قوی شده باشند که خواننده بتواند فقدان يك عامل اساسی را ببیند. ما همه مطالب را به صورت اصول موضوعی در آورده‌ایم مگر يك مطلب قابل توجه را: خود نظریه مجموعه‌ها.

با توجه به زحماتی که در مورد جزئیات ساخت دستگاههای اعداد متحمل شده‌ایم، جای تأسف فراوان خواهد بود اگر مبنایی که روی آن کار کرده‌ایم معیوب از آب در آید و قادر به تحمل سنگینی ساختمان عظیمی که روی آن بنا شده است نباشد. در تحلیل نهایی، بنا کردن نظریه صوری اعداد روی نظریه طبیعی، شهودی و غیر صوری مجموعه‌ها رضایتبخش‌تر از این نیست که با نظریه طبیعی، شهودی و غیر صوری خود اعداد آغاز کنیم!

با این وجود، هنوز هم می‌توانیم با بازگشتن به نقطه آغاز و نیز اصول موضوعه‌ای کردن نظریه مجموعه‌ها از این انتقاد واقعاً مخرب رهایی یابیم. (در واقع، بهتر بود که از ابتدا نظریه مجموعه‌ها را بر پایه‌ای اصولی بنا می‌کردیم، ولی کاری که از واقعیت این قدر دور است و هیچگونه آگاهی از ضرورت انجامش وجود ندارد، مشکلات ذهنی فراوانی ایجاد می‌نماید!) ما نه خیلی عمیق وارد جزئیات می‌شویم (خوانندگان مشتاق می‌توانند

به کتاب مندلسون^۱ [۱۰] رجوع کنند)، و نه با روشی خیلی صوری آنها را مورد بحث قرار می‌دهیم. هدف ما صرفاً: روشن کردن فرضیات ناخودآگاهی است که در مورد مجموعه‌ها پذیرفته می‌شوند، حذف کردن برخی از فرضیات ظاهراً صلاحی است که منجر به پارادوکس می‌گردند، و ارائه فهرستی از اصول موضوع است که رضایتبخش به نظر می‌آیند.

از نظر تاریخی، برخی از ریاضیدانان امید بیشتری داشتند. در اوایل قرن اخیر عده‌ای از آنان، به سرکردگی دیوید هیلبرت^۲، مبادرت به نوعی ردیابی آرتوری برای حقیقت نمودند: ردیابی پایه‌ای محکم و ثابت برای ریاضیات، وضمانتی که حقایق ریاضیات را مطلق جلوه دهد. در این جهان ناپایدار و نامطمئن، تعجب آور نیست که عاقبت الامر همه این امیدها به یأس تبدیل شود.

برخی از مشکلات

مشکلات نظریه طبیعی مجموعه‌ها دوسوع هستند. اول وجود پارادوکسها: نتایج ظاهراً متناقضی که از منطق ظاهراً بی نقص به دست می‌آیند. دوم وجود مشکلات کاملاً تکنیکی: آیا اعداد اصلی نامتناهی همیشه قابل مقایسه‌اند؟ آیا عدوی اصلی بین \aleph_0 و 2^{\aleph_0} وجود دارد؟ جهت ایجاد انگیزه، دو پارادوکس را در نظر می‌گیریم. اولی که منسوب به برتراند راسل^۳ است و در فصل ۳ به آن اشاره شد. اگر

$$S = \{x \mid x \notin x\},$$

آنگاه آیا $S \in S$ یا $S \notin S$ ؟ هر یک از این دو مستقیماً دیگری را نتیجه می‌دهد! برای پارادوکس دوم، فرض کنیم U مجموعه همه اشیاء، مثلاً^۴ تعریف شده توسط

$$U = \{x \mid x = x\}$$

باشد. حال به ازای هر مجموعه $X \subseteq U$ داریم $X \subseteq U$ به خصوص مجموعه توانی $\mathcal{P}(U) \subseteq U$ ، حال، با توجه به اعداد اصلی، داریم:

$$|U| \geq |\mathcal{P}(U)|.$$

ولی بنا به قضیه ۵ از فصل ۱۲، داریم.

$$|U| < |\mathcal{P}(U)|.$$

این یک تناقض است: اشکال در چیست؟

پاسخهای بسیاری قابل تصورند، مثلاً:

پاسخ شتروغ. مشکلات را نادیده بگیرید، شاید برطرف شوند.

پاسخ بدین. پارادوکسها حاکی از نقایص اجتناب ناپذیر ریاضیات هستند. ریاضیات را رها کنید و رشته مفیدتری چون بافندگی و یا جامعه‌شناسی را برگزینید.
پاسخ خوش‌بین. استدلالها را دوباره بیازمایید، منشاء مشکلات را بیابید، سعی کنید پارادوکسها را به دور بریزید و هرچه را ارزش نگهداری دارد نجات دهید.
اگر موافق شتر مرغ هستید: همین‌جا مطالعه را متوقف کنید. اگر موافق بدبین هستید: این کتاب را بسوزانید. و اگر موافق خوش‌بین هستید: به مطالعه ادامه دهید...

مجموعه و کلاس

در چند بخش بعد يك پاسخ ممکن به این مسئله موسوم به نظریهٔ مجموعه‌های فون نویمان-برنیزا-گودل^۲، را مورد بحث قرار می‌دهیم. این راه حل از مشاهدهٔ این مطلب ناشی می‌شود که يك منبع خوش ظاهر مشکل ساز همان آزادی تشکیل مجموعه‌های عجیب، و بسیار بزرگ، (همچون دو مجموعهٔ S و U فوق‌الذکر) است. ظاهراً، همهٔ پارادوکسهای شناخته شده از این گونه راهها «رخنه» می‌کنند. بنابراین بین دو مفهوم فرق قابل می‌شویم. کلاس، که می‌توان آن را دسته‌ای دلخواه (چیزی که تاکنون به‌طور طبیعی «مجموعه» نامیده شده است) پنداشت، و مجموعه، که نوعی کلاس معتبر است. با این ترتیب توانایی تعریف مخلوقات عجیب یا بزرگ را تنها به کلاس محدود می‌کنیم. ایده این است: و جزئیات تقریباً به‌صورت زیر.

کلاسها به‌عنوان اشیایی ابتدایی و تعریف نشده، همراه با رابطه‌ای چون \in (متناظر مفهوم شهودی عضویت) و نفی آن \notin در نظر گرفته می‌شوند. اگر X و Y دو کلاس باشند لازم است یکی از دو حالت

$$X \in Y, \quad X \notin Y$$

برقرار باشد. برابری کلاسها $X=Y$ را با

$$(\forall Z)(Z \in X \iff Z \in Y)$$

تعریف می‌کنیم. کلاسی چون X را يك مجموعه می‌خوانیم اگر به‌ازای کلاسی چون Y ، داشته باشیم $X \in Y$. تعریف قاطع همین است: مجموعه‌ها اشیایی هستند که می‌توانند اعضای اشیایی دیگر باشند. این تعریف با احساس شهودیمان که مجموعه‌ها اشیایی هستند که اشیاء دیگری عضو آن هستند متفاوت است؛ و همین تفاوت است که تعریف مجموعه‌های بزرگ و عجیب را مشکل می‌سازد. برای اینکه این تعریف مؤثر واقع شود، توافق می‌کنیم که عبارتی نظیر

$$\{x | P(x)\}$$

به معنی «کلاس همه مجموعه‌های x که به‌ازای آن $P(x)$ صادق است» باشد. مجبوریم این محدودیت را قایل شویم، زیرا به‌رحال تنها مجموعه‌ها می‌توانند اعضای کلاسها باشند؛ این امر پارادوکسها را سد می‌کند.
مثلاً کلاس راسل را در نظر می‌گیریم

$$S = \{x \mid x \notin x\}.$$

با تعبیر جدید، این، کلاس همه مجموعه‌های x است که $x \notin x$. حال برهان معمول را که به تناقض منجر می‌شد مرور می‌کنیم، و می‌بینیم چه اتفاقی می‌افتد. فرض کنیم $S \in S$. آنگاه S عضو شیئی است، لذا مجموعه است، پس $S \notin S$ ، که تناقض است. حال فرض کنیم $S \notin S$. اگر S مجموعه باشد، آنگاه خاصیت تعریف کننده $x \notin x$ را ارضا می‌کند، و لذا بنا به تعریف $S \in S$. این نیز يك تناقض است. حال این امکان می‌ماند که S مجموعه نباشد. در این حالت نمی‌توانیم استنتاج کنیم که $S \in S$: اعضای S باید مجموعه باشند و عضو خودشان هم نباشند.

نتیجه حاصل از این مطلب این است که پارادوکس به دست نمی‌آید: تنها چیزی که به دست می‌آید اثبات این مطلب است که S مجموعه نیست. کلاسهایی که مجموعه نباشند کلاسهای واقعی نامیده می‌شوند؛ هم‌اکنون ثابت کردیم که چنین کلاسهایی وجود دارند. به همین نحو می‌توانیم ثابت کنیم که U هم يك کلاس واقعی است، و باز هم پارادوکسی وجود ندارد.

خود اصول موضوع

اکثر اصول موضوع مورد نیاز از قبل مشخص هستند، زیرا تنها کاری را که انجام می‌دهند این است که اشیایی را که می‌خواهیم تماماً مجموعه باشند، مجموعه می‌سازند. برای سهولت در بیان این اصول، فرض می‌کنیم نمادگذاری متداول نظریه مجموعه‌ها، به طریق واضح، برای کلاسها هم تجهیز شده باشند. مثلاً تعریف می‌کنیم که

$$\emptyset = \{x \mid x \neq x\}$$

$$\{x, y\} = \{u \mid y = u \text{ یا } x = u\}$$

والی آخر.

از این به بعد قرار می‌گذاریم که حروف کوچک x, y, z, \dots مجموعه‌هایی را نمایش دهند، و حروف بزرگ X, Y, Z, \dots کلاسهایی را، که ممکن است مجموعه باشند یا نباشند.

$$(۱۴) \text{ توسیع پذیری. } (X = Y) \iff (\forall Z)(X \in Z \iff Y \in Z)$$

(برابری کلاسها را با «داشتن اعضای یکسان» تعریف کرده‌ایم. این اصل موضوع صرفاً تکنیکی بیان می‌کند که کلاسهای برابر، به اشیاء یکسان تعلق دارند.)

(۲ م) مجموعه تهی. \emptyset يك مجموعه است.

(۳ م) زوج. به ازای همه مجموعه‌های x و y ، $\{x, y\}$ يك مجموعه است.

حال می‌توانیم مجموعه‌های تک‌عضوی را با $\{x\} = \{x, x\}$ تعریف کنیم، و در این صورت زوجهای مرتب را با استفاده از تعریف کورا توفسکی $(x, y) = \{\{x\}, \{x, y\}\}$ تعریف می‌کنیم، و به همین ترتیب توابع و روابط را همچون قبل.

(۴ م) عضویت. \in يك رابطه است، یعنی، کلاسی چون M متشکل از زوجهای مرتب (x, y) وجود دارد که $x \in y \iff (x, y) \in M$.

(۵ م) اشتراك. اگر X, Y دو کلاس باشند، $X \cap Y$ يك کلاس است.

(۶ م) متمم. اگر X يك کلاس باشد، متمم آن X^c هم وجود دارد و يك کلاس است.

(۷ م) دامنه. اگر X کلاسی از زوجهای مرتب باشد، کلاسی چون Z وجود دارد که به ازای يك v ، $v \in X \iff (u, v) \in Z$.

از اینها جالبتر اصل موضوعی است برای تعریف يك کلاس با خاصیتی از اعضایش، نظیر همان $\{x | P(x)\}$. در اینجا يك اصل کلی را بیان می‌کنیم: در صورت تمایل می‌توان این اصل را از تعداد کمی اصول موضوع خاصتر از همان نوع هم به دست آورد.

(۸ م) وجود کلاس. فرض کنیم $(X_1, \dots, X_n, Y_1, \dots, Y_m)$ گزاره‌ای مرکبی باشد که در آن تنها متغیرهای مجموعه‌ای، سوردار ظاهر بشوند. آنگاه کلاسی چون Z وجود دارد که:

$$(x_1, \dots, x_n) \in Z \iff \phi(x_1, \dots, x_n, Y_1, \dots, Y_n).$$

می‌نویسیم

$$Z = \{(x_1, \dots, x_n) | \phi(x_1, \dots, x_n, Y_1, \dots, Y_n)\}.$$

ملاحظه کنید که در اینجا x ها مجموعه هستند. به خصوص، اعضای کلاس

$$Z = \{x | P(x)\}$$

مجموعه‌هایی چون x هستند که به ازای آنها $P(x)$ صادق است. این اصل، همان طور که در فوق ملاحظه کردیم، ما را از پارادوکس مصون می‌دارد.

(۹ م) اجتماع. اجتماع مجموعه‌ای از مجموعه‌ها يك مجموعه است.

(۱۰ م) مجموعه توانی. اگر x مجموعه باشد، $P(x)$ نیز مجموعه است.

(۱۱ م) زیرمجموعه. اگر x يك مجموعه و X يك کلاس باشد، آنگاه $x \cap X$ يك مجموعه است.

در پایان، اصل موضوعی وجود دارد که قدری کلی‌تر از اصل موضوع زیر است: (۱۲ م) جایگزینی. اگر دامنه تابعی چون f يك مجموعه باشد، آنگاه نگاره‌اش هم يك مجموعه است.

این اصول تقریباً برای همه دستگاههایی که با استفاده از نظریه مجموعه‌ها ارائه

شدند کافی هستند. ضمناً، همه آنها، حتی اگر خود را تنها بدمجموعه‌های متناهی هم محدود کنیم، برقرار می‌باشند. بنابراین اصلی لازم داریم که مبین وجود مجموعه‌های نامتناهی باشد، زیرا در غیر این صورت نمی‌توانیم هیچ‌یک از دستگاه‌های اعداد مورد علاقه خودمان را بسازیم. بنابراین اصل موضوع دیگری را که در فصل ۸ معرفی کردیم اضافه می‌نماییم (ابتکار فون نویمان):

(۱۳م) اصل موضوع بینهایت. مجموعه‌ای چون x وجود دارد که $\emptyset \in x$ ، و هرگاه $y \in x$ آنگاه $y \cup \{y\} \in x$.

با استفاده از تعریف فون نویمان برای اعداد طبیعی، این اصل موضوع به این حکم بدل می‌شود که اعداد طبیعی یک مجموعه تشکیل می‌دهند. کاملاً بدیهی است که بدون پذیرش چنین حکمی، نظریه مجموعه‌ها نمی‌تواند چندان مفید باشد.

سیزده اصلی را که برشمردیم تقریباً برای همه کارهای قلیمان کافی هستند؛ البته اثبات جزئیات (طبق معمول) قدری پیچیده و کسالت‌آور است. با این وجود، برخی از مسائل مربوط به فصل اعداد اصلی نیاز به اصول موضوع ظریفتر دیگری هم دارند.

اصل موضوع انتخاب

در قضیه ۱ از فصل ۱۲ از استدلالی استفاده کردیم که عضوی چون x_1 از یک مجموعه B انتخاب شد، سپس x_2 از $B - \{x_1\}$ ، و به‌طور کلی عضوی چون x_{n+1} از $B - \{x_1, \dots, x_n\}$. اگرچه این استدلال مسانند یک استدلال بازگشتی به نظر می‌رسد، ولی در قضیه ۲ فصل ۸ نمی‌گنجد، زیرا x_{n+1} به دلخواه انتخاب می‌شود و نه برحسب تابع مشخص از قبل تعیین شده‌ای. اجمالاً اینکه، این روش از ما می‌خواهد «بینهایت انتخاب دلخواه» انجام بدهیم. می‌توان ثابت کرد (البته نه به آسانی) که فهرست اصول موضوع ارائه شده تا اینجا برای توجیه این مطلب کافی نیست. بنابراین اصل موضوع دیگری را هم بیان می‌کنیم:

(۱۴م) اصل موضوع انتخاب. اگر $\{x_\alpha\}_{\alpha \in a}$ خانواده‌اندیس شده‌ای از مجموعه‌ها (با مجموعه‌اندیسی چون a) باشد آنگاه تابعی چون f وجود دارد که:

$$f: a \rightarrow \bigcup_{\alpha \in a} x_\alpha$$

و

به‌ازای هر $\alpha \in a$ ، $f(\alpha) \in x_\alpha$

به‌عبارت دیگر، به‌ازای هر $\alpha \in a$ ، f عضوی از x_α را «برمی‌گزیند». کلاً درک شهودی این اصل دشوار، ولی امروزه علت بیانش قابل فهم است. نه صادق بودنش اصول (م ۱) -- (م ۱۳) را نقض می‌کند و نه کاذب بودنش (همان‌طور که نه صادق بودن و نه کاذب بودن قانون جا به‌جایی، مناقض اصول موضوع تعریف گروه است: هم گروه‌های جا به‌جایی وجود دارند و هم گروه‌های غیر جا به‌جایی). واقعیت اول را کورت گودل در سال ۱۹۴۵ اثبات

کرد، و واقعیت دوم را (مسئله‌ای که مدتها لاینحل بود) پال کهن^۱ در ۱۹۶۳. از این رو در ریاضیات معمول است که در صورت استفاده از اصل موضوع انتخاب به آن اشاره شود، حال آنکه بطور معمول از اصول موضوع عادی (م ۱) - (م ۱۳) ذکر می‌شود. این با پذیرفتن اصل موضوع انتخاب می‌توانیم یک سرست بحث را محکم کنیم. این اصل نتیجه می‌دهد که به ازای هر دو مجموعه x و y ، یا داریم $|x| \geq |y|$ یا $|y| \geq |x|$. (برای اثبات آن به صفحه ۱۹۸ کتاب مندلسن [۱۵] رجوع شود.)

فرض پیوسته‌ای که هیچ عدد اصلی نامتناهی بین \aleph_0 و \aleph_1 وجود ندارد نیز همین‌طور است: نه صادق بودنش (م ۱) - (م ۱۳)، یا حتی (م ۱) - (م ۱۴)، را نقض می‌کند و نه کاذب بودنش. اثبات این حقایق نیز کار گودل و کهن است. شاید شگفت آور باشد که جواب مسئله‌ای به این صراحت این قدر نامشخص باشد؛ ولی نشان می‌دهد که این مسائل چه اندازه ظریف هستند.

گه‌گاه اصول موضوع دیگری هم پیشنهاد شده‌اند؛ و امروزه بسیاری از روابط موجود بین آنها کاملاً قابل درک‌اند. و ما خواننده را به کتابهای تخصصی‌تری ارجاع می‌دهیم.

سازگاری

حال، آخرین مسئله را که باید با آن مواجه شویم مورد بحث قرار می‌دهیم. پس از پذیرفتن اصول موضوع، چطور می‌دانیم که هیچ پارادوکسی رخ نمی‌دهد؟ یقیناً چنین به نظر می‌رسد که از آنها اجتناب کرده‌ایم (مثلاً، تاکنون هیچ کس نتوانسته است حتی یک پارادوکس هم پیدا کند)، ولی چطور می‌توانیم مطمئن باشیم که هیچ تناقضی از نظر مخفی نمانده است؟ در این زمان جوابی قطعی و نهایی برای این مطلب وجود دارد. متأسفانه، جواب این است: هرگز نمی‌توانیم مطمئن باشیم.

برای توضیح این مطلب باید به عصر دیوید هیلبرت بازگردیم. دستگاهی از اصول موضوع را سازگاد می‌خوانیم اگر به تناقض منجر نشود. هیلبرت می‌خواست ثابت کند که اصول موضوع نظریه مجموعه‌ها سازگار هستند.

اثبات این مطلب برای برخی از دستگاههای اصول موضوع آسان است. اگر بتوانیم الگویی برای آن اصول پیدا کنیم؛ یعنی، دستگاهی پیدا کنیم که این اصول را ارضا کند، آنگاه این اصول باید سازگار باشند (در غیر این صورت الگو نمی‌تواند وجود داشته باشد). اشکال این است که استفاده از چه موادی را برای ساختن الگو مجاز بدانیم؟ عموماً برای این نکته اتفاق نظر دارند که از یک الگوی متناهی نباید صرف‌نظر کرد، زیرا هر حکم در مورد آن را، اصولاً در زمانی محدود می‌توان بررسی کرد. اما، به عنوان مثال، اصل موضوع بینهایت به این معنی است که نمی‌توان یک الگوی متناهی برای نظریه مجموعه‌ها پیدا کرد. ایده هیلبرت این بود که چیزی با قید کمتر هم کافی است. وی آن چیز را فرایند

تصمیم می‌خواند. این، به اصطلاح، يك برنامه کامپیوتری متناهی است که وقتی با فرمولی از نظریه مجموعه‌ها تغذیه شود، فرایندی را به کار می‌برد و تصمیم می‌گیرد که آن فرمول صادق است یا نه (نظیر روش جدول درستی برای قضیه‌ها). اگر بتوانیم چنین برنامه‌ای را پیدا کنیم، و ثابت نماییم که همیشه مؤثر است، آنگاه می‌توانیم به آن معادله

$$0 \neq 0$$

را بخورانیم و ببینیم پاسخ چیست. اگر جواب «صادق» باشد آنگاه اصول موضوع باید ناسازگار باشند، زیرا می‌توانیم نشان دهیم که هر تناقضی حکم فوق را ایجاب می‌کند (با کمک تناقض از استدلالی خالی استفاده کنید: در يك دستگاه ناسازگار هر حکمی صادق است!). برای مدتی چنین تصور می‌شد که ایده هیلبرت ممکن است مؤثر باشد.

آنگاه کورت گودل، با اثبات دو قضیه، همه امیدها را بر باد داد. قضیه اول اینکه در نظریه مجموعه‌ها قضیه‌های صادقی وجود دارند که نه اثباتی برای آنها وجود دارد و نه تکذیبی. دوم اینکه: اگر نظریه مجموعه‌ها سازگار هم باشد، هیچ فرایند تصمیمی وجود ندارد که سازگاری آن را اثبات کند.

اثبات قضیه‌های گودل بسیار فنی هستند: رؤس این اثباتها در صفحات ۲۹۴-۲۹۵ کتاب استیوارت [۱۵] داده شده‌اند. ولی این قضیه‌ها امید هیلبرت برای اثبات سازگاری کامل را به یأس مبدل می‌سازند.

آیا، با این همه، این به این معنی است که جستجو برای منطقی دقیقتر در ریاضیات عبث است؟ اگر قرار باشد که سرانجام کل مطلب در هوا معلق بماند، به نظر دربدو امر هم به زحمتش نمی‌ارزد. این مؤکداً نتیجه‌ای نیست که باید اتخاذ شود. بدون جستجوی صحیحی برای دقت، هرگز قضیه‌های گودل حاصل نمی‌شدند. کاری را که این قضیه‌ها انجام می‌دهند آشکار ساختن مسائل معینی است که جزء لاینفک خود روش اصل موضوعی هستند. آنها روش اصل موضوعی را باطل جلوه نمی‌دهند: برعکس، روش اصل موضوعی چارچوب مناسبی برای کل ریاضیات جدید، و الهامی برای توسعه ایده‌های نو، ارائه می‌دهد. ولی با توجه به قضیه‌های گودل می‌توانیم از این خیال باطل که هر چیزی بی‌نقص است اجتناب کنیم، و محدودیتها و همچنین تواناییهای روش اصل موضوعی را بهتر درک نماییم.

تمرین

۱. نشان دهید اصل موضوع انتخاب نتیجه می‌شود که اگر $f: A \rightarrow B$ پوشا باشد، آنگاه $|B| \geq |A|$. برعکس، بر اساس اصول موضوع دیگر نظریه مجموعه‌ها، ثابت کنید که حکم دوم، اصل موضوع انتخاب را ایجاب می‌کند.

۴. اگر دسته‌ای از مجموعه‌ها چون $\{X_\alpha\}_{\alpha \in I}$ اندیس شده با مجموعه‌ای مانند A مفروض باشد،

حاصلضرب دکارتی آنها با مجموعه همه توابعی چون $f: A \rightarrow \bigcup_{\alpha \in I} X_\alpha$ که $f(\alpha) \in X_\alpha$ تعریف می‌شود. نشان دهید که به‌ازای $A = \{1, 2, \dots, n\}$ ، این تعریف متناظر تعریف معمولی $X_1 \times X_2 \times \dots \times X_n$ است.

ثابت کنید که اصل موضوع انتخاب معادل این حکم است که هر حاصلضرب دکارتی مجموعه‌های غیر تهی، خود غیر تهی است.

۳. نشان دهید که در اثبات قضیه ۱ از فصل ۱۲ نوعی انتخاب به‌کار می‌رود. آن انتخاب را برحسب تابعی از یک مجموعه از زیرمجموعه‌های B به B بیان کنید. آیا در این مورد لازم است که همه زیرمجموعه‌های B ، در انتخاب شرکت داده شوند؟

۴. گمان گلدباخ (تمرین ۱۳ در آخر فصل ۸) را که بیان می‌کند هر عدد صحیح زوج مجموع دو عدد اول است، مجدداً مورد بررسی قرار دهید. تعداد دلخواهی از حالات این گمان را بررسی کنید و ببینید آیا هیچ الگویی برای اعداد اولی که ظاهر می‌شوند وجود دارد. خود را متقاعد کنید که گمان گلدباخ می‌تواند صادق باشد ولی اثباتی که همه موارد را دربرگیرد وجود ندارد. از طرف دیگر، همیشه این امکان وجود دارد که گمان گلدباخ به‌ازای عدد صحیح بسیار بزرگی که هنوز ما آن را پیدا نکرده‌ایم، کاذب باشد.

۵. اگر گزاره‌نمای معتبری چون $P(n)$ به‌ازای هر n در \mathbb{N} ، چنان باشد که برای هر $P(n)$ طبق مندرجات در فصل ۶ اثباتی با تعدادی متناهی سطر وجود داشته باشد، آیا عاقلانه است انتظار داشته باشیم که اثباتی به همین معنی برای

$$\forall n \in \mathbb{N} : P(n)$$

هم وجود داشته باشد؟

۶. پیشگفتار و مقدمه هر یک از چهار قسمتی که کتاب را تشکیل می‌دهند مطالعه کنید. حال تمرینهای انتهای فصل یک را مرور کنید. اگر هنوز هم حلهای مکتوبی را که برای بار اول، فصل یک را می‌خواندید دارید، چه خوب. اگر این کتاب به مقصود خود رسیده باشد، نظرتان در مورد بسیاری از این مباحث عوض شده و به کمال رسیده است. اکنون در موقعیتی هستید که نوع تفکسر مورد استفاده در ریاضیات پیشرفته‌تر را بهتر درک می‌کنید، ضمناً ایده‌هایی، در مورد نوع مسائل موجود در مبانی ریاضیات که ارزش مطالعه بیشتری دارند، هم به دست آورده‌اید.

منابع

فهرستی از کتابهای برگزیده که برای مطالعه بیشتر مناسب اند (و از جمله کتابهایی که در داخل متن مورد ارجاع قرار گرفته‌اند) در زیر آمده است. کتابهایی که مطالعه آنها به معلومات ریاضی اضافی نیاز دارد، با علامت ستاره مشخص شده‌اند.

WE list below a selection of books suitable for further reading (and including those referred to in the text). Those which require extra mathematical background are marked with an asterisk.

- 1.* ARTIN, E. (1959). *Galois theory*. Notre Dame, Indiana.
2. CLAPHAM, C. R. J. (1969). *Introduction to abstract algebra*. Routledge & Kegan Paul.
3. COXETER, H. S. M. (1961) *Introduction to geometry*. Wiley.
4. FOWLER, D. H. (1973). *Introducing real analysis*. Transworld Student Library.
5. GREEN, J. A. (1965). *Sets and groups*. Routledge & Kegan Paul.
6. — (1958). *Sequences and series*. Routledge & Kegan Paul.
7. HALMOS, P. R. (1960). *Naive set theory*. Van Nostrand.
8. HILTON, P. J. and GRIFFITHS, H. B. (1970). *A comprehensive textbook of classical mathematics: a contemporary interpretation*. Van Nostrand Reinhold.
9. KLINE, M. (1969). *Mathematics in the modern world: readings from Scientific American*. Freeman.
- 10.* MENDELSON, E. (1964). *Introduction to mathematical logic*. Van Nostrand.
11. MUNKRES, J. R. (1964). *Elementary linear algebra*. Addison-Wesley.
12. NAGEL, E. and NEWMAN, J. R. (1958). *Gödel's proof*. Routledge & Kegan Paul.
13. SKEMP, R. R. (1971). *The psychology of learning mathematics*. Penguin.
14. SPIVAK, M. (1967). *Calculus*. Benjamin.
15. STEWART, I. N. (1975). *Concepts of modern mathematics*. Penguin.
- 16.* — (1973). *Galois theory*. Chapman & Hall.

اسامی خاص

Artin, Emil	آرتین، امیل، ۲۵۴
Argand, Jean Robert	آرگان، ژان روبر، ۶-۲۳۵
Archimedes	ارشمیدس، ۲۷
Skemp, R. R.	اسکمپ، آر. آر، ۱۲
Stewart, Ian	استیوارت، ایان، ۲۵۴، ۲۹۰
Euclid	افلیدس، ۱۵۳، ۱۸۴
Einstein, Albert	اینشتاین، آلبرت، ۲۵۰
Euler, Leonhard	اویلر، لئونہارد، ۲۳۵
Bernstein, Sergej Natanovic	برنشتاین، سرگی نانا نوویچ، ۲۶۹
Bernays, Paul	برنیز، پال، ۲۸۵
Peano, Guiseppe	پتانو، جوزپہ، ۱۶۳
De Morgan, Augustus	دمورگان، اوگاستس، ۶۴
Russell, Bertrand	راسل، برتراند، ۲۸۴
Schröder, Ernst	شرودر، ارنست، ۲۶۹
Von Newmann, John	فون نیومان، جان، ۸۰-۱۷۷، ۲۸۵، ۲۸۸
Fibonacci, Leonardo	فیبناتچی، لئوناردو، ۱۸۸
Pythagoras	پیتاغورث، ۲۱
Cantor, George	کانتور، گئورگ، ۲-۲۶۱

Cauchy, Augustin Louis	کشی، اوگوستن لویی، ۲۰۵
Clapham, C. R.	کلافام، سی. آر.، ۲۵۴
Kuratowski, K.	کوراتوفسکی، کک، ۲۸۷، ۱۱۴، ۷۱
Cohen, Paul	کهن، پال، ۲۸۹
Galilei, Galileo	گالیله، گالیلیو، ۳-۲۶۰
Gauss, Carl Friedrich	گوس، کارل فریدریش، ۲۳۶
Goldbach, Christian	گلدباخ، کریستین، ۱۹۱، ۲۹۱
Gödel, Kurt	گودل، کورت، ۲۸۵، ۹۰، ۲۸۸
Leibniz, Gottfried Wilhelm	لایبنیتز، گوتفرید ویلهلم، ۱۱
Littlewood, J. E.	لیتل وود، جی. ای.، ۷۰
Mendelson, Elliott	مندلسن، الیوت، ۲۸۴
Wessell, K.	وسل، کک، ۲۳۶
Venn, John	ون، جان، ۵۹
Hamilton, William	همیلتون، ویلیام، ۲۳۳، ۲۳۶، ۷-۲۴۳
Hilbert, David	هیلبرت، دیوید، ۲۸۴، ۲۹۰

فهرست نمادها

نمادها	صفحه	معنی
A^B	۲۷۲	مجموعه توابع از B به A
aRb	۷۷	a و b توسط R در رابطه هستند
E_x	۸۲، ۸۰	رده هم‌ارزی x
\mathcal{F}	۱۹	مجموعه کسرها
H	۲۴۵	مجموعه چهارگانها
i_A	۱۰۱	تابع همانی (روی A)
$\lim a_n = l$	۳۵	حد دنباله (a_n) برابر l است
\mathcal{N}	۱۹	مجموعه اعداد طبیعی
\mathbb{N}	۱۶۳	مجموعه (صوری) اعداد طبیعی
\mathbb{N}_0	۱۶۳	مجموعه (صوری) اعداد طبیعی با صفر
$\mathbb{N}(n)$	۱۷۶	مجموعه اعداد طبیعی از ۱ تا n
$P(X)$	۶۵	مجموعه توانی X
\mathcal{Q}	۲۰	مجموعه اعداد گویا
\mathcal{Q}^*	۱۱۲	مجموعه اعداد گویای غیر صفر
\mathbb{Q}	۱۹۵	مجموعه (صوری) اعداد گویا
\mathbb{R}	۲۶	مجموعه اعداد حقیقی
\mathbb{R}	۱۱۰	مجموعه اعداد حقیقی مثبت
\mathbb{R}	۱۹۵	مجموعه (صوری) اعداد حقیقی
\mathcal{L}	۲۰	مجموعه اعداد صحیح
\mathcal{L} فرد	۷۹	مجموعه اعداد صحیح فرد
\mathcal{L} زوج	۷۹	مجموعه اعداد صحیح زوج

\sum_n	۲۱۶، ۸۶	مجموعه رده‌های همبستگی به پیمانه n
Z	۲۰۰، ۱۹۵	مجموعه (صوری) اعداد صحیح
φ	۱۶۵	نمایش تابع فی
Ω	۵۵	مجموعه جامع
\aleph	۲۶۰	آلف (حروف اول عبری)
\aleph_0	۲۶۰	آلف صفر
\emptyset	۵۴-۵، ۱۴	مجموعه تهی (از حروف دانمارکی)
(a_n)	۳۱	دنباله
$ x $	۲۴۶، ۲۳۹، ۳۳	قدر مطلق x
$ A $	۶۷	تعداد اعضای A
$ X $	۲۶۲	عدد اصلی X
$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$	۴۹	S مجموعه‌ای است با اعضای ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، و ۶.
$\{x \dots\}$	۵۰	مجموعه x هایی که ...
$\{x \in Y \dots\}$	۵۱	مجموعه همه x هایی از Y که ...
(x, y)	۷۱، ۷۰	زوج مرتب
(a_1, a_2, \dots, a_n)	۷۶	n تایی مرتب
$A \times B$	۷۰	حاصلضرب دکارتی A و B
$A - B$	۶۲-۳	تفاضل B از A
$A \cup B$	۵۷	اجتماع A و B
$A \cap B$	۵۷	اشترک A و B
B^c	۶۳	متمم B
$\bigcup_{\alpha \in A} S_\alpha$	۱۱۶، ۶۶	اجتماع خانواده اندیس دار از مجموعه‌ها
$\bigcap_{\alpha \in A} S_\alpha$	۱۱۶، ۶۶	اشترک خانواده اندیس دار از مجموعه‌ها
$x \in S$	۴۸، ۱۹	x متعلق است به S
$x \notin S$	۴۸	x متعلق نیست به S
$B \subseteq A$	۵۳، ۲۰	B زیرمجموعه‌ای است از A
$B \subsetneq A$	۵۳	B زیرمجموعه سره‌ای است از A
$S = T$	۴۸	مجموعه S برابر است با مجموعه T
$S \neq T$	۴۸	مجموعه S برابر نیست با مجموعه T
$[a, b]$	۲۷۸	فاصله بسته
$a b$	۷۸	a مقسوم‌علیه‌ی b است از b
$x \equiv_n y$	۸۶، ۸۳	x همبسته y است به پیمانه n

$\leq, <, \geq, >$	۹۵-۸۷	نامساویها
$f: A \rightarrow B$	۹۵-۶	f تابعی است از A به B
$\hat{f}(X)$	۱۱۸	(تابع) نگاره X تحت f
$\tilde{f}(Y)$	۱۱۸	(تابع) نگاره عکس Y تحت f
$g \circ f$	۱۰۷	ترکیب f با g
f^{-1}	۱۱۱	وارون f
$f _X$	۱۱۲	تحدید f به X
$f(x)$	۹۴	مقدار f در x
$f(A)$	۹۸	برد f
$\neg P$	۱۲۹، ۱۲۳	چنین نیست که P
$\forall x$	۱۲۶	به ازای هر x
$\exists x$	۱۲۶	وجود دارد يك x
$P \vee Q$	۱۳۱	Q یا P
$P \& Q$	۱۳۱	Q و P
$P \vee\vee Q$	۱۳۳	P یا Q (ولی نه هر دو)
$P \Rightarrow Q$	۱۳۱	اگر P آنگاه Q
$P \Leftrightarrow Q$	۱۳۱	اگر و فقط اگر Q
$S_1 \equiv S_2$	۱۳۹	S_1 معادل منطقی است با S_2

واژه‌نامه انگلیسی به فارسی

abelian group	گروه آبدلی
absolute value [\rightarrow modulus]	قدر مطلق
addition	جمع
algorithm	الگوریتم
Archimedes' condition	شرط ارشمیدس
arithmetic	حساب
-modulo n	حساب به پیمانه n
-of decimals	حساب اعداد اعشاری
associative	شرکت پذیر
automorphism	خودریختی
axiom	اصل موضوع
-of choice	اصل موضوع انتخاب
-of infinity	اصل موضوع بینهایت
-s of real numbers	اصول موضوع اعداد حقیقی
axiomatic system	دستگاه اصل موضوعی
bijection	دوسویی
binary operation	عمل دوتایی
bounded	کراندار
cardinal arithmetic	حساب اعداد اصلی
cardinal number	عدد اصلی
cartesian product	حاصلضرب دکارتی

class	کلاس [← رده]
codomain	همدامنه
collection	دسته
commutative	جا به جایی
complement	متمم
complete ordered field	میدان مرتب کامل
completeness axiom	اصل کمال
complex number	عدد مختلط
complex quaternion	چهارگان مختلط
composition	ترکیب
compound	مرکب
concept formation	تشکل مفهوم
congruence	همنهشتی
-class	رده همنهشتی
-modulo n	همنهشتی به پیمانه n
congruent	همنهشت
conjugate	مزدوج
-of a complex number	مزدوج يك عدد مختلط
connective	رابط
consistency	سازگاری
contextual technique	تکنیک ضمنی
continuum hypothesis	فرض پیوستار
contradiction	تناقض
contrapositive	عکس نقیض
convergence	همگرایی
convergent	همگرا
coprime	متباین
corollary	نتیجه
countable set	مجموعه شمارش پذیر
counting	شمارش
decimal expansion	بسط اعشاری
decreasing	نزولی
deduction	استنتاج
definition	تعریف

difference	تفاضل
disjoint	مجزا
distributive	بخشی
divergent	واگرا
division	تقسیم [← بخش]
—algorithm	الگوریتم تقسیم
—ring	حلقهٔ بخشی
divisor [→ factor]	مقسوم‌علیه [← عامل]
domain	دامنه
Egyptian addition	جمع مصری
element [→ member]	عنصر [← عضو]
empty [→ null]	تهی [← پوچ]
—set	مجموعهٔ تهی
equation	معادله
equivalence	هم‌ارزی [← تعادل]
—class	ردهٔ هم‌ارزی
—relation	رابطهٔ هم‌ارزی
Euclidean algorithm	الگوریتم اقلیدسی
existential quantifier	سور وجودی
extensionality	توسیع‌پذیری
factor [→ divisor]	عامل [← مقسوم‌علیه]
family	خانواده
field	میدان
finite	متناهی [← با پایان]
formal	صوری
formalization	صورتگرایی
fraction	کسر
function	تابع
—of several variables	تابع چند متغیره
general Principle of induction	اصل عمومی استقرا
graph	نمودار
greatest element	بزرگترین عضو
greatest lower bound	بزرگ‌ترین کران پایین

group	گروه
highest [→ greatest]	بزرگترین
-common factor	بزرگترین مقسوم علیه مشترک
hypercomplex number	عدد فوق مختلط
hypothesis	فرض
identity	همانی
-element	عضو همانی
-function	تابع همانی
if and only if	اگر و فقط اگر
image [→ range]	نگاره [← برد]
implication	استلزام
inclusion	شمولی
-function	تابع شمولی
increasing	صعودی
index set	مجموعه اندیس
indexed family of sets	خانواده اندیس دار از مجموعه‌ها
induction	استقرا
-axiom	اصل موضوع استقرا
-hypothesis	فرض استقرا
inductive set	مجموعه استقرایی
infinite	نامتناهی [← بی پایان]
injection [→ one to one]	تک‌گزین [← یک به یک]
integer	عدد صحیح
intersection	اشتراک
inverse	وارون
irrational number	عدد گنگ
isomorphism	یکریختی
least upper bound	کوچکترین کران بالا
lemma	لم
limit	حد
logical equivalence	معادل منطقی
lower bound	کران پایین

map [→ mapping]	نگاشت
mapping [→ map]	نگاشت
mathematical induction	استقرای ریاضی
member [→ element]	عضو [← عنصر]
membership	عضویت
model	الگو
modifier	ناقض
module	مدول
modulo	پیمانه
modulus [→ absolute value]	قدرمطلق [← پیمانه]
monoid	تک‌واره
n-tuple	n تایی
natural number	عدد طبیعی
negation	نقیض
null	پوچ [← تهی]
-set	مجموعه تهی
number	عدد
-systems	دستگاه‌های اعداد
one to one [→ injection]	یک به یک
onto [→ surjection]	پوشا
order	ترتیب
-isomorphism	یکریختی ترتیبی
-relation	رابطه ترتیبی
-ordered pair	زوج مرتب
partial order	ترتیب جزئی
partially ordered set	مجموعه به‌طور جزئی مرتب
partition	افراز
place-value	ارزش مکانی
power set	مجموعه توانی
predicate	گزاره‌نما [منطق]، خبر [فارسی]
prime	اول
-factorization	تجزیه به عوامل اول

—number	عدد اول
principle of duality	اصل دوگانگی
proof	اثبات
—by induction	اثبات به روش استقرا
—by the contrapositive	اثبات با عکس نقیض
proper	سره [← واقعی]
—factor	عامل [مقسوم علیه] واقعی
—subset	زیرمجموعه سره
proposition [→ theorem]	حکم [← قضیه]
quantifier	سور
quaternion	چهارگان
quotient	خارج قسمت
range [→ image]	برد [← نگاره]
rational	گویا
—function	تابع گویا
—number	عدد گویا
real	حقیقی
—line	خط حقیقی
—number	عدد حقیقی
recursion theorem	قضیه بازگشتی
reflexive	انعکاسی
relation	رابطه
replacement axiom	اصل جایگزینی
restriction	تحدید
ring	حلقه
rule of inference	قاعده استنباط
schema	طرح
semigroup	نیم گروه
sequence	دنباله
set of sets	مجموعه‌ای از مجموعه‌ها
singleton	مجموعه تک عضوی
statement	گزاره

strict	اکید
-order	ترتیب اکید
-relation	رابطهٔ ترتیبی اکید
subfield	زیرمیدان
subgroup	زیرگروه
subring	زیرحلقه
subset	زیرمجموعه
successor	تالی
-set	مجموعهٔ تالی
surjection [\rightarrow onto]	پوشا
symmetric	متقارن
-difference	تفاضل متقارن
tautology	توتولوژی
theorem [\rightarrow proposition]	قضیه
transcendental number	عدد متعالی [\leftarrow عدد غیر جبری]
transitive	متعدی
triangle inequality	نامساوی مثلثی
trichotomy law	قانون سه گانگی
truth	ارزش [\leftarrow درستی]
-function	تابع ارزش
-table	جدول ارزش
-value	ارزش درستی
uncountable	شمارش ناپذیر
union	اجتماع
unity	یکه
universal set	مجموعهٔ جامع
universal quantifier	سورعمومی
universe of discourse	عالم سخن
upper bound	کران بالا
vacuous reasoning	برهان به‌انتهای مقدم
vector space	فضای برداری
venn diagram	دیاگرام ون

weak order relation
well defined
well ordered
well ordering principle
zero divisor

رابطه ترتیبی ضعیف
خوش تعریف
خوش ترتیب
اصل خوش ترتیبی
مقسوم علیه صفر

واژه‌نامه فارسی به انگلیسی

abelian	آبلی
proof	اثبات
proof by contradiction	- با برهان خلف
proof by the contrapositive	- با عکس نقیض
proof by induction	- به روش استقرا
truth	ارزش [درستی]
truth value	- درستی
place-value	- مکانی
induction	استقرا
mathematical induction	- ی ریاضی
implication	استلزام
deduction	استنتاج
intersection	اشترک
principle	اصل
well ordering principle	- خوش ترتیبی
principle of duality	- دوگانگی
general principle of induction	- عمومی استقرا
axiom	اصل موضوع
induction axiom	- استقرا
axiom of choice	- انتخاب
axiom of infinity	- بینهایت
completeness axiom	- کمال

axioms	اصول موضوع
axioms of real numbers	- اعداد حقیقی
peano axioms	- پئانو
decimal	اعشاری
partition	افراز
if and only if	اگر و فقط اگر
algorithm	الگوریتم
Euclidean algorithm	- اقلیدسی
division algorithm	- تقسیم
n-tuple	n تایی
index	اندریس
finite	با پایان [← متناهی]
recursion	بازگشتی
division	بخش [← تقسیم]
range [→ image]	برد [← نگاره]
vector	بردار
vacuous reasoning	برهان به انتقای مقدم
greatest [→ highest]	بزرگترین
greatest element	- عضو
greatest lower bound	- کران پایین
highest common factor	- مقسوم علیه مشترک
decimal expansion	بسط اعشاری
infinite	بی پایان [← نامتناهی]
distributive	پخششی
surjection [→ onto]	پوشا
modulo	پیمانانه
function	تابع
truth function	- ارزش
function of several variables	- چند متغیره
inclusion function	- شمولی
rational function	- گویا
identity function	- همانی
successor	تالی

prime factorization	تجزیه به عوامل اول
restriction	تحدید
order	ترتیب
partial order	- جزئی
composition	ترکیب
concept formation	تشکل مفهوم
definition	تعریف
definition by induction	- به استقرا
difference	تفاضل
symetric difference	- متقارن
division	تقسیم [← بخش]
injection [→ one to one]	تک گزین [← یک به یک]
contextual technique	تکنیک ضمنی
monoid	تکواره
contradiction	تناقض
tautology	توتولوژی
extensionality	توسیع پذیری
empty [→ null]	تهی [← پوچ]
commutative	جا به جایی
truth table	جدول ارزش
egyptian addition	جمع مصری
quaternion	چهارگان
complex quaternion	- مختلط
product	حاصلضرب
cartesian product	- دکارتی
limit	حد
arithmetic	حساب
cardinal arithmetic	- اعداد اصلی
arithmetic of decimals	- اعداد اعشاری
arithmetic modulo n	- به پیمانه n
ring	حلقه
division ring	- بخشی

quotient	خارج قسمت
family	خانواده
indexed family of sets	— اندیس‌دار از مجموعه‌ها
real line	خط حقیقی
automorphism	خودریختی
well ordered	خوش ترتیب
well defined	خوش تعریف
domain	دامنه
truth	درستی [← ارزش]
axiomatic system	دستگاه اصل موضوعی
number systems	دستگاه‌های اعداد
collection	دسته
sequence	دنباله
null sequence	— پوچ
binary	دوتایی
bijection	دوسویی
diagram	دیاگرام
venn diagram	— ون
connective	رابط
relation	رابطه
strict order relation	— ترتیبی
order relation	— اکید
weak order relation	— ضعیف
equivalence relation	— هم‌ارزی
equivalence class	رده هم‌ارزی
congruence class	رده هم‌نهشتی
ordered pair	زوج مرتب
subring	زیرحلقه
subgroup	زیرگروه
subset	زیرمجموعه
subfield	زیرمیدان
consistency	سازگاری
quantifier	سور

universal quantifier	- عمومی
existential quantifier	- وجودی
archimedes' condition	شرط ارشمیدس
associative	شرکت پذیر
counting	شمارش
countable	- پذیر
uncountable	- ناپذیر
increasing	صعودی
formal	صوری
schema	طرح
universe of discourse	عالم سخن
factor	عامل [← مقسوم علیه]
number	عدد
cardinal number	- اصلی
prime number	- اول
real number	- حقیقی
integer number	- صحیح
natural number	- طبیعی
hyper complex number	- فوق مختلط
irrational number	- گنگ
rational number	- گویا
transcendental number	- متعالی
complex number	- مختلط
member [→ element]	عضو [← عنصر]
identity element	- همانی
membership	عضویت
contrapositive	عکس نقیض
binary operation	عمل دوتایی
element [→ member]	عنصر [← عضو]
hypothesis	فرض
induction hypothesis	- استقرا

continuum hypothesis	— پیوستار
vector space	فضای برداری
rule of inference	قاعده استنباط
trichotomy law	قانون سه گانگی
absolute value [\rightarrow modulus]	قدر مطلق [\leftarrow پیمانۀ]
theorem [\rightarrow proposition]	قضیه
recursion theorem	— بازگشتی
lower bound	کران پایین
bounded	کراندار
fraction	کسر
class	کلاس [\leftarrow رده]
completeness	کمال
least upper bound	کوچکترین کران بالا
group	گروه
statement	گزاره
predicate	گزاره نما [منطق]، خبر [فارسی]
rational	گویا
lemma	لم
coprime	متباین
transitive	متعدی
symetric	متقارن
complement	متمم
finite	متناهی [\leftarrow با پایان]
set	مجموعه
set of sets	— ای از مجموعه‌ها
inductive set	— استقرایی
index set	— اندیس
partially ordered set	— به‌طور جزئی مرتب
successor set	— تالی
singleton set	— تک عضوی
power set	— توانی

empty set [\rightarrow null set]	- تهی
universal set	- جامع
countable set	- شمارش پذیر
module	مدول
compound	مرکب
conjugate	مزدوج
equivalence	معادل [\leftarrow هم ارزی]
logical equivalence	- منطقی
equation	معادله
divisor [\rightarrow factor]	مقسوم علیه [\leftarrow عامل]
zero divisor	- صفر
field	میدان
ordered field	- مرتب
complete ordered field	- کامل
modifier	ناقص
infinite	نامتناهی
triangle inequality	نامساوی مثلثی
corollary	نتیجه
decreasing	نزولی
negation	نقیض
image [\rightarrow range]	نگاره [\leftarrow برد]
map [\rightarrow mapping]	نگاشت
semigroup	نیم گروه
inverse	وارون
divergent	واگرا
identity	همانی
codomain	همدامنه
convergent	همگرا
convergence	همگرایی
congruent	همنهشت
congruence	همنهشتی
congruence modulo n	- به پیمانه n

one to one
isomorphism
order isomorphism
unity

یک به یک
یکریختی
- ترتیبی
یکه

فهرست راهنما

- | | |
|--|--|
| <p>مرحله، ۱۶۴</p> <p>استلزام، ۱۳۲</p> <p>استنباط، قاعده، ۱۴۱</p> <p>استنتاج، ۱۴۵</p> <p>استیوارت، ا، ۲۹۵، ۲۵۴</p> <p>اسکمپ، آر.آر، ۱۲</p> <p>اشترک، ۵۶، ۵۷، ۱۱۶، ۲۸۷</p> <p style="text-align: center;">اصل</p> <p>— خوش تریبی، ۱۸۱</p> <p>— دوگانی دمورگان، ۶۴</p> <p>— عمومی استقرا، ۱۸۵</p> <p>اصل موضوع، ۱۵۴</p> <p>— استقرا، ۱۶۴</p> <p>— انتخاب، ۲۸۸</p> <p>— بینهایت، ۱۷۹، ۲۸۸</p> <p>— کمال، ۳۶، ۱۹۵، ۲۱۵</p> <p>— وجود اعداد طبیعی، ۱۶۳</p> <p>اصول موضوع،</p> <p>— اعداد حقیقی، ۴-۱۹۳</p> <p>— پتانو، ۱۶۳</p> <p>اعداد، ۱۷</p> <p>دستگاههای-، ۱۷</p> <p>— اصلی، ۶۲-۲۵۹</p> | <p>آبلی [← جا به جایی]، ۲۴۸</p> <p>گروه-، ۲۴۸</p> <p>آرتین، ا، ۲۵۴، ۲۹۲</p> <p>آرگان، ج. ر، ۶-۲۳۵</p> <p>اثبات، ۱۴۲، ۱۵۵</p> <p>— با برهان خلف، ۱۴۵، ۱۴۲</p> <p>— با عکس نقیض، ۱۴۵، ۱۴۴</p> <p>— به روش استقرا، ۱۶۱، ۱۶۴، ۱۸۵</p> <p>اجتماع، ۵۶، ۱۱۶، ۲۸۷</p> <p>ارزش، ۱۲۳</p> <p>تابع-، ۱۲۴</p> <p>جدول-، ۱۲۹</p> <p>— درست، ۱۲۳</p> <p>— درستی، ۱۲۳</p> <p>— مکانی، ۱۸</p> <p>— نادرست، ۱۲۳</p> <p>ارشمیدس، شرط-، ۲۷</p> <p>استقرا، ۱۶۱، ۱۶۴، ۱۸۵</p> <p>اصل عمومی-، ۱۸۵</p> <p>اصل موضوع-، ۱۶۴</p> <p>تعریف به-، ۱۶۴</p> <p>فرض-، ۱۶۴</p> |
|--|--|

- حساب، ۲۷۲
 اعشاری، ۶-۲۲
 حساب، ۳۰
 حقیقی، ۲۱، ۲۸، ۱۹۳، ۲۰۴
 اصول موضوع، ۴-۱۹۳
 دنباله، ۳۱
 ساختن، ۲۰۴
 صحیح، ۱۹، ۱۹۹
 ساختن، ۱۹۹-۲۰۲
 طبیعی، ۱۷، ۱۶۱
 فوق مختلط، ۲۴۵
 فیبوناچی، ۱۸۸
 گویا، ۲۰، ۲۷، ۲۰۲
 دنباله، ۲۰۴
 ساختن، ۲۰۲
 مختلط، ۲۳۳
 ساختن، ۲۳۷
 قدر مطلق، ۲۳۹
 اعشاری، بسط، ۲۴-۲۷
 افراز، ۸۲
 اقلیدس، ۱۵۳، ۱۸۴
 الگو، ۲۱۵
 الگوریتم
 اقلیدسی، ۱۸۴
 تقسیم، ۱۸۲
 امتحان، سؤالات، ۱۵۶
 نتایج، ۱۱۳
 اندیس، مجموعه، ۱۱۶
 انیشتاین، آ، ۲۵۰
 اوایلر، ل، ۲۳۵
 با پایان [متناهی]، ۲۶۰
 مجموعه، ۲۶۰
 بازگشتی، قضیه، ۱۶۵
 برابری مجموعه‌ها، ۴۸
 برج هانوی، ۱۸۹
 برد [نگاره]، ۹۸
 بردار، فضای-ی، ۲۴۹
 برنشتاین، س.ن، ۲۶۹
 برنیز، پ، ۲۸۵
 بزرگترین،
 عضو، ۴۰
 کران پایین، ۴۱
 مقسوم علیه مشترک، ۱۸۳
 بسط اعشاری، ۲۴-۲۷
 بعضی، ۶-۱۲۵
 بی‌پایان [متناهی]،
 مجموعه، ۲۶۱
 پوشا، تابع، ۱۰۰
 پتانو، گک، ۱۶۳
 اصل موضوع، ۱۶۳
 تابع، ۹۳، ۹۶
 ارزش، ۱۲۴
 چند متغیره، ۱۱۴
 شمولی، ۱۱۳
 گویا، ۲۱۸
 وارون، ۱۰۸
 همایی، ۱۰۱
 تالی، ۱۶۲
 تابع، ۱۶۲
 مجموعه، ۱۷۹
 تجزیه به عوامل اول، ۱۸۵
 تحدید
 یک تابع، ۱۱۲
 یک رابطه، ۷۹
 ترتیب

- چهارگان، ۲۴۳
 - مختلط، ۲۵۶
 مزدوج يك، ۲۴۶
- حاصلضرب دكارتی، ۷۰
 حد، - يك دنباله، ۳۴-۳۶، ۲۲۶
 حساب،
 - اعداد اصلی، ۲۷۲
 - اعداد اعشاری، ۳۰
 - به پیمانه π ، ۸۳
 حکم [← قضیه]، ۵-۱۵۴
 حلقه، ۱۹۶، ۲۱۶، ۲۴۹
 - با يكه، ۱۹۶
 - بخشی، ۲۴۳
 - جا به جایی، ۲۴۹
 - مرتب، ۱۹۶
 قدرمطلق در يك، ۱۹۹
- خارج قسمت، ۲۰
 خانواده اندیس دار از مجموعه‌ها، ۱۶
 خط حقیقی، ۲۴
 خودریختی، ۲۱۹
 خوش ترتیبی، ۱۸۱
 خوش تعریف، ۸۶
- دامنه، ۹۵، ۲۸۷
 درستی [← ارزش]، ۱۲۳
 دستگاه اصل موضوعی، ۱۵۴
 دستگاههای اعداد، ۱۷
 دموگان، آ، ۶۴
 اصل دوگانی، ۶۴
 قوانین، ۶۴
 دنباله، ۳۱، ۱۱۳
 - اعداد حقیقی، ۳۱
- جزئی، ۸۹
 رابطه‌ی، ۹-۸۷، ۱۹۴
 - اکید، ۸۹
 - ضعیف، ۸۷
 يکر ریختی-ی، ۱۷۶، ۲۰۱، ۲۲۲
 ترسیم عملی، ۲۳
 ترکیب، ۱۰۶، ۱۱۵
 - توابع، ۱۰۶
 تشکل مفهوم، ۸
 تعریف،
 - به استقرا، ۱۶۴
 خوش-، ۸۶
 تفاضل
 - متقارن، ۱۳۴
 - مجموعه‌ای، ۶۲
 تفکر ریاضی، ۷
 تقسیم [← بخش]، ۱۸۲
 الگوریتم-، ۱۸۲
 تك گزین [يك به يك]، ۱۰۰
 تكنيك ضمنی، ۱۵۳
 تكواره، ۲۴۸
 تناقض، ۱۳۹، ۱۴۴
 توتولوژی، ۱۳۹
 توسیع پذیری، ۲۸۶
 تهی، مجموعه-، ۵۴، ۱۷۷، ۲۸۷
- جا به جایی، ۱۱۵
 حلقه-، ۲۴۹
 گروه-، ۲۴۸
 جایگزینی، ۲۸۷
 جبری، عدد-، ۲۸۰
 جدول ارزش، ۱۲۹
 جمع مصری، ۱۸

- ۲۸۹ سازگاری،
 ۱۵۶ سؤالات امتحان،
 سور، ۱۲۶
 - عمومی، ۱۲۶
 - وجودی، ۱۲۶
 شرط ارشمیدس، ۲۷
 شرکت پذیر، ۱۶-۱۱۵
 شرودر، ا، ۲۶۹
 شمارش، ۱۷۶
 - پذیر، ۲۶۰
 - ناپذیر، ۲۶۰
 شمولی، تابع، ۱۱۳
 صورتگرایی، ۴۵
 طرح، ۱۰
 عالم سخن [← مجموعه جامع]، ۶۳
 عامل [← مقسوم علیه]، ۱۸۳
 عدد
 - اصلی، ۶۲-۲۵۹
 - اول، ۱۸۳
 - حقیقی، ۲۱، ۲۶، ۱۹۳، ۲۰۴، ۲۱۵
 - صحیح، ۱۹، ۱۹۹
 - طبیعی، ۱۷، ۳-۱۶۲، ۲۸۸
 - فوق مختلط [← چهارگان]، ۲۴۳
 - گنگ، ۲۲، ۲۷
 - گویا، ۲۵، ۲۷، ۲۵۲
 - متعالی، ۲۸۰
 - مختلط، ۲۳۳، ۲۳۷
 قدر مطلق يك، ۲۳۹
 عضو [← عنصر]، ۲۸
 - همانی، ۸-۲۴۷
 - عضویت، ۲۸۷
 - بوج، ۲۵۷
 - صعودی، ۳۶
 - اعداد گویا، ۲۵۲
 - کراندار، ۳۶
 - کشی، ۲۰۵، ۶-۲۲۵
 - نزولی، ۳۸
 - واگرا، ۳۶
 - همگرا، ۳۶، ۲۰۵، ۲۲۶
 دوتایی، عمل، ۱۱۴
 دوسویی، تابع، ۱۰۱
 دیاگرام ون، ۵۹
 رابط، ۱۳۱
 رابطه، ۶۹، ۷۶
 تحدید يك، ۷۹
 - ترتیبی، ۹-۸۷، ۱۹۴
 - اکید، ۸۹
 - ضعیف، ۸۷
 - هم ارزی، ۷۹، ۸۱
 راسل، ب، ۲۸۴
 رده هم ارزی، ۸۲
 رده همنهشتی، ۸۳
 زمینة شهودی، ۵
 زوج مرتب، ۷۰، ۱۱۳، ۲۸۷
 زیر حلقه، ۲۲۳
 زیر مجموعه، ۵۳، ۲۸۷
 - سره، ۵۳
 زیر میدان، ۲۲۳
 ساختن اعداد
 - حقیقی، ۲۵۴
 - اعداد صحیح، ۱۹۹
 - اعداد گویا، ۲۵۲
 - اعداد مختلط، ۲۳۷

- ۳۶ کراندار،
 ۳۶ دنباله،
 ۴۰ مجموعه،
 ۲۸۵ کلاس،
 ۲۵۲ کلافا، سی. آر،
 ۲۱۰، ۱۹۵، ۳۶ کمال،
 ۲۵۷ کشتی،
 ۲۸۷، ۱۱۴، ۷۱، ۷۱، ۷۱، ۷۱ کور اتوفسکی،
 ۲۸۹ کهن، پ،
 ۲۶۰-۳ گالیله، گ،
 ۲۴۷ گروه،
 ۲۴۸ آبل،
 ۱۲۳ گزاره،
 ۱۳۶ فرمول-ای،
 ۱۳۶ مرکب،
 ۱۲۴ گزاره نما،
 ۱۳۶ ی مرکب،
 ۱۳۶ فرمول،
 ۲۳۶ گاموس، ک. ف،
 ۲۹۱، ۱۹۱، ۱۹۱ گلدها، ک،
 ۲۹۱، ۱۹۱ گمان،
 ۲۸۸-۹۰، ۲۸۵، ۹۰ گودل، ک،
 ۱۱ لاینیتز، گ، و،
 ۱۵۵ لم،
 ۷ لیتل وود، ج. ا،
 ۱ میان،
 ۱۸۳ متباین،
 ۲۸۷، ۶۲ متمم،
 ۴۷ مجموعه،
 ۱۷۹ استقرایی،
 ۱۱۶ اندیس،
 ۶۵ ای از مجموعه،
 ۸۹ به طور جزئی مرتب،
- ۱۴۴، ۱۴۰ عکس نقیض،
 ۱۱۴ عمل دوتایی،
 ۴۸ عنصر [عضو]،
 فرض
 ۱۶۴ استقرا،
 ۲۸۹ پیوستار،
 ۱۳۶ فرمول گزاره‌ای،
 ۱۳۶ مرکب،
 ۲۴۹ فضای برداری،
 ۲۴۵ فوق مختلط، عدد،
 ۲۸۸، ۲۸۵، ۱۷۸-۸۰، ۸۰-۸۰ فون نویمان،
 ۱۸۸ فیبوناچی، ل،
 ۱۸۸ اعداد،
 قاعده استنباط، ۱۴۱
 قانون سه گانگی، ۸۹
 قدر مطلق [پیمانده]، ۳۲-۳۳، ۱۹۹، ۲۳۹
 دریک حلقه مرتب، ۱۹۹
 یک چهارگان، ۲۴۶
 یک عدد مختلط، ۲۳۹
 قضیه [حکم]، ۵-۱۵۴
 بازگشتی، ۱۶۵
 شرودر-برنشتاین، ۲۶۹
 قوانین دمورگان، ۶۴
 میدان مرتب کامل، ۱۹۵، ۲۱۰، ۲۱۵
 کانتور، ج، ۲-۲۶۱
 کسر، ۱۹
 کشتی، آ، ۲۰۵
 دنباله، ۲۰۵-۶، ۲۲۵
 کمال، ۲۵۷
 کران بالا، ۴۱، ۱۹۵
 کوچکترین، ۴۱
 کران پایین، ۴۱

- نزولی، دنباله، ۳۸
 نظریه مجموعه‌های
 فون نویمان-برنیز-گودل، ۲۸۵
 تقیض، ۱۲۹
 نگاره، ۹۸
 نگاشت، ۹۶
 نمودار، ۱۰۱
 نیم‌گروه، ۲۴۷
 وارون
 - چپ، ۱۰۸
 - راست، ۱۰۸
 تابع، ۱۰۸
 عضو، ۲۴۸
 واگرا، دنباله، ۳۶
 وسل، ک، ۲۳۶
 ون، دیاگرام، ۵۹
 هر [← همه]، ۱۲۵-۶
 همانی،
 تابع، ۱۰۱
 عضو، ۲۴۷-۸
 همدامنه، ۹۵
 همگرایی، ۳۴-۳۵، ۲۰۵، ۲۲۶
 همنهشتی، ۸۳
 همه [← هر]، ۱۲۵-۶
 همیلتون، و، ۲۳۳، ۲۳۶-۷، ۲۴۳
 هیلبرت، د، ۲۸۲، ۲۹۰
 يك به يك، ۱۰۰
 يکریختی، ۱۷۶، ۲۰۱، ۲۳۱
 - ترتیبی، ۱۷۶، ۲۰۱، ۲۲۲
 يکه، ۱۹۶
 - توانی، ۲۸۷، ۲۶۸، ۶۵
 - تهی، ۲۸۷، ۱۷۷، ۵۴
 - جامع، ۶۳، ۵۵
 خانواده اندیس‌دار ازها، ۱۱۶
 - شمارش پذیر، ۲۶۰
 زیر، ۲۸۷، ۵۳
 - منتهی، ۲۶۰
 - نامنتهای، ۲۶۱
 مدول، ۲۵۵
 مرحله استقرار، ۱۶۴
 مزدوج،
 - يك چهارگان، ۲۴۶
 - يك عدد مختلط، ۲۳۹
 معادل منطقی، ۱۳۷
 مقسوم علیه [← عامل]، ۱۸۳
 - صفر، ۱۹۲
 - مشترك، ۱۸۳
 یزرگترین، ۱۸۳
 - واقعی، ۱۸۳
 مندلسن، ا، ۲۸۴
 منطق ریاضی، ۱۲۱
 منطقاً معادل، ۱۳۷
 میدان، ۱۹۳، ۲۱۶، ۲۴۹
 زیر، ۲۲۳
 - مرتب، ۱۹۴، ۲۱۶
 - کامل، ۱۹۵، ۲۱۰، ۲۱۵
 نادرست، ۱۲۳
 ناقض، ۱۲۹
 نامنتهای، مجموعه، ۲۶۱
 نامساوی مثلثی، ۳۳
 نتیجه، ۱۵۵